

# **Описание системы «SlotLogic».**

Версия: 7.6

**Оглавление**

<b>1</b>	<b>Аннотация.....</b>	<b>9</b>
<b>2</b>	<b>Назначение системы «SlotLogic».....</b>	<b>9</b>
<b>2.1</b>	<b>Вход в систему.....</b>	<b>9</b>
<b>2.2</b>	<b>Главное меню системы.....</b>	<b>10</b>
<b>2.3</b>	<b>Фильтрация, поиск и экспорт данных.....</b>	<b>11</b>
<b>3</b>	<b>Настройки системы. ....</b>	<b>19</b>
<b>3.1</b>	<b>Настройки модуля «Персонал». ....</b>	<b>19</b>
3.1.1	Настройка подразделений. ....	19
3.1.2	Настройка должностей и позиций сотрудников. ....	21
<b>3.2</b>	<b>Настройка кассы. ....</b>	<b>24</b>
<b>3.3</b>	<b>Настройки бонусных карт.....</b>	<b>26</b>
3.3.1	Настройка кода серии карт. ....	27
3.3.2	Настройка кода подсерии карт.....	28
3.3.3	Программирование карт. ....	29
3.3.4	Дизайнер бонусных карт. ....	33
<b>3.4</b>	<b>Настройки модуля «Игровые аппараты».....</b>	<b>38</b>
3.4.1	Настройка производителей аппаратов. ....	38
3.4.2	Настройка игр. ....	39
3.4.3	Настройка клубов.....	40
3.4.4	Настройка зон расположения аппаратов. ....	42
3.4.5	Настройка типов событий ИА.....	43
3.4.6	Настройка бонусинга на игровых аппаратах.....	44
3.4.7	Настройка опций игровых аппаратов.....	48
3.4.8	Активация и настройка автоматического аудита. ....	51
3.4.9	Активация и настройки Cashless. ....	53
3.4.10	Активация и настройки Cashback.....	54
3.4.11	Настройка нового плана зала «New Floor Plan». ....	57
3.4.12	Настройка фильтров плана зала «New Floor Plan».....	83
3.4.13	Настройка списка SAS игр.....	90
3.4.14	Привязка SAS игр к игровым аппаратам.....	91
3.4.15	Настройка PTS «от друзей». ....	96
3.4.16	Товары и услуги. ....	98
3.4.17	Настройка информационного терминала. ....	101
<b>3.5</b>	<b>Настройки модуля «Приём гостей».....</b>	<b>110</b>
3.5.1	Настройка e-mail рассылок. ....	110



3.5.2	Настройка SMS рассылок через GSM модем. ....	111
3.5.3	Группы игроков. ....	115
3.5.4	Статусы игроков. ....	117
3.5.5	Блэк лист. ....	120
<b>3.6</b>	<b>Настройки видео сервера. ....</b>	<b>123</b>
3.6.1	Настройки подключения к системе. ....	124
3.6.2	Настройки видео сервера для редактора шаблонов. ....	125
3.6.3	Настройки видео сервера для сервиса джекпотов. ....	127
<b>4</b>	<b>Администрирование системы. ....</b>	<b>132</b>
<b>4.1</b>	<b>Управление пользователями. ....</b>	<b>132</b>
4.1.1	Создание учётной записи. ....	133
4.1.2	Изменение пароля пользователя и языка интерфейса системы. ....	134
4.1.3	Удаление учётной записи пользователя. ....	135
<b>4.2</b>	<b>Управление ролями. ....</b>	<b>136</b>
4.2.1	Создание и редактирование роли. ....	137
4.2.2	Управление функционалом роли. ....	138
4.2.3	Удаление роли. ....	139
<b>4.3</b>	<b>Управление ролями пользователей. ....</b>	<b>140</b>
<b>4.4</b>	<b>Управление компонентами ролей. ....</b>	<b>141</b>
<b>4.5</b>	<b>Назначение логинов сотрудникам. ....</b>	<b>143</b>
<b>4.6</b>	<b>Он-лайн мониторинг пользователей системы. ....</b>	<b>146</b>
<b>4.7</b>	<b>Настройка параметров просмотра заметок на клиентов. ....</b>	<b>147</b>
<b>4.8</b>	<b>Модуль оповещений. ....</b>	<b>148</b>
4.8.1	Настройки для модуля оповещений. ....	149
4.8.2	Настройка почтового сервера для E-mail сообщений. ....	151
4.8.3	Настройка параметров оповещения для E-mail сообщений. ....	153
4.8.4	Настройка сервиса отправки SMS сообщений. ....	154
4.8.5	Настройка списка получателей сервисных сообщений. ....	156
4.8.6	Локализация сервисных сообщений на разные языки. ....	159
<b>5</b>	<b>Функционал модуля «Персонал». ....</b>	<b>161</b>
<b>5.1</b>	<b>Регистрация сотрудника в системе. ....</b>	<b>161</b>
5.1.1	Закладка «Персональные данные». ....	162
5.1.2	Закладка «Мед. карточка». ....	163
5.1.3	Закладка «Документы». ....	164
5.1.4	Закладка «Карта». ....	165
<b>6</b>	<b>Функционал модуля «Приём гостей». ....</b>	<b>167</b>

<b>6.1</b>	<b>Обзорная форма игроков.....</b>	<b>167</b>
<b>6.2</b>	<b>Регистрация нового клиента.....</b>	<b>170</b>
6.2.1	Закладка «Персональная информация».....	171
6.2.2	Закладка «Документы».....	172
6.2.3	Закладка «Карта».....	174
6.2.4	Закладка «Игровые аппараты».....	177
6.2.5	Закладка «Фото».....	179
6.2.6	Закладка «Контакты».....	182
6.2.7	Закладка «Блэк лист».....	183
6.2.8	Закладка «Связи».....	187
6.2.9	Закладка «Заметки».....	189
6.2.10	Закладка «Джекпоты».....	190
6.2.11	Закладка «Отчёты по слотам».....	191
6.2.12	Закладка «Приглашения».....	194
6.2.13	Закладка «Cashback».....	197
6.2.14	Закладка «Favorite Games».....	201
<b>6.3</b>	<b>Устранение двойников.....</b>	<b>204</b>
<b>6.4</b>	<b>Создание шаблонов для E-mail рассылок.....</b>	<b>206</b>
<b>6.5</b>	<b>Рассылка электронной почты.....</b>	<b>208</b>
<b>6.6</b>	<b>Рассылка SMS-сообщений.....</b>	<b>212</b>
<b>7</b>	<b>Функционал модуля «Игровые аппараты».....</b>	<b>215</b>
<b>7.1</b>	<b>Описание бизнес-процесса игры на аппаратах с точки зрения клиента.....</b>	<b>215</b>
<b>7.2</b>	<b>Функционал кассового модуля.....</b>	<b>216</b>
7.2.1	Порядок работы с кассой.....	220
7.2.2	Открытие игрового дня (главная касса).....	221
7.2.3	Внесение денежных средств в кассу (Подкрепление).....	223
7.2.4	Перевод наличных денег между кассами (Transfer Out/In).....	224
7.2.5	Изъятие денежных средств из кассы (Инкассация).....	225
7.2.6	Внесение денежных средств на счёт бонусной карты (Card In).....	227
7.2.7	Снятие денежных средств со счёта бонусной карты (Card Out).....	228
7.2.8	Зачисление PTS на денежный счёт бонусной карты (PTS → Card).....	230
7.2.9	Обмен PTS на товары и услуги (PTS to Commodities).....	234
7.2.10	Перевод PTS на игровой аппарат (PTS → JP).....	236
7.2.11	Проверка PTS, начисленных «от друзей» (Friend PTS).....	239
7.2.12	Перевод PTS в кэшбэк (PTS → Cashback).....	240
7.2.13	Удалённое начисление кредитов на счёт игрового аппарата.....	242

7.2.14 Зачисление кредитов на счёт игрового аппарата через слот оператора (In).....	244
7.2.15 Операции выплат (Out).....	247
7.2.16 Заказ выплат (handpay). ....	249
7.2.17 Операции выплаты Handpay (Orders).....	252
7.2.18 Операции Cash Credit. ....	256
7.2.19 Операции Count. ....	260
7.2.20 Закрытие игрового дня.....	264
7.2.21 X-отчет.....	265
7.2.22 Z-отчет. ....	269
7.2.23 Отчёт по кассовым операциям.....	273
7.2.24 Отчёт о PTS, начисленных «от друзей».....	275
7.2.25 Возможные ошибки при работе с кассой. ....	276
<b>7.3 Аудит.....</b>	<b>282</b>
7.3.1 Проведение аудита игровых аппаратов. ....	282
7.3.2 Проведение выборочного аудита игровых аппаратов.....	286
7.3.3 Проведение аудита игровых аппаратов в разрезе по играм.....	295
7.3.4 Статистика по проведённым аудитам. ....	303
7.3.5 Корректировка значений счётчиков ИА, полученных при аудите. ....	306
7.3.6 Настройка корректировочных коэффициентов для счетчиков ИА.....	312
7.3.7 Настройка величин разницы значений счётчиков ИА (Movement Limit).....	314
7.3.8 Обнуление счётчиков. ....	318
7.3.9 Порядок действий при замене / перестановке игрового аппарата. ....	320
7.3.10 Извлечение купюроприёмников игровых аппаратов. ....	321
<b>7.4 Комната пересчёта. ....</b>	<b>323</b>
7.4.1 Порядок проведения операций Cash Credit.....	324
7.4.2 Порядок проведения операций Count.....	328
7.4.3 Отчет по операциям Cash Credit и Count, выполненным через Count Room. ....	334
<b>7.5 Мониторинг.....</b>	<b>336</b>
7.5.1 Мониторинг состояния и доходности игровых аппаратов (New Hall Plan). ....	337
7.5.2 Мониторинг игроков (Players Tracking).....	349
7.5.3 Просмотр статистики по игрокам (Player Tracking Statistic). ....	357
7.5.4 Просмотр финансовой статистики по игровым аппаратам (Slots Monitoring). ....	375
7.5.5 Мониторинг доходности игровых аппаратов суммарно по зоне (Stat Zone). ....	384
7.5.6 Мониторинг доходности игровых аппаратов суммарно по клубу (Stat Club).....	388
7.5.7 Просмотр статистики ИА в разрезе по играм (Stat Game). ....	391
7.5.8 Просмотр статистики ИА в разрезе по играм в виде графика (Stat Graph).....	393

7.5.9	Мониторинг событий игровых аппаратов (Slot Events).....	399
7.5.10	Статистика и анализ загруженности игровых аппаратов (Slot Tracking). ....	405
7.5.11	Мониторинг счётчиков игровых аппаратов (Meters).....	414
7.5.12	Мониторинг промежуточных значений счётчиков ИА (Periodic meters). ....	419
7.5.13	Статистика по начисленным джекпотам (Jackpots). ....	422
7.5.14	Мониторинг кассы и кассовых операций (Cashdesk Monitoring). ....	424
7.5.15	Мониторинг доходности игровых аппаратов в режиме он-лайн (Online Profit).....	429
7.5.16	Мониторинг и графический анализ Coin In, Coin Out, Win и Head Count.....	431
7.5.17	Мониторинг SMIB`ов и игровых аппаратов.....	449
7.5.18	Логирование операций.....	456
7.5.19	Логирование счётчиков игровых аппаратов.....	458
7.5.20	Логирование операций и событий игровых аппаратов.....	460
7.5.21	Логирование операций и событий системы «SlotLogic».....	466
<b>7.6</b>	<b>Отчётность.....</b>	<b>472</b>
7.6.1	Отчёт по счётчикам аппаратов.....	472
7.6.2	Отчёт по доходности производителей. ....	474
7.6.3	Отчёт по результатам клиентов. ....	475
7.6.4	Результаты игроков. ....	476
7.6.5	Отчёт по ставкам игрока. ....	479
7.6.6	Отчёты по операциям «In» / «Out». ....	480
7.6.7	Отчёт по начисленным за друзей PTS.....	484
7.6.8	Отчёт по начисленным бонусам.....	485
<b>7.7</b>	<b>Статистика. ....</b>	<b>487</b>
7.7.1	Средняя ставка на игровых аппаратах. ....	487
7.7.2	Доходность. ....	489
7.7.3	Операции с игровыми аппаратами.....	494
7.7.4	Операции по бонусным картам.....	495
7.7.5	Суммарный отчёт по аппаратам. ....	498
7.7.6	Суммарный отчёт по игрокам. ....	499
7.7.7	Отчёт по прибыли клуба (Net Win Report).....	501
<b>7.8</b>	<b>Центральный офис.....</b>	<b>505</b>
7.8.1	Отчёт по доходности клубов. ....	505
7.8.2	Отчёт по доходности игр.....	508
7.8.3	Отчёт по выпавшим джекпотам.....	511
7.8.4	Отчёт по деноминациям игровых аппаратов.....	513
7.8.5	Excel-отчёт по счётчикам игровых аппаратов.....	516

7.8.6	Отчёт по доходности игровых аппаратов.....	518
7.8.7	Отчёт по доходности ИА по производителям.....	521
7.8.8	Отчёт по операциям на кассах.....	524
7.8.9	Отчёт по начисленным очкам.....	526
7.8.10	Отчёт по результатам игроков.....	528
7.8.11	Отчёт по кэшбэк.....	531
<b>7.9</b>	<b>Модуль «Mystery Jackpots».....</b>	<b>533</b>
7.9.1	Обзорная форма джекпотов.....	534
7.9.2	Настройка денежного и призового джекпотов.....	538
7.9.3	Настройка джекпота Rain Classic / Rain Frozen.....	543
7.9.4	Настройка джекпота Hidden.....	551
7.9.5	Создание и настройка глобального джекпота.....	559
7.9.6	Настройка автоматизированного расписания для джекпота.....	560
7.9.7	Начисление выпавшего джекпота.....	564
7.9.8	Статистика по выпавшим глобальным джекпотам.....	572
<b>7.10</b>	<b>Модуль «Time Jackpots».....</b>	<b>577</b>
7.10.1	Создание розыгрыша «Time Jackpots».....	578
7.10.2	Визуализация «Time Jackpots».....	589
7.10.3	Мониторинг «Time Jackpots».....	593
7.10.4	История и выплата джекпотов «Time Jackpots».....	595
<b>7.11</b>	<b>Модуль «Cashback».....</b>	<b>602</b>
7.11.1	Описание и порядок расчёта Cashback by Result.....	602
7.11.2	Мониторинг и ручная активация Cashback by Result.....	604
7.11.3	Статистика по Cashback by Result.....	610
<b>7.12</b>	<b>Турниры.....</b>	<b>616</b>
7.12.1	Создание турнира.....	616
7.12.2	Мониторинг турнира.....	623
7.12.3	Начисление призов участникам турнира.....	627
7.12.4	Просмотр истории турниров.....	630
<b>7.13</b>	<b>Бонус Лотерея.....</b>	<b>634</b>
7.13.1	Настройки системы Бонус Лотерея.....	634
7.13.2	Создание розыгрышей Бонус Лотерея.....	637
7.13.3	Регистрация игроков для участия в розыгрыше.....	644
7.13.4	Выбор розыгрышей для проведения.....	648
7.13.5	Проведение неуправляемого розыгрыша.....	649
7.13.6	Проведение управляемого розыгрыша.....	653

7.13.7	Просмотр истории розыгрышей Бонус Лотереи.....	662
7.13.8	Отчёты по розыгрышам Бонус Лотереи. ....	665
<b>7.14</b>	<b>Модуль поощрений «Promotions».</b> .....	<b>669</b>
7.14.1	Настройка модуля поощрений. ....	670
7.14.2	Создание поощрений.....	672
7.14.3	Создание индивидуальных поощрений. ....	686
<b>7.15</b>	<b>Управление статусами игроков.....</b>	<b>695</b>
7.15.1	Настройка условий повышения и понижения статуса игроков. ....	695
7.15.2	Отчёты повышения и понижения статусов игроков.....	697
<b>8</b>	<b>Функционал «Редактора шаблонов».....</b>	<b>703</b>
<b>8.1</b>	<b>Работа с шаблонами.....</b>	<b>704</b>
8.1.1	Создание шаблона.....	705
8.1.2	Сохранение шаблона.....	707
8.1.3	Загрузка существующего шаблона. ....	708
8.1.4	Удаление шаблона. ....	709
8.1.5	Вывод изображения на экран. ....	709
<b>8.2</b>	<b>Работа с элементами шаблона. ....</b>	<b>710</b>
8.2.1	«Текст».....	711
8.2.2	«Название джекпота».....	713
8.2.3	«Одометр».....	715
8.2.4	«Приз джекпота».....	717
8.2.5	«Изображение».....	719
8.2.6	«Видео».....	722
8.2.7	«Flash».....	723
8.2.8	«Таймер».....	725
8.2.9	«Slot».....	726
8.2.10	«Выигрыш».....	729
8.2.11	«Название турнира».....	732
8.2.12	«Таймер турнира».....	733
8.2.13	«Список игроков».....	735
8.2.14	Вращение элемента.....	738
8.2.15	Вызов меню элемента.....	738
<b>9</b>	<b>Бронирование игровых аппаратов.....</b>	<b>740</b>
<b>9.1</b>	<b>Настройка сервиса бронирования аппаратов.....</b>	<b>740</b>
<b>9.2</b>	<b>Порядок бронирования аппаратов.....</b>	<b>742</b>
<b>9.3</b>	<b>Разблокировка забронированных аппаратов.....</b>	<b>745</b>

## 1 Аннотация.

Данный документ содержит подробное описание функционала системы «SlotLogic».

## 2 Назначение системы «SlotLogic».

«SlotLogic» - автоматизированная система, предназначенная для управления сетью игровых залов в режиме он-лайн и включающая в себя следующие возможности:

- Управление и учет персонала.
- Создание различных ролей для пользователей системы с целью разграничения их функционала.
- Работа с клиентами (отслеживание, персонификация, игровая статистика).
- Использование для идентификации игроков бесконтактных пластиковых RFID-карт.
- Аудит, мониторинг и сервисный контроль игровых аппаратов.
- Удаленное начисление кредитов на игровые аппараты.
- Построение отчетов по доходности игровых аппаратов.
- Построение отчетов по финансовой активности каждого игрока.
- Кассовые операции.
- Персонификация финансовых транзакций.
- Мотивация игроков и проведение маркетинговых акций (система поощрений, джекпоты, турниры, розыгрыши).

### 2.1 Вход в систему.

Для входа в систему «SlotLogic» необходимо:

1. Выполнить запуск программы через ярлык на рабочем столе.

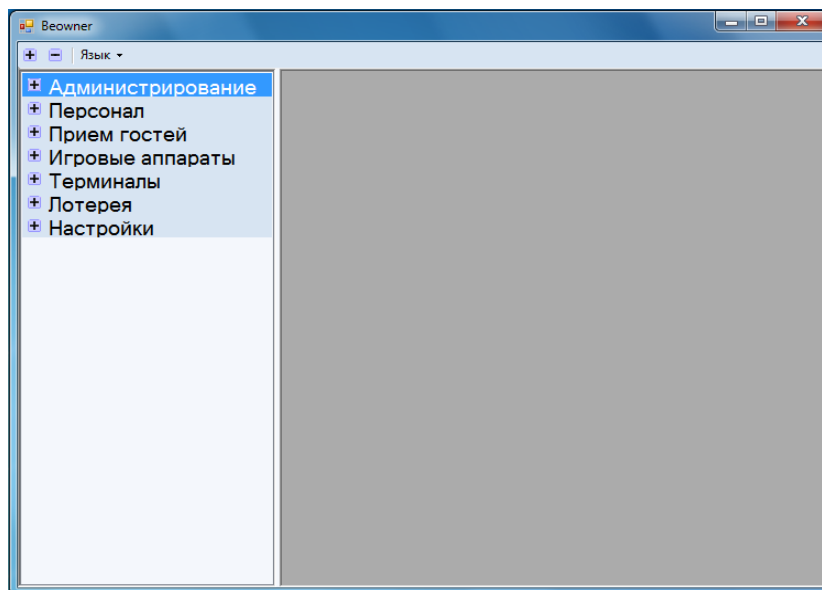


2. После запуска появится окно авторизации. Первый вход в систему осуществляется под логином и паролем, выданными специалистами тех. поддержки системы. При дальнейшей (промышленной) эксплуатации системы, вход должен осуществляться с помощью логинов и паролей конкретных пользователей системы. После ввода логина и пароля (с обычной клавиатуры либо с виртуальной) необходимо нажать кнопку «Enter».

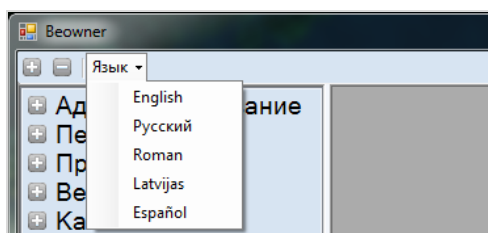


## 2.2 Главное меню системы.

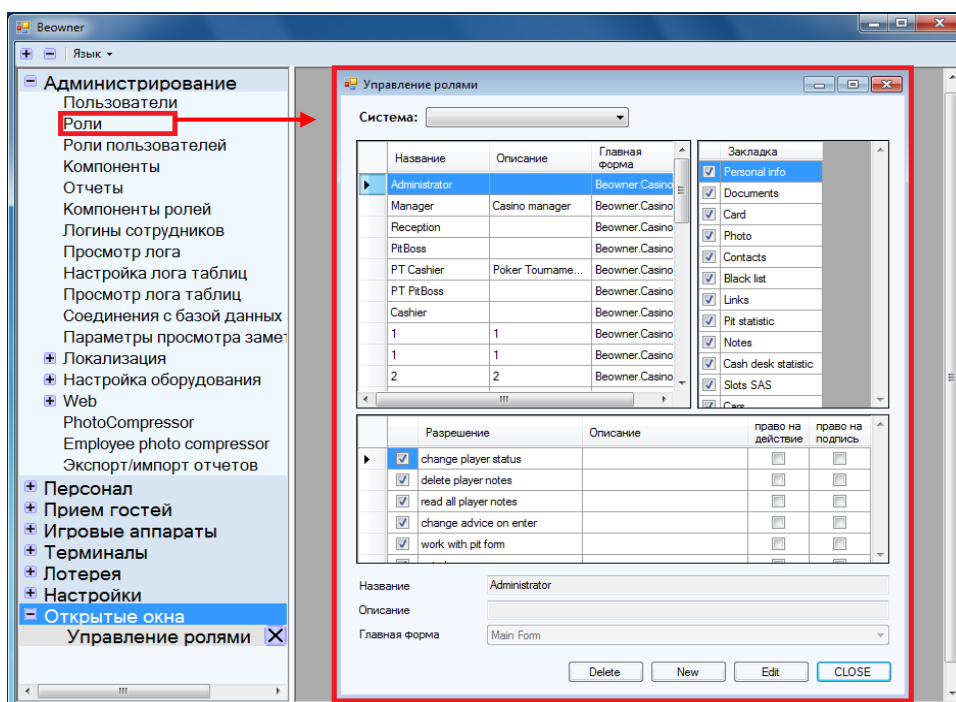
После успешного входа откроется главное окно системы с меню для вызова доступного функционала. Меню системы имеет древовидную структуру.




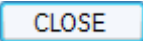
Кнопка **Язык** предназначена для выбора языка системы. Из выпадающего списка можно выбрать Русский, Английский, Румынский, Латвийский или Испанский язык.





Кнопки **+** и **-** предназначены для открытия / скрытия пунктов и подпунктов меню. Окна управления функционалом открываются в правой части главного окна, после выбора необходимого пункта / подпункта в меню.



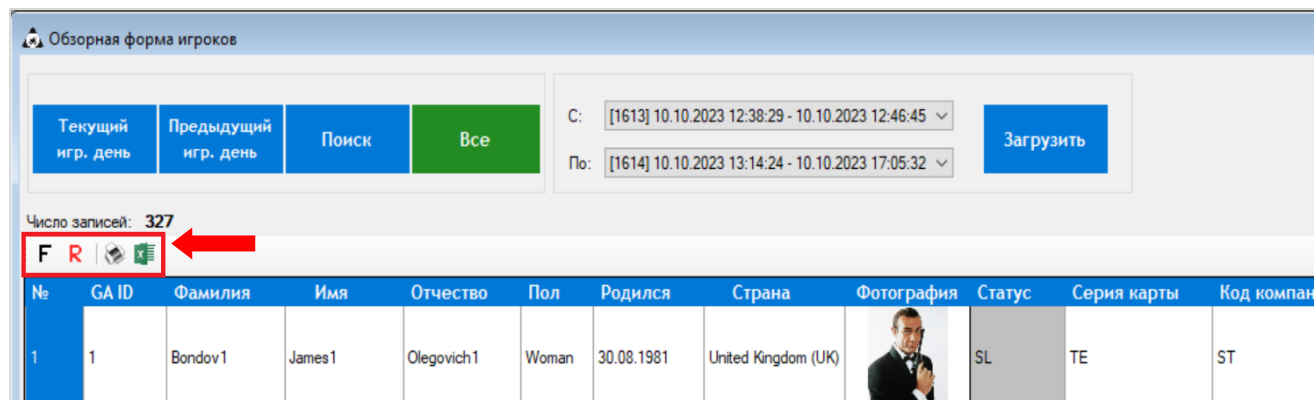


Закрытие окон управления функционалом осуществляется с помощью кнопки  в правом верхнем углу окна или кнопки  в правом нижнем углу (при её наличии).

Сворачивание / разворачивание окон производится с помощью кнопок  и  соответственно, расположенных в правом верхнем углу окна.

## 2.3 Фильтрация, поиск и экспорт данных.

На некоторых формах, в которых большой объем информации представляется в табличной форме, действует система фильтрации, поиска и выгрузки данных. На формах, в которых доступен данный функционал, в левой верхней части отображаются соответствующие кнопки.



(filter) – кнопка установки фильтра.



(reset) – кнопка сброса фильтра.



(print) – кнопка вывода результатов поиска на печать.

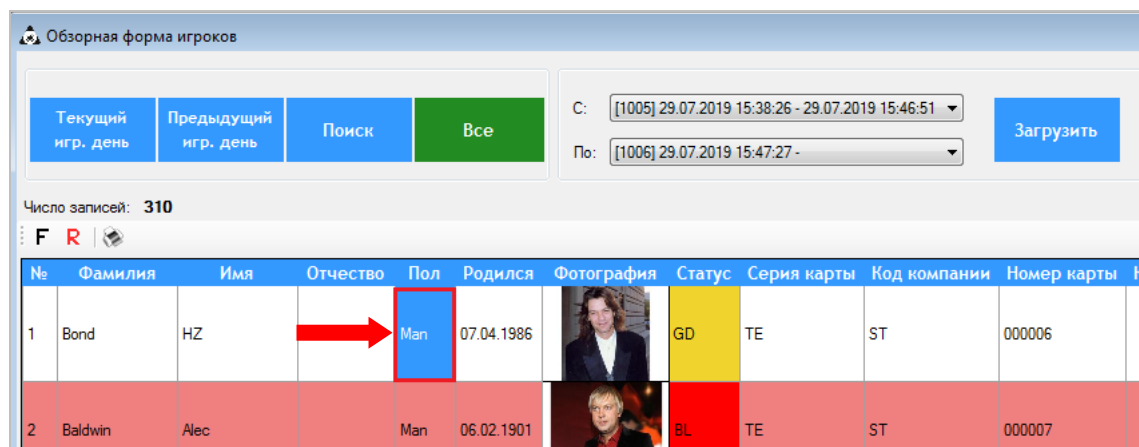



(export) – кнопка выгрузки и сохранения данных в файл формата Excel.

Накладывать фильтры можно по одному, двум и более полям. Рассмотрим принцип работы системы фильтрации на примере **Обзорной формы игроков** («Прием гостей» → «Обзор игроков»).

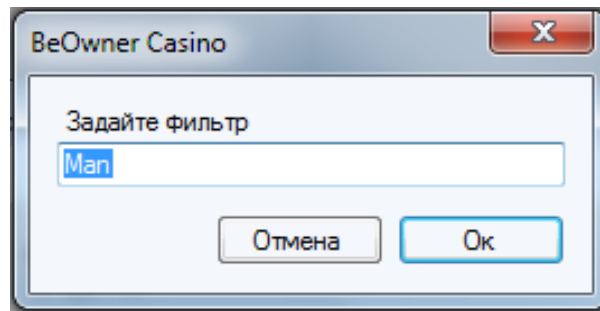
➤ **Пример 1:** Требуется найти всех клиентов мужского пола со статусом **Silver (SL)**. Для этого необходимо выполнить следующее:

**1. В Обзорной форме игроков** кликом левой кнопки мыши выделить любую ячейку со значением **Man** в столбце «Пол».

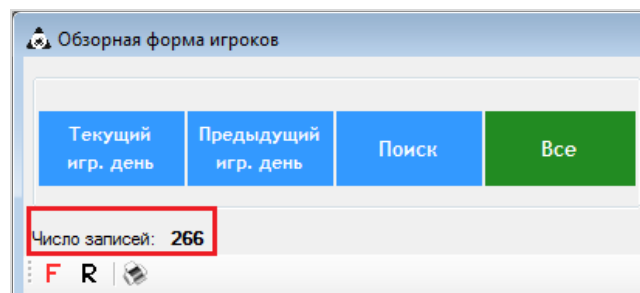


2. Нажать на кнопку .




3. В открывшемся окне нажать кнопку  для включения фильтра.




Таким образом, в таблице останутся только клиенты мужского пола. Также обратите внимание, что в списке изменится общее количество клиентов (если, конечно, не все зарегистрированные клиенты - мужчины).

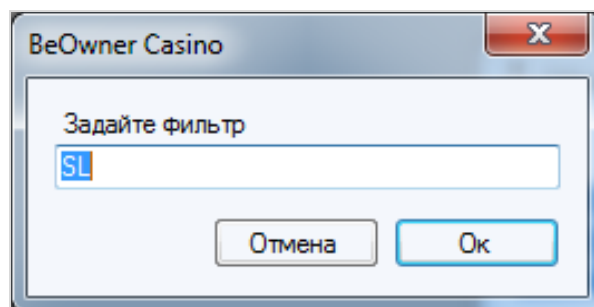


4. Затем нужно выделить ячейку со статусом **Silver (SL)** в столбце «Статус».

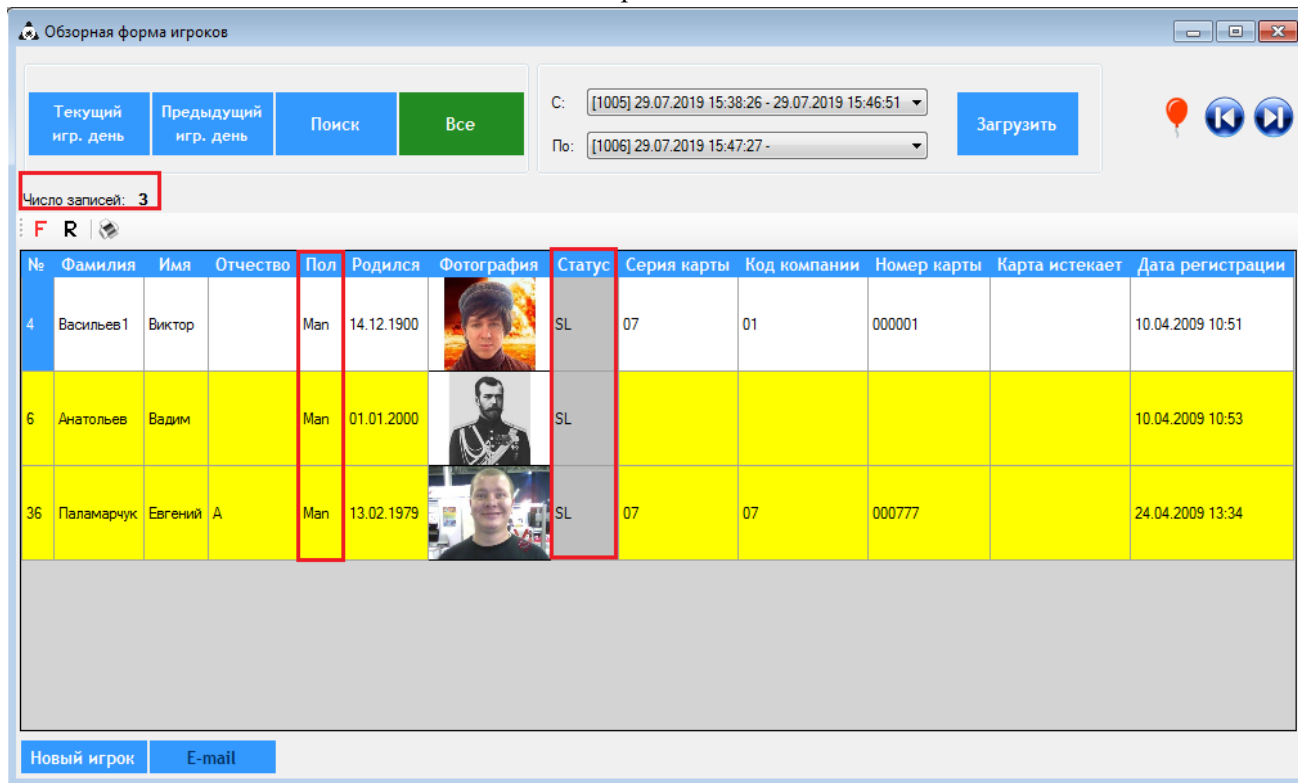
№	Фамилия	Имя	Отчество	Пол	Родился	Фотография	Статус	Серия карты	Код компании	Номер карты
1	Bond	HZ	1	Man	07.04.1986		GD	TE	ST	000006
2	Baldwin	Alec		Man	06.02.1901		BL	TE	ST	000007
4	Васильев1	Виктор		Man	14.12.1900		SL		01	000001

5. Нажать на кнопку .

6. В открывшемся окне нажать кнопку  для включения фильтра.



В результате в таблице останутся только клиенты мужского пола со статусом **Silver**.

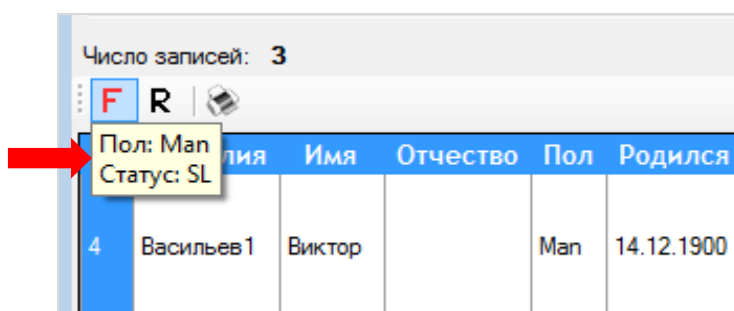


Таким образом, применяя последовательность фильтров на какой-либо табличной форме, Вы сужаете параметры поиска и с лёгкостью отфильтровываете нужные данные.

1. При необходимости можно распечатать результаты поиска, нажав на кнопку (print).

2. Для сброса всех установленных в таблице фильтров необходимо нажать на кнопку (reset). После этого в таблице снова отобразится полный список с данными.

Для того чтобы увидеть какие фильтры применены в данный момент, необходимо навести курсор мыши на букву . Значение фильтра отобразится во всплывающей подсказке.





Также с помощью системы фильтрации можно выполнить **быстрый поиск** (например, поиск клиента по фамилии).

➤ **Пример 2:** Требуется найти клиента - Смирнова Сергея. Для этого необходимо выполнить следующее:

1. В **Обзорной форме игроков** кликом левой кнопки мыши выделите любую ячейку в том столбце, по которому будет осуществляться поиск (в нашем случае «Фамилия»).

Число записей: 310

F R

№	Фамилия	Имя	Отчество	Пол	Родился	Фотография	Статус	Серия карты	Код компании	Номер карты
39	Наумов		В	Man	07.01.1983		ST			
40	Тройнин	А	В	Man	15.09.1983		ST			

2. Введите искомые данные (в нашем случае Смирнов).

3. Нажмите кнопку  для включения фильтра.

BeOwner Casino

Задайте фильтр

Таким образом, если в обзорной форме присутствуют игроки с фамилией «Смирнов», то ячейки столбца «**Фамилия**» в строках этих игроков будут найдены и отфильтрованы.

Обзорная форма игроков

Текущий игр. день | Предыдущий игр. день | Поиск | Все


С: [1005] 29.07.2019 15:38:26 - 29.07.2019 15:46:51

По: [1006] 29.07.2019 15:47:27 -

Загрузить

Число записей: 1

F R

№	Фамилия	Имя	Отчество	Пол	Родился	Фотография	Статус	Серия карты	Код компании	Номер карты	Карта истекает	Дата регистрации
90	Смирнов	Сергей		Man	03.12.1976		ST					09.06.2009 17:24

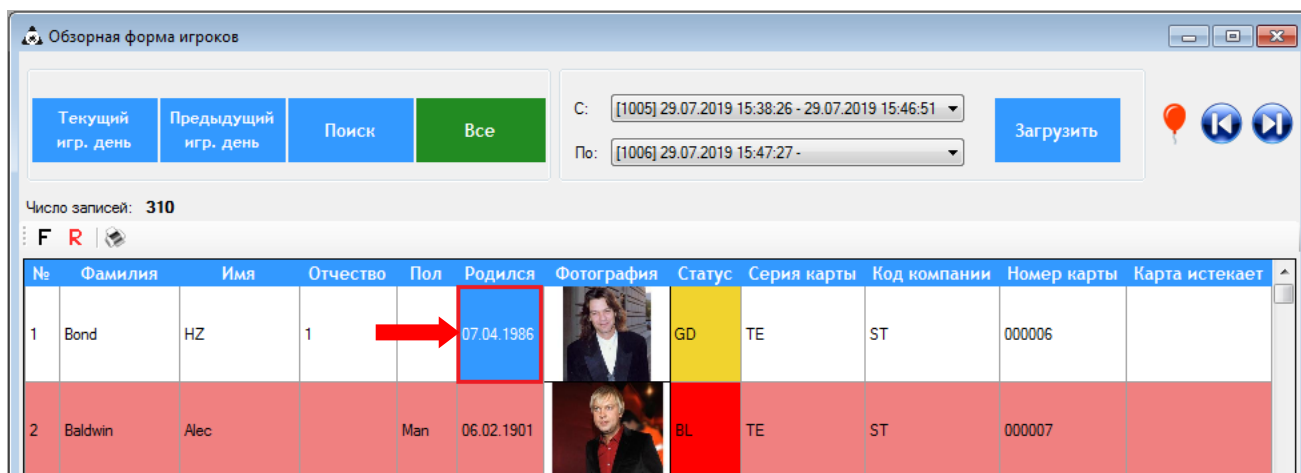
Дополнительно ко всему в системе фильтрации для удобства поиска можно **задавать фильтр с использованием специальных символов** (в таблице ниже приведены возможные способы).

Фильтр	Результат фильтрации
>100 (по аналогии: <100; >=100; <=100; =100)	Строки, в которых число больше 100.
П* (по аналогии: *п*; *п)	Строки, в которых, например, фамилия начинается с буквы П.
*.*.1986 (и все возможные комбинации с датой)	Строки, в которых год даты будет равен 1986 году.
01.01.1986..01.01.1987 (по аналогии: 01.10.*..01.11.*)	Строки, в которых даты будут находиться в диапазоне с 01.01.1986 по 01.01.1987.
<>	Строки, в которых выбранное поле не пустое.

Рассмотрим примеры поиска с применением символов.

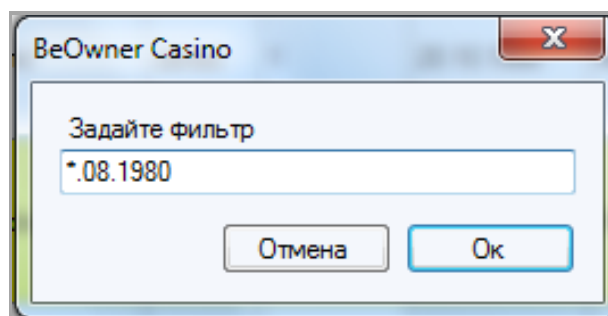
➤ **Пример 3:** Вы хотите найти в списке клиента, но помните только месяц и год его рождения - август 1980г. Для этого необходимо выполнить следующее:

1. В **Обзорной форме игроков** кликом левой кнопки мыши выделить любую ячейку в столбце «Родился».



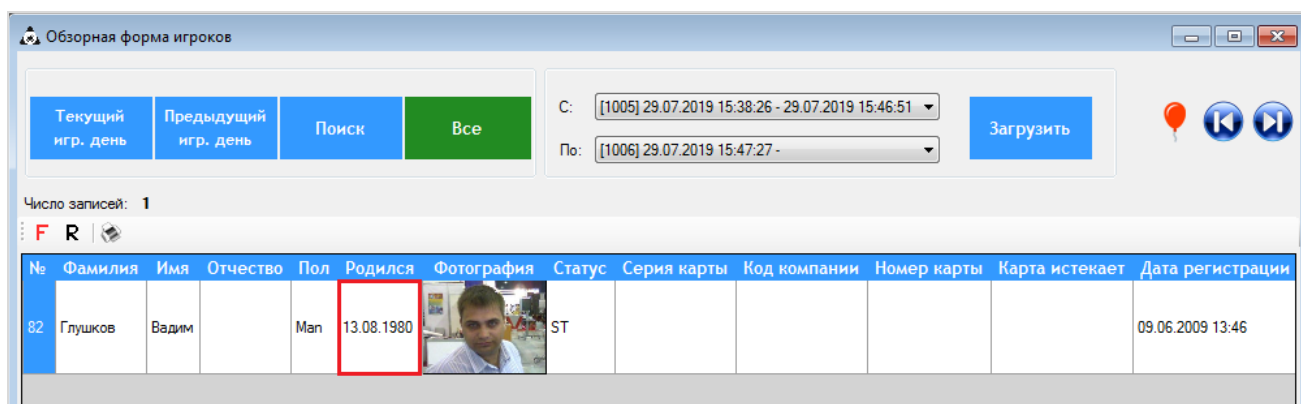
2. Нажать на кнопку **F**.

3. В открывшемся окне в поле фильтра ввести следующее: **\*.08.1980**



4. Нажать кнопку **Ок** для включения фильтра.

Таким образом, после наложения фильтра в списке отобразится клиент с искомыми параметрами.



Для удобства на обзорной форме игроков добавлена специальная кнопка-фильтр «**День Рождения**» в виде иконки воздушного шара.

№	Фамилия	Имя	Отчество	Пол	Родился	Фотография	Статус	Серия карты	Код компании	Номер карты	Карта истекает
4	Васильев1	Виктор		Man	14.12.1900		SL	07	01	000001	
5	Black	Sam		Man	08.02.2018		ST	07	01	000123	
6	Анатолев	Вадим		Man	01.01.2000		SL				
8	Токарев	Сергей		Man	28.04.1983		ST	TE	ST	000803	

При нажатии на эту кнопку в списке игроков останутся только те игроки, у которых день рождения **был вчера, сегодня и будет завтра**. На фото этих игроков также будет отображаться иконка с шариком.

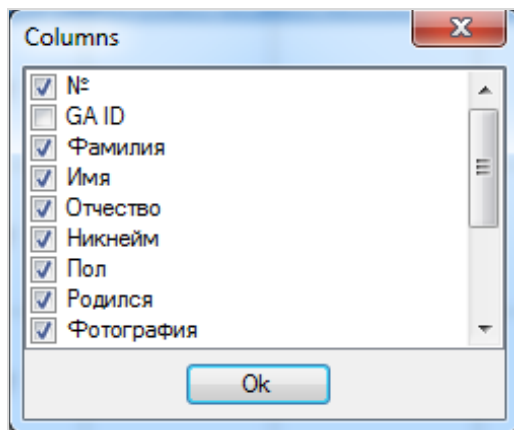
№	Фамилия	Имя	Отчество	Пол	Родился	Фотография	Статус	Серия карты	Код компании	Номер карты	Карта истекает	Дата регистрации
310	FHJ			Man	27.08.1976		ST					08.12.2010 11:35
466		test2		Man	26.08.2019		ST					15.08.2019 16:20
476		test10		Man	28.08.1980		ST					15.08.2019 17:08

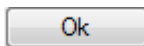
Также, для удобства формирования и просмотра списков с необходимыми данными, Вы можете **отключать/включать отображение каких-либо столбцов таблицы**. Для этого необходимо выполнить следующее:

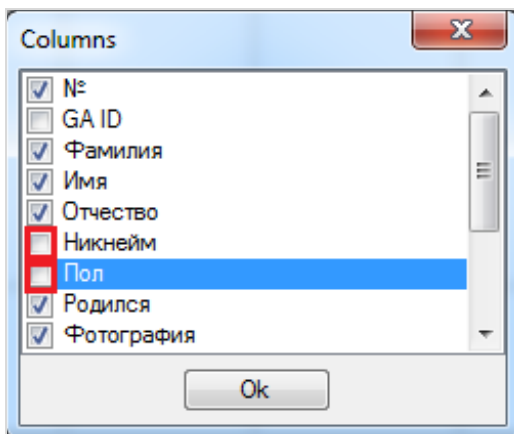
1. Нажать правой кнопки мыши на любой столбец в шапке таблицы.

№	Фамилия	Имя	Отчество	Пол	Наци...
369	Перова	Татьяна		Woman	

2. После нажатия откроется форма, в которой будет содержаться список всех столбцов, используемых в данной форме.



Для отключения отображения каких-либо столбцов необходимо просто снять галочку в строке с названием этих столбцов и нажать кнопку .



В результате Вы получите список, в котором будут отображаться только необходимые столбцы.




Обзорная форма игроков

Текущий игр. день | Предыдущий игр. день | Поиск | Все

C: [1005] 29.07.2019 15:38:26 - 29.07.2019 15:46:51 | Загрузить

По: [1006] 29.07.2019 15:47:27


Число записей: 310

№	Фамилия	Имя	Отчество	Родился	Фотография	Статус	Серия карты	Код компании	Номер карты	Карта истекает	Дата регистрации
3	Petrov5	Evgeny	Abramovich	03.07.1962		SL					10.04.2009 10:50
4	Васильев1	Виктор		14.12.1900		SL	07	01	000001		10.04.2009 10:51
5	Black	Sam		08.02.2018		ST	07	01	000123		10.04.2009 10:52




Для включения отображения столбцов необходимо снова открыть форму со списком столбцов и установить галочки.

В случае если в таблице нужно **изменить очерёдность расположения столбцов**, то необходимо левой кнопкой мыши нажать на шапку столбца, который хотите переместить, и,

удерживая кнопку мыши нажатой (появится серая рамка), перетащить столбец в нужное положение (например, столбец «Родился» расположим перед столбцом «Пол»).

№	Фамилия	Имя	Отчес...	Пол	Родился	Фотография
1	Bond	James	1	Man	20.10.1986	

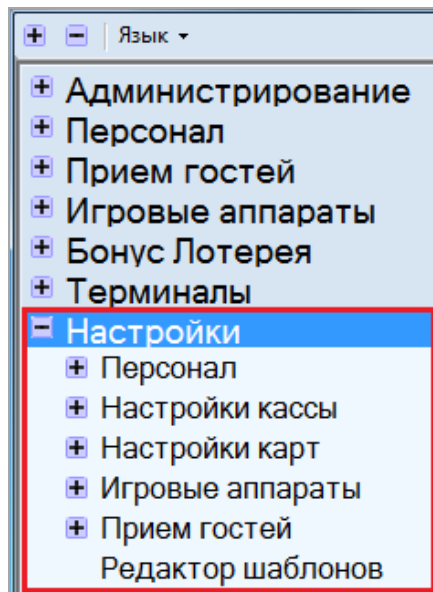
Таким образом, расположение столбца будет изменено.

№	Фамилия	Имя	Отчес...	Родился	Пол	Фотография	Дата р...	Email	Phone
1	Bond	James	1	20.10.1986	Man		28.10.2009	CSDeveloper...	+79268869...
2	Baldwin	Alec			Man		08.05.2013		
3	Petrov2	Evgeny	Abramovich	03.07.1962	Woman		10.04.2009	osigitov@be...	7(926)344...



### 3 Настройки системы.

Настройки различных сервисов, модулей и функций системы SlotLogic, а также подключенного оборудования (касса, игровые аппараты, информационный терминал и прочее) осуществляются в разделе главного меню **«Настройки»**.

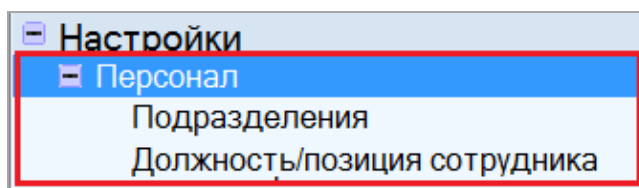


Подробное описание параметров настроек системы содержится в следующих пунктах данного раздела.

*Примечание: Для настройки подключений к системе такого оборудования, как считыватели RFID-карт, GSM модемы, принтеры, сканеры, Вы можете обращаться к специалистам технической поддержки системы «SlotLogic».*

#### 3.1 Настройки модуля «Персонал».

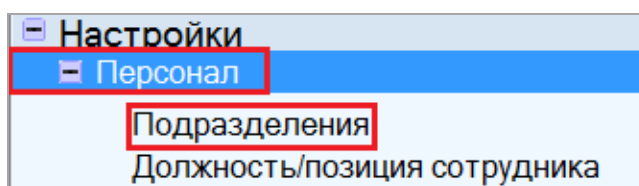
В разделе **«Настройки»** → **«Персонал»** осуществляется настройка учёта сотрудников по подразделениям, должностям и позициям.



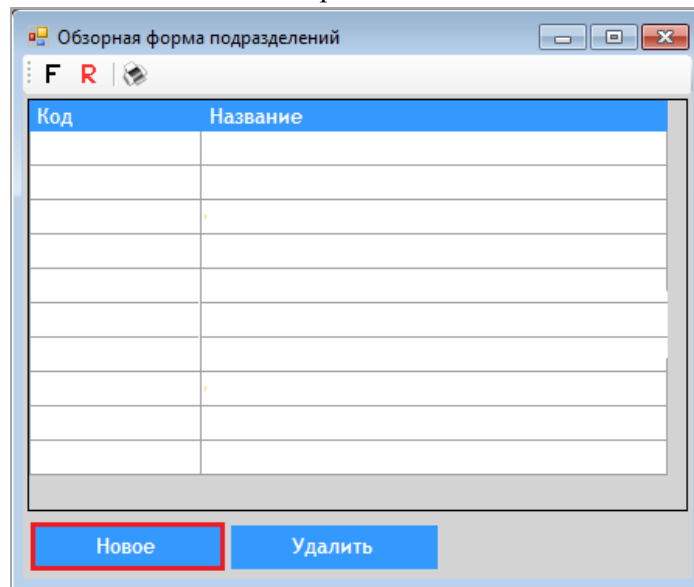
##### 3.1.1 Настройка подразделений.

Для ведения учёта сотрудников по подразделениям, необходимо сначала создать эти подразделения в системе, выполнив следующее:

1. Выбрать в главном меню в настройках в подразделе **«Персонал»** пункт **«Подразделения»**.



2. В открывшейся **«Обзорной форме подразделений»** нажать кнопку **«Новое»**.



3. В открывшемся окне указать следующие данные:

- ✓ в поле «Код» ввести код подразделения.
- ✓ в поле «Название» ввести название создаваемого подразделения.

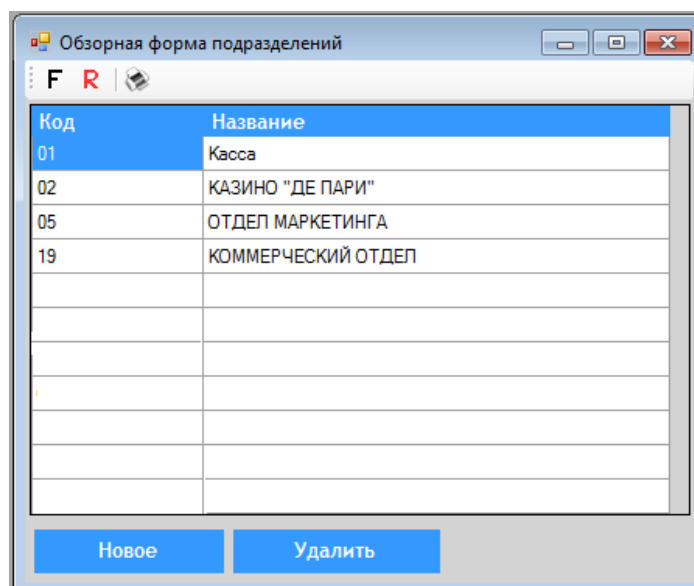
После ввода данных необходимо нажать кнопку «Ок».

Код: 01

Название: Касса

ОК Отмена Прими

После нажатия кнопки созданное подразделение отобразится в общем списке формы.

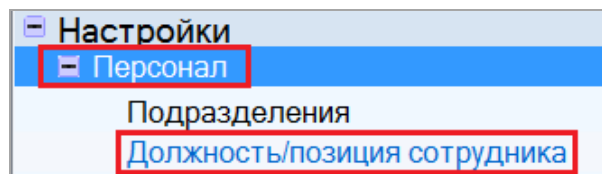


### 3.1.2 Настройка должностей и позиций сотрудников.

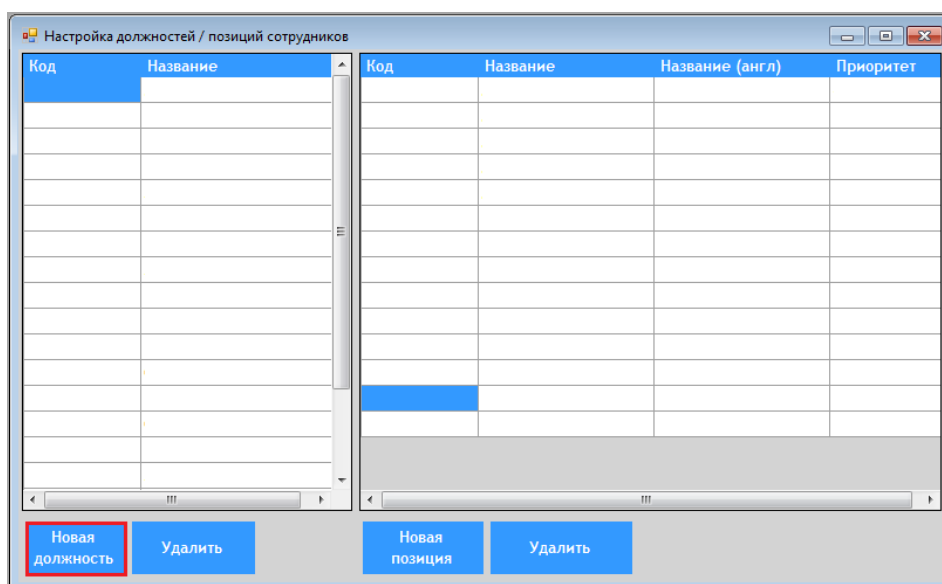
Для настройки учёта сотрудников по должностям и позициям необходимо сначала создать должности и позиции в системе.

Для создания должности необходимо выполнить следующее:

1. Выбрать в главном меню в настройках в подразделе «Персонал» пункт «Должность/позиция сотрудника».



2. Откроется форма «Настройка должностей / позиций сотрудников», с помощью которой можно создавать должности в системе и позиции по каждой должности. Для создания должности необходимо нажать кнопку «Новая должность», расположенную в левом нижнем углу.

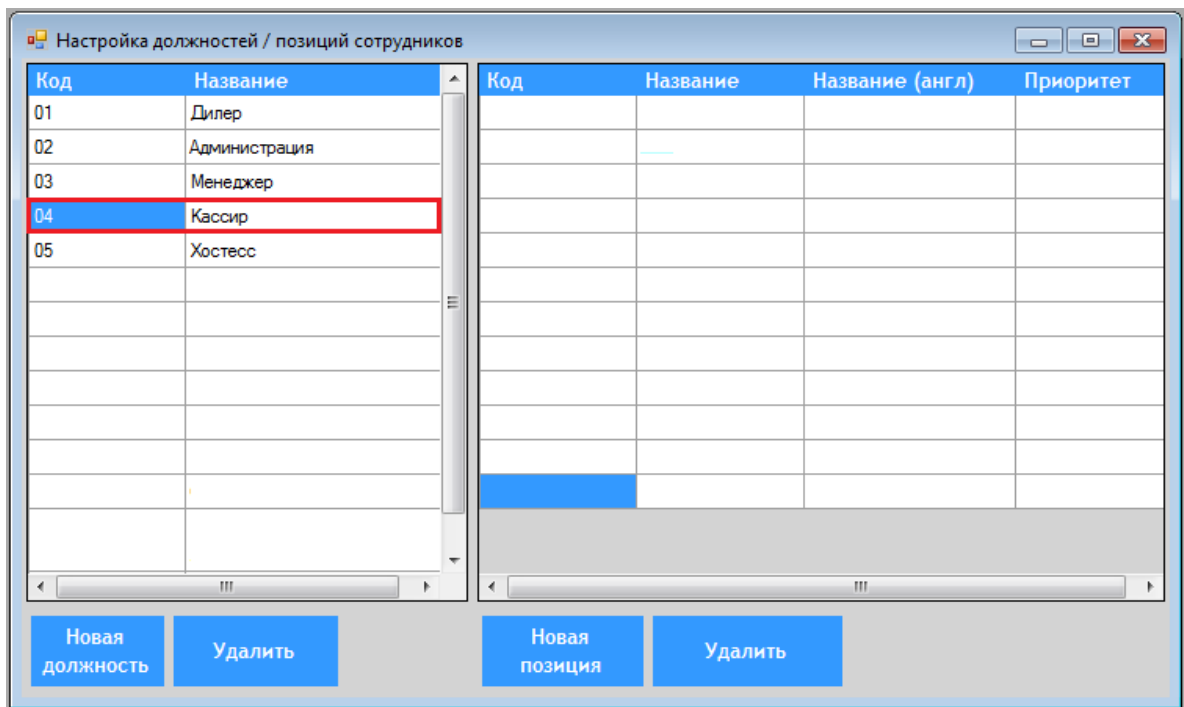


3. В открывшемся окне указать следующие данные:

- ✓ в поле «Код» ввести код должности.
- ✓ в поле «Описание» ввести название или краткое описание создаваемой должности.

После ввода данных необходимо нажать кнопку «Ок».

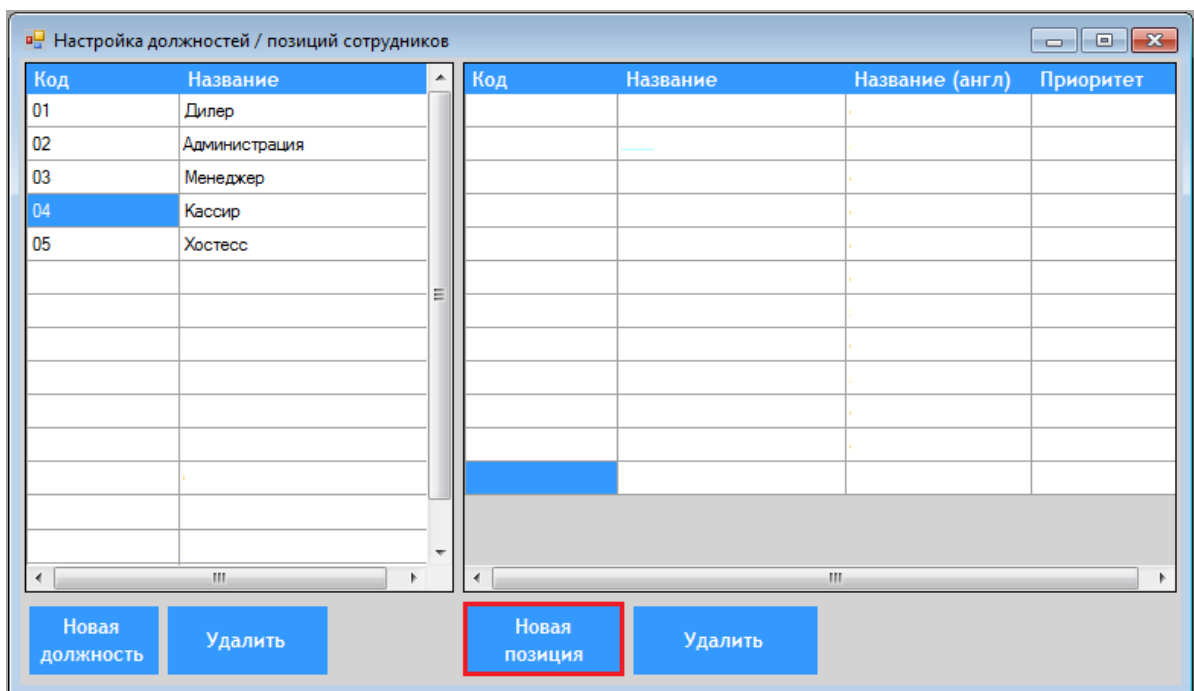
После нажатия кнопки созданная должность отобразится в левой части формы в общем списке должностей.



При необходимости в системе для каждой должности можно создать неограниченное количество позиций. Например, для должности кассира можно создать позиции старшего смены кассиров, непосредственно кассиров, кассиров-стажеров и т.п.


**Для создания позиции должности необходимо выполнить следующее:**

1. В форме «**Настройка должностей / позиций сотрудников**» в списке должностей слева выбрать нужную должность кликом левой кнопки мыши.
2. Для создания позиции необходимо нажать кнопку «**Новая позиция**», расположенную под списком позиций.

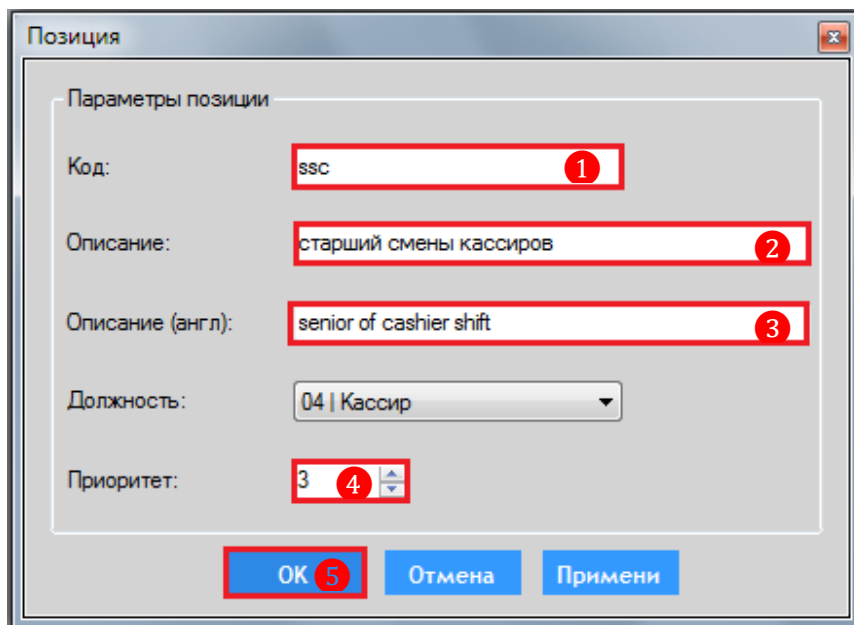


3. В открывшемся окне указать следующие данные:

- ✓ в поле «**Код**» ввести код позиции (по любому удобному принципу, например, по первым буквам названия позиции).

- ✓ в поле «**Описание**» ввести название или краткое описание создаваемой позиции.
- ✓ в поле «**Описание (англ.)**» ввести название или краткое описание создаваемой позиции на английском языке.
- ✓ в поле «**Приоритет**» указать приоритетность позиции (с клавиатуры или с помощью кнопок ) относительно других позиций в рамках данной должности.

После ввода данных необходимо нажать кнопку «**Ок**».



Позиция

Параметры позиции

Код:  1

Описание:  2

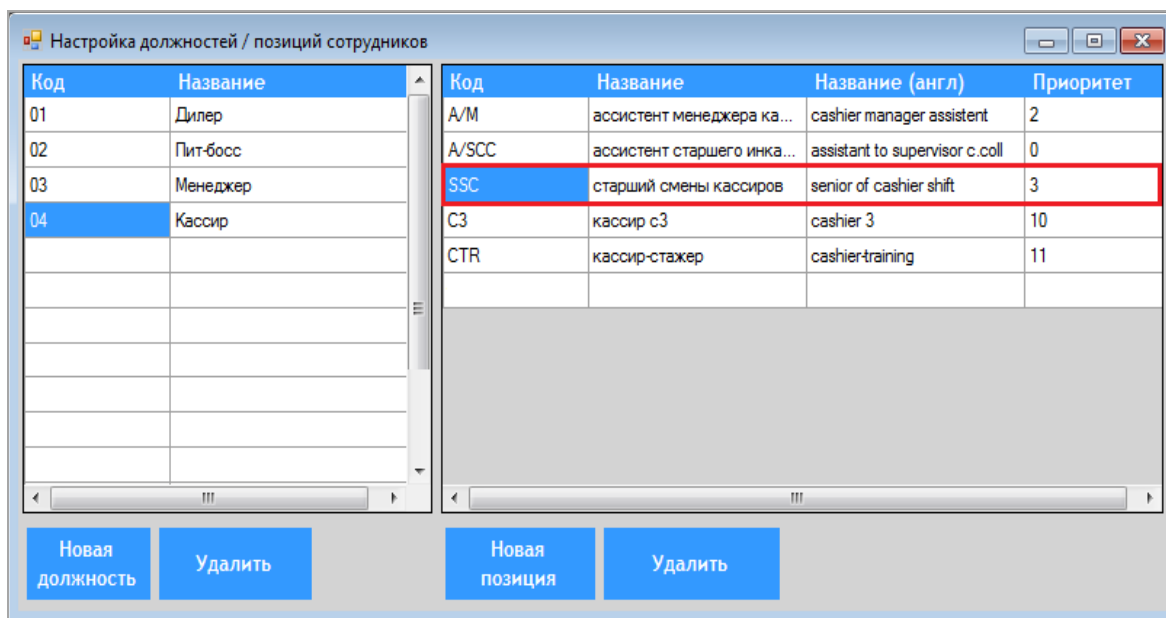
Описание (англ):  3

Должность:

Приоритет:  4

OK 5    Отмена    Применить

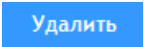
После нажатия кнопки созданная позиция отобразится в правой части формы в общем списке позиций.



Настройка должностей / позиций сотрудников

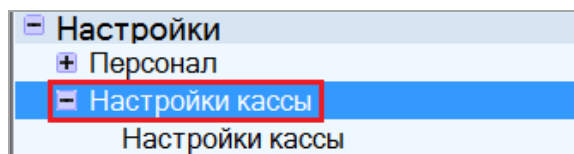
Код	Название	Код	Название	Название (англ)	Приоритет
01	Дилер	A/M	ассистент менеджера ка...	cashier manager assistant	2
02	Пит-босс	A/SCC	ассистент старшего инка...	assistant to supervisor c.coll	0
03	Менеджер	SSC	старший смены кассиров	senior of cashier shift	3
04	Кассир	C3	кассир с3	cashier 3	10
		CTR	кассир-стажер	cashier-training	11

Новая должность    Удалить    Новая позиция    Удалить

Для удаления какой-либо должности или позиции из системы необходимо воспользоваться кнопкой , расположенной под соответствующим списком.

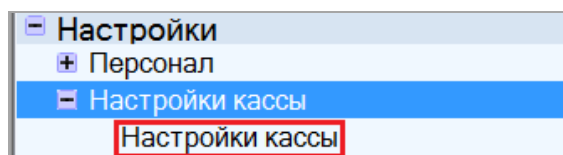
### 3.2 Настройка кассы.

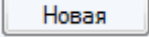
В подразделе меню «Настройки» → «Настройки кассы» осуществляется настройка параметров кассового модуля.



Для того чтобы настроить кассовый модуль, необходимо выполнить следующее:

1. Открыть форму «Настройки кассы», выбрав в меню пункт «Настройки кассы».



2. В открывшейся форме нажать кнопку , расположенную в левом нижнем углу окна.

3. После нажатия кнопки поля формы станут доступными для заполнения и в них необходимо указать следующие значения:

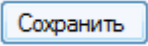
Имя компьютера	Номер	Порт	Фискальный регистратор	Отключена	Касса казино	Касса слот	Касс
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

✓ В поле «**Имя компьютера**» указать имя машины, на которой будет осуществляться работа с кассовым модулем (можно посмотреть на компьютере через меню «**Компьютер**» → «**Свойства**»).

✓ В поле «**Номер**» ввести порядковый номер для кассы в системе.

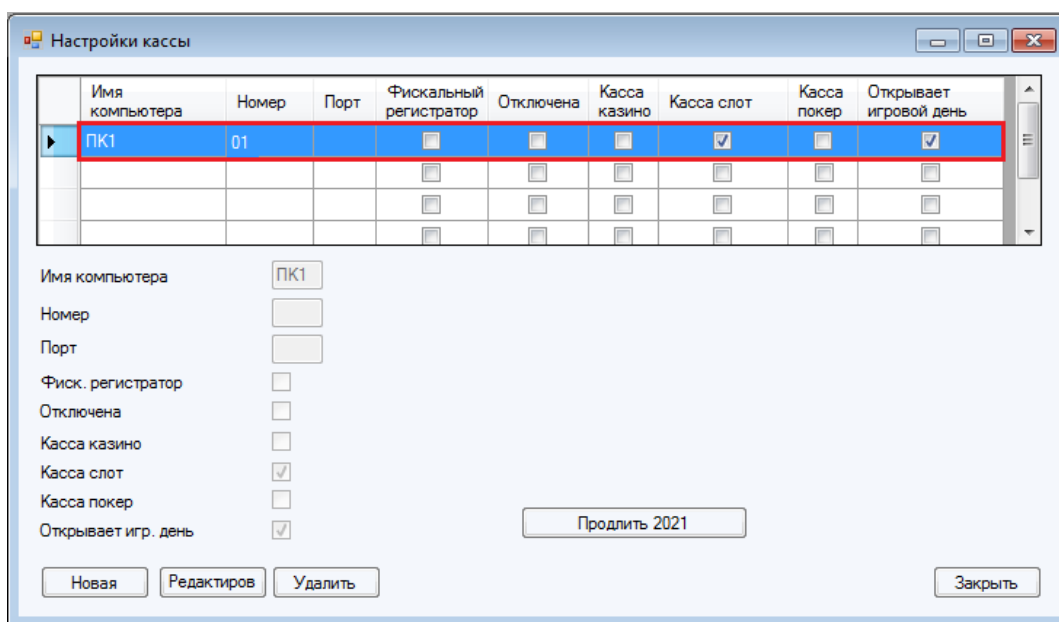
✓ Установить галочку в строке «**Касса слот**».

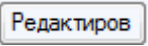
✓ Установить галочку в строке «**Открывает игровой день**».

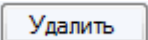
✓ Для сохранения установленных параметров нажать кнопку .

*Примечание: Необходимо указывать только значения параметров, перечисленных выше. Заполнять оставшиеся поля и устанавливать галочки не требуется, так как они при эксплуатации системы в режиме слотов не используются.*

После нажатия кнопки параметры кассы отобразятся в верхней части формы в общем списке.



В случае если нужно изменить какие-либо параметры кассы в системе, необходимо воспользоваться кнопкой .

В случае если нужно удалить кассу из системы, необходимо воспользоваться кнопкой .

### 3.3 Настройки бонусных карт.

В системе «SlotLogic» реализована возможность выдачи клиентам бонусных карт.

Бонусная карта – это пластиковая карта с RFID-меткой, которая служит для идентификации клиента и его автоматической авторизации при входе в систему. Данная карта работает как логин и пароль при считывании ридером (RFID-считыватель), подключенным к системе. Такой способ идентификации обладает высокой степенью безопасности.



В системе «SlotLogic» за бонусной картой закрепляются два счёта:

➤ **Денежный счёт** – это основной счёт карты, на который клиент через кассу клуба вносит денежные средства, используемые в дальнейшем для зачисления на счёт игрового аппарата.

➤ **Счёт PTS** – на данный счёт зачисляются PTS (бонусные очки), которые в дальнейшем конвертируются в денежные средства и переводятся на основной счёт карты клиента (если данная опция активирована).

Каждая бонусная карта имеет свой индивидуальный идентификационный номер, который формируется в определенном формате и выглядит следующим образом:

**XX-YY-ZZZZZZ**

**XX** – два символа, обозначающие код серии (например, OS, B1, 77 и т. д.).

**YY** – два символа, обозначающие код подсерии.

**ZZZZZZ** – шесть символов, обозначающих номер карты (например, 00000», 000777 и т. д.).

Выдача клиентам бонусных карт осуществляется из «**Регистрационной карточки игрока**» на закладке «**Карта**» («Приём гостей» → «Обзорная форма игроков») (подробнее об этом в п. [«Закладка "Карта"»](#)).

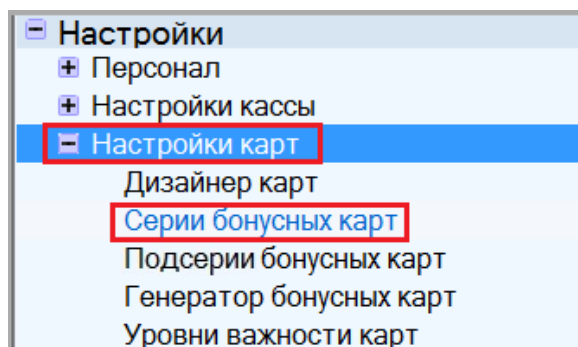
Перед тем, как выдавать клиентам бонусные карты, необходимо предварительно произвести настройки формирования номеров для карт и запрограммировать их (подробнее об этом в п. [«Программирование карт»](#)).



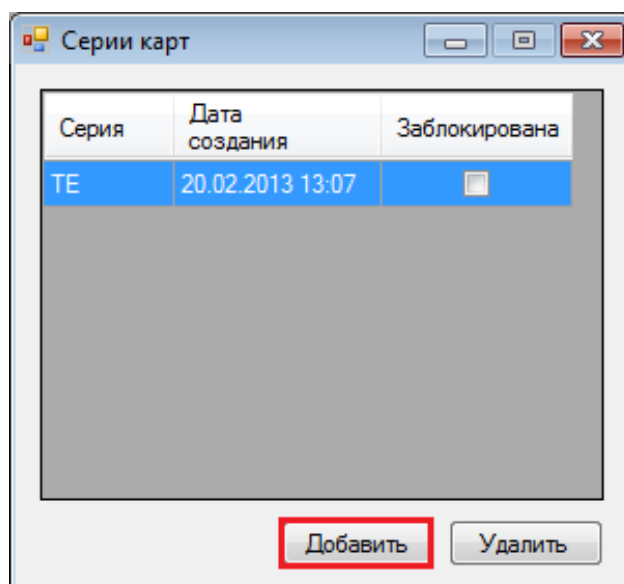
### 3.3.1 Настройка кода серии карт.

Для настройки кода серии бонусных карт необходимо выполнить следующее:

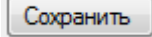
1. Выбрать в главном меню «Настройки» раздел «Настройки карт» и пункт «Серии бонусных карт».

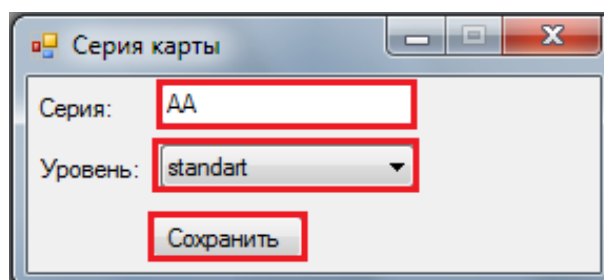


2. В открывшейся форме нажать кнопку .

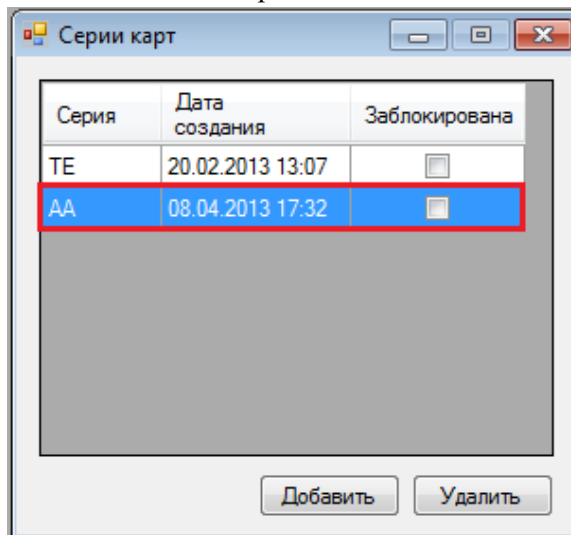


3. В следующем открывшемся окне задать следующие значения:
  - ✓ В поле «Серия» ввести два символа, обозначающие серию карт.
  - ✓ В ячейке «Уровень» из выпадающего списка выбрать тип карты (standart, bronze, silver, gold).

Для сохранения параметров нажать кнопку .

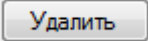


После сохранения созданная серия отобразится в списке в форме «Серии карт».



В списке серий карт по каждой серии отображаются дата и время её создания.

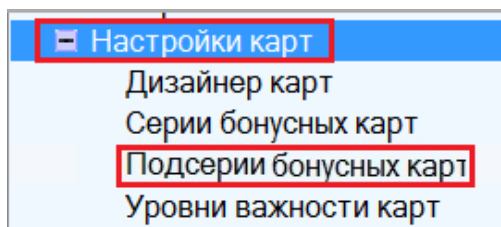
В случае если требуется заблокировать какую-либо серию, необходимо установить галочку в поле «Заблокирована».

В случае если требуется удалить серию, необходимо выбрать её в списке и нажать кнопку .

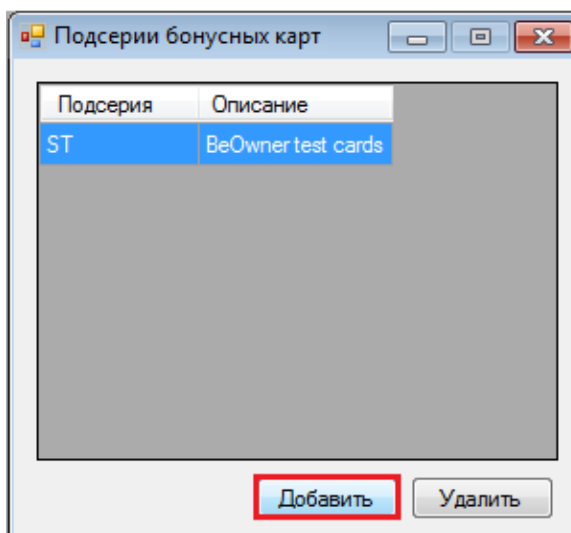
### 3.3.2 Настройка кода подсерии карт.

Для настройки кода подсерии бонусных карт необходимо выполнить следующее:

1. Выбрать в главном меню «Настройки» раздел «Настройки карт» и пункт «Подсерии бонусных карт».



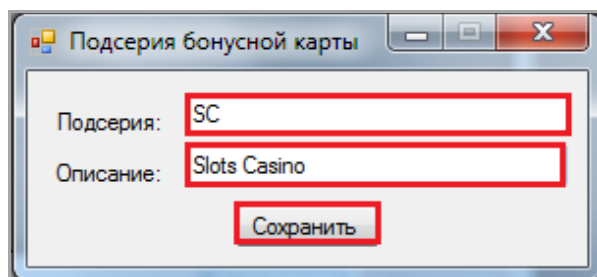
2. В открывшейся форме нажать кнопку .



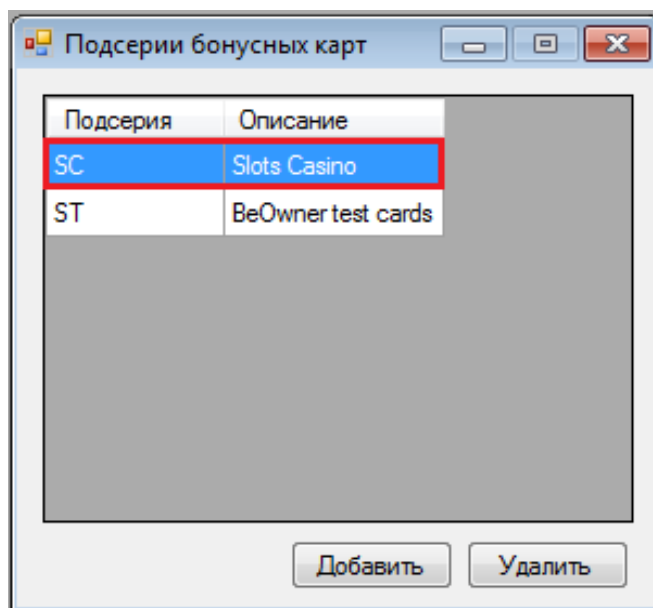
3. В следующем открывшемся окне задать значения:

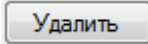
- ✓ В поле «Подсерия» ввести два символа, обозначающие код подсерии.
- ✓ В поле «Описание» ввести полное название или описание подсерии.

Для сохранения параметров нажать кнопку .



После сохранения созданный код подсерии отобразится в списке на форме «Подсерии бонусных карт».

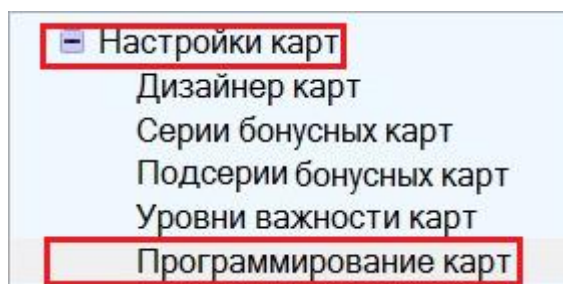


В случае если требуется удалить какой-либо код подсерии, необходимо выбрать его в списке и нажать кнопку .

### 3.3.3 Программирование карт.

Программирование бонусных карт - это процедура записи на них номера в формате XX-YY-ZZZZZZ. Данная процедура доступна при наличии считывателя карт, подключенного к компьютеру с установленным драйвером устройства.

Для программирования карт используется форма «Программирование карт» («Настройка карт» → «Программирование карт»).

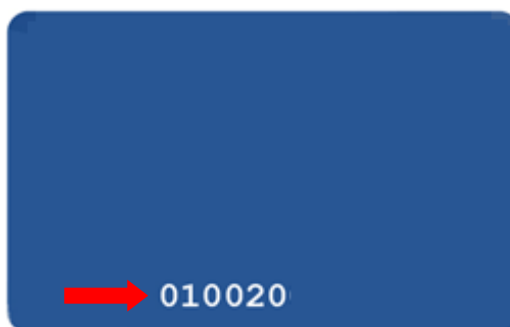


Серия	Компания	Последний номер
SL	ST	999999991
TE	ST	702

С помощью данной формы можно запрограммировать одну или более карт.

**Чтобы запрограммировать одну или несколько карт, необходимо выполнить следующее:**

1. Бонусные карты рассортировать по порядку по нанесённым на них номерам и сложить в стопку (порядок номеров сверху вниз по возрастанию). Это необходимо для того, чтобы записываемые на карты номера соответствовали эмбоссированным (выдавленным) номерам на них (пример на рисунке ниже), так как при программировании нескольких карт система присваивает номера по возрастающему порядку.



2. Включить считыватель карт.

3. В форме «**Bonus cards generator**» указать следующие данные:

- 1) В ячейке «**Card series**» из выпадающего списка выбрать серию карт.
- 2) В ячейке «**Card company**» из выпадающего списка выбрать подсерию карт.
- 3) В поле «**First card number**» ввести начальный номер для программирования карт.
- 4) В поле «**Last card number**» ввести конечный номер для программирования карт.

**Примечание:** Если нужно запрограммировать только одну карту, то необходимо в полях «First card number» и «Last card number» ввести один и тот же номер (Например: 000001).

Первый номер карты: 000001  
Последний номер карты: 000001

4. Далее для запуска процесса программирования нажать кнопку «**Программировать**» и последовательно прикладывать карты к считывателю (после программирования каждой карты считыватель будет издавать сигнал).

Серия карты: TE  
Компания карты: ST  
Первый номер карты: 000001  
Последний номер карты: 000005  
Валидатор карты Программировать

Процесс программирования будет отображаться в открывшейся форме:

- 1) Общее количество карт, заданное для программирования.
- 2) Количество запрограммированных карт.
- 3) Номер программируемой карты.

Total: 5<sup>1</sup>  
Already programmed: 0<sup>2</sup>  
Current card number: PE-RS-1<sup>3</sup>  
PLEASE INSERT NEW CARD!

По окончании процесса запрограммированные карты отобразятся в таблице в нижней части формы.


Series	Company	Number	Next card	Replace date	Replace reason	Manager account	Workplace	Blocked	Serial number
TE	RS	1				vasilyev	PC	<input type="checkbox"/>	BB40F84C
TE	RS	2				vasilyev	PC	<input type="checkbox"/>	BB3F276C
TE	RS	3				vasilyev	PC	<input type="checkbox"/>	BB3F541C
TE	RS	4				vasilyev	PC	<input type="checkbox"/>	BB4057FC
TE	RS	5				vasilyev	PC	<input type="checkbox"/>	BB3D922C

✓ **Series, Company, Number** – в данных колонках отображаются серия, подсерия и номер, записанные на карту при программировании.

✓ **Manager account** – в данной колонке отображается логин менеджера (сотрудника), выполнившего программирование карт.

✓ **Workplace** – в данной колонке отображается имя компьютера, на котором было выполнено программирование карт.

✓ **Serial number** – в данной колонке отображается серийный номер карт, сгенерированный системой автоматически во время программирования карт.

В случае если требуется выполнить перепрограммирование какой-либо карты (или нескольких карт), которая уже была запрограммирована ранее, то необходимо выполнить те же действия, описанные выше (с 1 по 3), и на этапе 4, после поднесения карты к считывателю, в появившемся диалоговом окне нажать кнопку  для подтверждения перепрограммирования.



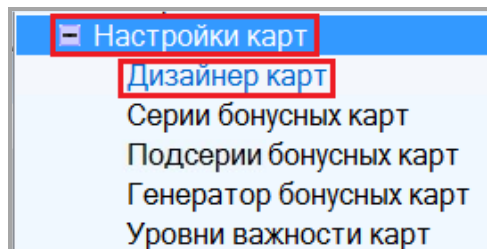
Таким образом, карта будет перепрограммирована и отобразится в общем списке с новым номером.

Выдача запрограммированных бонусных карт клиентам осуществляется из «**Регистрационной карточки игрока**» на закладке «**Карта**» («Приём гостей» → «Обзорная форма игроков»). Подробнее об этом в п. [«Закладка "Карта"»](#).

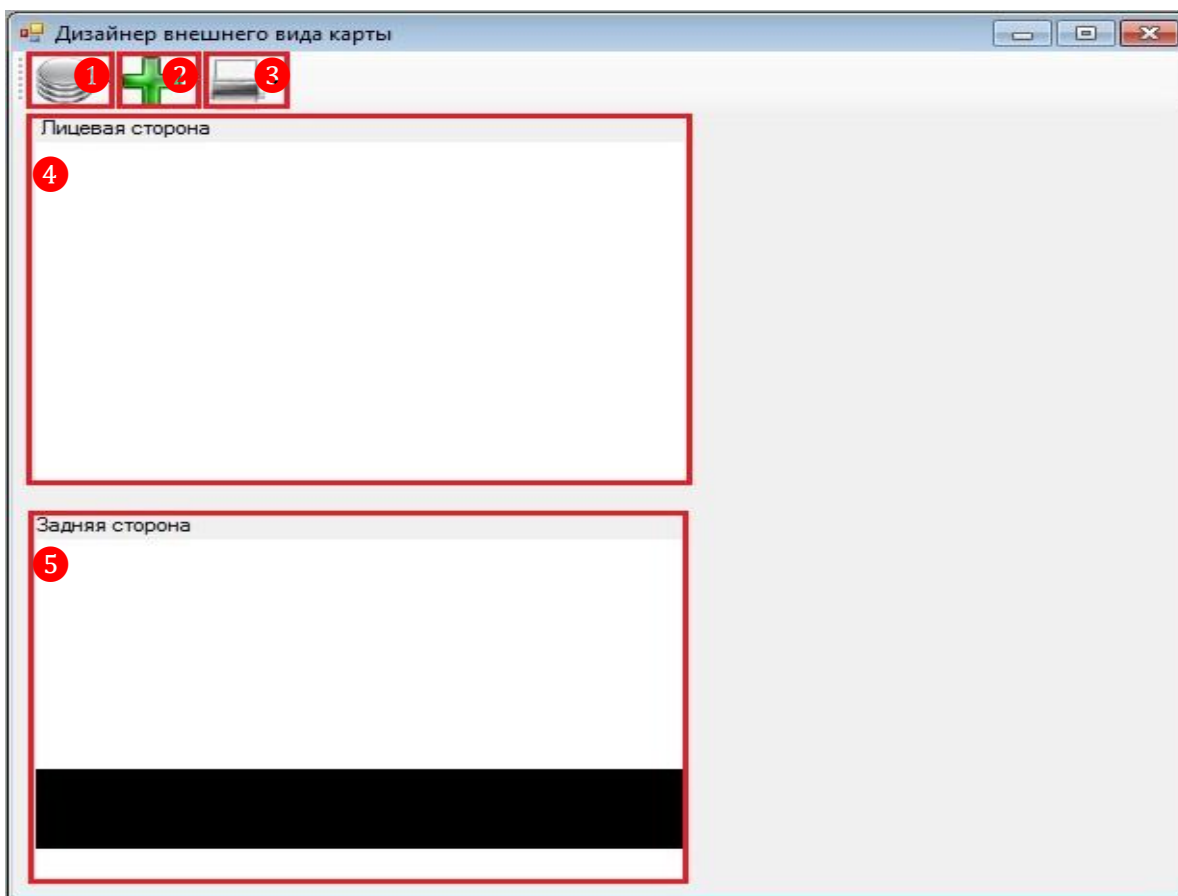
### 3.3.4 Дизайнер бонусных карт.

Также в системе «SlotLogic» реализована возможность создавать шаблоны для печати бонусных карт. Таким образом, если у Вас есть специальный принтер для печати пластиковых карт, то Вы можете самостоятельно распечатывать бонусные карты для клиентов в соответствии с установленным шаблоном.

Создание шаблонов осуществляется с помощью формы «Дизайнер внешнего вида карты», для открытия которой необходимо в главном меню «Настройки» в разделе «Настройки карт» выбрать пункт «Дизайнер карт».

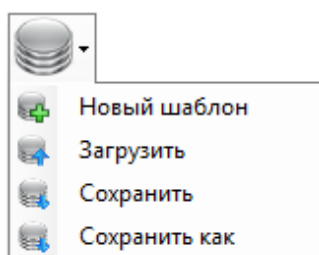


После чего откроется форма для создания шаблонов карт.

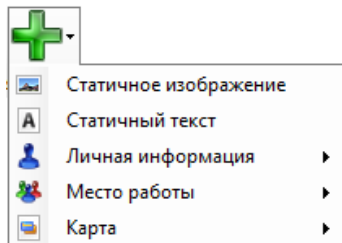


Данная форма содержит следующие элементы:

- 1) Кнопка вызова меню для работы с шаблонами.



- Новый шаблон – создание нового шаблона. При первоначальном открытии формы, новый шаблон открывается по умолчанию.
  - Загрузить – загрузка ранее созданного шаблона.
  - Сохранить – сохранение редактируемого в данный момент шаблона, в тот который сохранялся ранее.
  - Сохранить как – сохранение редактируемого шаблона как нового.
- 2) Кнопка вызова меню для работы с элементами шаблона.



- Статичное изображение – добавление изображения (фон карты), размеры которого можно изменять стандартными способами.
- Статичный текст – добавление текста, параметры которого (шрифт, цвет и т.д.) можно редактировать стандартными способами.
- Личная информация – в данном списке можно выбрать персональные данные клиента (ФИО, фотографию и т.д.), которые будут отображаться на бонусной карте при печати из меню карточки клиента.
- Место работы – в этом списке выбирается информация о месте работы клиента, (компания, должность, подразделение, табельный номер), которая также будет отображаться на бонусной карте при печати из меню карточки клиента.
- Карта – в данном списке выбирается информации о самой карте (номер карты, дата выдачи, срок действия), которая будет отображаться на бонусной карте при печати из меню карточки клиента.

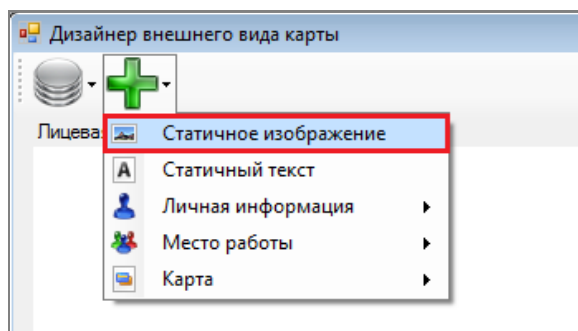
3) Кнопка вызова меню для печати пластиковых карт. При нажатии на кнопку будет распечатываться созданный шаблон, но без персональной информации о клиенте. Печать карт с персональной информацией клиента необходимо производить из меню карточки клиента.

4) Область настроек лицевой стороны карты.

5) Область настроек оборотной стороны карты.

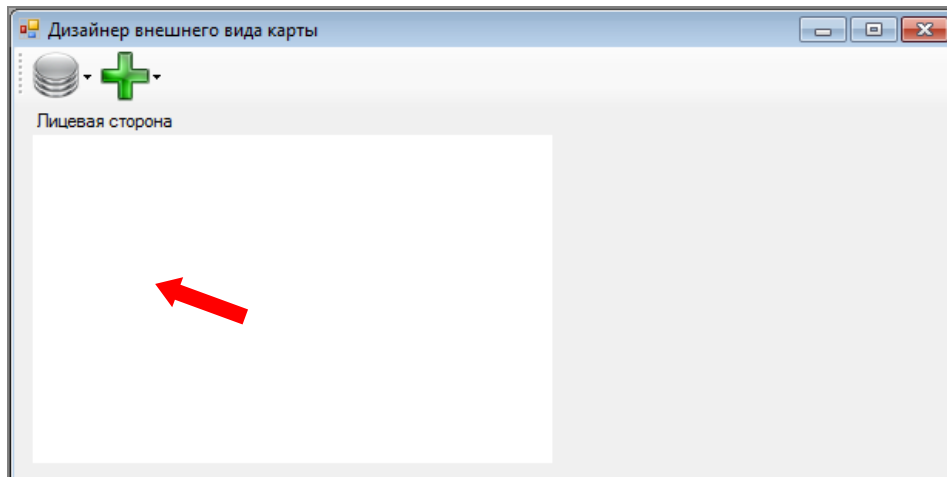
**Для создания нового шаблона карты необходимо выполнить следующее:**

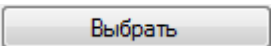
1. Откройте форму «Дизайнер внешнего вида карты» («Настройки» → «Настройки карт» → «Дизайнер карт»).
2. Далее выберите в меню элементов шаблона пункт «Статичное изображение», чтобы задать фоновый рисунок для карты.

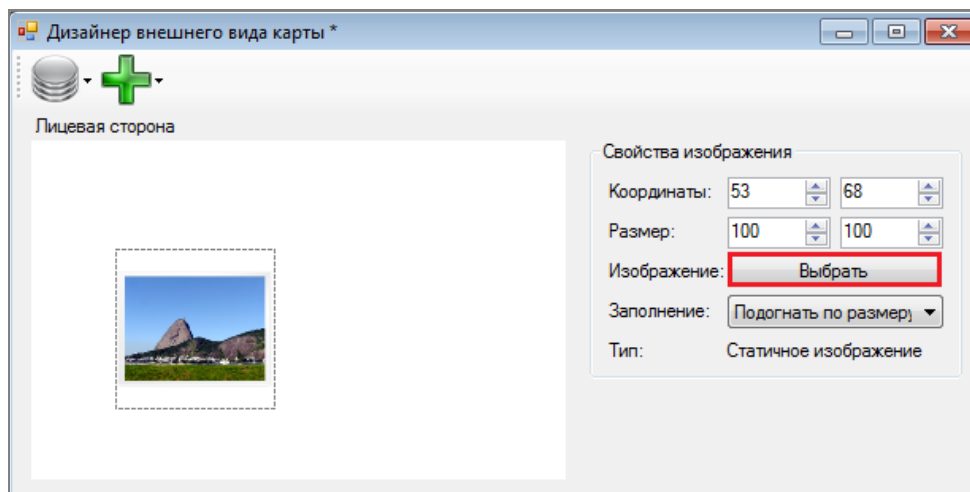


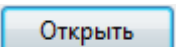


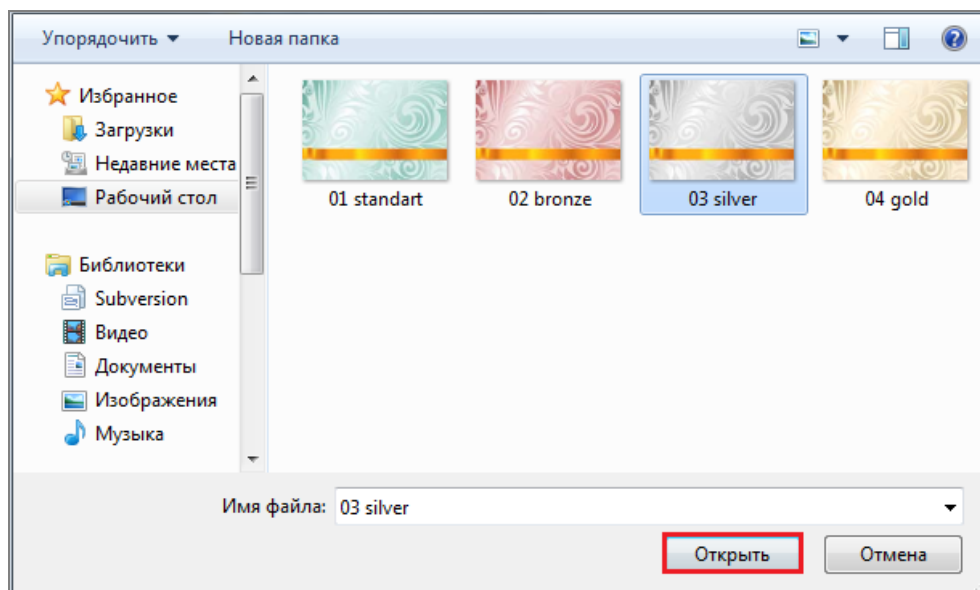
3. Затем кликните правой кнопкой мыши в любом месте области лицевой стороны карты, чтобы открылась панель с необходимыми инструментами.



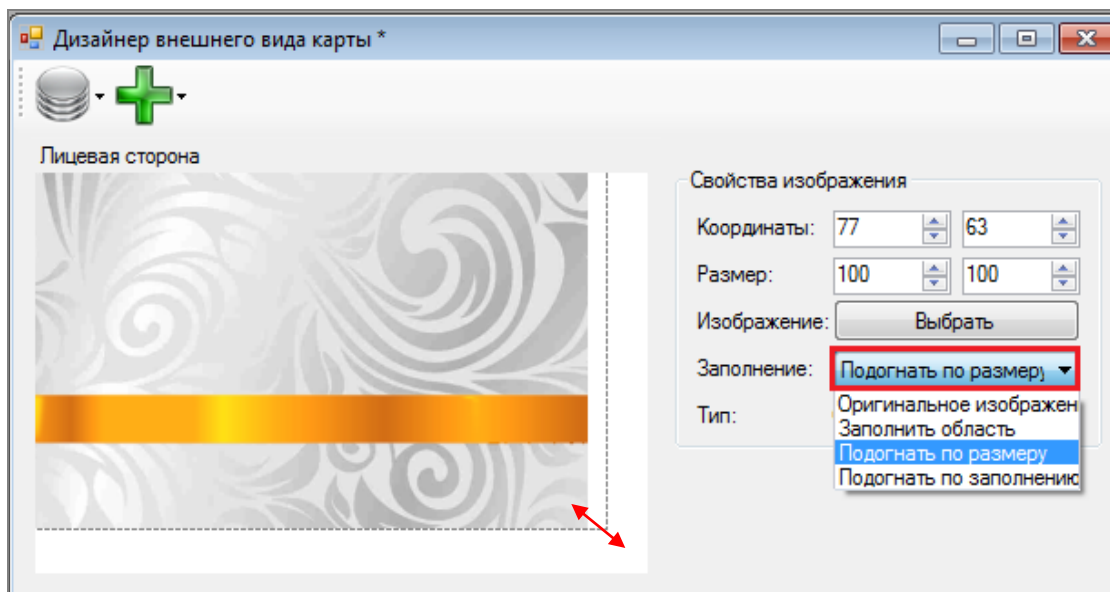
4. В открывшейся справа панели инструментов для загрузки нужного изображения нажмите кнопку .



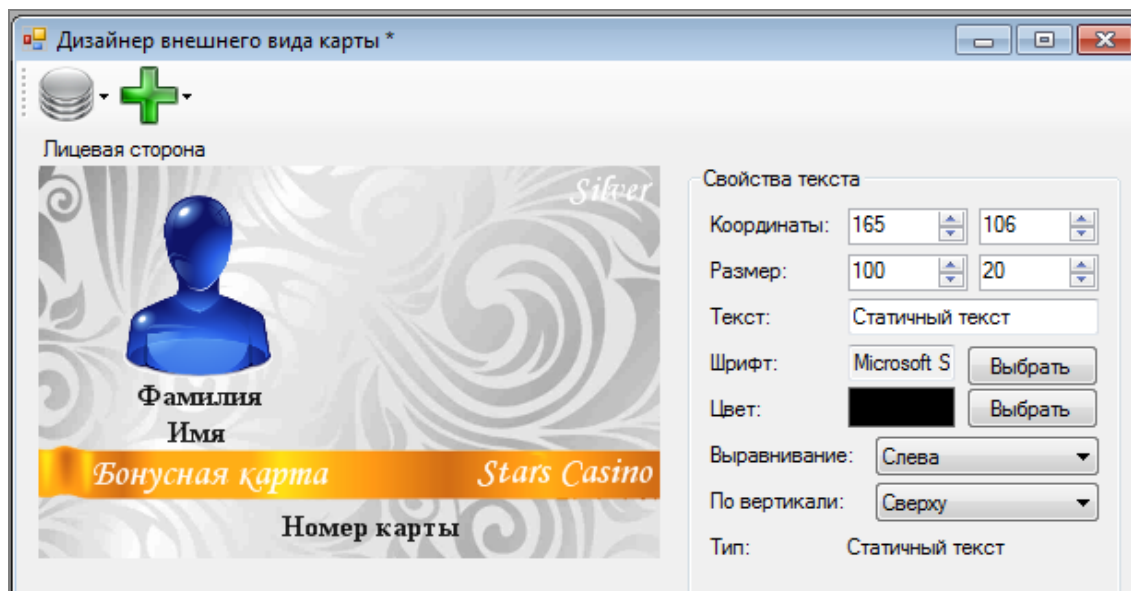
5. В открывшемся окне укажите путь к изображению для фона карты, заранее подготовленному и сохраненному на компьютере, и нажмите кнопку .



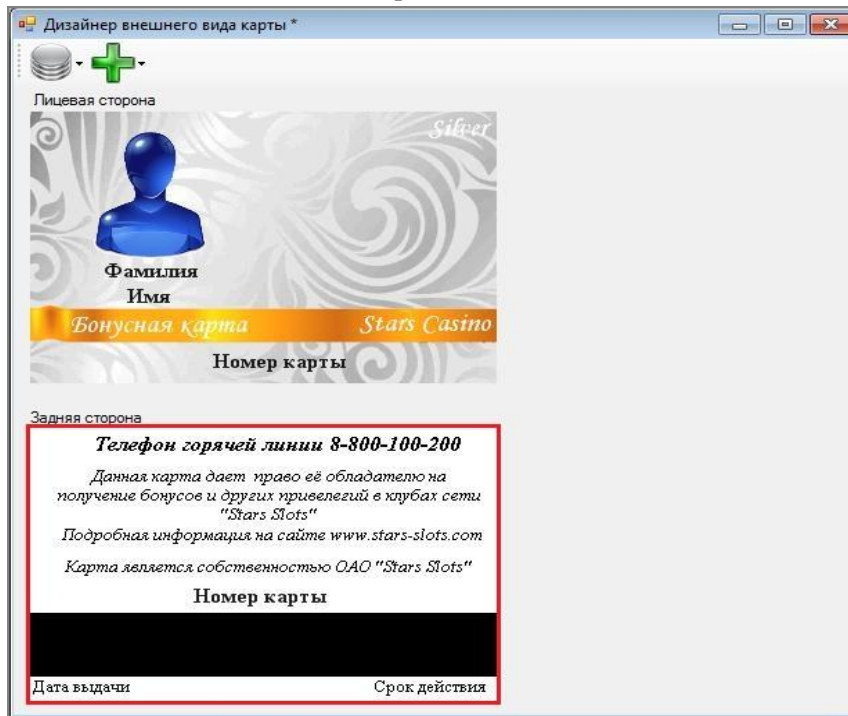
6. Далее выбранное изображение будет загружено в шаблон. При необходимости подкорректируйте расположение изображения на макете с помощью инструмента «Заполнение». Например, выберите «Подогнать по размеру» и, кликнув левой кнопкой мыши на любой угол изображения, растяните его до нужного размера.



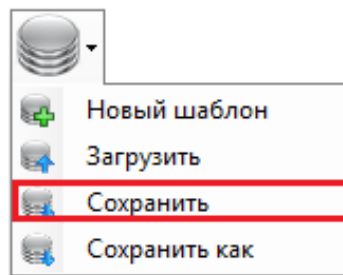
7. После того, как фон для карты подготовлен, необходимо выбрать какая информация будет на нём размещаться (например: название карты, название заведения, идентификационный номер карты, персональные данные клиента). Все необходимые элементы для размещения на карте Вы можете выбрать в меню элементов шаблона и настроить их с помощью панели инструментов аналогично тому, как выполнялась настройка фонового изображения для карты.



8. После создания шаблона для лицевой стороны карты можно приступить к созданию шаблона для оборотной стороны. Выбор фонового рисунка, размещение информации и прочих необходимых данных на макетной области оборотной стороны выполняется таким же образом, как и для лицевой стороны карты.

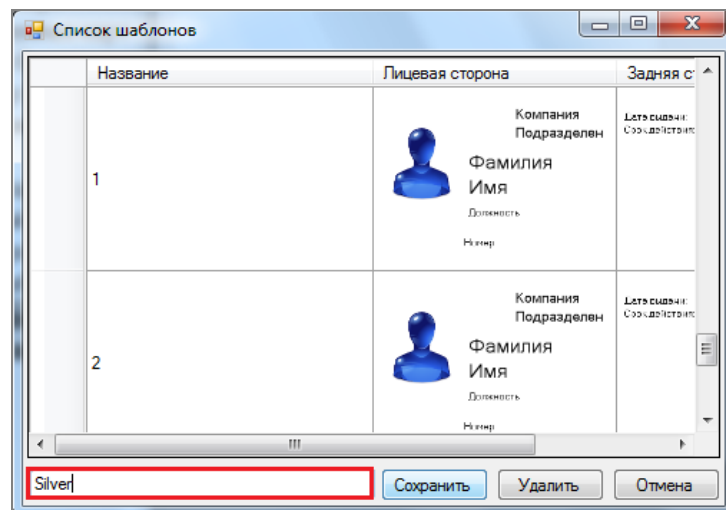


9. По окончании работы над шаблоном для карты, необходимо его сохранить, выбрав в меню пункт «Сохранить».



10. В открывшемся окне укажите название созданного шаблона и нажмите кнопку

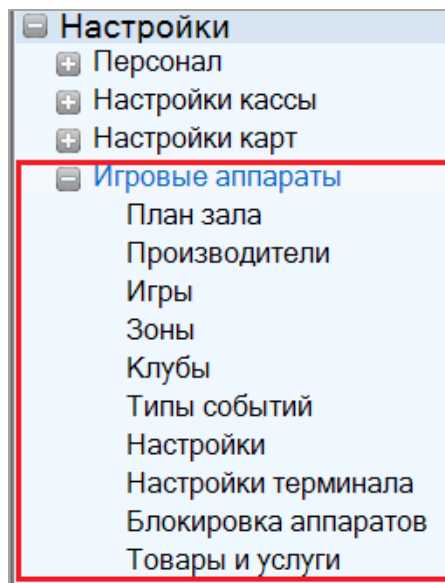
Сохранить



Печать созданных шаблонов на персональных картах, предназначенных для выдачи клиентам, осуществляется из **Регистрационной карточки игрока** на закладке «Карта» (Приём гостей) → «Обзорная форма игроков»). Подробнее об этом в п. [«Закладка "Карта"»](#).

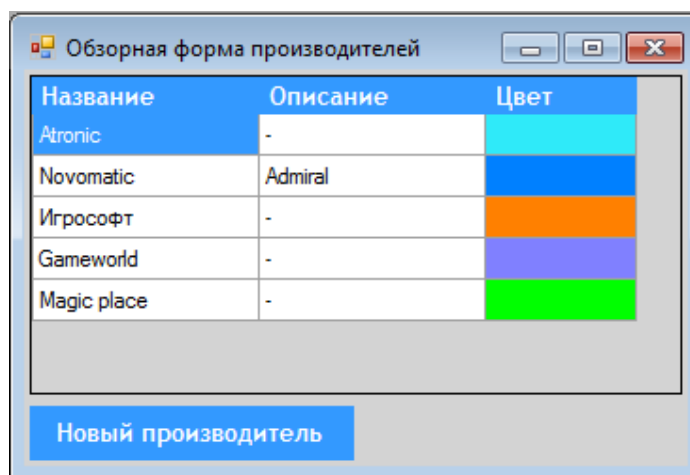
### 3.4 Настройки модуля «Игровые аппараты».

В подразделе меню «Настройки» → «Игровые аппараты» осуществляются настройки модуля «Игровые аппараты», включающие в себя заведение аппаратов в системе, настройку клубов, зон размещения аппаратов и прочее.



#### 3.4.1 Настройка производителей аппаратов.

В системе при заведении игрового аппарата нужно указывать производителя оборудования. Для этого предназначена «Обзорная форма производителей», для открытия которой необходимо выбрать в главном меню «Настройки» → «Игровые аппараты» → «Производители».



С помощью данной формы можно завести в системе нового или отредактировать ранее заведенного производителя игровых аппаратов.

Чтобы добавить в систему нового производителя, необходимо выполнить следующее:

1. Нажать в форме кнопку **Новый производитель**.
2. В открывшейся карточке производителя указать следующее:
  - Название компании-производителя.
  - Краткое описание (при необходимости).
  - Выбрать цвет для обозначения.

После ввода данных необходимо нажать кнопку **OK**.

Карточка производителя

Параметры производителя

Название: Playtech 1

Описание: - 2

Color: -8323200 3 ...

OK 4 Отмена Примени

После сохранения заданных параметров компания-производитель отобразится в общем списке.

Обзорная форма производителей

Название	Описание	Цвет
Atronic	-	
Novomatic	Admiral	
Игрософт	-	
Gameworld	-	
Magic place	-	
Playtech	-	

Новый производитель

В случае если требуется внести изменения по какому-либо производителю, то необходимо открыть карточку производителя двойным кликом левой кнопки мыши, внести корректировки и нажать кнопку **OK** для сохранения изменений.

### 3.4.2 Настройка игр.

Для удобства в системе для каждого игрового аппарата можно указывать, какие игры будут доступны на нём. Предварительно потребуется только завести эти игры в системе. Для этого предназначена «**Обзорная форма игр**», для открытия которой необходимо выбрать в главном меню «**Настройки**» → «**Игровые аппараты**» → «**Игры**».

Обзорная форма игр

Название	Описание	Производитель
Crazy cherry		
Sharky		

Новая игра

С помощью данной формы можно заводить в системе новые игры либо редактировать заведенные ранее.

Чтобы добавить игру или пакет игр в список, необходимо выполнить следующее:

1. Нажать кнопку **Новая игра**.
2. В открывшейся карточке указать следующие параметры:
  - Название игры или пакета игр.
  - Краткое описание (при необходимости).
  - Выбрать из выпадающего списка компанию-производителя игры/игр (при необходимости).

По окончании ввода данных нажать кнопку **OK** для сохранения параметров.

Карточка игры на слот-аппарате

Параметры игры:

Название: Pack 40

Описание: В пакет входят 40 игр

Производитель: Игрософт

OK Отмена Примени

После сохранения игра/пакет игр отобразится в общем списке.

Обзорная форма игр

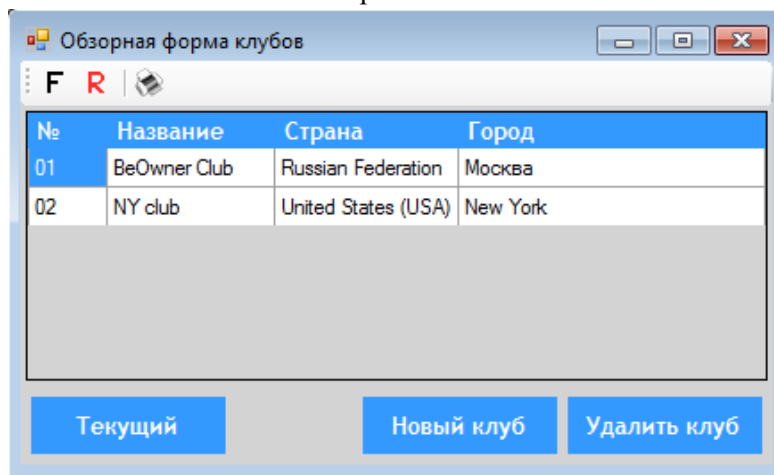
Название	Описание	Производитель
Crazy chequ		
Sharky		
Pack 40	В пакет входят 40 игр	Игрософт

Новая игра

В случае если требуется внести изменения по какой-либо игре, то необходимо открыть карточку игры двойным кликом левой кнопки мыши, внести корректировки и нажать кнопку **OK** для сохранения изменений.

### 3.4.3 Настройка клубов.

В системе при заведении игрового аппарата необходимо указывать клуб (зал), к которому он принадлежит. Заведение клубов в системе осуществляется с помощью формы «Обзорная форма клубов», для открытия которой необходимо выбрать в главном меню «Настройки» → «Игровые аппараты» → «Клубы».



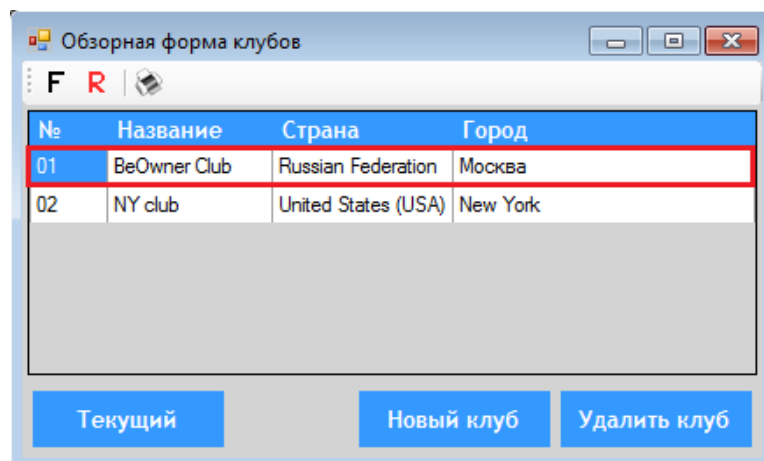
С помощью данной формы можно завести в системе новый клуб, удалить или отредактировать уже имеющиеся.

Чтобы добавить новый клуб в систему, необходимо выполнить следующее:

1. Нажать кнопку **Новый клуб**.
2. В открывшейся карточке указать следующие параметры:
  - Порядковый номер клуба
  - Название клуба.
  - Из выпадающего списка выбрать страну местонахождения клуба.
  - Из выпадающего списка выбрать город местонахождения клуба.

По окончании ввода данных нажать кнопку **Сохранить**.

После сохранения заданных параметров новый клуб отобразится в общем списке.

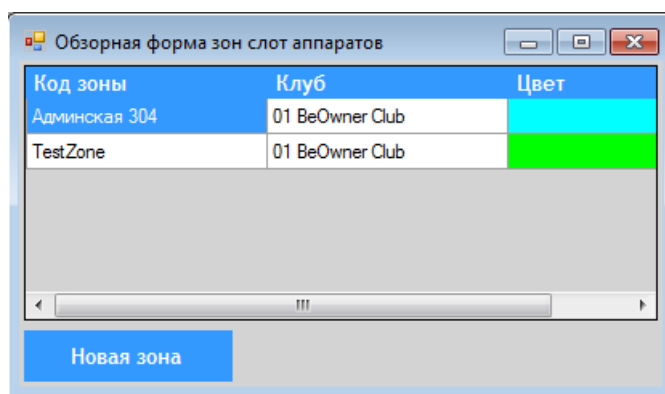


В случае если требуется внести изменения по какому-либо клубу, то необходимо открыть карточку клуба двойным кликом левой кнопки мыши, внести корректировки и нажать кнопку **Сохранить** для сохранения изменений.

В случае если необходимо удалить клуб из системы, то нужно воспользоваться кнопкой **Удалить клуб**.

### 3.4.4 Настройка зон расположения аппаратов.

В системе при заведении игрового аппарата необходимо также указывать зону клуба (зала), в которой он располагается. Например: главный холл, вход, бар и т. д. Заведение зон осуществляется с помощью формы «**Обзорная форма зон слот аппаратов**», для открытия которой необходимо выбрать в главном меню «**Настройки**» → «**Игровые аппараты**» → «**Зоны**».

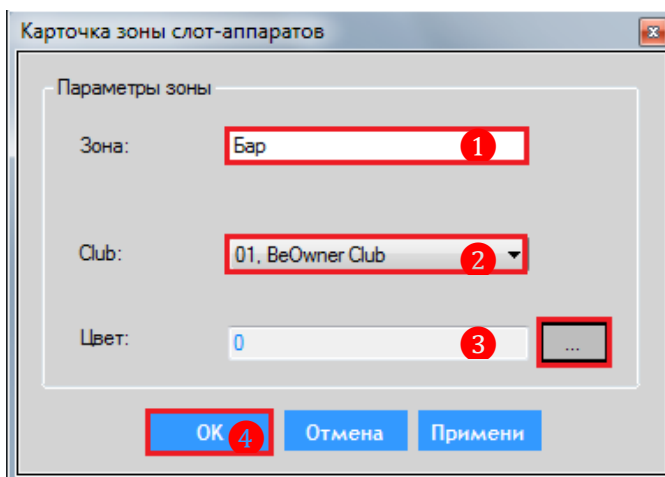


В данной форме можно завести новую зону для клуба (зал) или отредактировать ранее заведенную.

Чтобы добавить новую зону, необходимо выполнить следующее:

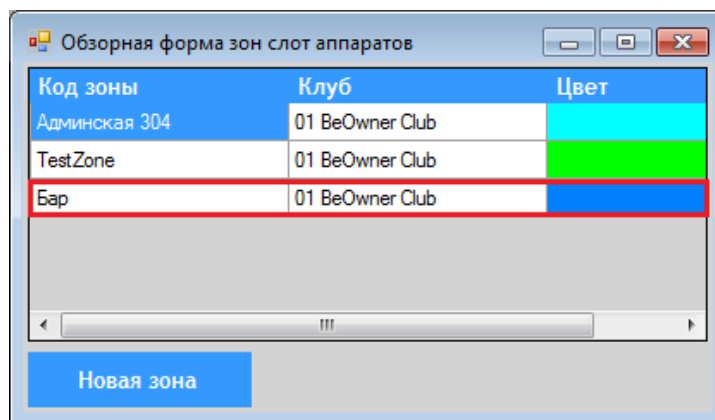
1. Нажать кнопку **Новая зона**.
2. В открывшейся карточке указать следующие параметры:
  - Название или код зоны.
  - Выбрать клуб (зал), к которому относится данная зона.
  - Выбрать цвет для обозначения.

По окончании ввода данных нажать кнопку **OK** для сохранения параметров.





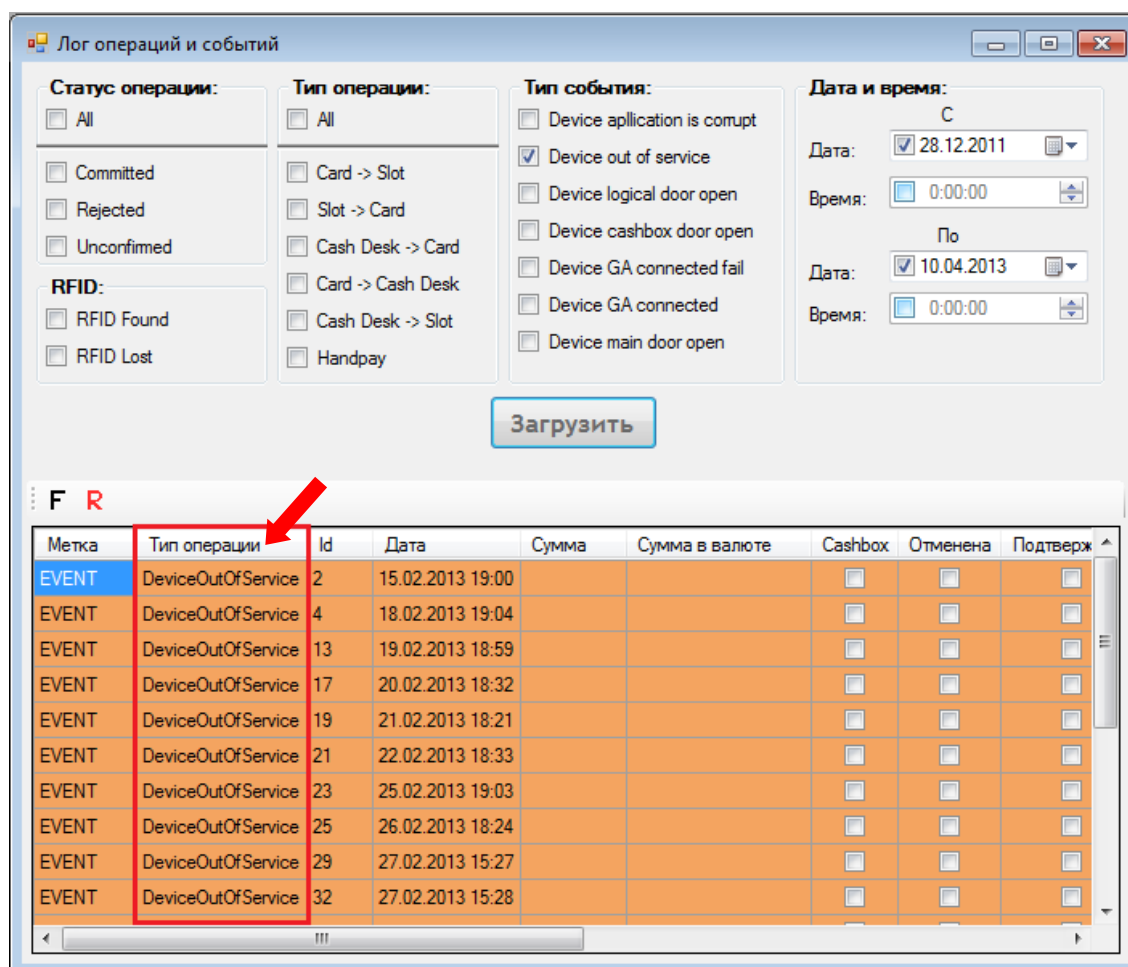
После сохранения заданных параметров новая зона отобразится в общем списке.



В случае если требуется внести изменения по какой-либо зоне, то необходимо открыть карточку зоны двойным кликом левой кнопки мыши, внести корректировки и нажать кнопку **OK** для сохранения изменений.

### 3.4.5 Настройка типов событий ИА.

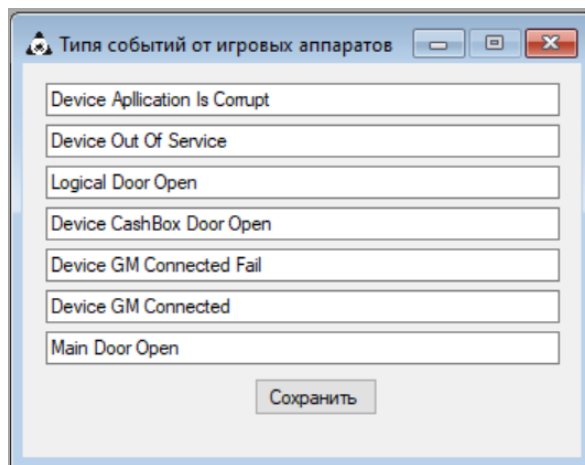
В процессе работы игровые аппараты генерируют различные типы происходящих на них операций и событий (логов), которые фиксируются в системе в разделе «Игровые аппараты» → «Мониторинг» → «Лог операций и событий».



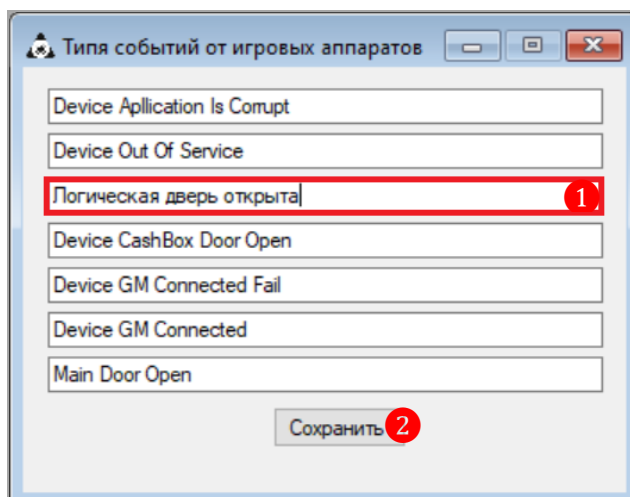
Изначально по умолчанию операции и события отображаются на английском языке, но при необходимости их можно редактировать и переводить на любой удобный язык.

Для того чтобы отредактировать название какого-либо типа событий, необходимо выполнить следующее:

1. Выберите в главном меню **«Настройки»** → **«Игровые аппараты»** → **«Типы событий»**.



2. В открывшемся списке выберите тип событий, название которого требуется отредактировать, кликнув левой кнопкой мыши по строке, введите новое название с помощью клавиатуры и нажмите кнопку **«Сохранить»**.



### 3.4.6 Настройка бонусинга на игровых аппаратах.

В системе SlotLogic для игровых аппаратов можно выбрать один из двух режимов бонусинга:

#### Fast

Быстрый тип бонусинга, применимый для игровых аппаратов, начисляющих бонусинг без условия положительного баланса, выбора игры и прочего.

✓ Сигналом **успешного начисления** для SlotsService является положительный ответ игрового аппарата на команду начисления бонусинга.

✓ Сигналом **неуспешного начисления** для SlotsService с последующим откатом транзакции является отрицательный ответ игрового аппарата на команду начисления бонусинга.

**Внимание!** Положительный ответ игрового аппарата на команду начисления бонусинга НЕ ЯВЛЯЕТСЯ гарантией его начисления. SlotsService не имеет возможности отследить ситуацию, когда был получен положительный ответ, но самого начисления, по причинам, зависящим от игрового аппарата, не произошло. В этом случае транзакция бонусинга будет помечена успешной даже при отсутствии реального зачисления бонуса на баланс игрового аппарата. Для аппаратов, на которых такая проблема воспроизводится часто, рекомендуется выставить тип бонусинга **Waiting X min**.

### Waiting X min

Тип бонусинга с ожиданием события, подтверждающего начисления бонуса. Время ожидания может быть установлено следующее: 1 мин, 2 мин или 3 мин.

✓ Сигналом **успешного начисления** для SlotsService является событие начисления бонуса от игрового аппарата. Событие может генерироваться игровым аппаратом с существенной задержкой, в зависимости от производителя и загруженности аппарата в момент времени.

✓ Сигналом **неуспешного начисления** для SlotsService с последующим откатом транзакции является отсутствие события начисления бонуса от игрового аппарата в течение X минут, после запуска транзакции.

✓ В течение ожидания X минут (1-2-3 мин), начать новую транзакцию бонусинга на игровом аппарате невозможно.

**Внимание!** Данный тип бонусинга позволяет гарантированно определить начисление бонуса на баланс игрового аппарата в течение времени ожидания (X мин). Если по причинам, зависящим от игрового аппарата, начисление бонуса займет больше времени, чем X минут, транзакция бонусинга будет помечена неуспешной, независимо от реального начисления бонуса на баланс игрового аппарата.

При настройке типа бонусинга на игровом аппарате необходимо принимать во внимание условия кэшбэка.

**Кэшбэк** – это транзакция бонусинга, запускаемая при прикладывании бонусной карты игрока к считывателю игрового аппарата. Бонусная карта прикладывается к игровому аппарату только при нулевом балансе, поэтому к транзакции кэшбэка накладываются дополнительные условия:

1. На игровых аппаратах, которые **без проблем и условий начисляют бонусинг** при любых обстоятельствах, можно использовать тип бонусинга **Fast**.

2. На игровых аппаратах, которые **не начисляют бонусинг без выбранной игры**, но запоминают и начисляют его после последующего (после прикладывания карты) выбора игры или пополнения баланса аппарата, необходимо использовать тип бонусинга **Waiting X min**.

3. На игровых аппаратах, которые **не начисляют бонусинг без выбранной игры и не запоминают его для последующего начисления**, необходимо **обязательно выбирать игру** перед прикладыванием карты. Необходимо использовать тип бонусинга **Waiting X min**.

4. На игровых аппаратах, которые **не начисляют бонусинг при нулевом балансе, начисления кэшбэка НЕВОЗМОЖНО**. Необходимо использовать тип бонусинга **Waiting X min**.

Для конкретного игрока возможна только одна транзакция кэшбэка в один момент времени. Если игрок приложил карту к игровому аппарату, у которого выбран режим бонусинга **Waiting X min**, то в процессе ожидания ответа от этого игрового аппарата, при прикладывании карты к другим игровым аппаратам, новая транзакция бонусинга начаться НЕ МОЖЕТ. Если SlotsService не получит подтверждение начисления бонуса на баланс игрового аппарата в течение X минут, кэшбэк вернется на карту игрока.

Настройка типа бонусинга на игровых аппаратах осуществляется через обзорную форму слот аппаратов в разделе «**Настройки**» → «**Игровые аппараты**» → «**Слот аппараты**».

№	Серийный №	Джек-пот	Кредит	Производитель	Зона	Игра	Тип корпуса	Адрес	Монета	Количество монет	Deleted
0001	SERIAL-01	0	0,00	Novomatic CF2	Админская 304	CF2GamesSet		7:1			1
02	SER-02	0	0,00	Novomatic CF 1	TestZone	Crazy cherry		4:2			1
2	SER-2	0	0,00	Novomatic CF 1	Админская 304	CF1GamesSet		8:2			0
4	SER-4	0	0,00	Atronic	Админская 304	Crazy cherry		4:4			1
5	SER-5	0	0,00	Atronic	Админская 304	Crazy cherry		4:5			1
4	SER-04	0	0,00	Atronic	Админская 304	Crazy cherry		4:4			1
5	555	0	0,00	Atronic	Админская 304	Crazy cherry		4:5			1
0002	SER-101	0	0,00	Novomatic CF 1	Админская 304	CF1GamesSet		7:40			1
0003	SER-201	0	0,00	Alfa Street	Админская 304	Roulette		4:3			1
02	SER-02	0	0,00	Atronic	Админская 304	Crazy cherry		4:2			1
1234	s123	0	0,00	Atronic	Админская 304	Crazy cherry		4:5			1
10	SER-10	0	0,00	Alfa Street	Админская 304	Roulette		4:10			1
10	SER-10	0	0,00	Atronic	Админская 304			4:10			1

На обзорной форме двойным кликом мыши по строке выбранного игрового аппарат открывается **Карточка аппарата**, в которой на вкладке «**Общие**» в значении «**Тип бонусинга**» можно установить на аппарате необходимый тип бонусинга. Для сохранения настроек необходимо нажать кнопку «**Применить**».

Карточка слот аппарата

Общие | Расширенные

№: 0001

Серийный №: SERIAL-01

Инвентарный №: INV-01

Порт №: 7:1

Описание:

Производитель: Novomatic CF2

Игра: CF2GamesSet

Зона: Админская 304

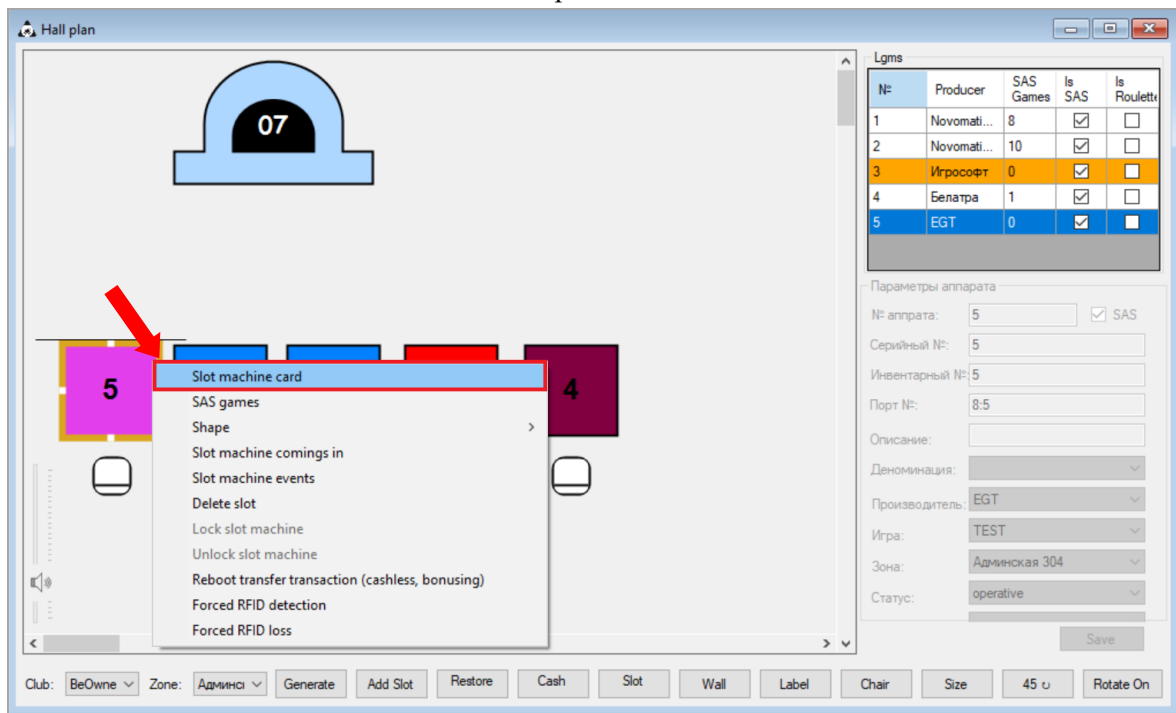
Статус: operative

Тип бонусинга: fast

SAS

OK | Отмена | Применить

Обращаем внимание, что **Карточку слот аппарата** также можно открыть через контекстное меню игрового аппарата на плане зала («**Настройки**» → «**Игровые аппараты**» → «**План зала**».)



### 3.4.7 Настройка опций игровых аппаратов.

В разделе «Настройки» → «Игровые аппараты» → «Настройки» на вкладке «Общие» осуществляются настройки следующих параметров игровых аппаратов: время хранения ставок, порядок зачисления денежных средств, данные для формирования отчётности, настройки локального и глобального джекпотов, PTS «от друзей» и прочее.

#### Подробное описание опций настроек игровых аппаратов:

**1. Код оператора** – из выпадающего списка необходимо выбрать должность, которой предоставляется право на проведение операций handprau\*.

\* *Handprau (ручная выдача)* - вывод кредитов со счёта игрового аппарата посредством выдачи игроку денежных средств наличными из кассы.

**2. Имя клуба** – указать название клуба (зала), которое будет отображаться в интерфейсе окна кассы в системе («Игровые аппараты» → «Касса» → «Касса»).

**3. Хранить ставки (дни)** – указать количество дней, в течение которых в базе данных будут храниться данные по ставкам и выигрышам клиентов (рекомендуемое значение - не более 30 дней).

**4. Разница механических счётчиков (в валюте)** – указать величину допустимой разницы (расхождения) между значениями механических и электронных счётчиков игровых аппаратов.

*Примечание: Величина разницы указывается в валюте. Например, для РФ, если указано число 10, то будет допускаться разница в 10 рублей.*

**Внимание!** Данный параметр необходим в дальнейшем для проверки корректности работы механических счётчиков валюты в аппарате. Если величина разницы НЕ будет указана в настройках, то проверка корректности работы механических счетчиков будет автоматически отключена.

**5. Аудит по играм** – установить галочку для активации возможности осуществлять аудит игровых аппаратов с детализацией по играм.

**6. Центральный офис** - установить галочку для активации возможности аккумулировать данные (финансовая информация, игровая статистика, данные по зарегистрированным игрокам и т.п.) нескольких клубов в одном главном клубе на текущем компьютере (если в системе заведено несколько клубов).

**Внимание!** Для активации данной возможности необходимо обращаться к специалистам тех. поддержки системы.

**7. Заказ handpay** - установить галочку для активации возможности вручную заказывать (фиксировать) операции handpay в системе («Игровые аппараты» → «Касса» → «Заказ выплат»).

**8. Игровой день начинается** - установка времени начала игрового дня. Данная опция используется в статистике и отчетах, ни на что другое не влияет. По умолчанию с **0:00:00** ч.

**9. Хранить БД логи (дни)** – указать количество дней, в течение которых в базе данных будут храниться архивы логов программы.

**10. Хранить ставки (дни)** – указать количество дней, в течение которых будут храниться логи базы данных.

**11. Настройки локального джекпота** – для джекпотов в рамках одного клуба.

- **Сумма автоматического начисления** – установить галочку для активации возможности зачисления суммы выигранного клиентом джекпота на баланс аппарата/карты в автоматическом режиме или с ключа и указать порог для этой возможности (максимальную сумму).


**Внимание!** Если автоматический режим начисления не активирован либо сумма выпавшего джекпота превышает заданный порог, то в момент выпадения джекпота игровой аппарат заблокируется, а сумма джекпота будет доступна только для ручного начисления.


- **Ключ для денежных джекпотов** - установить галочку для активации режима начисления денежного джекпота с ключа. В этом случае сумма выпавшего джекпота, не превышающая заданную в «Сумма авто. начисл.», будет начисляться на аппарат только после того, как attendant повернет ключ.

- **Ключ для призовых джекпотов** - установить галочку для активации режима начисления призового джекпота с ключа. В этом случае выпавший призовой джекпот будет начисляться на аппарат только после того, как attendant повернет ключ.



- **Перечислять джекпот на:**

 **Карту** - сумма выигранного джекпота, не превышающая порогового значения, будет зачисляться на счёт бонусной карты клиента. Доступно только для джекпотов Mystery.

 **Аппарат** - сумма выигранного джекпота, не превышающая порогового значения, будет зачисляться на счёт игрового аппарата.

**Внимание!** В соответствии с SAS-протоколом, джекпоты могут не начисляться на аппарат автоматически либо с ключа в некоторых определенных случаях: открыта главная дверь аппарата, включены сервисные экраны, включен экран выбора игры (подробнее см. описание SAS-протокола).

В случаях, когда аппарат отвергает попытку зачисления денег, джекпот будет доступен для ручного начисления.

## 12. Режим работы смайлика на плане зала:

- «Если на слоте есть кредиты, то смайлик появится» - установить галочку, чтобы на плане зала на аппаратах («Игровые аппараты» → «Мониторинг» → «Новый план зала») всегда отображался значок «Смайл», если на аппарате есть кредиты.

- «Если нет ставок в течение X секунд, смайлик исчезнет» - установить галочку, чтобы на плане зала на аппаратах («Игровые аппараты» → «Мониторинг» → «Новый план зала») значок «Смайл» отображался только, если с момента последней ставки не прошло указанное количество времени. Если по истечении этого времени ставка не была сделана, то «Смайл» исчезнет.

## 13. Настройки глобального джекпота – для джекпотов в рамках нескольких клубах.

- **Активировать модуль глобальных джекпотов** - установить галочку для активации модуля глобальных джекпотов.

- ✓ **Host** - IP-адрес компьютера Центрального офиса (главного клуба), через который будет осуществляться доступ к базе данных по всем клубам, зарегистрированным в системе.

- ✓ **Async port** - номер порта для асинхронных сообщений (например, 20001). Именно по этому порту проверяется корректность связи с Центральным офисом, а также, поэтому порту Центральный офис рассылает сообщения о том, в каком клубе выпал тот или иной джекпот.

- ✓ **Sync port** - номер порта для синхронных сообщений (например, 20000). Именно по этому порту идет синхронизация текущих значений джек-потов и запрос клуба к Центральному офису на выпадение джекпота.

- ✓ **Triggering time (ms)** – частота опроса Центрального офиса клубом (автообновление данных). По умолчанию 10000 мс = 10 с.

**Внимание!** Для активации и настройки опций глобального джекпота необходимо обращаться к специалистам тех. поддержки системы.

## 14. PTS от друзей (подробнее об этом в пункте [«Настройка PTS "от друзей"»](#)):

- **Активировать** – установить галочку для активации возможности начисления клиенту PTS за всех приглашенных в клуб друзей (новых игроков).

- **Процент** – указать величину процента отчисления PTS «от друзей».

## 15. Периодические счётчики – установить галочку и задать параметры:

- **Период** – указать время (чч:мм:сс), через которое система будет автоматически выполнять опрос игровых аппаратов и фиксировать значения их электронных и механических счётчиков.



• **Хранить (дни)** – указать время хранения полученных значений счётчиков игровых аппаратов в днях. Просмотр доступен в разделе «Игровые аппараты» - «Мониторинг» - «Периодические счётчики».

Если галочка «Периодические счётчики» не установлена, то автоопрос ИА выполняться не будет.

### 16. Настройки купюроприемников:

• **Блокировать купюроприемник если нет карты** – если данная опция активирована (установлена галочка), то купюроприемник игрового аппарата будет блокироваться, когда у игрока отсутствует бонусная карта.

По окончании настройки всех необходимых опций, нажмите кнопку **OK** для сохранения.

В случае если требуется изменить какие-либо параметры настроек игровых аппаратов, нужно открыть данную форму («Настройки» → «Игровые аппараты» → «Настройки»), внести необходимые изменения и нажать кнопку **OK** для сохранения изменений.

### 3.4.8 Активация и настройка автоматического аудита.

Активация и настройка расписания автоматического аудита игровых аппаратов осуществляются на форме основных настроек игровых аппаратов («Настройки» → «Игровые аппараты» → «Настройки») на вкладке «Аудит».

Настройка слотов

Общие **Аудит** Кэшлесс Касса Кэшбэк Isonis Бонус Лотерея Прием гостей Оповещения Сканирование паспортов

Автоматический аудит **1**

Извлечение купюроприёмников **3**

Расписание аудитов: **2**

16:43:24  Начать новый игр. день

09:29:19  Начать новый игр. день

09:29:19  Начать новый игр. день

09:29:19  Начать новый игр. день

09:29:19  Начать новый игр. день

09:29:19  Начать новый игр. день

09:29:19  Начать новый игр. день

09:29:19  Начать новый игр. день

09:29:19  Начать новый игр. день

09:29:19  Начать новый игр. день

09:29:19  Начать новый игр. день

Извлечение купюроприёмников - расписание:

Начало: 07:00:00

Конец: 09:00:00

Автоматический аудит в последний день месяца **4**

Автоматический аудит в посл. день месяца - расписание:

07:00:00

Начать новый игровой день

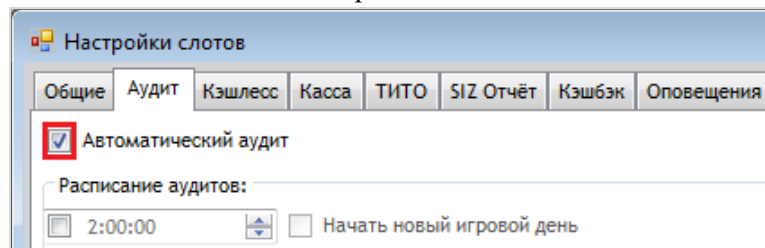
Закрыть игровой день

'Начать новый игровой день' означает:

- Все смены кассиров будут закрыты
- Все z-смены будут закрыты
- Текущий игровой день будет закрыт
- Новый игровой день будет открыт

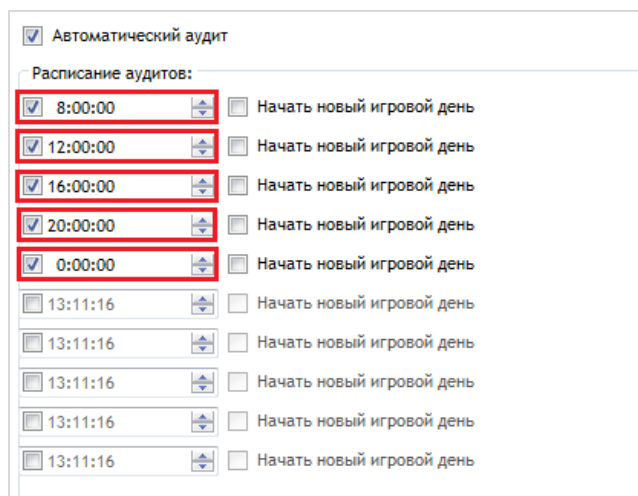
OK Отмена Применить

**1. Автоматический аудит** – установить галочку для активации автоматического аудита. Если галочка не установлена, то аудиты игровых аппаратов выполняются вручную.



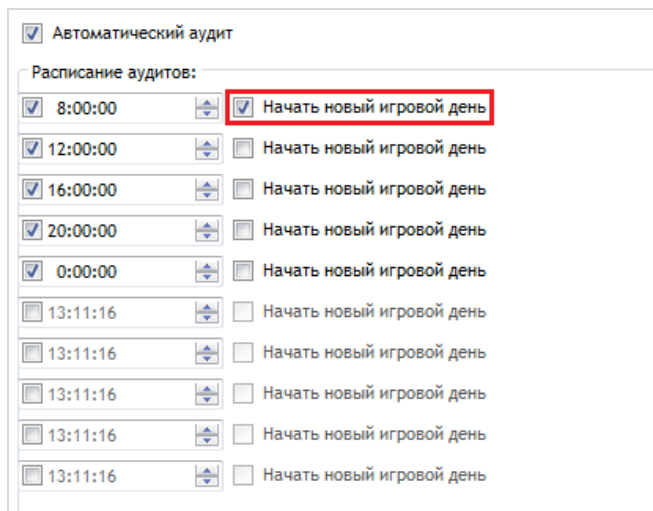
## 2. Расписание аудитов:

• Слева в полях устанавливается время проведения процедур автоматического аудита игровых аппаратов в течение суток. Для активации каждого поля необходимо установить галочку и с помощью клавиатуры или встроенных кнопок задать нужное время (чч:мм:сс). Максимально возможное количество аудитов за сутки – 10, минимальный промежуток между аудитами – 30 минут.



• Справа от времени проведения аудита установить галочку «**Начать новый игровой день**», если по окончании процедуры автоматического аудита в указанное время требуется открыть в системе новый игровой день. Таким образом, в системе автоматически будут выполнены следующие процедуры:

- ✓ Все смены кассиров будут закрыты.
- ✓ Все Z-смены будут закрыты.
- ✓ Текущий игровой день будет закрыт.
- ✓ Новый игровой день будет открыт.



**3. Извлечение купюроприёмников (расписание)** – установить галочку, чтобы активировать поля для настройки расписания.

- **Начало** – в данное поле устанавливается время начала проведения процедуры извлечения купюроприёмников из игровых аппаратов клуба (чч:мм:сс).
- **Конец** – в данное поле устанавливается время окончания проведения процедуры извлечения купюроприёмников из игровых аппаратов клуба (чч:мм:сс).

**4. Автоматический аудит в последний день месяца (расписание)** установить галочку, чтобы активировать поля для настройки расписания.

- Сначала в поле устанавливается время начала автоматического аудита на аппаратах клуба (чч:мм:сс).
- **Начать новый игровой день** - установить галочку, если по окончании процедуры автоматического аудита в указанное время требуется открыть в системе новый игровой день.
- **Закреть игровой день** - установить галочку, если по окончании процедуры автоматического аудита в указанное время требуется закрыть игровой день.

По окончании настройки нажмите кнопку **Применить** для сохранения или кнопку **ОК**, чтобы сохранить изменения и закрыть форму.

### 3.4.9 Активация и настройки Cashless.

С помощью функционала Cashless в системе «SlotLogic» реализована возможность зачисления денежных средств с баланса карты игрока на счёт аппарата и обратно со счёта аппарата на баланс карты.

Активация и настройки Cashless осуществляются на форме основных настроек игровых аппаратов («Настройки» → «Игровые аппараты» → «Настройки») на вкладке «Кэшлесс».

**1. Cashless** – установить галочку для активации возможности зачисления денежных средств с баланса карты клиента на счёт аппарата и со счёта аппарата на баланс карты.

**2. Partial replenishment** – частичное пополнение кредитов на аппарате.

- **Шаг списания** – с помощью клавиатуры необходимо задать минимальную сумму, кратную которой с бонусной карты клиента будут списаны средства и зачислены на аппарат в виде кредитов при каждом нажатии кнопки «**Card In**».

**3. Statuses partial replenishment** – частичное пополнение кредитов на аппарате в зависимости от статуса бонусной карты клиента.

Для каждого статуса с помощью клавиатуры необходимо задать минимальную сумму, кратную которой с бонусной карты клиента будут списаны средства и зачислены на аппарат в виде кредитов при каждом нажатии кнопки «**Card In**».

По окончании настройки нажмите кнопку **Применить** для сохранения или кнопку **OK**, чтобы сохранить изменения и закрыть форму.

### 3.4.10 Активация и настройки Cashback.

С помощью функционала Cashback в системе «SlotLogic» реализована возможность возвращать игроку определенный процент (*Cashback*) от потраченной им в казино/клубе суммы денег либо от его результата.

Активация и настройки Cashback осуществляются на форме основных настроек игровых аппаратов («**Настройки**» → «**Игровые аппараты**» → «**Настройки**») на вкладке «**Cashback**».

1 Cashback Type

2 Expiration (days): 365

3  Cashback automatic charge

4 Cashback Thresholds

ST Standart		SL Silver		GD Gold		PM Platinum	
Threshold Amount	%	Threshold Amount	%	Threshold Amount	%	Threshold Amount	%
0	0	1,00	3,00	1,00	5,00	500,00	7,00
0	0	700,00	5,00	700,00	7,00	1000,00	10,00
0	0	1000,00	7,00	1500,00	10,00	6000,00	15,00

5 Настройки начисления кэшбэка на ИА

Положительный баланс на ИА

Минимальное количество спинов для начисления 0

OK Отмена Применить

1. «**Cashback Type**» – выбрать тип Cashback, установив отметку в нужном значении:

<b>None</b>	Тип Cashback не выбран, функционал Cashback отключен.
<b>By Result</b>	<p>Cashback будет рассчитываться как процент от результата игрока. Если результат игрока отрицательный (&lt;0), то Cashback не рассчитывается и не начисляется.</p> <p><b>Cashback by Result = Result * Cash back %</b>  <b>Result = Total In - Total Out</b></p> <p>Воспользоваться <b>Cashback by result</b> игрок сможет не ранее следующего игрового дня.</p>

2. «**Expiration (days)**» – указать количество игровых дней, в течение которых игрок может использовать свой начисленный Cashback, приложив бонусную карту к считывателю аппарата. По истечении заданного срока игрок сможет получить неиспользованный Cashback только после ручной активации через форму «**Current Cashback**» («Slots» → «Cashback» → «Current Cashback»).

Expiration (days): 3

3. «**Cashback automatic charge**» – установить галочку для автоматической активации и зачисления накопленного в предыдущий день или ранее (определяется настройкой «**Expiration**») Cashback на баланс аппарата при прикладывании карты к считывателю. Если галочка не установлена, активация Cashback осуществляется вручную на форме «**Current Cashback**» («Slots» → «Cashback» → «Current Cashback»). После активации Cashback зачислится на баланс аппарата при прикладывании карты игрока к считывателю.

Cashback automatic charge

4. «**Cashback Thresholds**» – с помощью данной опции задаются минимальные пороговые значения *Pure Drop* или *Result* и *процент Cashback* для расчёта суммы, которая будет начисляться игрокам в зависимости от их статуса. Сверху в шапке таблицы в столбцах по возрастающему приоритету отображаются названия статусов для игроков, которые заведены в системе («Настройки» → «Прием гостей» → «Статусы игроков»). Начисление **Cashback** можно настроить как для игроков всех статусов, так и выборочно (например, только для VIP игроков со статусом **Gold** и **Platinum**). Величина процента Cashback также может варьироваться.

Кнопка «**Add**» - добавляет новую строку, кнопка «**Remove**» - удаляет выбранную строку.

ST Standart		SL Silver		GD Gold		PM Platinum	
Threshold Amount	%	Threshold Amount	%	Threshold Amount	%	Threshold Amount	%
100,00	10,00	100,00	20,00	100,00	30,00	500,00	50,00
500,00	20,00	500,00	30,00	500,00	40,00	1000,00	60,00
1000,00	30,00	1000,00	40,00	1000,00	50,00	1500,00	70,00

Add Remove

1) В колонке «**Thresholds Amount**» с помощью клавиатуры вводится сумма - минимальное пороговое значение *Pure Drop* или *Result* (в зависимости от выбранного типа Cashback), начиная с которой будет рассчитываться сумма Cashback для начисления игроку. Количество строк «**Thresholds Amount**» не ограничено.

2) В колонке «**%**» с помощью клавиатуры для каждого значения «**Thresholds Amount**» вводится величина процента для расчёта суммы Cashback (от **0,00** до **100,00**).

*Примечание: Если функционал Cashback активирован (выбран тип «By Result»), но не заданы значения опции «Cashback Thresholds», то Cashback ни рассчитываться, ни начисляться не будет.*

**5. Настройки начисления кэшбэка на ИА** – с помощью данной опции задаются условия для начисления кэшбека на игровой аппарат.

- **Положительный баланс ИА** - установить галочку, если для начисления кэшбэка на аппарате должен быть положительный баланс. В этом случае при отрицательном балансе аппарата кэшбэк начисляться не будет.

- **Минимальное количество спинов для начисления** – с помощью клавиатуры (и/или стрелок) можно задать минимальное число спинов, необходимое для того, чтобы кэшбэк начислился игроку.

**6.** По окончании настройки Cashback нажать кнопку «**ОК**» (применить настройки и закрыть форму) или «**Применить**».

Настройки слотов

Общие Аудит Кэшлесс Касса Кэшбэк Isonis Бонус Лотерея Прием гостей Оповещения Сканирование паспо

Cashback Type:  None  By Result

Настройки начисления кэшбэка на ИА

Положительный баланс на ИА

Минимальное количество спинов для начисления: 0

Expiration (days): 365

Cashback automatic charge

Cashback Thresholds

ST Standart		SL Silver		GD Gold		PM Platinum	
Threshold Amount	%	Threshold Amount	%	Threshold Amount	%	Threshold Amount	%
0	0	1,00	3,00	1,00	5,00	500,00	7,00
0	0	700,00	5,00	700,00	7,00	1000,00	10,00
0	0	1000,00	7,00	1500,00	10,00	6000,00	15,00

Add Remove

OK Отмена Применить

Кроме этого, для возможности вручную активировать Cashback для начисления игроку, в настройках роли пользователя («Administration» → «Roles»), необходимо активировать право «**Cashback Charge Allowed**», установив галочку.

Manage Roles

System: [Dropdown]

Name	Description	MainFormName
Administrator		Beowner.Casino....
Manager	Casino manager	Beowner.Casino....
Reception		Beowner.Casino....
PitBoss		Beowner.Casino....

Tab name
<input checked="" type="checkbox"/> Personal info
<input checked="" type="checkbox"/> Documents
<input checked="" type="checkbox"/> Card
<input checked="" type="checkbox"/> Photo

Name	Description	action	sign
<input checked="" type="checkbox"/> Players overview twins merge		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Audits Edit Suspect Values		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Audits Edit Any Values		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Floor Plan Jackpots		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Cashback Charge Allowed		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Name: Administrator

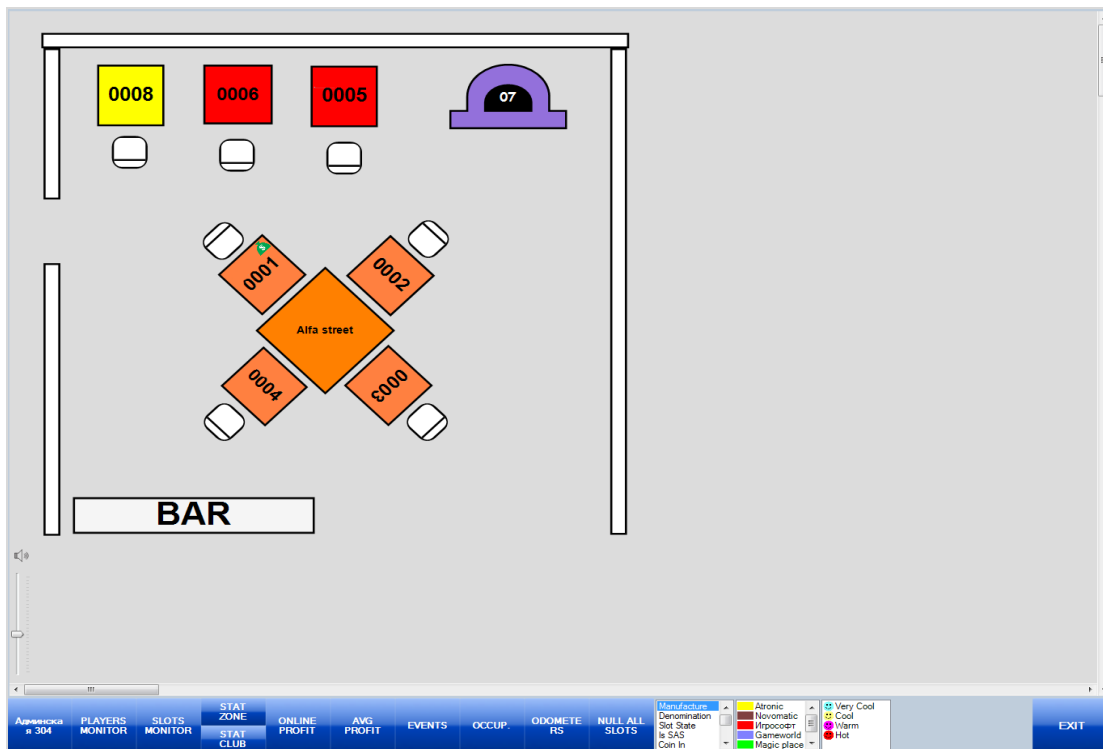
Description: [Text Field]

Main Form: Main Form

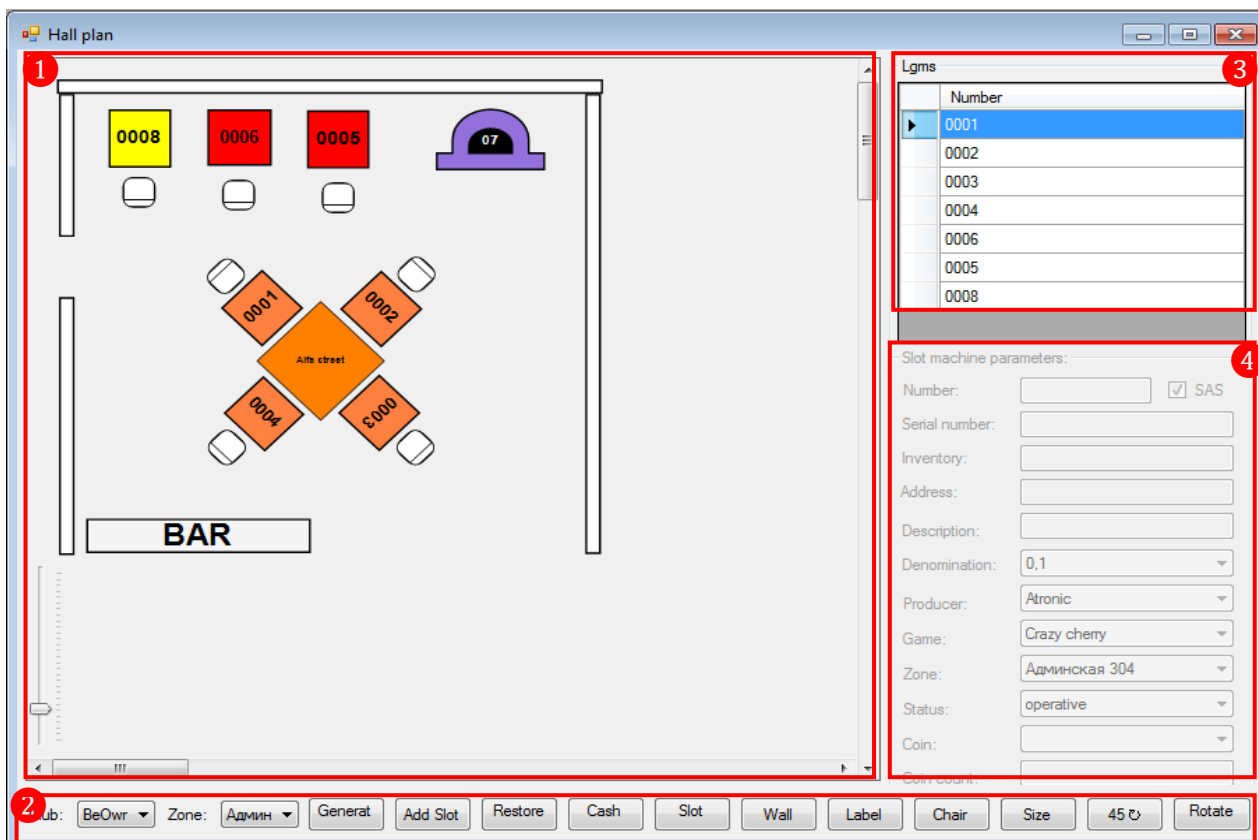
Cancel Save CLOSE

### 3.4.11 Настройка нового плана зала «New Floor Plan».

Форма «New Floor Plan» («Slots» - «Monitoring» - «New Floor Plan») представляет собой двухмерный графический план зала клуба, на котором схематически расположены игровые аппараты, электронные рулетки, кассы, бар и прочие объекты. Данный план позволяет в удобной форме осуществлять мониторинг за состоянием, загруженностью и доходностью игровых аппаратов, а также за игроками в режиме реального времени.



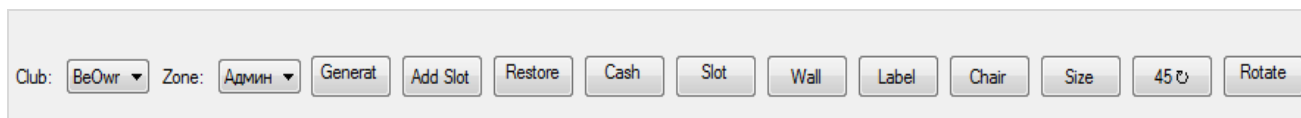
Создание плана зала и размещение на нём всех элементов осуществляется с помощью формы-дизайнера «Hall plan» («Settings» → «Slots» → «New Hall plan Designer»).





**Основные элементы формы:**

- 1) Рабочая область для размещения элементов зала.
- 2) Панель управления элементами плана.
- 3) Список игровых аппаратов/рулеток, размещённых на плане.
- 4) Панель для просмотра и редактирования параметров игрового аппарата/рулетки.

**➤ Функционал панели управления элементами плана.**

1. **Club** – из выпадающего списка выбирается клуб, план зала которого необходимо открыть для просмотра и редактирования.

2. **Zone** – из выпадающего списка выбирается зона клуба, план которой необходимо открыть для просмотра и редактирования.

3. **Generate** – кнопка для заведения в системе и добавления на план одновременно нескольких игровых аппаратов/постов рулетки.

4. **Add Slot** – кнопка для заведения в системе и добавления на план игрового аппарата или поста рулетки.

5. **Restore Slot** – кнопка для восстановления удалённых игровых аппаратов.

6. **Cash desk** – кнопка для добавления на план элемента «**Касса**».

7. **Slot** – кнопка для заведения в системе и добавления на план элемента «**Слот-мастер**» для подключения постов рулетки.

8. **Wall** – кнопка для добавления на план элемента «**Стена**» для обозначения границ зала.

9. **Label** – кнопка для добавления на план прямоугольных элементов с надписями для обозначения прочих объектов зала/клуба (столы, ресепшн, бар и т.п.).

10. **Chair** – кнопка для добавления на план элемента «**Стул**».

11. **Size** – кнопка для настройки размеров элементов плана.

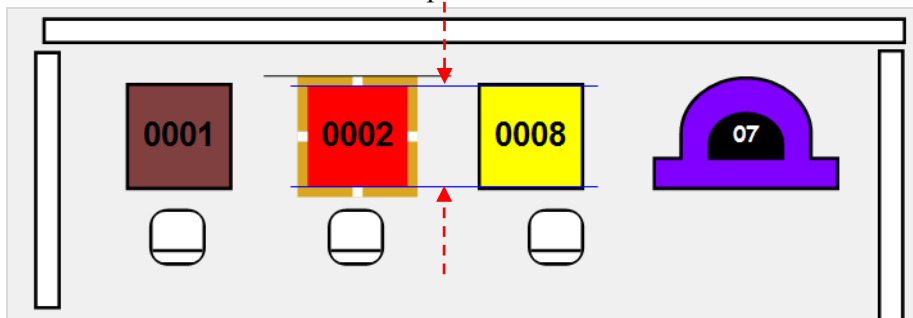
12. **45** – кнопка для поворота на плане элемента на 45 градусов по часовой стрелке.

Для масштабирования плана необходимо использовать бегунок, расположенный у левого края рабочей области. Бегунок вверх – приблизить план, вниз – отдалить план.



Чтобы выровнять размещаемые на плане элементы в одну линию по горизонтали или вертикали, можно воспользоваться линиями привязки. Для этого, удерживая нажатой левую кнопку мыши, переместите элемент на одну линию с тем элементом, относительно которого его нужно выровнять. Границы выравнивания начнут отображаться, когда перемещаемый элемент попадет ровно на одну линию с этим элементом.

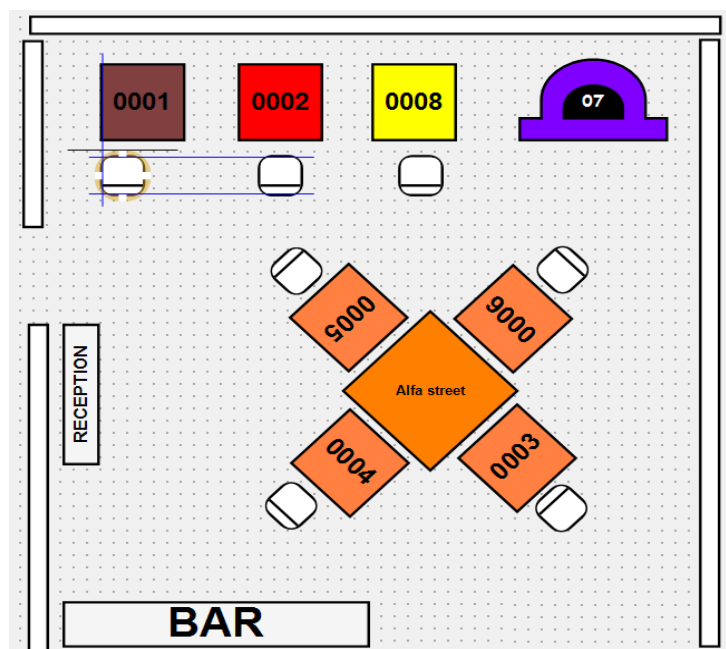




**Примечание:** Линии привязки действуют только для элементов, у которых угол поворота на плане составляет 90, 180, 270 и 360 градусов.

Для отключения отображения линий привязки при перемещении элемента необходимо удерживать нажатой клавишу «Shift».

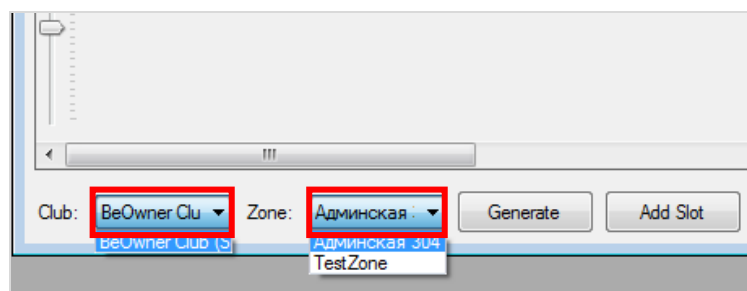
Дополнительно для выравнивания элементов на плане можно воспользоваться разметкой в виде сетки. Для этого необходимо при перемещении элемента удерживать нажатой клавишу «Ctrl».

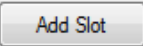


Далее рассмотрим порядок действий при добавлении на план различных элементов.

### ➤ Создание и добавление на план игрового аппарата.

1. Для начала необходимо из выпадающих списков на панели управления выбрать клуб и зону расположения игрового аппарата.



2. Теперь можно приступить к созданию игрового аппарата. Для этого необходимо на панели управления нажать кнопку  и в открывшейся карточке задать параметры игрового аппарата:

### Вкладка «Общие»:

- 1) **№** - порядковый номер игрового аппарата в системе.
- 2) **Порядковый №** - серийный номер игрового аппарата, выбитый на его корпусе. Если нет необходимости указывать этот номер, то нужно ввести номер в формате **SER-01** (01 – соответствует порядковому номеру аппарата).
- 3) **Инвентарный №** - инвентарный (складской) номер игрового аппарата. Если нет необходимости указывать этот номер, то нужно ввести номер в формате **01** (01 – соответствует порядковому номеру аппарата).
- 4) **Порт №** - номер COM-порта для подключения к серверу и адрес SMIB.
- 5) (Не обязательно) **Описание** - краткое описание или заметка по аппарату.
- 6) **Производитель** - из выпадающего списка выбрать производителя игрового аппарата (необходимо указывать корректно, так как эти данные отображаются в отчётности).
- 7) **Игра** - из выпадающего списка выбрать игру/пакет игр, установленный на игровом аппарате (данный параметр несёт информационную функцию (для удобства) и не влияет на программное обеспечение аппарата).
- 8) **Зона** - из выпадающего списка выбрать зону расположения аппарата (по умолчанию текущая).
- 9) **Статус** - из выпадающего списка выбрать статус аппарата (по умолчанию **Operative**).
  - **Operative** – игровой аппарат **«воспринимается»** системой и фигурирует в отчётности.
  - **Out of service** – игровой аппарат **«игнорируется»** системой и не фигурирует в отчётности (используется если, например, аппарат находится на сервисном обслуживании (ремонт) либо производится его замена, а новый аппарат ещё не поступил со склада).
- 10) **Тип бонусинга** - из выпадающего списка выбрать режим бонусинга для аппарата (по умолчанию **Fast**).
  - **Fast** – быстрый тип бонусинга, применимый для игровых аппаратов, начисляющих бонусинг без условия положительного баланса, выбора игры и прочего.

- **Waiting 1 min** - тип бонусинга с ожиданием события, подтверждающего начисления бонуса. Время ожидания - 1 мин.
- **Waiting 2 min** - тип бонусинга с ожиданием события, подтверждающего начисления бонуса. Время ожидания - 2 мин.
- **Waiting 3 min** - тип бонусинга с ожиданием события, подтверждающего начисления бонуса. Время ожидания - 3 мин.

11) **SAS** – данный параметр указывает, что игровой аппарат будет работать по SAS-протоколу (Slot Accounting System - протокол передачи данных). По умолчанию галочка уже установлена.

#### **Вкладка «Расширенные»:**

1) (Не обязательно) **% отдачи** - процент отдачи, установленный на аппарате (данный параметр несёт информационную функцию (для удобства) и не влияет на настройки аппарата). Как правило, не менее 85 и не более 98.

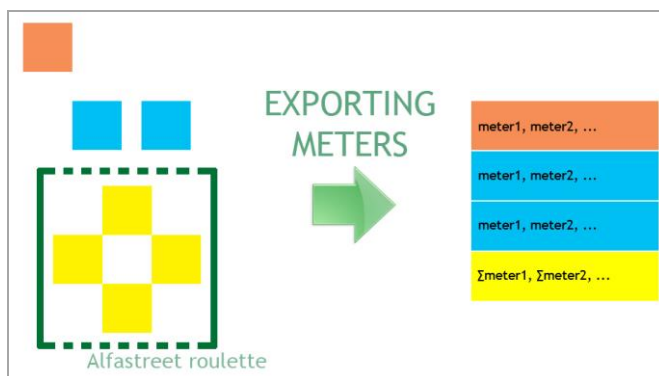
2) **Коэффициент механических счётчиков** - коэффициент деноминации для механических счётчиков ИА. Параметр необходим в дальнейшем для проверки корректности работы механических счётчиков валюты в аппарате (по умолчанию 100).


*Примечание: Коэффициент механических счётчиков должен быть указан в соответствии с коэффициентом деноминации, установленным на аппарате. Например, если в аппарате установлен коэффициент деноминации  $1\text{credit}=2L$  (1 кредит равен 2-ум леям), то деноминация в аппарате будет равна 200. Таким образом, чтобы установить коэффициент деноминации для механических счётчиков 1 к 2, то в качестве его значения необходимо указать 200.*

**Внимание!** Коэффициент механических счётчиков необходимо указывать для всех игровых аппаратов, которые заведены в системе. Если коэффициент не был установлен, то, по умолчанию, он считается равным 100 (то есть один к одному).

3) (Не обязательно) **Группа** - из выпадающего списка выбрать группу, к которой будет относиться игровой аппарат при формировании и выгрузке данных по счётчикам (вход/выход денежных средств и т.п.). Такая группировка необходима в дальнейшем при экспорте значений счётчиков аппаратов в другие внешние системы для их просмотра и анализа. Таким

образом, значения счетчиков аппаратов из одной группы суммируются и формируются как по одному аппарату (см. схему ниже).

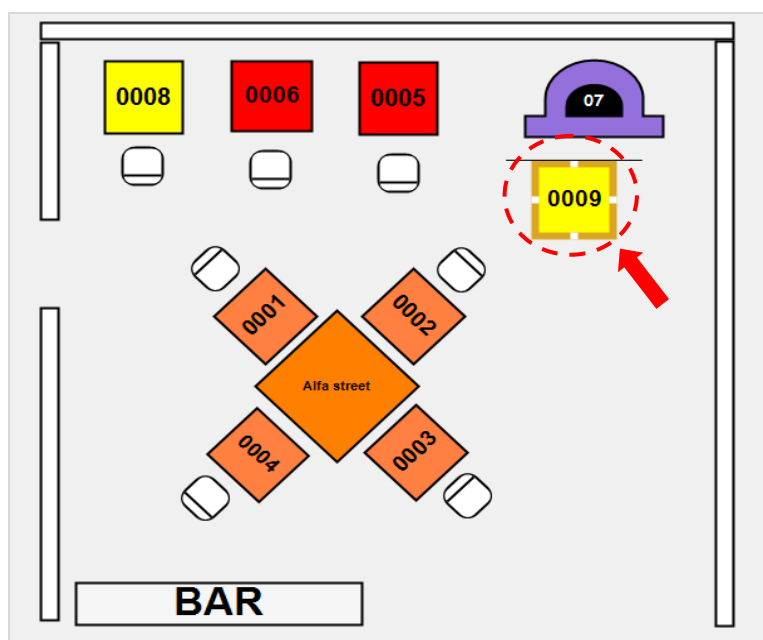


Нажав на кнопку  можно создать новую группу или отредактировать ранее созданную.

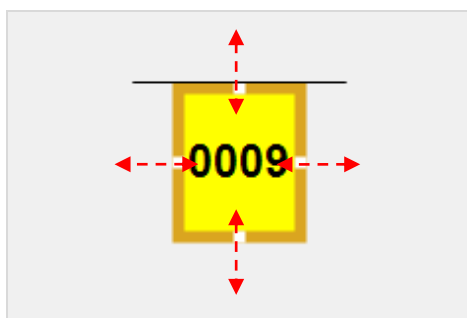
**4) Is Roulette** – установить галочку, если данный аппарат является постом рулетки.

Для завершения создания игрового аппаратов необходимо нажать кнопку .

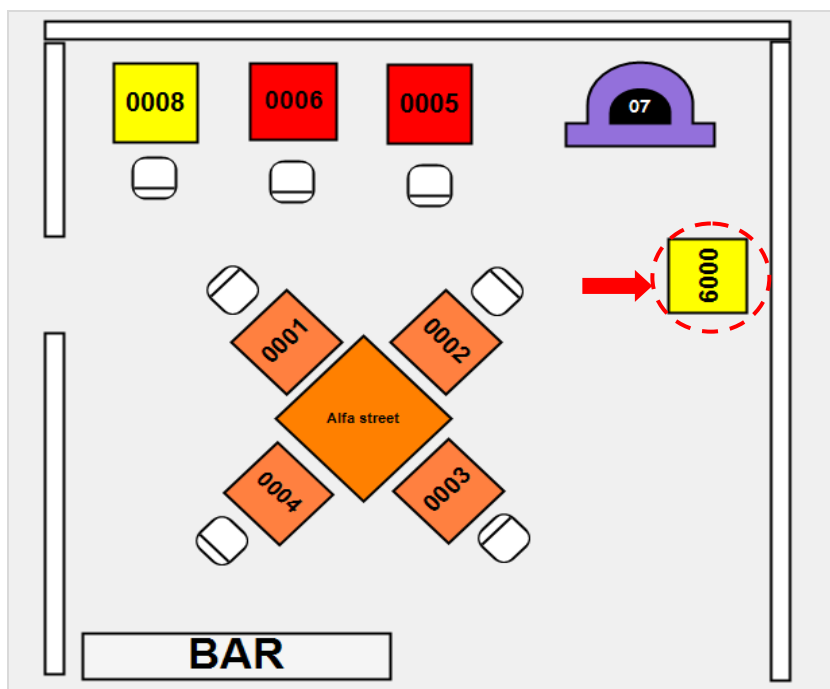
**3.** После ввода и сохранения параметров игрового аппарата в рабочей области отобразится прямоугольный элемент, который и будет обозначать данный аппарат на плане зала. Номер на элементе соответствует номеру игрового аппарата.

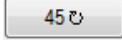


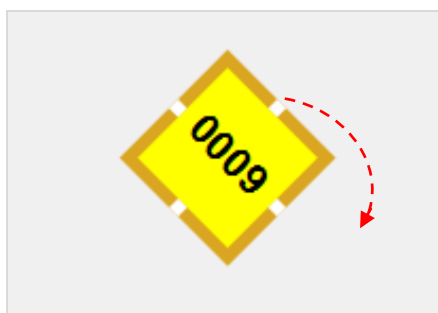
Если нужно изменить размер элемента, то, удерживая нажатой левую кнопку мыши, потяните за середину соответствующих сторон, чтобы увеличить/уменьшить его высоту или ширину.



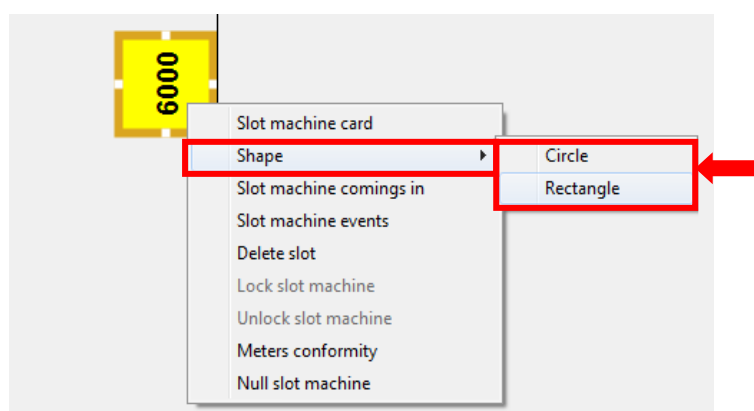
4. Удерживая нажатой левую кнопку мыши на элементе, разместите аппарат на плане зоны согласно его месторасположению в зале клуба (не обязательно).



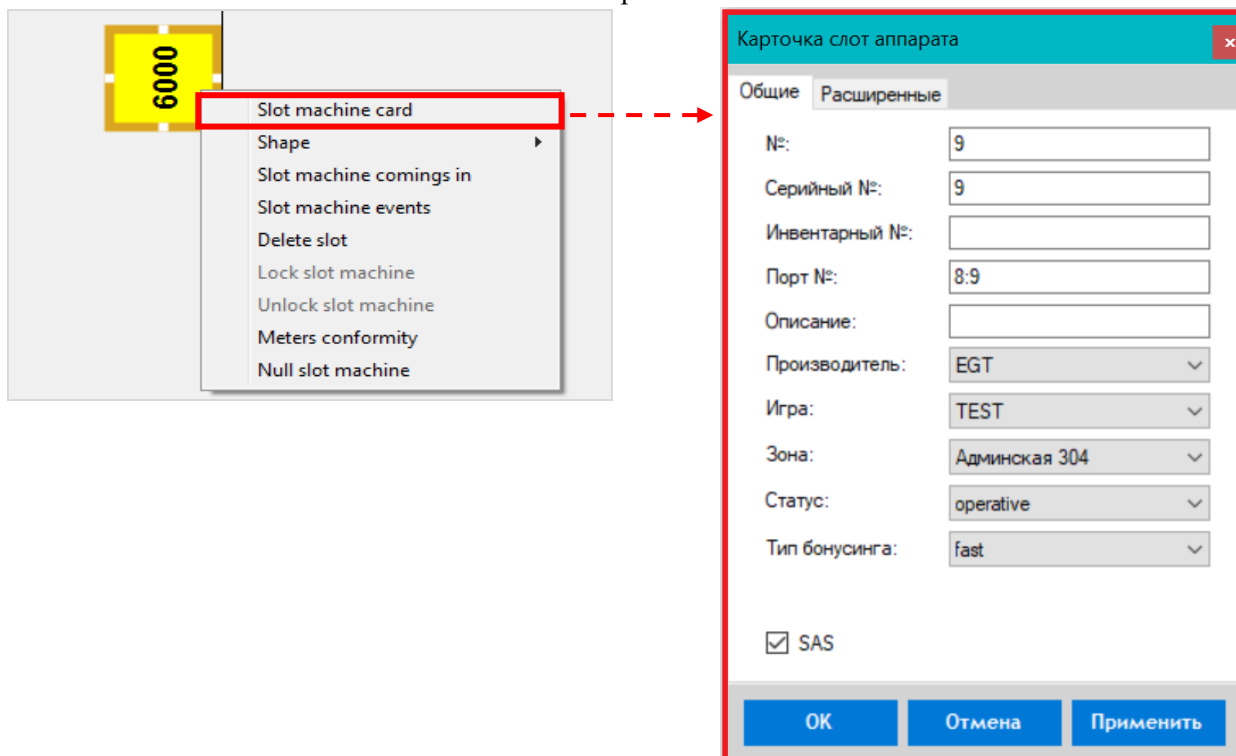
Для вращения элемента вокруг своей оси воспользуйтесь кнопкой , при каждом нажатии элемент будет поворачиваться по часовой стрелке на 45 градусов.



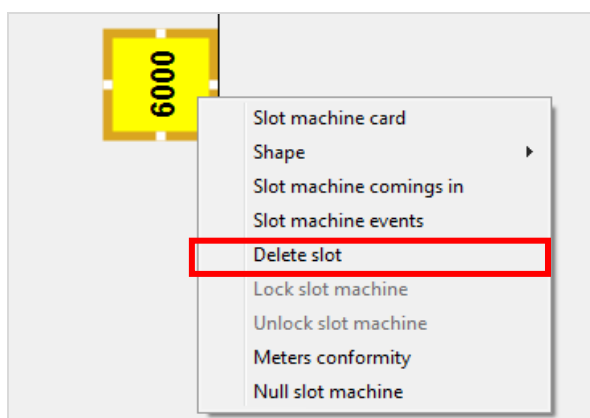
Для изменения формы элемента (круг или квадрат) кликом правой кнопки мыши по элементу откройте контекстное меню и выберите пункт «**Shape**», далее выберите нужную форму: **Circle** (круг) или **Rectangle** (прямоугольник).



Для редактирования параметров игрового аппарата в контекстном меню элемента выберите пункт «**Slot machine card**», чтобы открыть карточку ИА.



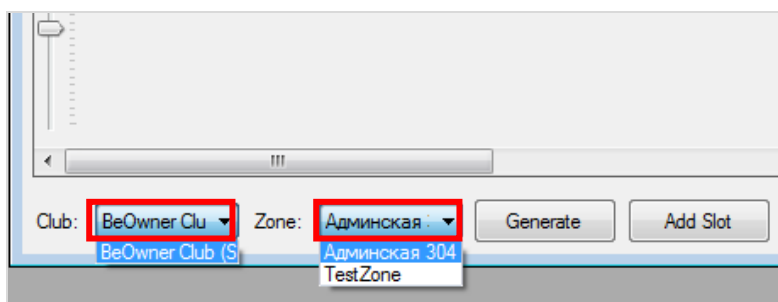
Для удаления аппарата с плана и из системы в контекстном меню необходимо выбрать пункт «Delete slot».

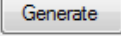


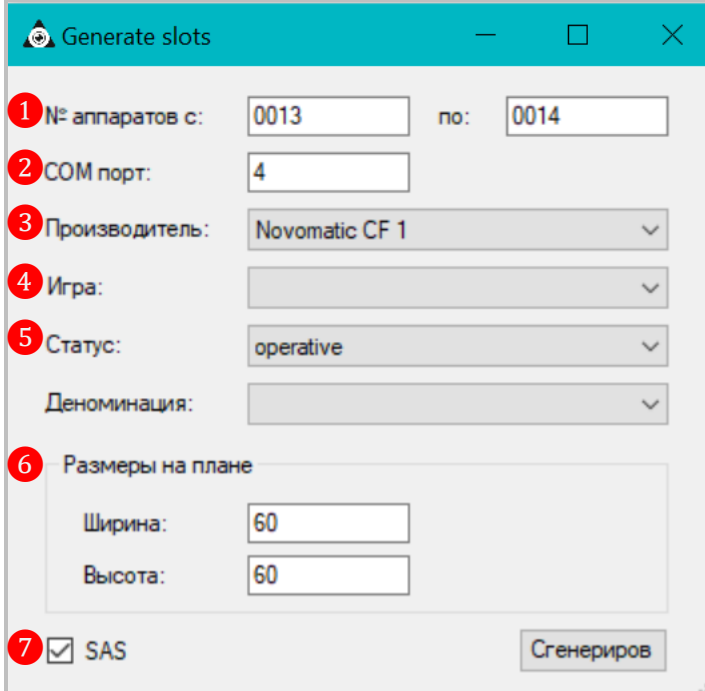
➤ **Создание и добавление на план группы игровых аппаратов.**

В случае если необходимо создать и добавить на план зала **несколько аппаратов** со схожими параметрами (например, один производитель и набор установленных игр), то порядок действий будет следующий:

1. Из выпадающих списков на панели управления выбрать клуб и зону расположения игровых аппаратов.



2. Далее на панели управления нажать кнопку  и в открывшейся форме «**Generate slot**» задать параметры добавляемых игровых аппаратов:



1) **№ аппаратов с \*\*\*\* по \*\*\*\*** - диапазон порядковых номеров для игровых аппаратов. Номера присваиваются аппаратам в порядке возрастания в указанном диапазоне.

2) **Com порт** - номер COM-порта для подключения к серверу. По умолчанию **4**.

3) **Производитель** - из выпадающего списка выбрать производителя игровых аппаратов (необходимо указывать корректно, так как эти данные отображаются в отчётности).

4) **Игра** - из выпадающего списка выбрать игру/пакет игр, установленный на игровых аппаратах (данный параметр несёт информационную функцию (для удобства) и не влияет на программное обеспечение аппарата).

5) **Статус** - из выпадающего списка выбрать статус аппаратов. По умолчанию **Operative**.

- **Operative** – игровой аппарат «**воспринимается**» системой и фигурирует в отчётности.

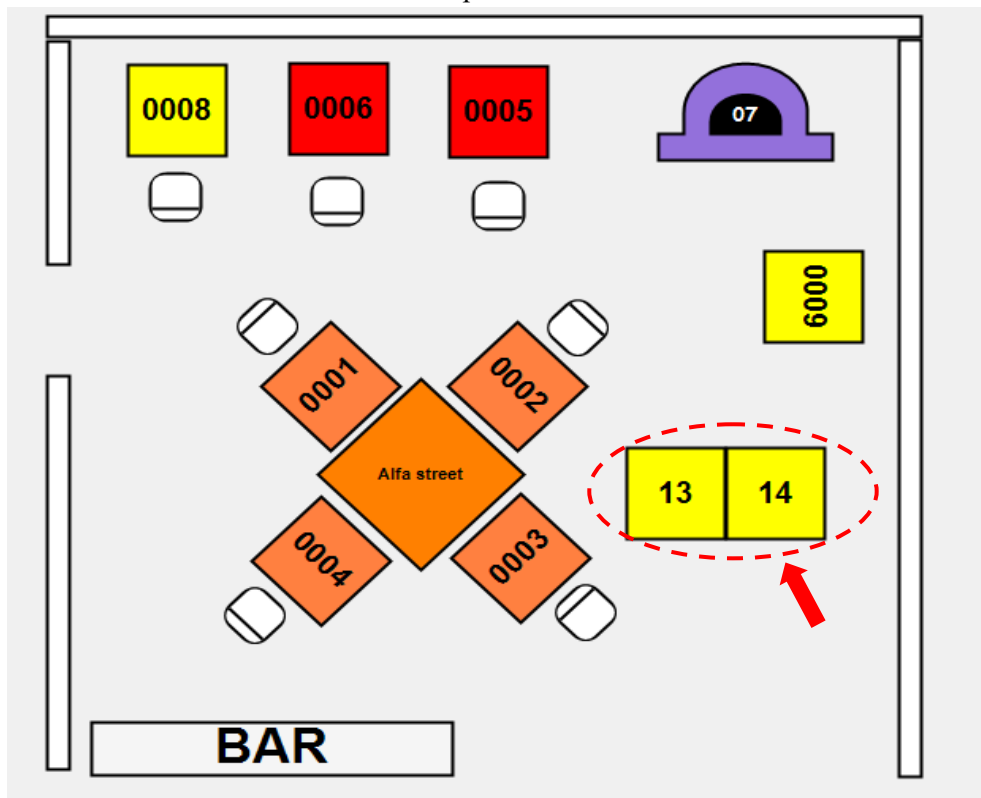
- **Out of service** – игровой аппарат «**игнорируется**» системой и не фигурирует в отчётности (используется если, например, аппарат находится на сервисном обслуживании (ремонт) либо производится его замена, а новый аппарат ещё не поступил со склада).

6) **Размеры на плане** - размеры элемента, обозначающего игровые аппараты на плане (ширина и высота). По умолчанию 60x60 пкс.

7) **SAS** – данный параметр указывает, что игровые аппараты будут работать по SAS-протоколу (Slot Accounting System - протокол передачи данных). По умолчанию галочка уже установлена.

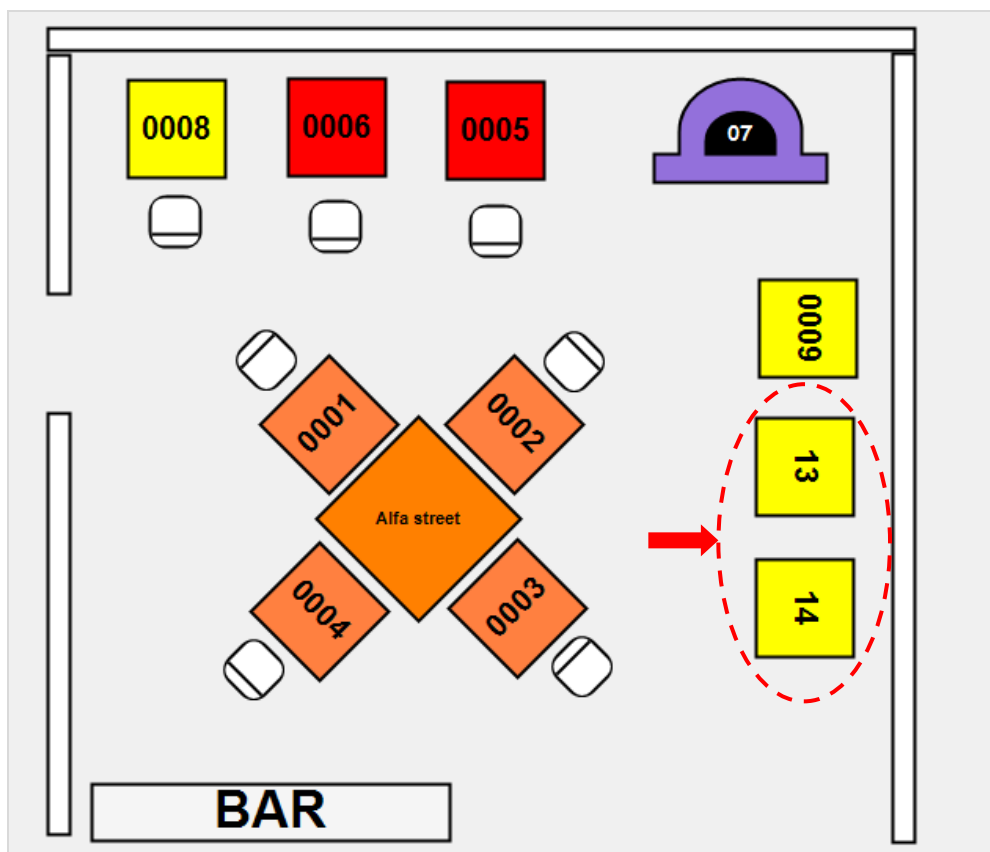
По окончании установки параметров необходимо нажать кнопку «Генерировать».

3. После нажатия кнопки, созданные игровые аппараты отобразятся на плане зала в виде прямоугольных элементов.



Номера на элементах соответствуют номерам игровых аппаратов. При этом аппаратам, согласно формату, будут автоматически присвоены серийные и инвентарные номера (пример: 13), а также адреса SMIB (пример: 4:13). При необходимости их можно отредактировать, открыв карточку с параметрами ИА.

4. Удерживая нажатой левую кнопку мыши на элементе, разместите аппараты на плане зоны согласно их месторасположению в зале клуба. При необходимости с помощью инструментов формы измените размеры элементов, угол поворота и т.п.

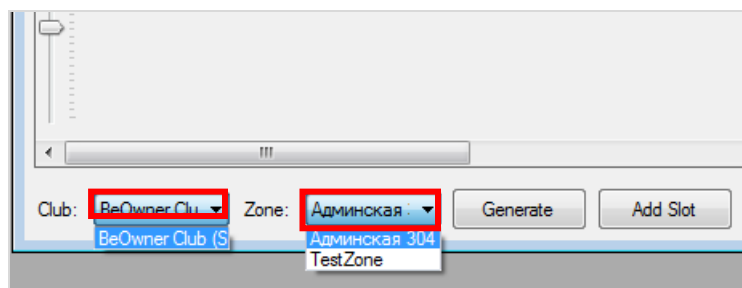


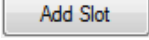


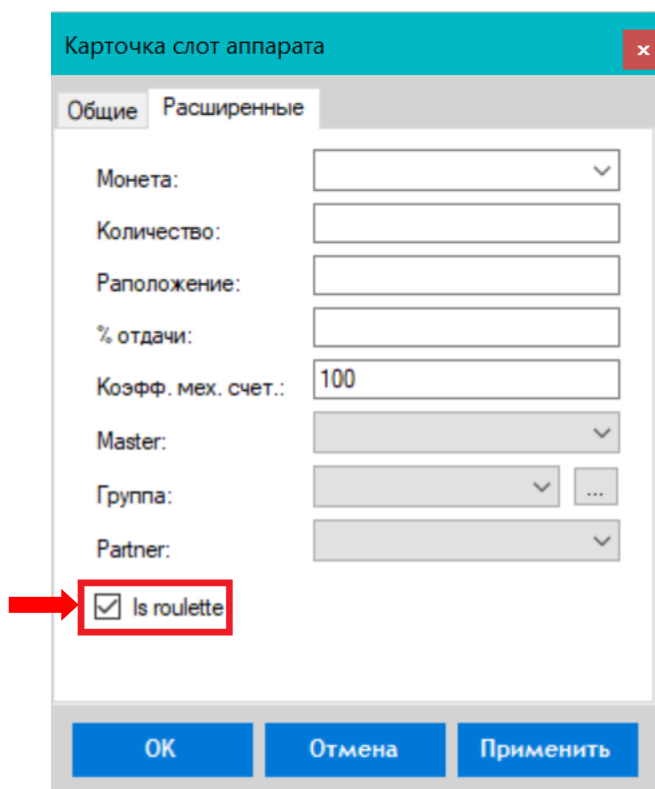
**➤ Создание и добавление на план поста рулетки.**

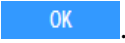
В случае если нужно добавить на план зала пост рулетки, то порядок действий следующий:

1. На панели управления из выпадающих списков выбрать клуб и зону расположения поста рулетки.

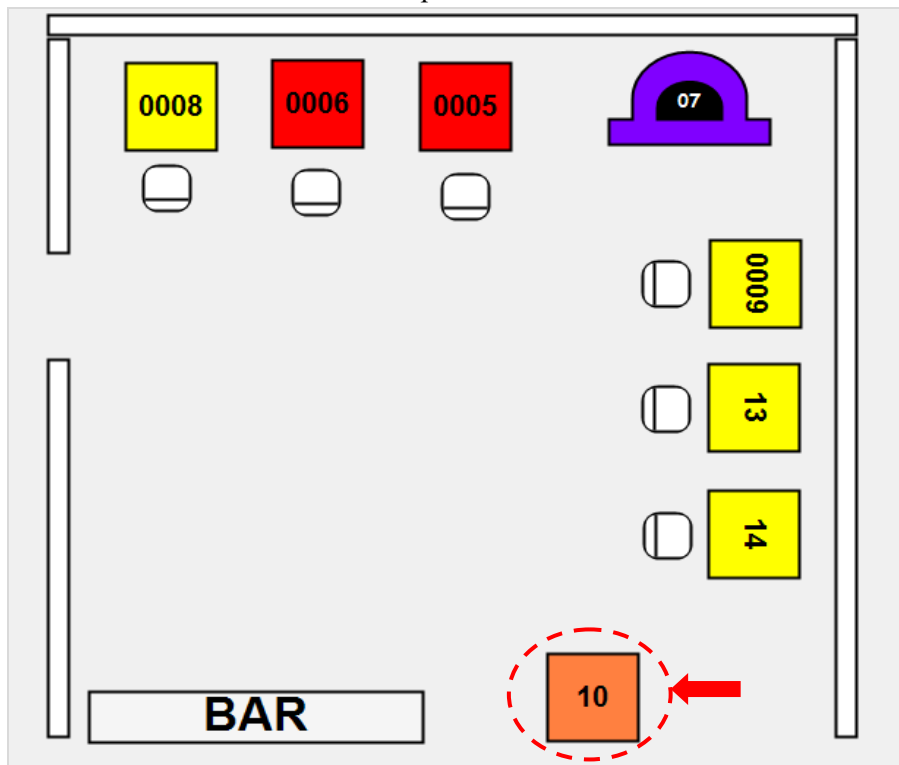


2. Далее на панели управления нажать кнопку  и в открывшейся карточке задать параметры поста рулетки по аналогии с игровым аппаратом. Обязательным параметром для поста рулетки является «Is Roulette» - должна быть установлена галочка.

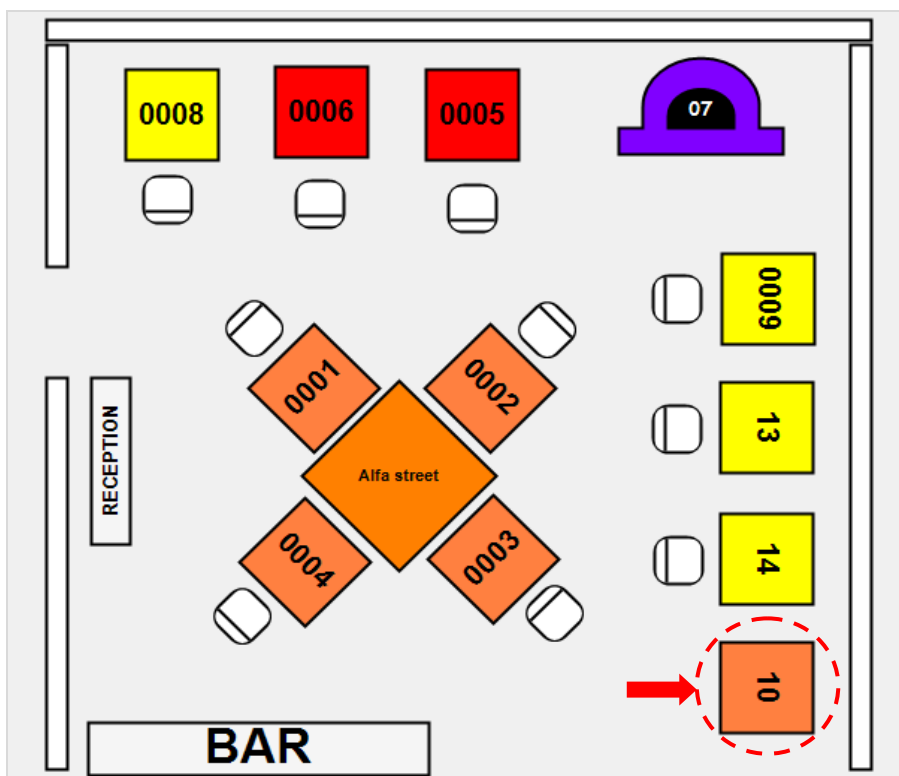


Для завершения создания поста рулетки необходимо нажать кнопку .

3. После нажатия кнопки, созданный пост рулетки отобразится на плане зала в виде прямоугольного элемента.



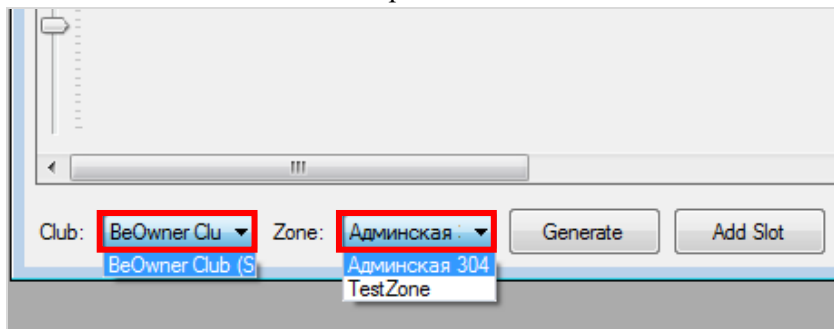
4. Удерживая нажатой левую кнопку мыши на элементе, разместите пост на плане зоны согласно его месторасположению в зале клуба. При необходимости с помощью инструментов формы измените размеры элементов, угол поворота и т.п.

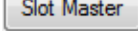


➤ **Создание и добавление на план слот-мастера рулетки.**

В случае если в клубе посты рулетки подключены к системе не напрямую, а через слот-мастера (Slot Master), то порядок действий следующий:

1. На панели управления из выпадающих списков выбрать клуб и зону расположения слот-мастера.

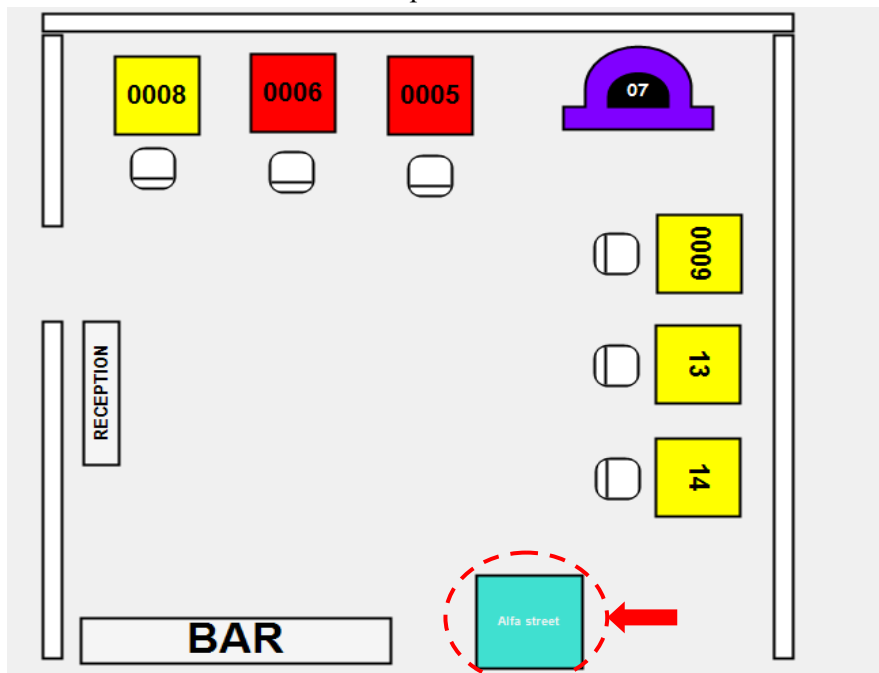


2. Далее на панели управления нажать кнопку  и в открывшейся карточке задать параметры слот-мастера рулетки. Для того чтобы механические счётчики постов синхронизировались с механическими счётчиками слот-мастера, то в строке «**Mechanical meters**» обязательно должна быть установлена галочка.

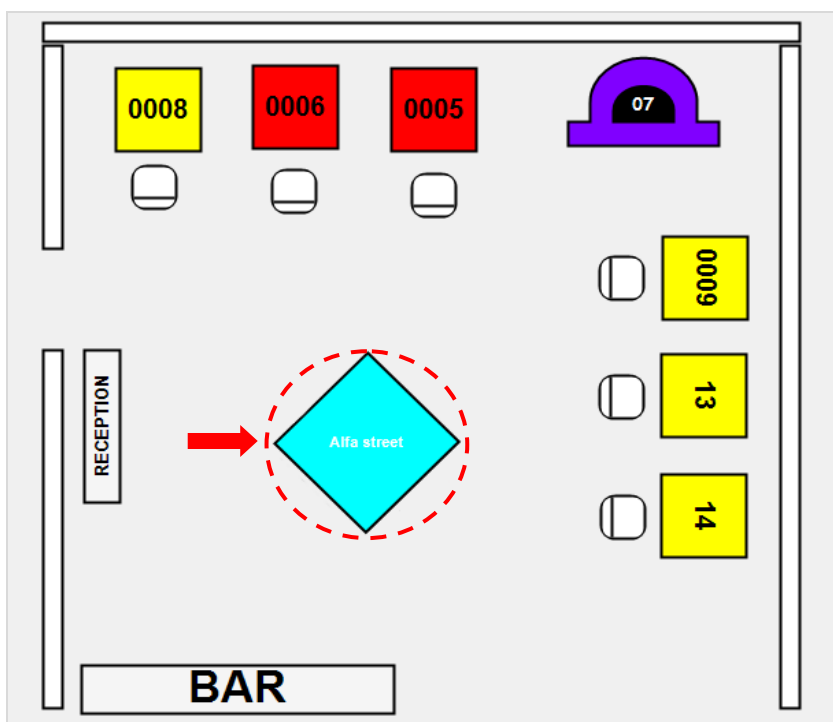
- 1) **Name** – с помощью клавиатуры ввести название слот-мастера рулетки.
- 2) **Serial number** - серийный (заводской) номер слот-мастера рулетки.
- 3) **Inventory** - инвентарный (складской) номер слот-мастера рулетки. Если нет необходимости указывать этот номер, то можно ввести номер в формате **ALFA-01** (01 – соответствует порядковому номеру).
- 4) **Developer** - из выпадающего списка выбрать производителя слот-мастера рулетки (необходимо указывать корректно, так как эти данные отображаются в отчётности).
- 5) **Game** - из выпадающего списка игр выбрать - «**Roulette**» (данный параметр несёт информационную функцию (для удобства) и не влияет на программное обеспечение аппарата).

Для завершения создания слот-мастера рулетки необходимо нажать кнопку «**Ok**».

3. После нажатия кнопки, созданный слот-мастер отобразится на плане зала в виде прямоугольного элемента.

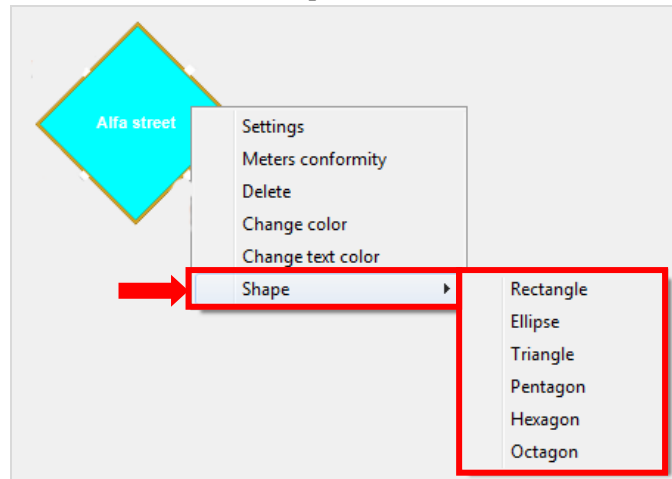


4. Удерживая нажатой левую кнопку мыши на элементе, разместите слот-мастер на плане зоны согласно его месторасположению в зале клуба. При необходимости с помощью инструментов формы измените размеры элемента, угол поворота и т.п.

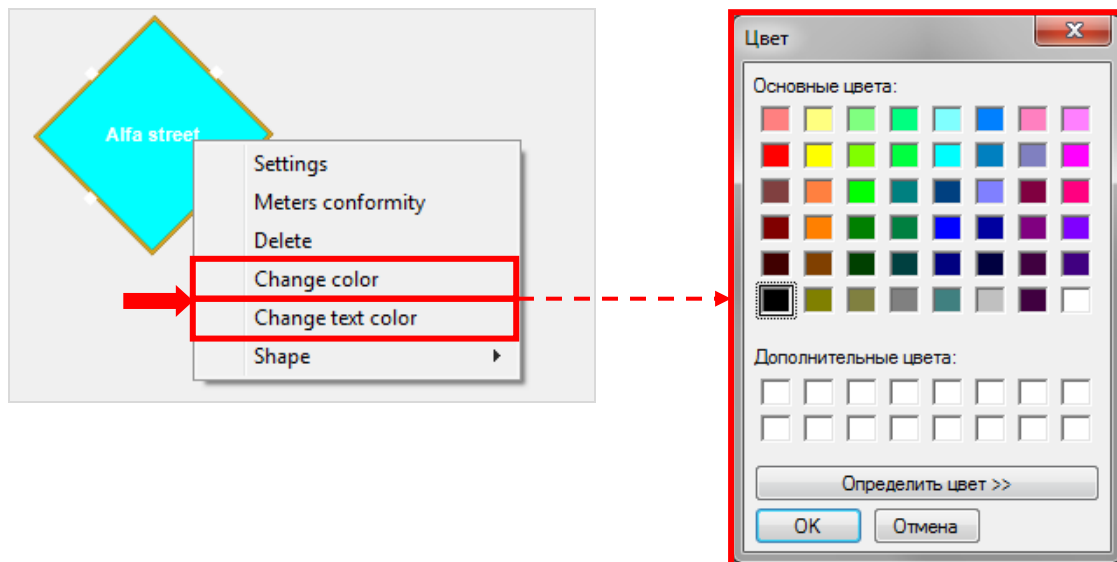


Если нужно изменить внешнюю форму элемента «Слот-мастер», то кликом правой кнопки мыши по элементу откройте контекстное меню и выберите пункт «**Shape**», затем выберите нужную форму:

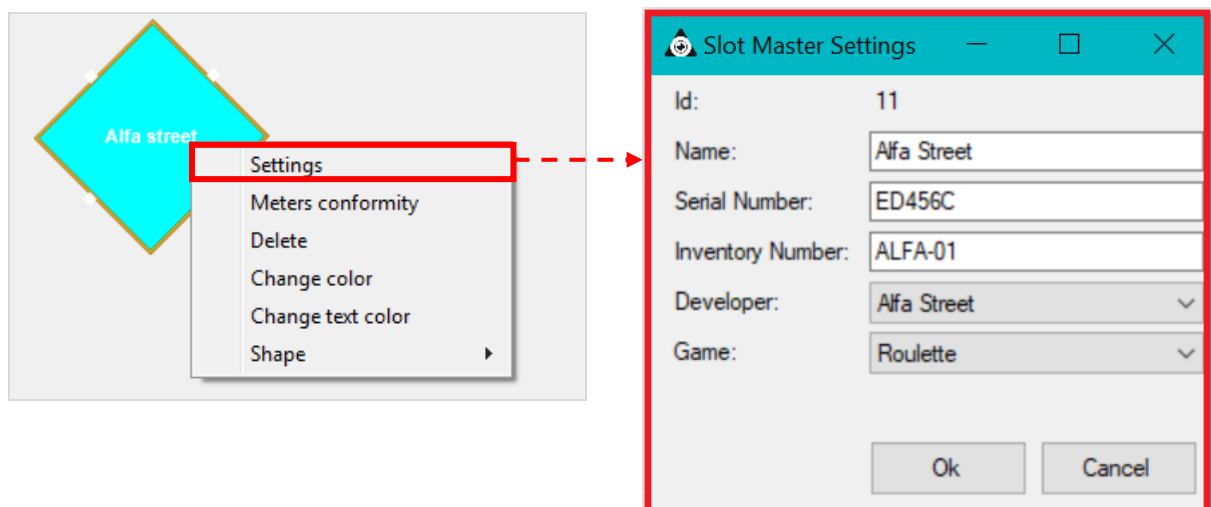
- **Rectangle** (прямоугольник)
- **Ellipse** (круг/эллипс)
- **Triangle** (треугольник)
- **Pentagon** (пятиугольник)
- **Hexagon** (шестиугольник)
- **Octagon** (восьмиугольник)



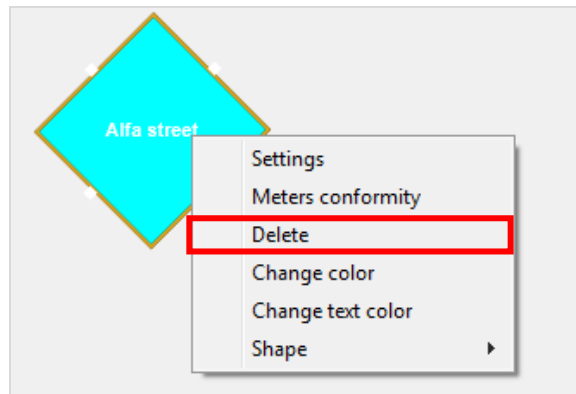
Для изменения цвета элемента «Слот-мастер» или цвета текста на нём в его контекстном меню необходимо выбрать пункт «**Change color**» (цвет элемента) или «**Change text color**» (цвет текста) соответственно. Затем выбрать нужный цвет с помощью цветовой палитры.



Для редактирования параметров слот-мастера в контекстном меню элемента выберите пункт «**Settings**», чтобы открыть его карточку.



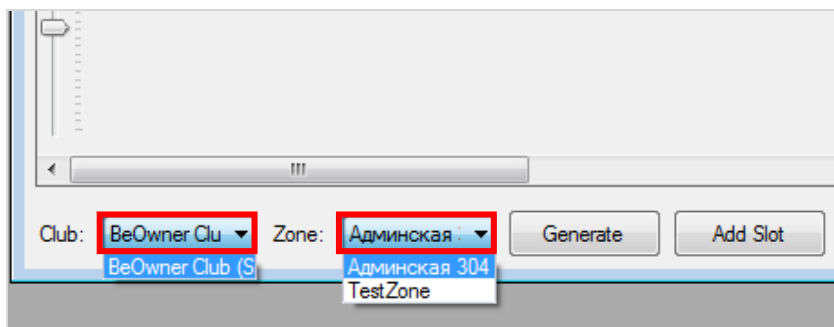
Для удаления слот-мастера с плана и из системы в контекстном меню необходимо выбрать пункт «**Delete**».

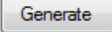


### ➤ Привязка постов к рулетке.

Когда слот-мастер рулетки создан и добавлен на план, можно приступить к привязке к нему постов. В данном случае порядок действий следующий:

1. На панели управления из выпадающих списков выбрать клуб и зону расположения рулетки.



2. Далее для создания постов рулетки необходимо на панели управления нажать кнопку . В открывшейся форме задать количество и параметры постов рулетки.

- 1) **Номер аппаратов с \*\*\*\* по \*\*\*\*** - диапазон порядковых номеров для постов.
- 2) **Сom порт** - номер СОМ-порта для подключения к серверу.
- 3) **Производитель** - из выпадающего списка выбрать производителя постов рулеток (необходимо указывать корректно, так как эти данные отображаются в отчётности).

4) **Игра** – из выпадающего списка игр выбрать - **«Roulette»** (данный параметр несёт информационную функцию (для удобства) и не влияет на программное обеспечение аппарата).

5) **Статус** - из выпадающего списка выбрать статус постов. По умолчанию **Operative**.

- **Operative** – аппарат **«воспринимается»** системой и фигурирует в отчётности.
- **Out of service** – аппарат **«игнорируется»** системой и не фигурирует в отчётности (используется если, например, аппарат находится на сервисном обслуживании (ремонт) либо производится его замена, а новый аппарат ещё не поступил со склада).

6) **Размеры на плане** - размеры элемента, обозначающего посты рулетки на плане (ширина и высота). По умолчанию 60x60 пкс.

7) **SAS** – данный параметр указывает, что посты будут работать по SAS-протоколу (Slot Accounting System - протокол передачи данных). По умолчанию галочка уже установлена.

Generate slots

1 № аппаратов с: 0001 по: 0004

2 COM порт: 8

3 Производитель: Alfa Street

4 Игра:

5 Статус: operative

Деноминация:

6 Размеры на плане

Ширина: 60

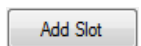
Высота: 60

7  SAS

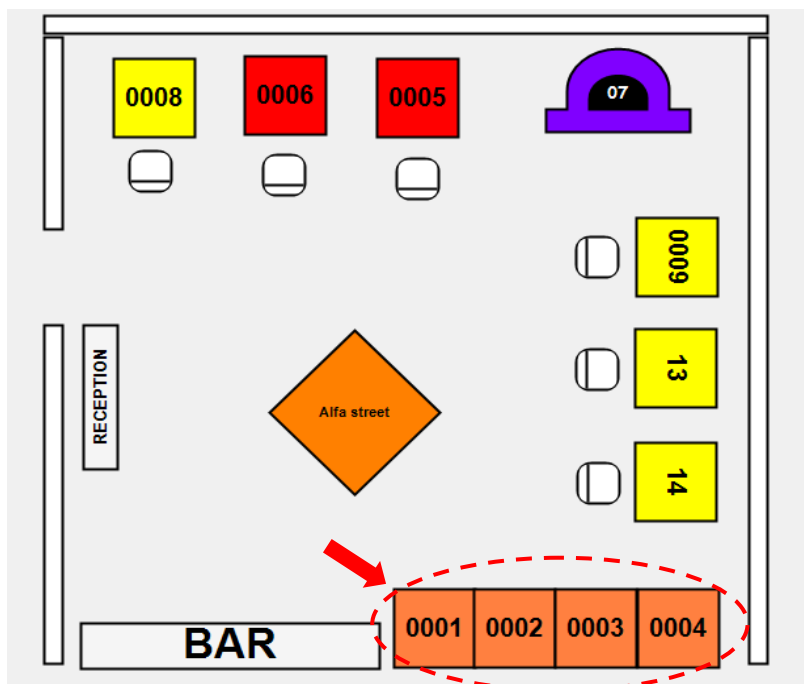
Сгенерировать

Для завершения создания постов рулетки необходимо нажать кнопку «Сгенерировать».

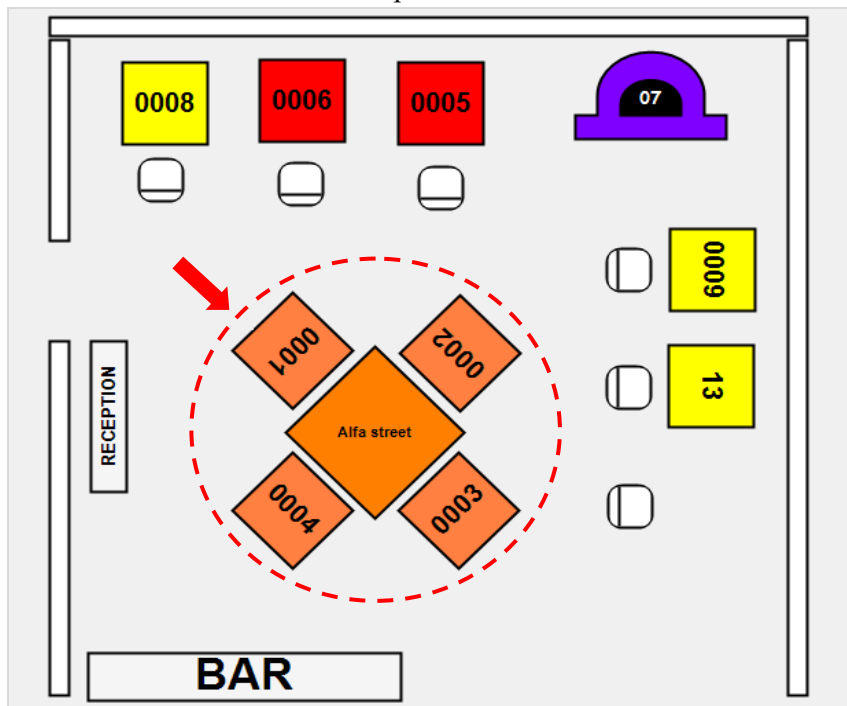
Также посты рулетки можно создать и добавить на план по одному с помощью кнопки



3. После нажатия кнопки, созданные посты рулетки отобразятся на плане зала в виде прямоугольных элементов.



4. Удерживая нажатой левую кнопку мыши на элементе, разместите посты вокруг слот-мастера рулетки. При необходимости с помощью инструментов формы измените размеры элементов, угол поворота и т.п.



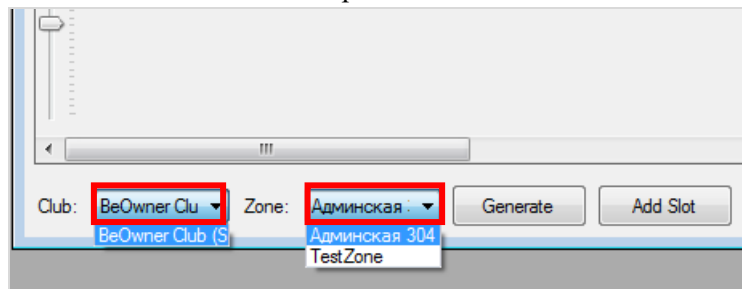
5. Теперь необходимо выполнить привязку постов к слот-мастеру рулетки. Для этого нужно на карточке каждого из постов на вкладке «**Расширенные**» в поле «**Master**» выбрать из списка слот-мастер, к которому требуется сделать привязку. Для сохранения настроек нажать кнопку «**Ок**».


После сохранения настроек привязка постов к слот-мастеру рулетки выполнена.

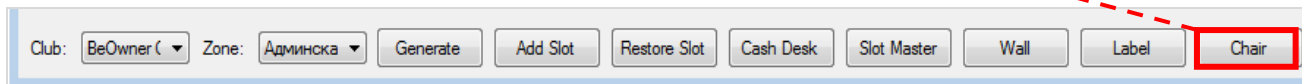
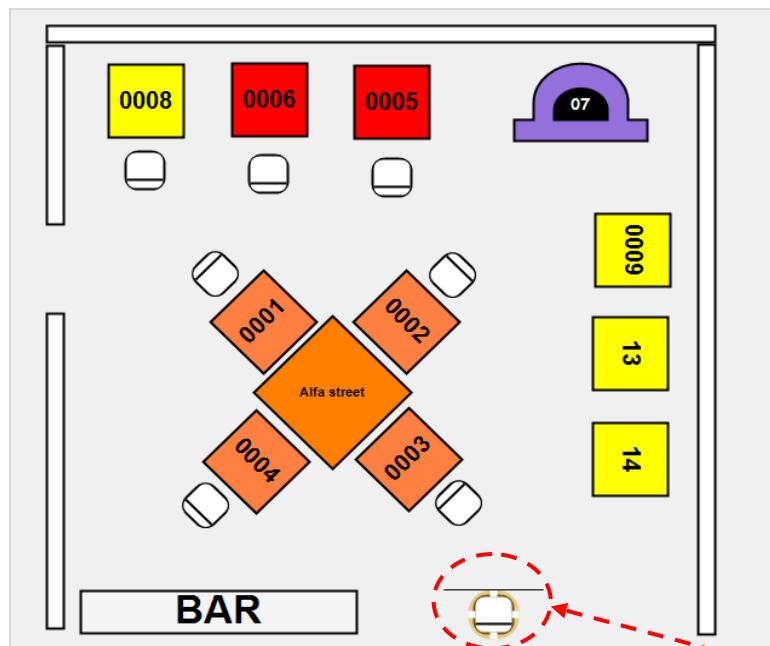
#### ➤ Добавление на план элемента «Стул».

1. Открыть нужный план зала, выбрав из выпадающих списков на панели управления клуб и зону.

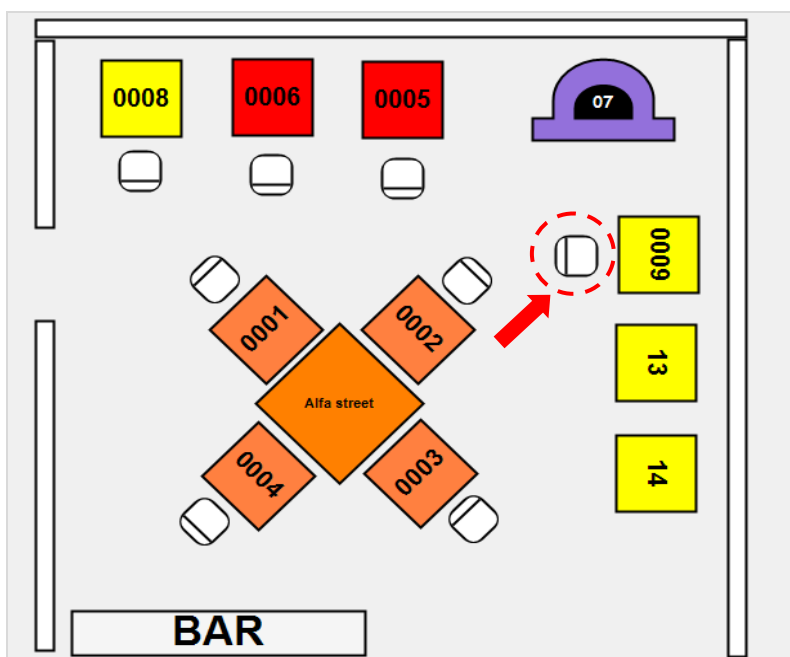




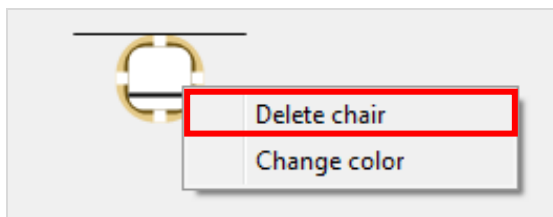
2. Далее на панели управления нажать кнопку  и на план зала добавится элемент, обозначающий стул.



3. Удерживая нажатой левую кнопку мыши на элементе, разместите стул на плане зоны согласно его месторасположению в зале клуба. При необходимости с помощью инструментов формы измените размеры элемента, угол поворота и т.п.

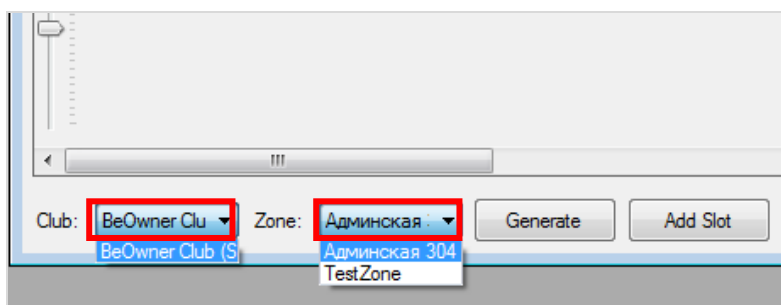


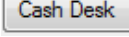
Для удаления элемента «Стул» с плана в его контекстном меню необходимо выбрать пункт «Delete chair».

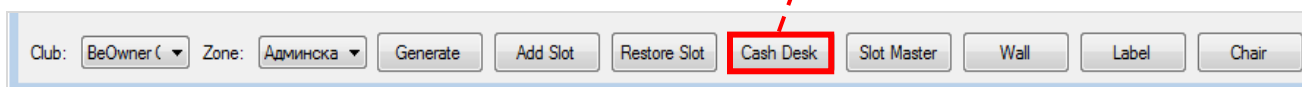
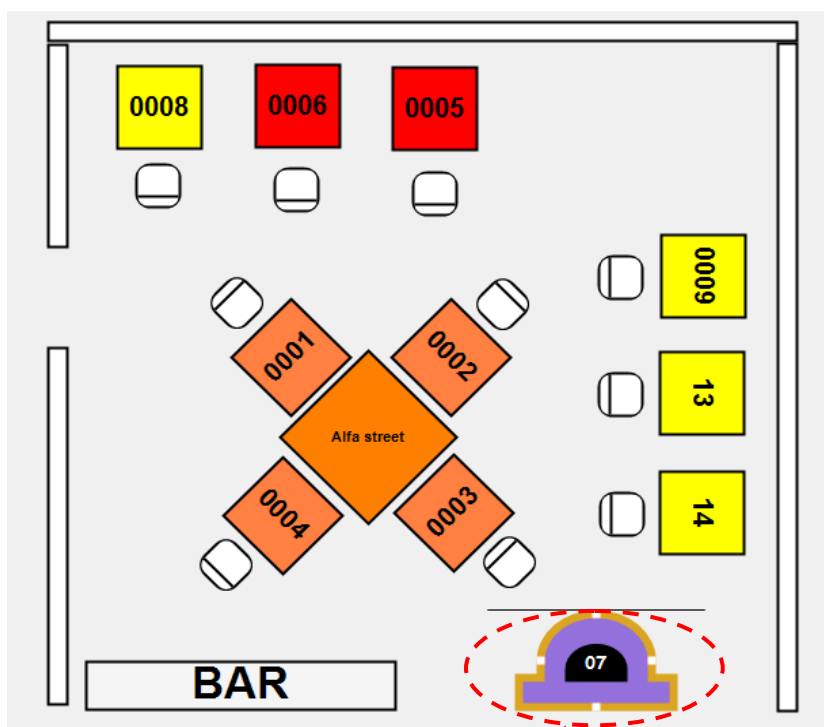


➤ **Добавление на план элемента «Касса».**

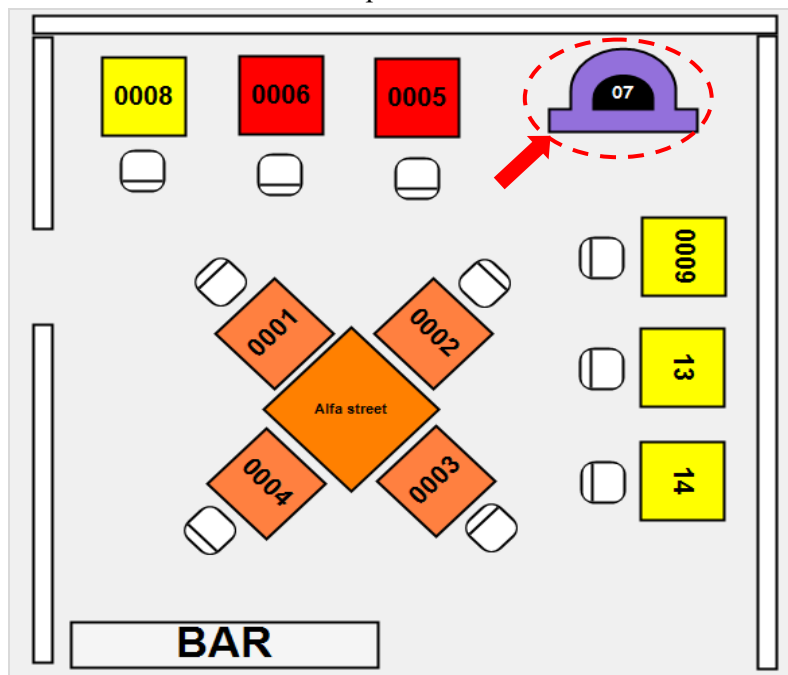
1. Открыть нужный план зала, выбрав из выпадающих списков на панели управления клуб и зону.



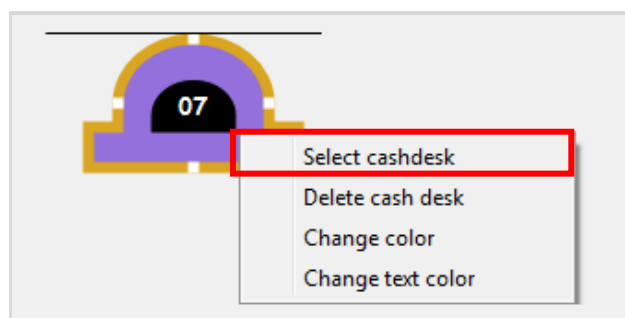
2. Далее на панели управления нажать кнопку  и на план зала добавится элемент, обозначающий кассу.



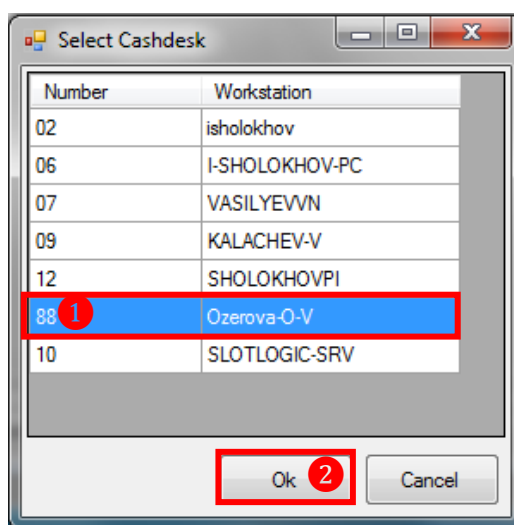
3. Удерживая нажатой левую кнопку мыши на элементе, разместите кассу на плане зоны согласно её месторасположению в зале клуба. При необходимости с помощью инструментов формы измените размеры элемента, угол поворота и т.п.



4. Для привязки к элементу конкретной кассы клуба правой кнопки мыши по элементу откройте контекстное меню и выберите пункт «**Select cashdesk**».

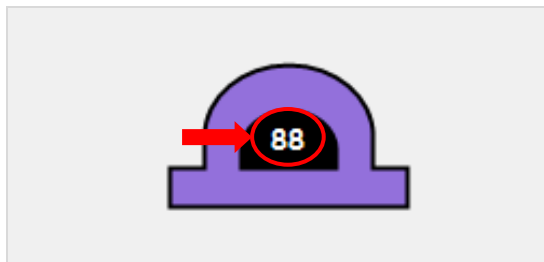


5. В открывшейся форме «**Select Cashdesk**» выберите из списка кассу и нажмите кнопку «**Ок**».

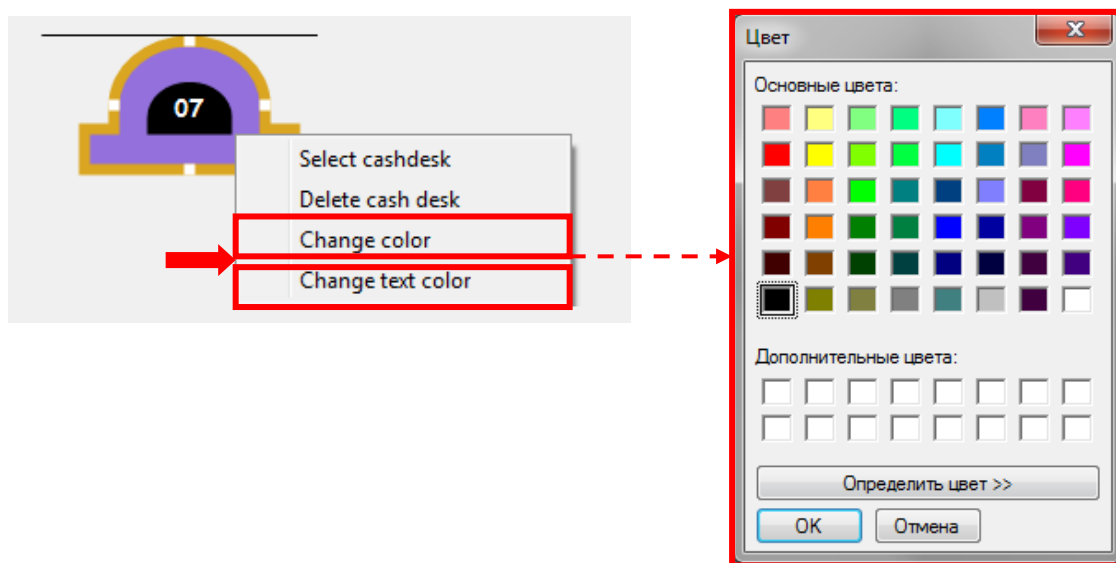


*Примечание: В случае если на дизайнера плана зала не была выполнена привязка кассы клуба к элементу «Касса», то в дальнейшем вся статистика и история операций по данной кассе будут недоступны для мониторинга на форме «New Floor Plan» («Slots» - «Monitoring» - «New Floor Plan»).*

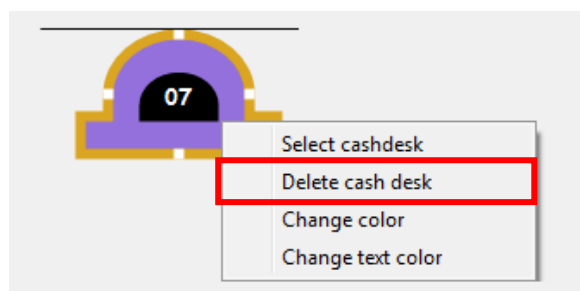
6. После сохранения параметров на элементе «Касса» отобразится номер, соответствующий номеру машины с установленной кассой.



Для изменения цвета элемента «Касса» или цвета текста на нём в его контекстном меню необходимо выбрать пункт «Change color» (цвет кассы) или «Change text color» (цвет текста) соответственно. Далее выбрать нужный цвет с помощью цветовой палитры.

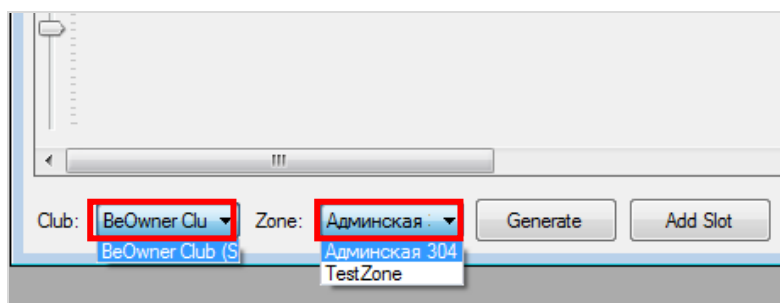


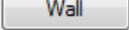
Для удаления элемента «Касса» с плана в его контекстном меню необходимо выбрать пункт «Delete cash desk».

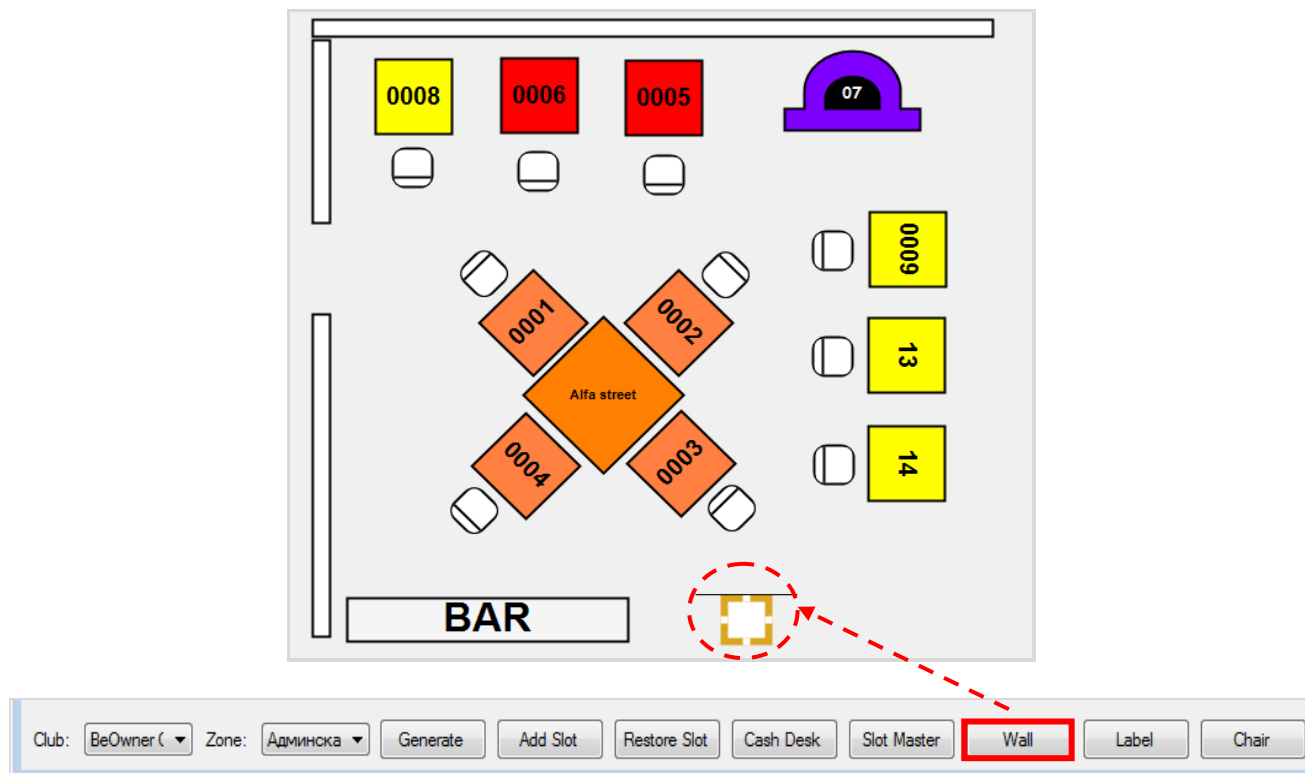


➤ **Добавление на план элемента «Стена».**

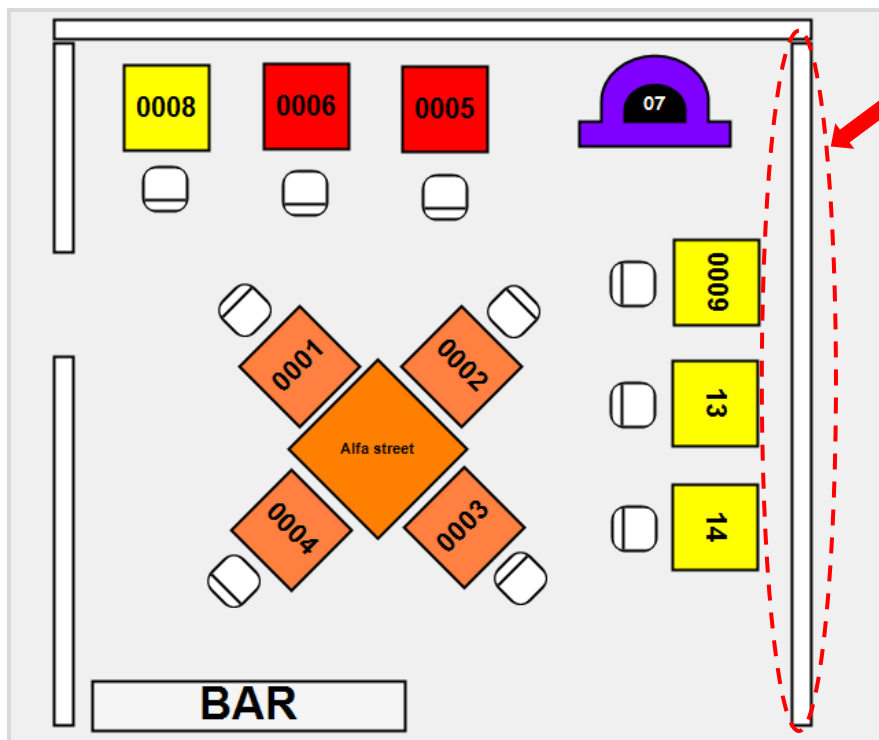
1. Открыть нужный план зала, выбрав из выпадающих списков на панели управления клуб и зону.



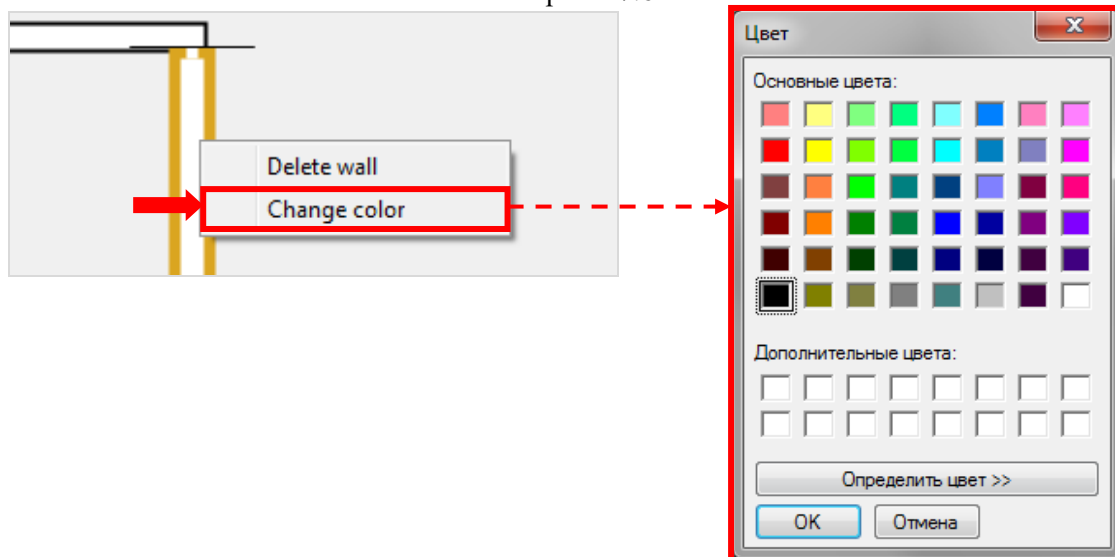
2. Далее на панели управления нажать кнопку  и на план зала добавится прямоугольный элемент.



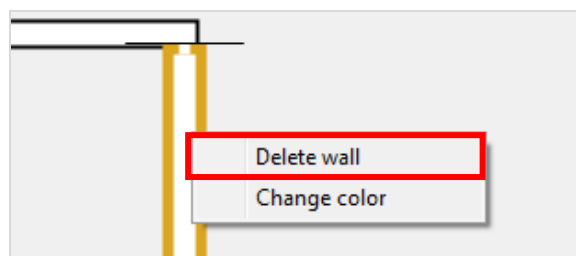
3. Удерживая нажатой левую кнопку мыши на элементе, разместите стену на плане. С помощью инструментов формы измените размеры элемента, угол поворота и т.п.



Для изменения цвета элемента «Стена» в его контекстном меню необходимо выбрать пункт «Change color». Далее выбрать нужный цвет с помощью цветовой палитры.



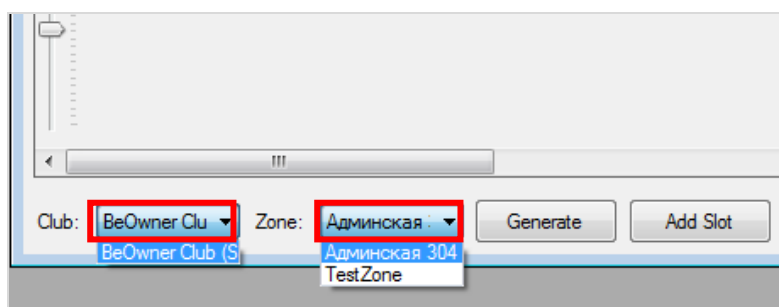
Для удаления элемента «Стена» с плана в его контекстном меню необходимо выбрать пункт «Delete wall».

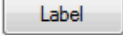


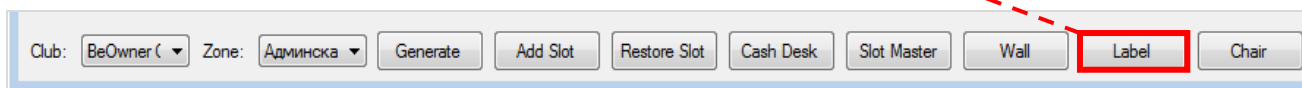
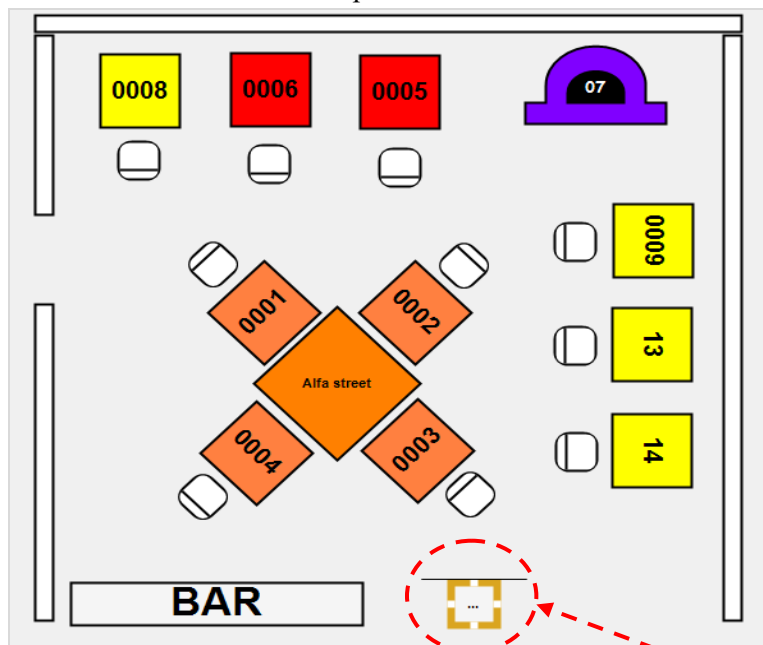
### ➤ Добавление на план прочих объектов.

В случае если необходимо добавить на план зала элементы для обозначения бара, ресепшн, столов, диванов и прочих предметов интерьера клуба, то порядок действий следующий:

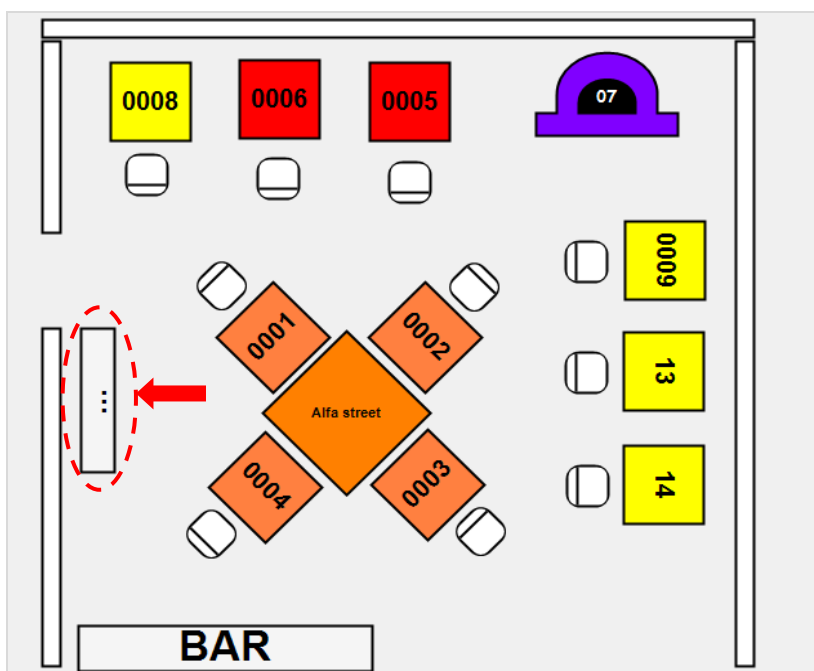
1. Открыть нужный план зала, выбрав из выпадающих списков на панели управления клуб и зону.



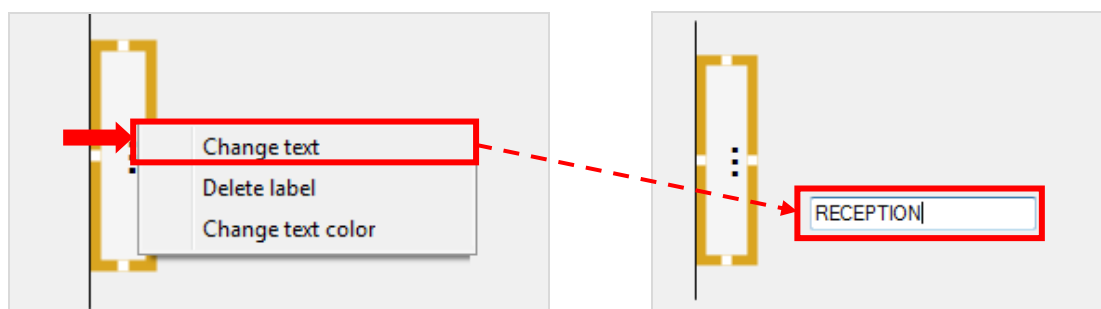
2. Далее на панели управления нажать кнопку  и на план зала добавится элемент прямоугольной формы.



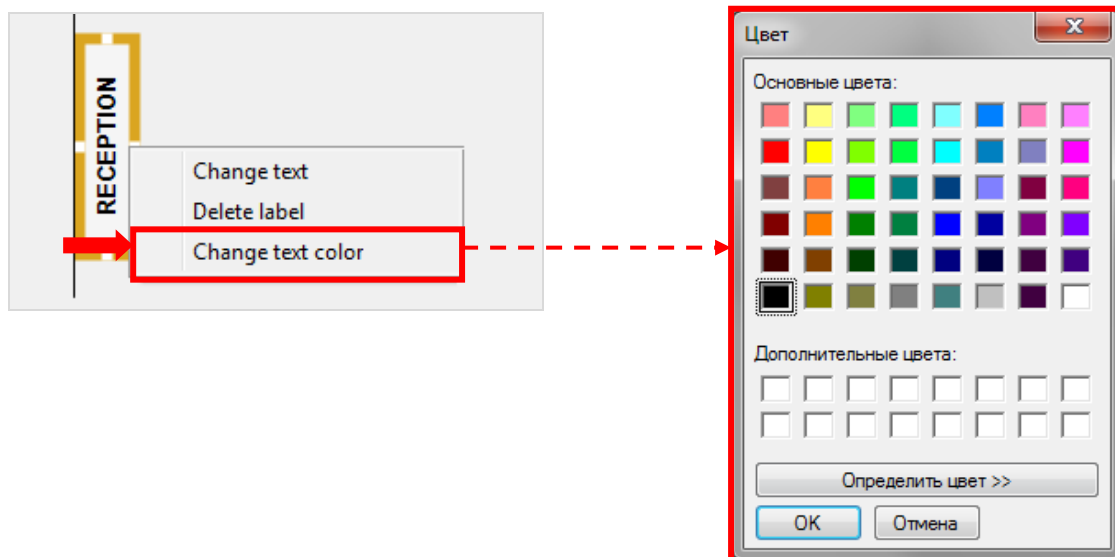
3. Удерживая нажатой левую кнопку мыши на элементе, разместите его на плане. С помощью инструментов формы измените размеры элемента, угол поворота и т.п.



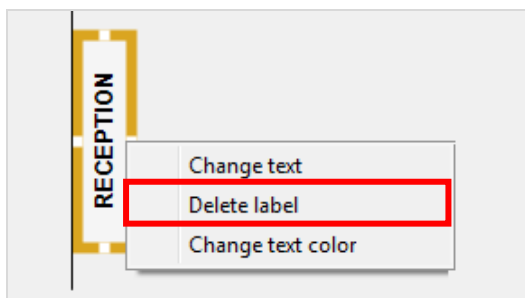
Для добавления надписи на элемент необходимо в его контекстном меню выбрать пункт «Change text». Далее с помощью клавиатуры ввести текст и нажать клавишу «Enter».



Для изменения цвета текста на элементе в его контекстном меню необходимо выбрать пункт «**Change text color**». Далее выбрать нужный цвет текста с помощью цветовой палитры.



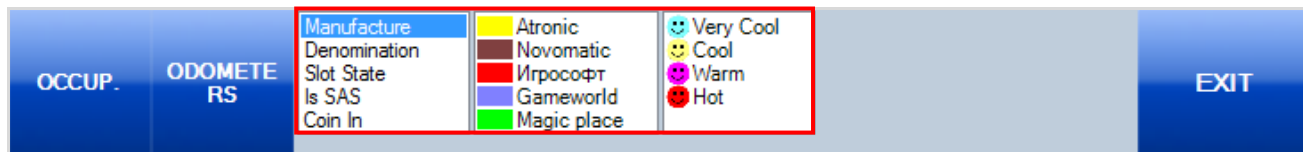
Для удаления элемента с плана в его контекстном меню необходимо выбрать пункт «**Delete label**».



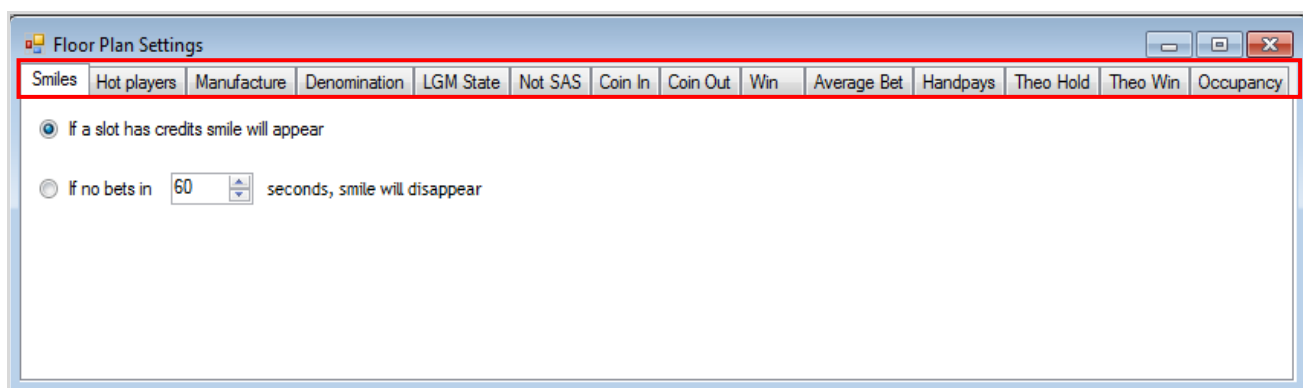


### 3.4.12 Настройка фильтров плана зала «New Floor Plan».

В нижней части формы «New Floor Plan» («Игровые аппараты» - «Мониторинг» - «Новый план зала») на панели управления расположены фильтры, которые используются для отображения на плане различных параметров и статусов игровых аппаратов и игровых.

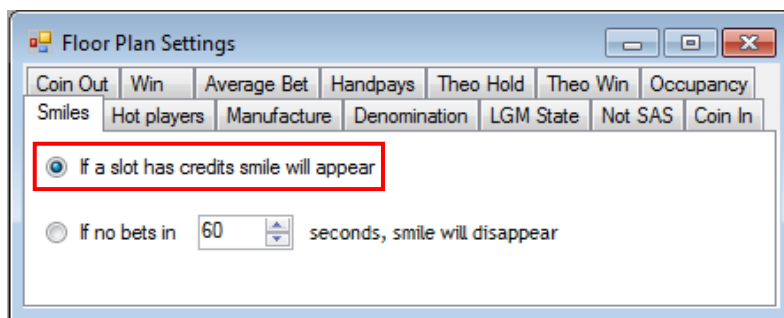


Используемые на плане фильтры можно настраивать по своему усмотрению. Для установки настроек необходимо в меню системы выбрать «Настройки» → «Игровые аппараты» → «Floor plan settings», после чего откроется форма «Floor Plan Settings», в которой на разных вкладках содержатся параметры настройки фильтров для плана зала.

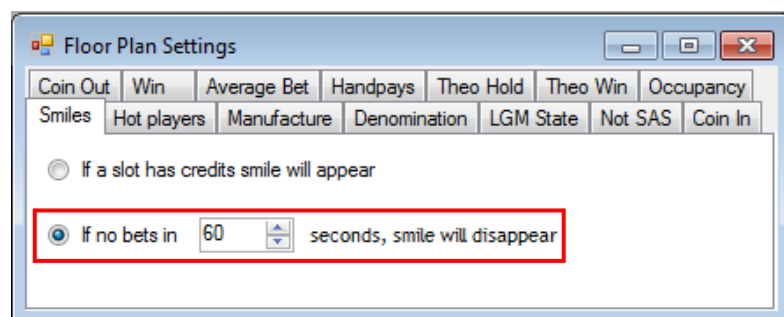


➤ **Smiles** – настройка режима отображения на плане значка «Смайл».

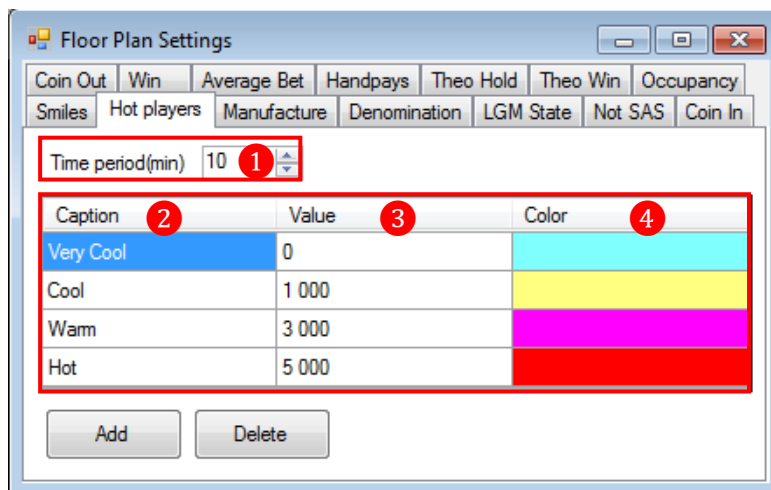
• Если установить метку в строке «**If a slot has credits smile will appear**» то значок «Смайл» будет отображаться всегда, если на аппарате есть кредиты.



• Если установить метку в строке «**If no bets in \* seconds, smile will disappear**», то значок «Смайл» будет отображаться, если с момента последней ставки не прошло указанное количество времени (указать время в секундах). Если по истечении этого времени ставка не была сделана, то «Смайл» исчезнет.



➤ **Hot players** – настройка статусов (название, цвет) для значков «Смайл», обозначающих активность игры игроков. Кнопка «Add» - для добавления нового статуса, кнопка «Delete» - для удаления статуса из списка.



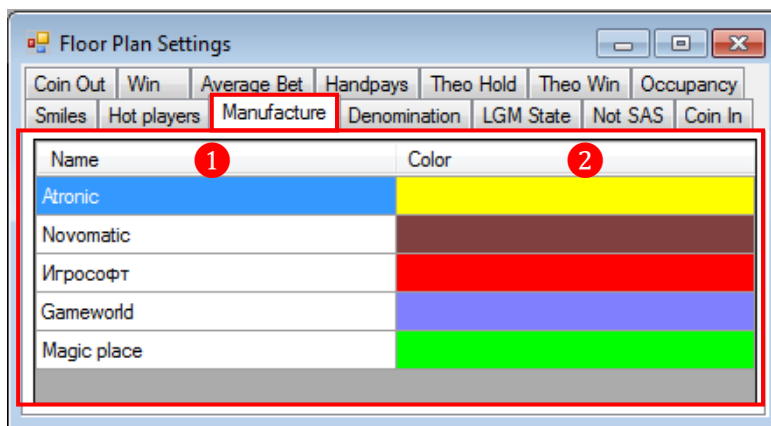
1. **Time period (min)** – указать период времени, за который берутся значения **Coin In** (сумма ставок) для определения статуса активности игроков (в минутах).

2. **Caption** – с помощью клавиатуры ввести название статуса.

3. **Value** – с помощью клавиатуры ввести минимальное пороговое значение **Coin In** для статуса (в валюте клуба).

4. **Color** – из цветовой палитры выбрать цвет для обозначения статуса (цвет значка «Смайл»).

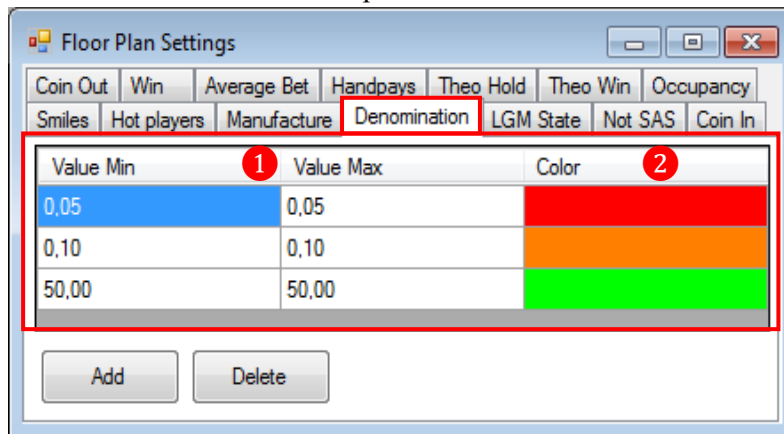
➤ **Manufacture** – настройка фильтра ИА по производителям (название, цвет).



1. **Name** (не редактируется) – названия производителей ИА (настройки см. в п. [«Настройка производителей аппаратов»](#)).

2. **Color** – из цветовой палитры выбрать цвета для обозначения каждого производителя на плане.

➤ **Denomination** – настройка фильтра ИА по деноминации (значение, цвет). Кнопка «Add» - для добавления новой строки, кнопка «Delete» - для удаления.



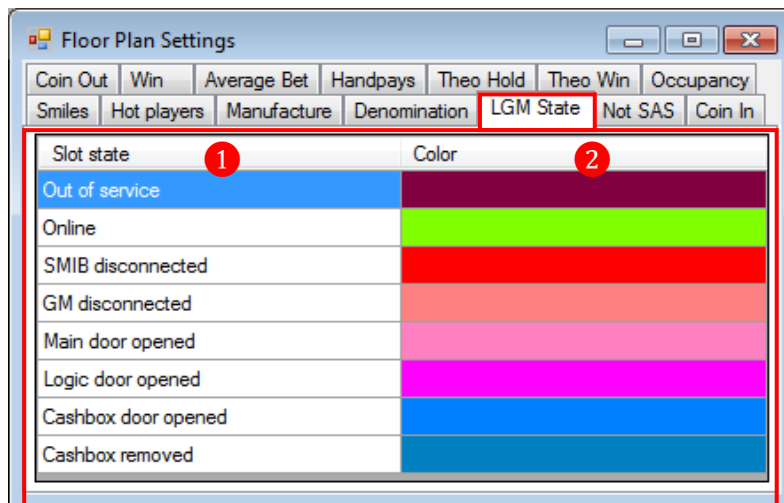
**1. Value Min / Value Max** – с помощью клавиатуры ввести минимальное и максимальное значения деноминации ИА.

Можно настроить отдельно для каждого значения деноминации, которые есть на аппаратах зала, указав **Value Min = Value Max**.

Чтобы настроить обозначения деноминаций по группам (например, группа деноминаций с 0.05 до 1.00), необходимо указывать пороговые минимальное (**Value Min**) и максимальное значение деноминации (**Value Max**) в рамках одной группы.

**2. Color** – из цветовой палитры выбрать цвета значений деноминаций/групп деноминаций для отображения на плане.

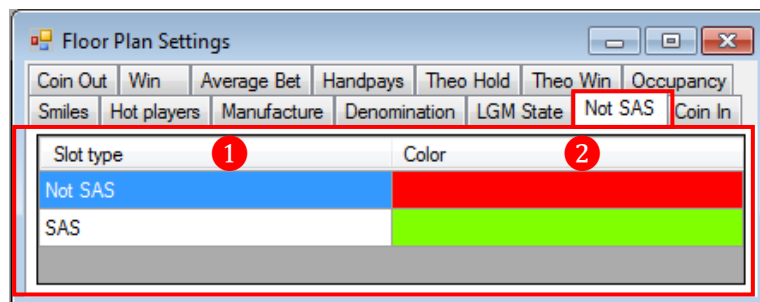
➤ **LGM State** – настройка фильтра ИА по статусам состояния / событиям (название, цвет).



**1. Slot state** (не редактируется) – типы состояния / событий ИА (настройки см. в п. [«Настройка типов событий ИА»](#)).

**2. Color** – из цветовой палитры выбрать цвета для обозначения состояния ИА на плане.

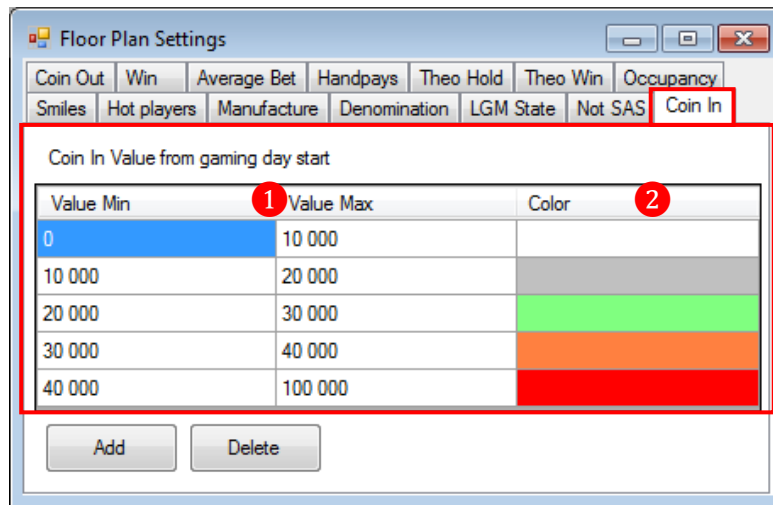
➤ **Is SAS** – настройка фильтра ИА по типам (с поддержкой SAS / без поддержки SAS).



1. **Slot type** (не редактируется) – типы ИА (SAS/Not SAS).

2. **Color** – из цветовой палитры выбрать цвета для обозначения типов ИА на плане.

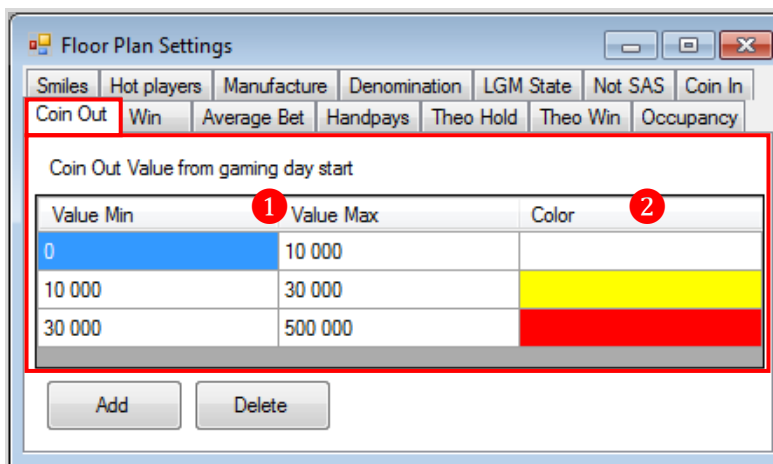
➤ **Coin In** – настройка фильтра игровых аппаратов в зависимости от значения **Coin In** (общая сумма ставок на ИА) с начала игрового дня. Кнопка «**Add**» - для добавления новой строки, кнопка «**Delete**» - для удаления.



1. **Value Min / Value Max** – с помощью клавиатуры ввести минимальное и максимальное значения **Coin In** для каждой группы ИА (в валюте клуба).

2. **Color** – из цветовой палитры выбрать цвета обозначения на плане.

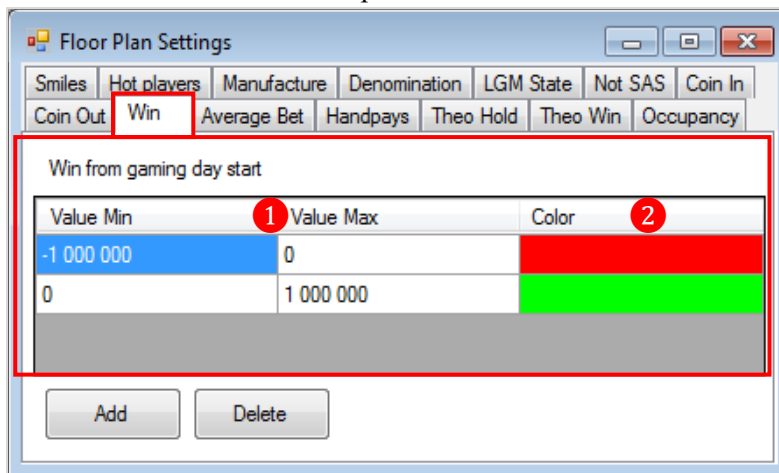
➤ **Coin Out** – настройка фильтра игровых аппаратов в зависимости от значения **Coin Out** (общая сумма выигрышей на ИА) с начала игрового дня. Кнопка «**Add**» - для добавления новой строки, кнопка «**Delete**» - для удаления.



1. **Value Min / Value Max** – с помощью клавиатуры ввести минимальное и максимальное значения **Coin Out** для каждой группы ИА (в валюте клуба).

2. **Color** – из цветовой палитры выбрать цвета обозначения на плане.

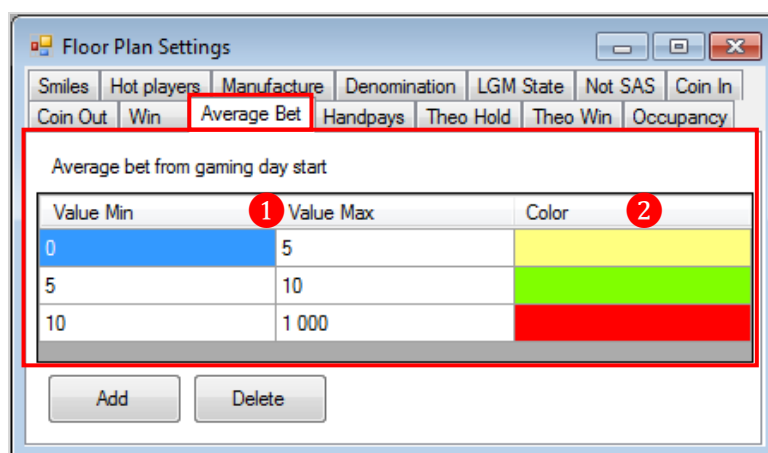
➤ **Win** – настройка фильтра игровых аппаратов в зависимости от значения **Win** (разница между *Coin In* и *Coin Out*) с начала игрового дня. Кнопка «**Add**» - для добавления новой строки, кнопка «**Delete**» - для удаления.



1. **Value Min / Value Max** – с помощью клавиатуры ввести минимальное и максимальное значения **Win** для каждой группы ИА (в валюте клуба).

2. **Color** – из цветовой палитры выбрать цвета обозначения на плане.

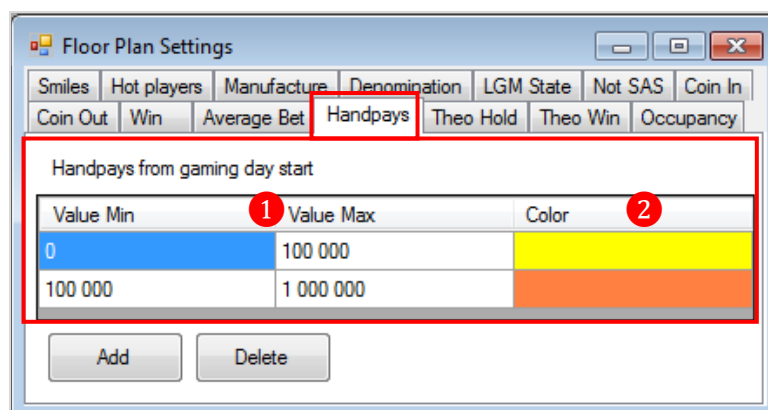
➤ **Average Bet** – настройка фильтра игровых аппаратов в зависимости от значения **Average Bet** (средняя ставка на ИА) с начала игрового дня. Кнопка «**Add**» - для добавления новой строки, кнопка «**Delete**» - для удаления.



1. **Value Min / Value Max** – с помощью клавиатуры ввести минимальное и максимальное значения **Average Bet** для каждой группы ИА (в валюте клуба).

2. **Color** – из цветовой палитры выбрать цвета обозначения на плане.

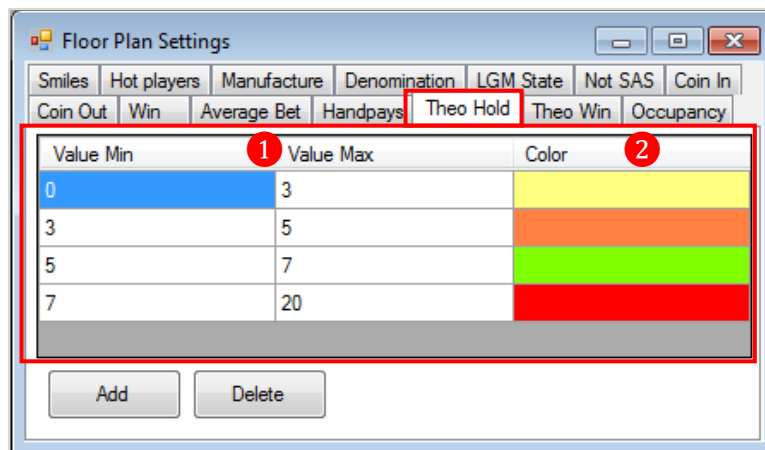
➤ **Handpays** – настройка фильтра игровых аппаратов в зависимости от значения **Handpays** (сумма денег, снятых с ИА «с ключа») с начала игрового дня. Кнопка «**Add**» - для добавления новой строки, кнопка «**Delete**» - для удаления.



1. **Value Min / Value Max** – с помощью клавиатуры ввести минимальное и максимальное значения **Handpays** для каждой группы ИА (в валюте клуба).

2. **Color** – из цветовой палитры выбрать цвета обозначения на плане.

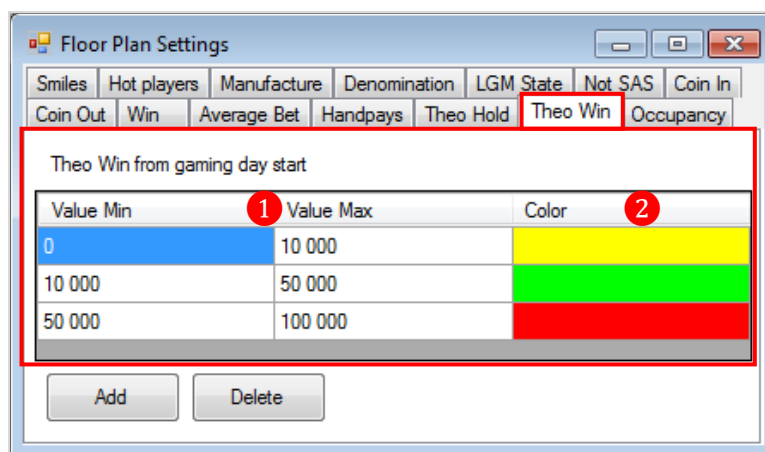
➤ **Theo Hold** – настройка фильтра игровых аппаратов в зависимости от значения **Theoretical Hold** (теоретический процент прибыли от проигранных на ИА кредитов:  $100\% - \text{Payback Percentage}$ ) с начала игрового дня. Кнопка «**Add**» - для добавления новой строки, кнопка «**Delete**» - для удаления.



1. **Value Min / Value Max** – с помощью клавиатуры ввести минимальное и максимальное значения **Theo Hold** для каждой группы ИА (в процентах).

2. **Color** – из цветовой палитры выбрать цвета обозначения на плане.

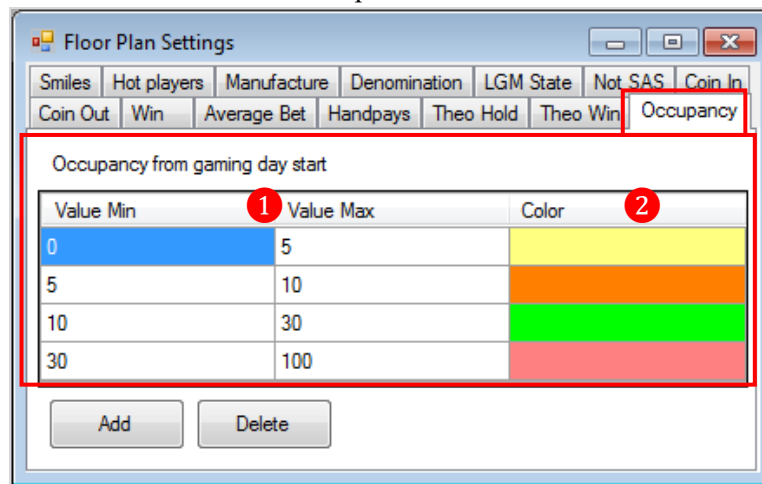
➤ **Theo Win** – настройка фильтра игровых аппаратов в зависимости от значения **Theoretical Win** (теоретическая прибыль от проигранных на ИА кредитов в валюте:  $[\text{Theo Hold} * \text{Coin In}] / 100$ ) с начала игрового дня. Кнопка «**Add**» - для добавления новой строки, кнопка «**Delete**» - для удаления.



1. **Value Min / Value Max** – с помощью клавиатуры ввести минимальное и максимальное значения **Theo Win** для каждой группы ИА (в валюте клуба).

2. **Color** – из цветовой палитры выбрать цвета обозначения на плане.

➤ **Occupancy** – настройка фильтра игровых аппаратов в зависимости от значения **Occupancy** (процент времени загруженности ИА) с начала игрового дня. Кнопка «**Add**» - для добавления новой строки, кнопка «**Delete**» - для удаления.



**1. Value Min / Value Max** – с помощью клавиатуры ввести минимальное и максимальное значения **Occupancy** для каждой группы ИА (в процентах).

**2. Color** – из цветовой палитры выбрать цвета обозначения на плане.

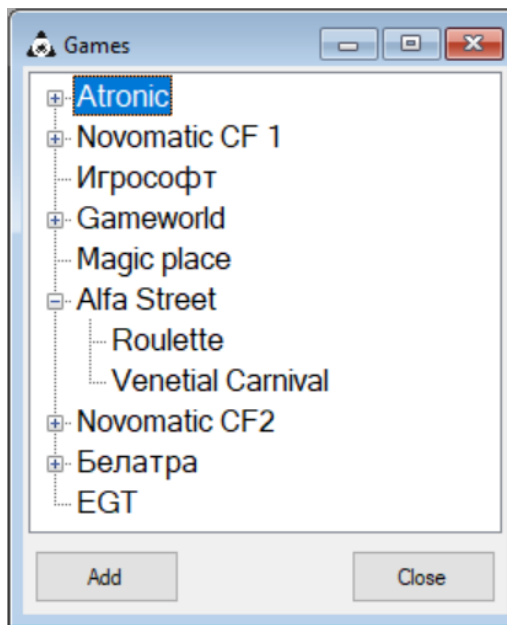
### 3.4.13 Настройка списка SAS игр.

В системе «SlotLogic» появилась возможность осуществлять аудит счётчиков игровых аппаратов с детализацией по играм.

Порядок проведения аудита по играм описан в п. [«Аудит ИА в разрезе по играм»](#).

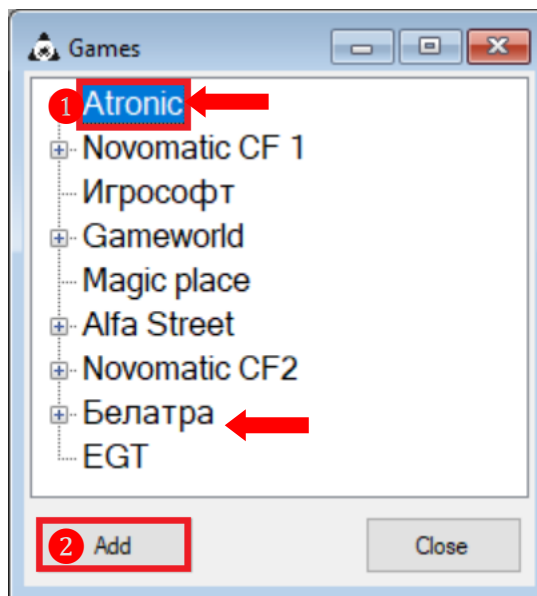
Просмотр статистики аппаратов в разрезе по играм доступен на форме «**New hall plan**» («Slots» → «Monitoring» → «New hall plan»), подробнее см. [«Статистика по играм»](#).

Для возможности сбора статистики для проведения аудита по играм в системе должен быть настроен **список SAS игр** на форме «**Games**» («Settings» → «Slots» → «SAS games»).



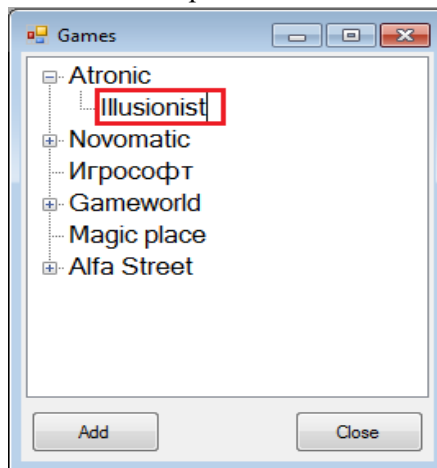
Для того чтобы **добавить игру в список**, необходимо выполнить следующее:

1. На форме «**Games**» кликом мыши (или кнопками «↓» / «↑» на клавиатуре) выбрать производителя игры (аппарата), которую нужно добавить в список, и нажать кнопку «**Add**».

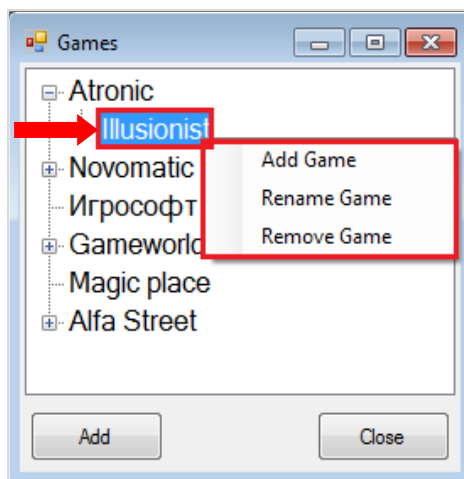


2. В появившемся поле с помощью клавиатуры ввести название игры. По окончании ввода нажать клавишу «**Enter**» для сохранения.





В случае если потребуется внести **корректировки в список SAS игр** (удалить, добавить, переименовать), то необходимо снова открыть форму «**Games**» («Settings» → «Slots» → «SAS games») и выбрать производителя игры (аппарата). Затем в развернувшемся списке выбрать нужную игру и кликом правой кнопкой мыши вызвать контекстное меню:



- **Add Game** – добавить в список новую игру этого же производителя.
- **Rename Game** – изменить название игры.
- **Remove Game** – удалить игру из списка

Внесите корректировки в список SAS игр, выбрав в меню нужное действие, и нажмите кнопку «**Close**», чтобы закрыть форму.

### 3.4.14 Привязка SAS игр к игровым аппаратам.

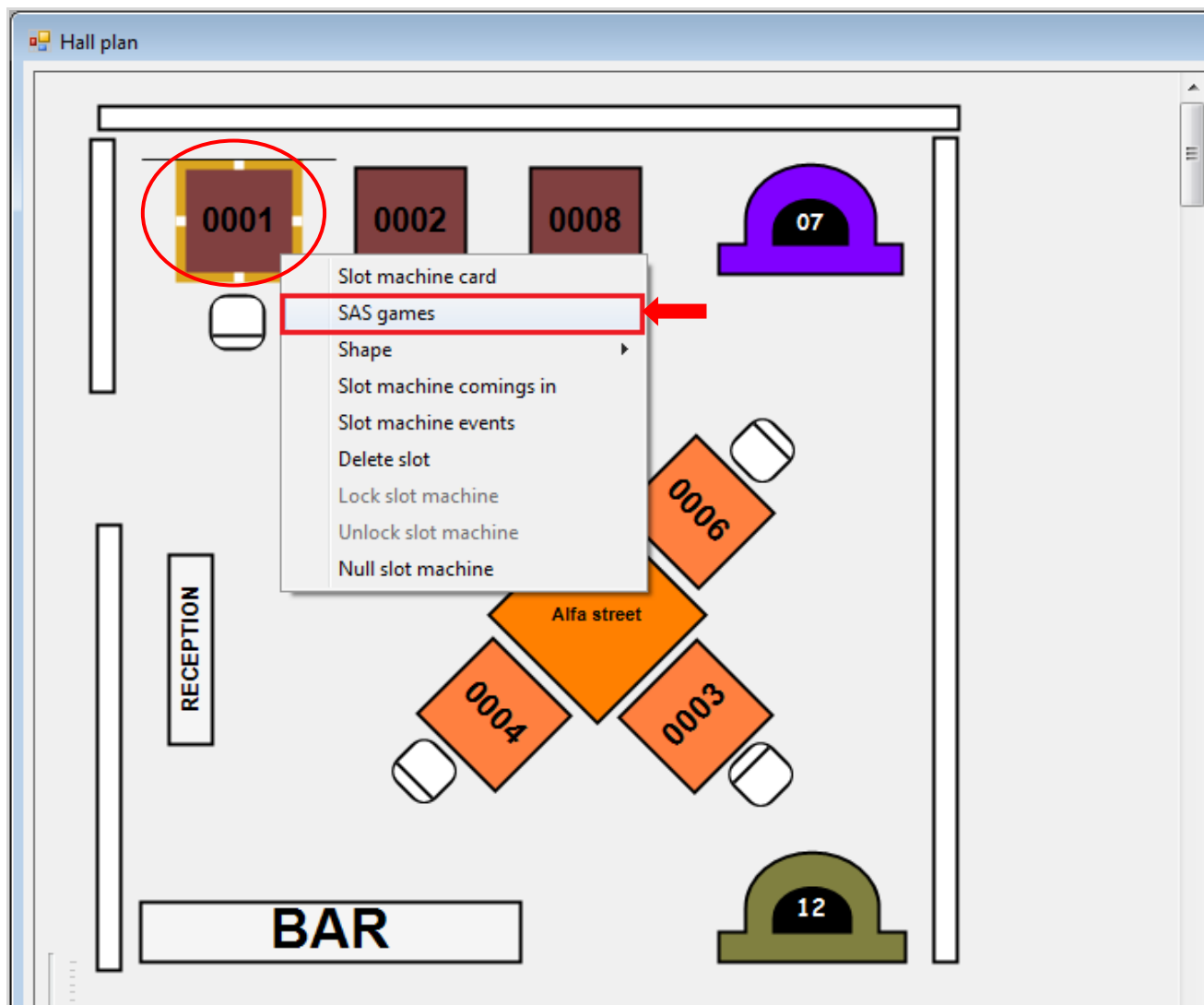
Для возможности осуществлять аудит счётчиков игровых аппаратов с детализацией по играм в системе «SlotLogic» предварительно должен быть настроен **список SAS игр** («Settings» → «Slots» → «SAS games», подробнее см. [«Настройка списка SAS игр»](#)) и выполнена **привязка SAS игр к аппаратам**.

Привязка SAS игр к аппаратам осуществляется на форме-дизайнере «**Hall plan**».

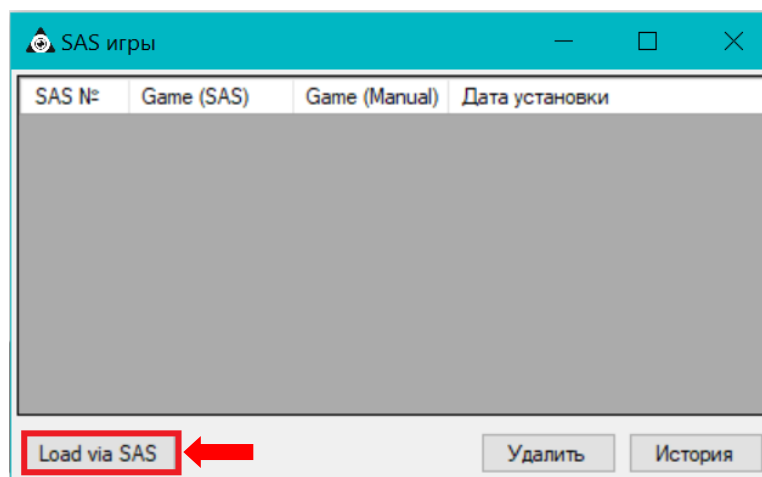
#### Привязка SAS игр к аппарату.

1. Для открытия формы-дизайнера в меню системы выбрать «**Settings**» → «**Slots**» → «**New Hall plan Designer**».

2. В открывшейся форме «Hall plan» на плане зала выбрать игровой аппарат, на котором необходимо осуществить привязку SAS игр, и кликом правой кнопкой мыши вызвать контекстное меню. В меню выбрать «SAS games».

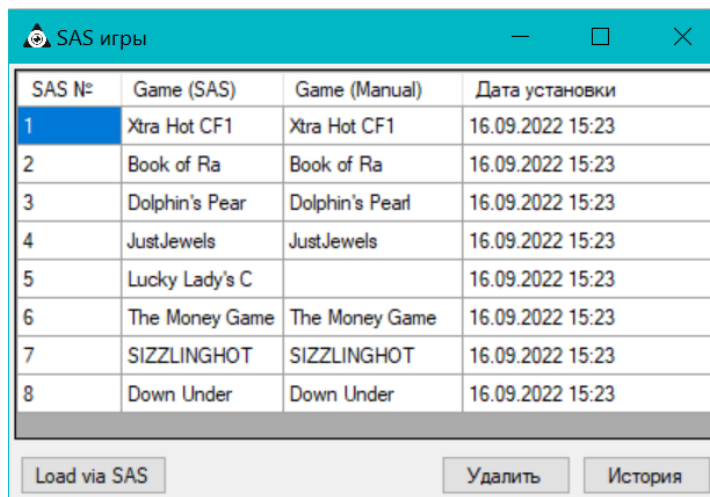


3. Откроется форма «Slot SAS games», но список SAS игр выбранного аппарата будет пуст. Для начала загрузки списка игр аппарата по SAS-протоколу необходимо нажать кнопку «Load via SAS».



По окончании загрузки на форме «Slot SAS games» появится список SAS игр аппарата. В колонке «SAS №» будут отображаться номера игр, в колонке «Games (SAS)» - оригинальные

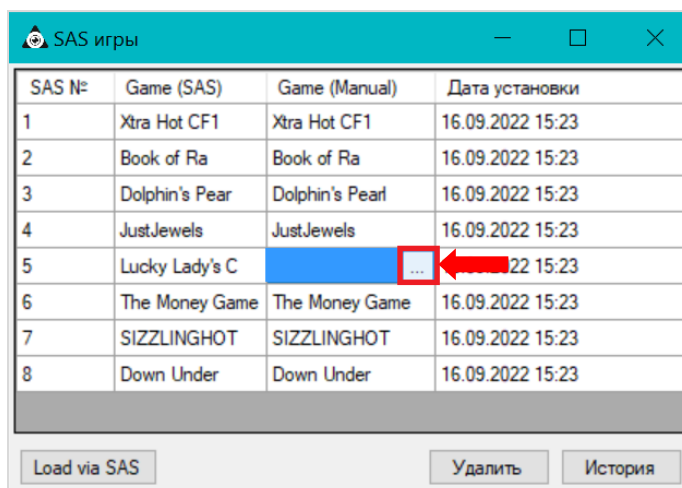
названия игр из аппарата, в колонке «**Games (Manual)**» - названия этих же игр, заведённые в системе вручную. В колонке «**Дата установки**» отобразятся дата и время привязки.



SAS №	Game (SAS)	Game (Manual)	Дата установки
1	Xtra Hot CF1	Xtra Hot CF1	16.09.2022 15:23
2	Book of Ra	Book of Ra	16.09.2022 15:23
3	Dolphin's Pear	Dolphin's Pearl	16.09.2022 15:23
4	JustJewels	JustJewels	16.09.2022 15:23
5	Lucky Lady's C		16.09.2022 15:23
6	The Money Game	The Money Game	16.09.2022 15:23
7	SIZZLINGHOT	SIZZLINGHOT	16.09.2022 15:23
8	Down Under	Down Under	16.09.2022 15:23

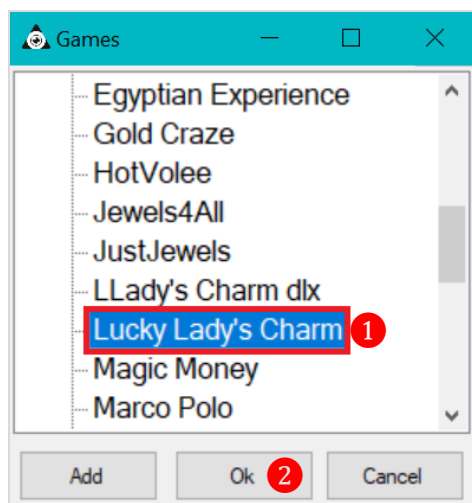
*Примечание: Название SAS игры, установленное в колонке «Games (Manual)», будет отображаться в аудитах и статистике по играм.*

4. Далее необходимо в колонке «**Games (Manual)**» добавить названия игр, для которых не было найдено соответствия в системе. Для этого кликните по ячейке колонки «**Games (Manual)**» напротив оригинального названия игры и нажмите на появившуюся кнопку.



SAS №	Game (SAS)	Game (Manual)	Дата установки
1	Xtra Hot CF1	Xtra Hot CF1	16.09.2022 15:23
2	Book of Ra	Book of Ra	16.09.2022 15:23
3	Dolphin's Pear	Dolphin's Pearl	16.09.2022 15:23
4	JustJewels	JustJewels	16.09.2022 15:23
5	Lucky Lady's C	...	16.09.2022 15:23
6	The Money Game	The Money Game	16.09.2022 15:23
7	SIZZLINGHOT	SIZZLINGHOT	16.09.2022 15:23
8	Down Under	Down Under	16.09.2022 15:23

5. В открывшемся списке «**Games**» выберите название игры, которое соответствует названию игры, загруженной по SAS, и нажмите кнопку «**Ok**».



**Примечание:** Если нужная игра отсутствует в списке «Games», то её можно добавить в этой же форме, нажав на кнопку «Add».

После нажатия кнопки «Ok» будет осуществлена привязка игры к аппарату. Название игры отобразится в колонке «Games (Manual)», в колонке «Дата установки» отобразятся дата и время привязки.

SAS №	Game (SAS)	Game (Manual)	Дата установки
1	Xtra Hot CF1	Xtra Hot CF1	16.09.2022 15:23
2	Book of Ra	Book of Ra	16.09.2022 15:23
3	Dolphin's Pear	Dolphin's Pearl	16.09.2022 15:23
4	JustJewels	JustJewels	16.09.2022 15:23
5	Lucky Lady's C	Lucky Lady's Cham	16.09.2022 15:23
6	The Money Game	The Money Game	16.09.2022 15:23
7	SIZZLINGHOT	SIZZLINGHOT	16.09.2022 15:23
8	Down Under	Down Under	16.09.2022 15:23

Buttons: Load via SAS, Удалить, История

Аналогичным образом должны быть заполнены все строки колонки «Games (Manual)».

Обращаем внимание, что **зелёным фоном** подсвечена строка с названием игры, запущенной на аппарате в данный момент.

Если в этой же форме нажать на кнопку «История», то откроется форма «История установки соответствия игр по SAS», в которой отобразится вся история по выполнению процедур установки соответствий SAS игр для аппарата.

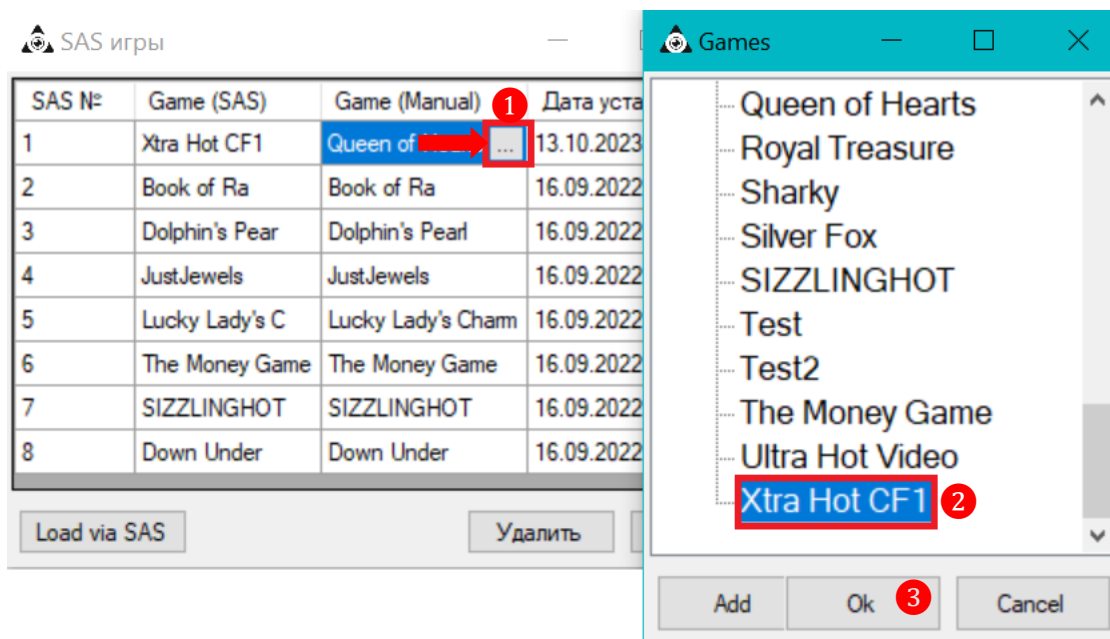
Номер игры по SAS	Название игры	Описание игры	Дата установки
1	HotVolee		16.09.2022 15:21
2	HotVolee		16.09.2022 15:21
3	HotVolee		16.09.2022 15:21
3	Beetle Mania Deluxe		16.09.2022 14:59
3	Max Beth		16.09.2022 14:51
4	HotVolee		16.09.2022 15:21
4	HotVolee		16.09.2022 14:59
4	Cold Spell		16.09.2022 14:31
5	HotVolee		16.09.2022 15:21
5	Beetle Mania Deluxe		16.09.2022 15:02
5	Diamond Trio		16.09.2022 14:45
6	HotVolee		16.09.2022 15:21

- **Номер игры по SAS** – номер SAS игры в аппарате.
- **Название игры** – установленное название SAS игры.
- **Описание игры** – краткое описание SAS игры.
- **Дата установки** – дата и время установки.

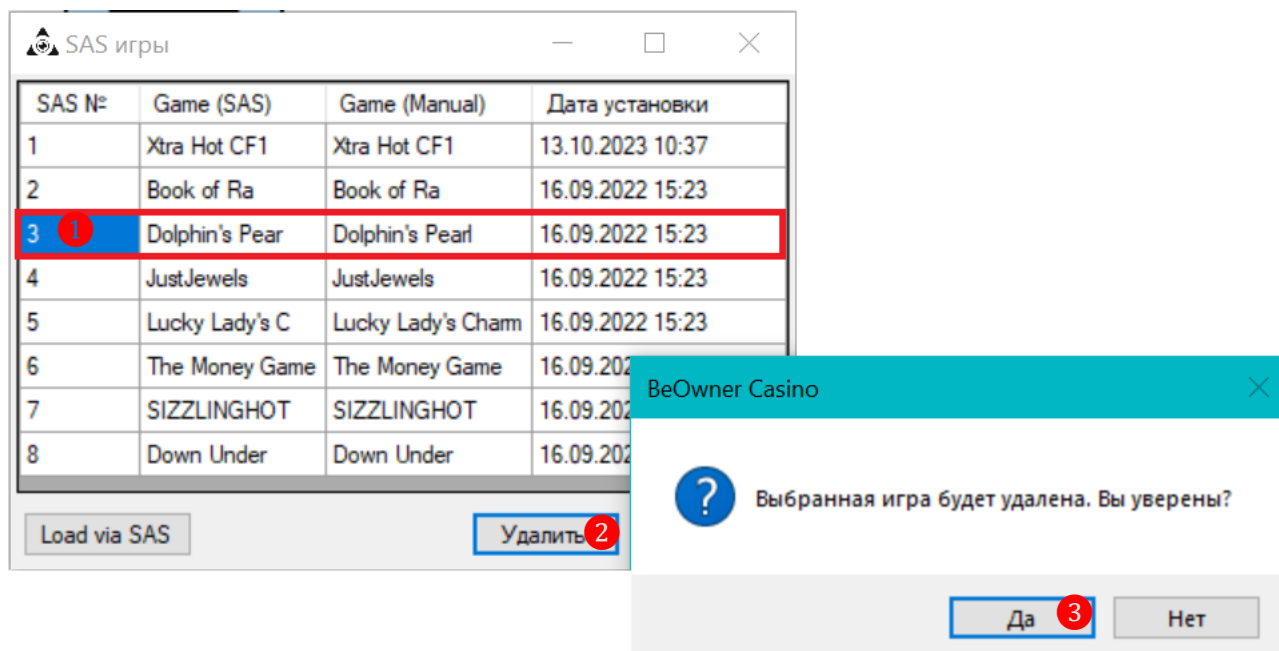
**Зелёным фоном** подсвечены строки последних изменений по каждой игре.

**Редактирование списка SAS игр аппарата.**

➤ В случае для SAS игры по ошибке было установлено неверное или некорректное название, то необходимо на форме «SAS игры» навести курсор в соответствующее поле колонки «Games (Manual)» и нажать на появившуюся кнопку. В открывшемся списке SAS игр выбрать верное название игры и нажать кнопку «Ok».



➤ В случае если требуется удалить какую-либо игру из списка SAS игр аппарата, то необходимо на форме «SAS игры» навести курсор на строку с названием игры, которую нужно удалить, и нажать кнопку «Delete». В появившемся диалогом окне нажать кнопку «Да» для подтверждения удаления игры из списка.



➤ Для обновления всего списка SAS игр аппарата необходимо на форме «SAS игры» нажать кнопку «Load via SAS».

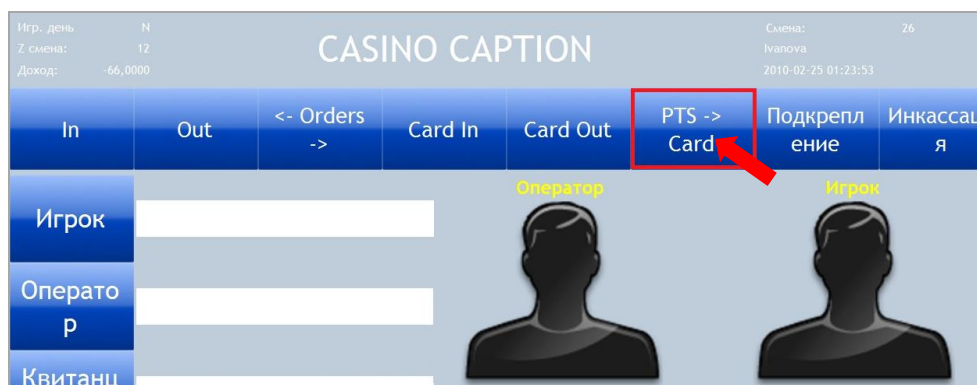
### 3.4.15 Настройка PTS «от друзей».

PTS «от друзей» - это PTS, которые зачисляются на карту (счёт PTS) клиента за приглашаемых им в клуб друзей – новых игроков. В дальнейшем эти бонусы также переводятся со счёта PTS на основной счёт карты клиента.

PTS «от друзей» начисляются на карту «Приглашающего» клиента автоматически. Это происходит во время стандартной процедуры перевода «Приглашённым» игроком бонусов со своего счёта PTS на основной счет своей карты.

Ниже в качестве примера приведён сценарий начисления PTS «от друзей»:

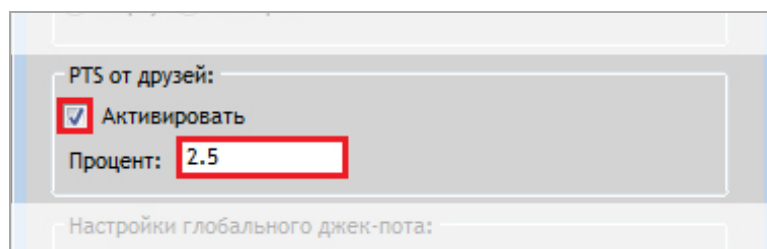
1. Игрок [1] привел игрока [2].
2. Баланс PTS игрока [1] равен 50 рублей.
3. Процент PTS «от друзей» установлен в размере 2.3%.
4. Порог для перевода денег со счёта PTS на основной счет карты составляет 500 рублей.
5. Игрок [2] накопил 1000 PTS и хочет перевести их на основной счет карты. Для этого ему необходимо обратиться в кассу клуба и передать кассиру (оператору) свою карту для проведения операции.
6. Кассир проводит в системе операцию перевода PTS («Игровые аппараты» → «Касса» → «Касса») и возвращает карту игроку.



7. Основной счет карты игрока [2] пополняется на сумму 1000 рублей.
8. Баланс PTS игрока [1] пополняется на сумму  $(1000 \times 2.3) / 100 = 23$  рубля и становится равным  $50 + 23 = 73$  рублям.

Для того чтобы клиентам начислялись PTS «от друзей», необходимо активировать данную возможность в системе с помощью настроек формы «**Настройки слотов**» («**Настройки**» → «**Игровые аппараты**» → «**Настройки**»). На данной форме в блоке «**PTS от друзей**» должны быть установлены следующие параметры:

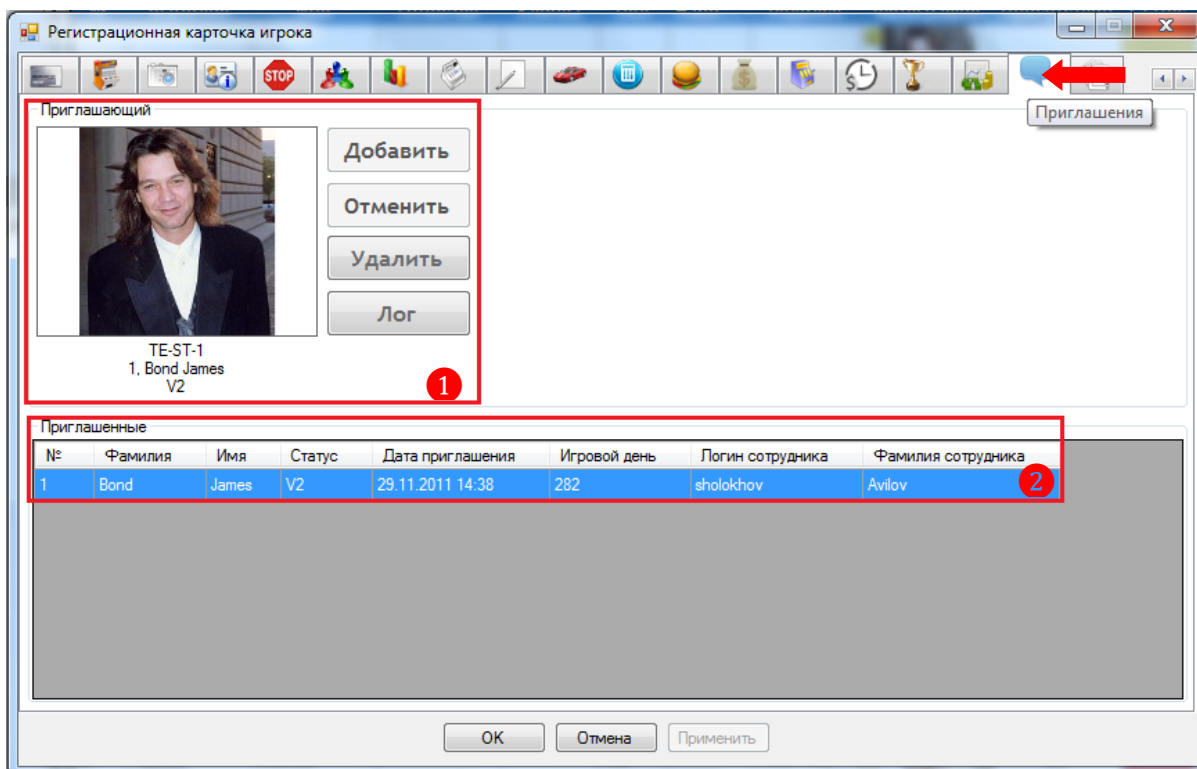
- Галочка в строке «**Активировать**».
- Величина процента отчисления PTS «от друзей» в поле «**Процент**» (например, 2.5).



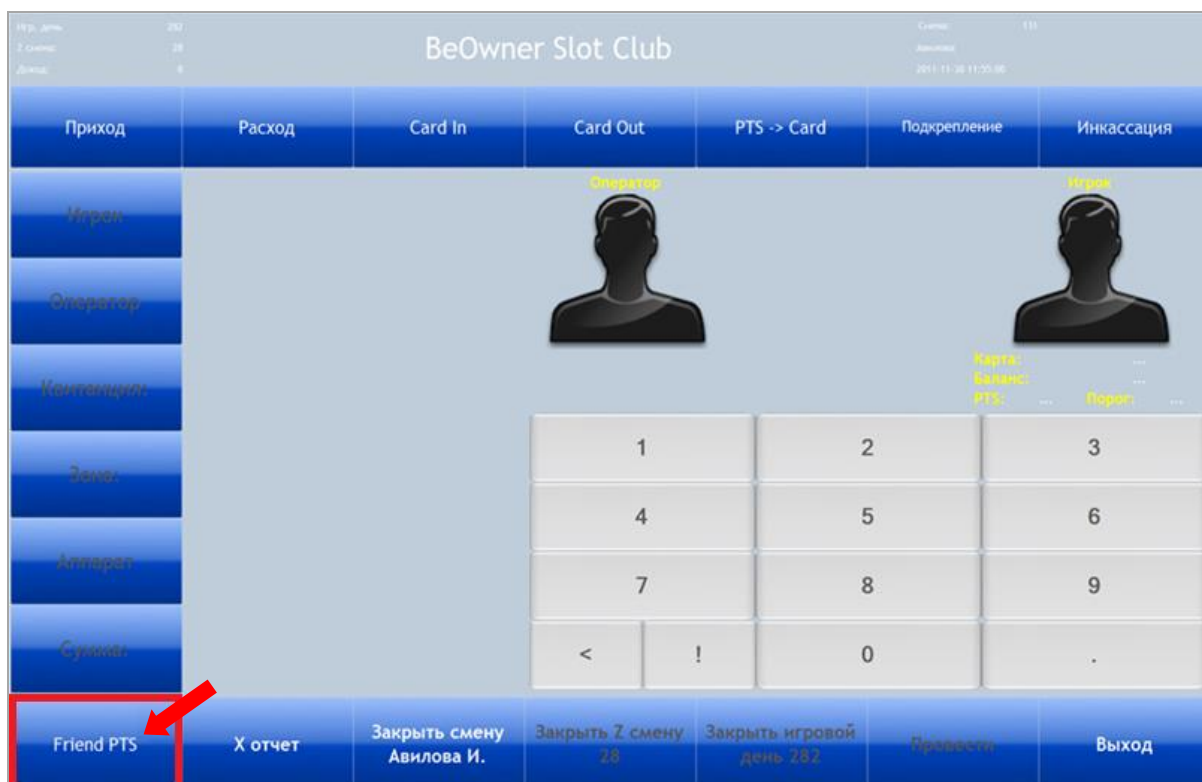
Чтобы для игрока указать клиента, который привел его в клуб («**Приглашающий**» **1**), или посмотреть список приглашённых им игроков («**Приглашенные**» **2**), необходимо



открыть регистрационную карточку этого игрока («Прием гостей» → «Обзор игроков») и перейти на закладку «Приглашения» (подробнее об этом в п. [«Закладка "Приглашения"»](#)).



Проверка PTS, начисленных «от друзей», осуществляется на кассе («Игровые аппараты» → «Касса» → «Касса»). Для проверки кассиру необходимо на кассовой форме нажать на кнопку «Friend PTS» и приложить карту игрока к считывателю (подробнее об этом в п. [«Проверка PTS, начисленных игроку "от друзей"»](#)).



**Внимание!** В случае если в настройках «PTS от друзей» НЕ установлена галочка в строке «Активировать», то кнопка «Friend PTS» не будет отображаться на кассовой форме.

Просмотр отчётов о PTS, начисленных «от друзей», осуществляется с помощью формы «Отчет по начисленным PTS за друзей» («Игровые аппараты» → «Отчёты» → «Начисленные за друзей PTS»).

От игрока №	От игрока	Игроку №	Игроку	Дата	Игровой день	Логин кассира	Сотрудник	PTS %	Сумма PTS
1	Bond James	2	Baldwin Alec	29.11.2011 17:43	282	sholokhov	Авиллов	0.01	0.7
1	Bond James	2	Baldwin Alec	29.11.2011 17:33	282	sholokhov	Авиллов	5	350
1	Bond James	2	Baldwin Alec	29.11.2011 14:39	282	sholokhov	Авиллов	72.00002	5040.07
1	Bond James	2	Baldwin Alec	28.11.2011 18:28	282	krylov	Канзев	50	25000

### 3.4.16 Товары и услуги.

С помощью системы SlotLogic может быть реализована возможность обмена через кассу накопленных игроками PTS на различные товары и услуги (например: напитки, сигареты и т.п.).

Для совершения операции обмена PTS товары или услуги предназначена кнопка «PTS to Commodities», расположенная на верхней панели кассовой формы. При обращении игрока на кассу для обмена PTS кассир нажимает кнопку «PTS to Commodities», прикладывает к считывателю бонусную карту игрока и из списка «Commodity» выбирает нужный товар или услугу (подробнее об этом в п. [«Обмен PTS на товары и услуги»](#)).

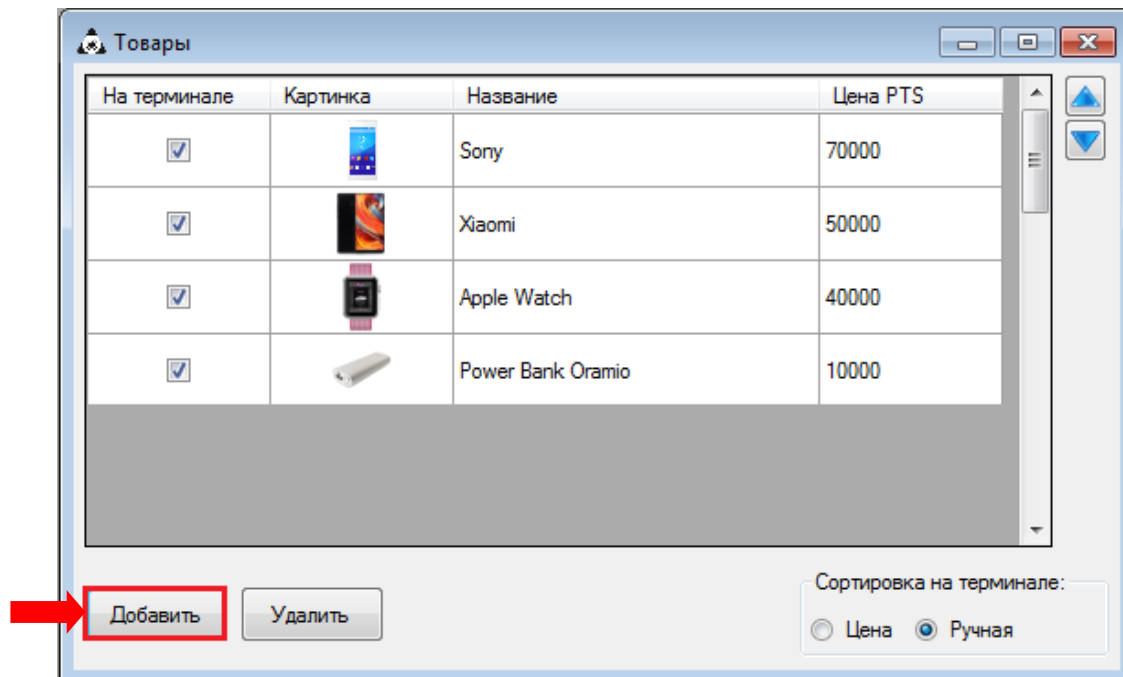
In	Out	<- Orders	Card In	Card Out	PTS -> Card	PTS To Commo	Transfer Out	Подкрепление	Инкассация
Игрок	Bond		Оператор		Игрок				
Сумма :	100.00		[Operator Photo]		[Player Photo]				
Commodity:	<ul style="list-style-type: none"> <li>Бутылка виски</li> <li>Бутылка виски</li> <li>Бутылка пива</li> </ul>		Карта: TE-ST-000888		Баланс: 2950		Результат: -2500		
						PTS: 5000.5	Порог: ...		
			1	2	3				
			4	5	6				
			7	8	9				
			<	!	0				
Friend PTS	X отчет	Закрывать смену Панцирева	Закрывать Z смену 17	Закрывать игровой день 330	Провести	Выход			

Для добавления товаров и услуг в список «Commodity» в настройках системы SlotLogic необходимо выполнить следующее:



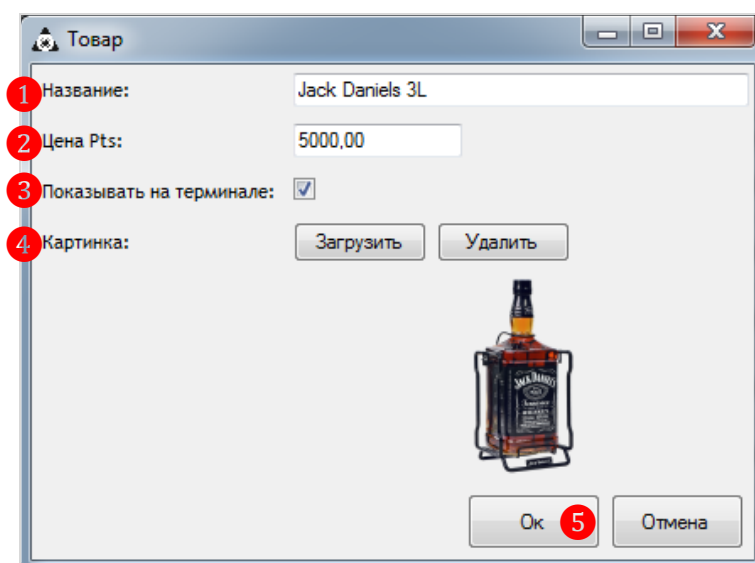
1. Выбрать в меню системы «**Настройки**» → «**Игровые аппараты**» → «**Товары**».

2. В форме «**Товары**» нажать кнопку «**Добавить**».

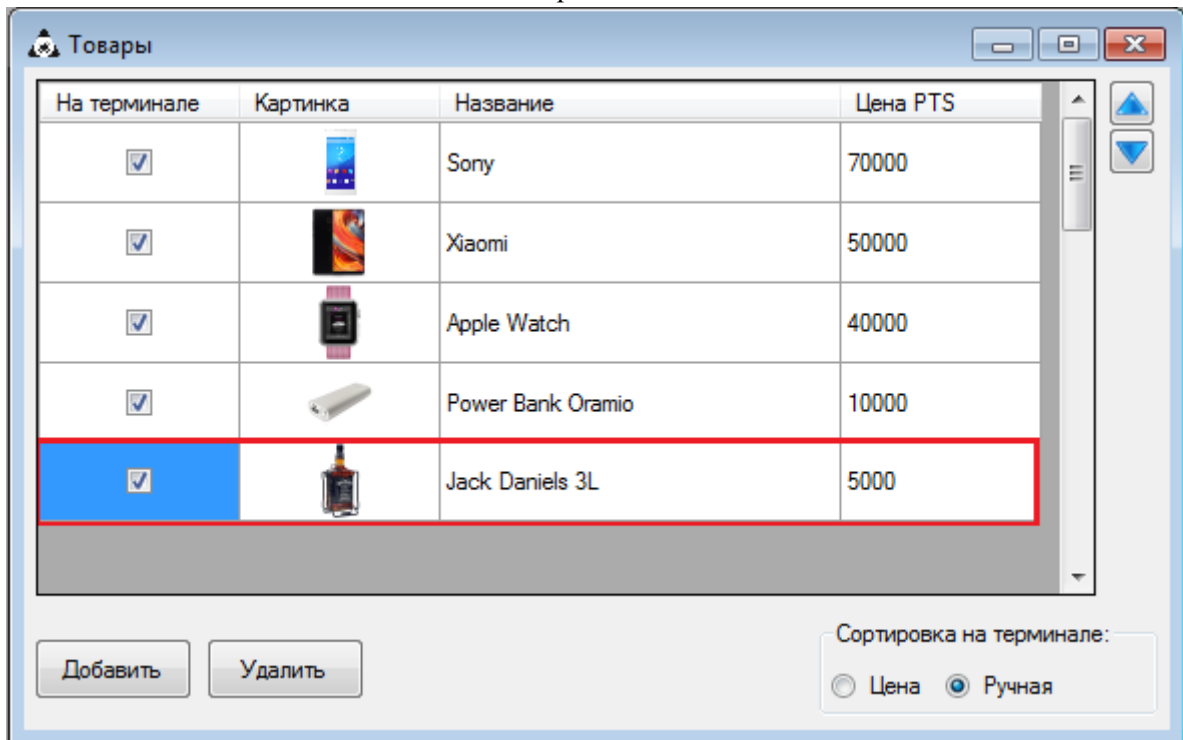


3. В открывшейся карточке товара выполнить следующее:

- 1) В поле «**Название**» с помощью клавиатуры ввести название товара или услуги.
- 2) В поле «**Цена PTS**» ввести стоимость товара или услуги в PTS.
- 3) Если вы хотите, чтобы данный товар отображался в списке товаров на информационном терминале (**Призы**), то необходимо установить галочку «**Показывать на терминале**».
- 4) Чтобы изображение данного товара отображалось на информационном терминале, нажмите кнопку «**Загрузить**» и загрузите изображение (**PNG, JPG**) с вашего компьютера. Если необходимо удалить загруженное изображение, то нажмите кнопку «**Удалить**».
- 5) Нажать кнопку «**Ок**» для сохранения.



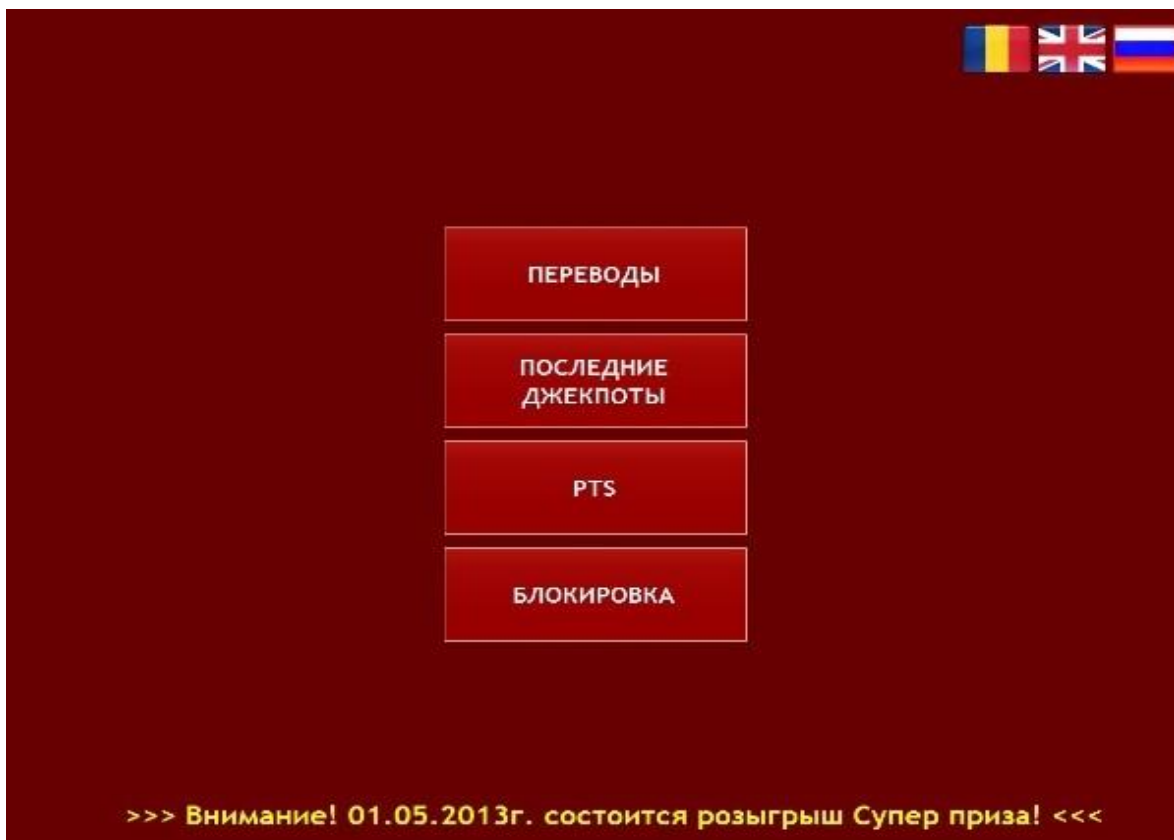
Добавленный таким образом товар или услуга появится в списке «**Commodity**» на кассовой форме и будет доступен для совершения операции обмена.



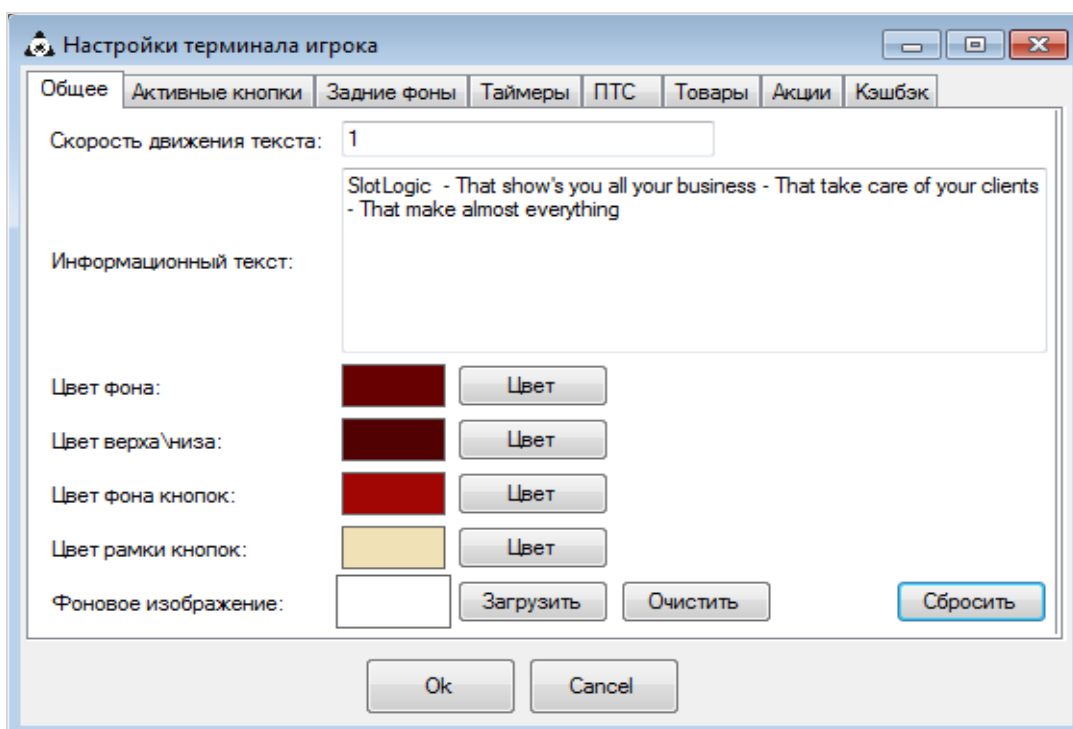
- Чтобы отсортировать товары в этом списке и на терминале по убывающей цене, в поле «Сортировка на терминале» выберите пункт «Цена».
- Для ручной сортировки товаров в этом списке и на терминале, в поле «Сортировка на терминале» выберите пункт «Ручная» и с помощью кнопок / переместите товар вверх или вниз.
- Чтобы отредактировать параметры какого-либо товара, необходимо двойным кликом левой кнопки мыши по строке с его названием открыть карточку товара и внести нужные изменения.
- Чтобы удалить товар/услугу из списка, необходимо выбрать его кликом левой кнопки мыши по строке и нажать кнопку «Удалить».

### 3.4.17 Настройка информационного терминала.

В случае если в Вашем зале (клубе) установлен информационный терминал (стойка), то с помощью системы Вы можете задавать для экрана терминала фоновое изображение и активные кнопки, бегущую строку с сообщениями, настраивать отображение информации о состоянии счёта ПТС и кэшбэка игрока, о действующих акциях клуба и прочее.

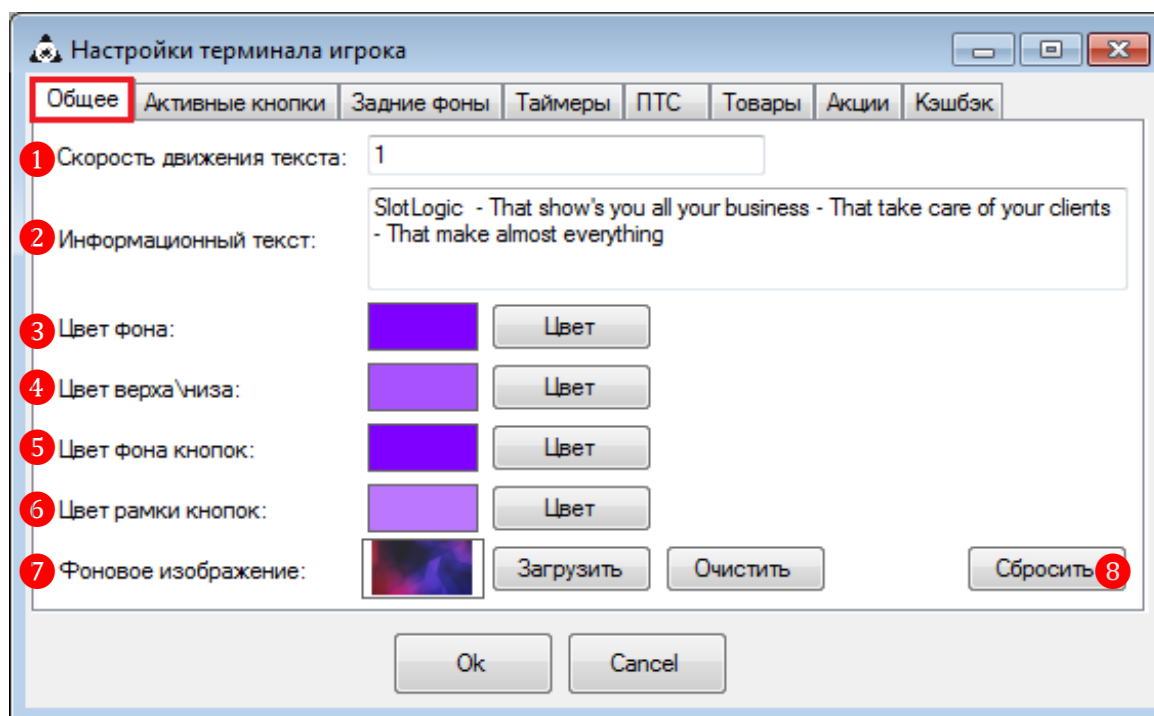


Редактирование настроек информационного терминала осуществляется на форме «Настройки терминала игрока» («Настройки» → «Терминал» → «Настройки терминала»).



### ➤ Закладка «Общее»

На данной закладке осуществляется настройка фонового изображения экрана терминала, цвет кнопок и бегущая строка.



**1. Скорость движения текста** – данный параметр задаёт скорость прокрутки сообщения на экране. Значение параметра – целое число от **1** до **5** (чем больше значение, тем больше скорость).

**2. Информационный текст** – в данном поле с помощью клавиатуры вводится текст информационного сообщения для бегущей строки. Цвет текста сообщения на экране – желтый.

**3. Цвет фона** – нажмите кнопку «Цвет» и с помощью цветовой палитры выберите цвет фона экрана терминала, на котором будут отображаться кнопки и вся информация.

**4. Цвет верх/низа** – нажмите кнопку «Цвет» и с помощью цветовой палитры выберите цвет фона верхней и нижней панели на экране терминала в функциональных и информационных разделах. Также это параметр определяет цвет фона чередующейся строки в табличных формах.

**5. Цвет фона кнопок** – нажмите кнопку «Цвет» и с помощью цветовой палитры выберите цвет отображаемых на экране кнопок. Цвет текста на кнопках – белый.

**6. Цвет рамки кнопок** – нажмите кнопку «Цвет» и с помощью цветовой палитры выберите цвет рамки кнопок.

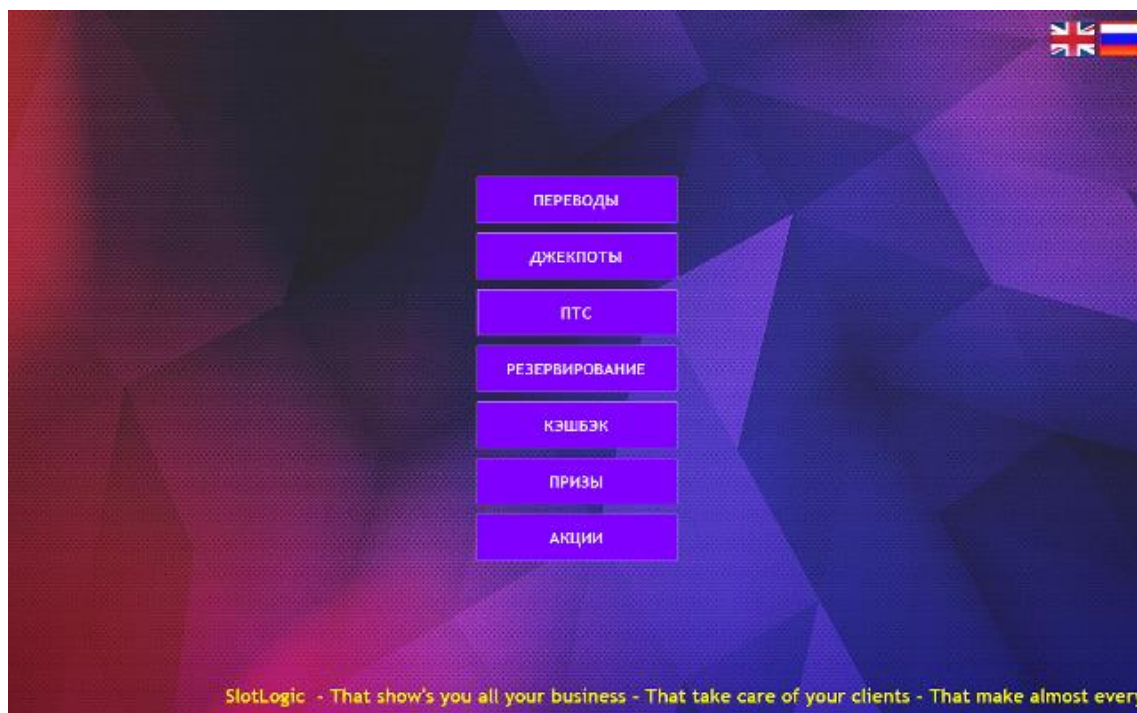
**7. Фоновое изображение** – если вы хотите, чтобы кнопки и бегущая строка отображались на фоне какой-либо картинки, то нажмите кнопку «Загрузить», чтобы выбрать и загрузить изображение с вашего компьютера. Формат изображения – **JPG, PNG**.

Если вы хотите удалить загруженное изображение, то нажмите кнопку «Очистить».

**8. Сбросить** – данная кнопка используется для сброса пользовательских настроек на закладке. После нажатия кнопки автоматически будут выставлены значения параметров по умолчанию.

Для сохранения установленных параметров нажмите кнопку «Ok».

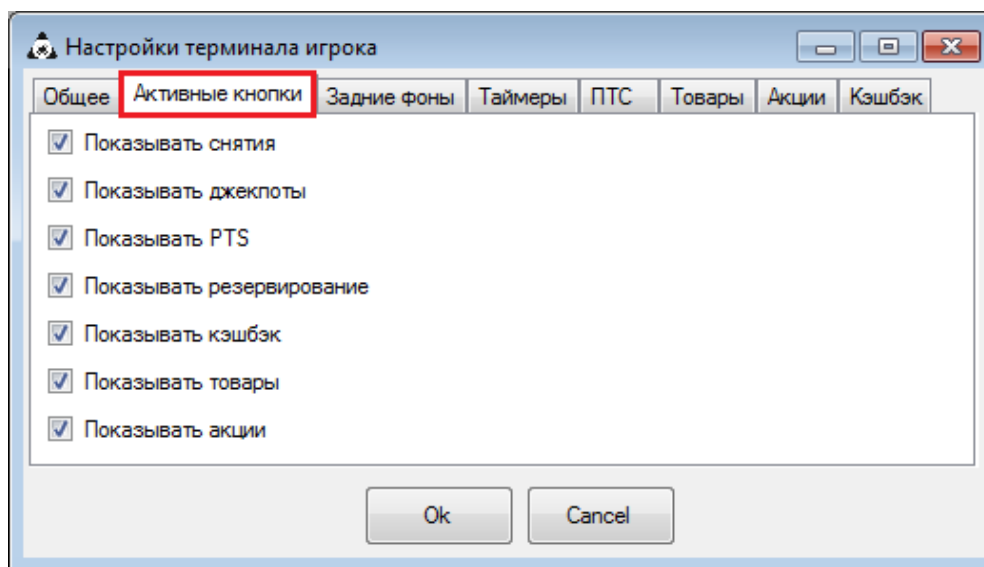
Для просмотра результатов настройки экрана терминала необходимо выбрать в главном меню системы «Терминалы» → «Touch screen для игроков».



Для закрытия окна просмотра необходимо нажать на клавиатуре клавиши **Alt** + **F4**.

#### ➤ **Закладка «Активные кнопки»**

На данной закладке осуществляется выбор кнопок, которые будут отображаться в главном меню на экране терминала. Для выбора установите галочку рядом с названием.



**1. Показывать снятие** – кнопка «Переводы», в данном разделе можно посмотреть суммы и даты по 10 последним операциям снятия кредитов на любом из игровых аппаратов.

**2. Показывать джекпоты** – кнопка «Джекпоты», в данном разделе можно посмотреть список из 10 последних выпавших в клубе джекпотов (дата, название, сумма, аппарат, клуб).

**3. Показывать PTS (для игроков с картами)** – кнопка «ПТС», в данном разделе игрок может посмотреть текущее состояние своего счёта ПТС, приложив к считывателю терминала свою персональную бонусную карту.

**4. Показывать резервирование (для игроков с картами)** – кнопка «Резервирование», в данном разделе игрок может самостоятельно бронировать игровые аппараты. Суть бронирования заключается в том, что игрок временно блокирует аппарат, и другие игроки не смогут на нём играть во время его отсутствия.

**5. Показывать кэшбэк (для игроков с картами)** – кнопка «Кэшбэк», в данном разделе игрок может посмотреть и активировать свой кэшбэк, приложив к считывателю терминала свою персональную бонусную карту.

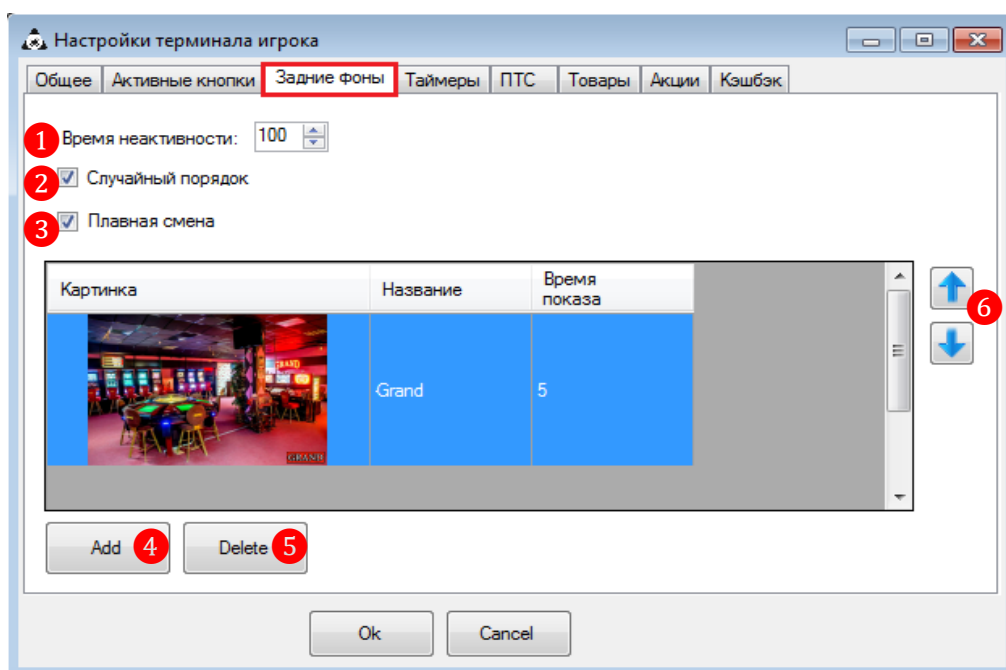
**6. Показывать товары** – кнопка «Призы», в данном разделе можно посмотреть список товаров, которые игроки могут получить в обмен на ПТС.

**7. Показывать акции (для игроков с картами)** – кнопка «Акции», в данном разделе игрок может посмотреть информацию по текущим розыгрышам бонус лотереи.

Для сохранения установленных параметров нажмите кнопку «Ok».

### ➤ Закладка «Задние фоны»

На данной закладке осуществляется настройка фоновых изображений, которые будут отображаться на экране терминала во время простоя.



**1. Время неактивности** – данный параметр задаёт время простоя терминала, через которое на экране начнётся показ фоновых изображений (в секундах).

**2. Случайный порядок** – установите галочку, если необходимо чтобы изображения показывались на экране в случайном порядке. Если галочка не установлена, изображения будут показываться по порядку списка.

**3. Плавная смена** – установите галочку, если необходимо чтобы изображения сменялись плавно.

**4. Add** – нажмите кнопку, чтобы добавить картинку фонового изображения, и выполните следующие действия:

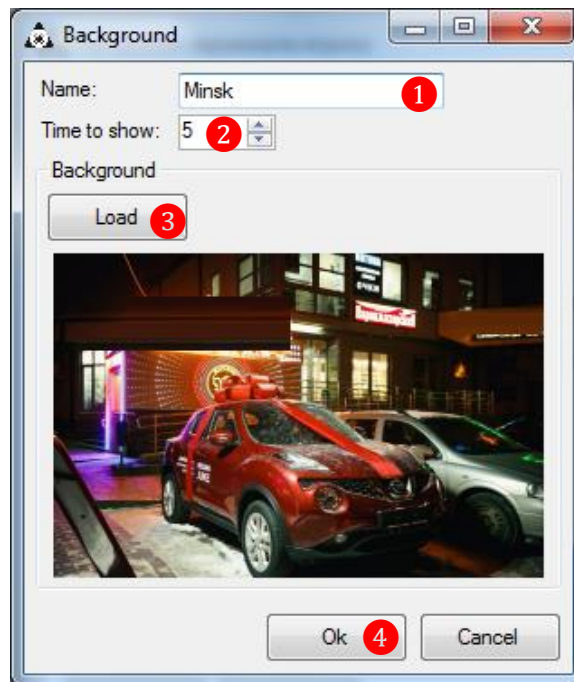
1) В поле «**Name**» введите краткое название для изображения.

2) В поле «**Time to show**» укажите время (секунды) показа изображения на экране терминала.

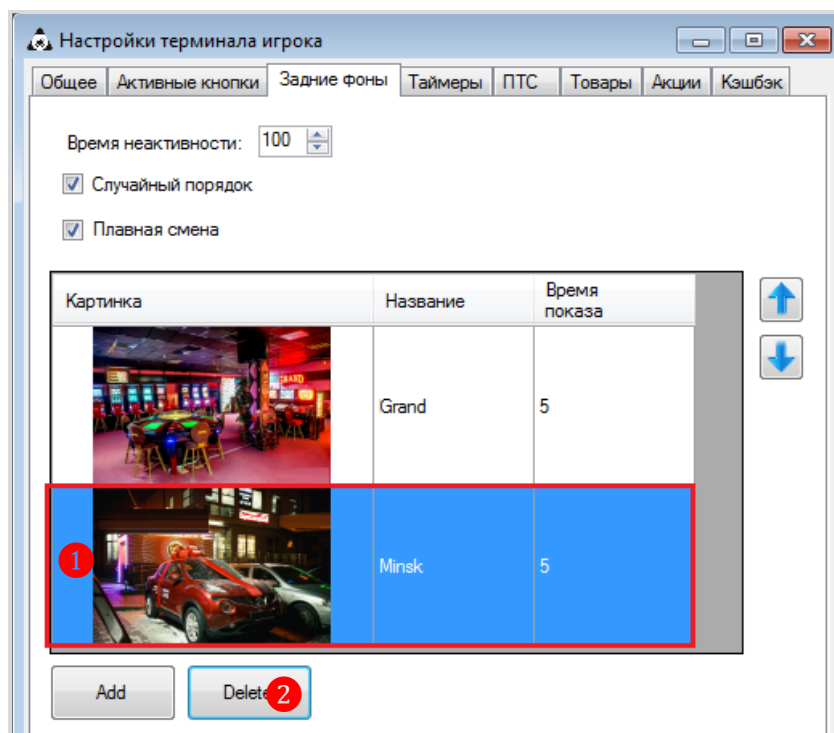
3) Нажмите кнопку «**Load**», чтобы загрузить файл изображения с вашего компьютера, (формат JPG, PNG).



4) Нажмите кнопку «**Ok**», чтобы сохранить.



5. **Delete** – используйте кнопку, если нужно удалить загруженную картинку фонового изображения. Кликом мыши выберите в списке изображение для удаления и нажмите кнопку «**Delete**».

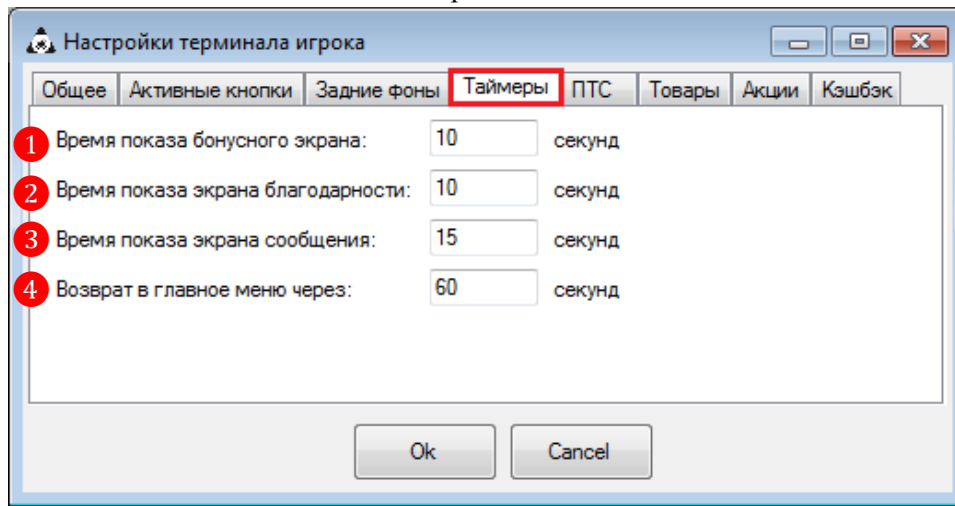


6. **Вверх/Вниз** – кнопки используются для сортировки картинок в общем списке. Кликом мыши выберите в списке изображение и, нажимая кнопку «**Вверх**» или «**Вниз**», перемещайте его в списке вверх/вниз соответственно.

Для сохранения установленных параметров нажмите кнопку «**Ok**».

#### ➤ **Закладка «Таймеры»**

На данной закладке осуществляется настройка таймеров показа различных экранов на терминале.



**1. Время показа бонусного экрана** – экран отображается в течение указанного времени после того, как игрок прикладывает персональную карту к считывателю терминала

**2. Время показа экрана благодарности** – экран отображается в течение указанного времени по окончании показа бонусного экрана.

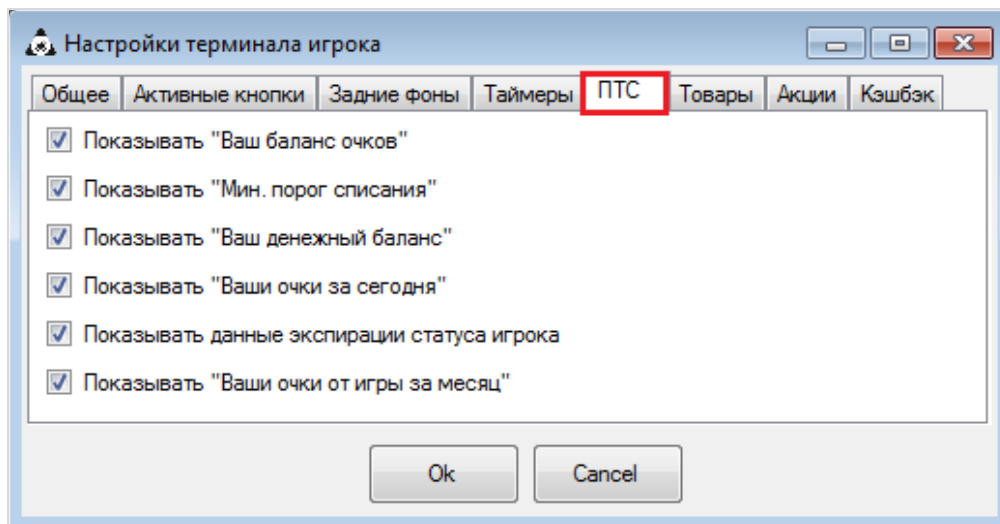
**3. Время показа экрана сообщения** – в течение указанного времени на экране будет отображаться какое-либо сообщение для игрока (например, «Карта заблокирована»).

**4. Возврат в главное меню** – если игрок не совершает никаких активных действий в каком-либо разделе терминала, то через указанное время происходит возврат в главное меню.

Для сохранения установленных параметров нажмите кнопку «**Ok**».

#### ➤ **Закладка «ПТС»**

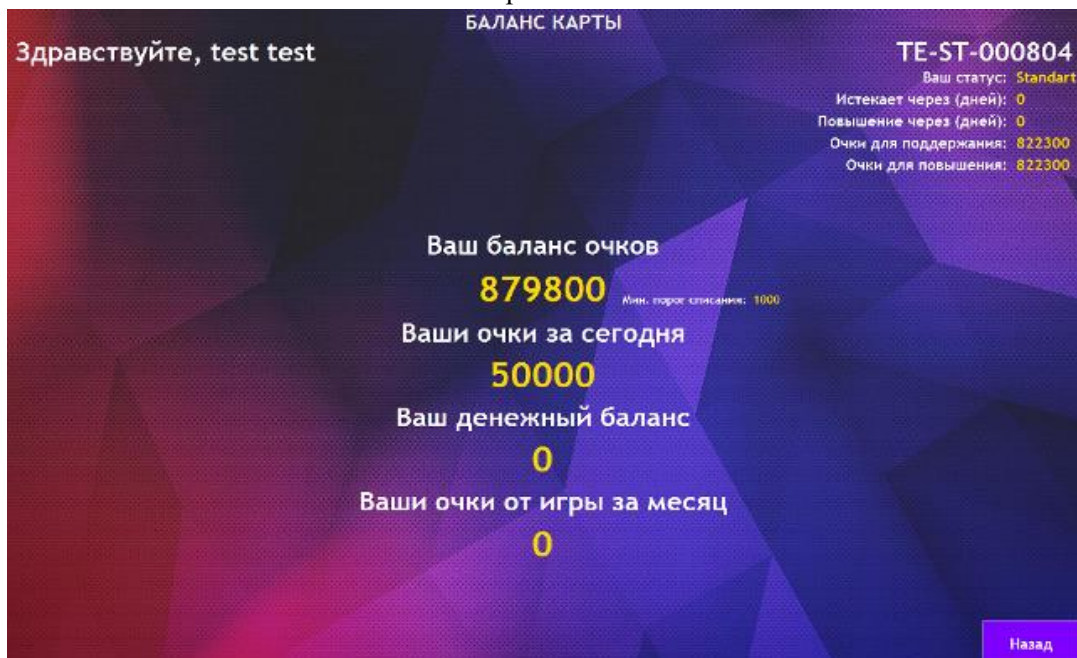
На данной закладке осуществляется выбор данных о счёте ПТС игрока, которые он сможет увидеть в разделе «ПТС» на экране терминала. Для выбора установите галочку рядом с названием.



Для сохранения установленных параметров нажмите кнопку «**Ok**».

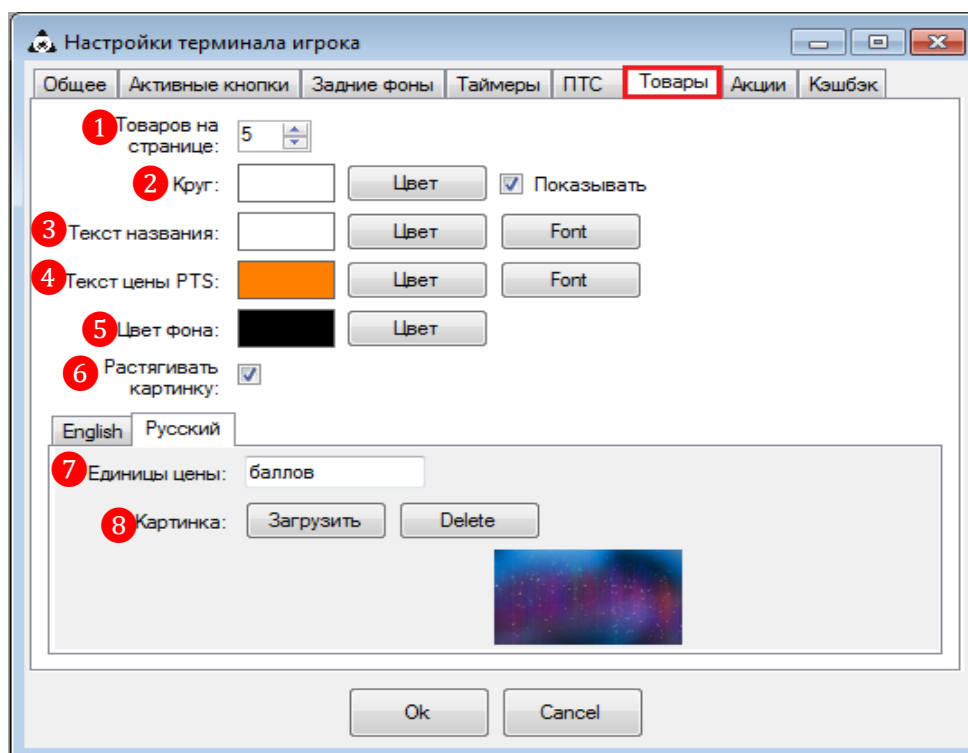
Ниже на фото пример отображения раздела «ПТС» на экране терминала.





### ➤ Закладка «Товары»

На данной закладке осуществляется настройка отображения списка товаров на терминале в разделе «Призы».



**1. Товаров на странице** – данный параметр задаёт количество товаров и услуг для отображения на одной странице ([Список товаров и услуг](#) см. «Настройки» → «Игровые аппараты» → «Товары»).

**2. Круг** – нажмите кнопку «Цвет» и с помощью цветовой палитры выберите цвет круга (рамки), которым будут выделены товары на экране. Затем установите галочку «Показывать». Если галочка не установлена, товары не будут выделены круглой рамкой.

**3. Текст названия** – нажмите кнопку «Цвет» и с помощью цветовой палитры выберите цвет текста для названия товаров. Чтобы выбрать шрифт для текста, нажмите кнопку «Font».

**4. Текст цены PTS** – нажмите кнопку «Цвет» и с помощью цветовой палитры выберите цвет текста для цены товаров. Чтобы выбрать шрифт для текста, нажмите кнопку «Font».

**5. Цвет фона** – нажмите кнопку «Цвет» и с помощью цветовой палитры выберите цвет фона экрана терминала, на котором будут отображаться все товары.

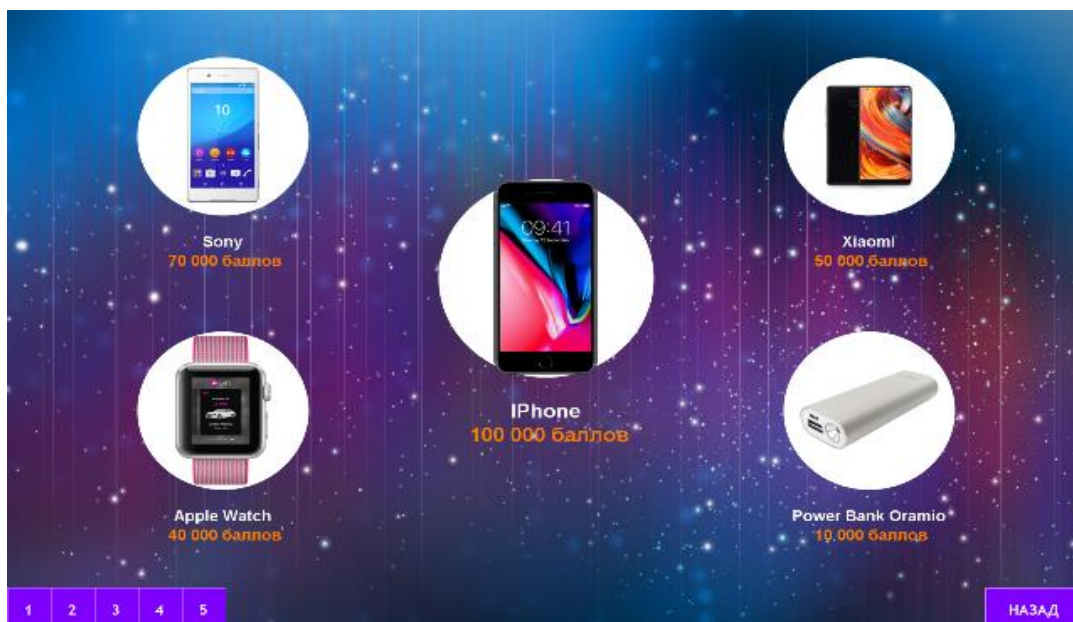
**6. Растягивать картинку (если картинка загружена)** – установите галочку, если необходимо растянуть загруженное фоновое изображение (см. **Картинка**) под размер экрана терминала. Если галочка не установлена, картинка будет отображаться в соответствии со своими оригинальными размерами.

**7. Единицы цены** – с помощью клавиатуры введите название единицы цены товаров, которое также будет отображаться на экране терминала. Например: баллов, очков. Название необходимо ввести для каждого языка соответственно.

**8. Картинка** – если вы хотите, чтобы товары отображались на фоне какой-либо картинки, то нажмите кнопку «Загрузить» и загрузите изображение с вашего компьютера. Формат изображения – **JPG, PNG**. Если вы хотите удалить загруженное изображение, то нажмите кнопку «Delete».

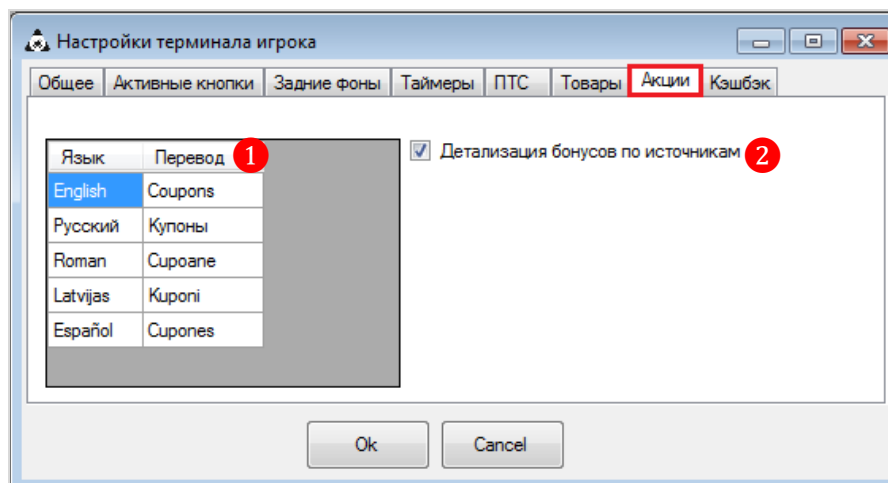
Для сохранения установленных параметров нажмите кнопку «Ok».

Ниже на фото пример отображения страницы товаров на экране терминала.



### ➤ Закладка «Акции»

На данной закладке осуществляются настройки для раздела «Акции».



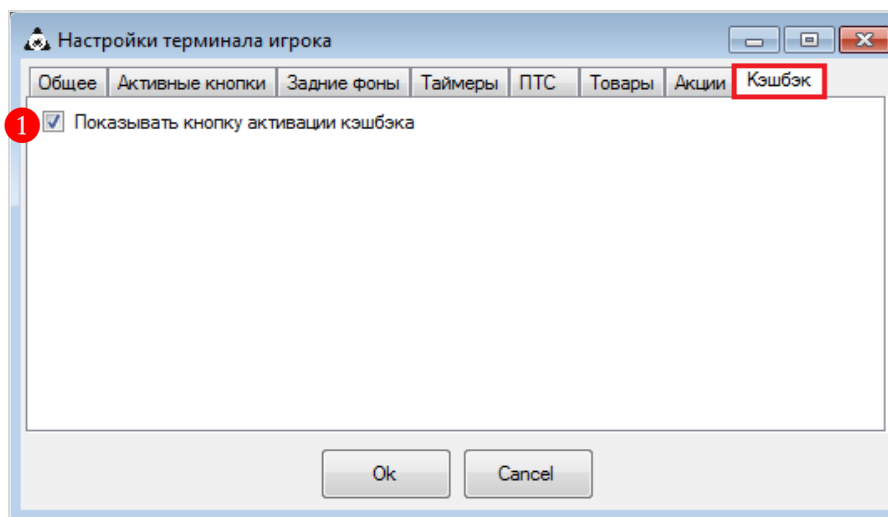
**1. Перевод** – с помощью клавиатуры введите название для билетов/купонов бонусной лотереи, которое также будет отображаться на экране терминала. Название необходимо ввести для каждого нужного вам языка.

**2. Детализация бонусов по источникам** – установите галочку, если необходимо отображать на экране терминала сумму бонусов игрока с детализацией по источникам начисления. Если галочка не установлена, бонусы будут отображаться одной общей суммой.

Для сохранения установленных параметров нажмите кнопку «**Ок**».

### ➤ **Закладка «Кэшбэк»**

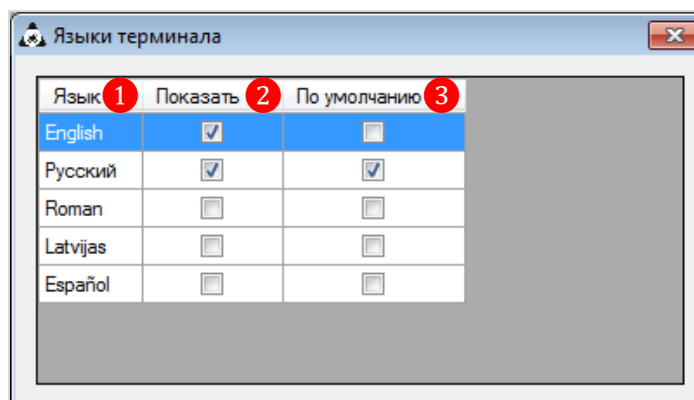
На данной закладке осуществляются настройки для раздела «**Кэшбэк**».



✓ **Показывать кнопку активации кэшбэка** – установите галочку, если необходимо отображать в разделе «**Кэшбэк**» кнопку «**Активировать**» для активации кэшбэка игроком самостоятельно на терминале. Если галочка не установлена, то на терминале будет отображаться только сумма кэшбэка игрока без возможности активации.

Для сохранения установленных параметров нажмите кнопку «**Ок**».

Обращаем внимание, что выбор языков интерфейса для информационного терминала осуществляется на отдельной форме «**Языки терминала**» («**Настройки**» → «**Терминал**» → «**Языки терминала**»).



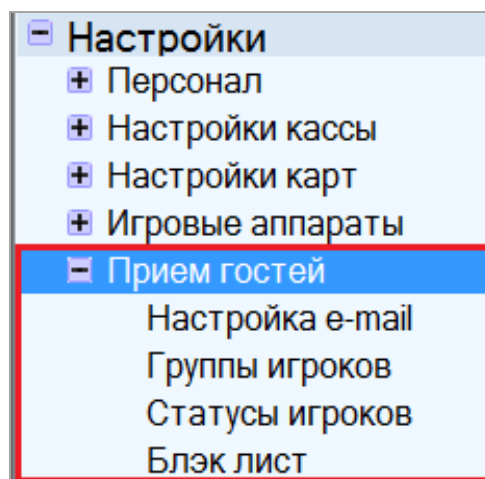
**1. Язык** – список доступных языков интерфейса терминала.

**2. Показать** – для выбора языка интерфейса терминала установите галочку напротив его названия.

**3. По умолчанию** – установите галочку, чтобы указать язык интерфейса, который будет всегда выбран на терминале по умолчанию.

### 3.5 Настройки модуля «Приём гостей».

В разделе меню «**Настройки**» → «**Приём гостей**» осуществляются настройки сервиса e-mail рассылок, групп и статусов для игроков, а также листа их блокировки (бана) в системе.



Подробное описание параметров настроек модуля «**Приём гостей**» содержится в следующих пунктах данного раздела.

#### 3.5.1 Настройка e-mail рассылок.

В системе «SlotLogic» реализована возможность совершать массовые автоматизированные e-mail рассылки. Благодаря данному сервису Вы можете рассылать рекламные предложения, новости клуба, рассказывать о новых услугах и привилегиях.

Автоматическая отправка электронных писем значительно сокращает время донесения информации до Ваших клиентов.

Автоматизированные e-mail рассылки могут осуществляться как через собственный сервер (при его наличии), так и через внешний почтовый сервер (SMTP\*) выбранного Вами провайдера услуг e-mail рассылок.

\* *SMTP (англ. Simple Mail Transfer Protocol) - это широко используемый сетевой протокол, предназначенный для передачи электронной почты.*

Для возможности совершать e-mail рассылки в системе в разделе «**Настройки**» → «**Приём гостей**» → «**Настройка e-mail**» должны быть указаны значения следующих параметров:




**1. Адрес от** – в данном поле необходимо ввести адрес эл. ящика, с которого будут совершаться e-mail рассылки.

**2. Пароль** – в этом поле необходимо ввести пароль данного эл. ящика.

В случае если необходимо, чтобы введенный пароль отображался не в зашифрованном виде, установите галочку в строке «**Показать пароль**».

**3. Хост** – в данном поле необходимо ввести хост (адрес) сервера исходящей почты (SMTP сервера провайдера или собственного сервера).

По окончании ввода значений параметров необходимо нажать кнопку .

Эл. адреса клиентов, на которые будет возможно осуществлять e-mail рассылки, вносятся в регистрационную карточку игрока на закладке «Контакты» в поле «E-mail #1» и «E-mail #2» . Также в блоке «Способ связи»  необходимо установить отметку на пункте  E-mail, если клиент желает получать e-mail рассылки.

С подробной процедурой e-mail рассылки Вы можете ознакомиться в п. [«Рассылка электронной почты»](#).

### 3.5.2 Настройка SMS рассылок через GSM модем.

SMS рассылка через интернет на сегодняшний день является одним из основных маркетинговых ходов, его эффективность достаточно высока по сравнению с другими, ведь любые сведения дойдут до абонентов в короткие сроки.

Это современный способ установления контакта с клиентом. SMS рассылки используют для информирования об акциях, специальных предложениях, для оповещения о значимых новостях и о важных напоминаниях, а также для поздравления клиентов. Данный сервис позволяет увеличивать лояльности клиентов, повышать узнаваемости бренда. К тому же,



интернет рассылка SMS является самым мало затратным и эффективным способом рекламирования того или иного продукта или услуги.

В системе «SlotLogic» реализована возможность совершать автоматизированные массовые и единичные SMS рассылки. Массовая рассылка SMS-сообщений осуществляется по номерам мобильных телефонов зарегистрированных в системе клиентов.

В случае если для отправки клиентам SMS сообщений вы хотите использовать службу **Twilio API**, то настройка параметров SMS сервиса осуществляется в разделе «**Administration**» - «**Device Configuration**» - «**SMS Service**» (подробнее в п. [«Настройка SMS сервиса»](#)).

Для возможности совершать SMS рассылки через **GSM модем** к главному компьютеру, на котором установлен сервер, должен быть подключен GSM модем, а в системе на форме «**Настройка GSM Модема**» («**Администрирование**» → «**Настройка оборудования**» → «**GSM Модем**») должны быть выполнены следующие настройки:

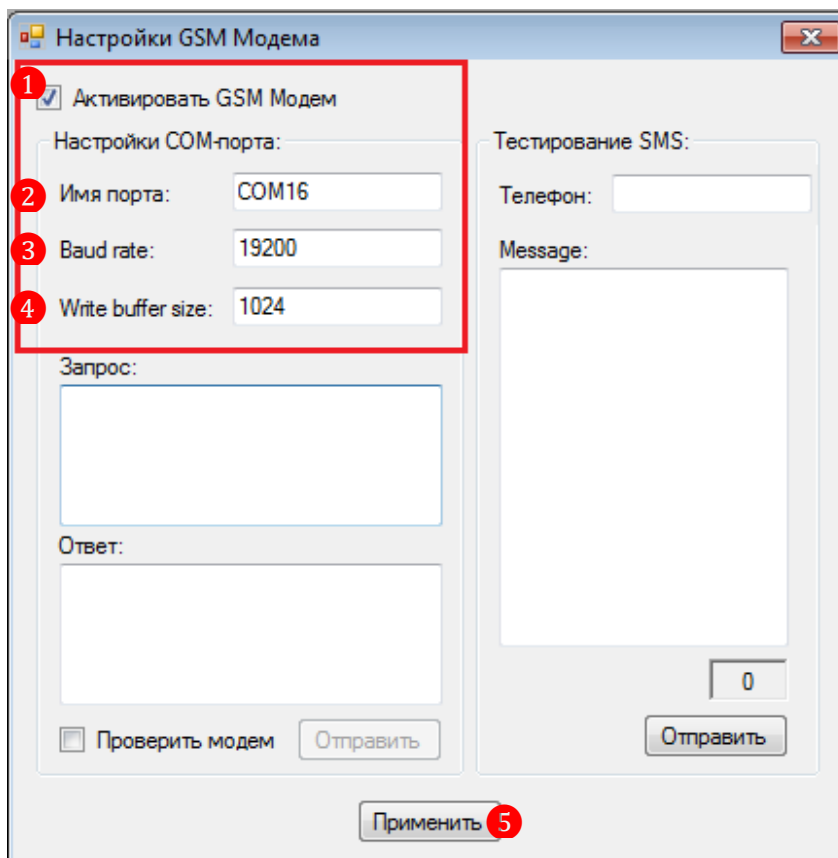
**1. Активировать GSM Модем** - для включения возможности совершать SMS рассылки необходимо установить галочку.

**2. Имя порта** – указать COM-порт главного компьютера (сервера), к которому подключен GSM модем (Пуск → Панель управления → Диспетчер устройств).

**3. Baud rate** – скорость передачи данных. По умолчанию: 19200 (бит в секунду).

**4. Write buffer size** – размер буфера для записи. По умолчанию: 1024 (бит).

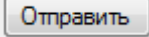
**5. Для сохранения параметров нажать кнопку**  .

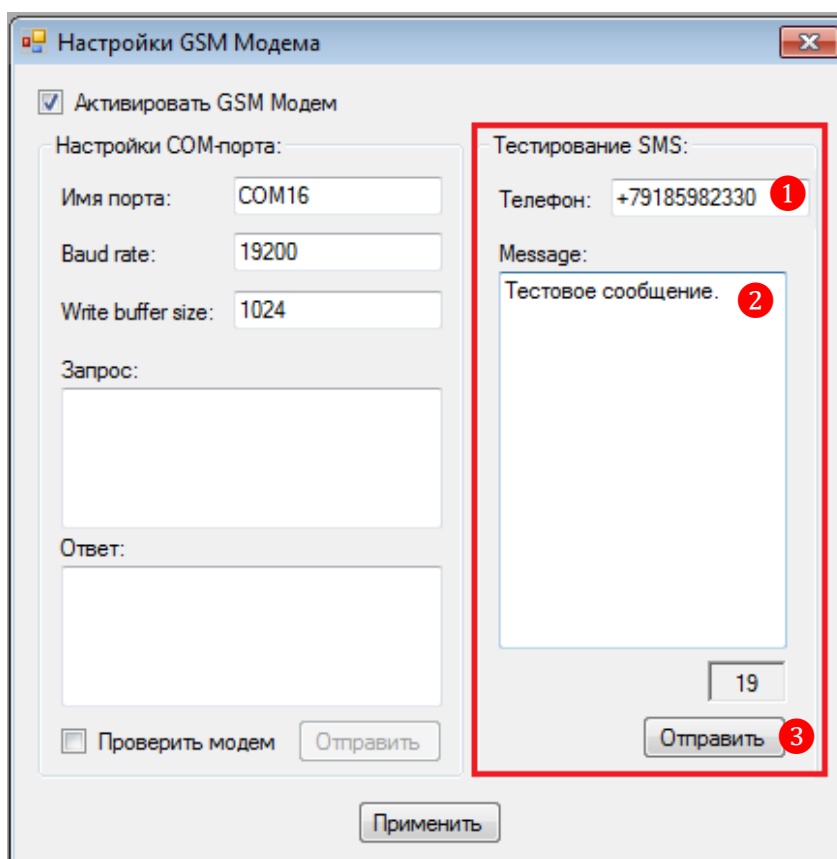


После установки параметров на этой же форме в блоке «**Тестирование SMS**» осуществляется проверка работы GSM модема. Для проверки необходимо выполнить следующее:

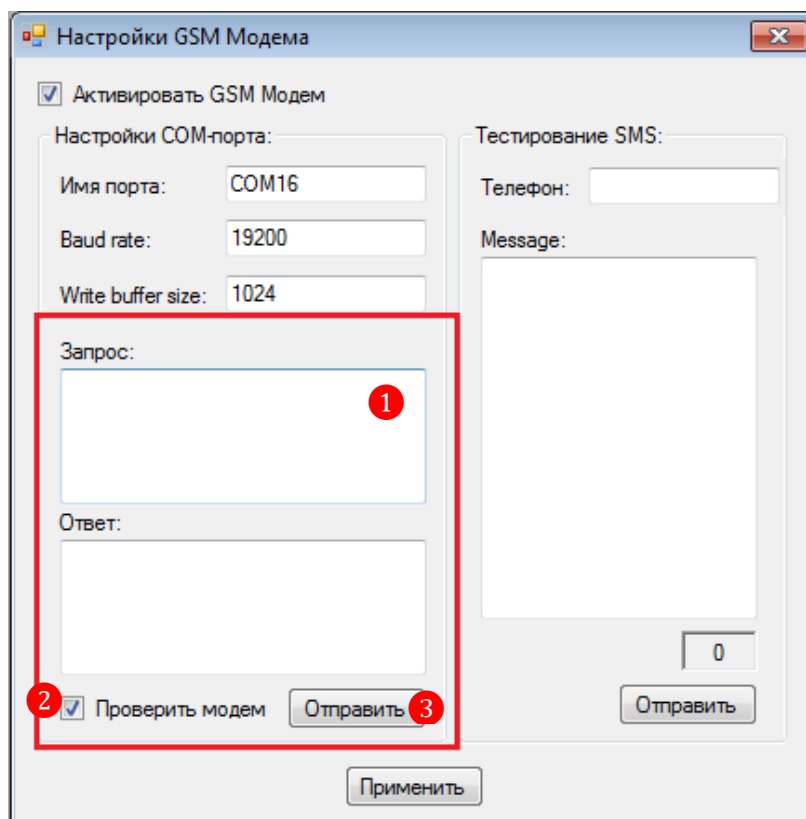
**1. В поле «Телефон»** ввести номер мобильного телефона, на который поступит тестовое SMS-сообщение.

2. В поле «**Message**» с помощью клавиатуры ввести текст SMS-сообщения (не более 70-ти символов).

3. Для отправки сообщения нажать кнопку .



Также на данной форме присутствуют поля «**Запрос**» / «**Ответ**», которые используются для управления GSM модемом посредством AT-команд.



Номер мобильных телефонов клиентов, на которые будет возможно осуществлять SMS рассылки, вносятся в регистрационную карточку игрока на закладке «**Контакты**» в блоке «**Мобильный телефон**» **1**. Также в блоке «**Способ связи**» **2** необходимо установить отметку на пункте  SMS, если клиент желает получать SMS рассылки.

Регистрационная карточка игрока

Контакты

Телефон #1: +79268869977

Телефон #2:

Телефон #3:

Мобильный телефон **1**

Код страны: 7

Код оператора: 926

Номер телефона: 8869977

Номер: +7(926)8869977

Способ связи: **2**

Не желает

Телефон

SMS

Почта

E-mail

E-mail #1: CSDeveloper@yandex.ru

E-mail #2:

Адрес

Страна: Russian Federation

Город/область:

Город:

Индекс:

Улица:

№ дома: Корпус: Квартира:

Groups

Women

Бизнесмены

Музыканты

Пенсионеры

Служащие

Студенты

OK Отмена Применить

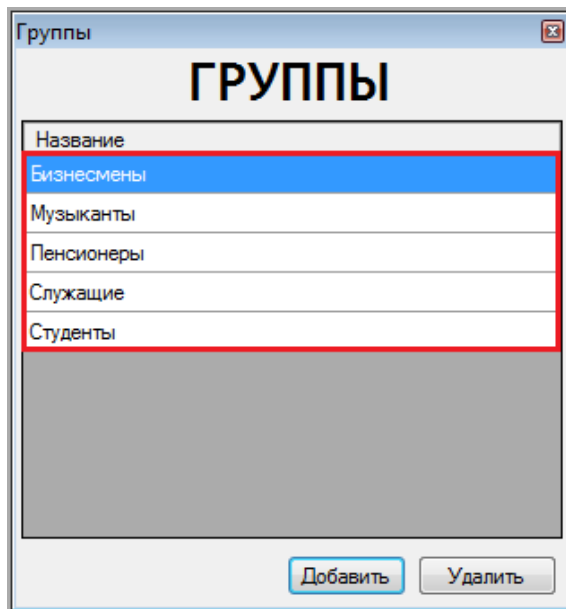
С подробной процедурой SMS рассылки Вы можете ознакомиться в п. [«Рассылка SMS-сообщений»](#).



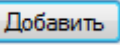
### 3.5.3 Группы игроков.

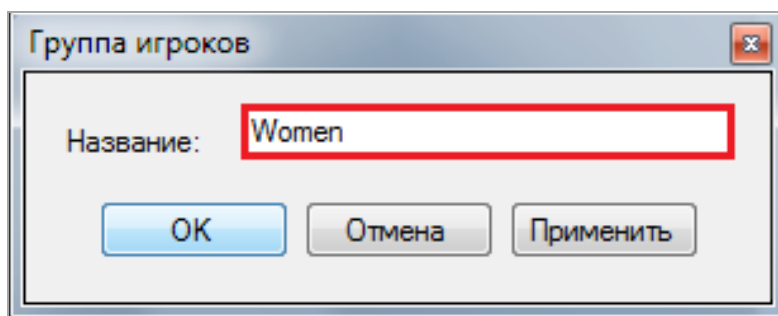
Для удобства управление списками e-mail и SMS рассылок в системе реализована возможность настройки групп игроков.

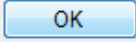
С помощью формы «Группы» можно создавать группы игроков, а также редактировать/удалять уже существующие группы («Настройки» → «Прием гостей» → «Группы игроков»).

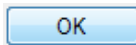


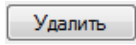
Чтобы создать новую группу игроков, необходимо выполнить следующее:

- 1) В форме «Группы» нажать кнопку .
- 2) В открывшемся окне ввести название группы (например, Women).



- 3) Нажать кнопку  для сохранения созданной группы.

В случае если требуется отредактировать название какой-либо группы, необходимо два раза кликнуть левой кнопкой мыши по названию группы, в открывшемся окне ввести новое название и нажать кнопку  для сохранения изменений.

В случае если требуется удалить какую-либо группу, необходимо выбрать группу в списке кликом левой кнопки мыши по названию группы и нажать кнопку .

Чтобы определить игрока в какую-либо из групп для осуществления e-mail и SMS рассылок, необходимо открыть регистрационную карточку игрока и на закладке «Контакты» в блоке «Groups» установить галочку в строке с нужной группой/группами.

Регистрационная карточка игрока

Контакты

Телефон #1: +79268869977

Телефон #2:

Телефон #3:

Мобильный телефон

Код страны: 7

Код оператора: 926

Номер телефона: 8869977

Номер: +7(926)8869977

Способ связи:

- Не желает
- Телефон
- SMS
- Почта
- E-mail

Groups

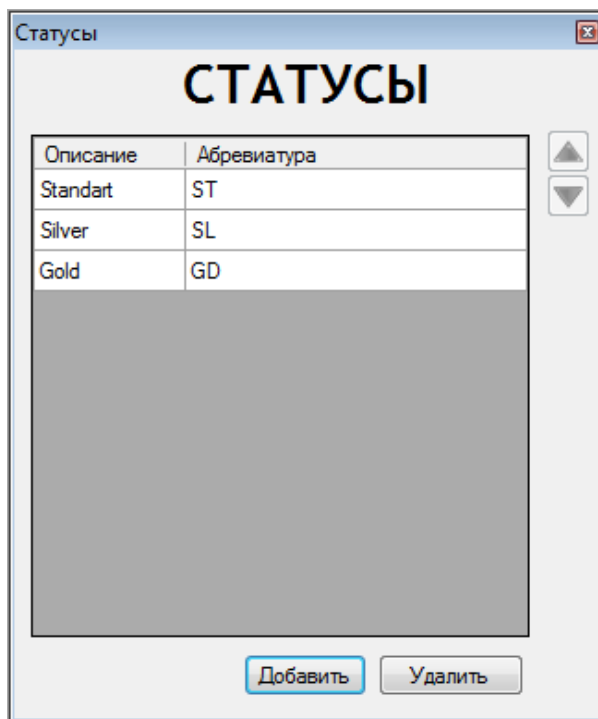
- Women
- Бизнесмены
- Музыканты
- Пенсионеры
- Служащие
- Студенты

### 3.5.4 Статусы игроков.

Как уже упоминалось ранее, с помощью системы можно осуществлять настройку PTS как с одинаковыми для всех игроков параметрами начисления, так и с разными по группам в зависимости от статусов игроков.

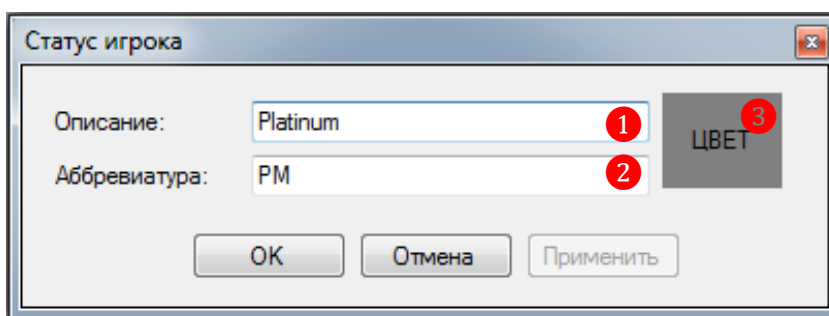
*Например: Процент ставки, зачисляемой на счёт PTS, для постоянных игроков со статусом «VIP» или «Постоянный» может быть установлен выше, чем для игроков-новичков со статусом «Обычный».*

Создание статусов игроков осуществляется в системе с помощью формы «Статусы» («Настройки» → «Прием гостей» → «Статусы игроков»).





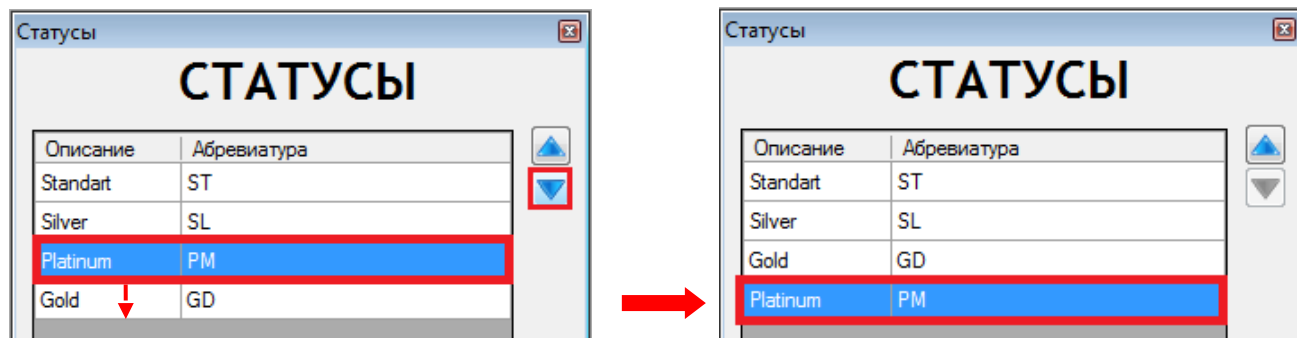
Чтобы создать новый статус, необходимо выполнить следующее:

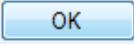
1. В форме «Статусы» нажать кнопку **Добавить**.
2. В открывшемся окне указать следующее:
  - 1) в поле «**Описание**» ввести название статуса (например, Platinum).
  - 2) в поле «**Аббревиатура**» ввести сокращенное название статуса, которое будет отображаться в других формах в системе.
  - 3) (не обязательно) в поле «**Цвет**» с помощью цветовой палитры выбрать цвет для обозначения данного статуса.

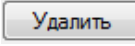


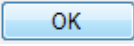
3. Нажать кнопку **OK** для сохранения созданного статуса.
4. При необходимости можно определить приоритетность созданного статуса по отношению к другим статусам. Для этого нужно выбрать статус в списке (кликом левой

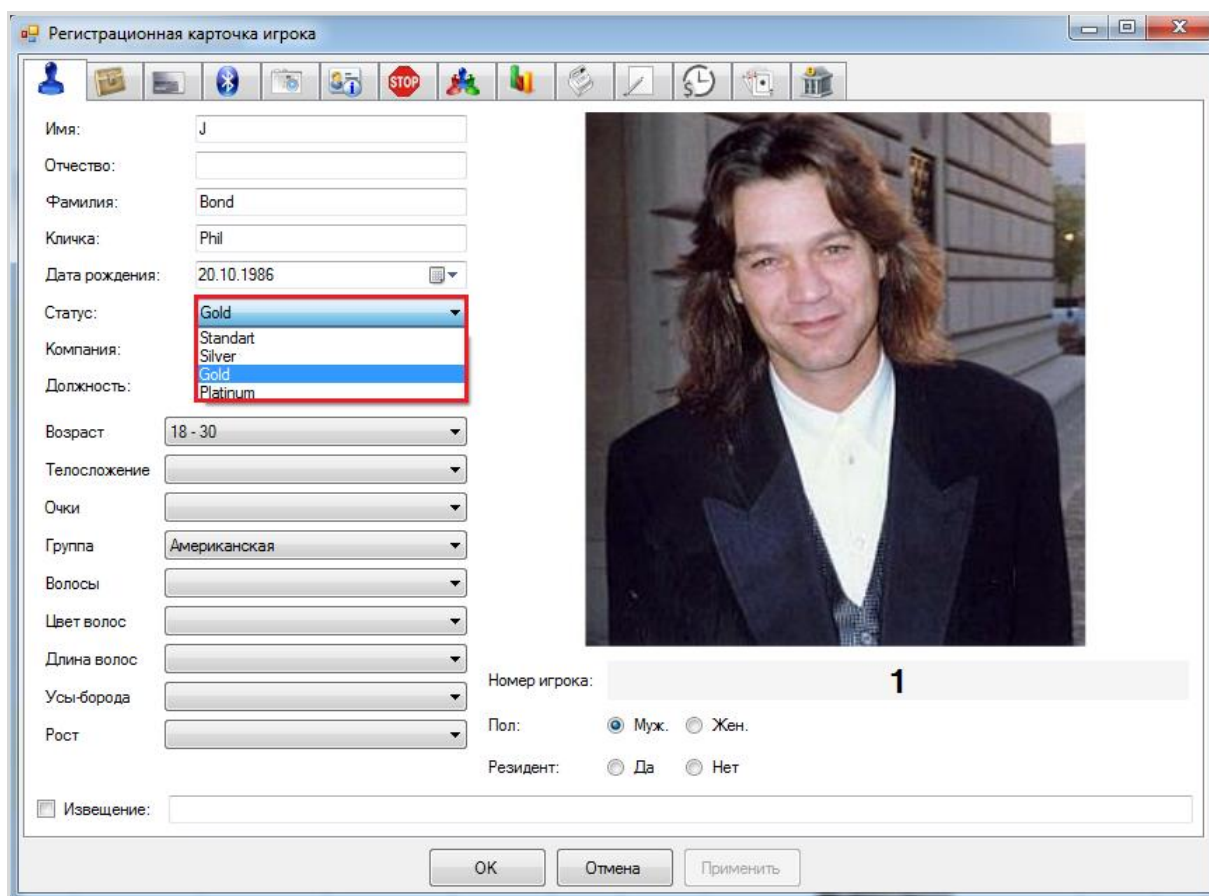
кнопки мыши) и с помощью кнопок  /  переместить его на строки выше либо ниже. Чем выше расположение статуса в списке, тем он приоритетнее.



➤ В случае если требуется **отредактировать название** какого-либо статуса, необходимо два раза кликнуть левой кнопкой мыши по названию статуса, в открывшемся окне ввести новое название и нажать кнопку  для сохранения изменений.

➤ В случае если требуется **удалить** какой-либо статус, необходимо выбрать статус в списке кликом левой кнопки мыши по названию статуса и нажать кнопку .

Чтобы установить статус для какого-либо игрока, необходимо открыть регистрационную карточку игрока и на закладке «**Персональная информация**» в строке «**Статус**» из выпадающего списка выбрать нужный статус для данного клиента и сохранить настройки, нажав клавишу .



Установленные для игроков статусы будут отображаться в Обзорной форме игроков в колонке «**Статус**».

Обзорная форма игроков

Текущий игр. день | Предыдущий игр. день | Поиск | Все




С: [1005] 29.07.2019 15:38:26 - 29.07.2019 15:46:51

По: [1006] 29.07.2019 15:47:27 -

Загрузить

Число записей: 310

F R

№	Фамилия	Имя	Отчество	Никнейм	Родился	Фотография	Статус	Серия карты	Код компании	Номер карты	Дата регистрации
1	Bond	HZ	1	Phil	07.04.1986		GD	TE	ST	000006	28.10.2009 18:32
2	Baldwin	Alec			06.02.1901		BL	TE	ST	000007	28.10.2009 18:31
3	Petrov5	Evgeny	Abramovich		03.07.1962		SL				10.04.2009 10:50

### 3.5.5 Блэк лист.

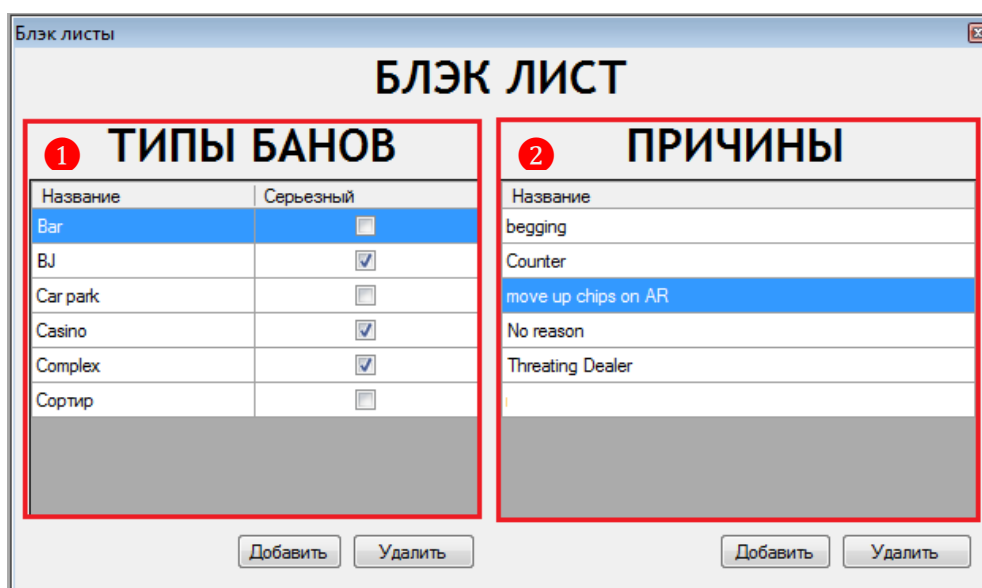
В системе реализована возможность наложения блокировки (бана) на игроков по каким-либо причинам. Например: нарушение установленных клубом правил, неприличное поведение и т.п.

*Примечание: Данный способ бана не блокирует ни карту, ни счета игрока, а выполняет информационную функцию, позволяя фиксировать в системе и отслеживать «проблемных» клиентов.*

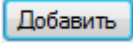
Предварительно для возможности блокировки игроков-нарушителей в системе необходимо выполнить настройки с помощью формы «Блэк лист» («Настройки» → «Прием гостей» → «Блэк лист»). Данная форма включает в себя два списка:

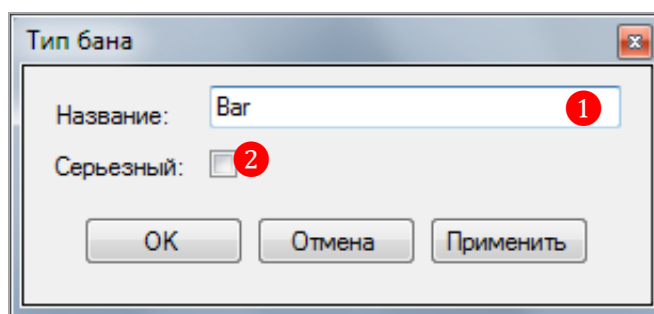
1) «**Типы банов**» - это список зон (территорий), в которых игроки совершают какие-либо нарушения правил установленного порядка (например: бар, парковка, казино).

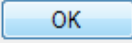
2) «**Причины**» - это список нарушений, при совершении которых на игроков налагается бан.



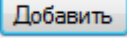
Чтобы создать **тип бана**, необходимо выполнить следующее:

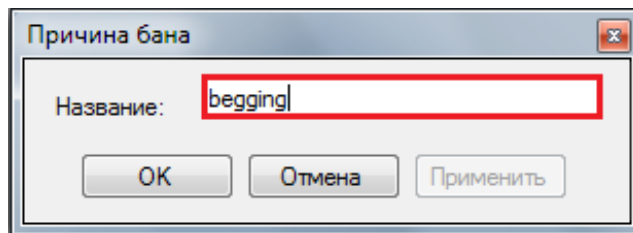
1. В форме «Блэк лист» под списком «**Типы банов**» нажать кнопку .
2. В открывшемся окне указать следующее:
  - ✓ название зоны нарушений.
  - ✓ (при необходимости) установить галочку, если нарушения в данной зоне считаются серьёзными (значительными).

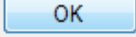


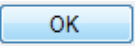
3. Нажать кнопку  для сохранения.

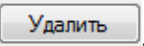
Чтобы создать **причину бана**, необходимо выполнить следующее:

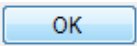
1. В форме «Блэк лист» под списком «Причины» нажать кнопку .
2. В открывшемся окне указать название причины, за которую налагается бан.

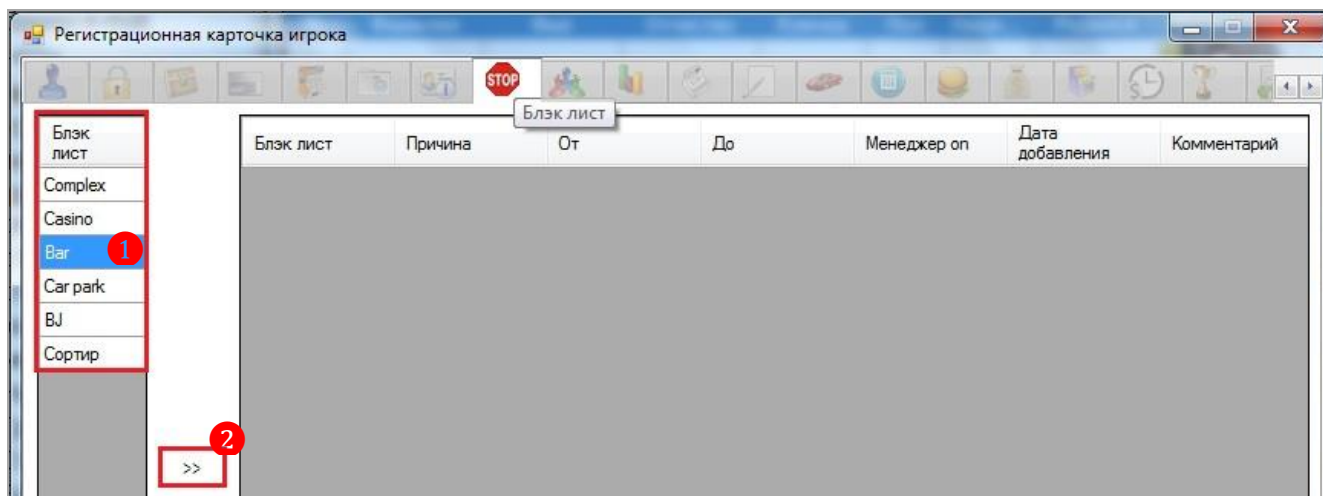


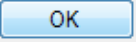
3. Нажать кнопку  для сохранения.

В случае если требуется отредактировать название какого-либо типа бана или причины, необходимо два раза кликнуть левой кнопкой мыши по его названию, в открывшемся окне ввести новое название и нажать кнопку  для сохранения изменений.

В случае если требуется удалить какой-либо тип бана или причину, необходимо выбрать его в списке (клик левой кнопки мыши по названию) и нажать кнопку , расположенную под соответствующим списком

Чтобы зафиксировать в системе совершённое клиентом нарушение, необходимо открыть регистрационную карточку игрока и на закладке «Блэк лист» в списке «Блэк лист» выбрать нужный тип бана, нажать кнопку со стрелкой, чтобы добавить выбранный тип бана для данного игрока, и сохранить настройки, нажав клавишу .



После того, как для игрока установлен тип бана, можно указать его причину, выбрав её из выпадающего списка в колонке «Причина» и сохранить настройки, нажав клавишу  (подробнее об этом в п. [«Закладка "Блэк лист"»](#)).



В Обзорной форме игроков заблокированные таким образом клиенты будут отмечены красным цветом и статусом «BL».

Обзорная форма игроков

Текущий игр. день | Предыдущий игр. день | Поиск | Все




С: [1005] 29.07.2019 15:38:26 - 29.07.2019 15:46:51

По: [1006] 29.07.2019 15:47:27 -

Загрузить

Число записей: 310

F R

№	Фамилия	Имя	Отчество	Никнейм	Родился	Фотография	Статус	Серия карты	Код компании	Номер карты	Дата регистрации
1	Bond	HZ	1	Phil	07.04.1986		GD	TE	ST	000006	28.10.2009 18:32
2	Baldwin	Alec			06.02.1901		BL		ST	000007	28.10.2009 18:31
3	Petrov5	Evgeny	Abramovich		03.07.1962		SL				10.04.2009 10:50



### 3.6 Настройки видео сервера.

Для подключения видео сервера к системе «SlotLogic» в настройках системы должны быть указаны параметры подключения и заданы настройки взаимодействия видео сервера с сервисами системы.

На рисунке представлена схема взаимодействия видео сервера с системой «SlotLogic».

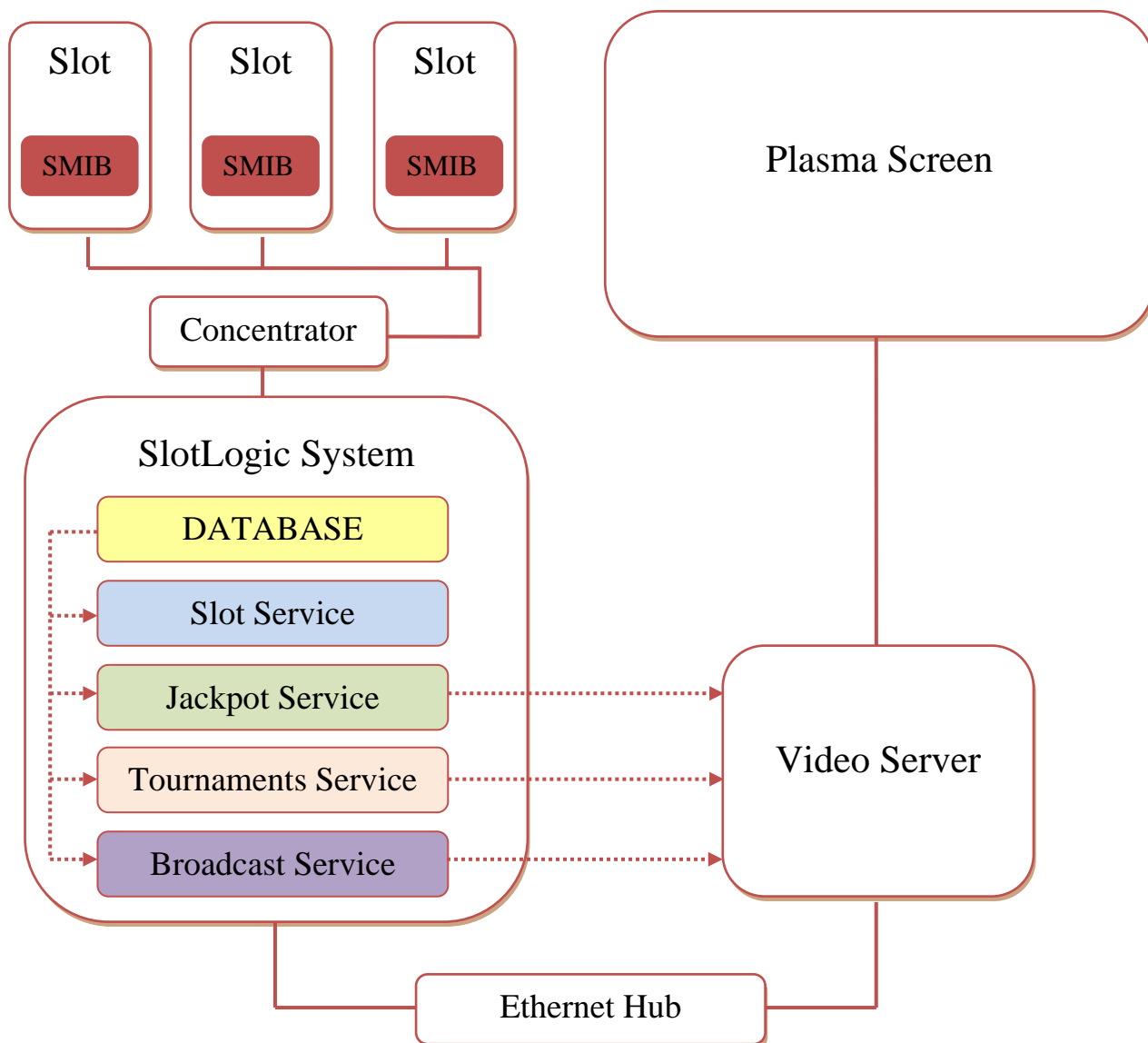


Схема взаимодействия видео сервера с системой «SlotLogic».

❖ **Jackpot Service** (сервис джекпотов) – видео сервер выводит на экран шаблоны Mystery и Time джекпотов:

- **Разыгрываемый джекпот** – используется для отображения текущего состояния джекпотов.

- **Выигравший джекпот** – используется для отображения данных о выпавшем джекпоте.

- **Jackpot Pre won template** (предварительный шаблон) – используется для отображения какой-либо заставки перед отображением шаблона с информацией о выпавшем джекпоте.

❖ **Tournaments Service** (сервис турниров) – видео сервер выводит на экран шаблоны этапов проведения турниров:

- **Slot Tournaments Preparation** - используется при проведении турнира для отображения этапа «Подготовка».
- **Slot Tournaments Holding** - используется при проведении турнира для отображения этапа «Розыгрыш».
- **Slot Tournaments Results** - используется при проведении турнира для отображения этапа «Результаты».

❖ **Broadcast Service** (сервис) - видео сервер выводит на экран различные аудио/видео файлы (видео ролики, бегущие строки и т.д.).

- **Broadcast Template** – используется для проигрывания рекламных видео роликов.

Взаимодействуя с системой «SlotLogic» и его сервисами, приложение Videosever выводит на большой экран (плазму) информацию по джекпотам, турнирам и различные аудио/видео файлы в порядке, заданном с помощью такого параметра как **Приоритет вещания** (Priority). **Приоритет вещания** определяет информация какого сервиса будет отображаться на экране в случае, если видео серверу запрос на отображение посылают одновременно несколько сервисов.

Шкала приоритетности должна представлять собой определённый набор последовательных числовых значений. Например: 1200, 1000, 800, 600 или 3, 2, 1, 0 и т. п. Наибольшее значение имеет высокий приоритет, затем по убыванию.

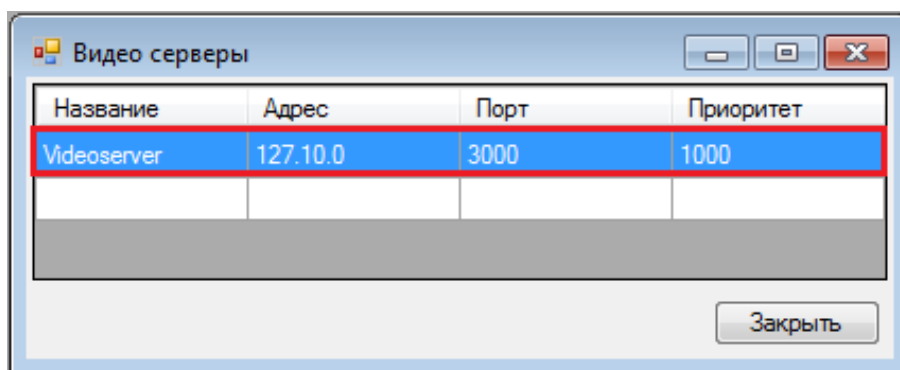
***Внимание! Приоритет для сервиса Broadcast всегда должен быть выше, чем для сервиса Jackpot, иначе видео сервер вообще не будет воспроизводить шаблоны сервиса Broadcast. А для сервиса Tournaments в системе по умолчанию установлен самый высокий приоритет вещания, т. е. после старта турнира видео сервер будет выводить на экран шаблоны турниров независимо от приоритетности сервисов Jackpot и Broadcast.***

### 3.6.1 Настройки подключения к системе.

Настройки подключения к системе «SlotLogic» выполняются в разделе «**Настройки**» → «**Вещание**» → «**Видеосервера**».

#### Настройка подключения видео сервера:

1. В форме «**Видео серверы**» для добавления видео сервера в систему в пустой строке с помощью клавиатуры задать значения параметров:



Опция	Описание
Название	Название для видео сервера, которое будет отображаться в системе.

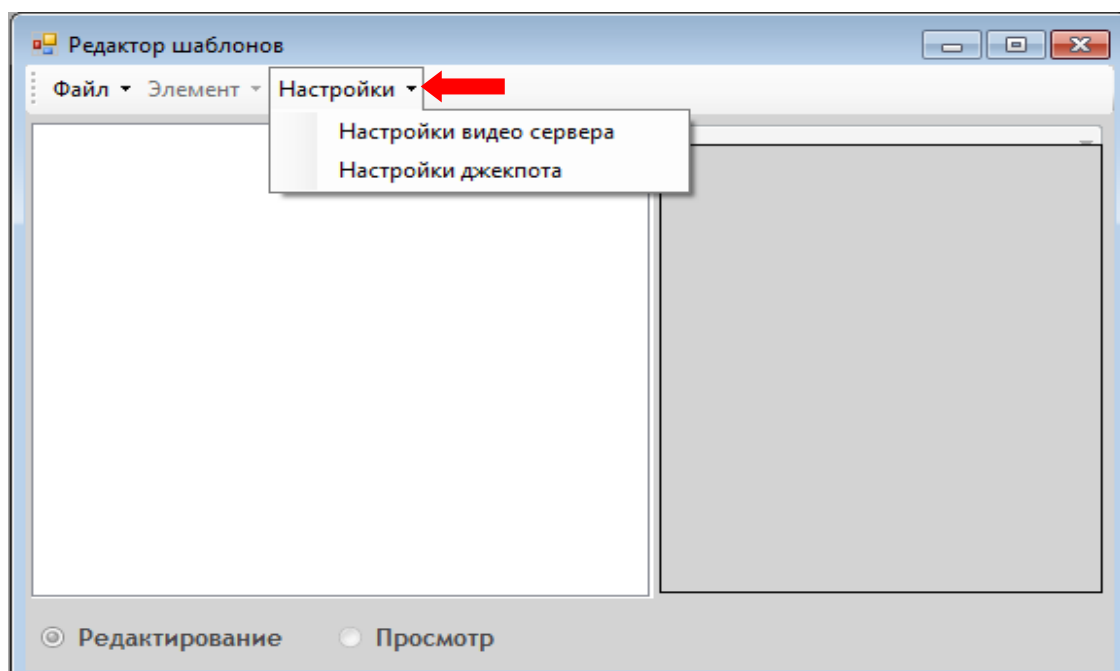
<b>Адрес</b>	Опция задаёт IP-адрес или доменное имя устройства, на котором установлено приложение Videoserver.
<b>Порт</b>	Опция задаёт номер порта, который слушает видео сервер (Port = 3000).
<b>Приоритет</b>	<p>Опция задаёт приоритет для сервиса Broadcast, который вещает через видео сервер. Указывается целое число. Если сервис Broadcast не используется, то указать <b>0</b> или оставить поле пустым.</p> <p><b>Пример1:</b> Приоритет сервиса Broadcast = 1200 Приоритет сервиса Jackpot = 1000</p> <p>В этом случае в первую очередь видео сервер будет выводить на экран файлы сервиса Broadcast согласно установленному для него расписанию.</p> <p><b>Пример2:</b> Приоритет сервиса Broadcast = 1000 Приоритет сервиса Jackpot = 1200</p> <p>В этом случае видео сервер будет выводить на экран шаблоны сервиса Jackpot, а файлы сервиса Broadcast воспроизводить не будет.</p> <p><b>Примечание:</b> Нельзя указывать равнозначные приоритеты для сервиса Broadcast и сервиса Jackpot. В этом случае поведение видео сервера и системы непредсказуемо.</p>

Если настройки выполнены верно, то после запуска приложения Videoserver (videoserver.exe) на экране должно появиться окно с чёрным фоном.

### 3.6.2 Настройки видео сервера для редактора шаблонов.

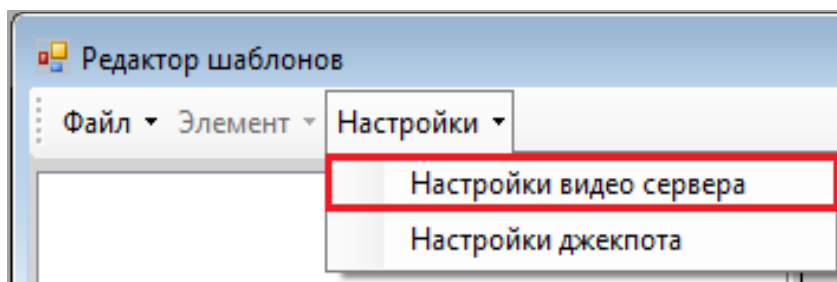
Дополнительно в системе «SlotLogic» потребуется выполнить настройки редактора шаблонов, необходимые для работы видео сервера и сервиса мониторинга состояния джекпотов (подробнее о назначении «Редактора шаблонов» в разделе [«Функционал "Редактора шаблонов"»](#)).

Данные настройки выполняются в форме «Редактор шаблонов» («Настройки» → «Редактор шаблонов») через меню «Настройки».

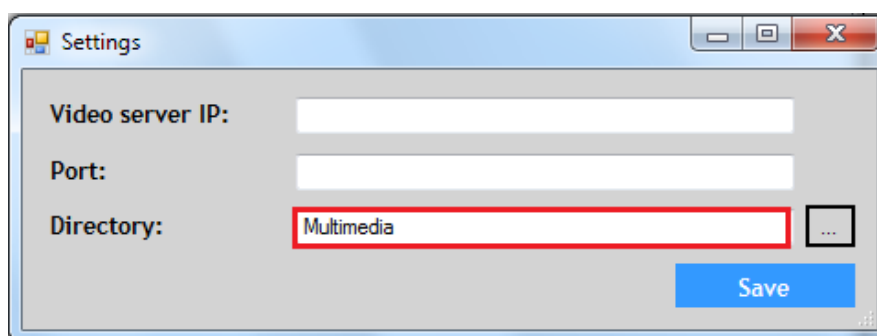


➤ **Настройка параметров видео сервера:**

2. В форме «Редактор шаблонов» на панели инструментов выбрать в меню «Настройки» → «Настройки видео сервера».



3. В открывшемся окне задать значение параметра Directory:

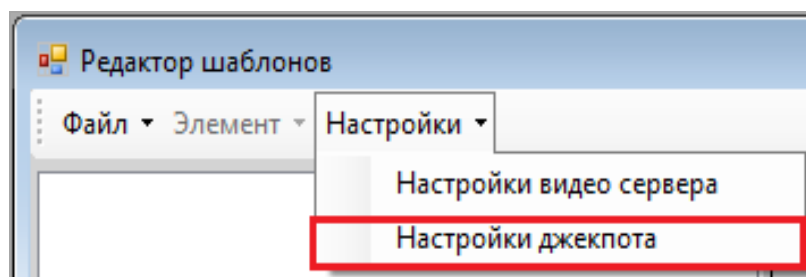


Опция	Описание	Значение по умолчанию
<b>Directory</b>	Опция задаёт путь к каталогу на устройстве, на котором установлено приложение видео сервера, содержащему все видеофайлы и файлы изображений, используемых в шаблоне. <i>Примечание: К каталогу с контентом должен быть настроен сетевой доступ.</i>	каталог/папка: <b>Multimedia</b>

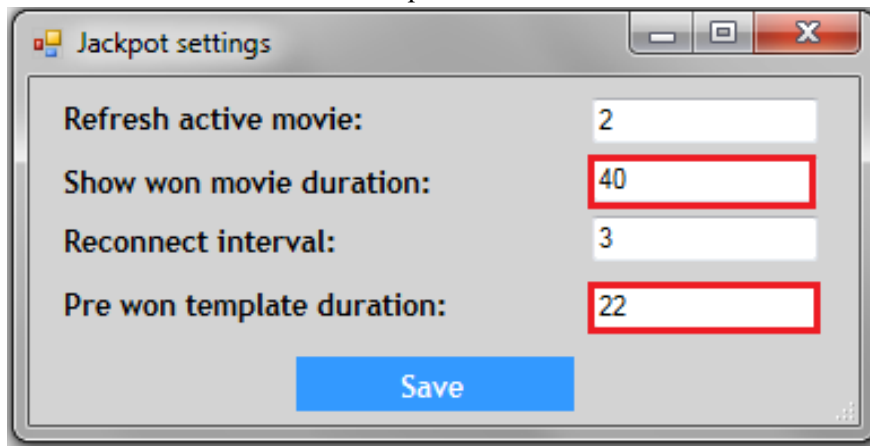
4. Нажать кнопку  для сохранения установленных параметров.

➤ **Настройка параметров сервиса джекпота:**

1. В форме «Редактор шаблонов» на панели инструментов выбрать в меню «Настройки» → «Настройки джекпота».



2. В открывшемся окне задать значения следующих параметров:



Опция	Описание	Значение по умолчанию
<b>Show won movie duration</b>	Опция задаёт длительность отображения заставки выигрыша (в секундах). Именно столько времени будет отображаться шаблон для выпавшего джекпота.	40
<b>Pre won template duration</b>	Опция задаёт длительность отображения предварительной заставки (в секундах). Именно столько времени будет отображаться предварительный шаблон перед отображением шаблона выпавшего джекпота.	22

3. Нажать кнопку  для сохранения установленных параметров.

### 3.6.3 Настройки видео сервера для сервиса джекпотов.

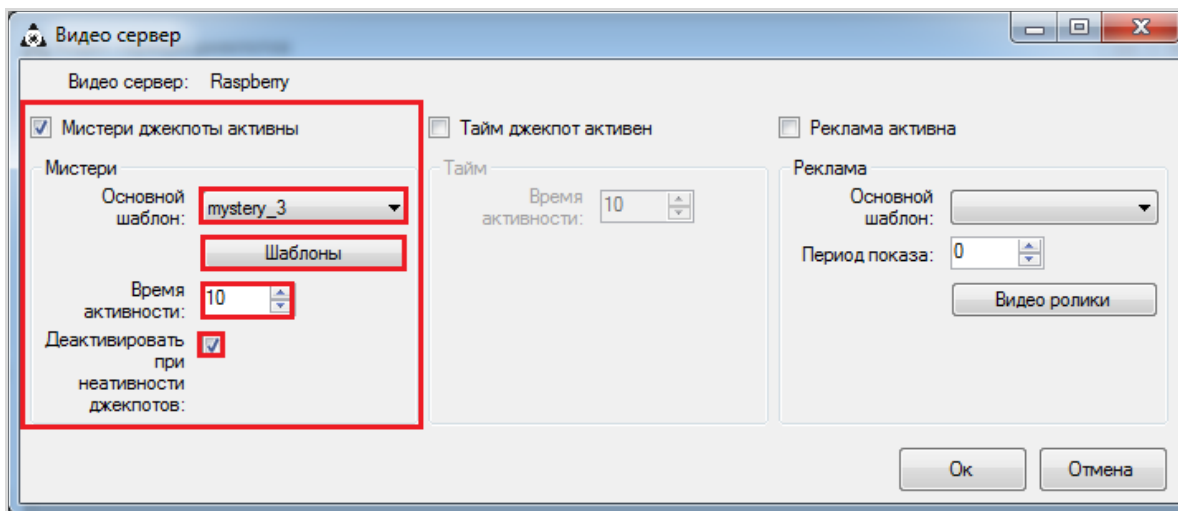
Настройки видео сервера для вещания шаблонов Time и Mystery джекпотов выполняются в разделе «Настройки» → «Игровые аппараты» → «Видеосерверы».

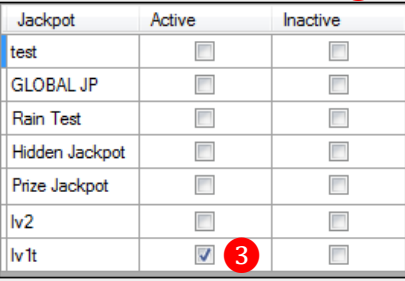
#### Настройка видео сервера для джекпотов:

1. В форме «Видео сервера джекпотов» выбрать из списка нужный видео сервер для визуализации шаблонов Time и Mystery джекпотов и двойным кликом левой кнопки мыши открыть форму «Видео сервер».

Видео сервер	Мистери джекпотов				Тайм джекпотов		Реклама		
	Активны	Шаблон	Время активности	Деактивировать при неактивности	Активны	Время активности	Активна	Шаблон	Период(сек)
Raspberry	<input checked="" type="checkbox"/>	rain	10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>		0
WindowsVideoSrv	<input type="checkbox"/>		0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>		0
PhilWindows	<input type="checkbox"/>		0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>		0
EfimovRaspberry	<input type="checkbox"/>		0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>		0
<b>PhilRaspberry</b>	<input checked="" type="checkbox"/>	mystery_3	10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>		0

2. В открывшейся форме «Видео сервер» установить галочку в строке «Мистери джекпотов активны» для активации визуализации видео сервером шаблонов Mystery джекпотов и задать значения параметров:



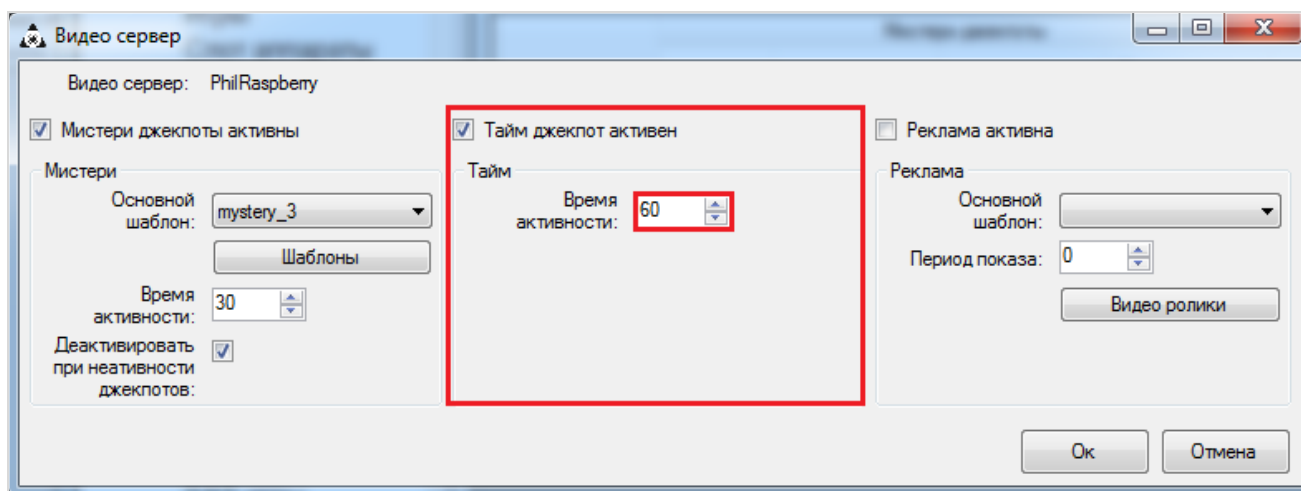
Опция	Описание																								
<p><b>Основной шаблон</b></p>	<p>Опция задаёт главный шаблон Mystery Jackpot, который видео сервер будет показывать. Выбирается из выпадающего списка.</p>																								
<p><b>Шаблоны</b></p>	<p>Опция задаёт шаблоны для отображения Mystery Jackpot, в зависимости от статуса активности джекпотов (<b>Active/Inactive</b>). При нажатии на кнопку открывается форма выбора шаблонов.</p>  <thead> <tr> <th>Jackpot</th> <th>Active</th> <th>Inactive</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>test</td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>GLOBAL JP</td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Rain Test</td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Hidden Jackpot</td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Prize Jackpot</td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>lv2</td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>lv1t</td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> </tbody>	Jackpot	Active	Inactive	test	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	GLOBAL JP	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Rain Test	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Hidden Jackpot	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Prize Jackpot	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	lv2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	lv1t	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jackpot	Active	Inactive																							
test	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																							
GLOBAL JP	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																							
Rain Test	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																							
Hidden Jackpot	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																							
Prize Jackpot	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																							
lv2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																							
lv1t	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																							

- 1) Для добавления шаблона нажмите кнопку «Add».
- 2) В строке «Template» из выпадающего списка выберите нужный шаблон.
- 3) В списке «Jackpot» напротив названия джекпота (или нескольких джекпотов) установите галочку в ячейке статуса: **Active** или **Inactive**.
- 4) Для сохранения настроек нажмите кнопку «Ok».

- Если галочка установлена в статусе **Active**, то видео сервер будет воспроизводить назначенный шаблон, когда выбранный джекпот будет активен (запущен вручную или по расписанию). В остальное время будет воспроизводиться шаблон, заданный опцией Main Template.
- Если галочка установлена в статусе **Inactive**, то видео сервер будет воспроизводить назначенный шаблон, когда выбранный джекпот будет неактивен (остановлен вручную или по расписанию). В остальное время будет воспроизводиться шаблон, заданный опцией Main Template.
- Если галочка установлена в статусе **Active** (или **Inactive**) для

	<p>нескольких джекпотов, то видео сервер будет воспроизводить назначенный шаблон, когда все выбранные джекпоты будут соответствовать этому условию. В остальное время будет воспроизводиться шаблон, заданный опцией <b>Основной шаблон</b>. В случае если хотя бы один из выбранных джекпотов не будет соответствовать заданному условию, то видео сервер будет воспроизводить главный шаблон (<b>Основной шаблон</b>).</p> <p>Для удаления назначенных шаблонов необходимо воспользоваться кнопкой «Delete», расположенной под списком.</p>
<b>Время активности</b>	Опция задаёт длительность отображения шаблона Mystery Jackpot (в секундах).
<b>Деактивировать при неактивности джекпотов</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Если галочка <b>установлена</b>, то видео сервер <b>не будет воспроизводить</b> назначенный шаблон, если нет ни одного активного мистери-джекпота.</li> <li>• Если галочка <b>не установлена</b>, то видео сервер <b>будет воспроизводить</b> назначенный шаблон, даже если нет ни одного активного мистери-джекпота.</li> </ul>

3. Далее в форме «**Видео сервер**» установить галочку в строке «**Тайм джекпот активен**» для активации визуализации видео сервером шаблонов **Time джекпотов** и задать значения параметра «**Время активности**»:



Опция	Описание
<b>Время активности</b>	Опция задаёт длительность отображения шаблона Time Jackpot (в секундах).

4. Нажать кнопку «**Ok**» для сохранения установленных параметров.

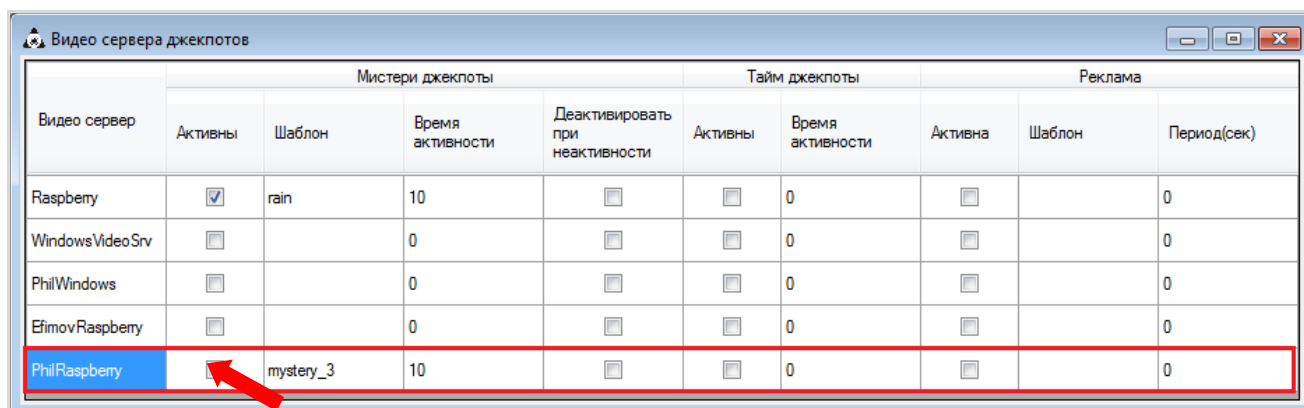
Шаблоны джекпотов воспроизводятся поочерёдно. В случае если нужно отключить визуализацию видео сервером шаблонов Mystery Jackpot или Time Jackpot, то необходимо снять галочку в строке «**Мистери джекпоты активны**» или «**Тайм джекпот активен**» соответственно.

#### **Настройка воспроизведения рекламных роликов.**

С помощью системы «SlotLogic» можно настроить видео сервер таким образом, чтобы во время вещания шаблонов Time и Mystery джекпотов на экране клуба с заданным интервалом

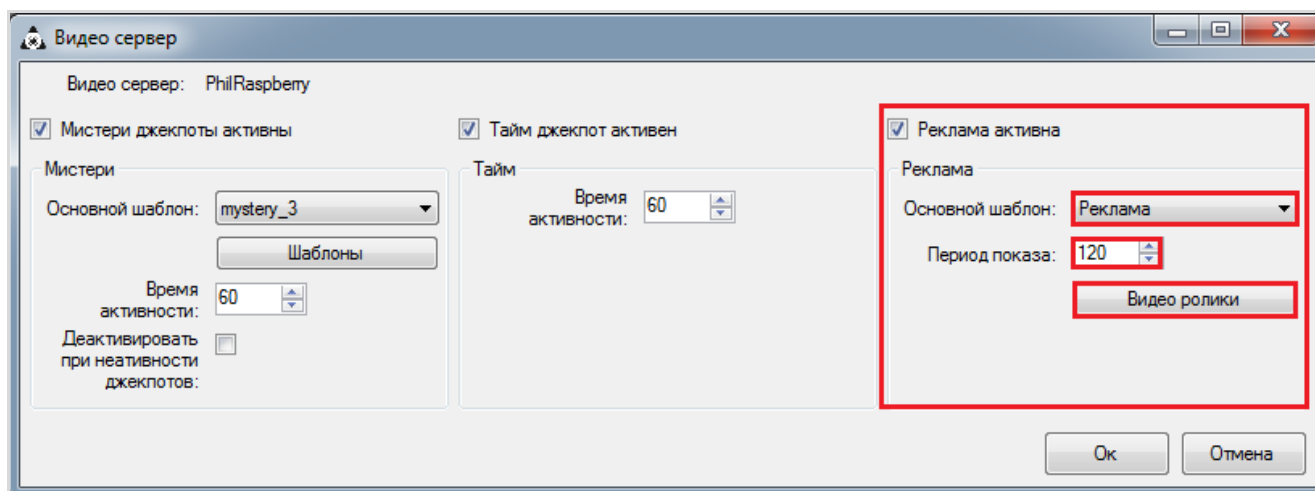
времени проигрывались и рекламные ролики. Необходимые настройки выполняются также в разделе «**Настройки**» → «**Игровые аппараты**» → «**Видеосерверы**».

1. В форме «**Видео сервера джекпотов**» выбрать из списка нужный видео сервер для воспроизведения рекламы и двойным кликом левой кнопки мыши открыть форму «**Видео сервер**».



Видео сервер	Мистери джекпоты				Тайм джекпоты		Реклама		
	Активны	Шаблон	Время активности	Деактивировать при неактивности	Активны	Время активности	Активна	Шаблон	Период(сек)
Raspbery	<input checked="" type="checkbox"/>	rain	10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>		0
WindowsVideoSrv	<input type="checkbox"/>		0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>		0
PhilWindows	<input type="checkbox"/>		0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>		0
EfimovRaspberry	<input type="checkbox"/>		0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>		0
PhilRaspberry	<input checked="" type="checkbox"/>	mystery_3	10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>		0

2. В открывшейся форме «**Видео сервер**» установить галочку в строке «**Реклама активна**» для активации визуализации видео сервером шаблона рекламы и задать значения параметров:



Видео сервер: PhilRaspberry

Мистери джекпоты активны       Тайм джекпот активен       Реклама активна

Мистери: Тайм:

Основной шаблон: mystery\_3      Время активности: 60

Шаблоны

Время активности: 60      Деактивировать при неактивности джекпотов:


Реклама:

Основной шаблон: Реклама

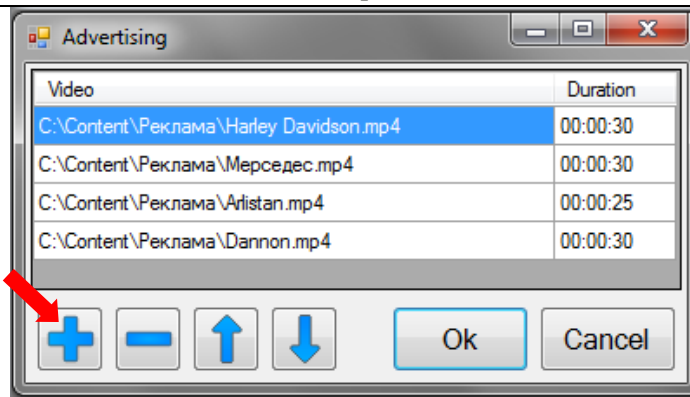
Период показа: 120

Видео ролики

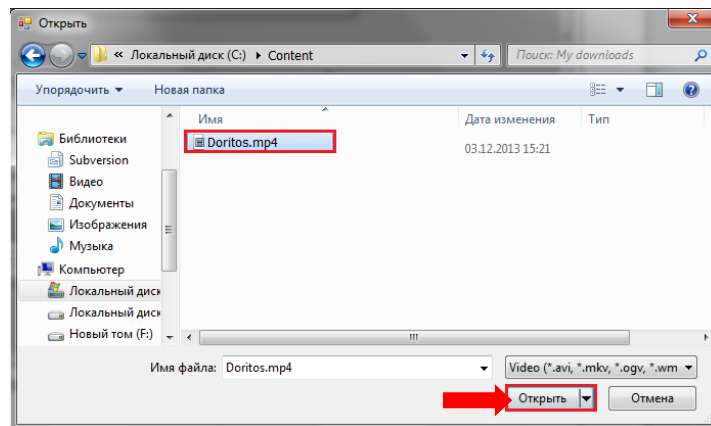
Ok      Отмена



Опция	Описание
<b>Основной шаблон</b>	Опция задаёт главный шаблон, в котором видео сервер будет воспроизводить рекламные ролики. Выбирается из выпадающего списка шаблонов, созданных заранее с помощью редактора шаблонов (тип шаблона <b>Broadcast Template</b> ).
<b>Период показа</b>	Опция задаёт длительность периода от старта одного рекламного ролика до старта следующего (в секундах).
<b>Видео ролики</b>	Опция задаёт видео ролики для воспроизведения. Поддерживаемые форматы видео: avi, mpg, mpeg, mp4, flv. 1) При нажатии на кнопку открывается форма выбора видео. Для добавления видео нажмите кнопку  .

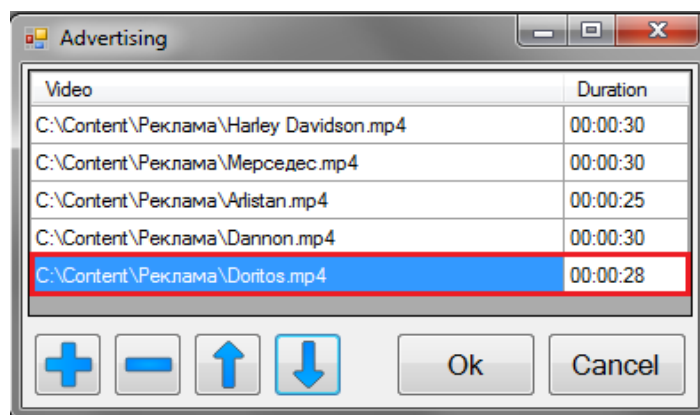




2) В открывшемся окне Проводника укажите путь к видео файлу (как правило, это сетевая папка с контентом для видео сервера) и нажмите «Открыть».




3) Выбранный видео ролик отобразится в списке. В колонке напротив (Duration) отображается длительность видео. Для настройки очередности воспроизведения видео воспользуйтесь кнопками со стрелками:  - поднять вверх,  - опустить вниз.



4) Чтобы сохранить все изменения нажмите кнопку «Ok».

Видео сервер воспроизводит все присутствующие в списке видео ролики поочередно, согласно заданному расписанию.

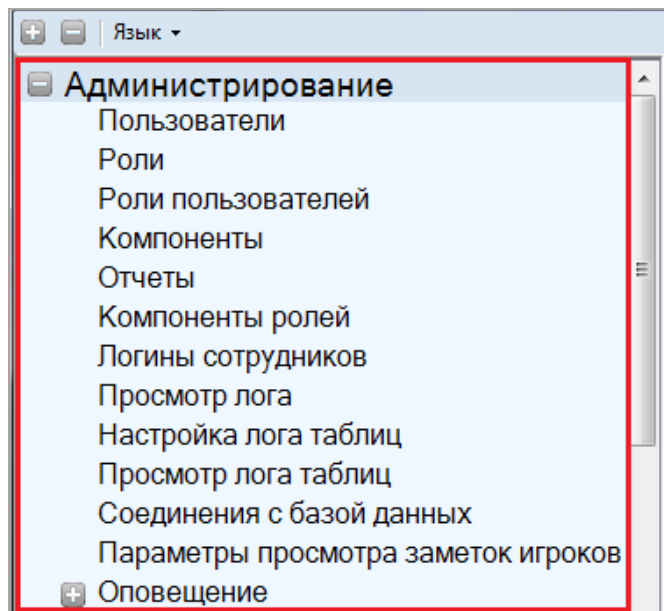
Для удаления видео из списка необходимо использовать кнопку .

3. Нажать кнопку «Ok» для сохранения установленных параметров.

В случае если нужно отключить рекламу, то необходимо снять галочку в строке «Реклама активна».

## 4 Администрирование системы.

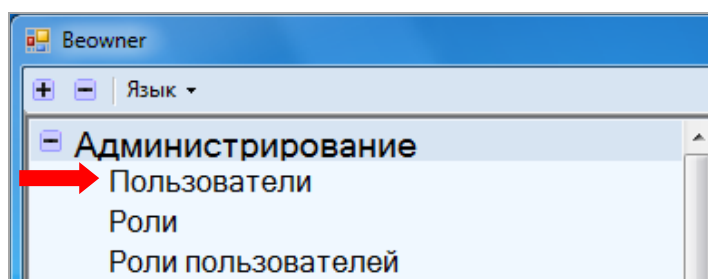
Через раздел меню «Администрирование» осуществляется управление пользователями системы, компонентами меню системы, просмотр / экспорт различных отчётов, просмотр логов (событий) по входу / выходу пользователей в систему и по некоторым операциям, выполненным пользователями в системе, настройка параметров просмотра заметок игроков, настройка оборудования, модуль оповещений и прочее.



Более подробное описание функционала данного меню системы содержится в следующих пунктах раздела.

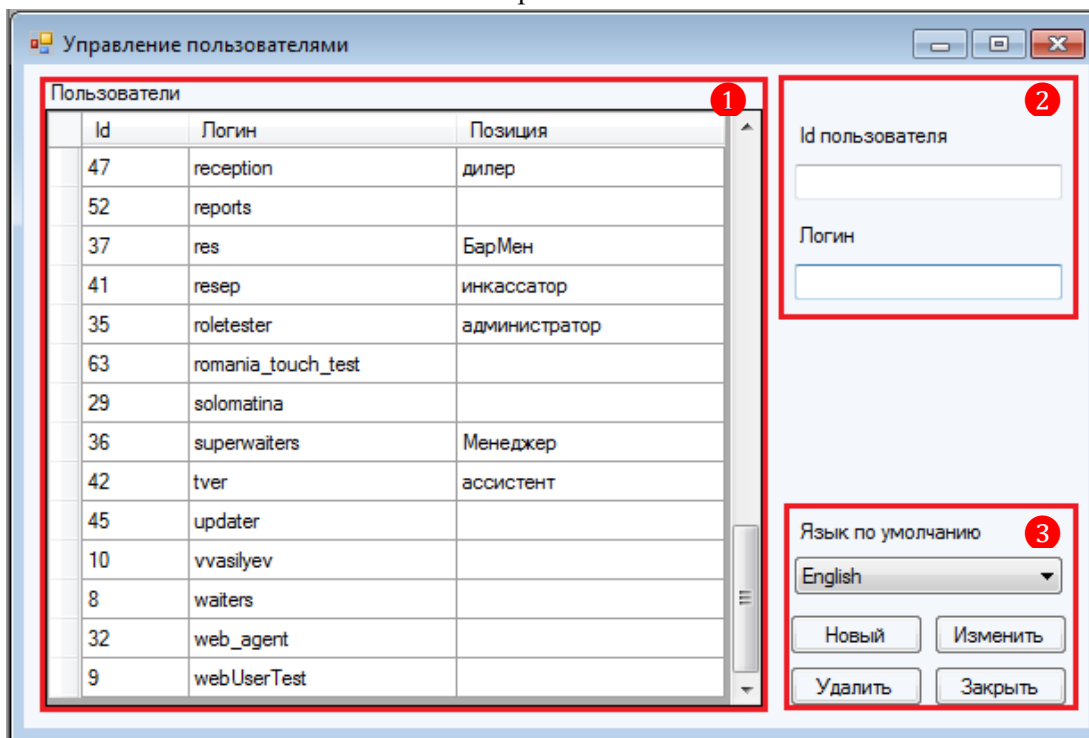
### 4.1 Управление пользователями.

Для создания, изменения или удаления учётной записи пользователя системы необходимо в главном меню в разделе «Администрирование» выбрать пункт «Пользователи».



После чего будет открыто окно управления пользователями. В левой части окна отображается список всех пользователей системы в алфавитном порядке по логину, позиции (должности) и идентификационному номеру **1**.

В правой части – панель управления пользователями: поля «Логин» и «**id пользователя**» **2** (используются для создания / изменения учётной записи) и кнопки управления **3**.



### Кнопки управления:

- English - используется для установки языка интерфейса системы по умолчанию для каждого пользователя (Русский, English, Roman).
- Новый - используется для создания нового пользователя системы.
- Изменить - используется для изменения пароля и языка интерфейса системы для данного пользователя.
- Удалить - используется для удаления учётной записи пользователя системы.
- Заккрыть - используется для закрытия окна управления пользователями.

#### 4.1.1 Создание учётной записи.

Чтобы добавить нового пользователя системы, необходимо в окне управления пользователями нажать кнопку **Новый** и заполнить открывшуюся форму.

1. В поле «**Логин**» указать логин пользователя (буквы, цифры, символы).
2. В поле «**Пароль**» указать пароль пользователя - не менее 7 символов (буквы, цифры, символы).
3. В поле «**Подтверждение пароля**» ввести пароль повторно.
4. Выбрать язык интерфейса системы для данного пользователя.
5. Для завершения операции создания пользователя необходимо нажать кнопку

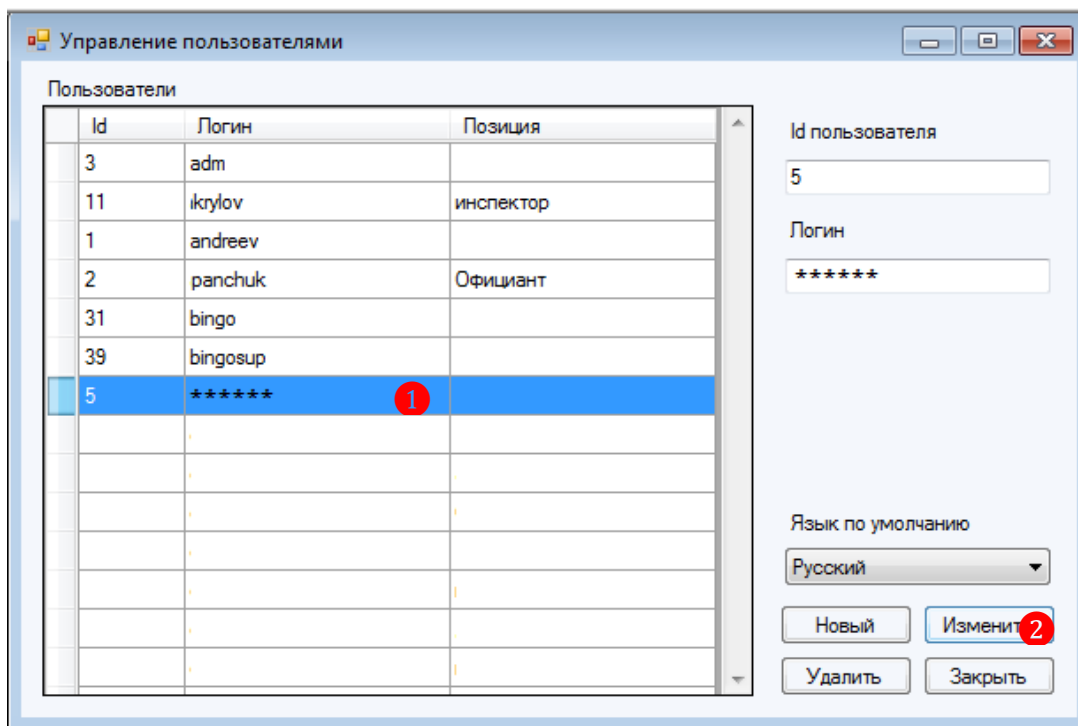
Поле «**id пользователя**» заполнять не нужно, идентификационный номер для пользователя генерируется системой автоматически.

После создания учётной записи для пользователя, нужно в обязательном порядке назначить ему роли, предоставляющие доступ к функционалу системы, необходимому для выполнения его обязанностей (подробнее об этом в п. [«Управление ролями пользователей»](#)).

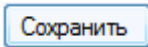
#### 4.1.2 Изменение пароля пользователя и языка интерфейса системы.

Чтобы изменить пароль или язык интерфейса системы для какого-либо пользователя, необходимо:

1. В окне управления пользователями в списке слева выбрать нужного пользователя.
2. Нажать кнопку



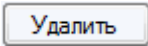
Далее откроется форма с данными пользователя.

3. Если требуется изменить пароль, то в поле «**Пароль**» нужно указать новый пароль.
4. В поле «**Подтверждение пароля**» указать новый пароль повторно.
5. Если требуется изменить язык интерфейса системы для этого пользователя, из выпадающего списка языков выберите нужный.
6. Для сохранения изменений необходимо нажать кнопку .

*Примечание: В дальнейшем Логин и id пользователя редактированию не подлежат.*

#### 4.1.3 Удаление учётной записи пользователя.

Чтобы удалить учётную запись пользователя из системы необходимо:

1. В окне управления пользователями в списке слева выбрать нужного пользователя.
2. Нажать кнопку .

Id	Логин	Позиция
3	adm	
11	ikylov	инспектор
1	andreev	
2	panchuk	Официант
31	bingo	
39	bingosup	
5	*****	

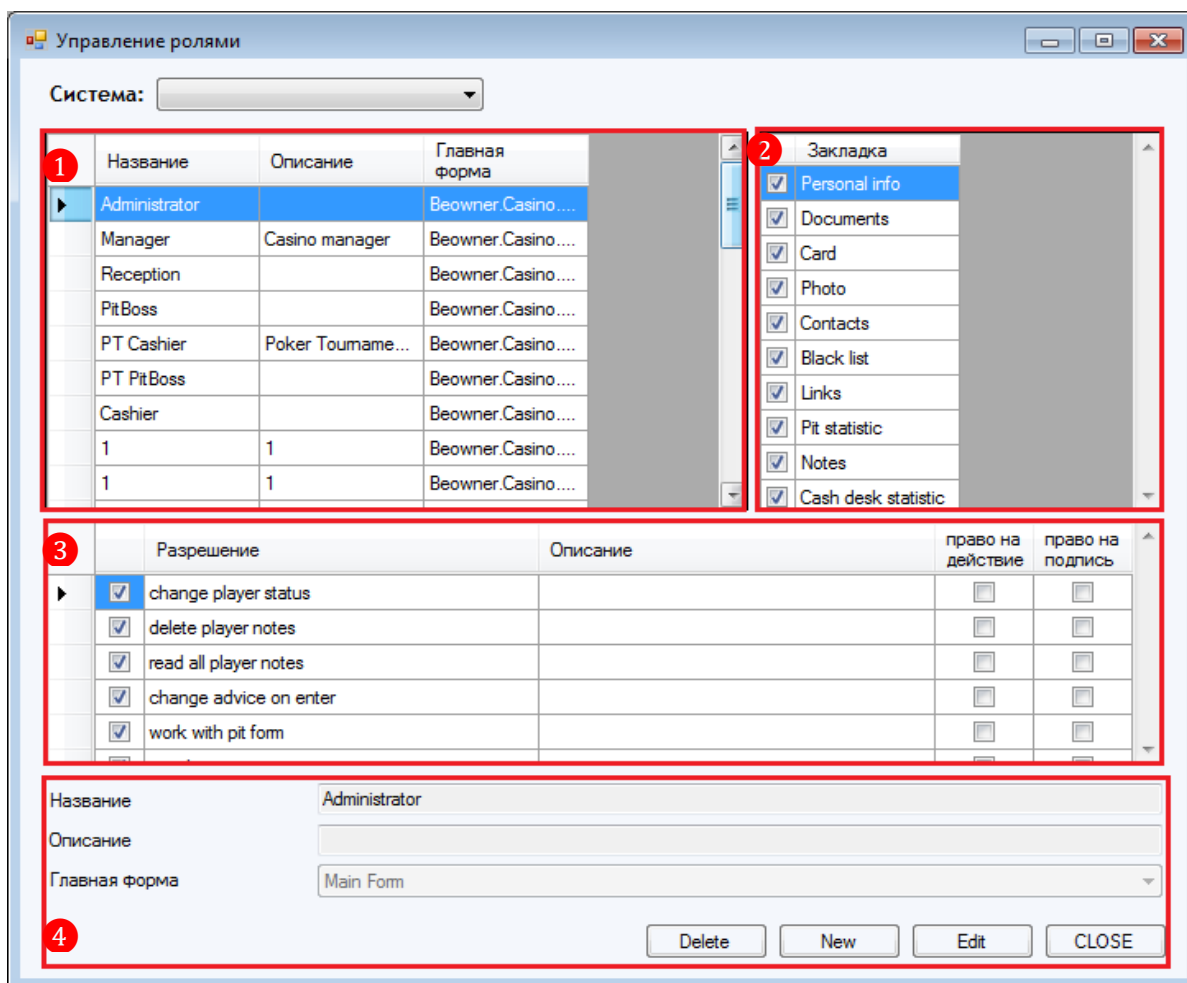
## 4.2 Управление ролями.

Доступ к функционалу системы распределен на роли, которые включают в себя специальный набор функций. Рольевое разграничение позволяет определять должностные полномочия и обязанности пользователя. Например, кассиры должны иметь доступ только к кассовым формам системы и не иметь доступ к менеджерскому функционалу.

Изначально в системе по умолчанию доступны следующие роли:


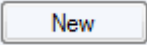
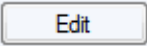
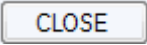
- Администратор.
- Менеджер.
- Кассир.

Для создания, редактирования или удаления ролей необходимо в главном меню в разделе «Администрирование» выбрать пункт «Роли». После чего будет открыто окно управления ролями.



Данная форма содержит следующие элементы:

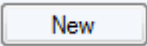
1. Список ролей по названиям с кратким описанием и назначенной главной формой\*.
2. Список закладок\*\*, которые будут доступны для пользователя в карточке клиента (задаётся для каждой роли).
3. Панель управления разрешениями на выполнение пользователями действий в карточке клиента (настраивается для каждой роли).
4. Форму для создания и редактирования ролей, включающую в себя текстовые поля для ввода названия и описания роли, ячейку с выпадающим списком для выбора главной формы и следующие кнопки управления:

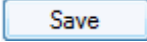
-  - используется для удаления роли.
-  - используется для добавления новой роли.
-  - используется для редактирования роли.
-  - используется для закрытия окна управления ролями.

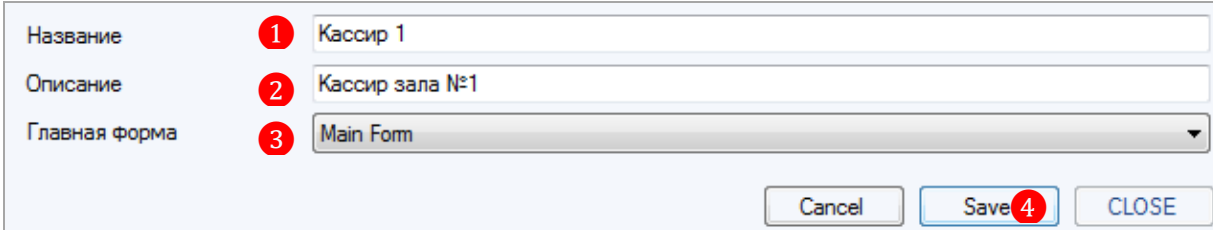
\* Главная форма - главное меню системы с определённым набором функций, которое будет открываться при входе пользователя в систему.

\*\* Список закладок - закладки в карточке клиента, содержащие его персональные данные и статистику (подробнее о закладках в п. [«Регистрация нового клиента»](#)).

## 4.2.1 Создание и редактирование роли.

Чтобы добавить в систему новую роль, необходимо в окне управления ролями нажать кнопку  и заполнить открывшуюся форму:

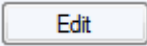
1. Введите название роли.
2. Введите краткое описание роли.
3. Выберите из выпадающего списка главную форму для создаваемой роли (как правило, достаточно оставить значение Main Form).
4. Нажмите кнопку .

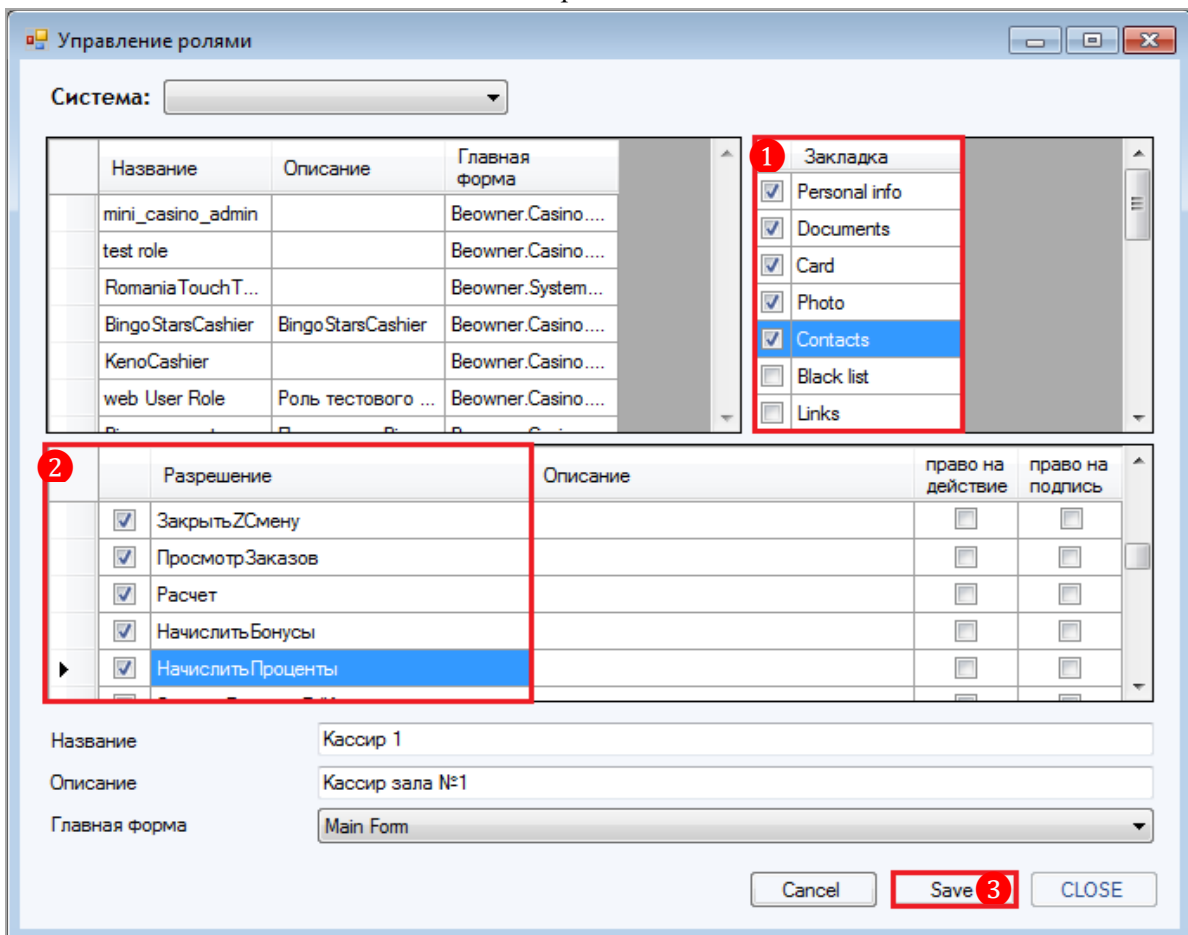


После сохранения созданная роль отобразится в общем списке ролей.

	Название	Описание	Главная форма
	TestRole1		Beowner.Casino....
▶	Кассир 1	Кассир зала №1	Beowner.Casino....

Далее необходимо установить для новой роли разрешения на выполнение действий в системе, соответствующих её функционалу, а также выбрать закладки, которые будут доступны для пользователя с данной ролью в карточке клиента.

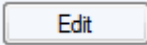
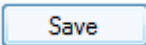
Чтобы установить для роли доступ к данному функционалу, необходимо выбрать роль в списке и нажать кнопку . После этого панели с закладками и разрешениями станут активными, и в них можно будет выбрать необходимые функции.



1. В списке закладок карточки клиента установите галочки рядом с названиями необходимых закладок (для просмотра всего списка используйте бегунок полосы прокрутки справа).

2. В списке разрешений установите галочки рядом с названиями необходимых функций.

3. Для сохранения нажмите кнопку .

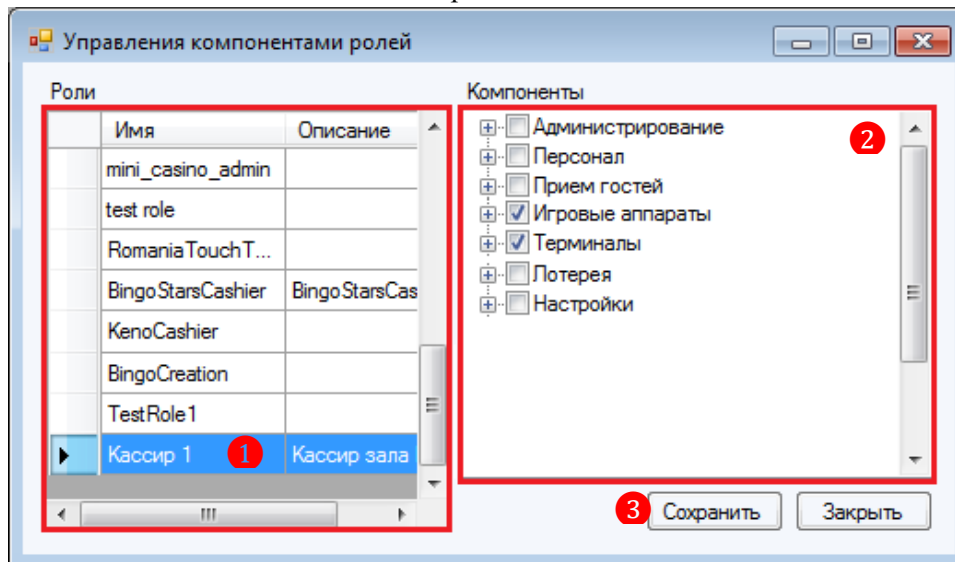
В дальнейшем, таким же образом набор параметров можно редактировать для каждой роли. Чтобы изменить название, описание, задать новую главную форму, изменить набор закладок и функций для какой-либо роли, необходимо выбрать роль в списке, нажать кнопку , внести нужные изменения и нажать кнопку .

После того, как роль создана, необходимо в обязательном порядке определить функционал (компоненты системы), который будет доступен пользователям этой роли (подробнее об этом в п. [«Управление функционалом роли»](#)).

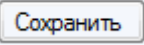
#### 4.2.2 Управление функционалом роли.

Определение функционала для ролей осуществляется с помощью формы «Управление компонентами ролей», для открытия которой необходимо в главном меню системы выбрать «Администрирование» → «Компоненты ролей». В левой части открывшейся формы отобразится список ролей пользователей системы, а в правой части - все компоненты функционала системы.




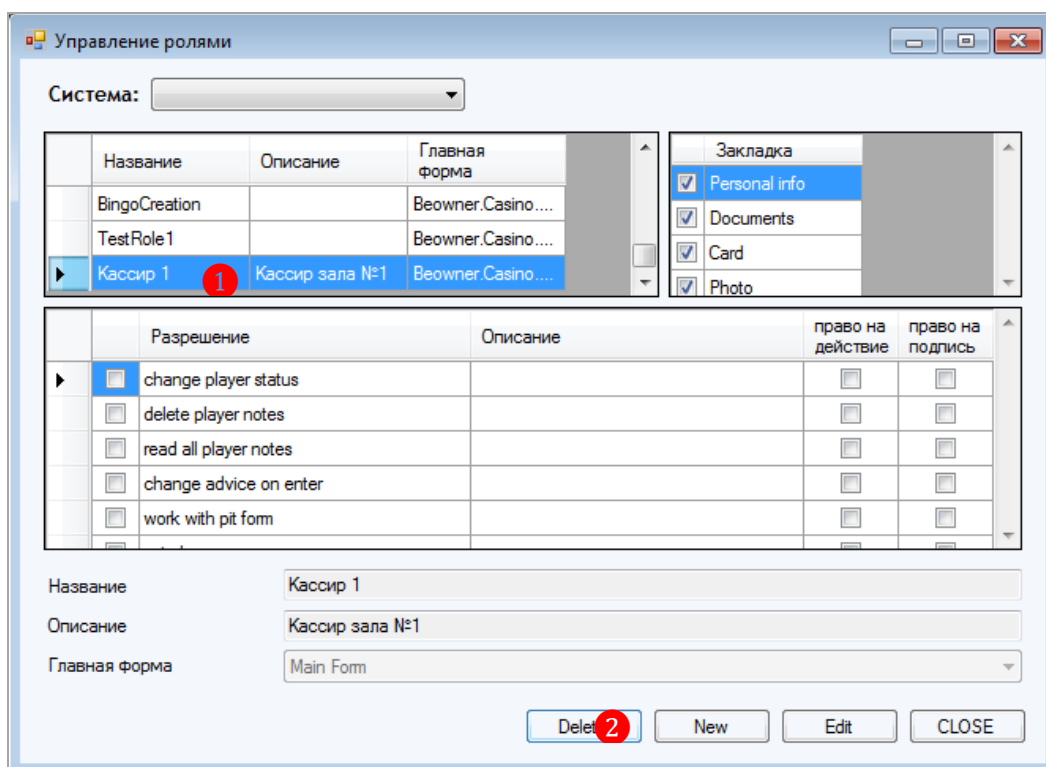


Для того чтобы пользователь какой либо роли имел доступ к тому или иному компоненту необходимо:

1. Из списка слева выбрать роль.
2. В списке справа выделить галочкой необходимые компоненты
3. Нажать кнопку  .

#### 4.2.3 Удаление роли.

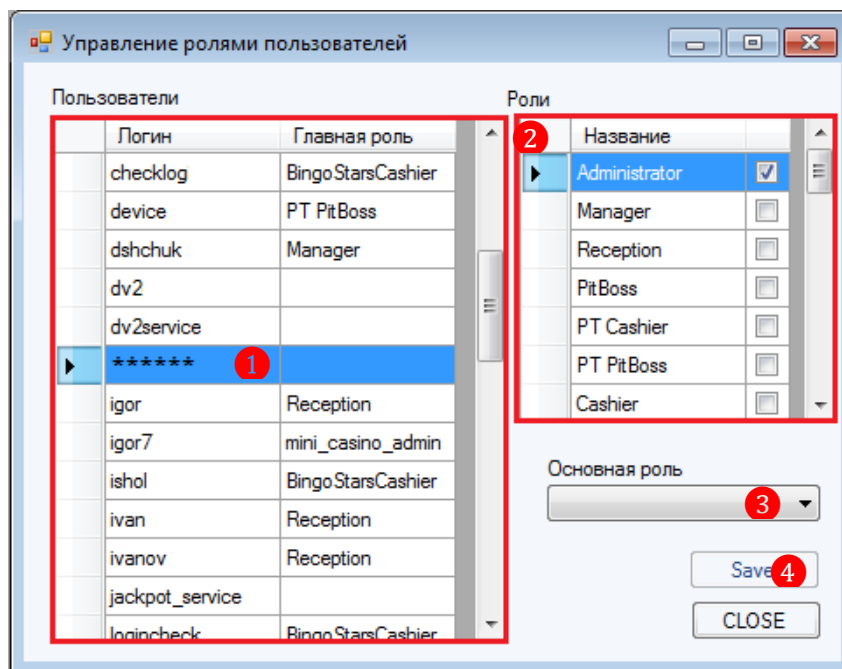
Чтобы удалить какую-либо роль из системы, необходимо в окне управления ролями выбрать роль в списке и нажать кнопку  . После чего роль будет безвозвратно удалена из системы.



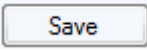
### 4.3 Управление ролями пользователей.

Для каждого пользователя системы должны быть определены роли, предоставляющие доступ к функционалу системы, необходимому ему для выполнения обязанностей.

Назначение ролей пользователям осуществляется с помощью формы «**Управление ролями пользователей**», для открытия которой необходимо в главном меню системы выбрать «**Администрирование**» → «**Роли пользователей**». В открывшейся форме в левой части отобразится общий список пользователей, в правой части – список доступных ролей.



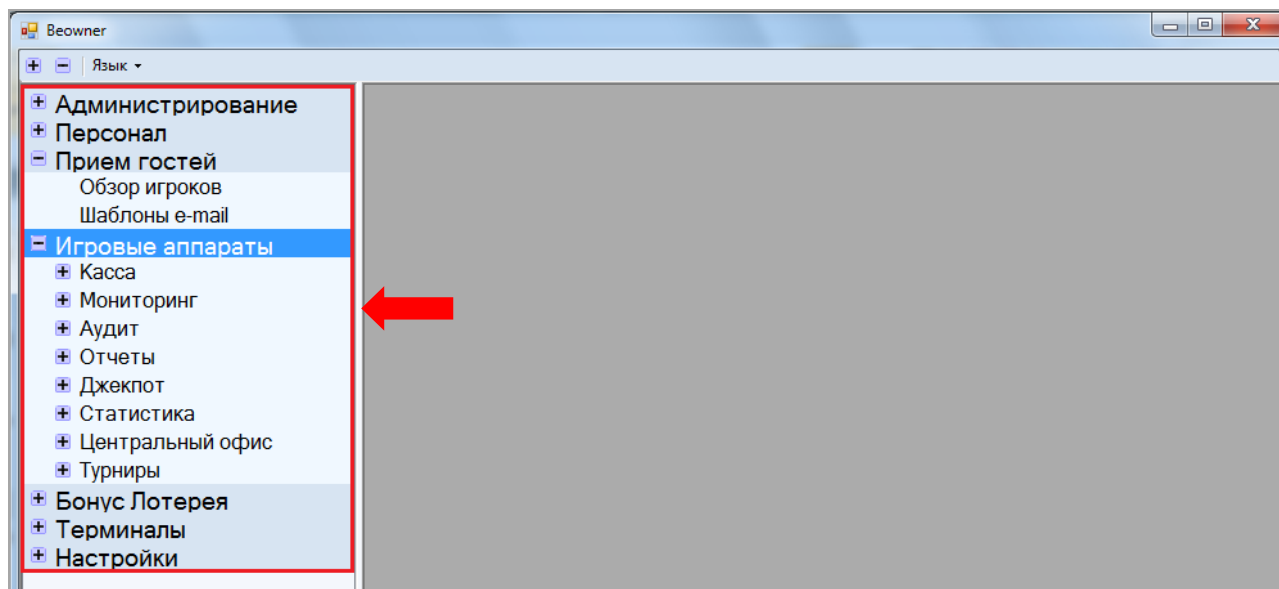
Чтобы назначить роли для какого-либо пользователя, необходимо:

1. В списке по логину выбрать нужного пользователя.
2. В списке ролей отметить нужные роли галочкой.
3. В ячейке «**Основная роль**» из выпадающего списка с ролями выбрать одну основную роль для пользователя.
4. Для сохранения нажать кнопку .

С помощью данной формы можно назначить выбранному пользователю любое количество ролей, таким образом, ему будет доступен функционал системы, который попадает в область действия каждой роли.

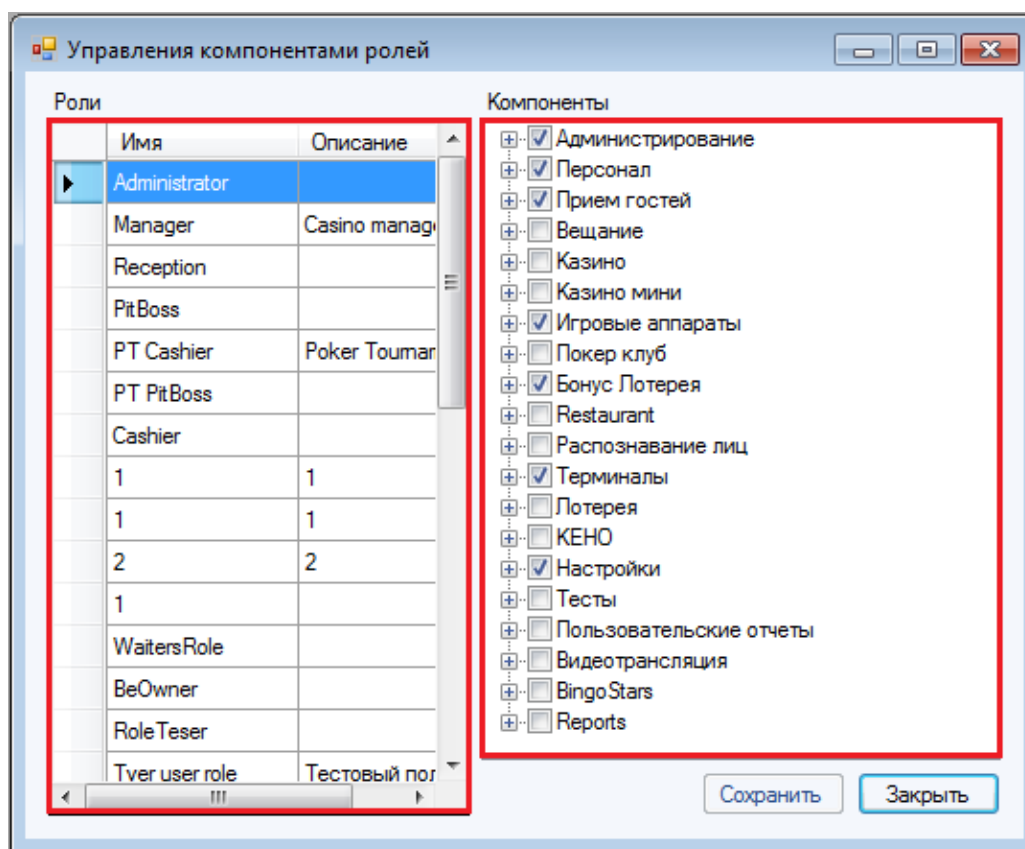
## 4.4 Управление компонентами ролей.

Компоненты ролей – это разделы и подразделы главного меню системы «SlotLogic».



Для удобства в системе можно включать и отключать любые компоненты. Таким образом, пользователю системы с определённой ролью будет доступен только тот функционал, который необходим ему для выполнения его должностных обязанностей.

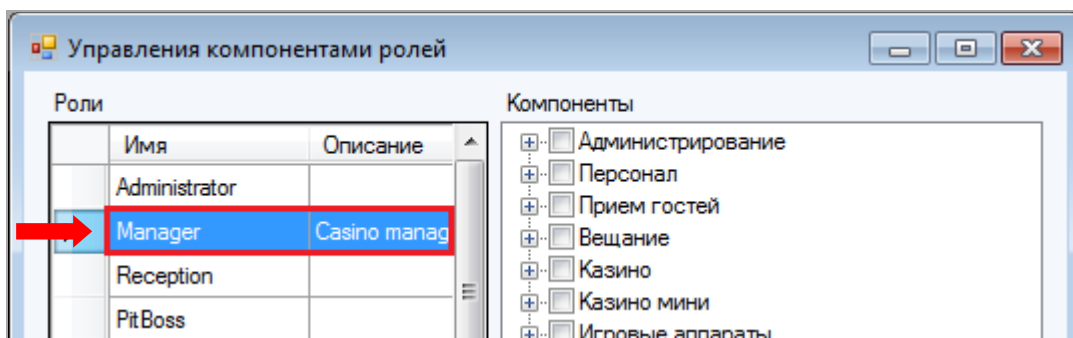
Настройка компонентов ролей осуществляется с помощью формы «Управление компонентами ролей», для открытия которой необходимо в главном меню системы выбрать «Администрирование» → «Компоненты ролей».



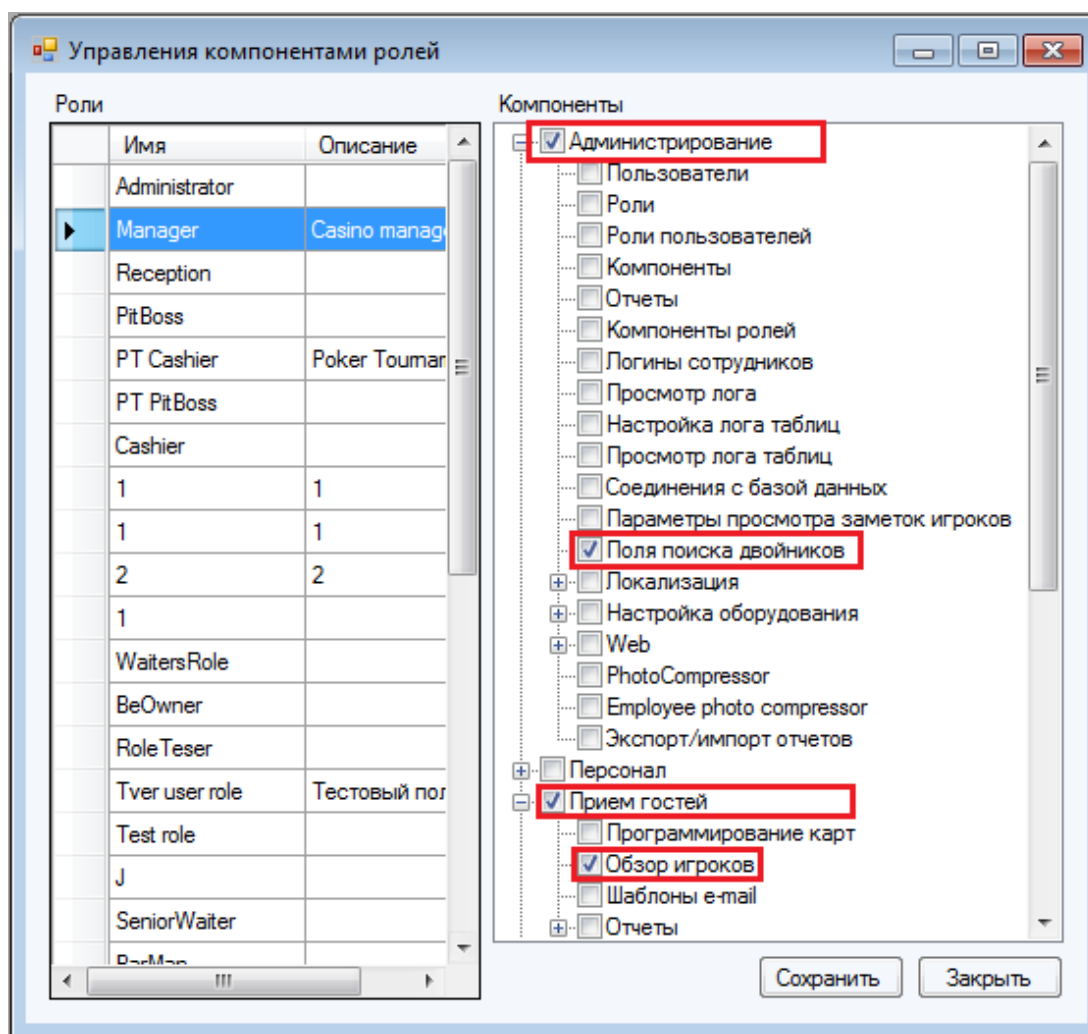
В левой половине формы отображается список всех ролей пользователей системы, в правой половине – компоненты.

Чтобы предоставить доступ к нужным компонентам для какой-либо роли, необходимо выполнить следующее:

1. В списке «**Роли**» нажатием левой кнопки мыши выбрать роль для настройки её компонентов.



2. В списке «**Компоненты**» выбрать нужные компоненты (разделы и подразделы), установив галочки.



Чтобы развернуть / свернуть скрытые пункты компонентов, необходимо воспользоваться кнопками  / , расположенными слева от названия.

3. После того, как нужные компоненты для роли выбраны, необходимо нажать кнопку , расположенную в нижнем правом углу формы.

## 4.5 Назначение логинов сотрудникам.

Каждый созданный в системе логин должны быть в обязательном порядке закреплен за конкретным сотрудником. Это необходимо для того, чтобы все фиксируемые в системе операции были персонифицированы (подробнее о заведении сотрудников в системе в п. [«Регистрация сотрудника в системе»](#)).

Прикрепление логинов к сотрудникам осуществляется с помощью формы **«Назначение логинов сотрудникам»**, для открытия которой необходимо в главном меню системы выбрать **«Администрирование»** → **«Логины сотрудников»**. После чего откроется форма со списком всех заведённых в системе сотрудников, в котором по каждому сотруднику будет указана следующая информация:

- Код сотрудника.
- ФИО сотрудника на русском языке.
- ФИО сотрудника на английском языке.
- Позиция сотрудника (должность).
- Логин, назначенный сотруднику.

Код сотрудника	Фамилия	Имя	Отчество	Фамилия (англ)	Имя (англ)	Отчество (англ)	Позиция	Логин
C0001	Рассаднева	Елена	Валерьевна	Rassadneva	Elena	Valer'evna	старший смены ...	pt_cashier
C0032	Соломатина	Роза	Куантановна	Solomatina	Rosa	Kuantanovna	старший смены ...	new_piter
C0092	Захарова	Ирина	Сергеевна	Zakharova	Irina	Sergeevna	кассир с1	checklogin
C0165	Борисова	Ольга	Николаевна	Borisova	Olga	Nikolaevna	ассистент мене...	

Чтобы назначить (или изменить) логин какому-либо сотруднику, необходимо выполнить следующее.

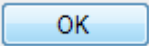
**1.** Выбрать сотрудника из предложенного списка и левым кликом мыши выделить соответствующую ему ячейку в столбце **«Логин»**.

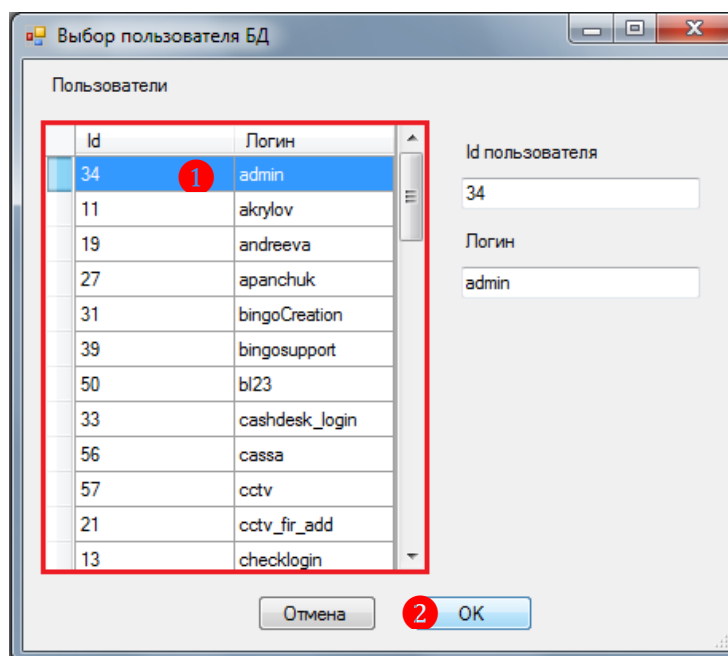
Код сотрудника	Фамилия	Имя	Отчество	Фамилия (англ)	Имя (англ)	Отчество (англ)	Позиция	Логин
C0001	Рассаднева	Елена	Валерьевна	Rassadneva	Elena	Valer'evna	старший смены ...	.cashier
C0032	Соломатина	Роза	Куантановна	Solomatina	Rosa	Kuantanovna	старший смены ...	new
C0092	Захарова	Ирина	Сергеевна	Zakharova	Irina	Sergeevna	кассир с1	check
C0165	Борисова	Ольга	Николаевна	Borisova	Olga	Nikolaevna	ассистент мене...	

**2.** На выбранной ячейке правым кликом мыши вызвать контекстное меню и выбрать пункт **«Изменить логин для данного сотрудника»**.

Фамилия (англ)	Имя (англ)	Отчество (англ)	Позиция	Логин
Rassadneva	Elena	Valer'evna	старший смены ...	cashier
Solomatina	Rosa	Kuantanovna	старший смены ...	new
Zakharova	Irina	Sergeevna	кассир с1	check
Borisova	Olga	Nikolaevna		

Изменить логин для данного сотрудника  
 Удалить логин для данного сотрудника

3. Далее откроется новое окно для выбора логина пользователя системы, в котором необходимо выбрать из списка нужный логин и нажать кнопку .



Назначенный логин отобразится в ячейке строки соответствующего сотрудника.

Фамилия (англ)	Имя (англ)	Отчество (англ)	Позиция	Логин
Rassadneva	Elena	Valer'evna	старший смены ...	pt_cashier
Solomatina	Rosa	Kuantanovna	старший смены ...	new_piter
Zakharova	Irina	Sergeevna	кассир с1	checklogin
Borisova	Olga	Nikolaevna	ассистент мене...	admin

В случае если необходимо открепить логин от сотрудника, необходимо в контекстном меню выбрать пункт **«Удалить логин для данного сотрудника»**.

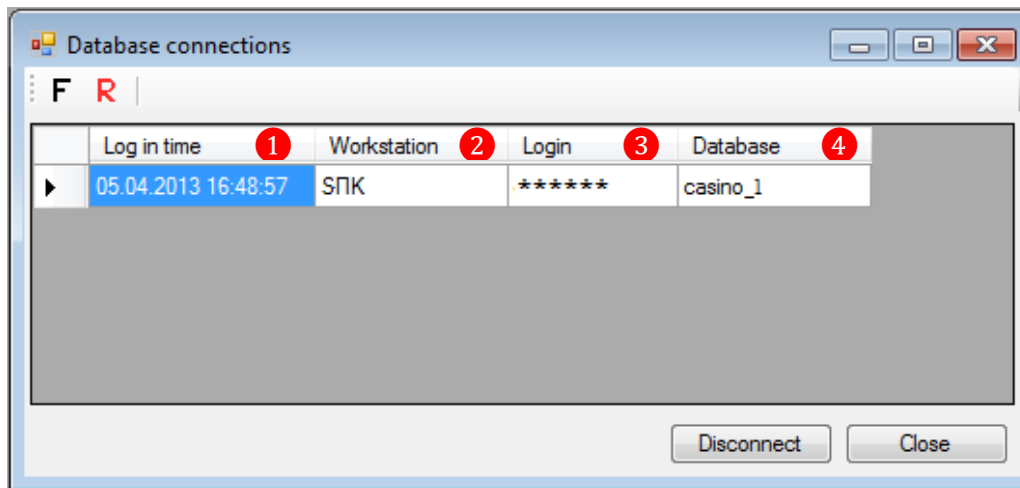
Фамилия (англ)	Имя (англ)	Отчество (англ)	Позиция	Логин
Rassadneva	Elena	Valer'evna	старший смены ...	pt_cashier
Solomatina	Rosa	Kuantanovna	старший смены ...	new_piter
Zakharova	Irina	Sergeevna	кассир с1	checklogin
Borisova	Olga	Nikolaevna		

Изменить логин для данного сотрудника  
**Удалить логин для данного сотрудника**

## 4.6 Он-лайн мониторинг пользователей системы.

Администратор системы всегда сможет посмотреть список пользователей, которые взаимодействуют с ней в данный момент.

Просмотр списка пользователей в режиме он-лайн осуществляется с помощью формы «Database connections», для открытия которой необходимо в главном меню системы выбрать «Администрирование» → «Соединения с базой данных».

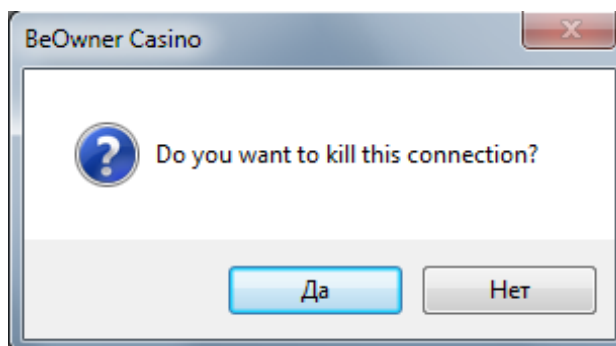


В данной форме формируется список пользователей, находящихся в системе в режиме он-лайн, в котором отображается следующая информация:

1. Текущая дата и время.
2. Имя компьютера пользователя.
3. Логин пользователя.
4. Наименование зала (заведения), которому принадлежит данный логин.

В случае если необходимо выполнить принудительное завершение сеанса какого-либо пользователя системы, необходимо:

1. Левым кликом мыши выделить строку с логином нужного пользователя и нажать кнопку .
2. В появившемся диалоговом окне с запросом подтверждения на завершение соединения нажать кнопку . Сеанс пользователя будет завершён.



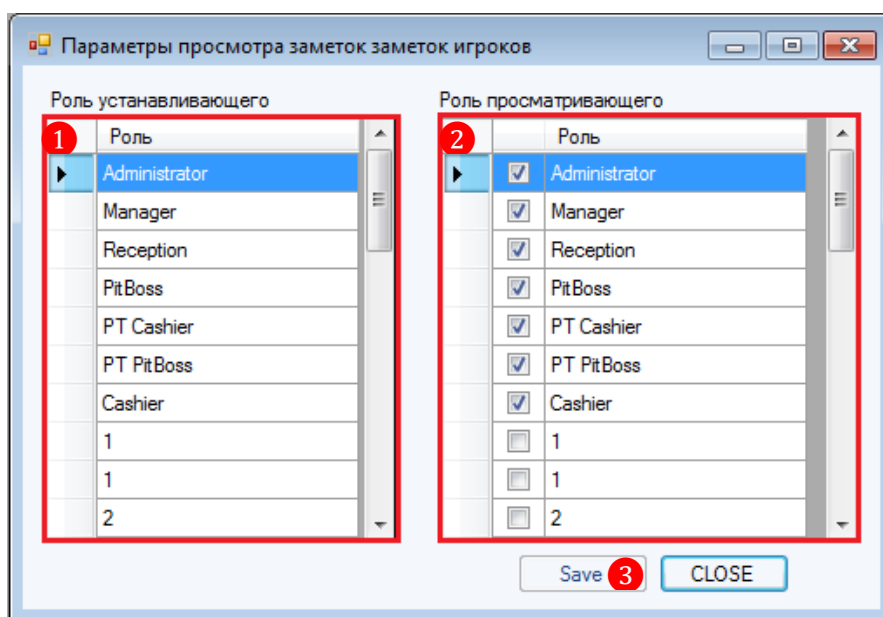


## 4.7 Настройка параметров просмотра заметок на клиентов.

В системе реализована возможность создавать и просматривать заметки на клиентов, зарегистрированных в данной системе (подробнее об этом в п. [«Закладка "Заметки"»](#)). Заметку может написать любой пользователь системы, имеющий доступ к соответствующему функционалу, но просматривать заметки, сделанные другими пользователями, могут только те пользователи, роли которых имеют определённые настройки.

Настройка параметров просмотра заметок осуществляется с помощью формы «**Параметры просмотра заметок игроков**», для открытия которой необходимо в главном меню системы выбрать «**Администрирование**» → «**Параметры просмотра заметок игроков**». В данной форме отображаются два списка ролей:

- **Роль устанавливающего** - роли, позволяющие создавать заметки на клиентов.
- **Роль просматривающего** - роли, позволяющие просматривать заметки, созданные пользователем с конкретной ролью.

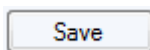


Чтобы установить доступ на просмотр заметок необходимо выполнить следующее:

**1.** В списке «**Роль устанавливающего**» левым кликом мыши выбрать роль, для заметок которой требуется установить доступ на просмотр.

**2.** В списке «**Роль просматривающего**» галочкой отметить роли, которым будут доступны для просмотра заметки, созданные пользователями с выбранной ролью.

**3.** Для сохранения настроек нажать кнопку



## 4.8 Модуль оповещений.

Модуль оповещений предназначен для автоматизированного уведомления владельцев клуба, администраторов, менеджеров и прочих заинтересованных лиц о событиях, происходящих в системе SlotLogic, такого типа, как:

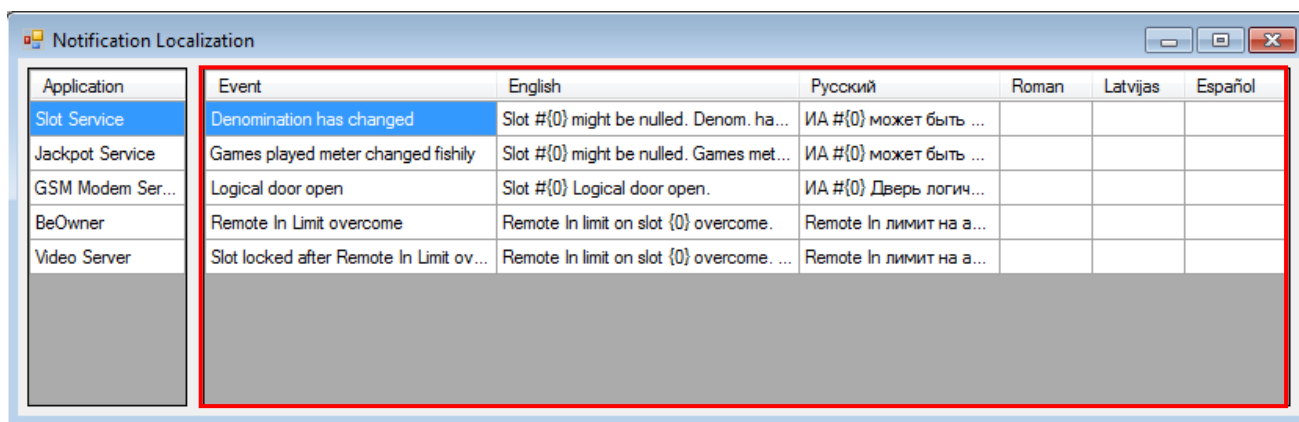
- Нарушение регламента – **Breach of regulations.**
- Аппаратная проблема – **Hardware problem.**
- Джекпоты – **Jackpots.**
- Проблема с сетью – **Network problem.**
- Программная ошибка в приложении – **Program exception in application.**

При наступлении какого-либо события система автоматически будет отправлять заданным получателям сообщение о нём в виде SMS на номер мобильного телефона или на электронную почту.

В таблице ниже приведены примеры сервисных сообщений, которые будут поступать получателям из созданного списка.

Тип событий	Примерный текст сообщений
Jackpots	Выпал джекпот в клубе «Million» на аппарате № 23 на сумму 1 000 000 лей.
Breach of regulations	В клубе «Million» до сих пор не закрыт игровой день.
Hardware problem	В клубе «Million» на GM № 05 неисправен RFID-считыватель.
Network problem	Нет связи с сервером.
Program exception in application	Произошло исключение в приложении SlotLogic. Обратитесь к разработчикам.

Типы событий и сами события заводятся в системе разработчиками и редактированию не подлежат. Тексты сообщений по умолчанию на английском языке с возможностью локализации на любой язык, заведенный в системе

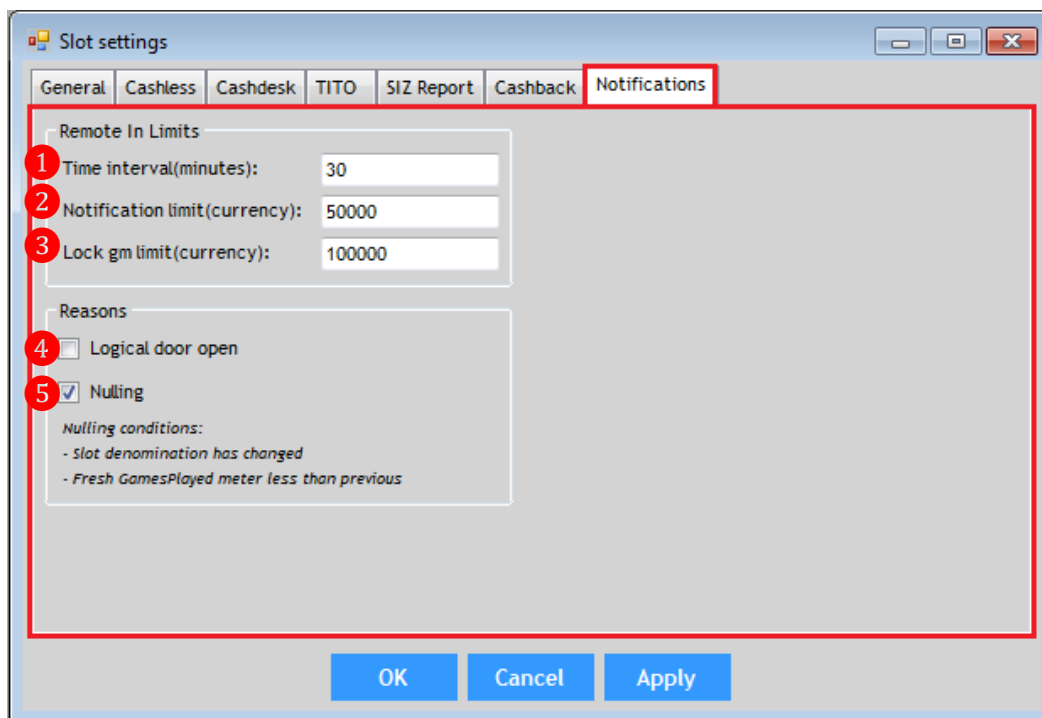


Application	Event	English	Русский	Roman	Latvijas	Español
Slot Service	Denomination has changed	Slot #{0} might be nulled. Denom. ha...	ИА #{0} может быть ...			
Jackpot Service	Games played meter changed fishily	Slot #{0} might be nulled. Games met...	ИА #{0} может быть ...			
GSM Modem Ser...	Logical door open	Slot #{0} Logical door open.	ИА #{0} Дверь логич...			
BeOwner	Remote In Limit overcome	Remote In limit on slot {0} overcome.	Remote In лимит на а...			
Video Server	Slot locked after Remote In Limit ov...	Remote In limit on slot {0} overcome. ...	Remote In лимит на а...			

Подробнее о настройках SMS сервиса, почтового сервера для Email сообщений и создании списка получателей в следующих пунктах данного раздела.

### 4.8.1 Настройки для модуля оповещений.

На форме основных настроек игровых аппаратов («Settings» → «Slots» → «Settings») на вкладке «Notifications» осуществляются настройки отправки сервисных сообщений от слот-сервиса, связанных с событиями на игровых аппаратах.



#### Начисления на ИА кредитов «с ключа»:

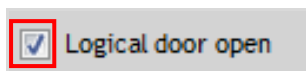
1. «**Time interval (minutes)**» – с помощью данной опции задаётся длительность временного интервала для подсчёта последних начислений «с ключа». Подсчёт ведётся отдельно по каждому игровому аппарату. Если временной интервал не задан, то сообщения о превышении установленных лимитов (**Notification limit** и **Lock gm limit**) отправляться не будут.

2. «**Notification limit (currency)**» – с помощью клавиатуры ввести границу лимита (в валюте клуба) начислений «с ключа» для одного аппарата за один временной интервал. При достижении/превышении данного лимита система автоматически будет отправлять сообщение об этом событии всем заинтересованным людям. Если это значение не задано, то сообщения отправляться не будут.

3. «**Lock gm limit (currency)**» – с помощью клавиатуры ввести границу лимита (в валюте клуба) для начислений «с ключа» для одного аппарата за один временной интервал, при достижении/превышении которой будет происходить автоматическая блокировка аппарата. Система также автоматически будет отправлять сообщение об этом событии всем заинтересованным людям. Если это значение не задано, то аппараты не будут блокироваться и сообщения отправляться не будут.

#### Открытие логической двери ИА:

4. «**Logical door open**» – установить галочку для включения уведомления о событиях, связанных с открытием логической двери аппарат. Если галочка не установлена, сообщения отправляться не будут.

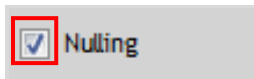


**Обнуление счётчиков ИА:**

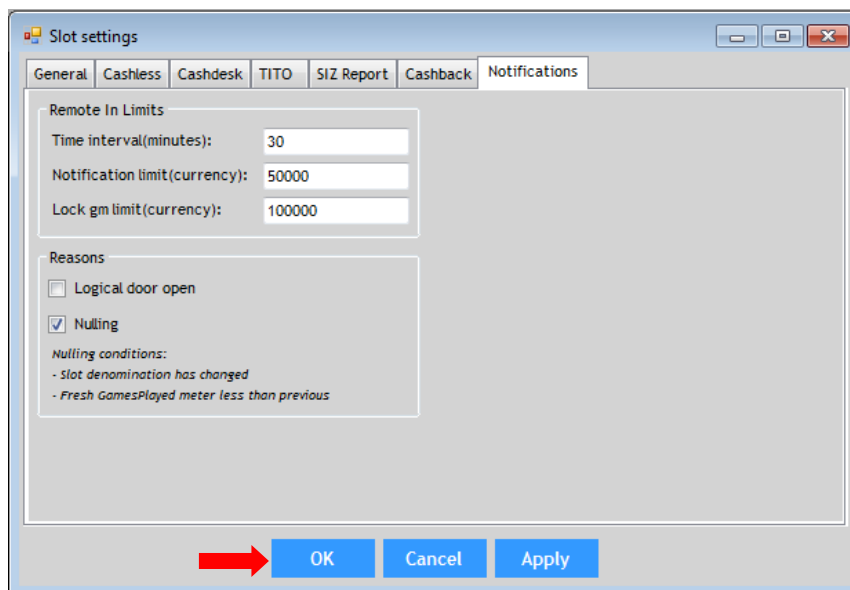
5. «Nulling» – установить галочку для включения уведомления о событиях, связанных с такими событиями на аппаратах, как:

- ✓ Смена деноминаций на ИА.
- ✓ Значение счётчика *GamesPlayed* меньше предыдущего значения.

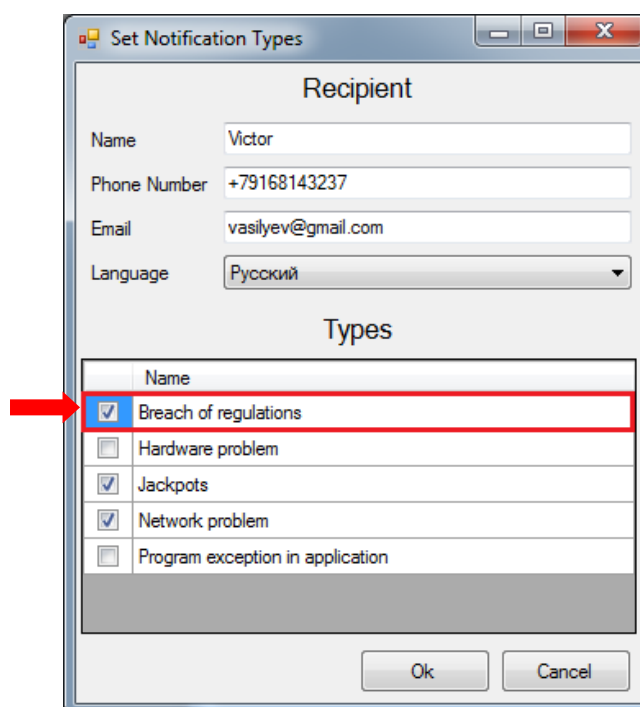
Если галочка не установлена, сообщения отправляться не будут.



По окончании настройки нажать кнопку «**ОК**» (применить настройки и закрыть форму) или «**Apply**» (применить настройки).



Обращаем внимание, что события слот-сервиса, настраиваемые в данной форме, относятся к типу «**Нарушение регламента**» (Breach of regulations). Поэтому, при настройке списка получателей сервисных сообщений, для всех заинтересованных адресатов этот тип оповещений должен быть отмечен галочкой.



Создание и настройка списка получателей сервисных сообщений осуществляется в разделе «Администрирование» – «Оповещение» – «Настройки» (подробнее в п. [«Настройка списка получателей сервисных сообщений»](#)).

Также для работы модуля оповещений в системе SlotLogic необходимо выполнить настройки SMS сервиса (GSM модем или Twilio API) и задать параметры почтового сервера для E-mail сообщений.

#### 4.8.2 Настройка почтового сервера для E-mail сообщений.

E-mail рассылки сервисных сообщений могут осуществляться как через собственный сервер (при его наличии), так и через стандартный встроенный почтовый сервер e-mail рассылок.

Чтобы активировать стандартный сервис рассылок, откройте форму «Настройки оповещений» («Администрирование» – «Оповещение» – «Настройки») и на вкладке «Email» выполните следующее:

- 1) Установите галочку в строке «Использовать стандартный механизм для отправки уведомлений».
- 2) Для сохранения настроек нажмите кнопку «Сохранить».

Настройка оповещений

Получатели E-mail

Использовать стандартный механизм для отправки уведомлений. (Рекомендуется) 1

Custom setting

SMTP Host:

SMTP Port:

Логин:

Пароль:

Адрес от:

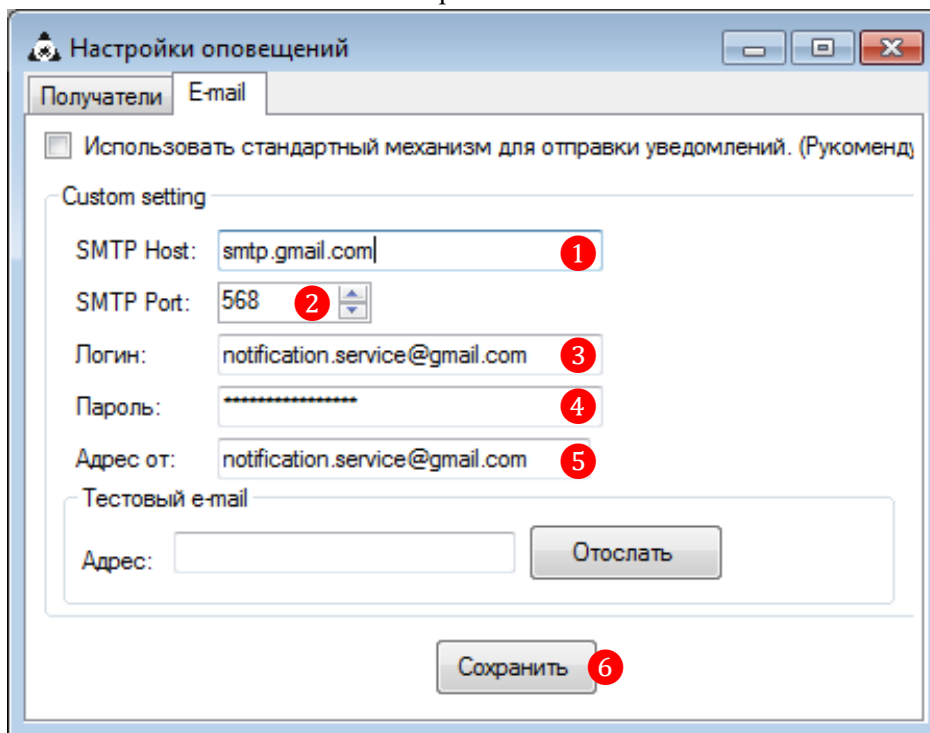
Тестовый e-mail

Адрес:  Отослать

Сохранить 2

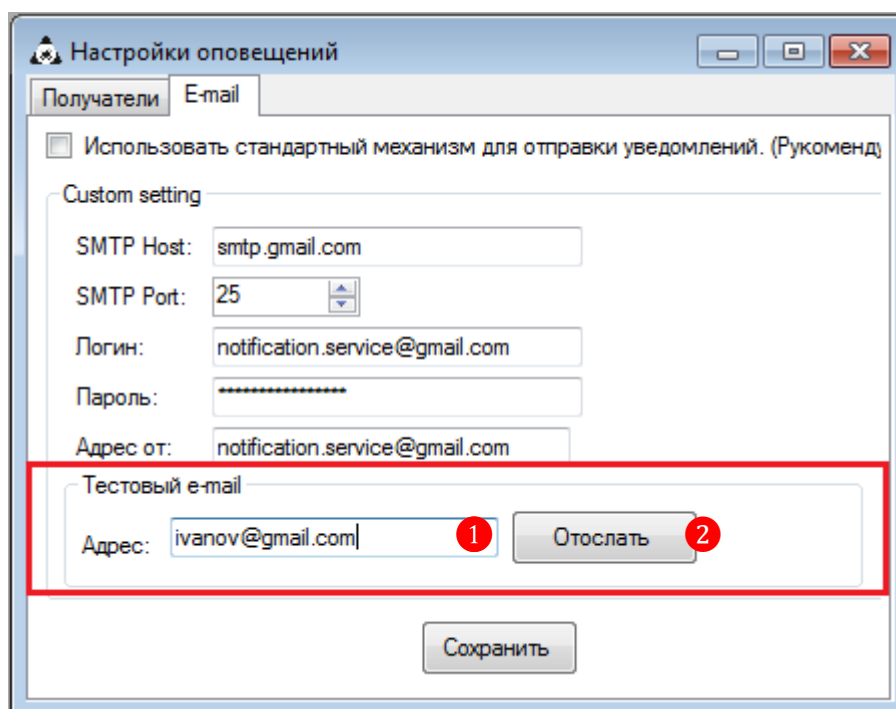
Для возможности отправки сервисных сообщений по e-mail через другой почтовый сервер, необходимо в форме «Настройки оповещений» на вкладке «Email» с помощью клавиатуры ввести параметры:

- 1) **SMTP Host** – имя хоста почтового сервера.
- 2) **SMTP Port** – номер порта почтового сервера.
- 3) **Логин** – ваш логин пользователя почтового сервера.
- 4) **Пароль** – ваш пароль пользователя почтового сервера.
- 5) **Адрес от** – адрес электронной почты, с которого будут отправляться сообщения.
- 6) Для сохранения введенных данных нажать кнопку «Save».



Для проверки правильности настроек и работоспособности модуля оповещений можно воспользоваться опцией «Тестовый e-mail»:

1. В поле «Адрес» укажите адрес электронной почты, на который будет отправлено тестовое сообщение.
2. Нажмите кнопку «Отослать» для отправки сообщения.

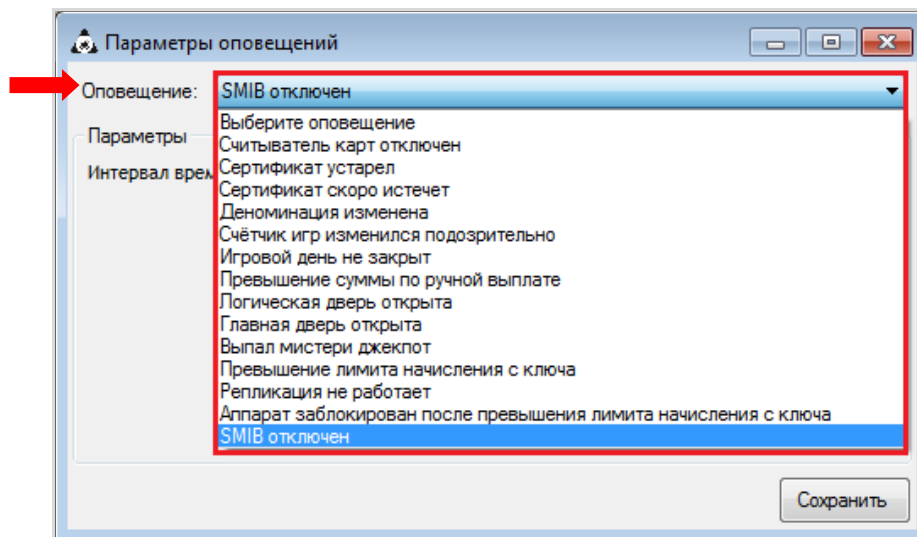


Если настройки почтового сервера выполнены верно, то в течение нескольких секунд на указанный электронный адрес поступит сообщение с текстом «**Test email**».

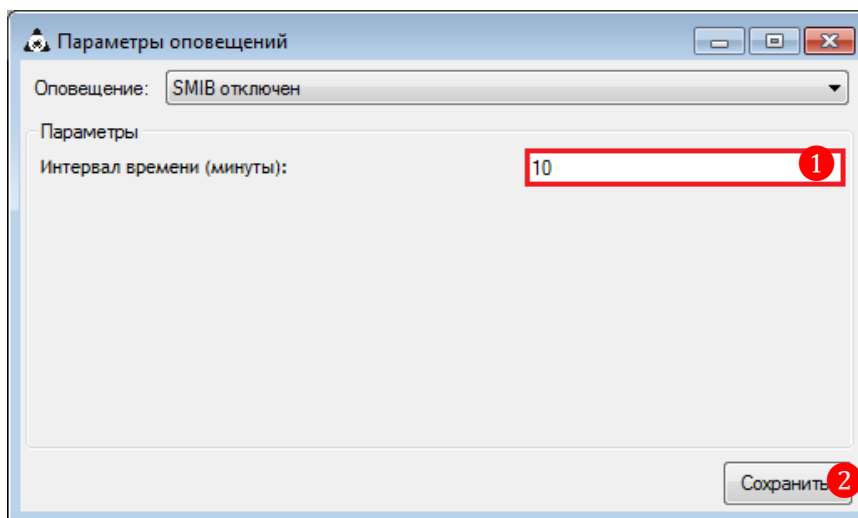
### 4.8.3 Настройка параметров оповещения для E-mail сообщений.

Чтобы выполнить настройку параметров рассылки e-mail сообщений, откройте форму «**Параметры оповещений**» («Администрирование» – «Оповещение» – «Параметры оповещений») и выполните следующее:

1. В строке «**Оповещение**» из выпадающего списка выберите сообщение для настройки параметров.



2. В поле «**Интервал времени**» в минутах укажите интервал, с которым будет поступать выбранное сообщение (например, не чаще 1 раза в 10 минут). Для сохранения настроек нажмите кнопку «**Сохранить**».

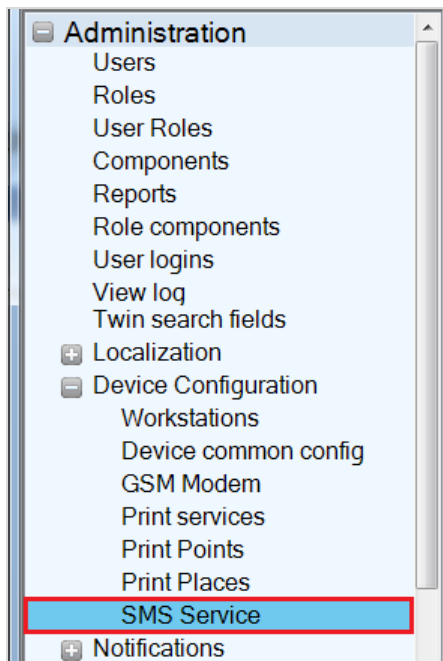


Аналогичным способом настраиваются параметры и для других e-mail сообщений, присутствующих в списке.

#### 4.8.4 Настройка сервиса отправки SMS сообщений.

В случае если для отправки SMS сообщений вы используете GSM модем, то настройка и ввод его параметров осуществляются в разделе «Administration» - «Device Configuration» - «GSM Modem» (подробнее в п. [«Настройка SMS рассылок через GSM модем»](#)).

Для настройки отправки SMS сообщений с помощью службы **Twilio API\*** в меню системы необходимо выбрать «Administration» - «Device Configuration» - «SMS Service».



*\*Twilio API - это интерфейс API RESTful, который предоставляет приложениям функции для работы с голосовыми вызовами и SMS. После регистрации учетной записи Twilio на сайте [www.twilio.com](http://www.twilio.com) вы получите идентификатор безопасности учетной записи и маркер проверки подлинности. Эти элементы необходимы для использования SMS сервиса Twilio API. Подробнее о SMS сервисе Twilio API - [www.twilio.com/sms](http://www.twilio.com/sms), о тарифах - [www.twilio.com/sms/pricing](http://www.twilio.com/sms/pricing).*

##### Порядок настройки сервиса отправки SMS с помощью Twilio API:

1. В меню системы необходимо выбрать «Administration» - «Device Configuration» - «SMS Service».

2. В открывшейся форме «SMS Service Settings» с помощью клавиатуры (или вставить из буфера обмена) задать следующие параметры:

1) **Service API** – из выпадающего списка выбрать службу **Twilio**.

2) **Account SID** – указать ваш **идентификатор безопасности учетной записи**, полученный при регистрации учетной записи **Twilio**.

3) **Auth Token** – указать ваш **ключ проверки подлинности**, полученный при регистрации учетной записи **Twilio**.

4) **From Phone Number** – **номер телефона** для вашего приложения в формате +\*\*\*\*\*, купленный на **Twilio**.

5) Нажать кнопку  для сохранения введенных параметров (или кнопку  для сохранения параметров и закрытия формы).



SMS Service Settings

Service API: Twilio

Twilio

Account SID: ACee721eddba59020284fcc1529ab259ff7

Auth Token: 84f12a56cd70044c825e511a122daf67b

From Phone Number: +32460201118

Test SMS:

Phone:

Message:

Send 0

Apply Ok Cancel

**Внимание!** Дополнительно для работы SMS сервиса службы Twilio API на сервере должно быть установлено специальное приложение «SMS Service». По данному вопросу необходимо обратиться к специалистам техподдержки системы SlotLogic.

Для проверки правильности настроек и работоспособности SMS сервиса можно воспользоваться опцией «**Test SMS**»:

1. В поле «**Phone**» укажите номер мобильного телефона в формате +\*\*\*\*\*», на который будет отправлено тестовое сообщение.
2. В поле «**Message**» с помощью клавиатуры введите текст сообщения.
3. Нажмите кнопку «**Send**» для отправки сообщения.

SMS Service Settings

Service API: Twilio

Twilio

Account SID: ACee721eddba59020284fcc1529ab259ff7

Auth Token: 84f12a56cd70044c825e511a122daf67b

From Phone Number: +32460201118

Test SMS:

Phone: +79153725990

Message: Test SMS

Send 8

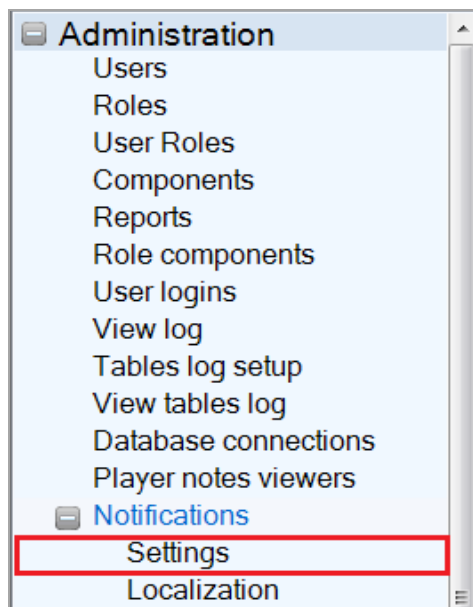
Apply Ok Cancel


Если настройки SMS сервиса выполнены верно, то в течение нескольких секунд на указанный номер телефона поступит SMS сообщение.

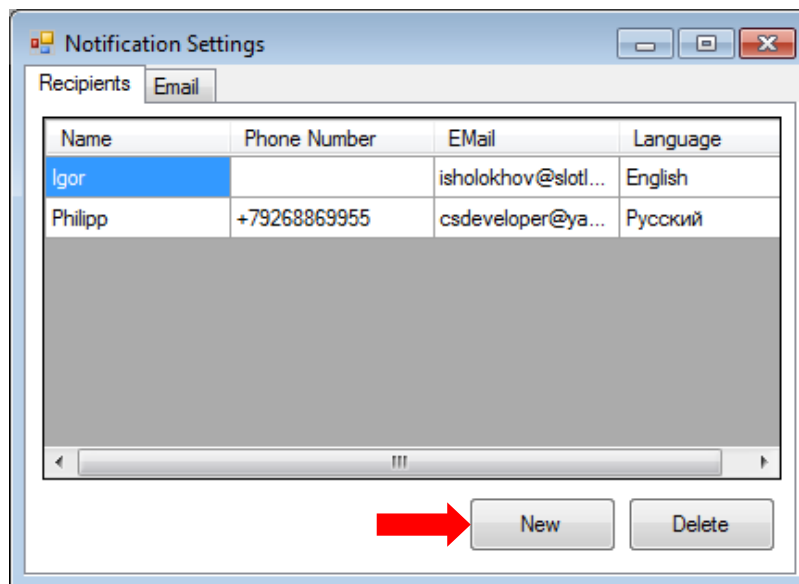
## 4.8.5 Настройка списка получателей сервисных сообщений.

Для настройки списка получателей сервисных сообщений необходимо выполнить следующее:

1. В главном меню системы выбрать «**Administration**» → «**Notifications**» → «**Settings**».



2. В открывшейся форме «**Notification Settings**» на вкладке «**Recipients**» (получатели) отображается список всех заинтересованных лиц, которые будут получать сообщения. Для добавления в список нового получателя необходимо нажать кнопку .



3. В следующей открывшейся форме «**Set Notification Types**» с помощью клавиатуры ввести данные о получателе:

- 1) **Name** - имя получателя.
- 2) **Phone Number** - номер мобильного телефона получателя в формате +7\*\*\*\*\*
- 3) **Email** - адрес электронной почты получателя.

*Примечание: Можно указать оба способа связи, а можно только номер телефона либо только Email.*

- 4) **Language** - язык текста сообщений для данного получателя.

**Примечание:** В случае если какое-либо сообщение не локализовано на другие языки, то по умолчанию система будет отправлять адресатам его английскую версию.

The screenshot shows a dialog box titled "Set Notification Types". It is divided into two main sections: "Recipient" and "Types".

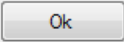
The "Recipient" section is highlighted with a red border and contains the following fields:

- Name: Victor (marked with a red circle 1)
- Phone Number: +79168143237 (marked with a red circle 2)
- Email: vasilyev@gmail.com (marked with a red circle 3)
- Language: Русский (marked with a red circle 4)

The "Types" section contains a table with the following rows:

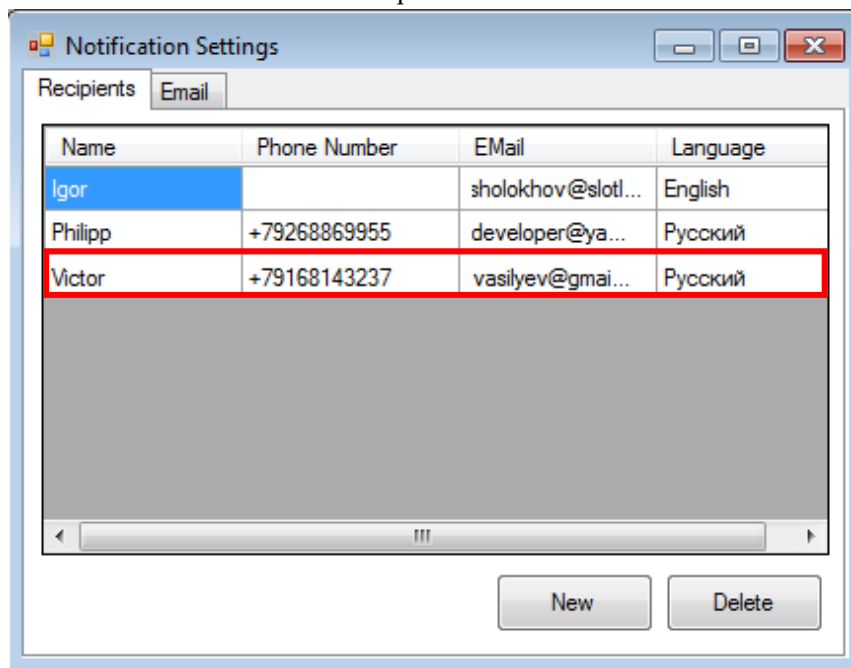
Name
<input type="checkbox"/> Breach of regulations
<input type="checkbox"/> Hardware problem
<input type="checkbox"/> Jackpots
<input type="checkbox"/> Network problem
<input type="checkbox"/> Program exception in application

At the bottom of the dialog box, there are "Ok" and "Cancel" buttons. The "Ok" button is highlighted with a red circle 3.


4. Далее в этой же форме в списке «**Types**» выбрать тип событий, о которых получателю будут поступать сообщения. Для выбора необходимо установить галочки в соответствующих строках и нажать кнопку .

The screenshot shows the same dialog box as above, but with the "Types" section highlighted by a red border. In this section, the checkboxes for "Jackpots" and "Network problem" are checked (marked with red circles 1 and 2). The "Ok" button at the bottom is now highlighted with a red circle 3.

После сохранения добавленный получатель отобразится в общем списке.



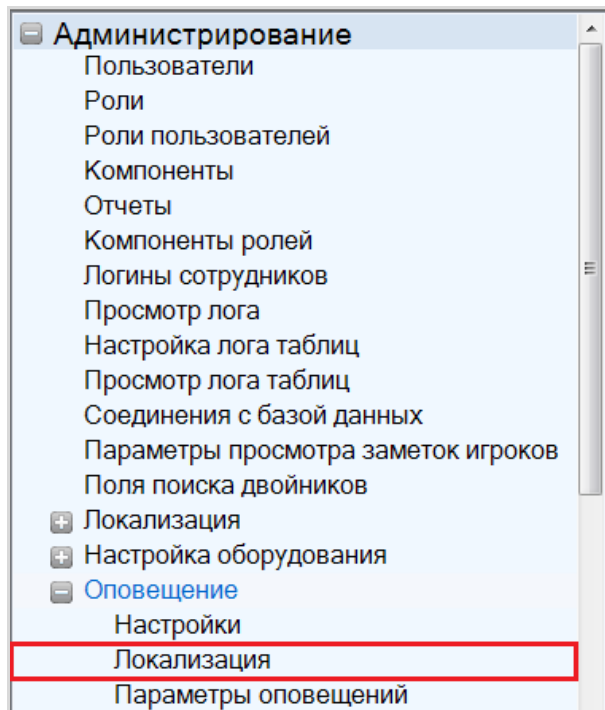
Чтобы отредактировать данные какого-либо получателя, необходимо двойным кликом левой кнопки мыши по строке с его именем открыть форму «**Set Notification Types**» и внести нужные изменения.

Чтобы удалить получателя из списка, необходимо выбрать его кликом левой кнопки мыши по строке и нажать кнопку .

### 4.8.6 Локализация сервисных сообщений на разные языки.

По умолчанию получателям будут поступать сообщения на английском языке. Но при необходимости можно локализовать оповещения на любой язык, заведенный в системе. Для этого необходимо выполнить следующее:

1. В главном меню системы выбрать «Администрирование» → «Оповещение» → «Локализация».



2. Откроется форма «Локализация оповещений». В левой половине формы в таблице «Приложение» отображается список приложений и сервисов, от которых будут поступать уведомления о произошедших событиях. Если нажать на строку с названием приложения, то в таблице правой половины формы отобразится список событий, относящихся к этому приложению или сервису.

Приложение	Событие	English	Русский	Roman	Latvijas	Español
Slot Service	Card reader disconnected	Slot #{} Card reader di...	ИА #{} Считыватель карт отк...			
Jackpot Service	Certificate has expired	Certificate has expired! ...	Срок действия сертификата и...			
GSM Modem Service	Certificate will expire soon	Certificate expires in {}...	Сертификат истечет через {} ...			
BeOwner	Denomination has changed	Slot #{} might be nulle...	ИА #{} может быть обнулен. ...			
Video Server	Games played meter cha...	Slot #{} might be nulle...	ИА #{} может быть обнулен. ...			
	Gaming day is not closed	Gaming day #{} is not ...	Игровой день #{} не закрыт. ...			
	Handpay exceed	Slot #{}. Handpay am...	ИА #{}. Ручной съем: {}.			
	Logical door open	Slot #{} Logical door ...	ИА #{} Дверь логического бл...			
	Main door open	Slot #{} Main door op...	ИА #{} Главная дверь открыта.			
	Mystery hit	Slot #{} Mystery jackp...	ИА #{} Выпал мистери джекп...			
	Remote In Limit overcome	Remote In limit on slot {...	Remote In лимит на аппарате {...			
	Replication does not work	Replication is not worki...	Репликация не работает! Клуб...			
	Slot locked after Remote ...	Remote In limit on slot {...	Remote In лимит на аппарате {...			
	SMIB disconnected	Slot #{} SMIB disconn...	ИА #{} SMIB отключен.			

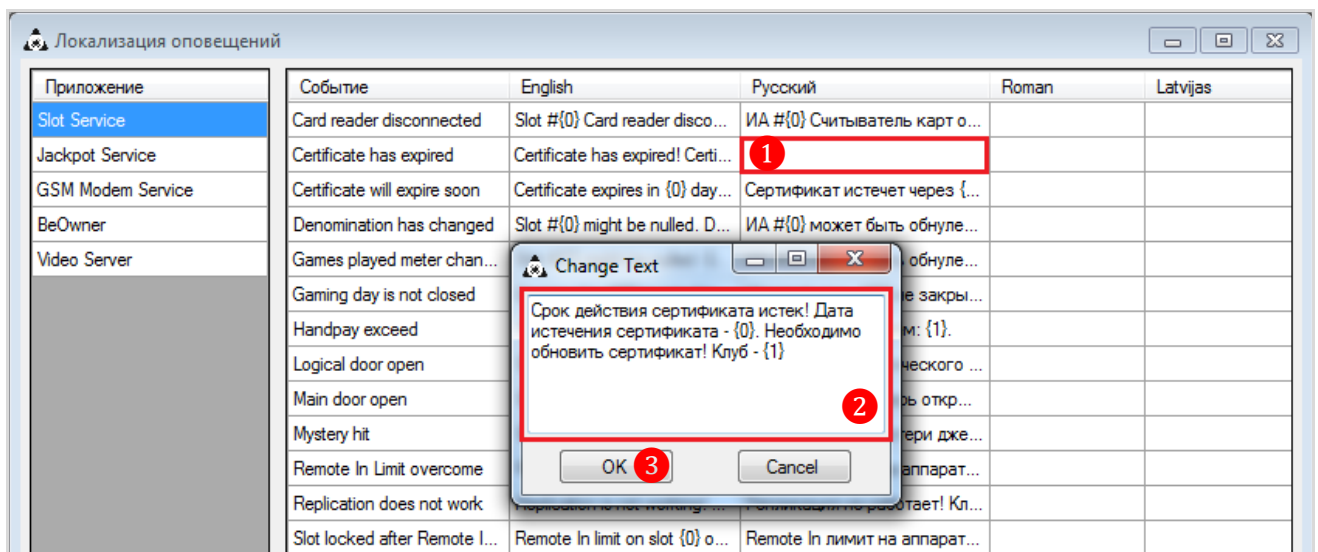
Таблица со списком событий содержит следующие колонки:

- 1) **Событие** – краткие названия событий приложения или сервиса.
- 2) **English** – текстовые шаблоны сообщений для событий на английском языке (редактировать не нужно).

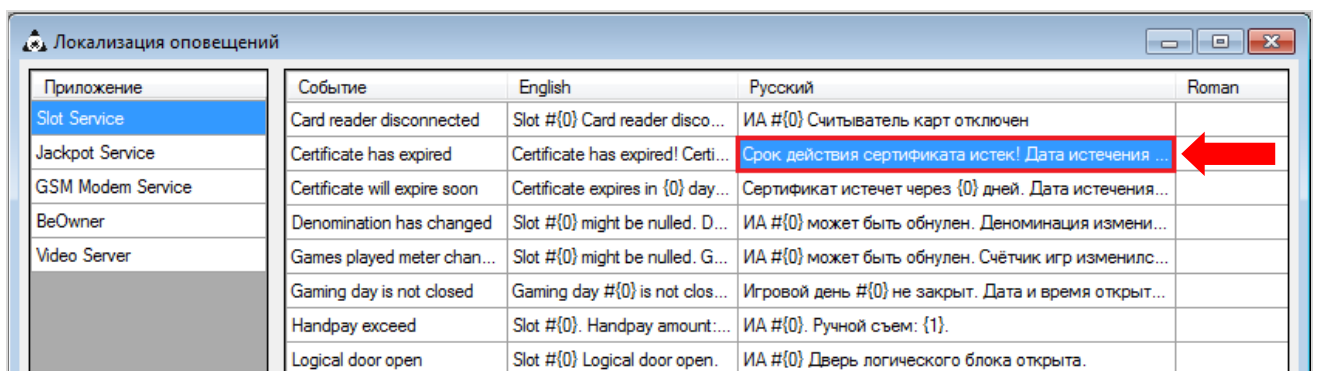
- 3) **Русский** – строки для ввода сообщений для событий на русском языке.
- 4) **Roman** – строки для ввода сообщений для событий на румынском языке.
- 5) **Latvijas** – строки для ввода сообщений для событий на латышском языке.
- 6) **Español** – строки для ввода сообщений для событий на испанском языке.

**Внимание!** Списки приложений и событий приложений создаются и редактируются только разработчиками.

Для локализации какого-либо сообщения на русский, румынский, латышский ли испанский язык необходимо взять шаблон текста этого сообщения на английском языке (колонок **English**), перевести его и добавить в соответствующую строку таблицы. Открытие окна для ввода или редактирования текста осуществляется двойным кликом левой кнопки мыши по нужной строке. После ввода или вставки текста из буфера обмена (**Ctrl+V**) нажать кнопку «**OK**» для сохранения.

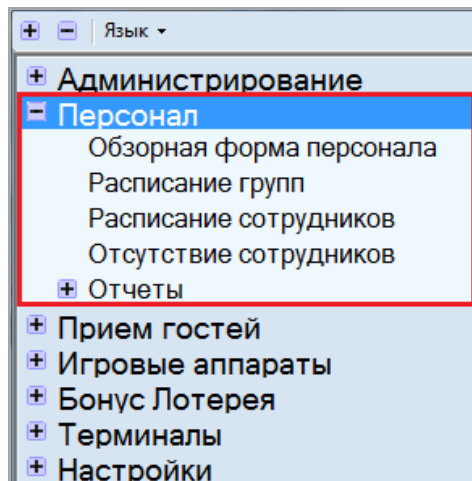


После сохранения добавленная локализация отобразится в таблице.



## 5 Функционал модуля «Персонал».

Через раздел меню «Персонал» осуществляется учет сотрудников компании.



Данный модуль выполняет следующие функции:

- Заведение в системе данных о сотруднике (ФИО, паспортные данные, контактная информация, фотография и т. д.).
- Практически все операции, фиксируемые системой, привязываются к конкретному сотруднику.
- Учет должностей и позиций сотрудников.

### 5.1 Регистрация сотрудника в системе.

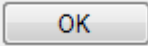
Чтобы зарегистрировать в системе нового сотрудника, необходимо выполнить следующее:

1. Открыть «Обзорную форму персонала», выбрав в главном меню системы «Персонал» → «Обзорная форма персонала».

№	Код	Фамилия	Имя	Отчество	Фамилия (англ)	Имя (англ)	Отчество (англ)	Фото	Подразделение	Должность	Поз
6238	C1717	Печенов	Максим	Александрович	Pechenov	Maxim	Alexandrovich			Дилер	инспектор 2/2
6239	C1735	Якушева	Елена	Владимировна	Yakusheva	Elena			КАЗИНО "ДЕ ПАРИ"	Хостесс	ученик супервай
6240	C1768	Панцирева	Наталья	Сергеевна	Pantsireva	Natalia				Операторы	оператор-стаже
6241	C1771	Ратновский	Евгений	Борисович	Ratnovskiy	Evgeniy			КАССА	Группа инкассации	инкассатор
6242	КАССИР06	Орлова	Светлана	Борисовна	q					Кассир	сеньор кассир
6243	C0001	Рассадинова	Елена	Валерьевна	Rassadina	Elena	Valer'evna		КАССА	Кассир	старший смены

2. В открывшейся форме нажать кнопку , расположенную в левом нижнем углу.


3. Далее откроется **Карточка сотрудника**, в которой Вы можете указать все необходимые данные по сотруднику.

Данные по сотруднику распределены по нескольким тематическим закладкам и после ввода или редактирования данных необходимо сохранять результат нажатием на кнопку , расположенную на нижней панели формы (под закладками).

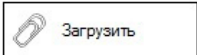
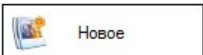
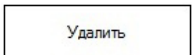
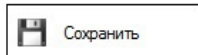
Далее рассмотрим закладки более подробно.

### 5.1.1 Закладка «Персональные данные».

Закладка «Персональные данные» предназначена для ввода персональных данных сотрудника:

1. **Должностные параметры сотрудника** (выбор параметров из выпадающих списков, вызывающихся нажатием кнопки ).

#### 2. Фото сотрудника.

- Кнопка  - предназначена для загрузки фотографии с компьютера.
- Кнопка  - предназначена для фотографирования сотрудника с помощью подключенной веб-камеры.
- Кнопка  - предназначена для удаления загруженной фотографии сотрудника.
- Кнопка  - предназначена для сохранения загруженной в карточку фотографии сотрудника.

3. **Пол сотрудника** (установить метку у нужного значения: **М** или **Ж**).



**4. ФИО, дата рождения и номер телефона сотрудника** на русском и английском языках (ввод с помощью клавиатуры).

**5. Поле «Пароль rocket»** - для того чтобы сотрудник имел возможность заводить в системе данные по счетчикам игровых аппаратов через КПК, в это поле необходимо ввести пароль.

**6. Адрес проживания сотрудника** (ввод с помощью клавиатуры).


**7. Дата принятия сотрудника на работу** (ввод с помощью всплывающего календаря).

**8. Опыт работы сотрудника** (ввод с помощью клавиатуры).

**9. Блок «Увольнение»** заполняется в случае увольнения сотрудника (дата и причина увольнения).

*Примечание: Поле «№ карточки» не используется и не является модифицируемым.*

### 5.1.2 Закладка «Мед. карточка».

Закладка «Мед. карточка» предназначена для фиксации дат последних медицинских осмотров и профилактических прививок сотрудника (заполняется при необходимости). Дата устанавливается с помощью всплывающего календаря, вызываемого нажатием кнопки .

Персональные данные | Мед. карточка | Документы | Карта

Медицинская карточка

Дата осмотра: 01.01.1900

Прививка ADSM: 01.01.1900

Прививка корь: 01.01.1900

Терапевт: 01.01.1900

Флюорография: 01.01.1900

КВД.: 01.01.1900

Аттестация: 01.01.1900

### 5.1.3 Закладка «Документы».

Закладка «Документы» предназначена для ввода данных документов, удостоверяющих личность сотрудника.

Паспорт 5

История: 25.04.2013 16:53:51

Тип документа: Паспорт

Тип:  Водительские права  
 Загран паспорт  
 Военный билет  
 Паспорт моряка

№ паспорта:

Национальность:

Место рождения:

Дата выдачи: 01.01.1900 Дата окончания: 01.01.1900

Орган:

Адрес

Страна: Afghanistan

Город/область:

Город:

Индекс:

Улица:

№ дома: Корпус: Квартира:

Новый 4

3

2

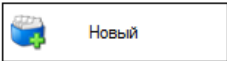
1

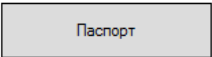
**1. Форма для ввода данных документов** - ввод данных осуществляется в поля формы с помощью клавиатуры.

**2. Тип документа** - из выпадающего списка выбирается тип документа, удостоверяющего личность сотрудника.

**3. Окна отображения скан-копий страниц документа** (при их отсутствии отображается надпись «NO SCAN»).

В случае если к Вашему компьютеру подключен сканер, то при необходимости в карточку можно загрузить скан-копии страниц документов (до 3-х страниц на один документ). Открытие формы для создания и загрузки скан-копий выполняется нажатием левой кнопкой мыши на окно отображения отсканированной страницы документа.

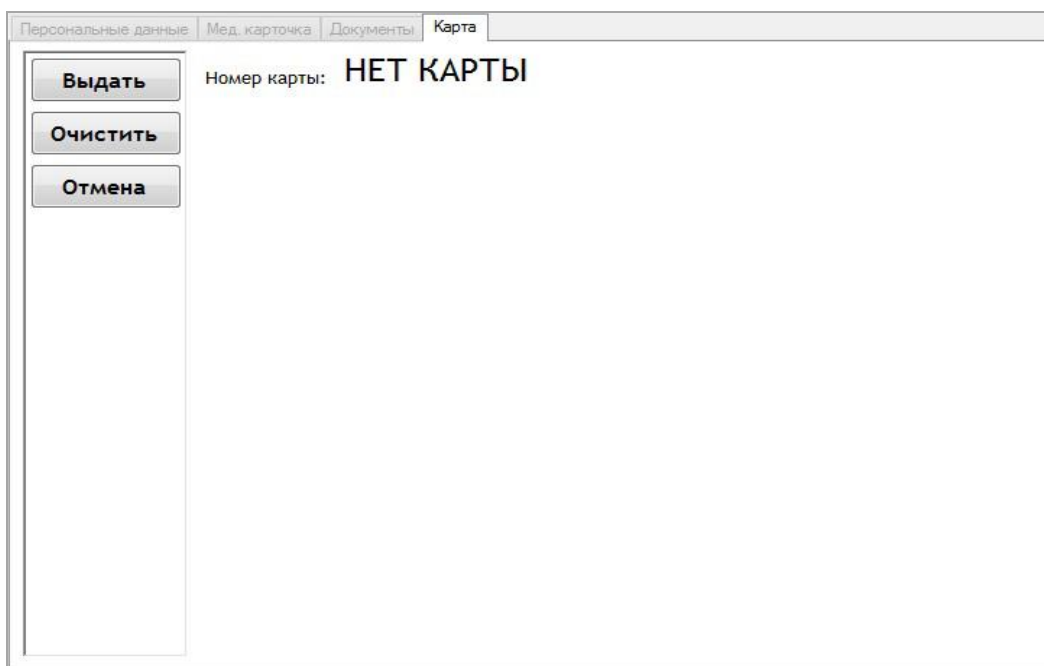
**4. Кнопка**  - при нажатии открывается форма ввода данных для добавления в карточку сотрудника нового документа.

**5. Кнопка/кнопки**  - при нажатии открывается форма с сохранёнными ранее данными документа сотрудника для просмотра и редактирования.

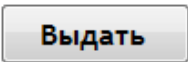
### 5.1.4 Закладка «Карта».

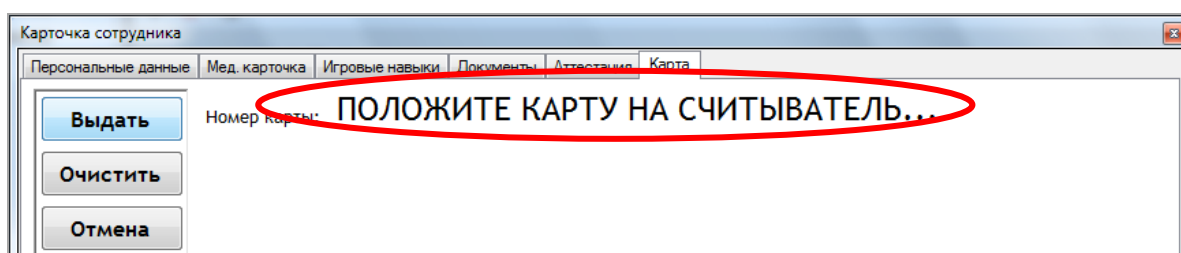
При включенном режиме проверки карт сотрудников, для подтверждения проведения операции «PTS → Card», менеджеру клуба и/или кассиру смены необходимо прикладывать к считывателю свою персональную карту.

Таким образом, закладка «**Карта**» предназначена для выдачи сотрудникам персональных карт.

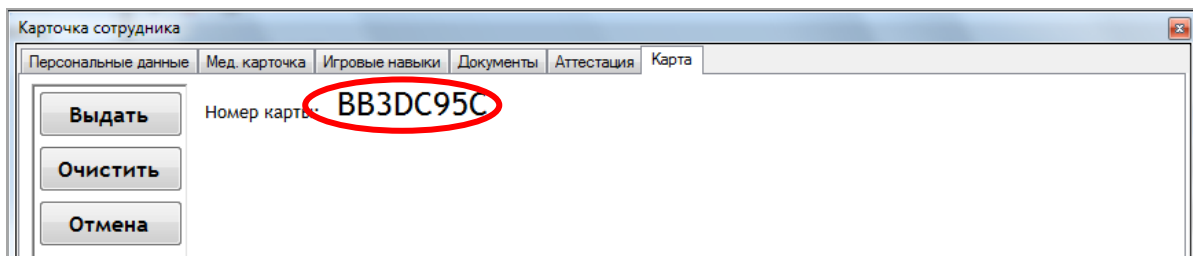


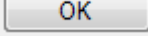
**Порядок действий следующий:**

1. Нажать кнопку .
2. Затем появится надпись «**ПОЛОЖИТЕ КАРТУ НА СЧИТЫВАТЕЛЬ...**». Необходимо положить карту на считыватель.



После того, как Вы приложите карту к считывающему устройству, её номер отобразится на закладке. Таким образом, персональная карта будет закреплена за сотрудником.




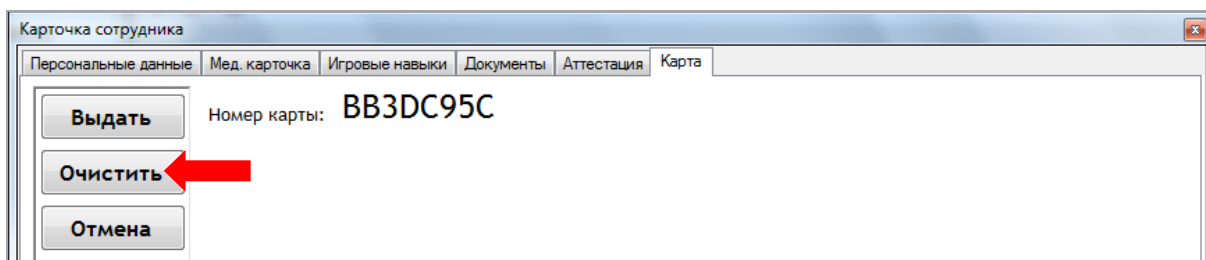
3. Для сохранения внесённых изменений нажать кнопку , расположенную под закладкой.

В обзорной форме персонала номер закреплённой за сотрудником карты будет отображаться в колонке «Номер карты».

The screenshot shows a window titled 'Обзорная форма персонала' (Personnel Overview) with a total count of 1656. It contains a table with the following columns: №, Код, Фамилия, Имя, Отчество, Фото, Подразделение, Должность, Дата принятия, Мобильный телефон, and Номер карты. The table data is as follows:

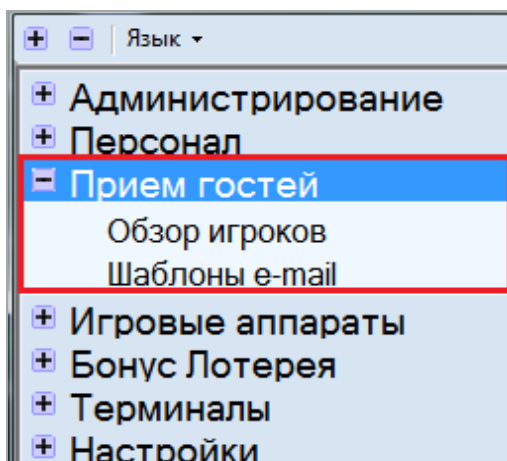
№	Код	Фамилия	Имя	Отчество	Фото	Подразделение	Должность	Дата принятия	Мобильный телефон	Номер карты
6238	C1717	Печенов	Максим	Александрович			Дилер	23.07.2007	89169076174	
6239	C1735	Якушева	Елена	Владимировна		КАЗИНО "ДЕ ПАРИ"	Дилер	21.08.2007		
6240	C1768	Панцирева	Наталья	Сергеевна			Кассир	04.09.2007		BB3DC95C

В случае если требуется открепить карту от сотрудника, то необходимо открыть карточку сотрудника, перейти на закладку «Card» и нажать кнопку .



## 6 Функционал модуля «Приём гостей».

Через раздел меню «Приём гостей» осуществляется регистрация клиентов в системе и создаются шаблоны для E-mail рассылок.

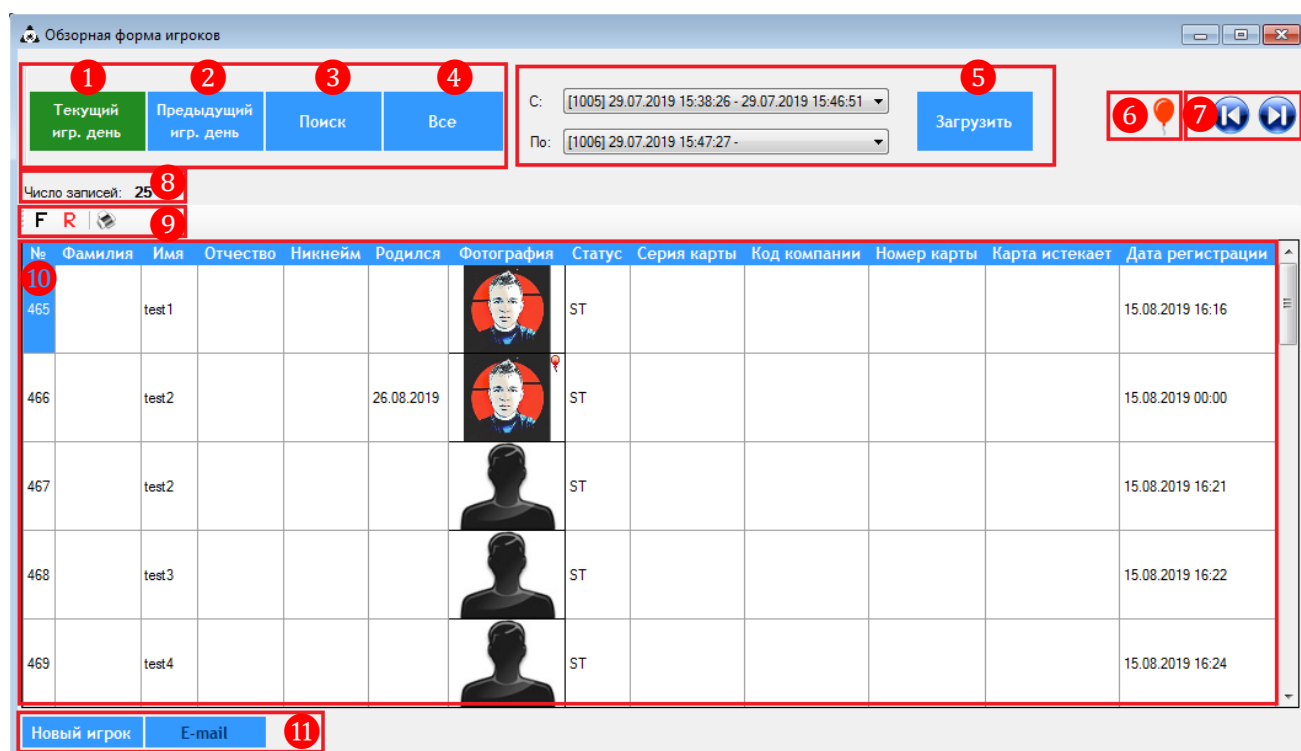


Данный модуль выполняет следующие функции:

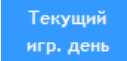
- Заведение данных об игроках (ФИО, паспортные данные, контактная информация, фотография и т. д.).
- Выдача игрокам персональных бонусных карт.
- Создание шаблонов для E-mail рассылок.
- E-mail рассылки.
- Поиск необходимых клиентов.
- Просмотр финансовой активности клиентов.

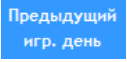
### 6.1 Обзорная форма игроков.


Для открытия **Обзорной формы игроков** необходимо в главном меню системы выбрать «Приём гостей» → «Обзорная форма игроков». По умолчанию в обзорную форму будет загружен список игроков текущего дня.



**Данная форма содержит следующие элементы:**

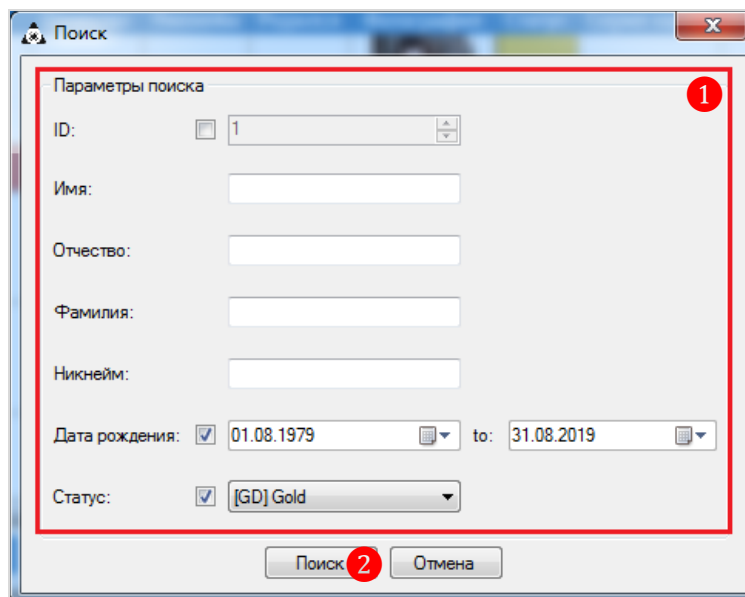
1.  - кнопка-фильтр для списка игроков. При наложенном фильтре в списке отображаются игроки, которые делали ставки на игровых аппаратах в текущем игровом дне.

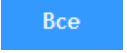
2.  - кнопка-фильтр для списка игроков. При наложенном фильтре в списке отображаются игроки, которые делали ставки на игровых аппаратах в предыдущем игровом дне.

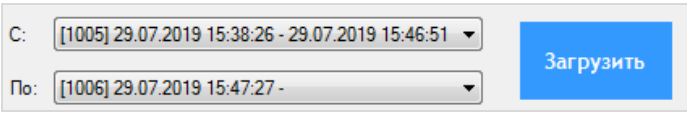
3.  - кнопка вызова формы для поиска игроков по параметрам:


- ✓ ID
- ✓ Имя, Фамилия, Отчество
- ✓ Никнейм
- ✓ Дата рождения
- ✓ Статус

Просто задайте искомые параметры и нажмите кнопку «**Поиск**».



4.  - кнопка-фильтр для списка игроков. При наложенном фильтре в списке отображаются все игроки, когда-либо зарегистрированные в клубе.

5.  - фильтр для списка игроков. При наложенном фильтре в списке отображаются игроки, которые делали ставки на игровых аппаратах в указанный период.

6.  - кнопка-фильтр «**День Рождения**». При наложенном фильтре в списке отображаются только те игроки, у которых день рождения **был вчера, сегодня и будет завтра**.

7.  - кнопки перехода **к первой записи** / **к последней записи** в списке.

8. **Число записей** - количество игроков в текущем списке. При каком-либо наложенном фильтре здесь отображается количество игроков, попадающих под значение фильтра.

9. Кнопки системы фильтрации, предназначенной для поиска нужного клиента или клиентов по определенным признакам (подробнее об этом в п. [«Фильтрация и поиск данных»](#)).

10. **Список игроков.** Карточка игрока открывается двойным кликом левой кнопкой мыши на соответствующей строке.

В обзорной форме отображаются следующие данные по игрокам:

- **№** – ID, персональный номер игрока в системе.
- **Фамилия / Имя / Отчество**
- **Никнейм** – краткое имя, никнейм, прозвище игрока.
- **Родился** – дата рождения игрока
- **Фотография** – фото игрока при наличии.
- **Статус** – статус игрока, обозначенный соответствующим цветом (зависит от настроек в системе).
- **Серия карты / Код компании / Номер карты** – номер персональной бонусной карты игрока.
- **Карта истекает** – срок действия персональной карты игрока.
- **Дата регистрации** – дата регистрации игрока в системе.

➤ Если строка выделена **желтым фоном** - это означает, что при появлении данного клиента, оператору необходимо выполнить действия, описанные в карточке клиента (подробнее об этом в п. [«Закладка "Персональная информация"»](#)).

➤ Если строка выделена **красным фоном** - это означает, что данный клиент находится в блэк листе (подробнее об этом в п. [«Закладка "Блэк лист"»](#)).

Также на фотографии клиента в списке могут присутствовать различные иконки:

➤ Если в верхнем левом углу фотографии отображается желтая иконка с буквой **i** - это означает, что на клиента есть одна или более заметок (подробнее в п. [«Закладка "Заметки"»](#)).

№	Фамилия	Имя	Отчество	Никнейм	Родился	Фотография	Статус	Серия карты	Код компании
465		test1					ST		

➤ Если в верхнем правом углу отображается иконка с изображением воздушного шарика - это означает, что у клиента скоро день рождения. Предупреждение о дне рождения показывается за день до рождения, в день рождения и один день после дня рождения.

№	Фамилия	Имя	Отчество	Никнейм	Родился	Фотография	Статус	Серия карты	Код компании
466		test2			26.08.2019		ST		

11. Функциональная панель формы с кнопками:

**Новый игрок**

- кнопка открытия формы для регистрации в системе нового клиента.

**e-mail**

- кнопка рассылки электронной почты (подробнее в п. [«Рассылка электронной почты»](#)).

**Примечание:** При использовании системы для управления слотами, на данной форме используются только кнопки, перечисленные выше.

## 6.2 Регистрация нового клиента.

Для того чтобы зарегистрировать в системе нового клиента, необходимо выполнить следующее:

1. Открыть **Обзорную форму игроков**, выбрав в меню «Прием гостей» → «Обзор игроков».

2. В открывшейся форме нажать кнопку **Новый игрок**, расположенную на нижней панели.

№	Фамилия	Имя	Отчество	Никнейм	Родился	Фотография	Статус	Серия карты	Код компании	Номер карты	Карта истекает	Дата регистрации
1	Bond	HZ	1	Phil	07.04.1986		GD	TE	ST	000006		28.10.2009 18:32
2	Baldwin	Alec			06.02.1901		BL	TE	ST	000007		28.10.2009 18:31
3	Petrov5	Evgeny	Abramovich		03.07.1962		SL					10.04.2009 10:50
4	Васильев1	Виктор		vvasilyev	14.12.1900		SL	07	01	000001		10.04.2009 10:51
5	Black	Sam			08.02.2018		ST	07	01	000123		10.04.2009 10:52
6	Анатолев	Вадим			01.01.2000		SL					10.04.2009 10:53
8	Токарев	Сергей			28.04.1983		ST	TE	ST	000803		10.04.2009 13:07

3. Далее откроется **Регистрационная карточка игрока**, в которой нужно указать все необходимые данные по новому клиенту.



Регистрационная карточка игрока

Имя:

Отчество:

Фамилия:

Кличка:

Дата рождения: 01.01.1900

Статус: Обычный

Компания:

Должность:

Возраст:

Телосложение:

Очки:

Группа:

Волосы:

Цвет волос:

Длина волос:

Усы-борода:

Рост:

Извещение:

Номер игрока:  ?

Пол:  Муж.  Жен.

Резидент:  Да  Нет

OK Отмена Применить

Все данные сгруппированы по тематическим закладкам и после ввода или редактирования каких-либо данных необходимо сохранять результат нажатием на кнопку  , расположенную на нижней панели формы (под закладками). Для отмены сделанных изменений необходимо нажать кнопку  .

Полнота информации о клиенте, заносимой в систему, определяется бизнес-правилами компании. Например, если не требуется вносить информацию о документах, закладку «Документы» можно оставлять пустой и т. д.

Далее рассмотрим закладки более подробно.

### 6.2.1 Закладка «Персональная информация».

На закладке «Персональная информация» можно указать следующие основные данные о клиенте:

- 1. ФИО и дата рождения.**
- 2. Статус** (VIP, обычный и т.д.) – выбрать из выпадающего списка (подробнее о статусах игроков в п. [«Статусы игроков»](#)).
- 3. Место работы и должность.**
- 4. Возраст** – выбрать из выпадающего списка.
- 5. Внешние приметы** – информация о внешних признаках человека. Данная информация необходима для удобства поиска клиента, если сотрудник забыл или не знал ФИО клиента.
- 6. Извещение** – данное поле предназначено для особого оповещения оператора. Например, клиент является очень важным и менеджер должен лично подойти и поздороваться с клиентом. Для этого необходимо поставить галочку и написать: «При входе клиента в

игровой зал, позвонить менеджеру». В этом случае на обзорной форме игроков, такой клиент будет отмечен желтым цветом.

**7. Фото** – в данном блоке отображается фото клиента в случае, если оно загружено на закладке «Фото». Если фото не загружено, то будет отображаться силуэт (мужской или женский, в зависимости от пола).

**8. Порядковый номер** – генерируется автоматически после того, как клиент будет сохранён в базе данных. В момент регистрации клиента вместо номера отображается знак вопроса.

**9. Пол** – установить отметку «Муж.» / «Жен.».

**10. Резидент.** Если стоит отметка «Да» - значит человек не местный, то есть из другого города или другой страны.

Регистрационная карточка игрока

Персональная информация

Имя: 1

Отчество:

Фамилия:

Кличка:

Дата рождения: 01.01.1900

Статус: 2 Обычный

Компания:

Должность: 3

Возраст 4

Телосложение

Очки

Группа

Волосы 5

Цвет волос

Длина волос

Усы-борода

Рост

7

Номер игрока: 8 ?

Пол: 9  Муж.  Жен.

Резидент: 10  Да  Нет

Извещение: 6

OK Отмена Применить

### 6.2.2 Закладка «Документы».

На закладке «Документы» заводится информация о документах, которые предоставил клиент (паспорт, водительские права, visa и т. д.).

При заполнении закладки «Документы» следующий порядок действий:

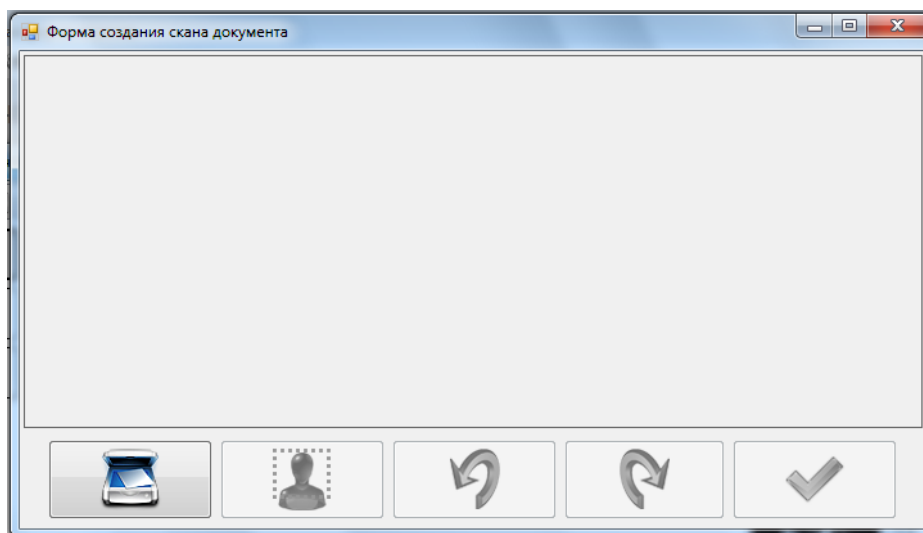
1. Выбрать тип документа, предоставленного клиентом с помощью кнопок «Паспорт», «Виза», «Миграционная карта».

2. Нажать кнопку , чтобы поля формы стали активными для ввода данных.

3. Ввести данные документа в поля и ячейки формы.

4. При необходимости создать и загрузить скан-копии страниц документа в карточку игрока (в случае если к Вашему компьютеру подключен сканер) - до 3-х страниц на один документ.


Открытие формы для создания и загрузки скан-копий выполняется нажатием левой кнопкой мыши на окно отображения скан-копии (при их отсутствии отображается надпись «NO SCAN»).





- кнопка запуска процесса сканирования.



- кнопка для вырезания из документа фотографии клиента и сохранения её в фото галерее клиента (см. закладку «Фото»). Функционал данной кнопки будет доступен после того, как скан-копия страницы документа будет сохранена (будет нажата кнопка ) и будет выполнен повторный вход в эту форму.



- кнопка поворота скан-копии документа против часовой стрелки.



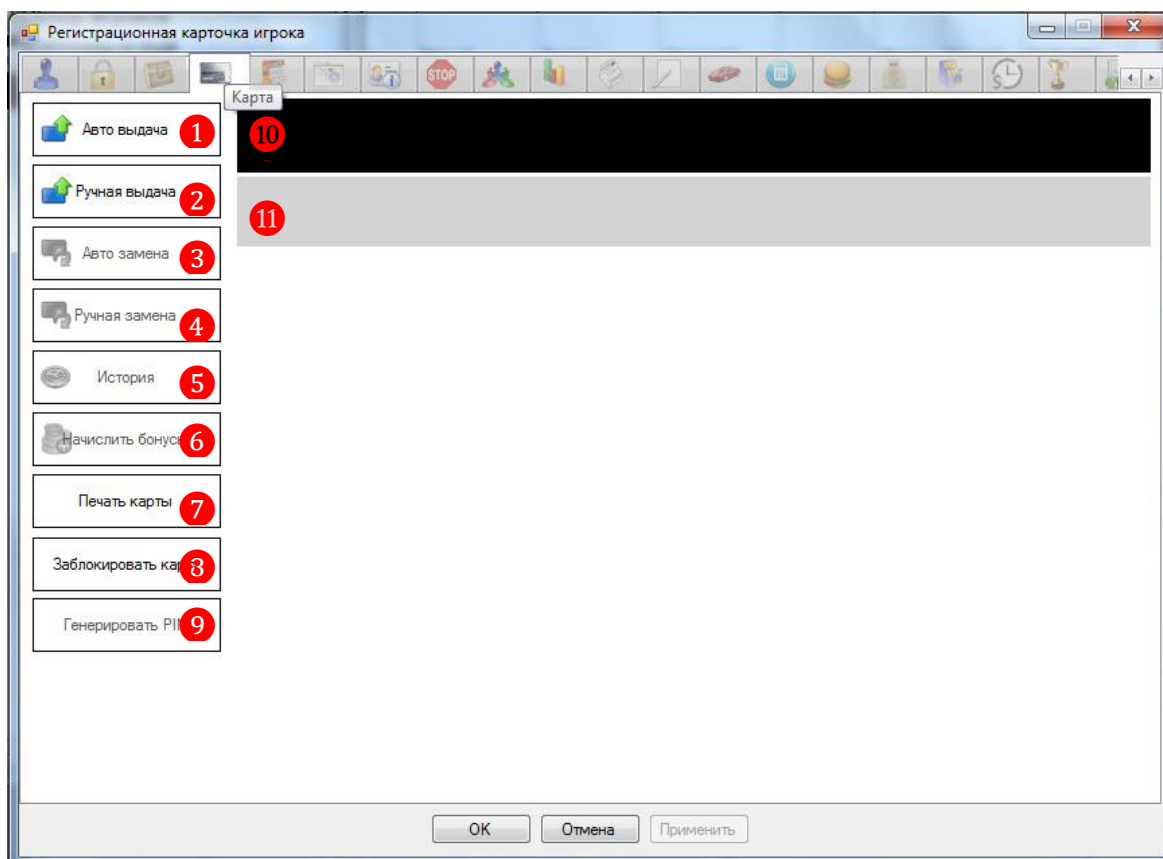
- кнопка поворота скан-копии документа по часовой стрелке.




- кнопка сохранения скан-копии документа или вырезанной фотографии клиента в фото галерею.

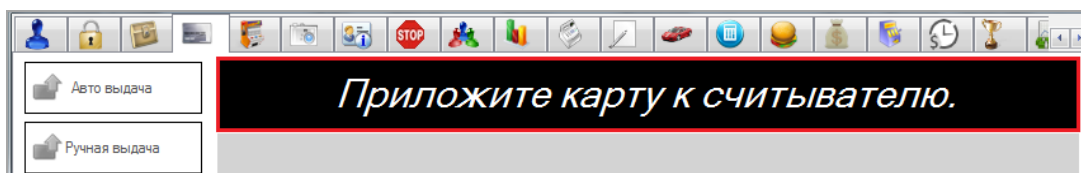
### 6.2.3 Закладка «Карта».

На закладке «Карта» осуществляется выдача персональной карты клиенту, начисление бонусов и печать карты.



#### Функционал закладки «Карта»:

1. Кнопка автоматической выдачи персональной карты. Способ выдачи зависит от типа карты (магнитная карта или RFID). После нажатия на кнопку на чёрном поле  появится надпись «Приложите карту к считывателю».



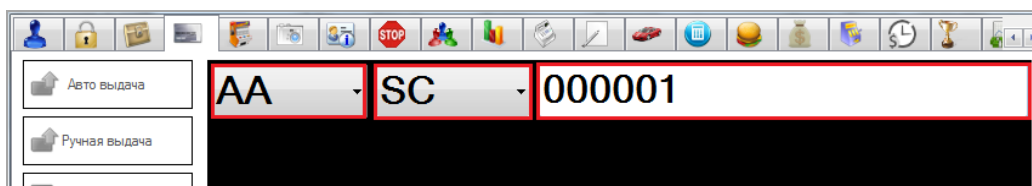
После того, как Вы приложите бонусную карту к считывающему устройству, её номер отобразится в чёрном поле. Таким образом, бонусная карта будет закреплена за клиентом.

**Примечание:** Для автоматической выдачи используются предварительно запрограммированные бонусные карты, т.е. карты с уже присвоенными номерами в формате XX-YY-ZZZZZZ (подробнее об этом в п. [«Программирование карт»](#)).

2. Кнопка выдачи карты с ручным присвоение номера. При ручном присвоении номера будет отсутствовать персонализация финансовой активности.

После нажатия на кнопку на чёрном поле **9** появятся ячейки для ввода номера карты:

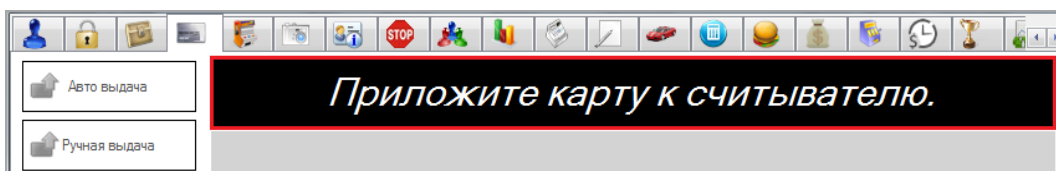
- ✓ Выбор серии карты.
- ✓ Выбор кода компании карты.
- ✓ Ввод номера карты (шесть символов).



По окончании ввода номера карты необходимо нажать кнопку **ОК**, расположенную в нижней части закладки, и присвоенный номер отобразится на поле:

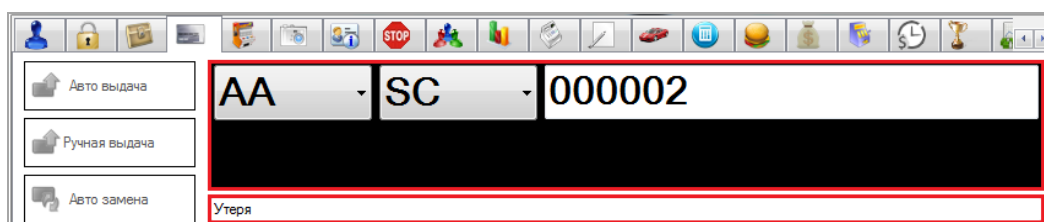


3. Кнопка автоматической замены персональной карты. Способ замены зависит от типа карты (магнитная карта или RFID). После нажатия на кнопку на чёрном поле **9** появится надпись «Приложите кару к считывателю».

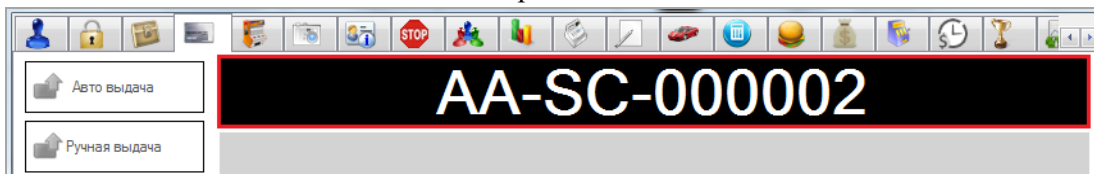


4. Кнопка для замены карты с ручным вводом номера. После нажатия на кнопку появятся ячейки для ввода номера новой карты и причины замены:

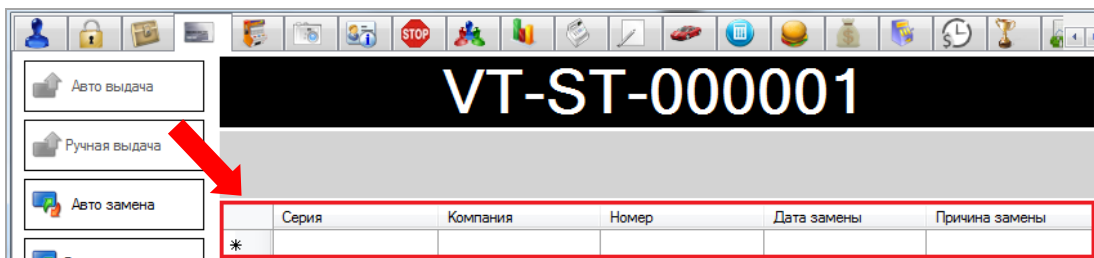
- ✓ Выбор серии карты.
- ✓ Выбор кода компании карты.
- ✓ Ввод номера карты (шесть символов).
- ✓ Ввод причины замены карты.



По окончании ввода необходимо нажать кнопку **ОК**, расположенную в нижней части закладки, и присвоенный новый номер отобразится на поле:



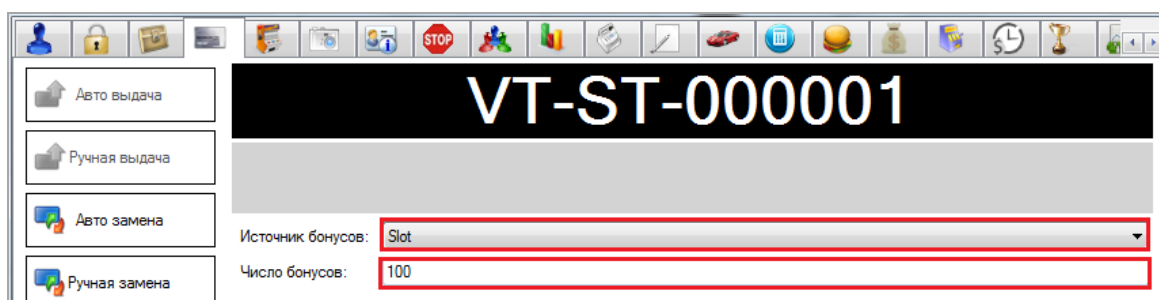
5. Кнопка открытия формы для просмотра истории замен персональной карты игрока с указанием дат и причин замены.



6. Кнопка начисления бонусов на карту игрока. После нажатия на кнопку появятся следующие ячейки:

1) **Источник бонусов** – из выпадающего списка выбрать **Slots**.

2) **Число бонусов** – ввести количество бонусов, которое необходимо зачислить на карту игроку.



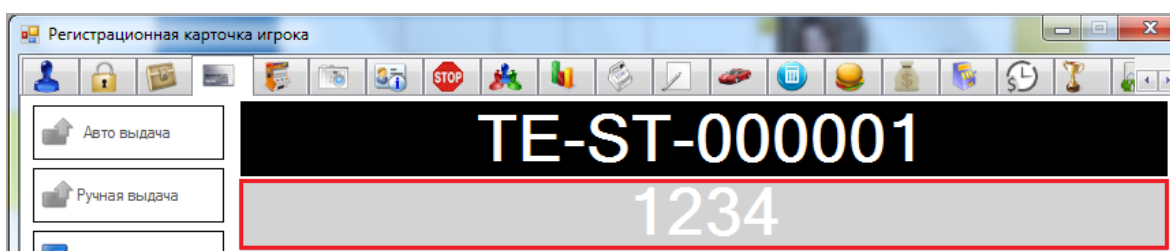
По окончании ввода необходимо нажать кнопку , расположенную на панели под закладкой.

7. Кнопка печати рубашки карты на специальном принтере. Работает только при наличии принтера для печати пластиковых карт, подключенного к компьютеру.

Подробная информация о создании шаблонов для печати бонусных карт содержится в п. [«Дизайнер бонусных карт»](#).

8. Кнопка блокировки персональной карты игрока.

9. Кнопка генерации PIN-кода для персональной карты игрока. После нажатия на кнопку на сером поле отобразится сгенерированный PIN-код.



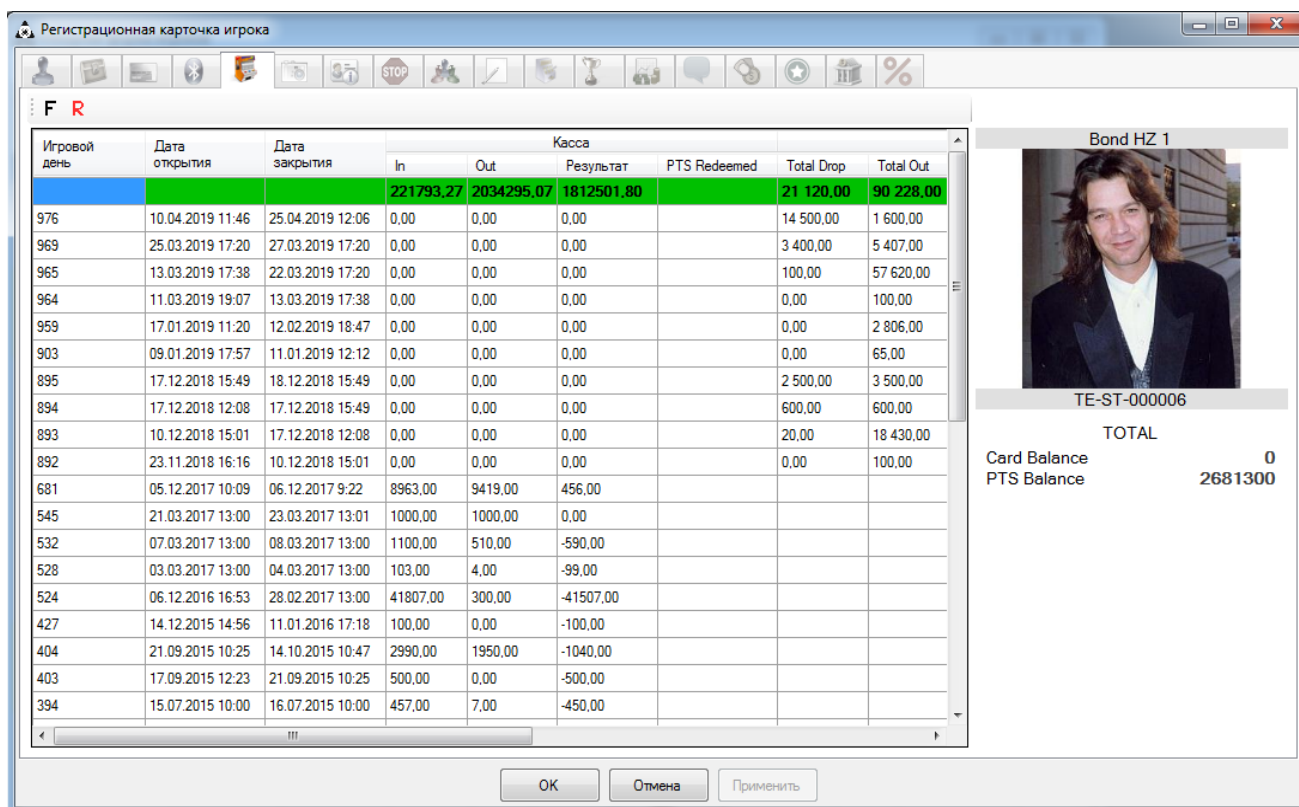
10. Область отображения ячеек для ввода номера карты, приглашения для автоматической выдачи карты, а также ручного ввода номера карты.

11. Область отображения PIN-кода персональной карты игрока.



### 6.2.4 Закладка «Игровые аппараты».

На закладке «Игровые аппараты» отображается финансовая активность клиента с детализацией по операциям на кассе и игровых аппаратах.



В правой части закладки отображается персональная информация об игроке:

- 1) Имя и фамилия игрока
- 2) Фото игрока (при наличии)
- 3) Номер бонусной карты игрока.
- 4) Текущий денежный баланс карты игрока.
- 5) Текущий баланс PTS карты игрока.

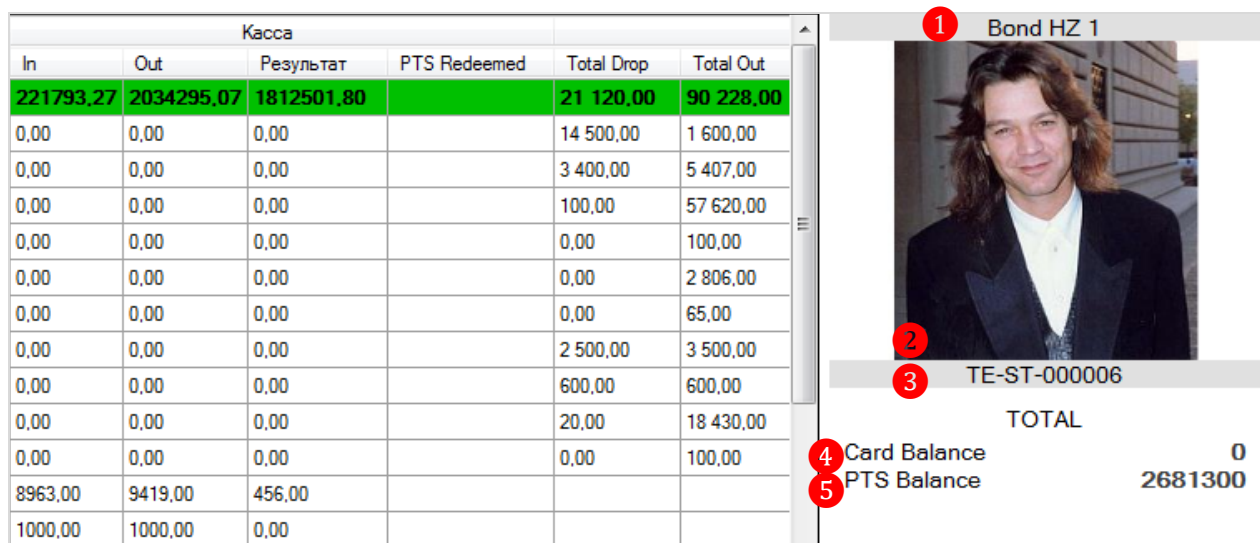


Таблица с финансовыми результатами игрока, сгруппированная по дням, содержит следующие данные:

Колонки	Описание
---------	----------

<b>Игровой день</b>	Порядковые номера игровых дней.
<b>Дата открытия</b>	Дата открытия игрового дня.
<b>Дата закрытия</b>	Дата закрытия игрового дня.
<b>Касса</b>	
<b>In</b>	Количество денежных средств, поступивших от игрока через кассу (игрок отдаёт деньги кассиру и тот зачисляет их на его персональную карту).
<b>Out</b>	Количество денежных средств, выплаченных игроку через кассу.
<b>Результат</b>	Финансовый результат игрока ( <b>Out - In</b> ).
<b>Аппараты</b>	
<b>PTS Redeemed</b>	Сумма PTS, списанных и начисленных на карту игрока
<b>Total Drop</b>	Количество наличных денег, введённых игроком в аппарат через купюроприёмник, «с ключа» и Ticket In.
<b>Total Out</b>	Количество наличных денег, выведенных игроком с аппарата через купюроприёмник, Handpay и Ticket Out.
<b>Drop/Out Result</b>	Финансовый результат игрока на аппаратах относительно клуба ( <b>Total Drop - Total Out</b> )
<b>Coin In</b>	Сумма ставок игрока на аппаратах.
<b>Coin Out</b>	Сумма выигрышей игрока на аппаратах, включая джекпоты.
<b>Coin In/Out Result</b>	Результат игрока на аппаратах ( <b>Coin In - Coin Out</b> ).
<b>Variance</b>	Разница между <b>Drop/Out Result</b> и <b>Coin In/Out Result</b> .
<b>Games Played</b>	Количество сыгранных игр (сессий) на аппаратах.
<b>PTS Earned</b>	Сумма PTS, заработанных игроком за игру на аппаратах.

В верхней строке таблицы, выделенной **зеленым цветом**, отображаются суммарные значения колонок.

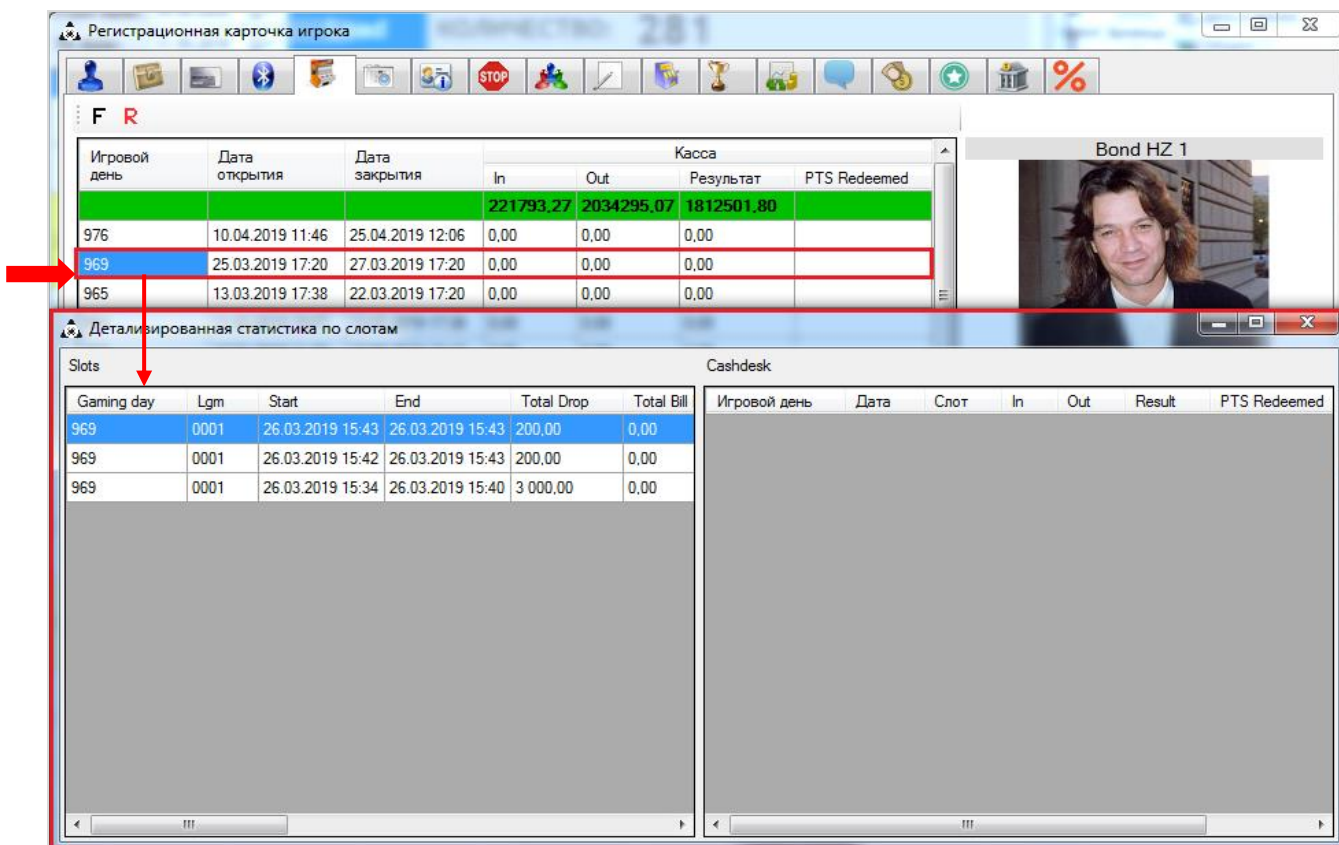
Касса			Аппараты									
In	Out	Результат	PTS Redeemed	Total Drop	Total Out	Drop/Out Result	Coin In	Coin Out	Coin In/Out Result	Variance	Games Played	PTS Earned
221793,27	2034295,07	1812501,80		21 120,00	90 228,00	-69 108,00	27 804,00	21 427,00	6 377,00	-75 485,00	83	2780400,00
0,00	0,00	0,00		14 500,00	1 600,00	12 900,00	1 200,00	300,00	900,00	12 000,00	12	120000,00
0,00	0,00	0,00		3 400,00	5 407,00	-2 007,00	2 200,00	4 107,00	-1 907,00	-100,00	14	220000,00
0,00	0,00	0,00		100,00	57 620,00	-57 520,00	21 800,00	15 320,00	6 480,00	-64 000,00	47	2180000,00
0,00	0,00	0,00		0,00	100,00	-100,00	900,00	0,00	900,00	-1 000,00	3	90000,00
0,00	0,00	0,00		0,00	2 806,00	-2 806,00	704,00	1 510,00	-806,00	-2 000,00	5	70400,00
0,00	0,00	0,00		0,00	65,00	-65,00	0,00	70,00	-70,00	5,00	0	
0,00	0,00	0,00		2 500,00	3 500,00	-1 000,00	0,00	0,00	0,00	-1 000,00	0	
0,00	0,00	0,00		600,00	600,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0	
0,00	0,00	0,00		20,00	18 430,00	-18 410,00	0,00	20,00	-20,00	-18 390,00	0	
0,00	0,00	0,00		0,00	100,00	-100,00	1 000,00	100,00	900,00	-1 000,00	2	100000,00

В данной форме действует стандартная система фильтрации и поиска данных.

F R		Касса				
Игровой день	Дата открытия	Дата закрытия	In	Out	Результат	PTS Redeemed
			221793,27	2034295,07	1812501,80	
976	10.04.2019 11:46	25.04.2019 12:06	0,00	0,00	0,00	
969	25.03.2019 17:20	27.03.2019 17:20	0,00	0,00	0,00	
965	13.03.2019 17:38	22.03.2019 17:20	0,00	0,00	0,00	
964	11.03.2019 19:07	13.03.2019 17:38	0,00	0,00	0,00	

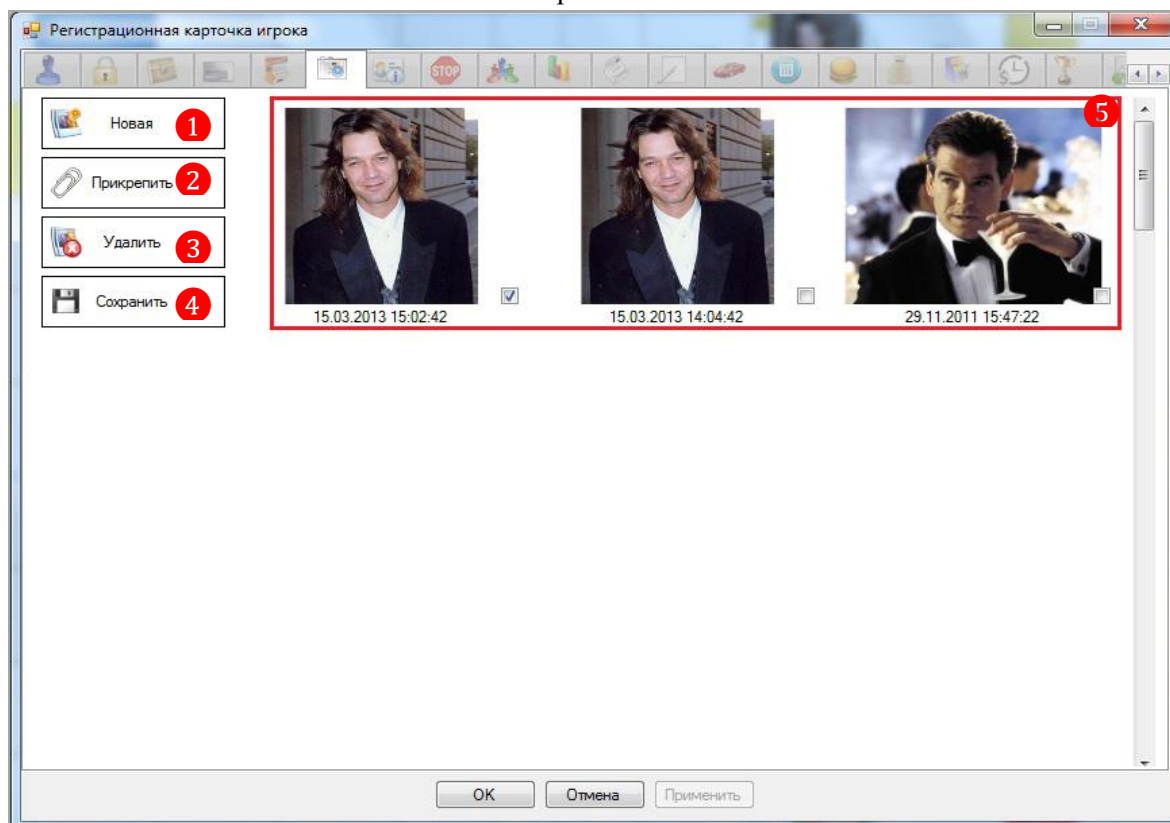


Двойным кликом мыши по строке любого игрового дня открывается форма с детальной статистикой игрока по игровым сессиям на аппаратах (Slot) и операциям на кассах клуба (Cashdesk) в этом игровом дне.



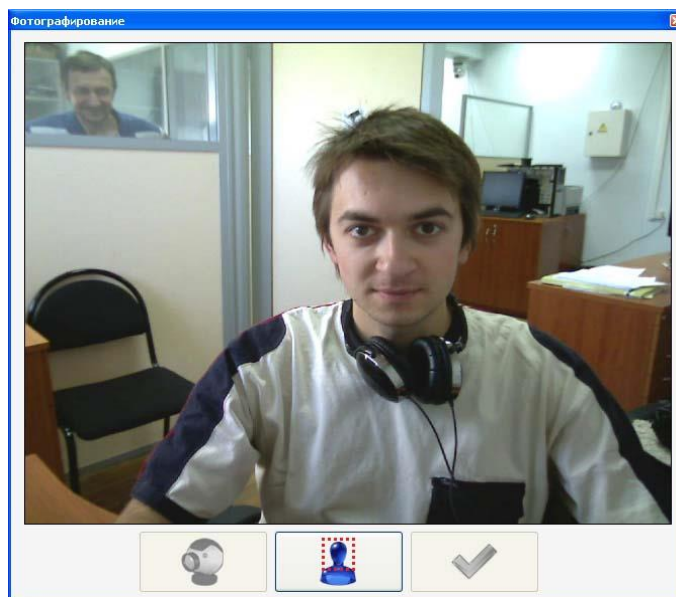
### 6.2.5 Закладка «Фото».

На закладке «Фото» содержится фото галерея, в которую можно загружать фотографии клиента с помощью WEB-камеры, а также с жесткого диска компьютера.






### Функционал закладки «Фото»:

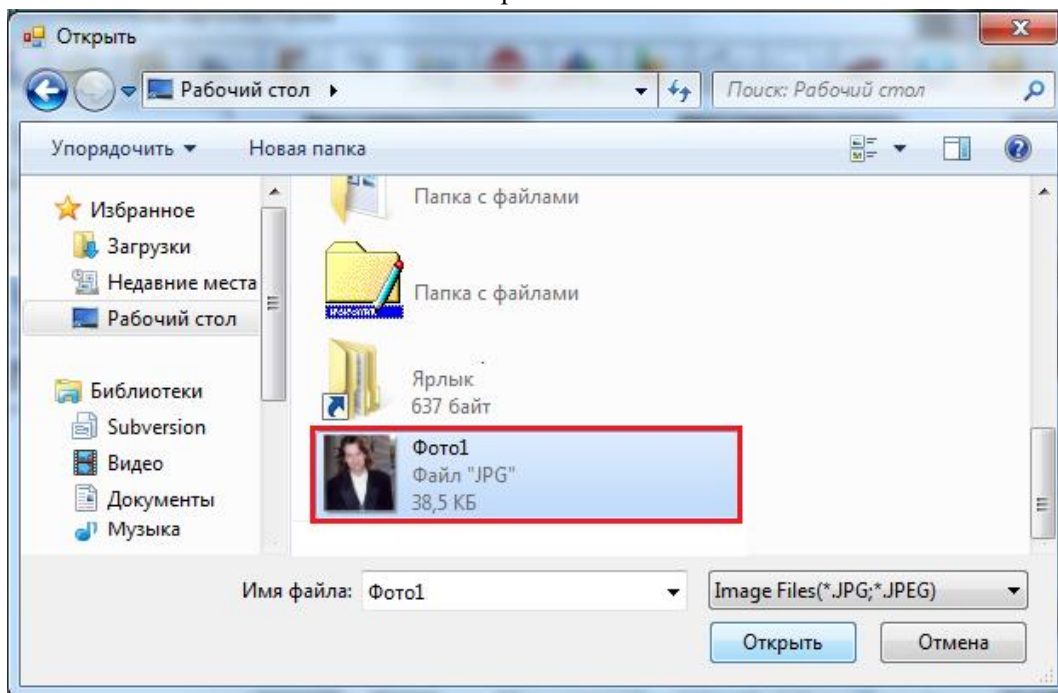
1. Кнопка открытия формы для создания новой фотографии с помощью WEB-камеры.



В открывшейся форме необходимо выполнить следующее:

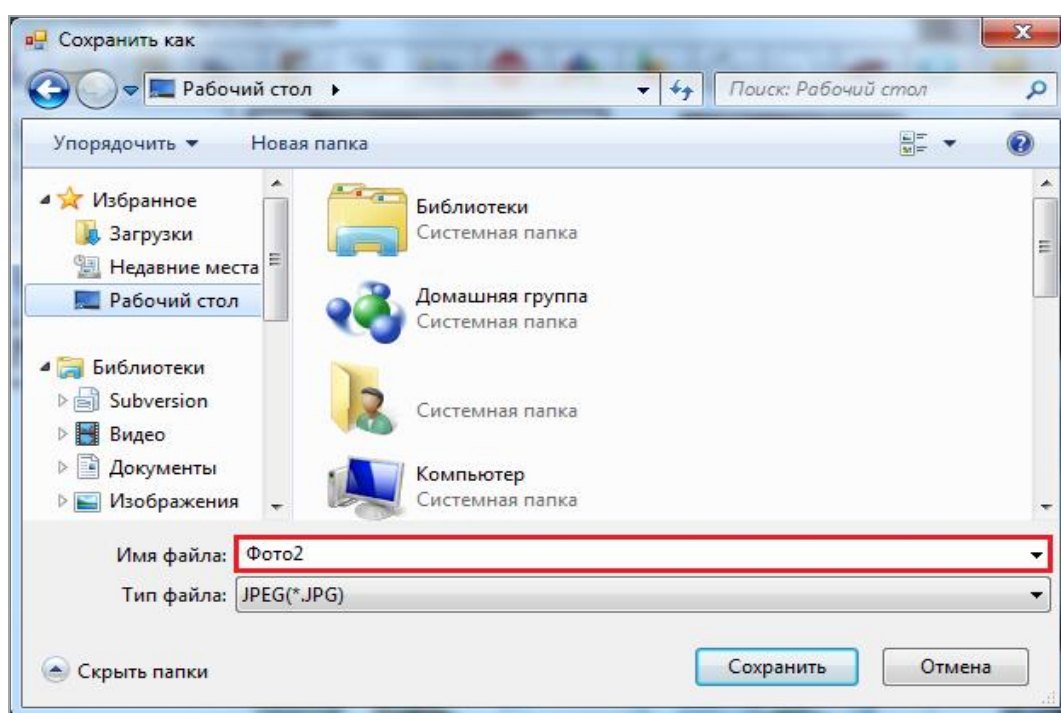
- 1) Для фиксации изображения необходимо нажать на среднюю кнопку - .
- 2) Далее необходимо вырезать нужную часть фотографии и нажать кнопку с изображением галочки - . После чего фотография попадет в фото галерею.

2. Кнопка открытия формы для загрузки новой фотографии с жесткого диска компьютера. В открывшейся форме необходимо выбрать фотографию (формат файла jpg, jpeg) для загрузки и нажать кнопку .



3. Кнопка удаления выбранной фотографии из фото галереи.

4. Кнопка сохранения выбранной фотографии на жестком диске компьютера. В открывшейся форме в поле «Имя файла» ввести название сохраняемой фотографии и выбрать место, куда она будет сохранена.



5. Фотографии клиента, загруженные в фото галерею. Под каждой фотографией отображается дата и время её сохранения. Главная фотография, которая будет отображаться на всех формах в системе, отмечается галочкой.



Выбранная фотография (клик левой кнопкой мыши по фото) отображается в рамке серого цвета. Если нажать на кнопку удалить/сохранить, то будет удалена/сохранена именно эта фотография.

### **6.2.6 Закладка «Контакты».**

На закладке «**Контакты**» указывается контактная информация, необходимая для связи с клиентом.

**1. Контакты** – в данном блоке можно указать до 3-х номеров контактных телефонов клиента.

**2. Мобильный телефон** – в данном блоке указывается номер мобильного телефона клиента для SMS-рассылок.

**3. Способ связи** – в данном блоке выбирается предпочтительный способ связи с клиентом (установить метку).

- **Не желает** – выбирается, если клиент не желает получать информацию о новостях клуба и прочие рассылки.

- **Телефон** – выбирается, если клиент желает получать информацию о новостях клуба по телефону (звонок).

- **SMS** – выбирается, если клиент желает получать информацию о новостях клуба посредством SMS рассылок.

- **Почта** – выбирается, если клиент желает получать информацию о новостях клуба по почте.

- **E-mail** – выбирается, если клиент желает получать информацию о новостях клуба посредством E-mail рассылок.

**4. E-mail** – в данном блоке можно указать до 2-х адресов электронной почты клиента для E-mail рассылок.

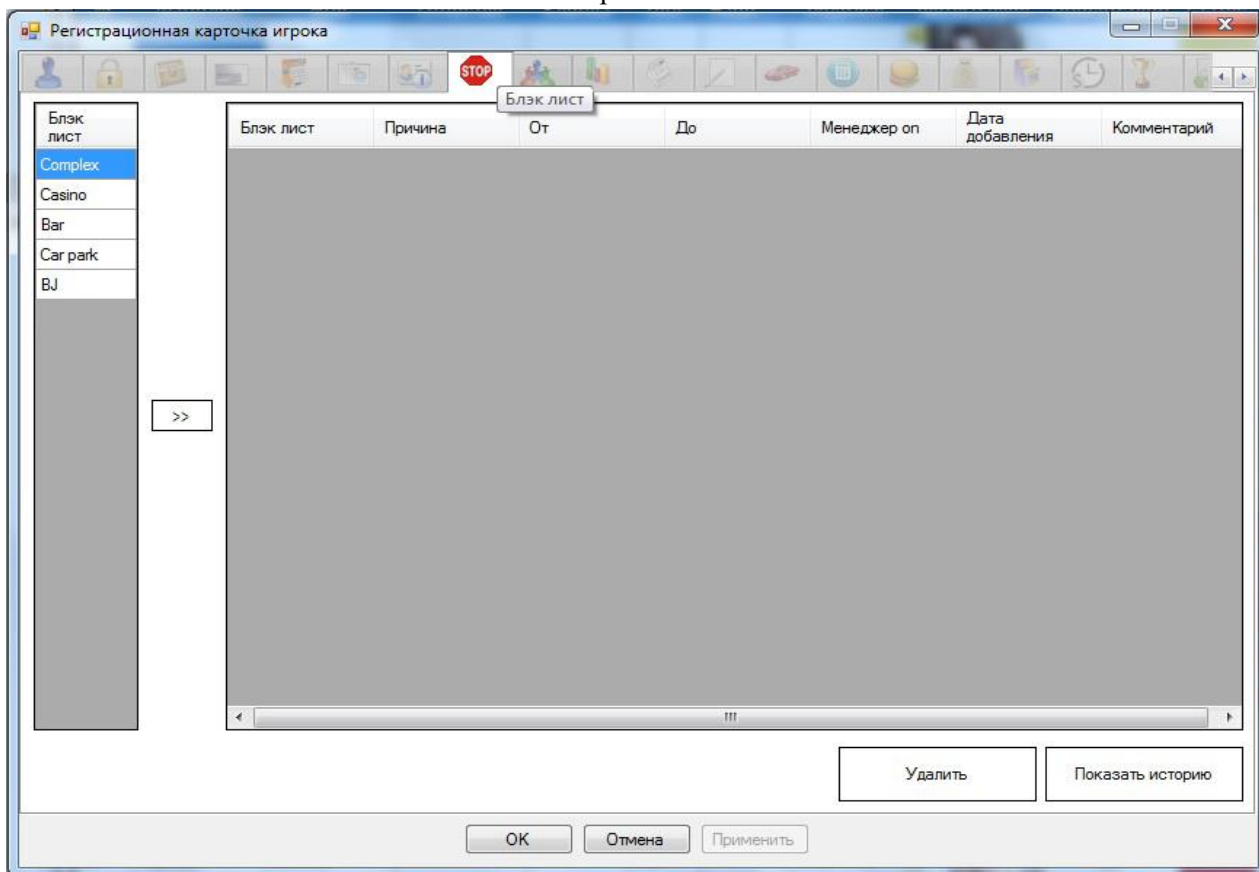
**5. Адрес** – в данном блоке указывается фактический адрес проживания клиента (например, для рассылки почтовых приглашений на розыгрыши).

**6. Groups** – в данном блоке выбирается группа, к которой относится клиент для групповых E-mail и SMS рассылок (установить галочку).

### 6.2.7 Закладка «Блэк лист».

На закладке «Блэк лист» фиксируются блэк листы клиента.

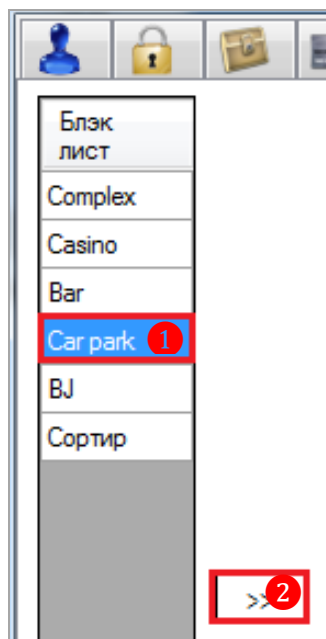




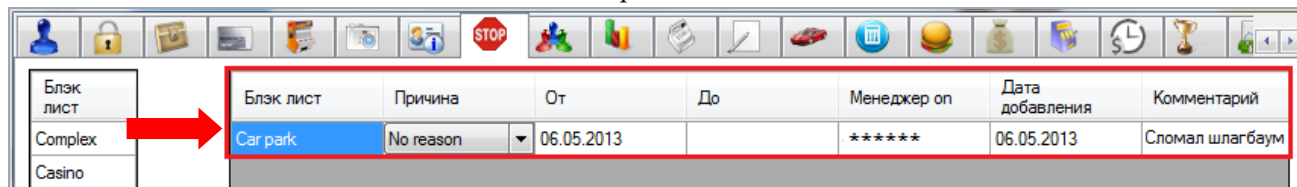
Описание настроек блэк листа содержится в п. [«Блэк лист»](#).

#### Порядок действий при наложении блэк листа:

1. Перед наложением блэк листа нужно определить его тип, то есть на что клиенту делается запрет. Для этого необходимо в левой части закладки в колонке «Блэк лист» кликом левой кнопкой мыши выбрать тип налагаемого на клиента блэк листа и нажать кнопку .



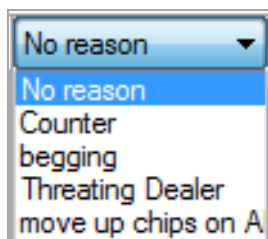
После нажатия кнопки блэк лист отобразится в списке активных блэк листов клиента в правой части закладки.



Блэк лист	Причина	От	До	Менеджер оп	Дата добавления	Комментарий
Complex	Car park	No reason	06.05.2013	*****	06.05.2013	Сломал шлагбаум
Casino						

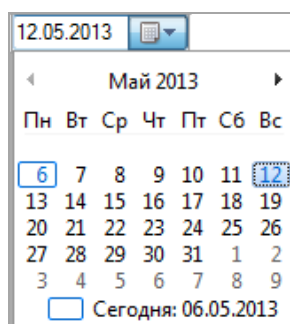
2. Далее нужно указать подробную информацию о налагаемом на игрока блэке листе (причина, сроки действия и т.п.). Для этого необходимо кликом левой кнопкой мыши выбрать в списке этот блэк лист и задать следующие параметры:

✓ **Причина** – из выпадающего списка выбрать причину, по которой на игрока наложен блэк лист (при необходимости).



✓ **От** – в данной колонке отображается дата начала действия блэка лист (устанавливается автоматически в момент создания, не редактируется).

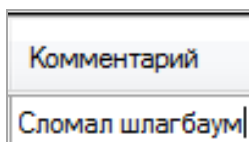
✓ **До** – с помощью всплывающего календаря установить дату окончания действия блэка листа.

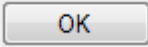


✓ **Менеджер оп** – в данной колонке отображается логин менеджера (сотрудника), создавшего блэк лист (устанавливается автоматически в момент создания, не редактируется).

✓ **Дата добавления** – дата создания блэка-листа (устанавливается автоматически в момент создания, не редактируется).

✓ **Комментарий** - с помощью клавиатуры ввести причину наложения блэка листа на игрока.



3. После установки необходимых параметров блэка листа необходимо нажать кнопку , расположенную на панели под закладкой, для сохранения.

В **Обзорной форме игроков** заблокированные таким образом клиенты будут отмечены красным цветом и статусом «**VL**».

Обзорная форма игроков

Текущий игр. день | Предыдущий игр. день | Поиск | Все

C: [1005] 29.07.2019 15:38:26 - 29.07.2019 15:46:51

По: [1006] 29.07.2019 15:47:27

Загрузить

Число записей: 310

№	Фамилия	Имя	Отчество	Никнейм	Родился	Фотография	Статус	Серия карты	Код компании	Номер карты	Карта истекает	Дата регистрации
1	Bond	HZ	1	Phil	07.04.1986		GD	TE	ST	000006		28.10.2009 18:32
2	Baldwin	Alec			06.02.1901		BL		ST	000007		28.10.2009 18:31
3	Petrov5	Evgeny	Abramovich		03.07.1962		SL					10.04.2009 10:50

**Примечание:** Данный способ бана не блокирует ни карту, ни счета игрока, а выполняет информационную функцию, позволяя фиксировать в системе и отслеживать «проблемных» клиентов.

Любой созданный блэк лист может быть удалён из списка активных с помощью клавиши

Удалить

, расположенной на нижней панели закладки.

Для просмотра истории создания и удаления блэк листов игрока необходимо нажать

Показать историю

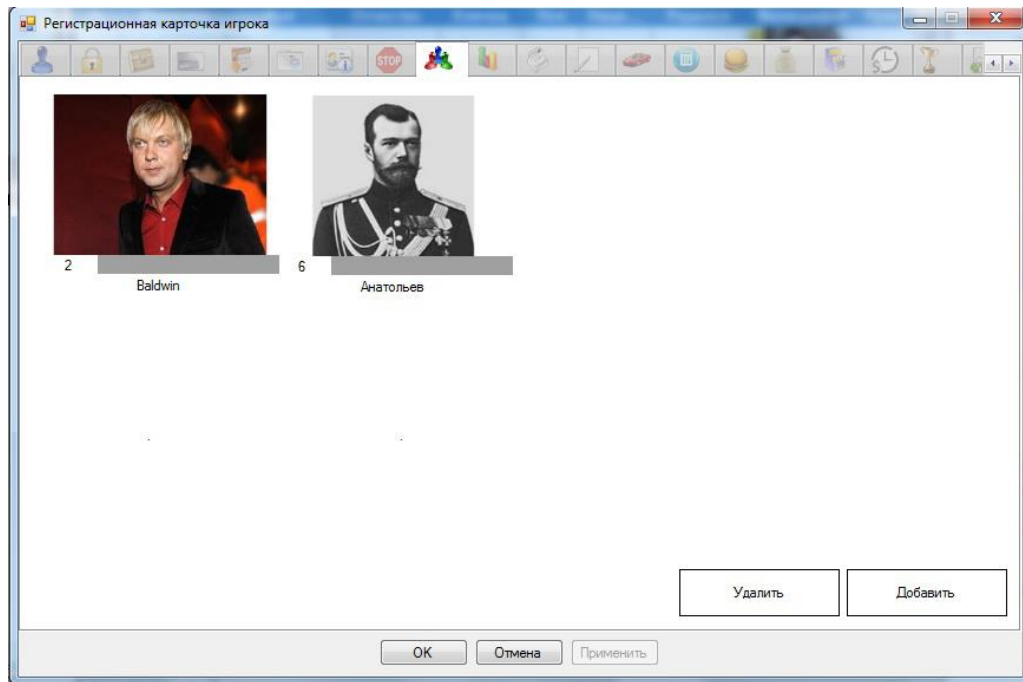
кнопку. В открывшемся окне отобразится список всех удалённых блэк листов с указанием логина менеджера **1**, его удалившего, и даты удаления **2**.

Блэк лист	Причина	От	До	Менеджер on	Менеджер off <b>1</b>	Дата добавления	Дата удаления блэк листа <b>2</b>	Комментарий
Bar	No reason	22.04.2013		glam	glam	22.04.2013	22.04.2013	
Bar	No reason	19.04.2013		glam	glam	19.04.2013	19.04.2013	
Car park	No reason	15.11.2012		akry	sholokhov	15.11.2012	20.02.2013	
Casino	No reason	13.05.2010		sholokhov	sholokhov	13.05.2010	12.07.2010	
Complex	No reason	04.05.2010		vvasily	sholokhov	04.05.2010	12.07.2010	
Complex	begging	19.02.2010	20.02.2010	panchuk	sholokhov	19.02.2010	03.03.2010	
Complex	No reason	12.11.2009		sholokhov	sholokhov	12.11.2009	20.11.2009	



## 6.2.8 Закладка «Связи».

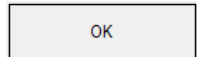
На данной закладке указываются связи с клиента с другими зарегистрированными в системе клиентами.






Для добавления связей к текущему игроку (карточка которого открыта в данный момент) необходимо выполнить следующее:

1. Нажать кнопку , расположенную в правом нижнем углу закладки.

2. В открывшейся форме из таблицы выбрать тех клиентов (установить галочку в колонке «Связь»), которые находятся в связи с текущим клиентом, и нажать кнопку

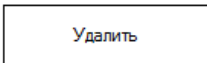


Таким образом, связь будет добавлена. На закладке отобразится фото , порядковый номер  и фамилия  добавленного клиента.

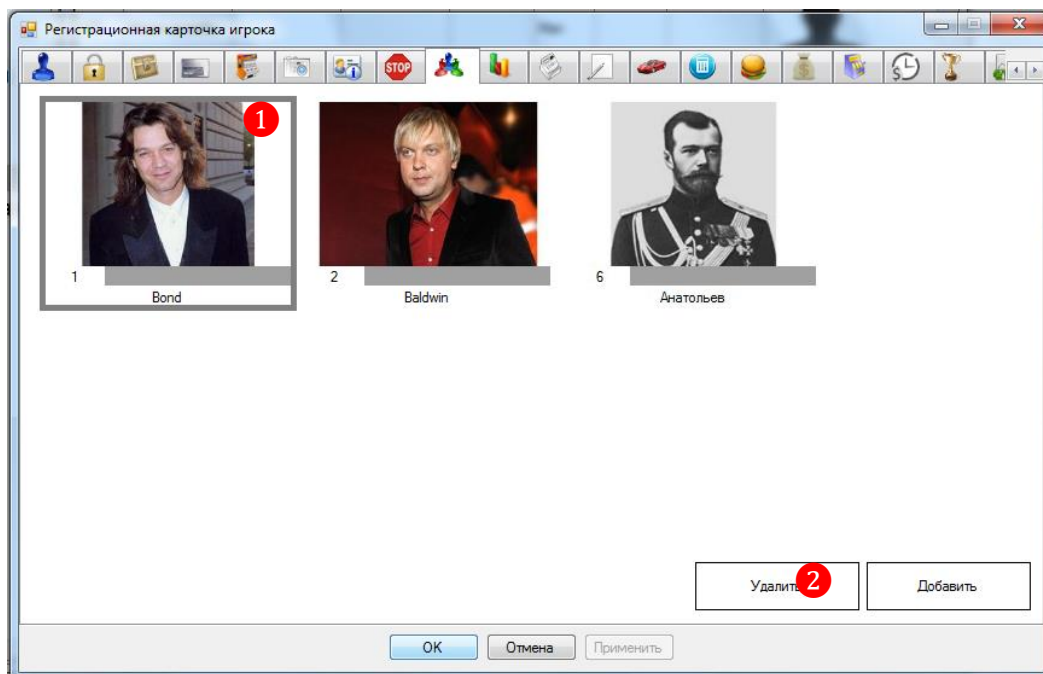


К клиентам находящимся в связи с текущим клиентом, автоматически будет добавлен в связь текущий клиент.

В случае если необходимо удалить из связи клиента какого-либо игрока, необходимо выбрать этого игрока (кликом левой кнопкой мыши на фото), фотография подсветится серой рамкой, и нажать кнопку



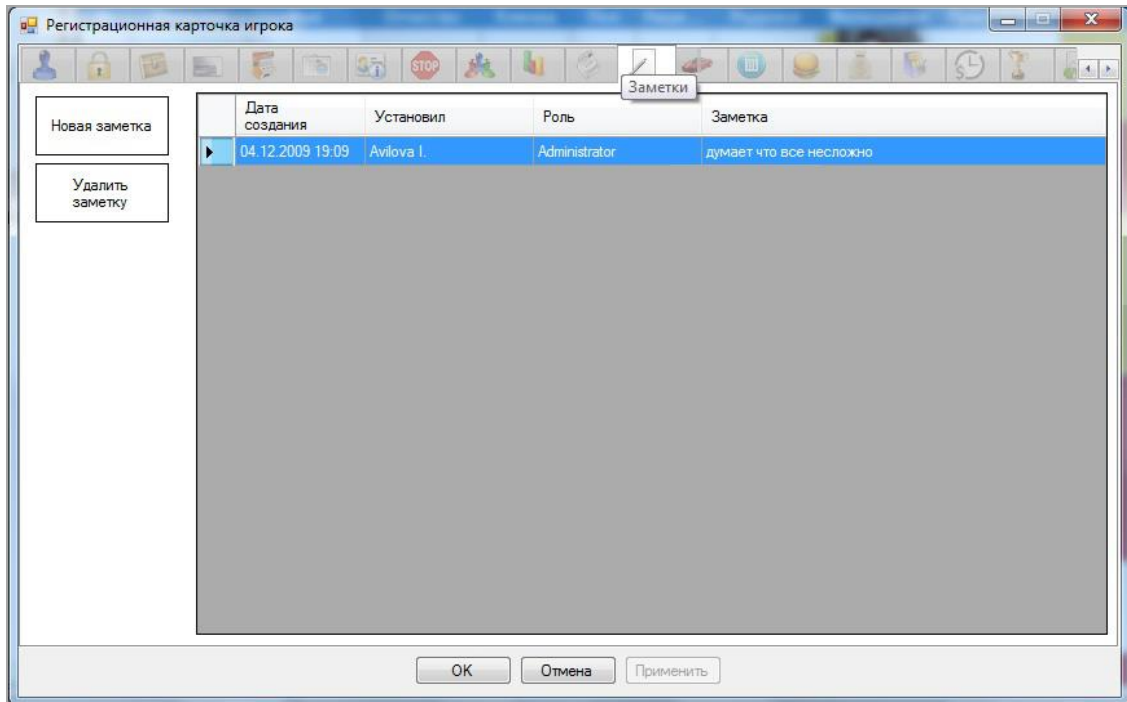
. .



Соответственно, у удалённого клиента автоматически будет удалена связь с текущим клиентом.

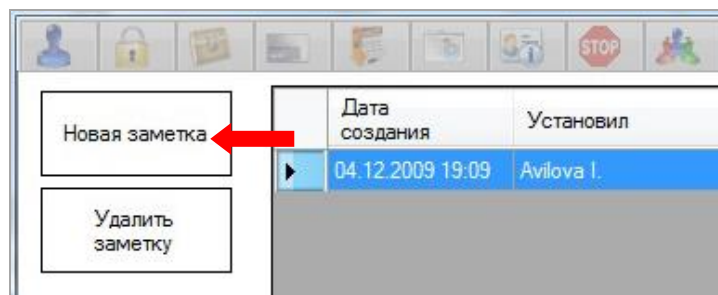
## 6.2.9 Закладка «Заметки».

На закладке «Заметки» можно составлять на клиента различные заметки (комментарии).

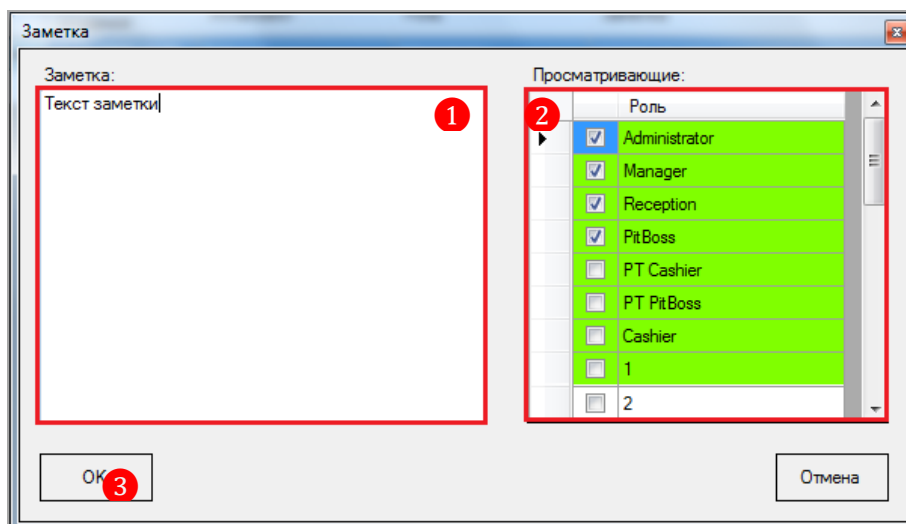


Чтобы создать новую заметку на клиента, необходимо выполнить следующее:

1. Нажать кнопку Новая заметка, расположенную в верхнем левом углу закладки.

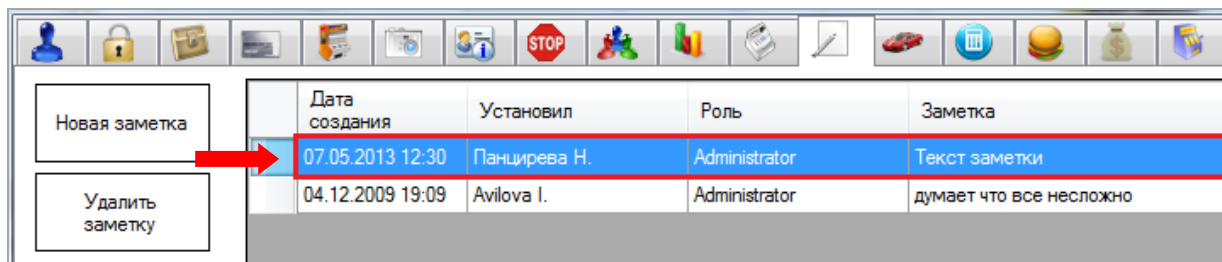


2. В открывшейся форме в поле «Заметка» ввести текст заметки, в поле «Просматривающие» выбрать роли (установить галочку), которые смогут читать данную заметку, и нажать кнопку OK.

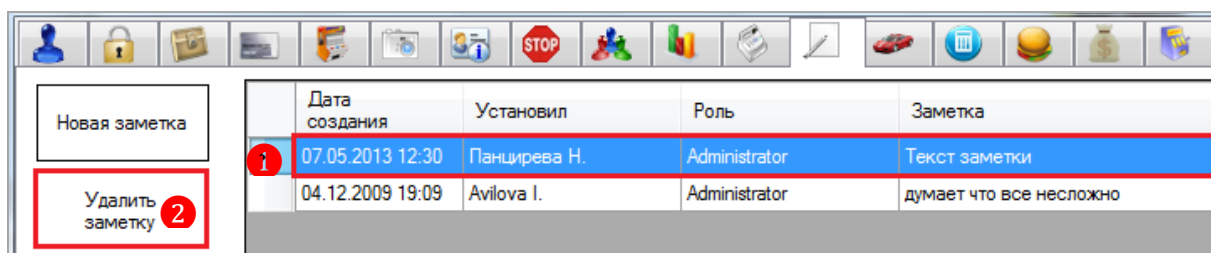


**Примечание:** Роли, которые выделены зеленым цветом, могут быть отмечены галочкой текущим пользователем.

Созданная заметка появится в общем списке с отображением даты и времени создания, логином и ролью создателя и самим текстом заметки.

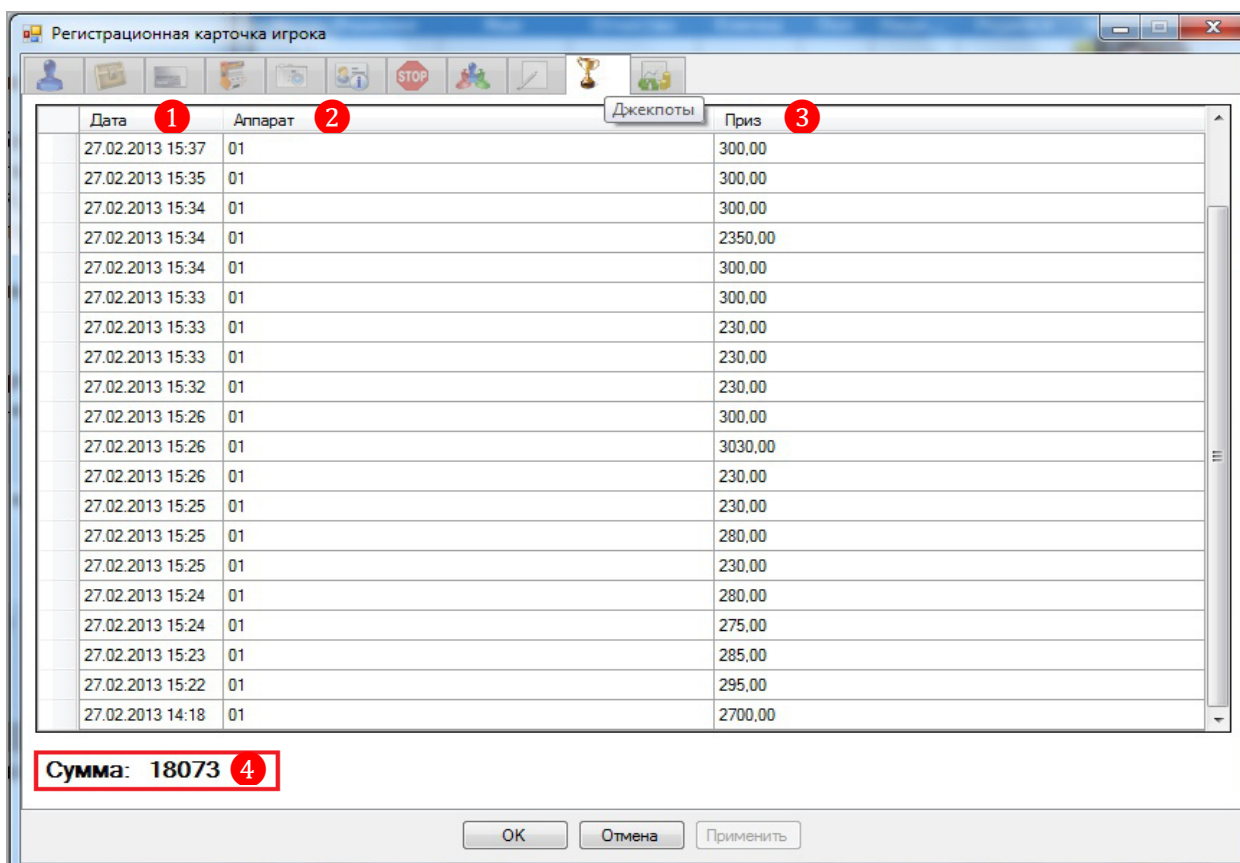


В случае если требуется удалить какую-либо заметку на клиента, то необходимо выбрать заметку кликом левой кнопкой мыши и нажать кнопку «Удалить заметку».



### 6.2.10 Закладка «Джекпоты».

На закладке «Джекпоты» отображается информация о джекпотах, выигранных клиентом.



В таблице содержатся следующие данные:

1. Дата и время выпадения джекпота.
2. Номер игрового аппарата, на котором выпал джекпот.
3. Размер джекпота.
4. Общая сумма джекпотов, выигранным клиентом.

### 6.2.11 Закладка «Отчёты по слотам».

На закладке «Отчёты по слотам» отображается отчётность по финансовым результатам клиента.

Регистрационная карточка игрока

Отчет по слотам

Игровой день с: 304 20.02.2013 20.02.2013

Игровой день по: 314 26.03.2013

Загрузить

Игровой день	Дата открытия	Total handle (ставки)	Drop (n)	Handpay	Сыграно игр	Средняя ставка	Win %	Hold %	Получено ПТС	Списано ПТС	Всего бонусов	Купюрник	Карта -> аппарат	Аппарат -> карта	Результат
▶		4505	20440	6290	69	65,29	-10,23	-46,39	450500	14140000	187	80	36155	27855	-2090
314	26.03.2013 14:08	2300	5000	70	12	191,67	-41	-89,13	230000	0	0	70	9000	6950	-2050
313	27.02.2013 14:17	2205	4550	0	57	38,68	-27,47	-56,69	220500	14140000	187	0	16275	15025	-1250
307	20.02.2013 16:30	0	10	10	0	0	0	0	0	0	0	10	0	0	0
306	20.02.2013 16:27	0	5880	6210	0	0	5,61	0	0	0	0	0	5880	0	330
305	20.02.2013 16:23	0	5000	0	0	0	17,6	0	0	0	0	0	5000	5880	880

Количество: 5

OK Отмена Применить

По умолчанию в таблицу загружаются данные за все игровые дни, когда клиент был активен. Чтобы сформировать отчёт за какой-либо определенный период или день, необходимо выполнить следующее:

1. Задать начало отчётного периода, выбрав игровой день из выпадающего списка (по дням или датам).
2. Задать окончание отчётного периода, выбрав игровой день из выпадающего списка (по дням или датам).
3. Нажать кнопку **Загрузить**. После чего отчёт будет сформирован и загружен в таблицу для просмотра и анализа.

Регистрационная карточка игрока

Отчет по слотам

Игровой день с: 304 20.02.2013 20.02.2013 **1**

Игровой день по: 314 26.03.2013 **2**

Загрузить **3**

Игровой день	Дата открытия	Total handle (ставки)	Drop (n)	Handpay	Сыграно игр	Средняя ставка	Win %	Hold %	Получено ПТС	Списано ПТС	Всего бонусов	Купюрник	Карта -> аппарат	Аппарат -> карта	Результат
▶		4505	20440	6290	69	65,29	-10,23	-46,39	450500	14140000	187	80	36155	27855	-2090
314	26.03.2013 14:08	2300	5000	70	12	191,67	-41	-89,13	230000	0	0	70	9000	6950	-2050
313	27.02.2013 14:17	2205	4550	0	57	38,68	-27,47	-56,69	220500	14140000	187	0	16275	15025	-1250
307	20.02.2013 16:30	0	10	10	0	0	0	0	0	0	0	10	0	0	0
306	20.02.2013 16:27	0	5880	6210	0	0	5,61	0	0	0	0	0	5880	0	330
305	20.02.2013 16:23	0	5000	0	0	0	17,6	0	0	0	0	0	5000	5880	880



Регистрационная карточка игрока

Игровой день с: 1 30.06.2009 20.07.2010

Игровой день по: 460 12.03.2016

Загрузить

Игровой день	Дата открытия	Total handle (ставки)	Drop (in)	Handpay	Сыграно игр	Средняя ставка	Win %	Hold %	Получено ПТС
		553211,4	115153	1331770	7111	77,8	-1285,06	-267,49	124069,36
460	12.03.2016 16:08	3500	2380	0	7	500	-100	-68	0
447	02.03.2016 17:50	0	0	0	0	0	0	0	0
444	17.02.2016 12:23	2480	1000	1620	47	52,77	117	47,18	0
441	10.02.2016 12:57	367060	911	801	408	899,66	17813,5	44,21	91765
427	14.12.2015 14:56	9000	28	0	9	1000	257,14	0,8	2250
406	15.10.2015 10:48	2820	227	627	264	10,68	186,34	15	702,46
359	11.12.2014 16:31	21523,9	2022	112016	1133	19	5189,81	487,54	21523,9
358	29.10.2014 13:17	7807	50	2355	88	88,72	2678	17,15	436
356	03.10.2014 16:59	2	30	500	2	1	1666,67	25000	2
355	12.09.2014 11:49	6290	2288	252	404	15,57	11,01	4,01	6290
351	12.09.2014 11:39	1100	5000	0	3	366,67	0	0	1100
349	19.08.2014 18:25	0	0	99	0	0	0	0	0
348	18.08.2014 11:44	0	0	0	0	0	0	0	0
347	11.07.2014 15:28	3100	3900	0	4	775	0	0	0
346	11.07.2014 15:24	0	0	0	0	0	0	0	0

Количество: 36

OK Отмена Применить

В таблице отчёта присутствуют следующие показатели финансовых результатов клиента:

Параметр	Описание
<b>Gaming day</b>	Порядковый номер игрового дня
<b>Date open</b>	Дата открытия игрового дня
<b>Total handle (bets)</b>	Сумма ставок клиента за игровой день
<b>Drop (In) (чистый дроп)</b>	Количество денег, которое клиент совершенно точно проиграл
<b>Handpay</b>	Количество денег, выведенных клиентом с баланса игрового аппарата посредством Handpay для получения на кассе
<b>Games played</b>	Количество игр, сыгранных клиентом в течение игрового дня
<b>Average bet</b>	Размер средней ставки в игровом дне $Average\ bet = [Total\ handle] / [Games\ Played]$
<b>Win %</b>	Процент выигрыша аппарата $Win\ \% = [Win] / [Drop\ (in)] * 100$ , где $Win\ (выигрыш) = (TotalWon - TotalBet) * Denomination$
<b>Hold %</b>	Процент удержания от сделанных ставок $Hold\ \% = [Win] / [Total\ handle\ (bets)] * 100$
<b>Total points earned</b>	Количество PTS, полученных клиентом в течение игрового дня
<b>Total points redeemed</b>	Количество PTS, списанных клиентом в течение игрового дня
<b>Total bonuses</b>	Количество бонусов, начисленных клиенту за проигранные на аппаратах деньги
<b>Cash box</b>	Количество денег, введённых клиентом в купюроприёмник

	игрового аппарата (по событиям в системе)
<b>Card → Lgm</b>	Количество денежных средств, зачисленных клиентом на баланс игрового аппарата с персональной карты.
<b>Lgm → Card</b>	Количество денежных средств, зачисленных клиентом на баланс персональной карты с баланса игрового аппарата.
<b>Bill In Counter</b>	Количество денег, введённых клиентом в купюроприёмник игрового аппарата (по данным счётчика <i>Bill In</i> )
<b>Remote In</b>	Количество денег клиента, начисленных на ИА «с ключа» <i>Примечание: Если на форме «Settings» → «Slots» → «Settings» не установлена галочка в опции «Cashless», то Remote In считается равным 0.</i>
<b>Result</b>	Финансовый результат клиента <i>Result = [Bill In + Card In + Remote In] - [Handpay + Card Out]</i>

В сформированном отчёте верхняя строка, подсвеченная зелёным фоном, содержит итоговые данные, полученные путём суммирования всех значений показателей по столбцам.

	Gaming day	Date open	Total handle (bets)	Drop (in)	Handpay	Games played	Average bet	Win %	Hold %	Total points earned
			<b>553211.4</b>	<b>115153</b>	<b>1331770</b>	<b>7111</b>	<b>77.8</b>	<b>-1285.06</b>	<b>-267.49</b>	<b>124069.36</b>
460	3/12/2016 4:08 PM	3500	2380	0	7	500	-100	-68	0	
447	3/2/2016 5:50 PM	0	0	0	0	0	0	0	0	
444	2/17/2016 12:23 PM	2480	1000	1620	47	52.77	117	47.18	0	
441	2/10/2016 12:57 PM	367060	911	801	408	899.66	17813.5	44.21	91765	
427	12/14/2015 2:56 PM	9000	28	0	9	1000	257.14	0.8	2250	
406	10/15/2015 10:48 AM	2820	227	627	264	10.68	186.34	15	702.46	
359	12/11/2014 4:31 PM	21523.9	2022	112016	1133	19	5189.81	487.54	21523.9	

Данные в ячейках серого цвета могут быть детализированы. Для этого необходимо кликнуть левой кнопкой мыши на ячейке, а затем на появившейся кнопке. После этого откроется форма с детализированными данными (например, по операциям в течение игрового дня).

Gaming day	Date open	Total handle (bets)	Drop (in)	Handpay	Games played	Average bet	Win %	Hold %	Total points earned
		<b>553211.4</b>	<b>115153</b>	<b>1331770</b>	<b>7111</b>	<b>77.8</b>	<b>-1285.06</b>	<b>-267.49</b>	<b>124069.36</b>
460	3/12/2016 4:08 PM	3500	2380	0	7	500	-100	-68	0
447	3/2/2016 5:50 PM	0	0	0	0	0	0	0	0
444	2/17/2016 12:23 PM	2480	1000	1620	47	52.77	117	47.18	0
441	2/10/2016 12:57 PM	367060	911	801	408	899.66	17813.5	44.21	91765
427	12/14/2015 2:56 PM	9000	28	0	9	1000	257.14	0.8	2250
406	10/15/2015 10:48 AM	2820	227	627	264	10.68	186.34	15	702.46
359	12/11/2014 4:31 PM	21523.9	2022	112016	1133	19	5189.81	487.54	21523.9
358	10/29/2014 1:17 PM	7807							436
356	10/3/2014 4:59 PM	2							2
355	9/12/2014 11:49 AM	6290							6290
351	9/12/2014 11:39 AM	1100							1100
349	8/19/2014 6:25 PM	0							0
348	8/18/2014 11:44 AM	0							0
347	7/11/2014 3:28 PM	3100							0
346	7/11/2014 3:24 PM	0							0

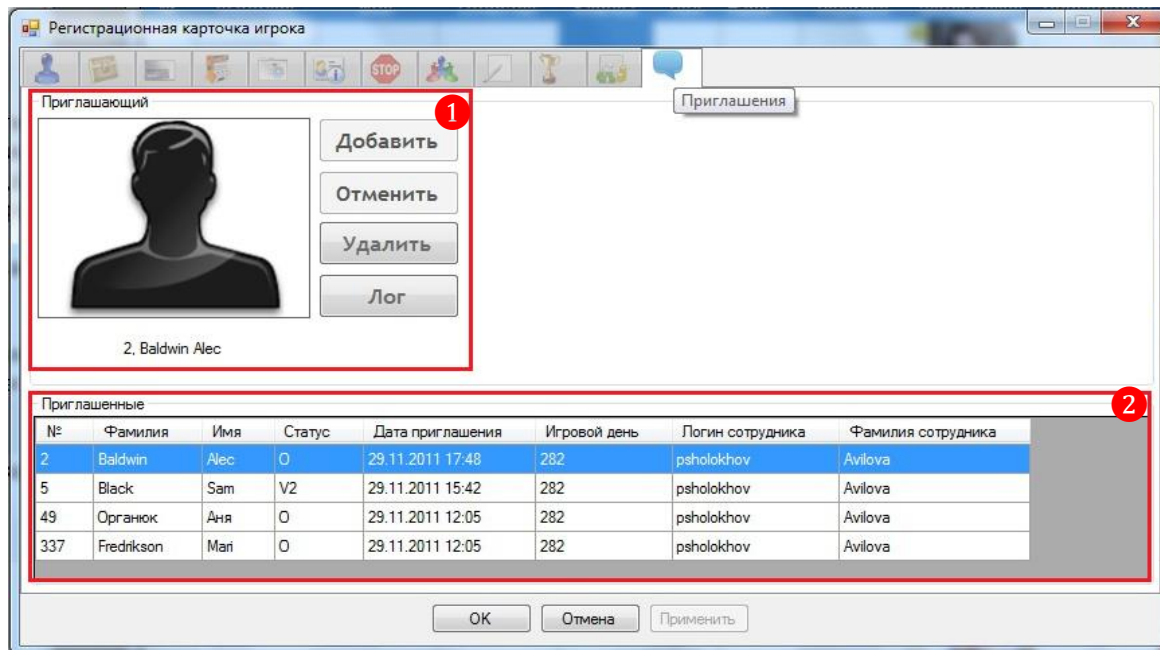
  

Bet date	Lgm	Bet
3/14/2016 11:20 AM	0001	500
3/14/2016 11:14 AM	0001	500
3/14/2016 11:14 AM	0001	500
3/14/2016 11:14 AM	0001	500
3/14/2016 11:14 AM	0001	500
3/14/2016 11:14 AM	0001	500
3/14/2016 11:14 AM	0001	500
3/14/2016 11:13 AM	0001	500

Count: 36

## 6.2.12 Закладка «Приглашения».

На закладке «**Приглашения**» фиксируется игрок, который пригласил в клуб данного клиента (Приглашающий **1**) и отображается список игроков, которых пригласил в клуб сам клиент (Приглашённые **2**).

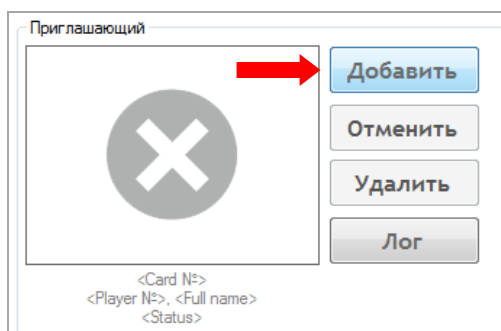


Данная функция используется, если в настройках системы включена опция начисления на персональную карту PTS «от друзей» (подробнее об этом в п. [«Настройка PTS "от друзей"»](#)).

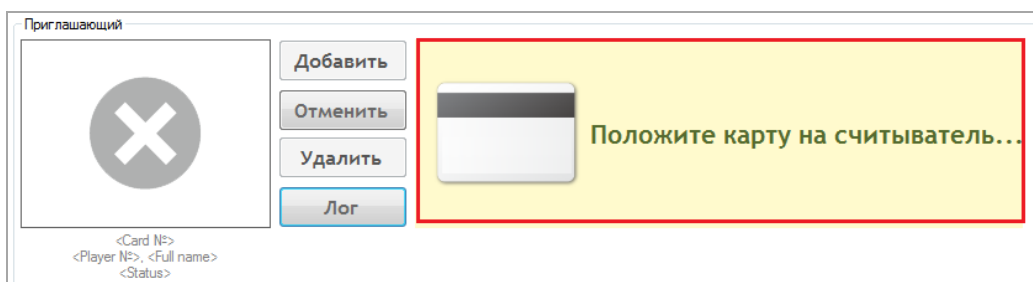
Чтобы добавить в карточку текущего клиента пригласившего его игрока, необходимо выполнить следующее:

1. В разделе «**Приглашающий**» нажать кнопку

**Добавить**



2. После нажатия кнопки, справа появится надпись «**Положите карту на считыватель**». Необходимо взять персональную карту приглашающего игрока и приложить к считывателю.





Таким образом, приглашающий будет добавлен, и на закладке в блоке «Приглашающий» отобразится следующая информация:

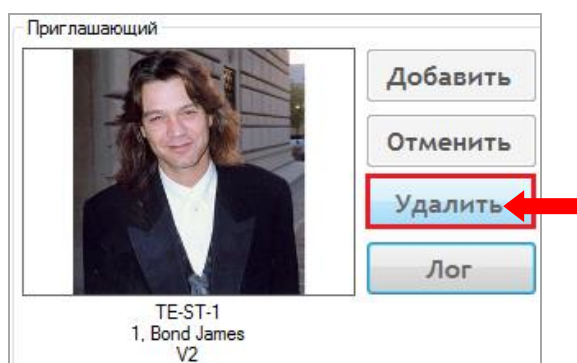


3. Для сохранения нажать кнопку , расположенную на нижней панели формы.

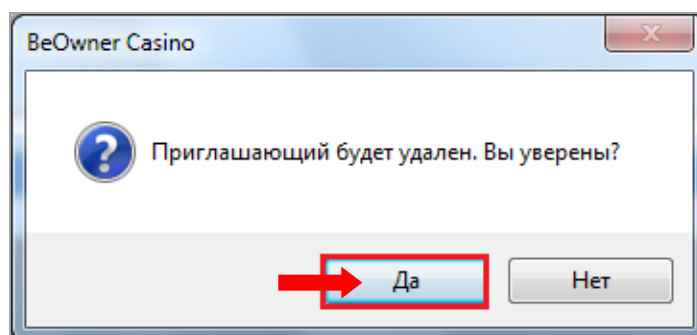
После того, как в регистрационную карточку клиента был добавлен приглашающий его игрок, в регистрационной карточке пригласившего игрока на закладке «Приглашения» в списке «Приглашённые» данное приглашение будет зафиксировано автоматически.


Приглашённые							
№	Фамилия	Имя	Статус	Дата приглашения	Игровой день	Логин сотрудника	Фамилия сотрудника
2	Baldwin	Alec	O	29.11.2011 17:48	282	sholokhov	Avilov
5	Black	Sam	V2	29.11.2011 15:42	282	sholokhov	Avilov
49	Органюк	Аня	O	29.11.2011 12:05	282	sholokhov	Avilov
337	Fredrikson	Marj	O	29.11.2011 12:05	282	sholokhov	Avilov

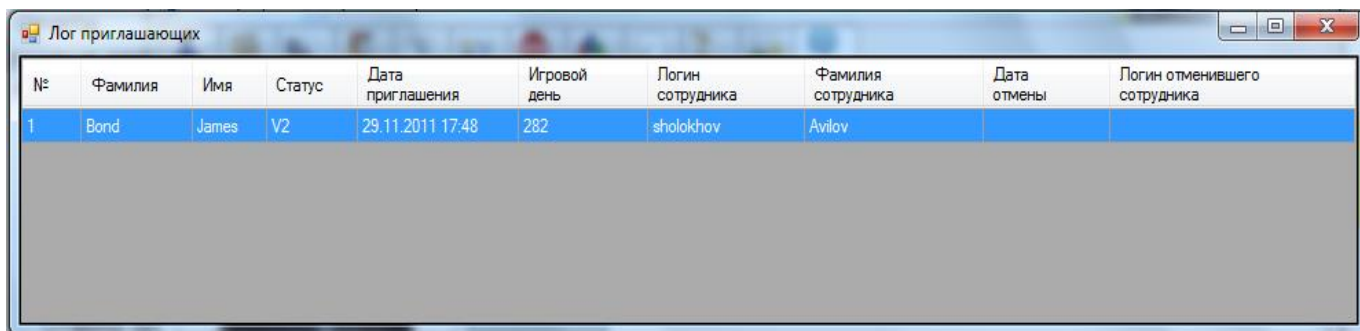
Для удаления пригласившего игрока из закладки «Приглашения» необходимо нажать кнопку .



Затем нажать кнопку  в открывшемся окне для подтверждения удаления.

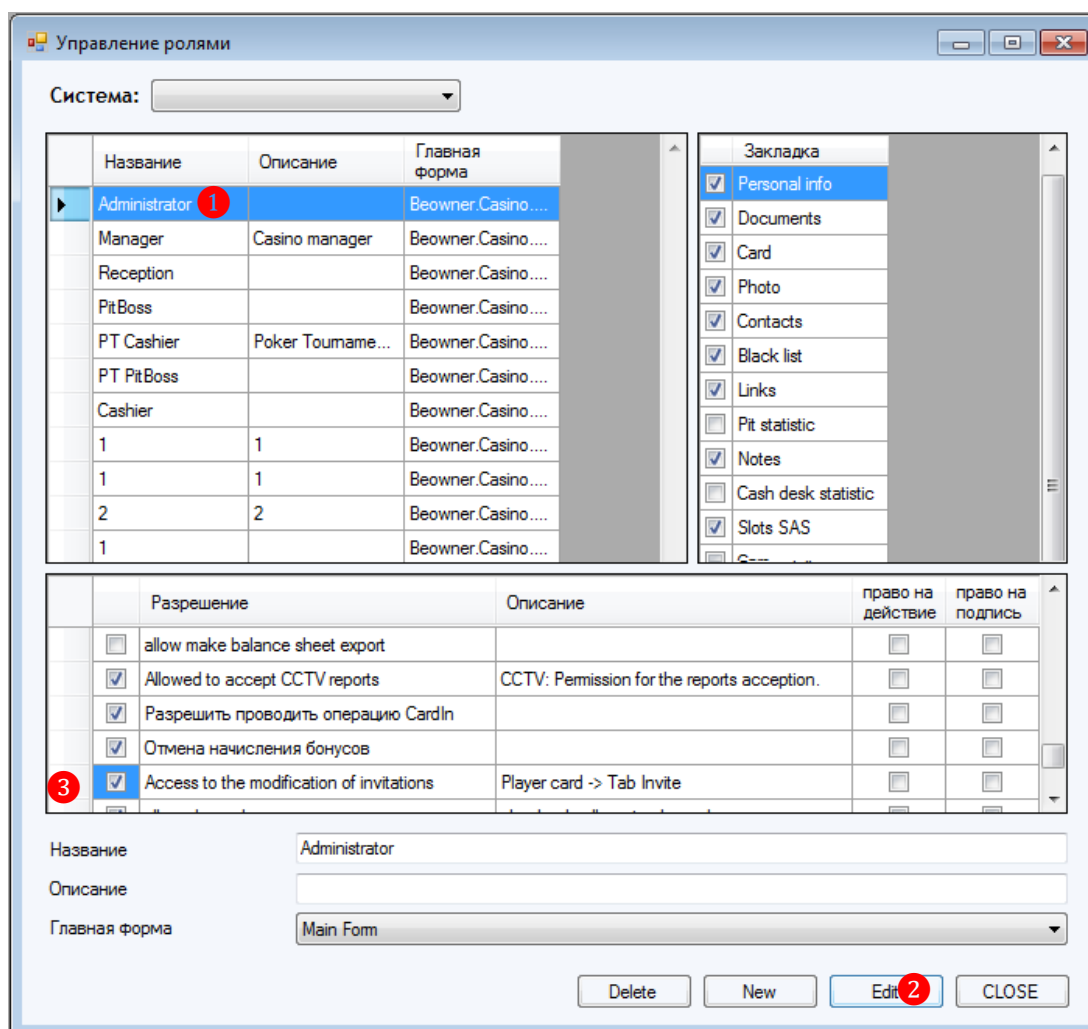


Для просмотра истории добавления/удаления «Приглашающего» необходимо нажать на кнопку . Откроется форма, в которой будут отражены все операции добавления/удаления «Приглашающего».



№	Фамилия	Имя	Статус	Дата приглашения	Игровой день	Логин сотрудника	Фамилия сотрудника	Дата отмены	Логин отменившего сотрудника
1	Bond	James	V2	29.11.2011 17:48	282	sholokhov	Avilov		

*Примечание: Доступ к кнопкам «Удалить» и «Лог» регулируется правами доступа. Чтобы разрешить или запретить пользователям доступ к данным кнопкам, необходимо выбрать в главном меню «Администрирование» → «Роли», в открывшейся форме выбрать роль, нажать на кнопку «Edit» и в таблице с разрешениями поставить (или убрать) галочку в пункте «Access to the modification of invitations».*



Система:

Название	Описание	Главная форма
Administrator <span style="color:red">1</span>		Beowner.Casino....
Manager	Casino manager	Beowner.Casino....
Reception		Beowner.Casino....
PitBoss		Beowner.Casino....
PT Cashier	Poker Touname...	Beowner.Casino....
PT PitBoss		Beowner.Casino....
Cashier		Beowner.Casino....
1	1	Beowner.Casino....
1	1	Beowner.Casino....
2	2	Beowner.Casino....
1		Beowner.Casino....

Закладка

- Personal info
- Documents
- Card
- Photo
- Contacts
- Black list
- Links
- Pit statistic
- Notes
- Cash desk statistic
- Slots SAS

Разрешение	Описание	право на действие	право на подпись
<input type="checkbox"/> allow make balance sheet export		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Allowed to accept CCTV reports	CCTV: Permission for the reports acception.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Разрешить проводить операцию CardIn		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Отмена начисления бонусов		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<span style="color:red">3</span> <input checked="" type="checkbox"/> Access to the modification of invitations	Player card -> Tab Invite	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Название: Administrator

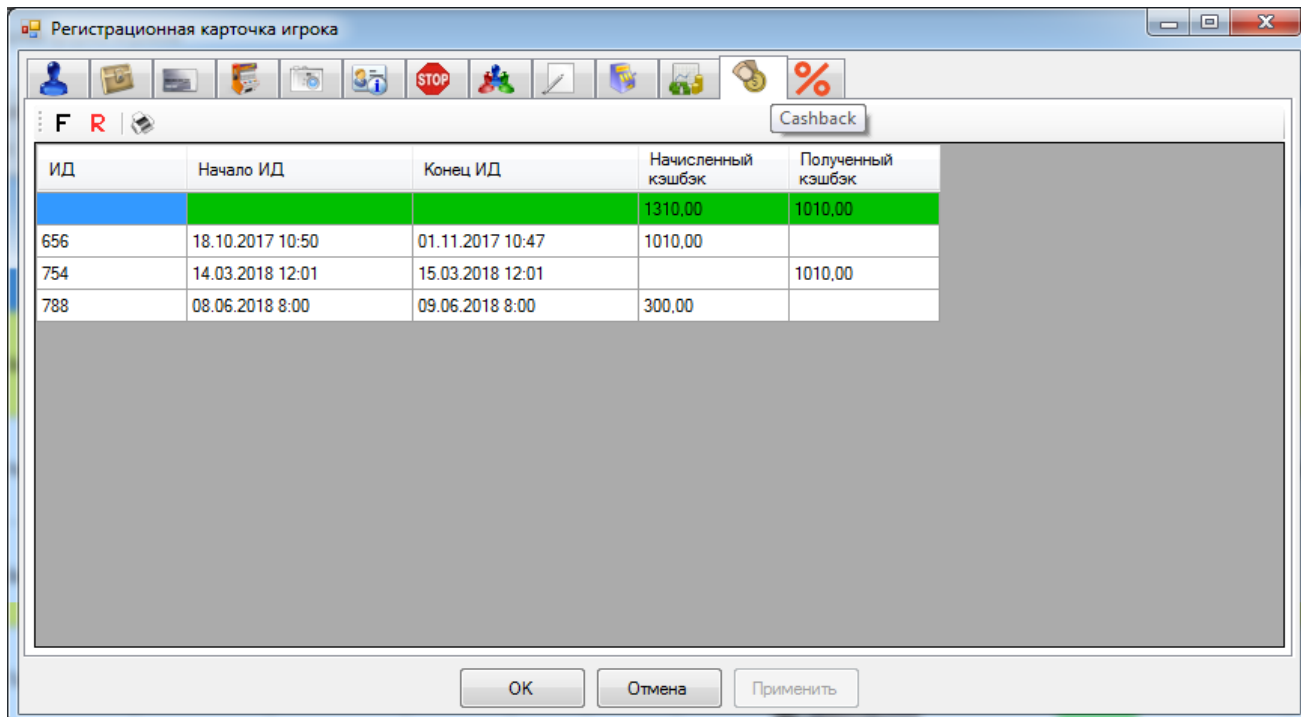
Описание:

Главная форма: Main Fom

Delete New Edit 2 CLOSE

### 6.2.13 Закладка «Cashback».

На закладке «Cashback» отображается история о начисленных и потраченных клиентом Cashback (проценты с проигранных денег). По умолчанию в таблицу загружаются данные за все игровые дни.

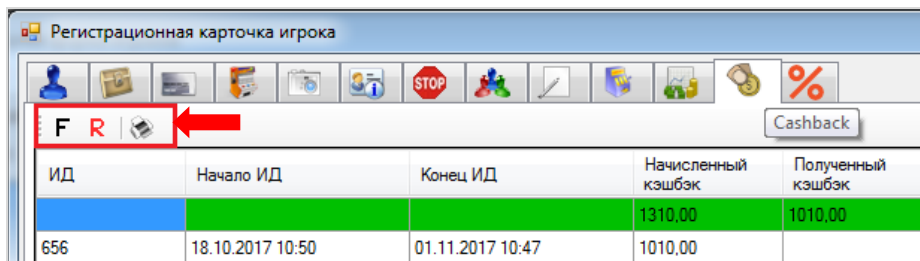



В колонках таблицы отображаются следующие данные:

Параметры	Описание
ИД	Номер игрового дня, в котором был начислен/списан Cashback
Начало ИД	Дата и время начала игрового дня
Конец ИД	Дата и время окончания игрового дня
Начисленный кэшбэк	Сумма Cashback, начисленная на карту игроку в данном игровом дне
Полученный кэшбэк	Сумма Cashback, зачисленная с карты игрока на ИА в данном игровом дне

В верхней строке таблицы, выделенной **зелёным цветом**, отображаются итоговые значения колонок «Начисленный кэшбэк» и «Полученный кэшбэк».

Также в данной форме действует стандартная система фильтрации, поиска и печати данных.



Если кликнуть по ячейке колонки «Начисленный кэшбэк» и нажать на появившуюся кнопку , то откроется форма с детализацией этой суммы.

Регистрационная карточка игрока


ИД	Начало ИД	Конец ИД	Начисленный кэшбэк	Полученный кэшбэк
			1310,00	1010,00
656	18.10.2017 10:50	01.11.2017 10:47	1010,00	
754	14.03.2018 12:01	15.03.2018 12:01		1010,00
788	08.06.2018 8:00	09.06.2018 8:00	300,00	

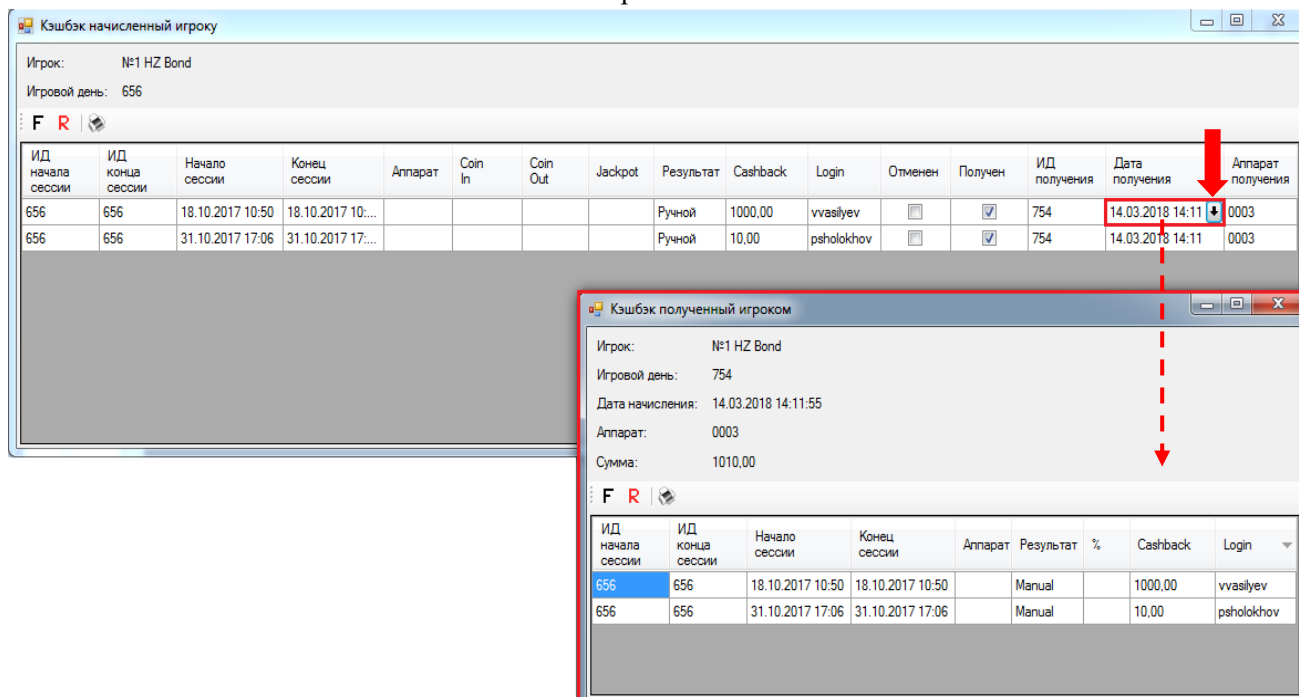
Кэшбэк начисленный игроку

Игрок: №1 HZ Bond  
Игровой день: 656


ИД начала сессии	ИД конца сессии	Начало сессии	Конец сессии	Аппарат	Coin In	Coin Out	Jackpot	Результат	Cashback	Login	Отменен	Получен	ИД получения	Дата получения	Аппарат получения
656	656	18.10.2017 10:50	18.10.2017 10:...					Ручной	1000,00	vvasilyev	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	754	14.03.2018 1...	0003
656	656	31.10.2017 17:06	31.10.2017 17:...					Ручной	10,00	psholokhov	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	754	14.03.2018 1...	0003

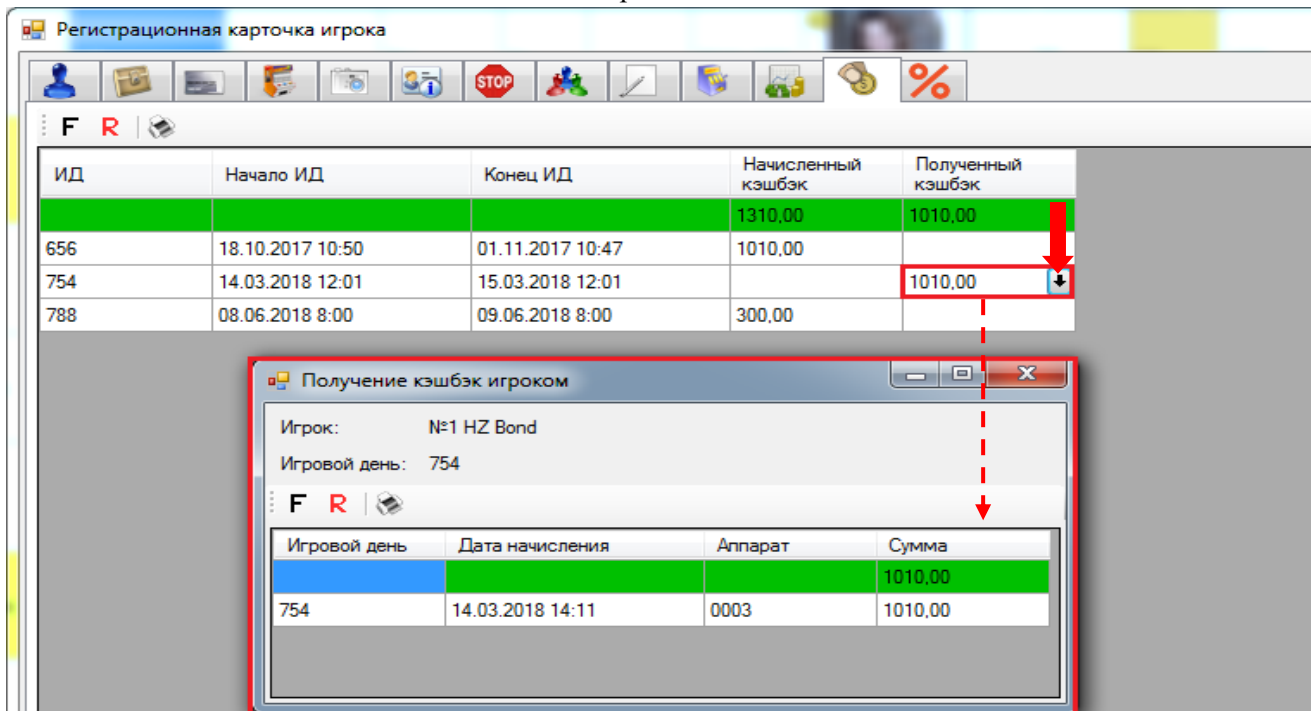
Параметры	Описание
<b>ИД начала сессии</b>	Номер игрового дня начала сессии.
<b>ИД конца сессии</b>	Номер игрового дня окончания сессии.
<b>Начало сессии</b>	Дата и время начала сессии.
<b>Конец сессии</b>	Дата и время окончания сессии.
<b>Аппарат</b>	Номер игрового аппарата, на котором играл игрок.
<b>Coin In</b>	Сумма ставок игрока.
<b>Coin Out</b>	Сумма выигрышей игрока.
<b>Jackpot</b>	Сумма выигранного игроком джекпота
<b>Результат</b>	Результат игрока: $Result = Coin\ In - Coin\ Out - Jackpot$ Если кэшбэк был начислен игроку пользователем вручную, то будет отображаться надпись «Ручной».
<b>Начисленный кэшбэк</b>	Сумма Cashback, начисленная на карту игрока.
<b>Login</b>	Логин сотрудника, начислившего Cashback на карту игрока вручную.
<b>Отменён</b>	Если установлена галочка – это значит, что данный Cashback был отменён по каким-либо причинам.
<b>Получен</b>	Если установлена галочка – это значит, что данный Cashback был получен игроком (зачислен на баланс аппарата).
<b>ИД получения</b>	Номер игрового дня, в котором Cashback был получен игроком (зачислен на баланс аппарата).
<b>Дата получения</b>	Дата и время, когда Cashback был получен игроком (зачислен на баланс аппарата).
<b>Аппарат получения</b>	Номер игрового аппарата, на котором был получен Cashback (зачислен на баланс аппарата).

В этой же форме можно посмотреть историю по полученным кэшбэкам за какой-либо из дней, если кликнуть по любой ячейке колонки «Дата получения» и нажать на появившуюся кнопку .




Колонки	Описание
<b>ИД начала сессии</b>	Номер игрового дня начала сессии.
<b>ИД конца сессии</b>	Номер игрового дня окончания сессии.
<b>Начало сессии</b>	Дата и время начала сессии.
<b>Конец сессии</b>	Дата и время окончания сессии.
<b>Аппарат</b>	Номер игрового аппарата, на котором играл игрок.
<b>Результат</b>	Результат игрока: <b>Result = Coin In - Coin Out - Jackpot</b> Если кэшбэк был начислен игроку пользователем вручную, то будет отображаться надпись « <b>Ручной</b> ».
<b>%</b>	Процент, который использовался при расчёте суммы Cashback для начисления игроку.
<b>Cashbeck</b>	Сумма начисленного кэшбэка.
<b>Login</b>	Логин пользователя, начислившего игроку кэшбэк вручную.

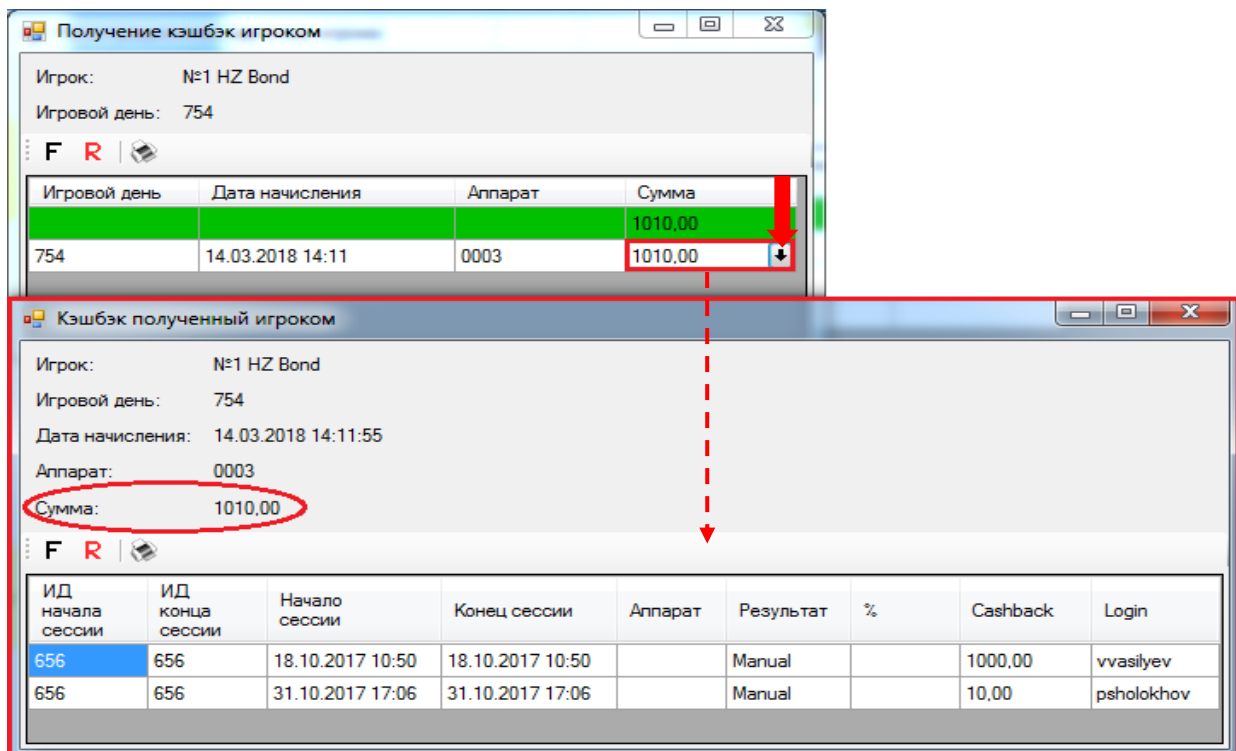
✚ Если в таблице формы «Кэшбэк игрока» в строке любого игрового дня кликнуть по ячейке с суммой «Полученный кэшбэк» и нажать на появившуюся кнопку , то откроется форма с детализацией этой суммы в разрезе по операциям зачисления Cashback на баланс аппарата в этом игровом дне.



Колонки	Описание
Игровой день	Номер игрового дня
Дата начисления	Дата и время зачисления Cashback на аппарат
Аппарат	Номер игрового аппарата, на баланс которого был зачислен Cashback
Сумма	Сумма Cashback, зачисленная на баланс аппарата

В верхней строке таблицы, выделенной **зелёным цветом**, отображается итоговое значение колонки «Сумма» (суммарно по всем дням).

Если кликнуть по ячейке «Сумма» и нажать на появившийся значок , то откроется таблица с данными по всем суммам Cashback, которые входили в этот полученный Cashback.



## 6.2.14 Закладка «Favorite Games».

На закладке «Favorite Games» отображается статистика по играм, в которые когда-либо играл клиент.

Game	Manufacturer	Coin In	Coin Out	Jackpot	Games played	Win	Theo. Win	Av. Bet	Theo. Hold %	Real Hold %
Oliver's Bar	Novomatic	63300.00	42816.00	0.00	170	20484	3782.88	3583.05	5.98	32.36
Ancient Atlant	Novomatic	1000.00	100.00	0.00	10	900	56.7	300	5.67	90
JustJewels	Novomatic	300.00	100.00	0.00	4	200	16.89	150	5.63	66.67
Jewels4All	Novomatic	100.00	0.00	0.00	1	100	4.32	100	4.32	100
Illusionist	Novomatic	100.00	0.00	0.00	2	100	5.52	100	5.52	100

**Внимание!** Для сбора и отображения в карточке игрока статистики по играм в системе «SlotLogic» предварительно должен быть настроен список SAS игр («Settings» → «Slots» → «SAS games», подробнее см. [«Настройка списка SAS игр»](#)) и выполнена привязка SAS игр к аппаратам.

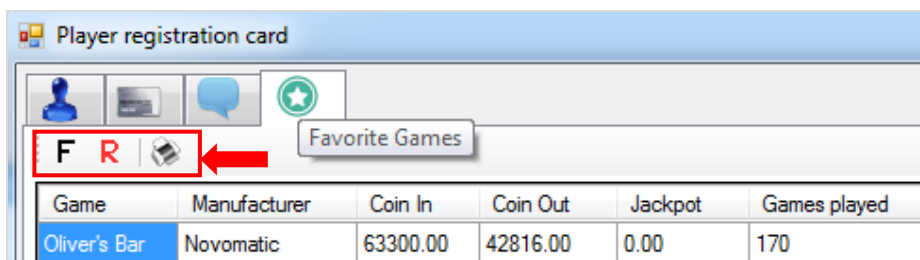
В колонках таблицы отображаются следующие данные:

Показатели	Описание	Формула
Game	Названия SAS игр Список игр отсортирован по возрастанию показателя <i>Coin In</i> (снизу вверх)	<i>Загружается из настроек (Settings) → Slots → SAS games</i>
Manufacturer	Производитель игры (аппарата)	<i>Загружается из настроек (Settings) → Slots → Slot producers</i>
Coin In	Сумма кредитов, потраченных в игре (сумма ставок)	<i>Загружается из ИА</i>
Coin Out	Сумма выигрышей в игре	<i>Загружается из ИА</i>
Jackpot	Сумма аппаратных джекпотов, выпавших во время игры	<i>Загружается из ИА</i>
Games played	Количество сыгранных игр (спинов)	<i>Загружается из ИА</i>
Win	Реальный выигрыш клуба (рассчитан по данным счётчиков ИА)	$Win = Coin\ In - Coin\ Out - Jackpot$

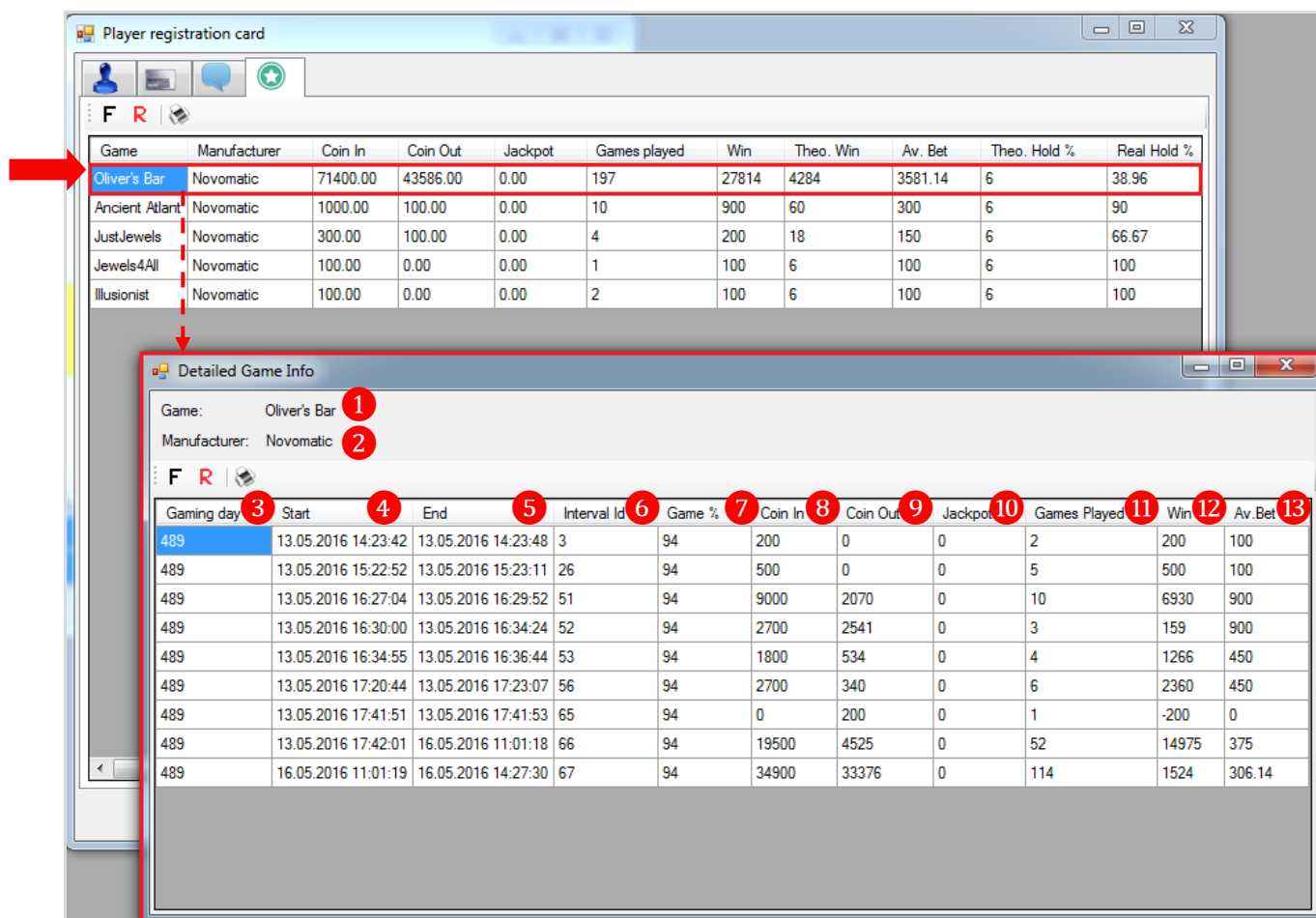


<b>Theo. Win</b>	Теоретический выигрыш клуба (рассчитан исходя из процента отдачи, заложенного в игре)	$Theo Win = Coin In * (100\% - BasePercent\%)$
<b>Av. Bet</b>	Сумма средней ставки в игре	$Av. Bet = Coin in / Games Played$
<b>Theo. Hold %</b>	Теоретический процент удержания клуба	$Theo Hold\% = Theo Win / \sum Coin In * 100\%$
<b>Real Hold %</b>	Реальный процент удержания клуба	$Real Hold\% = \sum Win / \sum Coin In * 100\%$

Также в данной форме действует стандартная система фильтрации, поиска и печати данных.



Двойным кликом левой кнопкой мыши по строке любой игры открывается форма с детализацией данных по игровым сессиям.



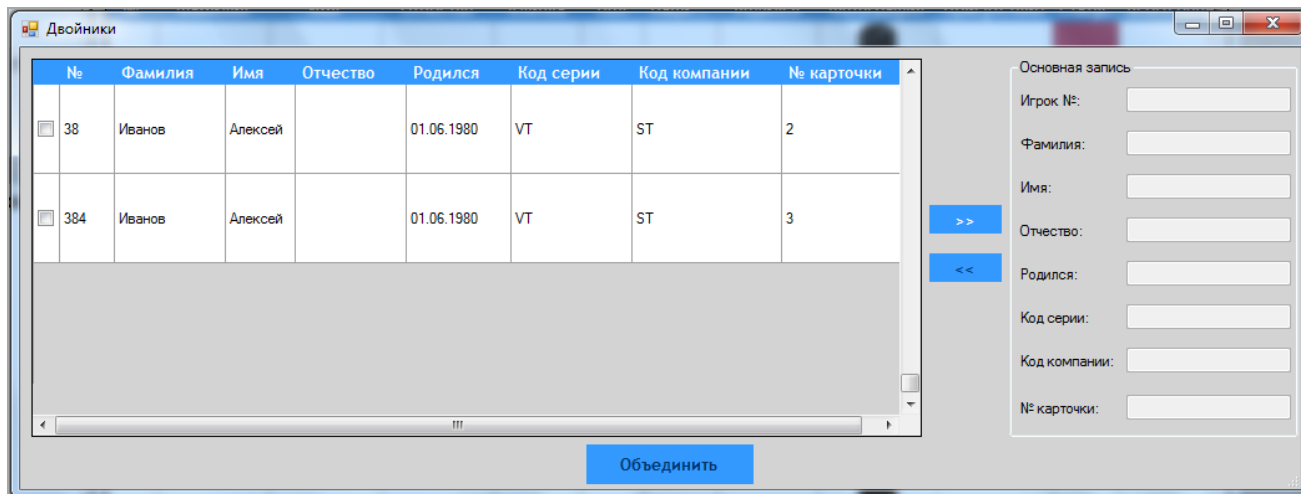
№	Показатели	Описание	Формула
1	Game	Название SAS игры	Загружается из ИА



2	<b>Manufacture</b>	Производитель игры (аппарата)	<i>Загружается из ИА</i>
3	<b>Gaming Day</b>	Номер игрового дня	<i>Загружается из системы</i>
4	<b>Start</b>	Дата и время начала сессии в игре	<i>Загружается из системы</i>
5	<b>End</b>	Дата и время окончания сессии в игре	<i>Загружается из системы</i>
6	<b>Interval Id</b>	Id-номер сессии	<i>Загружается из системы</i>
7	<b>Game %</b>	Процент отдачи, заложенный в игре	<i>Загружается из ИА</i>
8	<b>Coin In</b>	Сумма кредитов, потраченных за сессию в игре (сумма ставок)	<i>Загружается из ИА</i>
9	<b>Coin Out</b>	Сумма выигрышей за сессию игры	<i>Загружается из ИА</i>
10	<b>Jackpot</b>	Сумма аппаратных джекпотов, выпавших за сессию	<i>Загружается из ИА</i>
11	<b>Games played</b>	Количество сыгранных игр (спинов) за сессию	<i>Загружается из ИА</i>
12	<b>Win</b>	Реальный выигрыш клуба за сессию игры (рассчитан по данным счётчиков ИА)	<i>Win = Coin In - Coin Out - Jackpot</i>
13	<b>Av. Bet</b>	Сумма средней ставки за сессию игры	<i>Av. Bet = Coin in / Games Played</i>

### 6.3 Устранение двойников.

В **Обзорной форме игроков** при нажатии на кнопку **Двойники** открывается форма «Двойники», предназначенная для поиска задвоенных записей клиентов и слияния их в одну.



При ее открытии в списке отображаются все потенциальные двойники – зарегистрированные в системе клиенты с одинаковыми персональными данными (ФИО, дата рождения).

**Чтобы объединить несколько существующих записей двойников в одну, необходимо выполнить следующие действия:**

1. Кликом левой кнопкой мыши выделить основную запись, в которую будут объединяться остальные.

№	Фамилия	Имя	Отчество	Родился	Код серии	Код компании	№ карточки
38	Иванов	Алексей		01.06.1980	VT	ST	2
384	Иванов	Алексей		01.06.1980	VT	ST	3

2. Нажать кнопку **>>**, после чего в блоке «Основная запись» отобразятся данные по выбранному клиенту (№, ФИО, дата рождения, номер персональной карты).

Основная запись

Игрок №:

Фамилия:

Имя:

Отчество:

Родился:

Код серии:

Код компании:

№ карточки:

>>

<<

3. Отметить галочками записи, которые будут объединены с выбранной основной записью.

№	Фамилия	Имя	Отчество	Родился	Код серии	Код компании	№ карточки
<input checked="" type="checkbox"/> 384	Иванов	Алексей		01.06.1980	VT	ST	3



4. Нажать кнопку

**Объединить**

№	Фамилия	Имя	Отчество	Родился	Код серии	Код компании	№ карточки
<input checked="" type="checkbox"/> 384	Иванов	Алексей		01.06.1980	VT	ST	3

**Объединить**

Таким образом, данные выбранной записи будут объединены с отмеченными и она будет отображаться в **Обзорной форме игроков** в стандартном порядке **1**, а те записи, из которых были взяты данные при объединении, станут пустыми и отобразятся с надписями «FREE» **2**.

Иванов <b>1</b>	Алексей		Man	01.06.1980		<input checked="" type="checkbox"/>	O		VT	ST	2
FREE <b>2</b>	FREE	FREE	Man			<input type="checkbox"/>	O				


**Примечание:** Необходимо внимательно выбирать основную запись, в которую будут объединяться остальные, т.к. при слиянии в основную запись переносятся только данные с закладки «Заметки». Персональные данные (кроме ФИО), статус, карта (баланс, PTS), фотографии, документы, контакты, связи, блэк листы, статистика - не переносятся.

## 6.4 Создание шаблонов для E-mail рассылок.

Рассылки электронной почты с помощью системы производятся в соответствии с заранее созданным шаблоном. Можно создать неограниченное число шаблонов. Шаблоны могут быть адресованы конкретному клиенту, а могут носить общий характер.

Создание таких шаблонов осуществляется с помощью формы «**Mail templates creation form**» («Прием гостей» → «Шаблоны e-mail»).

Чтобы создать новый шаблон для E-mail рассылок, необходимо выполнить следующее:

1. Нажать на кнопку , расположенную в нижней части формы.
2. В поле «**Template name**» ввести имя шаблона (например, «День рождения»), а в поле «**Template description**» задать его краткое описание.

3. Далее в разделе «**Header**» ввести текст заголовка сообщения (например, «Уважаемый...»).

Для того чтобы в шаблон включались данные о фамилии, имени, отчестве клиента (либо их комбинации), необходимо воспользоваться кнопками:

- задаёт имя клиента.

- задаёт фамилию клиента.

- задаёт отчество клиента.

4. В разделе «**Body**» ввести текст самого сообщения, это может быть приглашение, поздравление, напоминание.

**BODY**

В этот чудесный день поздравляем Вас с днем рождения.

5. В разделе «**Footer**» пишется заключительная информация (например, «С уважением, компания...»).

**FOOTER**

Желаем успехов!  
С уважением,  
компания ОСДК

6. Для сохранения шаблона нажать на кнопку .

В дальнейшем для просмотра, редактирования или удаления созданный шаблон открывается через ячейку «**Choose template name**».

Choose template name:

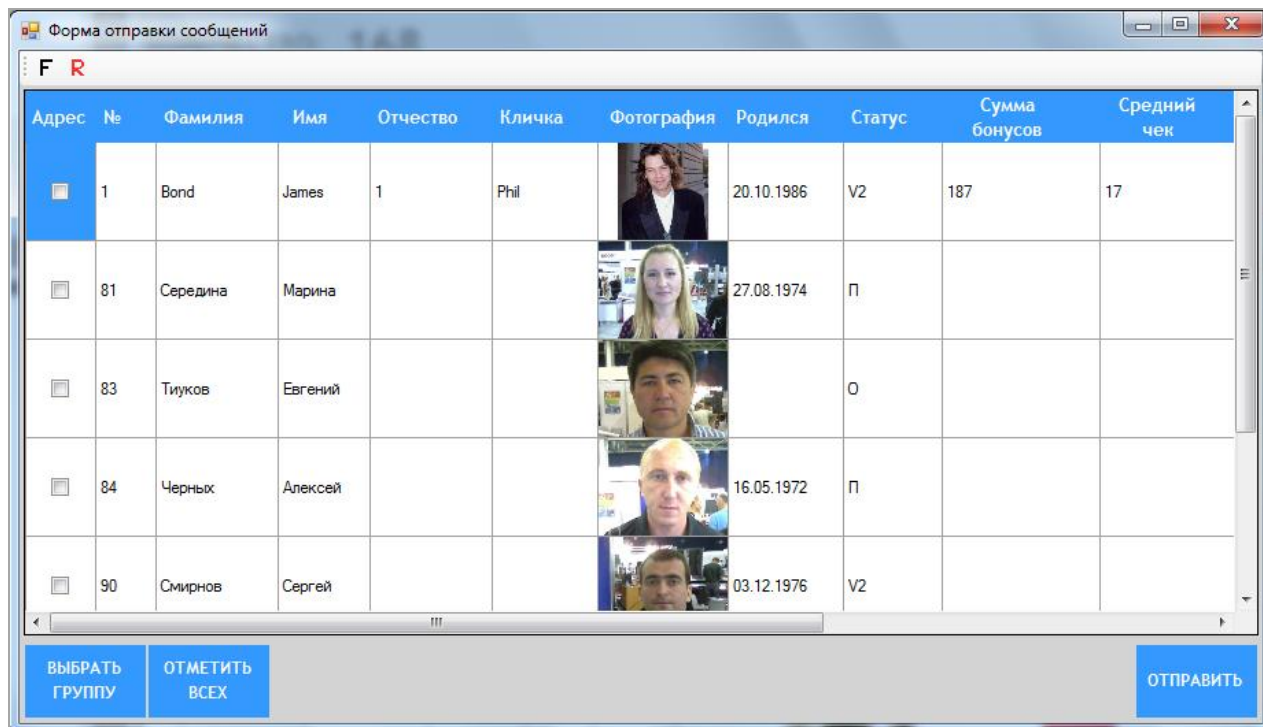
Template name: День рождения

Template description: Новый год

Тестирование рассылки

## 6.5 Рассылка электронной почты.

В **Обзорной форме игроков** при нажатии на кнопку **e-mail** открывается форма «**Форма отправки сообщений**», предназначенная для отправки E-mail рассылок.



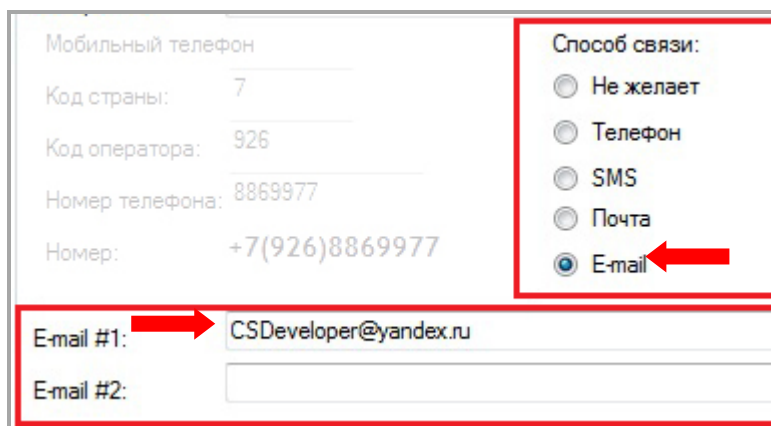
Адрес	№	Фамилия	Имя	Отчество	Кличка	Фотография	Родился	Статус	Сумма бонусов	Средний чек
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Bond	James	1	Phil		20.10.1986	V2	187	17
<input type="checkbox"/>	81	Сережина	Марина				27.08.1974	П		
<input type="checkbox"/>	83	Тиуков	Евгений					О		
<input type="checkbox"/>	84	Черных	Алексей				16.05.1972	П		
<input type="checkbox"/>	90	Смирнов	Сергей				03.12.1976	V2		

Кнопки: **ВЫБРАТЬ ГРУППУ**, **ОТМЕТИТЬ ВСЕХ**, **ОТПРАВИТЬ**

Отправка E-mail рассылок осуществляется клиентам, отвечающим следующим обязательным требованиям:

✓ На карточке клиента (закладка «**Контакты**») указан адрес электронной почты клиента.

✓ На карточке клиента (закладка «**Контакты**») выбран способ связи с клиентом посредством E-mail.



Мобильный телефон

Код страны: 7

Код оператора: 926

Номер телефона: 8869977

Номер: +7(926)8869977

Способ связи:

Не желает

Телефон

SMS

Почта

E-mail

E-mail #1: CSDeveloper@yandex.ru

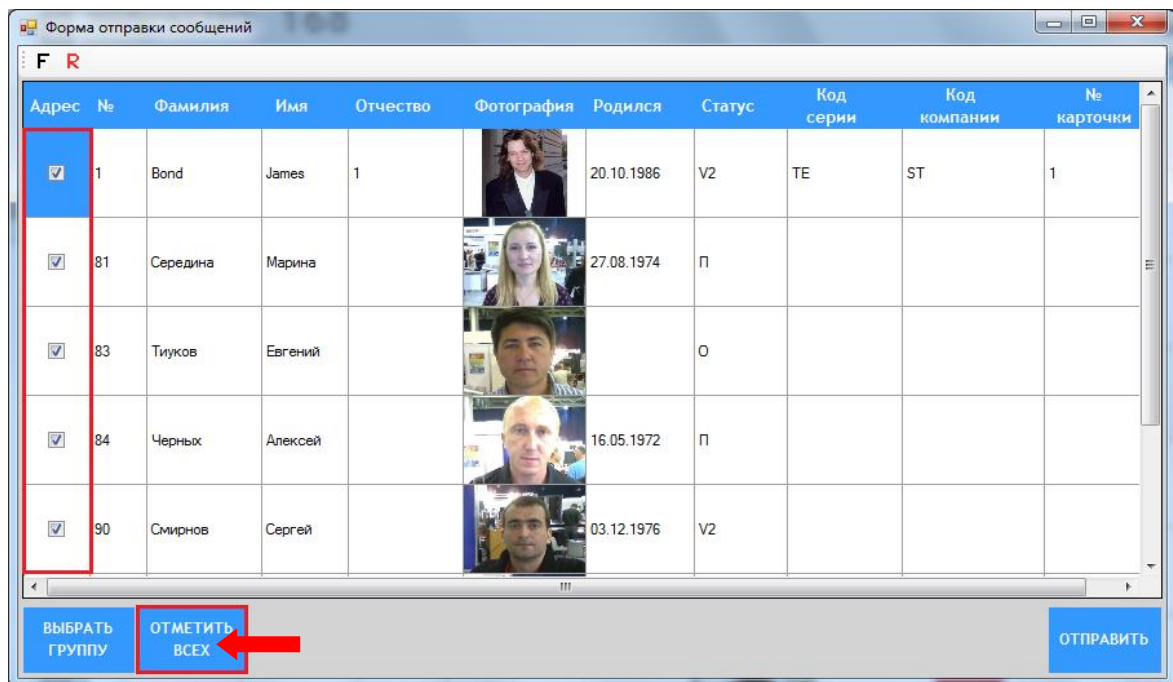
E-mail #2:

**Чтобы сделать E-mail рассылку, необходимо выполнить следующие действия:**

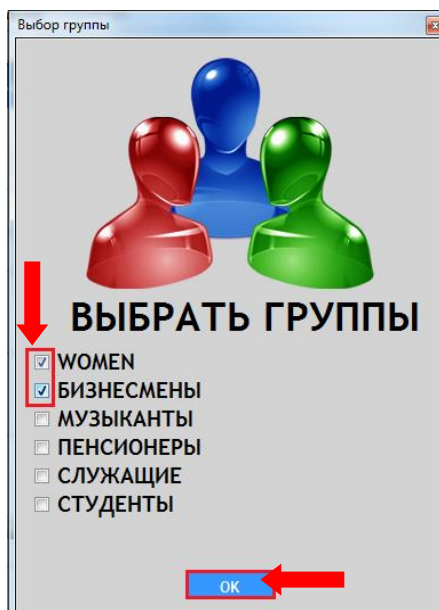
1. Выбрать клиентов, которым будет осуществлена E-mail рассылка, одним из способов:
  - В списке клиентов вручную установить галочку в колонке «**Адрес**» в строках тех клиентов, которым будет отправляться сообщение.

Адрес	№	Фамилия	Имя	Отчество	Кличка	Фотография
<input checked="" type="checkbox"/>		Bond	James	1	Phil	
<input checked="" type="checkbox"/>		Середина	Марина			
<input type="checkbox"/>	83	Тиуков	Евгений			

- В случае если сообщение будет отправляться всем клиентам из списка, то нажать на кнопку «Отметить всех». Галочки будут проставлены автоматически всем клиентам.



- В случае если сообщение будет отправляться клиентам по группам, то нажать на кнопку «Выбрать группу». Откроется окно, в котором необходимо выбрать группы, установив галочку. Когда группы выбраны - нажать кнопку **OK**.



Таким образом, в списке останутся только клиенты, относящиеся к выбранным группам. Галочки будут проставлены автоматически.

Адрес	№	Фамилия	Имя	Отчество	Фотография	Статус	Код серии	Код компании	№ карточки
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Bond	James	1		V2	TE	ST	1
<input checked="" type="checkbox"/>	81	Середина	Марина			П			
<input checked="" type="checkbox"/>	83	Тиуков	Евгений			О			
<input checked="" type="checkbox"/>	93		Константин			О			

2. После того, как список получателей сформирован, необходимо нажать кнопку «Отправить», расположенную в нижнем правом углу формы.

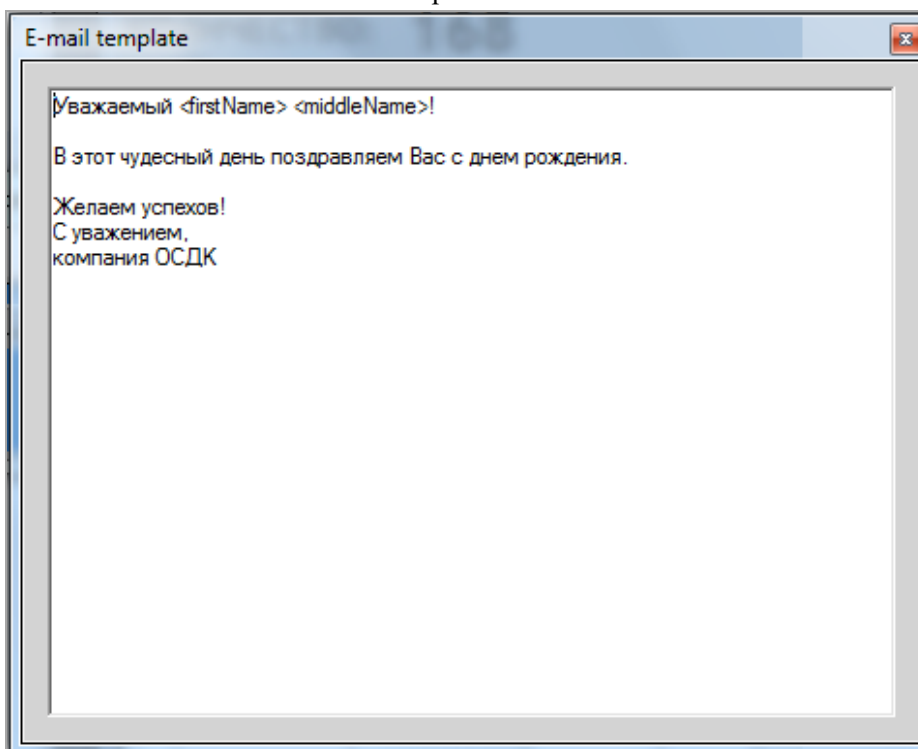
3. После нажатия откроется форма «Отправка E-mail».

На данном этапе необходимо:

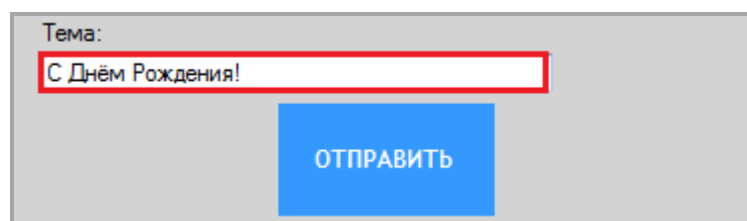
1) Из выпадающего списка выбрать шаблон рассылки (подробнее о создании шаблонов E-mail рассылок в п. [«Создание шаблонов для E-mail рассылок»](#)).

Для быстрого просмотра текста выбранного шаблона необходимо нажать кнопку **Показать**, после чего откроется окно с текстом сообщения.

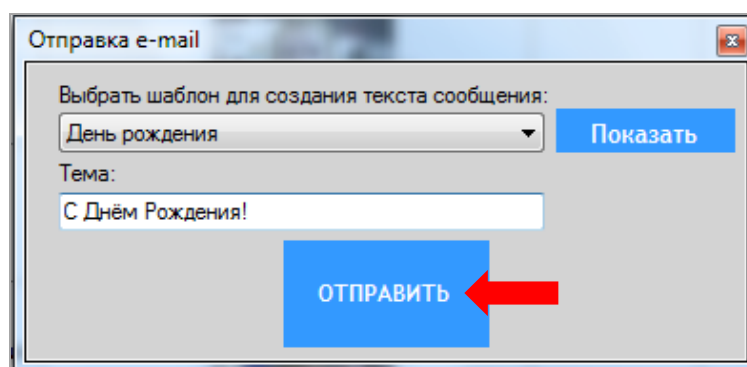




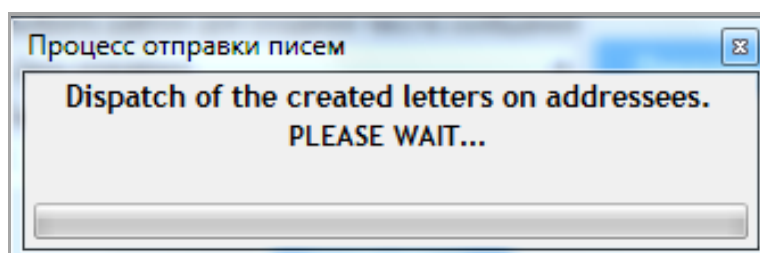
2) Далее необходимо с помощью клавиатуры ввести тему сообщения, которая будет отображаться в электронном письме.



3) Для отправки E-mail рассылки нажать кнопку «Отправить».



После нажатия кнопки начнётся процесс отправки, который может занять некоторое время.



## 6.6 Рассылка SMS-сообщений.

В **Обзорной форме игроков** при нажатии на кнопку **SMS** открывается форма «SMS Sending Form», предназначенная отправки клиентам SMS-сообщений.

Получатель	Получил	Телефон	№	Фамилия	Имя	Отчество
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+7(926)8869977	1	Bond	James	1
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+7(926)3444661	3	Petrov2	Evgeny	Abramovich
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+7(916)8143234	4	Васильев	Виктор	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+7(926)9593018	119	Панчук	Алексей	Игоревич
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+7(916)7953738	120	Сигитов	Дмитрий	Олегович
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+7(962)9318865	128	Трефилова	Ксения	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+7(963)6354654	286	Крылов	Андрей	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+1(2)3456789	326			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+7(999)1234567	350		test player	

Отправка SMS-сообщений осуществляется клиентам, отвечающим следующим обязательным требованиям:

✓ На карточке клиента (закладка «**Контакты**») указан номер мобильного телефона клиента.

✓ На карточке клиента (закладка «**Контакты**») выбран способ связи с клиентом посредством SMS.

**Чтобы сделать рассылку SMS-сообщений, необходимо выполнить следующие действия:**

4. Выбрать клиентов, которым будет осуществлена SMS рассылка, одним из способов:

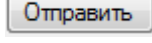
- В списке клиентов вручную установить галочку в колонке «**Получатель**» в строках тех клиентов, которым будет отправляться сообщение.

Получатель	Получил	Телефон	№	Фамилия	Имя	Отчество
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+7(926)8869977	1	Bond	James	1
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+7(926)3444661	3	Petrov2	Evgeny	Abramovich
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+7(916)8143234	4	Васильев	Виктор	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+7(926)9593018	119	Панчук	Алексей	Игоревич

- В случае если сообщение будет отправляться всем клиентам из списка, то нажать на кнопку **Выбрать всех**. Галочки будут проставлены автоматически всем клиентам.

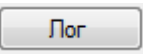
Получатель	Получил	Телефон	№	Фамилия	Имя
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+7(926)8869977	1	Bond	James
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+7(926)3444661	3	Petrov2	Evgeny
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+7(916)8143234	4	Васильев	Виктор
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+7(926)9593018	119	Панчук	Алексей
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+7(916)7953738	120	Сигитов	Дмитрий
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+7(962)9318865	128	Трефилова	Ксения
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+7(963)6354654	286	Крылов	Андрей
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+1(2)3456789	326		

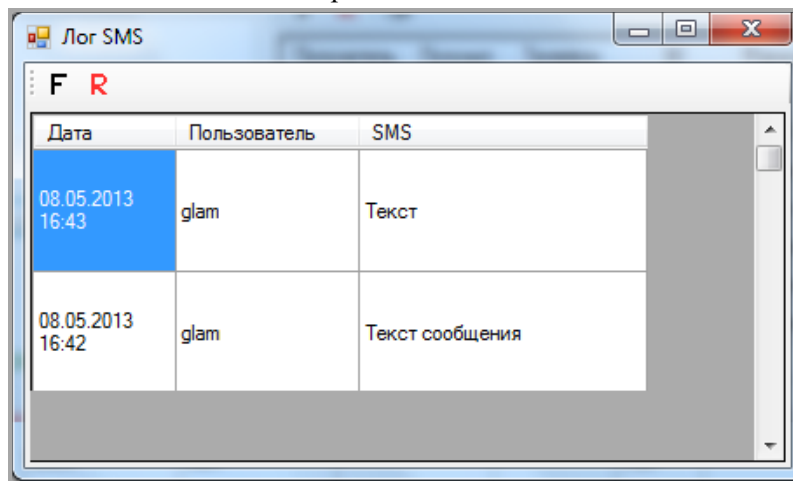
5. В блоке «Сообщение» ввести текст сообщения (не более 70 символов). Количество введённых символов отображается под полем ввода справа.

6. Для отправки сообщения нажать кнопку , после чего начнётся отправка SMS выбранным клиентам и откроется окно состояния отправки.

По окончании процесса отправки в форме отобразится отчёт по отправленным SMS <sup>1</sup>, а в строках клиентов, получивших сообщение, в колонке «Получил» будет стоять галочка <sup>2</sup>.

Получатель	Получил	Телефон	№	Фамилия	Имя
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	+7(926)8869977	1	Bond	James
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	+7(926)3444661	3	Petrov2	Evgeny
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	+7(916)8143234	4	Васильев	Виктор
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	+7(926)9593018	119	Панчук	Алексей
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	+7(916)7953738	120	Сигитов	Дмитрий
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+7(962)9318865	128	Трефилова	Ксения
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+7(963)6354654	286	Крылов	Андрей
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+1(2)3456789	326		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+7(999)1234567	350		test player

Для просмотра общего списка отправленных ранее SMS-сообщений необходимо нажать на кнопку , после чего откроется форма со списком, в котором отобразятся дата и время отправки, отправитель, текст сообщения.

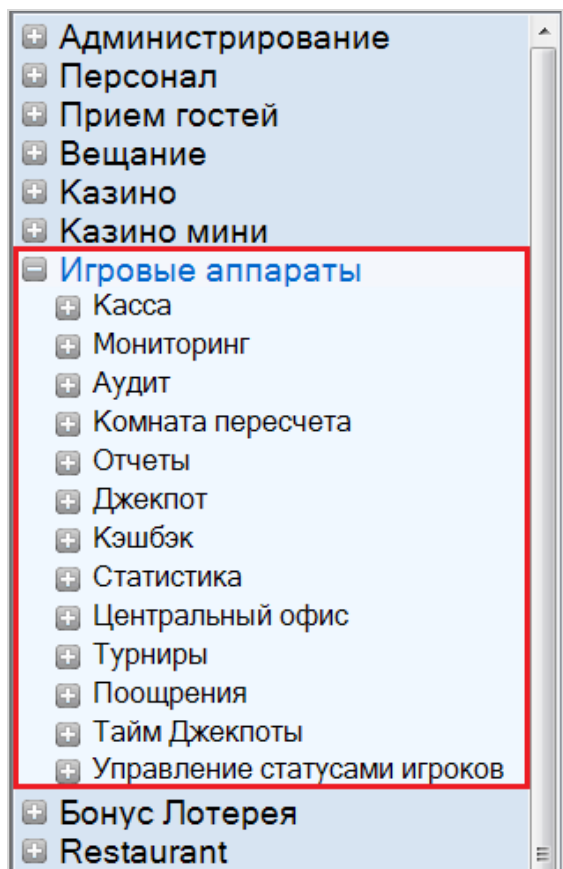


The screenshot shows a window titled "Лог SMS" (SMS Log) with a toolbar containing "F" and "R" buttons. Below the toolbar is a table with three columns: "Дата" (Date), "Пользователь" (User), and "SMS". The first row is highlighted in blue and contains the date "08.05.2013 16:43", the user "glam", and the message "Текст". The second row contains the date "08.05.2013 16:42", the user "glam", and the message "Текст сообщения".

Дата	Пользователь	SMS
08.05.2013 16:43	glam	Текст
08.05.2013 16:42	glam	Текст сообщения

## 7 Функционал модуля «Игровые аппараты».

Через раздел меню «Игровые аппараты» осуществляются кассовые операции, аудит и мониторинг состояния игровых аппаратов, просмотр различных отчётов и сбор статистики (джекпоты, операции, доходность и т.п.), управление системой поощрений (Promotions), управление джекпотами, настройки сервиса и мониторинг турниров.



Подробное описание функционала модуля «Игровые аппараты» содержится в следующих пунктах данного раздела.

### 7.1 Описание бизнес-процесса игры на аппаратах с точки зрения клиента.

Для понимания работы и основного функционала системы SlotLogic в режиме слотов рассмотрим бизнес-процесс игры на аппаратах с точки зрения клиента:

1. Клиент регистрируется в системе («Приём гостей» → «Обзорная форма игроков» → «Новый игрок»)
  - 1.1. При регистрации клиент получает персональную карту.
2. Клиент пополняет баланс карты через кассу («Игровые аппараты» → «Касса» → «Касса»).
3. Клиент подходит к игровому аппарату.
  - 3.1. Игровой аппарат заблокирован.
4. Клиент прикладывает свою персональную карту к считывателю игрового аппарата.
  - 4.1. В результате происходит авторизация, игровой аппарат разблокируется и позволит выбрать игру, а также ввести деньги через купюроприемник.
5. Клиент выбирает игру и нажимает кнопку зачисления денег на игровой аппарат.

**5.1.** В результате со счета карты на счет игрового аппарата начисляется денежная сумма и преобразуется в кредиты с учетом деноминации, установленной на игровом аппарате.

**5.2.** Если баланс карты нулевой, никакая сумма зачислена не будет.

**5.3.** Если баланс карты меньше чем шаг списания, установленный в системе, будет списана вся сумма с карты.

**6.** Клиент начинает играть.

**7.** Клиент может решить зачислить деньги через купюроприемник.

**8.** В любой момент, клиент может закончить игру и вынуть карту.

**8.1.** В результате, если на аппарате оставались кредиты, они будут преобразованы в денежную сумму с учетом деноминации, установленной на игровом аппарате, и будут перечислены со счета игрового аппарата на счет карты клиента.

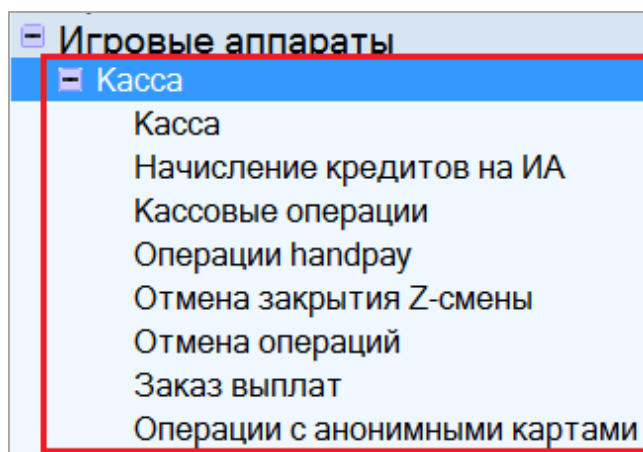
**9.** Также клиент может сначала списать деньги с аппарата на карту, а затем вынуть карту.

**10.** При необходимости возможна ручная выдача денежных средств (из кассы) клиенту со счёта игрового аппарата – handpay.

## 7.2 Функционал кассового модуля.

Через раздел меню «Игровые аппараты» → «Касса» выполняются следующие функции:

- Открытие/закрытие игрового дня/смены, внесение/инкассация, X-отчёты.
- Внесение/снятие денежных средств на счёт бонусных карт.
- Зачисление на бонусные карты PTS.
- Обмен PTS на товары и услуги.
- Прямое начисление кредитов на счёт игровых аппаратов.
- Операции Handpay.
- Операции Cash Credit и Count.
- Отмена кассовых операций.
- Просмотр отчётности по кассовым операциям.



Для обеспечения работы кассового модуля в системе должны быть выполнены соответствующие настройки (подробнее о настройке кассы в п. [«Настройка кассы»](#)), а также подключен и настроен считыватель карт.

Кассовые операции осуществляются кассиром с помощью формы «Касса» («Игровые аппараты» → «Касса» → «Касса»).

Кассовая форма содержит следующие элементы:

➤ **Панель текущего состояния.**

1. Порядковый номер игрового дня.
2. Порядковый номер Z-смены в игровом дне.
3. Доход в текущем игровом дне.
4. Название клуба.
5. Сумма наличных денег в кассе.
6. Порядковый номер смены кассира в Z-смене.
7. Фамилия кассира, работающего в текущую смену.
8. Текущие дата и время (системные дата и время компьютера, на котором осуществляется работа с кассовым модулем).

➤ **Рабочая область кассовой формы.**

1. Область с полями для ввода данных по совершаемым кассовым операциям. Поля становятся активными после нажатия расположенных слева соответствующих кнопок.

Перечень используемых полей:

✓ **Игрок** - в данном поле отображается фамилия игрока, чья бонусная карта была приложена к считывателю для совершения какой-либо кассовой операции, либо который был выбран из списка после нажатия кнопки «Игрок».

✓ **Оператор** - в данном поле, после нажатия кнопки «Оператор», выбирается слот оператор, который будет нажимать кнопку (поворачивать ключ) на игровом аппарате для проведения операции (при выплатах handpay и начислениях кредитов на игровые аппараты).

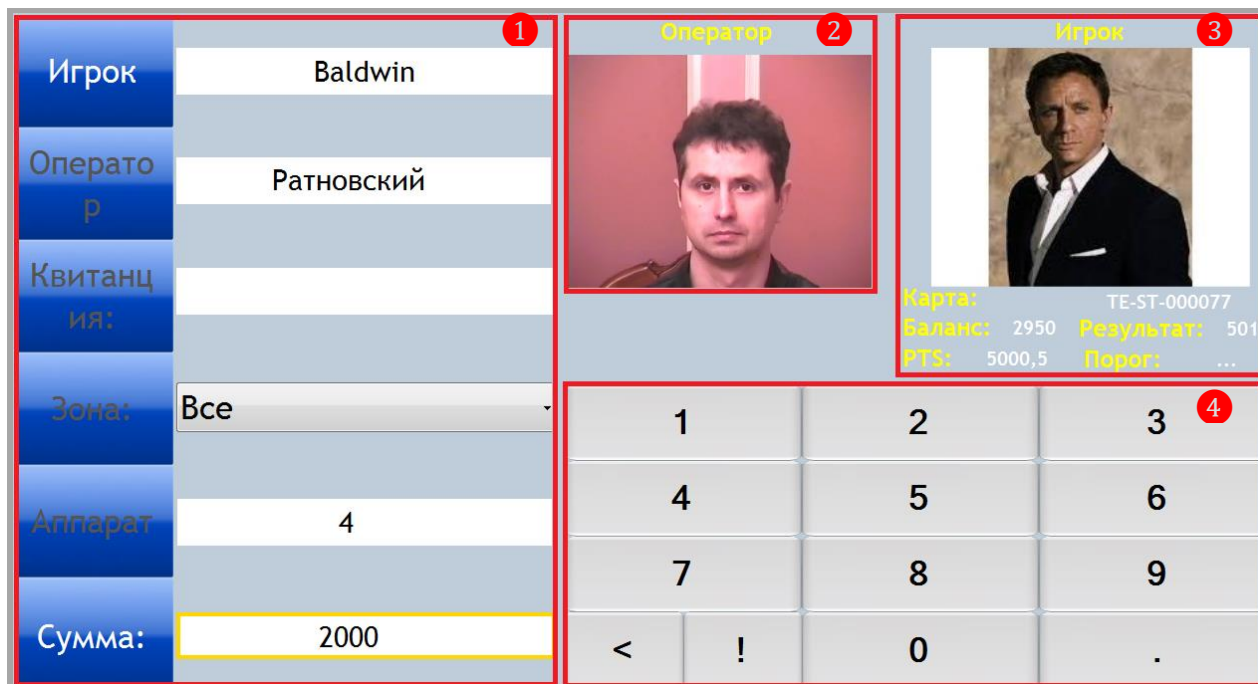
✓ **Квитанция** - в данном поле вводится номер квитанции на получение выплаты по handpay, выданной игроку слот оператором (при использовании квитанций).



✓ **Зона** – в данном поле, после нажатия кнопки «**Зона**», выбирается зона расположения игрового аппарата, со счёта которого необходимо произвести выплату handpay.

✓ **Аппарат** - в данном поле после нажатия кнопки «**Аппарат**» выбирается аппарат, со счёта которого необходимо произвести выплату или заказ handpay.

✓ **Сумма** – в данном поле вводится сумма совершаемой кассовой операции.



2. Область отображения фотографии слот оператора, выбранного в поле **Оператор** (при совершении операций по выплате / заказу handpay).

3. Область отображения информации об игроке, выбранного для совершения какой-либо операции:

✓ Фотография игрока.

✓ Номер бонусной карты игрока.

✓ Баланс бонусной карты.


✓ Количество накопленных клиентом PTS (счёт PTS).


✓ Результат игрока в денежном эквиваленте (**Out – In**, т.е. сумма полученных игроком денег за вычетом суммы, которую он внёс через кассу клуба).


✓ Порог списания - минимальная сумма PTS, при накоплении которой, игрок может перевести её со счёта PTS на основной счёт бонусной карты.

4. Калькулятор, с помощью которого осуществляется ввод сумм денежных средств по совершаемым кассовым операциям.

✓ 1, 2, .....0 – кнопки ввода цифр.

✓  – кнопка для удаления введённых в поле «Сумма» цифр по одной.

✓  – кнопка для удаления введённой в поле «Сумма» суммы целиком (одним нажатием).

✓  – кнопка «точка» - десятичный разделитель, используется для разделения целой и дробной частей вводимой суммы.



➤ **Функциональные кнопки (верхняя панель).**

In	Out	Card In	Card Out	PTS -> Card	PTS To Commo	PTS -> JP	Transfer Out	Подкрепление	Инкассация
----	-----	---------	----------	-------------	--------------	-----------	--------------	--------------	------------

1. **«In»** – используется для проведения трёх типов операций:
    - Начисление кредитов на счёт игрового аппарата через слот оператора.
    - Операции Cash Credit.
    - Операции Count.
  2. **«Out»** – используется для выплаты заказанных handpay.
  3. **«← Orders →»** - используется при выплате handpay для выбора нужной выплаты из общего списка выплат, заказанных кассиром через форму **«Заказ выплат»**.
  4. **«Card In»** - используется для совершения операции внесения денежных средств на счёт бонусной карты клиента.
  5. **«Card Out»** - используется для совершения операции снятия денежных средств со счёта бонусной карты клиента (обналичивание).
  6. **«PTS → Card»** - используется для совершения операции зачисления накопленных клиентом PTS со счёта PTS на денежный счёт бонусной карты.
  7. **«PTS to Commodities»** - используется для совершения операции обмена накопленных клиентом PTS на какие-либо товары и услуги.
  8. **«PTS → JP»** - используется для совершения операции перевода PTS с бонусной карты игрока на игровой аппарат в виде кредитов.
  9. **«Transfer Out»/«Transfer In»** – используется для перевода наличных денег между кассами клуба.
  10. **«Подкрепление»** - используется для внесения денежных средств в кассу.
  11. **«Инкассация»** - используется для изъятия денежных средств из кассы.
- **Функциональные кнопки (нижняя панель).**

Friend PTS	X отчет	Закреть смену Панцирева	Закреть Z смену 5	Закреть игровой день 318	Провести	Выход
------------	---------	-------------------------	-------------------	--------------------------	----------	-------

1. **«Friend PTS»** - используется для проверки PTS, начисленных клиенту «от друзей».

*Примечание: В случае если в настройках «PTS от друзей» не установлена галочка в строке «Активировать», то кнопка «Friend PTS» не будет отображаться на кассовой форме.*

2. **«X-отчёт»** - используется для просмотра, экспорта и печати X-отчёта по кассовым операциям игрового дня.
3. **«Закреть смену...»** - используется для закрытия смены кассира на кассах клуба.
4. **«Закреть Z-смену...»** - используется для закрытия Z-смены на кассах клуба.
5. **«Закреть игровой день...»** - используется для закрытия игрового дня.
6. **«Провести»** - используется для проведения кассовой операции.
7. **«Выход»** - используется для закрытия кассовой формы.

### 7.2.1 Порядок работы с кассой.

Ежедневно на кассе выполняются следующие обязательные процедуры:

- Открытие игрового дня.
- Закрытие игрового дня.

**Открытие игрового дня включает в себя комплекс следующих операций:**

1. Открытие игрового дня.
2. Открытие Z-смены.
3. Открытие смены кассира.
4. Внесение в кассу наличных денежных средств для обеспечения выплат и размена.

**Закрытие игрового дня включает в себя комплекс следующих операций:**

1. Изъятие выручки из кассы (инкассация).
2. Закрытие смены кассира.
3. Закрытие Z-смены с печатью (или экспортом) Z-отчета.
4. Закрытие игрового дня.

*Примечание: Перед закрытием игрового дня необходимо проводить аудит игровых аппаратов, в результате которого формируются данные о доходности аппаратов (подробнее об этом в разделе [«Аудит»](#)).*

*Внимание! В случае если в клубе установлено более одной кассы, то игровой день можно открыть / закрыть только на одной главной кассе и только после закрытия Z-смены на всех кассах клуба. На обычных кассах операции открытия / закрытия игрового дня недоступны (кнопка «Открыть игровой день...» / «Закрыть игровой день...» неактивна).*

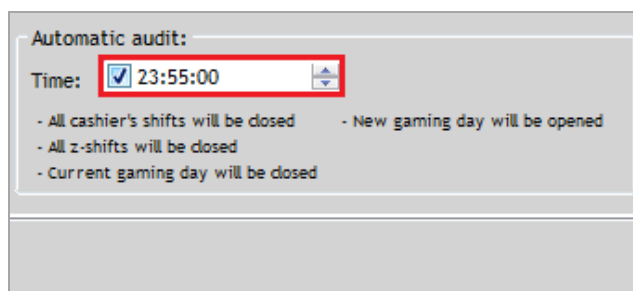
**При пересменке кассиров выполняются следующие операции:**

1. Закрытие смены текущего кассира.
2. Выход из системы.
3. Вход в систему под логином и паролем другого (сменяющего) кассира.
4. Открытие смены кассира.

*Внимание! При пересменке кассиров Z-смена и игровой день не закрываются. Z-смена может быть закрыта только после закрытия всех смен кассиров.*

Также в системе с помощью настроек («Настройки» → «Игровые аппараты» → «Настройки») можно задать проведение процедуры аудита игровых аппаратов и закрытия/открытия игрового дня автоматически ежедневно в указанное время. При этом системой автоматически будут выполнены следующие процедуры:

- ✓ Все смены кассиров будут закрыты.
- ✓ Все Z-смены будут закрыты.
- ✓ Текущий игровой день будет закрыт.
- ✓ Новый игровой день будет открыт.



Если галочка не установлена, то перечисленные выше процедуры, в том числе и аудит игровых аппаратов, необходимо выполнять вручную.

В течение же игрового дня при работе с клиентами кассиру предстоит выполнять такие операции, как:

- Внесение/снятие денежных средств на счёт бонусных карт.
- Зачисление на бонусные карты PTS.
- Проверка начислений PTS «от друзей».
- Обмен PTS на товары и услуги.
- Прямое начисление кредитов на счёт игровых аппаратов.
- Операции Handpay (заказ и выплата).
- Операции Cash Credit.
- Операции Count.

Рассмотрим все перечисленные операции подробнее в следующих пунктах раздела.

### 7.2.2 Открытие игрового дня (главная касса).

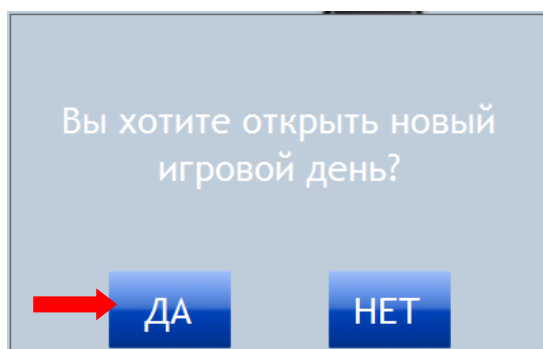
Открытие нового игрового дня проводится на главной кассе с открытием Z-смены и смены кассира – это обязательные операции, выполняемые кассиром в начале каждого игрового дня, иначе функционал кассы будет недоступен (кнопки интерфейса неактивны).

**Порядок действий следующий:**

1. Открыть форму кассы («Игровые аппараты» → «Касса» → «Касса»).
2. Нажать кнопку «Открыть игровой день...», расположенную на нижней панели формы.



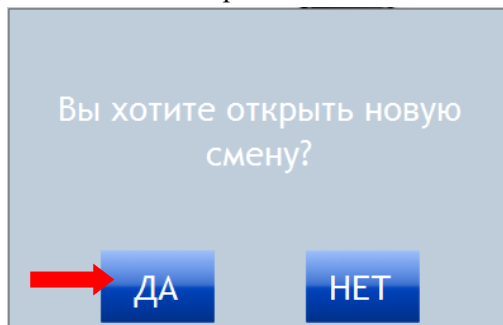
3. В открывшемся окне нажать «Да» для подтверждения открытия нового игрового дня.



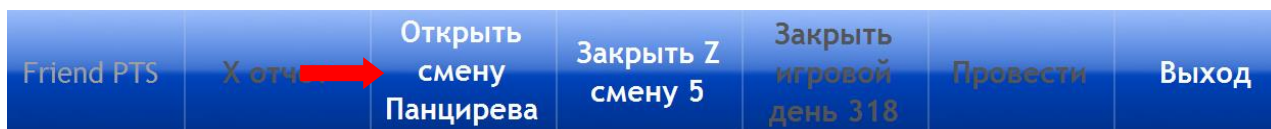
4. Игровой день открыт. Теперь необходимо открыть Z-смену, нажав на кнопку «Открыть Z-смену», которая стала активной после открытия игрового дня.



5. Подтвердить открытие новой смены, нажав «Да» в открывшемся окне.

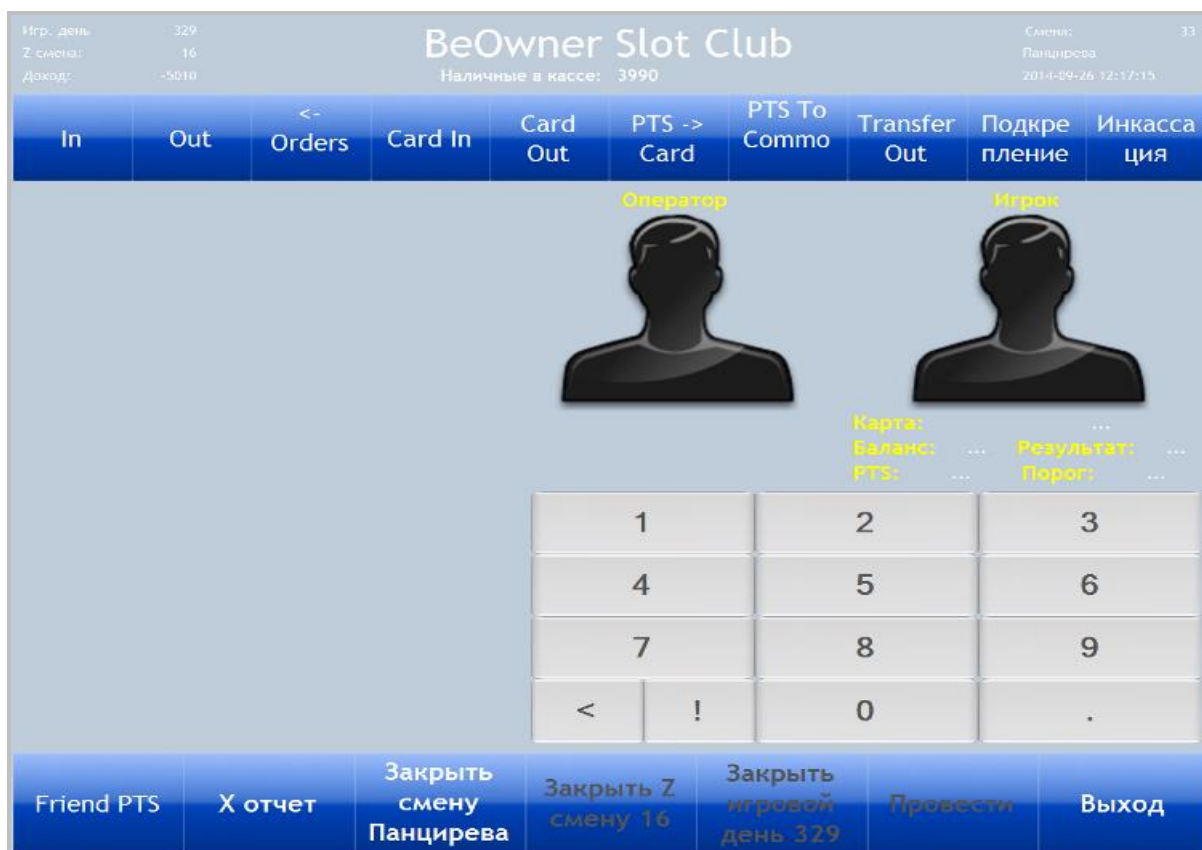


6. Z-смена открыта. Теперь необходимо открыть смену кассира, нажав на кнопку «Открыть смену....».



*Примечание: В кассовой форме на кнопке «Открыть смену....» будет отображаться фамилия кассира, под логином и паролем которого будет произведён вход в систему.*

В результате открытия нового игрового дня, Z смены и смены кассира, необходимые для проведения кассовых операций кнопки, расположенные в интерфейсе кассовой формы, станут доступными.



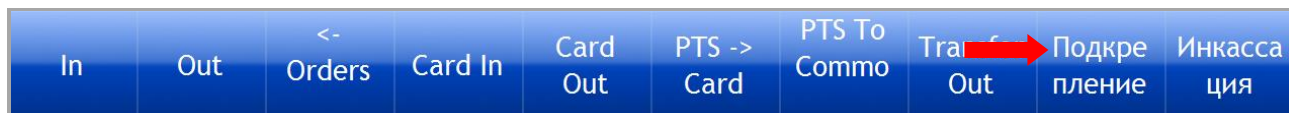
На всех обычных кассах клуба «Открытие Z-смены» и «Открытие смены кассира» выполняются аналогично.

### 7.2.3 Внесение денежных средств в кассу (Подкрепление).

Внесение – это операция внесения в кассу наличных денежных средств, обеспечивающая возможность выдачи денег клиентам (например, выплата handpau) и размен.

Порядок действий следующий:

1. Нажать кнопку «Подкрепление», расположенную на верхней панели кассовой формы.



2. После нажатия цвет кнопки изменится на красный, а в левой части формы появится поле «Сумма» для ввода суммы, которая будет внесена в кассу.



Необходимо с помощью кнопок калькулятора кассовой формы (либо с компьютерной клавиатуры) ввести сумму, добавляемую в кассу, и нажать кнопку «Провести».

После этого внесённая в кассу сумма денежных средств доступна для выплат и размена.

Сумма внесенных таким образом наличных – это не выручка и она не влияет на доходность, а в X-отчете фиксируется как «Подкрепление» (Reinforcement) с положительным значением.

X-REPORT				
Operation	Count	Amount	Cancelled Count	Cancelled Amount
SELL	0	0.00	0	0.00
BUY	0	0.00	0	0.00
<b>REINFORCEMENT</b>	<b>1</b>	<b>5000.00</b>	0	0.00
ENCASHMENT	0	0.00	0	0.00
CARD IN	0	0.00	0	0.00
CARD OUT	0	0.00	0	0.00
TRANSFER OUT	0	0.00	0	0.00
TRANSFER IN	0	0.00	0	0.00
Total	1	5000.00	0	0.00

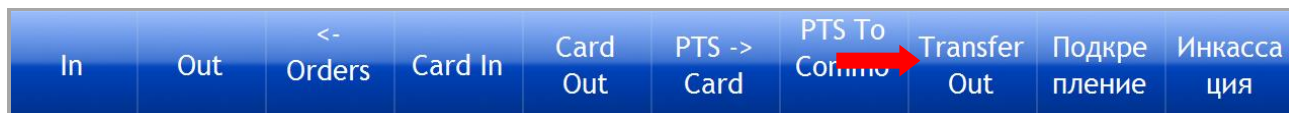


## 7.2.4 Перевод наличных денег между кассами (Transfer Out/In).

В случае если в какой-либо кассе закончились наличные денежные средства, то можно перевести их из другой кассы, воспользовавшись специальной кнопкой «Transfer Out/In» на кассовой форме.

Порядок действий будет следующий:

1. На кассе, с которой нужно выполнить перевод, необходимо нажать кнопку «Transfer Out».



2. После нажатия цвет кнопки изменится на красный, а в левой части формы появятся поля «Сумма» и «Cashdesk».

В поле «Сумма» необходимо с помощью кнопок калькулятора кассовой формы (либо с компьютерной клавиатуры) ввести сумму перевода, а в поле «Cashdesk» из выпадающего списка выбрать кассу, на которую нужно выполнить данный перевод. Для проведения перевода нажать кнопку «Провести».

3. Далее необходимо принять данный перевод на кассе, для которой он был предназначен. Для этого на принимающей кассе необходимо нажать кнопку «Transfer In», подсвеченную зелёным цветом.



4. После нажатия цвет кнопки изменится на красный, а в левой части формы отобразится сумма переведённых с другой кассы наличных и название кассы. Для принятия наличных нажать кнопку «Провести».

The screenshot shows the cashier interface with the following elements:

- Top navigation bar: In, Out, <- Orders, Card In, Card Out, PTS -> Card, PTS To Commo, **Transfer In** (highlighted in red), Подкрепление, Инкассация.
- Left sidebar: Сумма: 3000.00 (with a red '1' in a circle), Cashdesk: vasil (with a red '2' in a circle).
- Center: Silhouettes for 'Оператор' (Operator) and 'Игрок' (Player). Below them, fields for 'Карта: ...', 'Баланс: ...', 'PTS: ...', 'Результат: ...', and 'Порог: ...'.
- Bottom: A numeric keypad (1-9, 0, ., <, !) and a row of buttons: Friend PTS, X отчет, Закрывать смену Панцирева, Закрывать Z смену 17, Закрывать игровой день 330, **Провести** (with a red '3' in a circle), and Выход.

В X-отчете операции перевода наличных между кассами фиксируются как «**Transfer Out**» с отрицательным значением, а получение перевода - «**Transfer In**» с положительным значением.

X-REPORT				
Operation	Count	Amount	Cancelled Count	Cancelled Amount
SELL	1	1500.00	0	0.00
BUY	1	-2000.00	0	0.00
REINFORCEMENT	2	10000.00	0	0.00
ENCASHMENT	1	-5000.00	0	0.00
CARD IN	1	2000.00	0	0.00
CARD OUT	1	-1000.00	0	0.00
<b>TRANSFER OUT</b>	1	<b>-3000.00</b>	0	0.00
<b>TRANSFER IN</b>	1	<b>3000.00</b>	0	0.00
Total	9	5500.00	0	0.00

### 7.2.5 Изъятие денежных средств из кассы (Инкассация).

Операция изъятия денежных средств из кассы проводится в случае, если необходимо выполнить изъятие наличных денежных средств из кассы (например, для сдачи инкассаторам).

Порядок действий следующий:

1. Нажать кнопку «**Инкассация**», расположенную на верхней панели кассовой формы.



2. После нажатия цвет кнопки изменится на красный, а в левой части формы появится поле «Сумма» для ввода суммы, которая будет изъята из кассы.



Необходимо с помощью кнопок калькулятора кассовой формы (либо с компьютерной клавиатуры) ввести изымаемую сумму и нажать кнопку «Провести».

После этого денежные средства на указанную сумму можно изъять из кассы.

Сумма изъятых наличных фиксируется в X-отчете как «Инкассация» (Encashment) с отрицательным значением.

X-REPORT				
Operation	Count	Amount	Cancelled Count	Cancelled Amount
SELL	0	0.00	0	0.00
BUY	0	0.00	0	0.00
REINFORCEMENT	1	5000.00	0	0.00
<b>ENCASHMENT</b>	<b>1</b>	<b>-5000.00</b>	0	0.00
CARD IN	0	0.00	0	0.00
CARD OUT	0	0.00	0	0.00
TRANSFER OUT	0	0.00	0	0.00
TRANSFER IN	0	0.00	0	0.00
Total	2	0.00	0	0.00

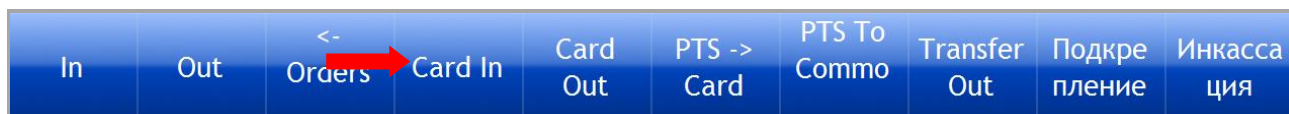


## 7.2.6 Внесение денежных средств на счёт бонусной карты (Card In).

Операция внесения денежных средств на счёт бонусной карты осуществляется кассиром при обращении на кассу игрока с его персональной картой.

Порядок действий следующий:

1. Нажать кнопку **«Card In»**, расположенную на верхней панели кассовой формы.

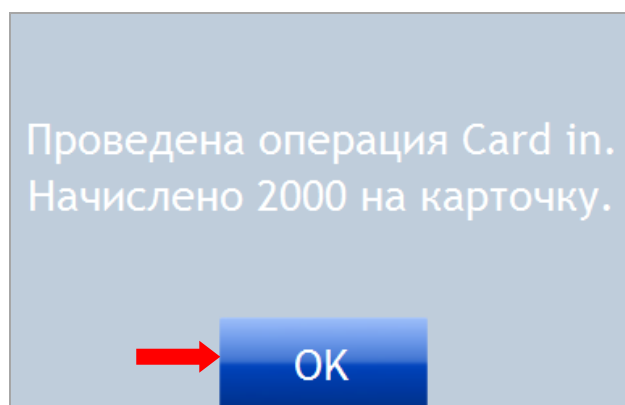


2. После нажатия цвет кнопки изменится на красный. Необходимо взять у игрока бонусную карту и положить её на считыватель.

3. После того, как карточка считывается, в поле **«Игрок»** отобразятся фамилия игрока, номер и баланс карты. Далее необходимо с помощью кнопок калькулятора кассовой формы (либо с компьютерной клавиатуры) в поле **«Сумма»** ввести сумму пополнения карты и нажать кнопку **«Провести»**.



4. В открывшемся окне нажать **«Ок»** для подтверждения проведения операции.



После этого указанная сумма будет зачислен на счёт бонусной карты игрока.

**Внимание!** Во время выполнения операций начисления средств на карту (Card In) и списания средств с карты (Card Out), бонусная карта должна находиться на считывателе до тех пор, пока кассир не проведет операцию и не увидит окно подтверждения. Если во время проведения операции карта снимается со считывателя (кассир снимает карту или по другим причинам), то проведение операции невозможно. В этом случае операцию необходимо провести снова.

Суммы внесенных на счёт карт игроков денежных средств – это не выручка и она не влияет на доходность, а в X-отчете фиксируется как «Card In» с положительным значением.

X-REPORT				
Operation	Count	Amount	Cancelled Count	Cancelled Amount
SELL	0	0.00	0	0.00
BUY	0	0.00	0	0.00
REINFORCEMENT	1	5000.00	0	0.00
ENCASHMENT	1	-5000.00	0	0.00
CARD IN	1	2000.00	0	0.00
CARD OUT	0	0.00	0	0.00
TRANSFER OUT	0	0.00	0	0.00
TRANSFER IN	0	0.00	0	0.00
Total	3	2000.00	0	0.00

### 7.2.7 Снятие денежных средств со счёта бонусной карты (Card Out).

Операция снятия денежных средств со счёта бонусной карты осуществляется кассиром при обращении на кассу игрока с его персональной картой.

Порядок действий следующий:

1. Нажать кнопку «**Card Out**», расположенную на верхней панели кассовой формы.

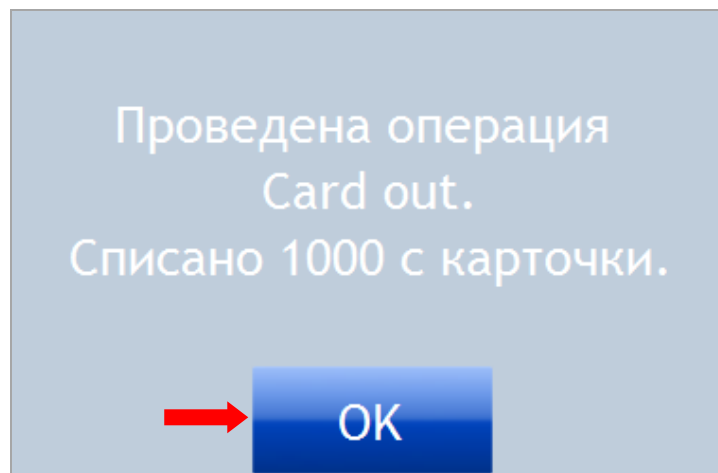


2. После нажатия цвет кнопки изменится на красный. Необходимо взять у игрока бонусную карту и положить её на считыватель.

3. После того, как карточка считывается, в поле «Игрок» отобразятся фамилия игрока, номер и баланс карты. Далее необходимо с помощью кнопок калькулятора кассовой формы (либо с компьютерной клавиатуры) в поле «Сумма» ввести сумму снимаемых с карты средств и нажать кнопку «Провести».

In	Out	<- Orders	Card In	Card Out	PTS -> Card	PTS To Commo	Transfer Out	Подкрепление	Инкассация
Игрок	Bond			Оператор	Игрок				
Сумма :	1000 <span style="border: 1px solid red; border-radius: 50%; padding: 2px;">1</span>								
				Карта: TE-ST-000888		Баланс: 2950    Результат: -2000			
				PTS: 5000,5		Порог: ...			
			1	2	3				
			4	5	6				
			7	8	9				
			<	!	0				
Friend PTS	X отчет	Закрывать смену Панцирева	Закрывать Z смену 17	Закрывать игровой день 330	Провести <span style="border: 1px solid red; border-radius: 50%; padding: 2px;">2</span>	Выход			

4. В открывшемся окне нажать «Ок» для подтверждения проведения операции.



После этого указанная сумма будет списана со счёта бонусной карты игрока.

**Внимание!** Во время выполнения операций начисления средств на карту (Card In) и списания средств с карты (Card Out), бонусная карта должна находиться на считывателе до тех пор, пока кассир не проведет операцию и не увидит окно подтверждения. Если во время проведения операции карта снимается со считывателя (кассир снимает карту или по другим причинам), то проведение операции невозможно. В этом случае операцию необходимо провести снова.

Суммы списанных со счёта карт игроков денежных средств в X-отчете фиксируется как «Card Out» с отрицательным значением.

X-REPORT				
Operation	Count	Amount	Cancelled Count	Cancelled Amount
SELL	0	0.00	0	0.00
BUY	0	0.00	0	0.00
REINFORCEMENT	1	5000.00	0	0.00
ENCASHMENT	1	-5000.00	0	0.00
CARD IN	1	2000.00	0	0.00
CARD OUT	1	-1000.00	0	0.00
TRANSFER OUT	0	0.00	0	0.00
TRANSFER IN	0	0.00	0	0.00
Total	4	1000.00	0	0.00

### 7.2.8 Зачисление PTS на денежный счёт бонусной карты (PTS → Card).

Операция зачисления накопленных клиентом PTS со счёта PTS на денежный счёт бонусной карты осуществляется кассиром при обращении на кассу игрока с его персональной картой.

Данные операции осуществляются на кассовой форме («Slots» → «Cashdesk» → «Cashdesk») с помощью кнопки «PTS → Card».



Операции «PTS → Card» могут проводиться в одном из двух режимов:



➤ **Обычный** - для проведения операции достаточно приложить к считывателю только бонусную карту игрока.

➤ **С проверкой карт сотрудников** - для проведения операции «PTS → Card» менеджеру клуба и/или кассиру смены необходимо подтвердить её проведение, приложив к считывателю свои персональные карты. После успешной процедуры проверки карт сотрудников кнопка «PTS → Card» станет активной и операцию перевода PTS можно проводить.

*Примечание: Процедура проверки персональных карт сотрудников позволяет осуществлять контроль над всеми операциями «PTS → Card», проводимыми на кассе клуба, что исключает какие-либо мошеннические действия, связанные с переводами PTS на денежные счета бонусных карт клиентов.*

Для возможности проводить операции «PTS → Card» с проверкой карт необходимо выполнить в системе соответствующие настройки (подробнее об этом в п. [«Настройка модуля поощрений»](#)) и закрепить за сотрудниками, состоящими на должностях **Менеджер** и **Кассир**, персональные карты.

При проведении операции перевода накопленных клиентом PTS со счёта PTS на денежный счёт его бонусной карты **в обычном режиме**, кассиру необходимо открыть кассовую форму, нажать кнопку «PTS → Card», приложить к считывателю бонусную карту игрока. После того, как карточка считывается, в поле «Игрок» отобразятся фамилия игрока, номер, справа баланс карты, баланс PTS, порог списания и стоимость PTS, а слева в поле «Сумма» будет указана сумма, которую можно перевести на денежный счёт. Для зачисления необходимо нажать кнопку «Провести».

In	Out	Card In	Card Out	1 PTS -> Card	PTS To Commodity	PTS -> JP	Transfer Out	Подкрепление	Инкассация													
Игрок	Bond			Оператор	Игрок																	
Сумма:	15																					
				<table border="1"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr> <tr><td>4</td><td>5</td><td>6</td></tr> <tr><td>7</td><td>8</td><td>9</td></tr> <tr><td>&lt;</td><td>!</td><td>0</td><td>.</td></tr> </table>						1	2	3	4	5	6	7	8	9	<	!	0	.
1	2	3																				
4	5	6																				
7	8	9																				
<	!	0	.																			
Friend PTS	Х отчет	Закрывать смену 269 Калинникова Н.	Закрывать Z смену 8	Закрывать игровой день 639	Провести	2	Выход															

### Порядок расчёта суммы для перевода на денежный счёт игрока:

✓ Определяется сумма PTS, доступная для перевода, с учётом порога списания бонусов PTS для данного игрока.

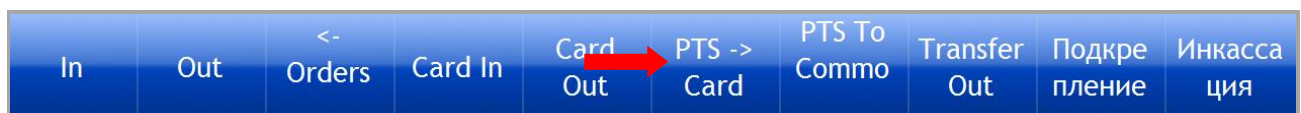
*В нашем примере на карте игрока 35 PTS, шаг списания 10 – значит, сумма PTS для перевода должна быть кратна 10. Таким образом, мы можем перевести на денежный счёт игрока 30 PTS, а 5 PTS останутся на счёте PTS.*

✓ По умолчанию стоимость 1 бонуса PTS = 1 (в валюте клуба). Если в настройках системы задана другая стоимость PTS, то при зачислении сумма PTS, доступная для перевода, умножается на стоимость PTS, соответствующую статусу игрока.

*В нашем примере для перевода доступно 30 PTS, стоимость 1 бонуса PTS = \$0,5. Таким образом, на денежный счёт данного игрока мы можем перевести \$15 (30\*0,5).*

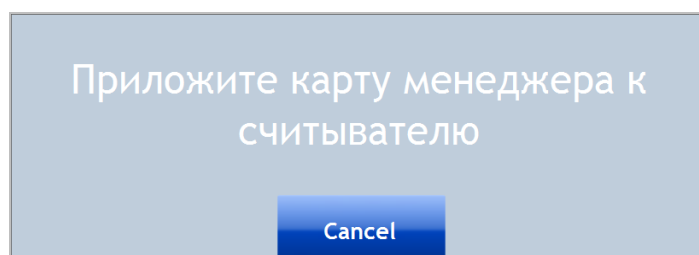
При проведении операции перевода накопленных клиентом PTS со счёта PTS на денежный счёт его бонусной карты в режиме проверки карт сотрудников, порядок действий следующий:

1. Нажать кнопку «PTS → Card», расположенную на верхней панели кассовой формы.



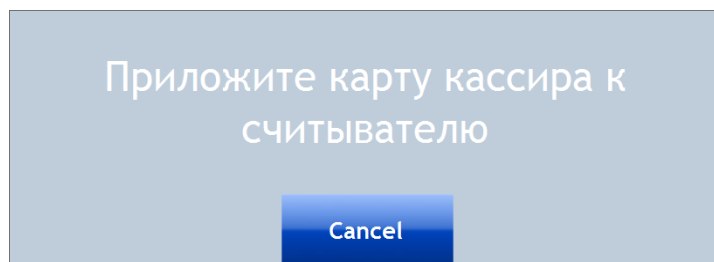
2. После нажатия появится диалоговое окно следующего вида.

а) Если в настройках активирована строка «Проверять карту менеджера на кассе»:



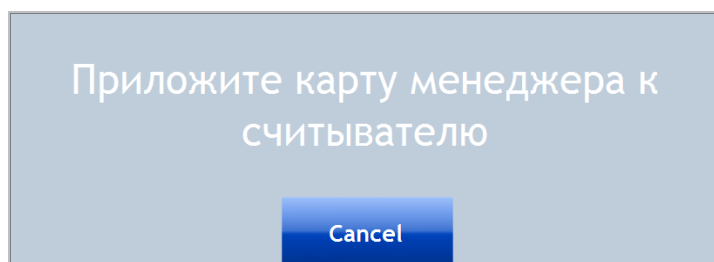
**Менеджеру** необходимо положить на считыватель свою персональную карту. После того, как карта считывается, нажать кнопку «**Ок**».

**б)** Если в настройках активирована строка «**Проверять карту кассира на кассе**»:

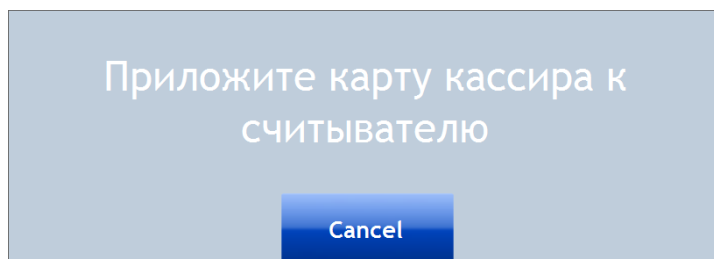


**Кассиру смены** необходимо положить на считыватель свою персональную карту. После того, как карта считывается, нажать кнопку «**Ок**».

**с)** Если в настройках активирована строка «**Проверять карту менеджера на кассе**» и строка «**Проверять карту кассира на кассе**», то первым откроется окно **а**:



**Менеджеру** необходимо положить на считыватель свою персональную карту. После того, как карта считывается, нажать кнопку «**Ок**». Затем откроется окно **б**:



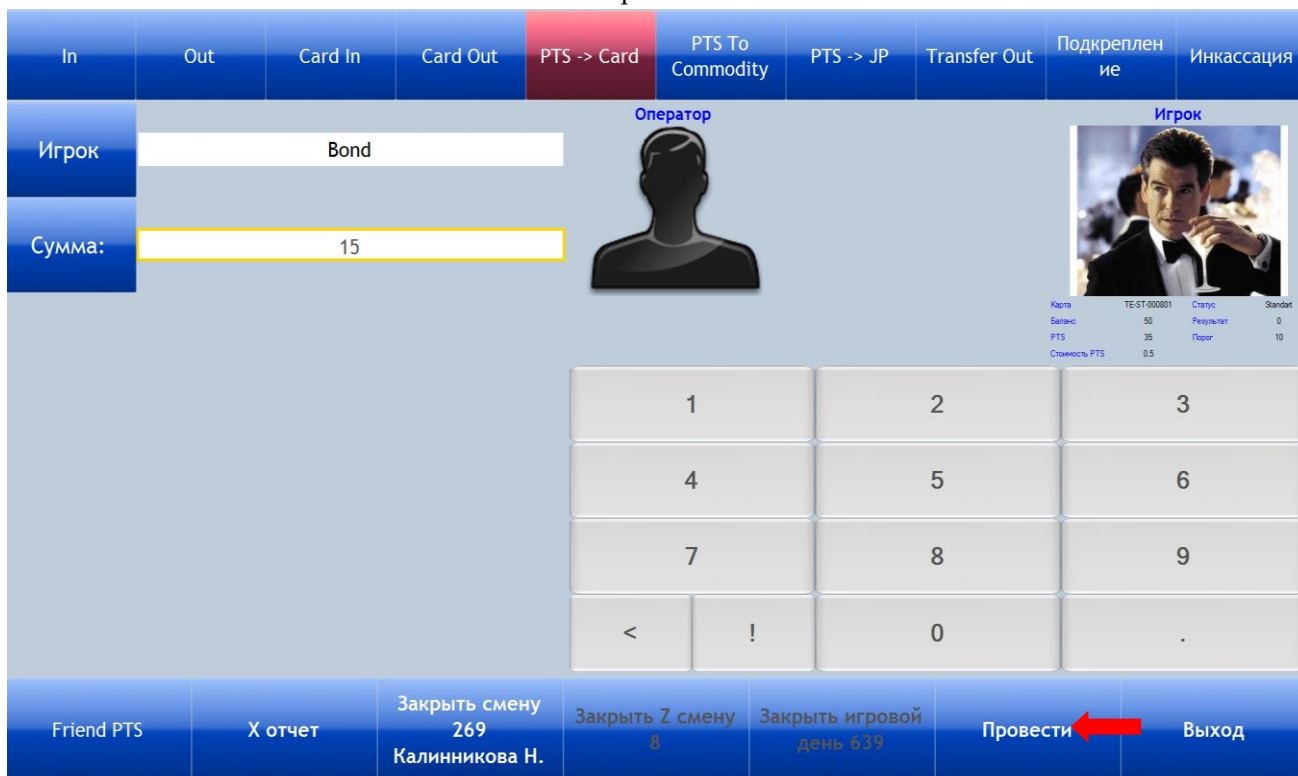
**Кассиру смены** необходимо положить на считыватель свою персональную карту. После того, как карта считывается, нажать кнопку «**Ок**».

**Внимание!** Для подтверждения выполнения операций «**PTS → Card**» действуют только персональные карты менеджера клуба (должность **Менеджер**) и/или кассира смены (должность **Кассир**).

**3.** По окончании проверки карт цвет кнопки «**PTS → Card**» изменится на красный и операцию можно проводить. Необходимо взять у игрока бонусную карту и положить её на считыватель.

**4.** После того, как карточка считывается, в поле «**Игрок**» отобразятся фамилия игрока, номер, справа баланс карты, баланс PTS, порог списания и стоимость PTS, а слева в поле «**Сумма**» будет указана сумма, которую можно перевести на денежный счёт. Для зачисления необходимо нажать кнопку «**Провести**».





После этого указанная сумма PTS будет зачислена на денежный счёт бонусной карты игрока.

**Примечание:** При выполнении операции зачисления PTS на денежный счёт бонусной карты, можно единоразово зачислить только наибольшую сумму PTS, кратную значению «Порог». Поле «Сумма» редактированию не подлежит. Оставшуюся сумму PTS можно будет зачислить только после того, как она достигнет порогового значения.

Например, игрок накопил 2500 PTS, порог списания равен 1000, стоимость 1 бонуса PTS равна 1. При зачислении PTS на денежный счёт в поле «Сумма» отобразится 2000 - и эта сумма зачислится на баланс карты, 500 PTS останутся на счёте PTS.

Суммы PTS, зачисленные на денежные счета бонусных карт, в X- и Z-отчете фиксируются как «PTS → Card» с отрицательным значением.

X-REPORT				
Operation	Count	Amount	Cancelled Count	Cancelled Amount
SELL	1	1500.00	0	0.00
BUY	1	-2000.00	0	0.00
REINFORCEMENT	1	2000.00	0	0.00
ENCASHMENT	1	-5000.00	0	0.00
CARD IN	1	2000.00	0	0.00
CARD OUT	1	-1000.00	0	0.00
TRANSFER OUT	0	0.00	0	0.00
TRANSFER IN	0	0.00	0	0.00
Total	6	500.00	0	0.00
PTS->CARD	1	-5000.00	0	0.00

### 7.2.9 Обмен PTS на товары и услуги (PTS to Commodities).

С помощью системы SlotLogic на кассе может быть реализована такая возможность, как обмен накопленных игроками PTS на различные товары и услуги (например: напитки, сигареты и т.п.).

При совершении операции обмена PTS на товары и услуги порядок действий следующий:

1. Игрок подходит к кассе клуба со своей бонусной картой.
2. Кассир на кассовой форме нажимает на кнопку «PTS to Commodities».





3. После нажатия цвет кнопки изменится на красный. Кассиру необходимо приложить карту игрока к считывателю, после чего в левой части формы появятся поля «Игрок», «Сумма» и «Commodity».

The screenshot shows the cashier interface with the 'PTS To Commo' button highlighted in red. On the left, there are three input fields: 'Игрок' with the value 'Bond', 'Сумма' (empty), and 'Commodity' (dropdown menu). In the center, there is a silhouette for the 'Оператор' and a photo for the 'Игрок'. To the right of the photo, the following information is displayed: 'Карта: TE-ST-000888', 'Баланс: 2950', 'Результат: -2500', 'PTS: 5000.5', and 'Порог: ...'. Below this is a numeric keypad with buttons for digits 1-9, 0, a decimal point, and a backspace key. At the bottom, there are several buttons: 'Friend PTS', 'X отчет', 'Закрывать смену Панцирева', 'Закрывать Z смену 17', 'Закрывать игровой день 330', 'Провести', and 'Выход'.

4. Далее в поле «Commodity» из выпадающего списка нужно выбрать товар или услугу, на которую игрок желает обменять PTS (подробнее о настройке списка товаров и услуг в п. [«Товары и услуги»](#)). После выбора товара / услуги, в поле «Сумма» отобразится стоимость его в PTS. При необходимости значение в поле «Сумма» можно отредактировать вручную. Для проведения операции нажать кнопку «Провести».



In	Out	<- Orders	Card In	Card Out	PTS -> Card	PTS To Commo	Transfer Out	Подкрепление	Инкассация													
Игрок	Bond		Оператор			Игрок																
Сумма :	100.00																					
Commodity:	<ul style="list-style-type: none"> <li>1 Буылка виски</li> <li>Буылка виски</li> <li>Буылка пива</li> </ul>		<p>Карта: TE-ST-000888</p> <p>Баланс: 2950    Результат: -2500</p> <p>PTS: 5000.5    Порог: ...</p>			<table border="1"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr> <tr><td>4</td><td>5</td><td>6</td></tr> <tr><td>7</td><td>8</td><td>9</td></tr> <tr><td>&lt;</td><td>!</td><td>0</td><td>.</td></tr> </table>				1	2	3	4	5	6	7	8	9	<	!	0	.
1	2	3																				
4	5	6																				
7	8	9																				
<	!	0	.																			
Friend PTS	X отчет	Закрывать смену Панцирева	Закрывать Z смену 17	Закрывать игровой день 330	Провести 2	Выход																

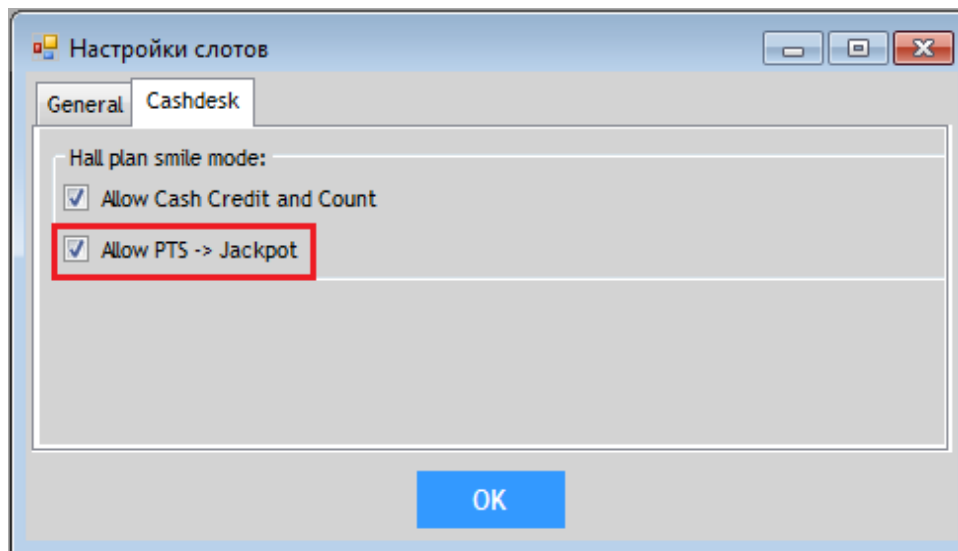
Стоимость товаров / услуг, приобретённых игроком за PTS, будет списана со счёта PTS его бонусной карты.

Суммы PTS, которые игроки обменяли на товары и услуги, в X- и Z-отчете фиксируются как «PTS → Commodity» с отрицательным значением.

X-REPORT				
Operation	Count	Amount	Cancelled Count	Cancelled Amount
SELL	1	1500.00	0	0.00
BUY	1	-2000.00	0	0.00
REINFORCEMENT	2	10000.00	0	0.00
ENCASHMENT	1	-5000.00	0	0.00
CARD IN	1	2000.00	0	0.00
CARD OUT	1	-1000.00	0	0.00
TRANSFER OUT	1	-3000.00	0	0.00
TRANSFER IN	1	3000.00	0	0.00
COUNT	0	0.00	0	0.00
Total	11	5500.00	0	0.00
PTS->CARD	0	0.00	0	0.00
PTS->COMMODITY	1	-100.00	0	0.00

### 7.2.10 Перевод PTS на игровой аппарат (PTS → JP).

В системе SlotLogic реализована возможность перевода PTS с бонусной карты игрока на игровой аппарат в виде кредитов. Для этого необходимо активировать данную опцию в системе с помощью настроек на форме «**Настройки слотов**» («Настройки» → «Игровые аппараты» → «Настройки» → вкладка «Cashdesk»), установив галочку в строке «**Allow PTS→ Jackpots**».



Операции «PTS → JP» осуществляются кассиром через кассовую форму при обращении игрока. Порядок действий должен быть следующий:

1. Игрок подходит к кассе клуба со своей бонусной картой.
2. Кассир в кассовой форме нажимает кнопку «PTS → JP».

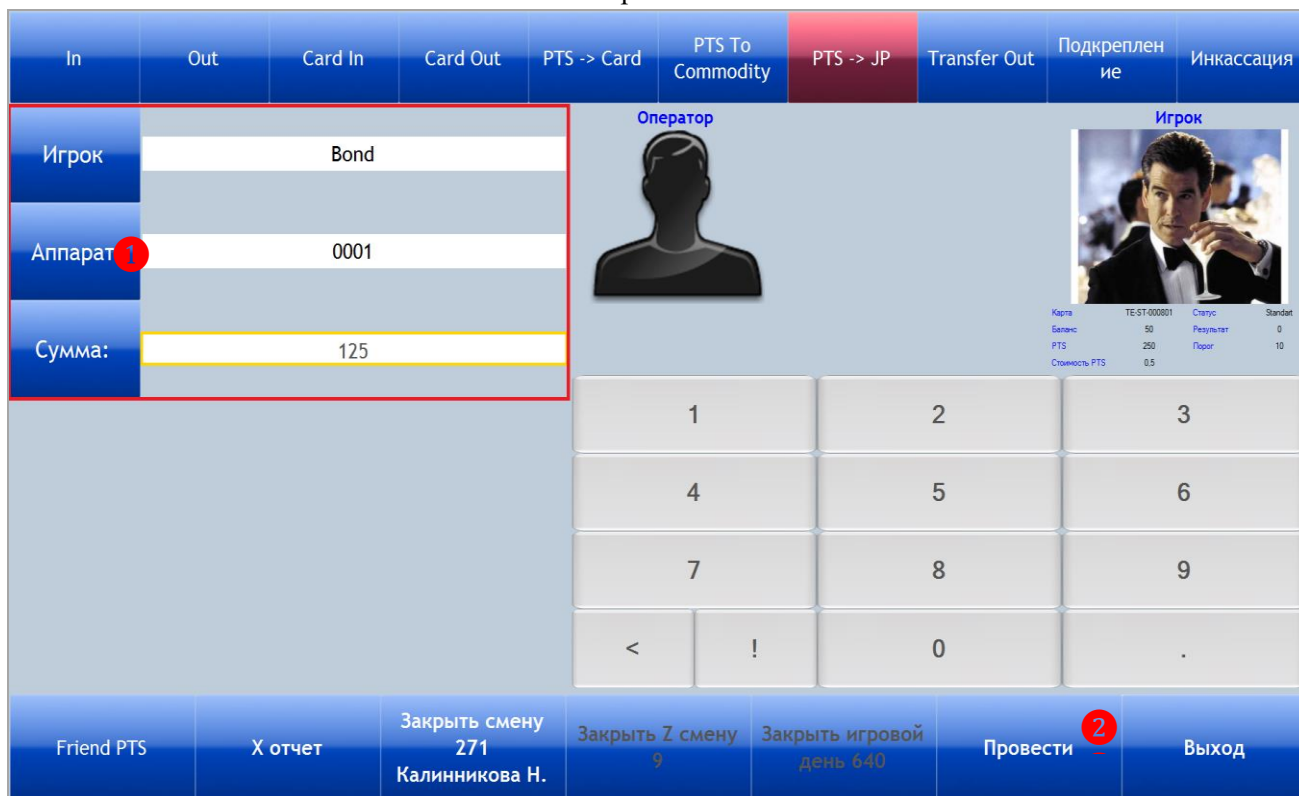


**Внимание!** В случае если в настройках системы НЕ установлена галочка в строке «Allow PTS→Jackpots» («Настройки» → «Игровые аппараты» → «Настройки» → вкладка «Cashdesk»), то кнопка «PTS → JP» не будет отображаться на кассовой форме.

3. После нажатия цвет кнопки изменится на красный. Необходимо приложить карту игрока к считывателю.

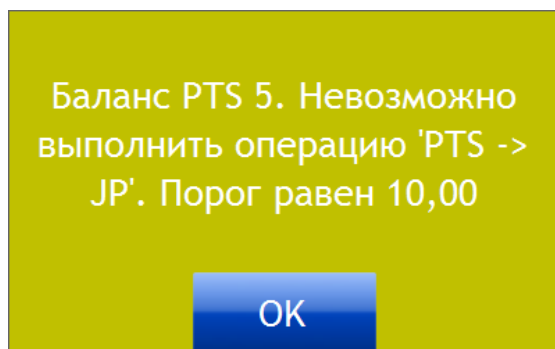



4. После считывания карты, касса автоматически перейдет в режим для проведения операции «PTS → JP». В поле «**Игрок**» отобразится фамилия игрока – владельца бонусной карты, а в поле «**Сумма**» - сумма, доступная для начисления на аппарат. Для выбора нужного аппарата необходимо нажать кнопку «**Аппарат**», для проведения операции нажать кнопку «**Провести**».

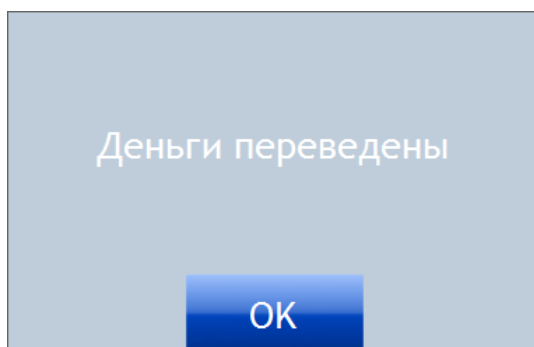


**Примечание:** При проведении операции «PTS → JP» поля «Игрок» и «Сумма» изменению и редактированию не подлежат. Сумма для начисления на аппарат всегда кратна порогу списания PTS, заданному в настройках системы («Игровые аппараты» → «Поощрения» → «Обзор поощрений» → кнопка «Настройки»).

В случае если на бонусной карте игрока сумма PTS меньше порога списания, то после считывания карты в окне кассы появится диалоговое окно с сообщением о невозможности выполнить операцию «PTS → JP».



5. При успешном проведении операции переведённая сумма PTS будет начислена на аппарат в виде игровых кредитов, а в окне кассы появится диалоговое окно с сообщением «Деньги переведены». Для закрытия окна нажать кнопку .



**Порядок расчёта суммы для перевода на игровой аппарат:**

✓ Определяется сумма PTS, доступная для перевода, с учётом порога списания бонусов PTS для данного игрока.

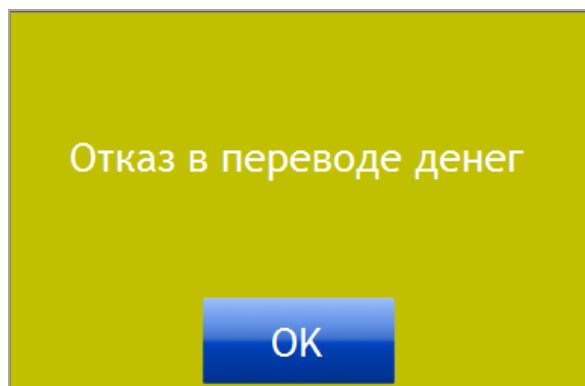
*Например, на карте игрока 250 PTS, шаг списания 10 – значит, сумма PTS для перевода должна быть кратна 10. Таким образом, мы можем перевести на игровой аппарат 250 PTS.*

✓ По умолчанию стоимость 1 бонуса PTS = 1 (в валюте клуба). Если в настройках системы задана другая стоимость PTS, то при зачислении сумма PTS, доступная для перевода, умножается на стоимость PTS, соответствующую статусу игрока.

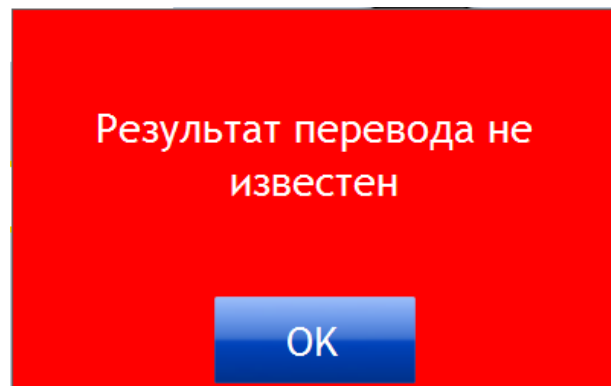
*Например, для перевода доступно 250 PTS, стоимость 1 бонуса PTS = \$0,5. Таким образом, на игровой аппарат мы можем перевести \$125 (250\*0,5).*

Обращаем внимание, что в игровых аппаратах суммы по операциям «PTS → JP» фиксируются счётчиком джекпота.

В случаях, когда выполнение операции «PTS → JP» невозможно по каким-либо причинам (игровой аппарат выключен, дверь аппарата открыта и т.п.), то после нажатия кнопки «Провести» в окне кассы появится диалоговое окно с сообщением «Отказ в переводе денег».



или



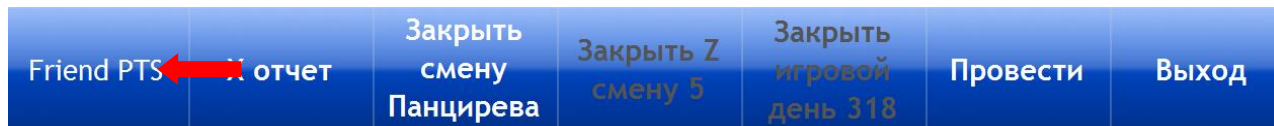
В X- и Z-отчетах операции перевода PTS на игровые аппараты фиксируются как «PTS → JАСКРОТ» с отрицательным значением.

X-REPORT				
Operation	Count	Amount	Cancelled Count	Cancelled Amount
SELL	1	1500.00	0	0.00
BUY	1	-2000.00	0	0.00
REINFORCEMENT	2	10000.00	0	0.00
ENCASHMENT	1	-5000.00	0	0.00
CARD IN	1	2000.00	0	0.00
CARD OUT	1	-1000.00	0	0.00
TRANSFER OUT	1	-3000.00	0	0.00
TRANSFER IN	1	3000.00	0	0.00
COUNT	0	0.00	0	0.00
Total	11	5500.00	0	0.00
PTS->CARD	0	0.00	0	0.00
PTS->COMMODITY	0	0.00	0	0.00
PTS->JACKPOT	3	-1060.00	0	0.00

### 7.2.11 Проверка PTS, начисленных «от друзей» (Friend PTS).

В случае если клиент желает проверить были ли произведены на его счёт PTS начисления PTS за приглашенных им в клуб друзей (новых игроков), то порядок действий следующий:

1. Игрок подходит к кассе клуба со своей бонусной картой.
2. Кассир в кассовой форме нажимает кнопку «Friend PTS».



3. После нажатия цвет кнопки изменится на красный. Необходимо приложить карту игрока к считывателю. В результате откроется форма со списком, в котором будет отображена история по начисленным игроку PTS «от друзей».

От игрока	Дата	Логин кассира	Сотрудник	PTS %	Сумма PTS
1 Bond James	2 29.11.2011 17:43	3 psholokhov	4 Авилова И.	5 0.01	6 0.7
Bond James	29.11.2011 17:33	psholokhov	Авилова И.	5	350
Bond James	29.11.2011 14:39	psholokhov	Авилова И.	72.00002	5040.07
Bond James	28.11.2011 18:28	akrylov	Канаев А.	50	25000

OK

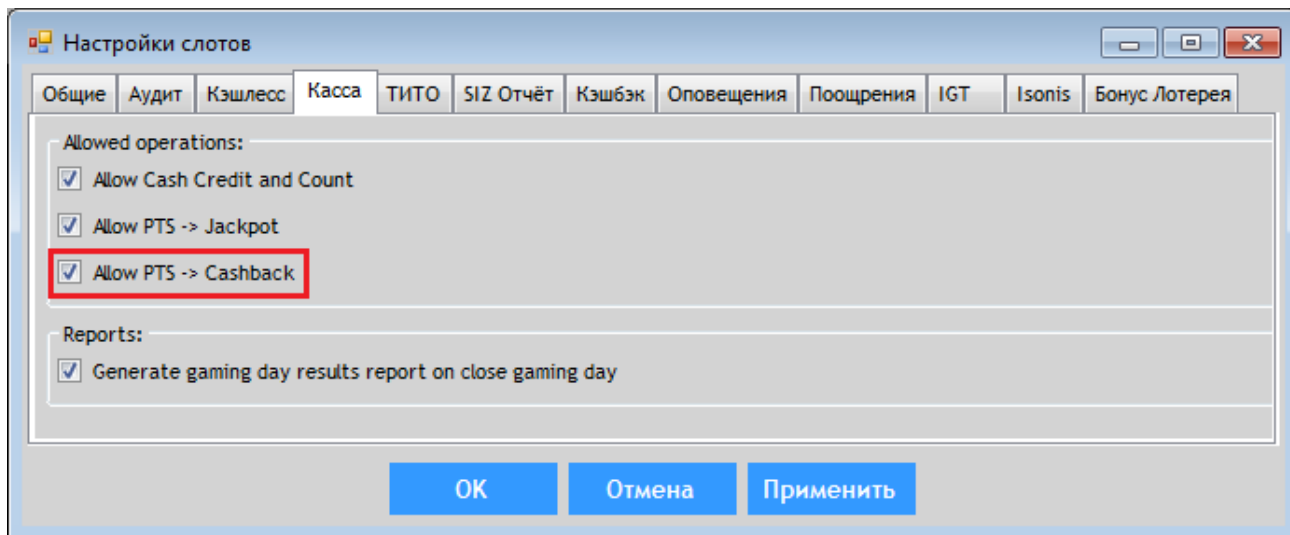
- 1) Номер игрока, от которого клиенту были начислены PTS.
- 2) Дата и время начисления PTS.
- 3) Логин кассира, который проводил операцию «PTS → Card».
- 4) Фамилия кассира, который проводил операцию «PTS → Card».
- 5) Установленный процент отчисления PTS на момент начисления.
- 6) Сумма начисленных PTS «от друзей».

После проверки, для закрытия данной формы, необходимо нажать кнопку

OK

## 7.2.12 Перевод PTS в кэшбэк (PTS → Cashback).

В системе SlotLogic реализована возможность перевода бонусов со счёта PTS игрока на его счёт Cashback для дальнейшего зачисления на игровой аппарат в виде кредитов. Для этого необходимо активировать данную опцию в системе с помощью настроек на форме «**Настройки слотов**» («Настройки» → «Игровые аппараты» → «Настройки» → вкладка «**Касса**»), установив галочку в строке «**Allow PTS → Cashback**».



Операции «PTS → Cashback» осуществляются кассиром через кассовую форму при обращении игрока. Порядок действий должен быть следующий:

1. Игрок подходит к кассе клуба со своей бонусной картой.
2. Кассир в кассовой форме нажимает кнопку «**PTS в Кэшбэк**».



**Внимание!** В случае если в настройках системы НЕ установлена галочка в строке «**Allow PTS → Cashback**» («Настройки» → «Игровые аппараты» → «Настройки» → вкладка «**Касса**»), то кнопка «**PTS в Кэшбэк**» не будет отображаться на кассовой форме.

3. После нажатия цвет кнопки изменится на красный. Необходимо приложить карту игрока к считывателю.



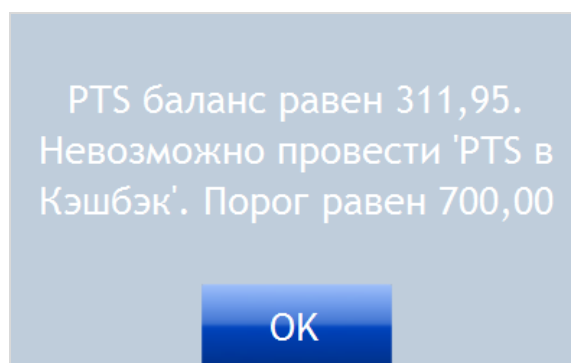
4. После считывания карты, касса автоматически перейдёт в режим для проведения операции «**PTS → Cashback**». Справа на форме отобразятся фото владельца карты, сумма накопленных PTS, порог списания и стоимость PTS. Далее необходимо:

- 1) В поле «**PTS**» ввести сумму PTS, которую нужно перевести на счёт Cashback.
- 2) В поле «**Кэшбэк**» автоматически будет рассчитана сумма Cashback, которая зачислится игроку.
- 3) Для проведения операции нажать кнопку «**Провести**».



**Примечание:** По умолчанию стоимость 1 бонуса PTS = 1 (в валюте клуба). Если в настройках системы задана другая стоимость PTS, то при переводе PTS в кэшбэк сумма PTS, доступная для перевода, умножается на стоимость PTS, соответствующую статусу игрока. Например, для перевода доступно 800 PTS, стоимость 1 бонуса PTS = \$0,5. Таким образом, на счёт Cashback будет переведено \$400 (800\*0,5).

В случае если на бонусной карте игрока сумма PTS меньше порога списания, то после считывания карты в окне кассы появится диалоговое окно с сообщением о невозможности выполнить операцию «PTS → Cashback».



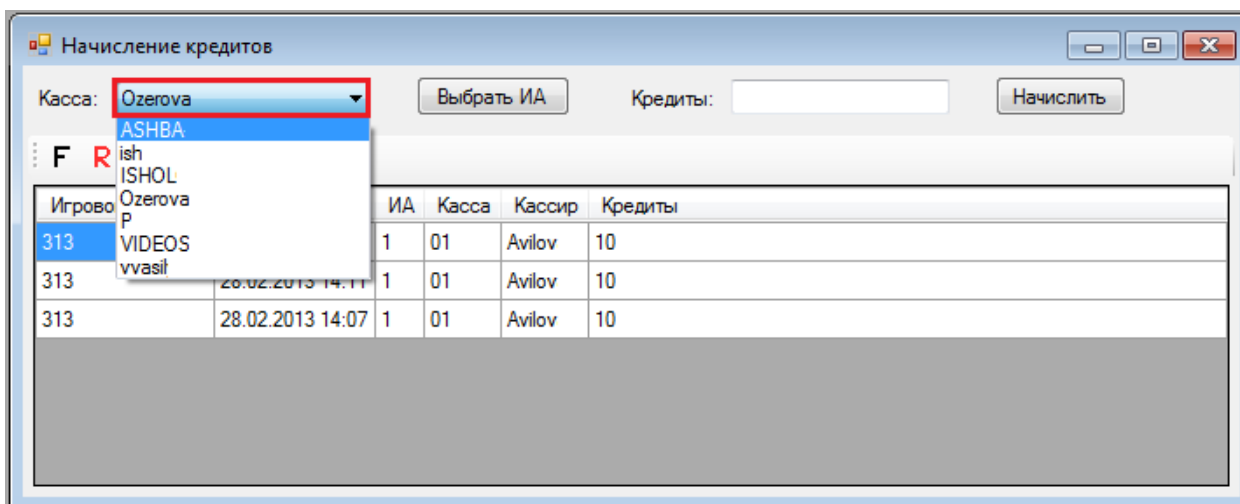
После проведения на кассе операции «PTS → Cashback» игрок может приложить свою бонусную карту к считывателю игрового аппарата, и переведённая сумма кэшбэк будет начислена на аппарат в виде игровых кредитов.

### 7.2.13 Удалённое начисление кредитов на счёт игрового аппарата.

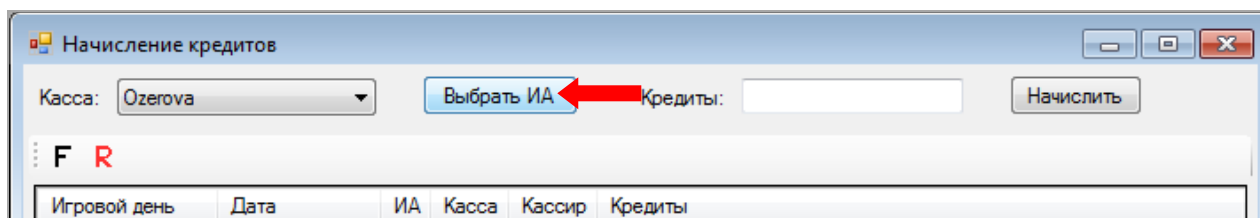
Может возникнуть ситуация, в которой потребуется начислить кредиты на аппарат удаленно (например, с рабочего места кассира). Для того чтобы это сделать необходимо, чтобы игровой аппарат был разблокирован. Соответственно на считывателе игрового аппарата должна лежать бонусная карта клиента.

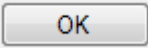
Операция удалённого зачисления кредитов на счёт игрового аппарата осуществляется кассиром следующим образом:

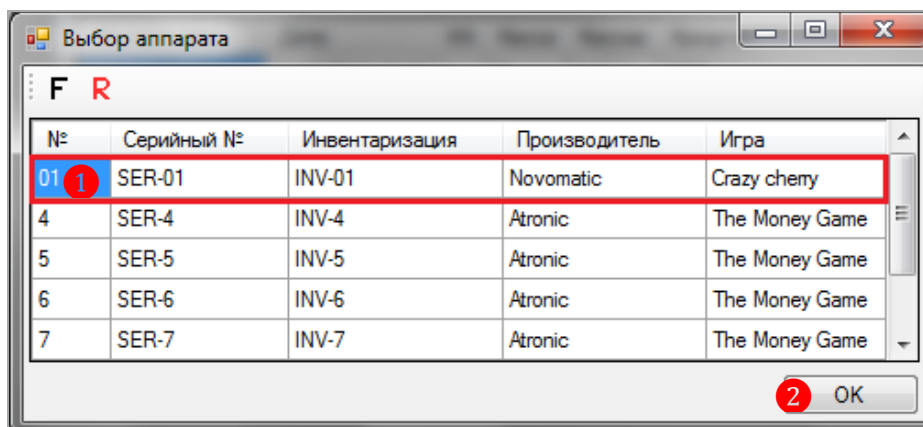
1. Выбрать в главном меню системы «Игровые аппараты» → «Касса» → «Начисление кредитов на ИА».
2. В открывшейся форме «Начисление кредитов» в строке «Касса» из выпадающего списка выбрать кассу, в которую внесена сумма, зачисляемая на счёт аппарата.



3. Нажать кнопку .

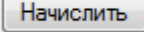


4. В открывшейся форме «Выбор аппарата» в списке кликом левой кнопкой мыши по строке выбрать игровой аппарат, на счёт которого необходимо начислить кредиты, и нажать кнопку .





5. В трюке «Кредиты» с помощью клавиатуры ввести сумму, которую необходимо зачислить на счёт выбранного аппарата.

6. Нажать кнопку  для зачисления.

После этого указанная сумма будет зачислена на счёт выбранного игрового аппарата, а проведённая операция отобразится в общем списке.

Игровой день	Дата	ИА	Касса	Кассир	Кредиты
313	11.03.2013 17:49	1	01	Avilov	2000
313	28.02.2013 14:11	1	01	Avilov	10
313	28.02.2013 14:07	1	01	Avilov	10
313	28.02.2013 14:07	1	01	Avilov	10

- ✓ **Игровой день** – игровой день, в котором была проведена операция начисления.
- ✓ **Дата** – дата и время проведения операции начисления.
- ✓ **ИА** - номер игрового аппарата, на счёт которого было выполнено начисление кредитов.
- ✓ **Касса** – номер кассы, в которую была внесена сумма, зачисленная на счёт аппарата.
- ✓ **Кассир** – фамилия кассира, выполнившего операцию начисления.
- ✓ **Кредиты** – сумма, зачисленная на счёт аппарат.

## 7.2.14 Зачисление кредитов на счёт игрового аппарата через слот оператора (In).

Зачисление кредитов на счёт игрового аппарата через слот оператора осуществляется с помощью кнопки «In», расположенной в кассовой форме.

### Порядок действий следующий:

1. Нажать кнопку «In», расположенную на верхней панели кассовой формы.



2. После нажатия цвет кнопки изменится на красный. В левой части формы появятся поля для заполнения:

- 1) **Игрок** – нажать кнопку, одним из способов выбрать игрока, зачисляющего кредиты на счёт игрового аппарата:

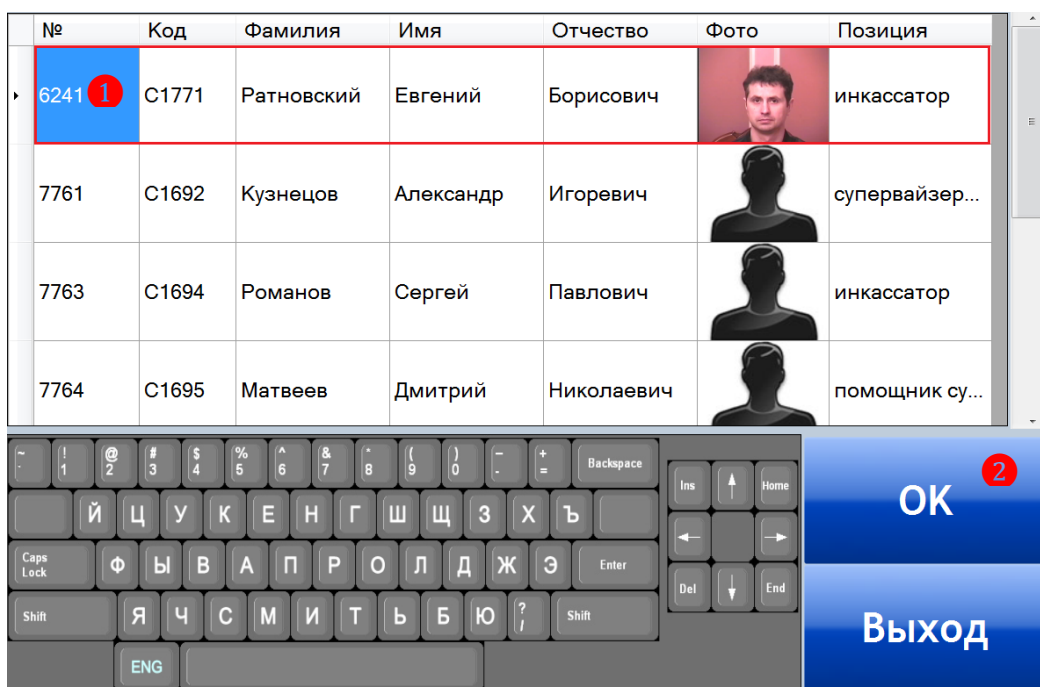
Анонимный игрок		X
Фотогалерея		
Поиск		
Серия	Компания	Номер
1	2	3
4	5	6
7	8	9
0	<	ВВОД

- Нажать кнопку «Анонимный игрок», если указывать конкретного игрока не требуется.
- Нажать кнопку «Фотогалерея» для выбора игрока из списка присутствующих (двойной клик левой кнопкой мыши на фотографии игрока).
- Ввести номер бонусной карты игрока с помощью отображающегося калькулятора (либо с клавиатуры).
- Нажать кнопку «Поиск» для поиска нужного игрока в общем списке зарегистрированных в системе игроков. Форма поиска имеет аналогичный функционал, как и стандартная система фильтрации в системе. Поле ввода располагается под окном отображения фотографий игроков.

ВЫБОР					ВЫХОД				
№	Фамилия	Имя	Кличка	Карточка					
1	Bond	James	Phil	TEST1					
2	Baldwin	Alec		TESC23					
3	Petrov2	Evgeny							
4	Васильев	Виктор	vvasilyev						
5	Black	Sam							
6	Анатолийев	Вадим							
8	Токарев	Сергей							
11	Шестаков	Дмитрий							
13	Старостина	Мария							
28	Щукин	Дмитрий							
29	Николай	Романов							
30	Захарищева	Елена							
31	Чуванова	О							
32	Чуванов	П							

После того, как нужный игрок найден, необходимо кликнуть левой кнопкой мыши на его строку и нажать кнопку **«Выбор»**, расположенную в левом верхнем углу формы.

**2) Оператор** – нажать кнопку, из открывшегося списка выбрать слот оператора (клик левой кнопкой мыши по строке), который будет нажимать кнопку (поворачивать ключ) на игровом аппарате для проведения операции зачисления кредита, и нажать кнопку **«Ок»**.



*Примечание: В списке слот операторов будут отображаться только те сотрудники, должность которых соответствует должности, указанной в настройках аппаратов в строке «Код оператора» («Настройки» → «Игровые аппараты» → «Настройки»).*



**3) Зона** – из выпадающего списка выбрать зону, в которой расположен игровой аппарат.

**4) Аппарат** – нажать кнопку и выбрать игровой аппарат, на счёт которого производится начисление кредита.

**5) Сумма** – с помощью калькулятора (либо с клавиатуры) ввести сумму, зачисляемую на счёт выбранного аппарата.

**6) Для проведения операции нажать кнопку «Провести».**

После этого операция зачисления проведена по кассе и слот оператор может провести операцию зачисления на игровом аппарате (нажать специальную кнопку или повернуть ключ).

Суммы денежных средств, зачисленных таким образом на счета игровых аппаратов, фиксируются в X- и Z-отчете как **«Продажа»** (Sell) с положительным значением.

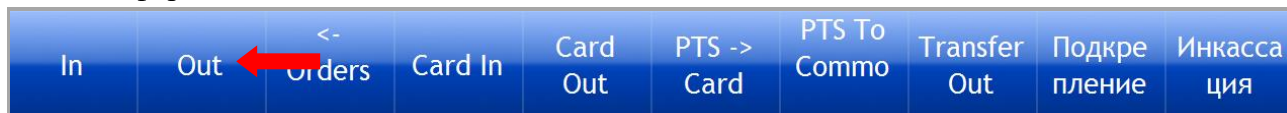
X-REPORT				
Operation	Count	Amount	Cancelled Count	Cancelled Amount
SELL	1	1500.00	0	0.00
BUY	0	0.00	0	0.00
REINFORCEMENT	1	5000.00	0	0.00
ENCASHMENT	1	-5000.00	0	0.00
CARD IN	1	2000.00	0	0.00
CARD OUT	1	-1000.00	0	0.00
TRANSFER OUT	0	0.00	0	0.00
TRANSFER IN	0	0.00	0	0.00
Total	5	2500.00	0	0.00

### 7.2.15 Операции выплат (Out).

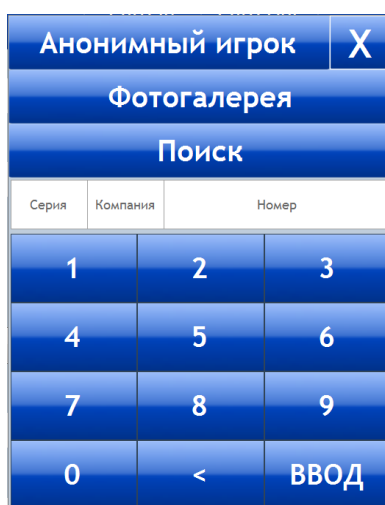
С помощью кнопки «**Out**», расположенной в кассовой форме, производятся выплаты **handpay** (ручная выплата), заказанных на игровых аппаратах игроками, имеющими бонусные карты.

**Порядок действий следующий:**

1. Игрок делает **handpay** на аппарате на определённую сумму.
2. Слот оператор проводит данный **handpay** с помощью ключа.
3. Игрок идет на кассу.
4. Кассиру необходимо нажать кнопку «**Out**», расположенную на верхней панели кассовой формы.

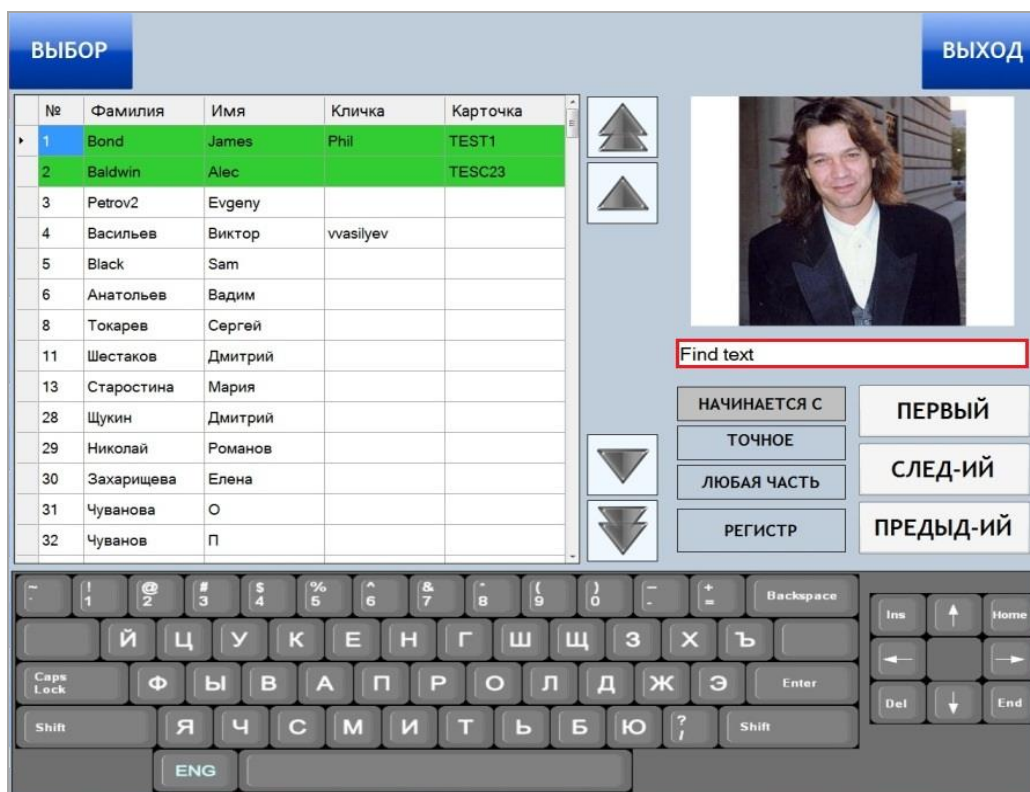


5. После нажатия цвет кнопки изменится на красный. Необходимо нажать кнопку «**Игрок**» и одним из способов выбрать игрока, которому будет осуществляться выплата.



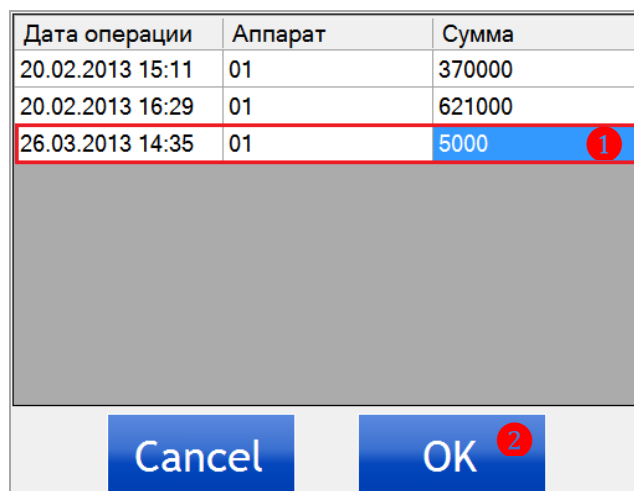
- Нажать кнопку «**Анонимный игрок**», если указывать конкретного игрока не требуется.
- Нажать кнопку «**Фотогалерея**» для выбора игрока из списка присутствующих (двойной клик левой кнопкой мыши на фотографии игрока).

- Ввести номер бонусной карты игрока с помощью отображающегося калькулятора (либо с клавиатуры).
- Нажать кнопку **«Поиск»** для поиска нужного игрока в общем списке зарегистрированных в системе игроков. Форма поиска имеет аналогичный функционал, как и стандартная система фильтрации в системе. Поле ввода располагается под окном отображения фотографий игроков.






После того, как нужный игрок найден, необходимо кликнуть левой кнопкой мыши на его строку и нажать кнопку **«Выбор»**, расположенную в левом верхнем углу формы.

6. После этого откроется форма со списком заказанных игроком handpau. Необходимо кликом левой кнопкой мыши выбрать handpau, по которому будет производиться выплата игроку, и нажать кнопку **«Ок»**.



7. После выбора handpau, поля **«Зона»**, **«Аппарат»** и **«Сумма»** заполнятся автоматически. Далее необходимо нажать кнопку **«Провести»**.



In	Out	<- Orders	Card In	Card Out	PTS -> Card	PTS To Commo	Transfer Out	Подкрепление	Инкассация				
Игрок	<Анонимный игрок>				<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>Оператор</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Игрок</p>  </div> </div>								
Оператор													
Квитанция:							<p>Карта: ...</p> <p>Баланс: ... Результат: ...</p> <p>PTS: ... Порог: ...</p>						
Зона:	Все												
Аппарат	01												
Сумма :	2000		Handpays										
Friend PTS		X отчет		Закреть смену Панцирева		Закреть Z смену 17		Закреть игрок день 330 		Провести		Выход	

После того, как операция выплаты проведена по кассе, кассир может выдать игроку денежные средства на указанную сумму.

Суммы выплат фиксируются в X- и Z-отчете как «Покупка» (Buy) с отрицательным значением.

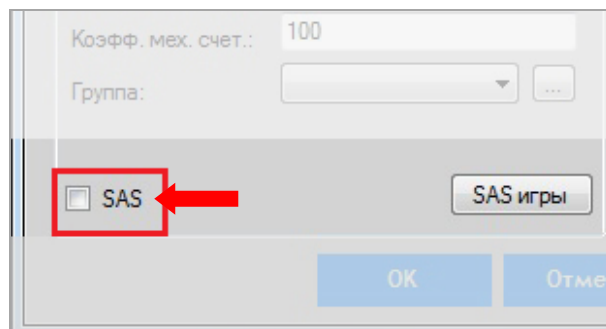
X-REPORT				
Operation	Count	Amount	Cancelled Count	Cancelled Amount
SELL	1	1500.00	0	0.00
BUY	1	-2000.00	0	0.00
REINFORCEMENT	1	5000.00	0	0.00
ENCASHMENT	1	-5000.00	0	0.00
CARD IN	1	2000.00	0	0.00
CARD OUT	1	-1000.00	0	0.00
TRANSFER OUT	0	0.00	0	0.00
TRANSFER IN	0	0.00	0	0.00
Total	6	500.00	0	0.00

### 7.2.16 Заказ выплат (handpay).

Заказ выплат (handpay) с игровых аппаратов осуществляется кассиром с помощью специальной формы, для открытия которой необходимо в главном меню выбрать «Игровые аппараты» → «Касса» → «Заказ выплат».



С помощью данной формы можно заказать выплаты только для игровых аппаратов, интерфейс которых НЕ настроен на работу по SAS протоколу. В карточках таких аппаратов НЕ должна стоять галочка в строке «SAS» («Настройки» → «Игровые аппараты» → «План зала»).



Такие игровые аппараты выделены на схеме заказа выплат цветом, соответствующим производителю, и доступны для выбора при заказе выплат.



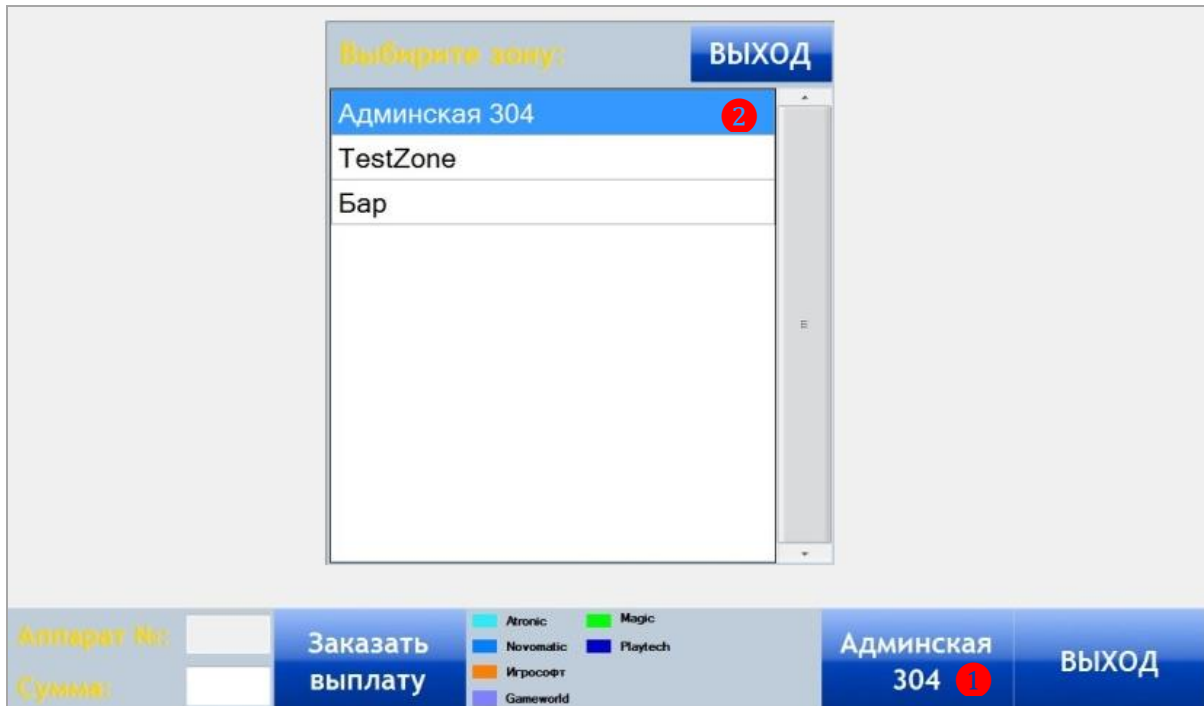
Все игровые аппараты, интерфейс которые работает по SAS протоколу, выделены на схеме заказа выплат серым цветом, независимо от производителя, и не доступны для выбора при заказе выплат.



**Порядок действий при заказе выплат:**



1. Кассир, нажав на форме заказа выплат кнопку выбора зоны, выбирает зону расположения игрового аппарата, на котором будет сделан handpau:



2. После выбора зоны на форме отобразится план зала, на котором необходимо, выбрать игровой аппарат для проведения операции, кликнув по нему любой кнопкой мыши. Ниже в поле «Аппарат №» отобразится номер выбранного аппарата.



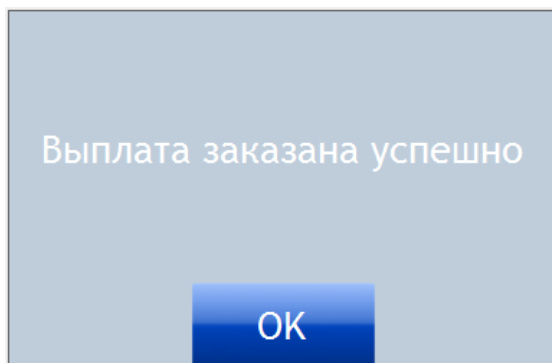
3. Далее необходимо в поле «Сумма» с помощью клавиатуры ввести сумму, на которую будет сделан handpau на аппарате.



4. Нажать кнопку «Заказать выплату».



5. После нажатия кнопки появится диалоговое окно с сообщением об успешном заказе выплаты, в котором необходимо нажать кнопку «Ок».



6. После проведения операции нажать кнопку «Выход» для закрытия формы.



7. После заказа handpay, слот оператор может провести данный handpay на игровом аппарате с помощью ключа.

Заказанные таким образом выплаты (handpay) обналичиваются игроками либо зачисляются на счёт их бонусных карт на кассе (операции «Orders»).

### 7.2.17 Операции выплаты Handpay (Orders).

Операции выплаты handpay осуществляются кассиром с помощью кассовой формы. При проведении данных операций клиентом может быть выбран один из двух способов получения заказанной выплаты:

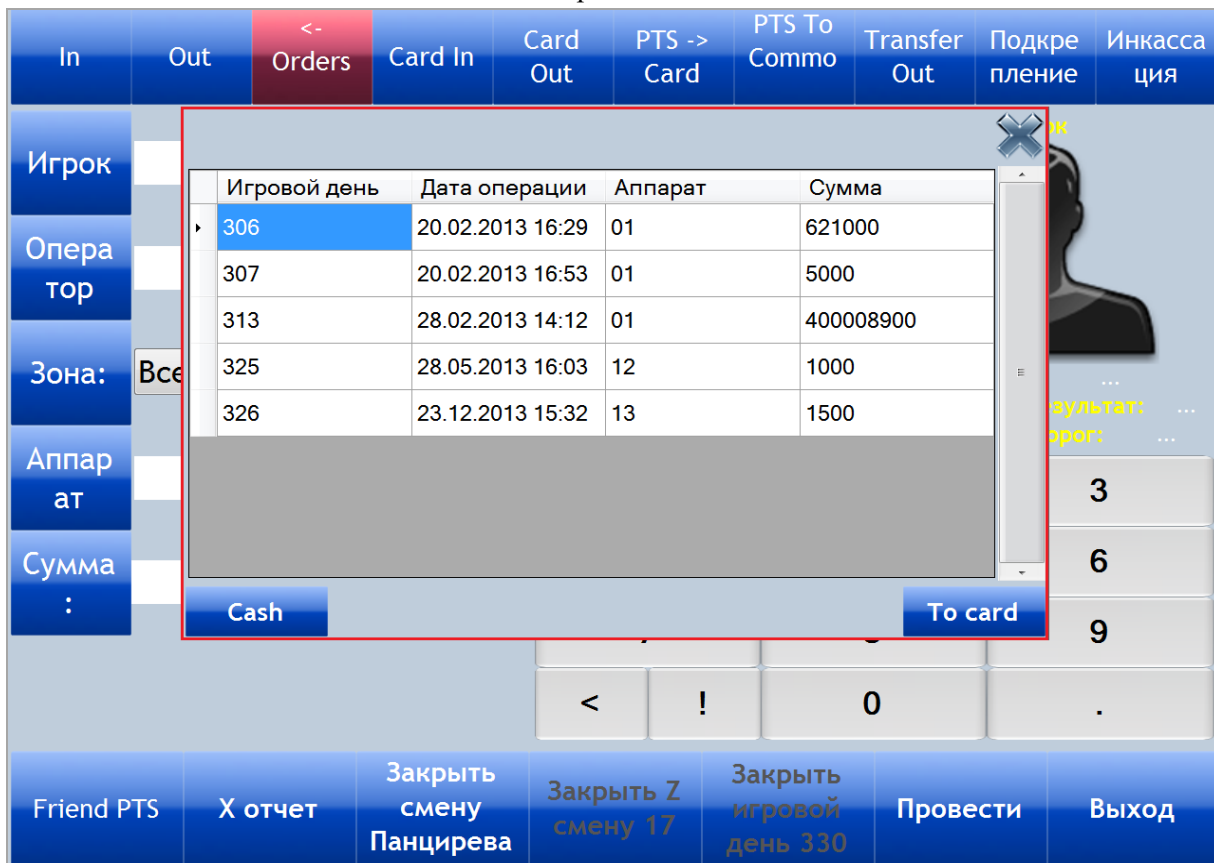
- Наличными денежными средствами.
- Зачислением суммы выплаты на счёт бонусной карты (при наличии бонусной карты).

#### Порядок действий следующий:

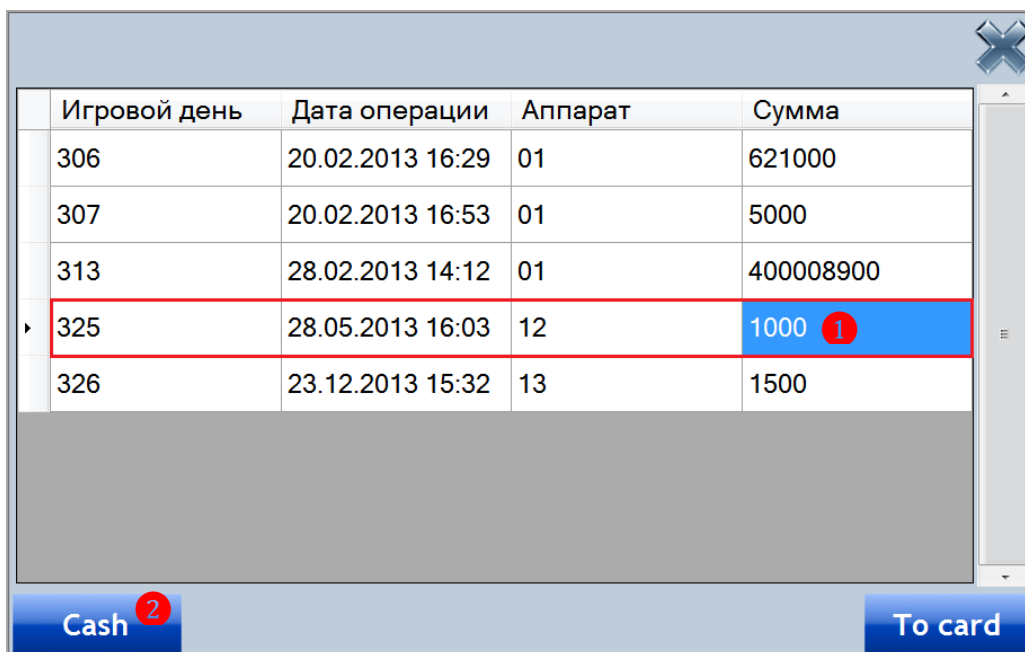
1. Необходимо нажать кнопку «Orders», расположенную на верхней панели кассовой формы.



2. После нажатия цвет кнопки изменится на красный и откроется список всех заказанных выплат.



а) Для выплаты **наличными** необходимо выбрать из списка нужную выплату, кликнув по любой ячейке строки левой кнопкой мыши, и нажать кнопку **Cash**.



После нажатия кнопки, касса автоматически перейдёт в режим для проведения операции «Out». В поле «Аппарат» отобразится номер аппарата, на котором была заказана выплата, а в поле «Сумма» - сумма заказанной выплаты. Для проведения операции необходимо нажать кнопку «Провести».

In	Out	<- Orders	Card In	Card Out	PTS -> Card	PTS To Commo	Transfer Out	Подкрепление	Инкассация	
Игрок	<Анонимный игрок>			Оператор		Игрок				
Оператор										
Квитанция:						Карта: ... Баланс: ... Результат: ... PTS: ... Порог: ...				
Зона:	Все			1		2		3		
Аппарат	12			4		5		6		
Сумма:	1000			7		8		9		
			<		!		0		.	
Friend PTS	X отчет	Закрывать смену Панцирева		Закрывать Z смену 17		Закрывать игровой день 330		Провести		Выход



После того, как операция выплаты проведена по кассе, кассир может выдать игроку денежные средства на указанную сумму.

б) Для зачисления суммы **на счёт бонусной карты** игрока необходимо выбрать из списка нужную выплату, кликнув по любой ячейке строки левой кнопкой мыши, и нажать кнопку **To card**.



	Игровой день	Дата операции	Аппарат	Сумма
	306	20.02.2013 16:29	01	621000
	307	20.02.2013 16:53	01	5000
	313	28.02.2013 14:12	01	400008900
▶	325	28.05.2013 16:03	12	1000 <span style="color: red; font-weight: bold;">1</span>
	326	23.12.2013 15:32	13	1500

Cash
To card 2

После нажатия кнопки, касса автоматически перейдёт в режим для проведения операции «Card In». В поле «Аппарат» отобразится номер аппарата, на котором была заказана выплата, а в поле «Сумма» - сумма заказанной выплаты. Необходимо положить на считыватель бонусную карту игрока.

In	Out	<- Orders ->	Card In (приложите)	Card Out	PTS -> Card	Подкрепл ение	Инкассаци я
Игрок	<input type="text"/>			<b>Оператор</b> 		<b>Игрок</b> 	
Оператор	<input type="text"/>						
Квитанция:	<input type="text"/>					Карта: ...	
Зона:	Все					Баланс: ...	Порог: ...
Аппарат	01						
Сумма:	1500						
Friend PTS	X отчет	Закр ить смену Панцирева	Закр ить Z смену 12	Закр ить игровой день 325	Провести	Выход	

После того, как карточка считывается, в поле «Игрок» отобразятся фамилия игрока, номер и баланс карты. Для проведения операции необходимо нажать кнопку «Провести».

In	Out	<- Orders ->	Card In	Card Out	PTS -> Card	Подкрепл ение	Инкассаци я
Игрок	Baldwin			<b>Оператор</b> 		<b>Игрок</b> 	
Оператор	<input type="text"/>						
Квитанция:	<input type="text"/>					Карта: TE-SC-000023	
Зона:	Все					Баланс: 10500	Порог: ...
Аппарат	01					PTS: 99	
Сумма:	1500						
Friend PTS	X отчет	Закр ить смену Панцирева	Закр ить Z смену 12	Закр ить игр овой день 325	Провести	Выход	

Таким образом, указанная сумма будет зачислен на счёт бонусной карты игрока.

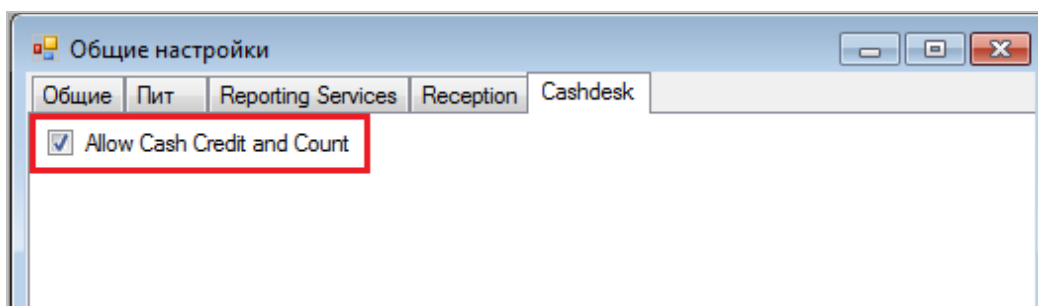
## 7.2.18 Операции Cash Credit.

**Cash Credit** – это операции по выемке денег из купюроприемников игровых аппаратов с внесением их в кассу клуба. Данные операции можно проводить по мере необходимости в течение игрового дня.

Операции Cash Credit делятся на два типа:

- **Без участия Count Room** (комнаты пересчёта) – для небольших клубов, в которых Count Room не организована, и снятые с игровых аппаратов наличные денежные средства передаются сразу на кассу.
- **С участием Count Room** – для клубов с Count Room.

Для возможности проведения операций Cash Credit в системе должны быть выполнены настройки («Настройки» → «Общие настройки» → вкладка «Cashdesk» и установить галочку для активации - «Allow Cash Credit and Count»).




Рассмотрим порядок выполнения операций **Cash Credit без участия Count Room.**



1. В течение игрового дня слот-оператор под присмотром сотрудника охраны производит выемку денег из купюроприемника одного или нескольких игровых аппаратов.
2. Слот-оператор пересчитывает купюры.
3. Затем слот-оператор передаёт деньги кассиру на кассе.
4. Кассир принимает купюры и пересчитывает их.
5. Если сумма верна, то кассир нажимает на кассовой форме кнопку «In».



6. После нажатия цвет кнопки изменится на красный. В левой части формы в появившемся поле «Type» из выпадающего списка необходимо выбрать тип операции **Cash Credit**.

In	Out	<- Orders	Card In	Card Out	PTS -> Card	PTS To Commo	Transfer Out	Подкрепление	Инкассация
Типе	In							Оператор	Игрок
Игрок	In								
Оператор	Cash Credit								
	Count								
Зона:	Все							Карта: ...	Результат: ...
Аппарат								Баланс: ...	Порог: ...
Сумма :								PTS: ...	
Friend PTS	X отчет	Закрывать смену Панцирева	Закрывать Z смену 17	Закрывать игровой день 330	Провести	Выход			

7. Далее, нажав кнопку «Оператор», выбрать нужного слот-оператора.



In	Out	<- Orders	Card In	Card Out	PTS -> Card	PTS To Commo	Transfer Out	Подкрепление	Инкассация
Типе	Cash Credit							Оператор	Игрок
Оператор	Ратновский								
Сумма :								Карта: ...	Результат: ...
								Баланс: ...	Порог: ...
								PTS: ...	
Friend PTS	X отчет	Закрывать смену Панцирева	Закрывать Z смену 18	Закрывать игровой день 331	Провести	Выход			

8. В поле «Сумма» с помощью кнопок калькулятора кассовой формы (либо с компьютерной клавиатуры) ввести сумму, которая вносится в кассу.



In	Out	<- Orders	Card In	Card Out	PTS -> Card	PTS To Commo	Transfer Out	Подкрепление	Инкассация
Type	Cash Credit		Оператор			Игрок			
Оператор	Ратновский								
Сумма :	3200					Карта: ... Баланс: ... Результат: ... PTS: ... Порог: ...			
			1	2	3				
			4	5	6				
			7	8	9				
			<	!	0	.			
Friend PTS	X отчет	Закрывать смену Панцирева	Закрывать Z смену 18	Закрывать игровой день 331	Провести	Выход			

9. Для проведения операции нажать кнопку «Провести».

In	Out	<- Orders	Card In	Card Out	PTS -> Card	PTS To Commo	Transfer Out	Подкрепление	Инкассация
Type	Cash Credit		Оператор			Игрок			
Оператор	Ратновский								
Сумма :	3200					Карта: ... Баланс: ... Результат: ... PTS: ... Порог: ...			
			1	2	3				
			4	5	6				
			7	8	9				
			<	!	0	.			
Friend PTS	X отчет	Закрывать смену Панцирева	Закрывать Z смену 18	Закрывать игровой день 331	Провести	Выход			

### Порядок выполнения операций **Cash Credit с участием Count Room.**

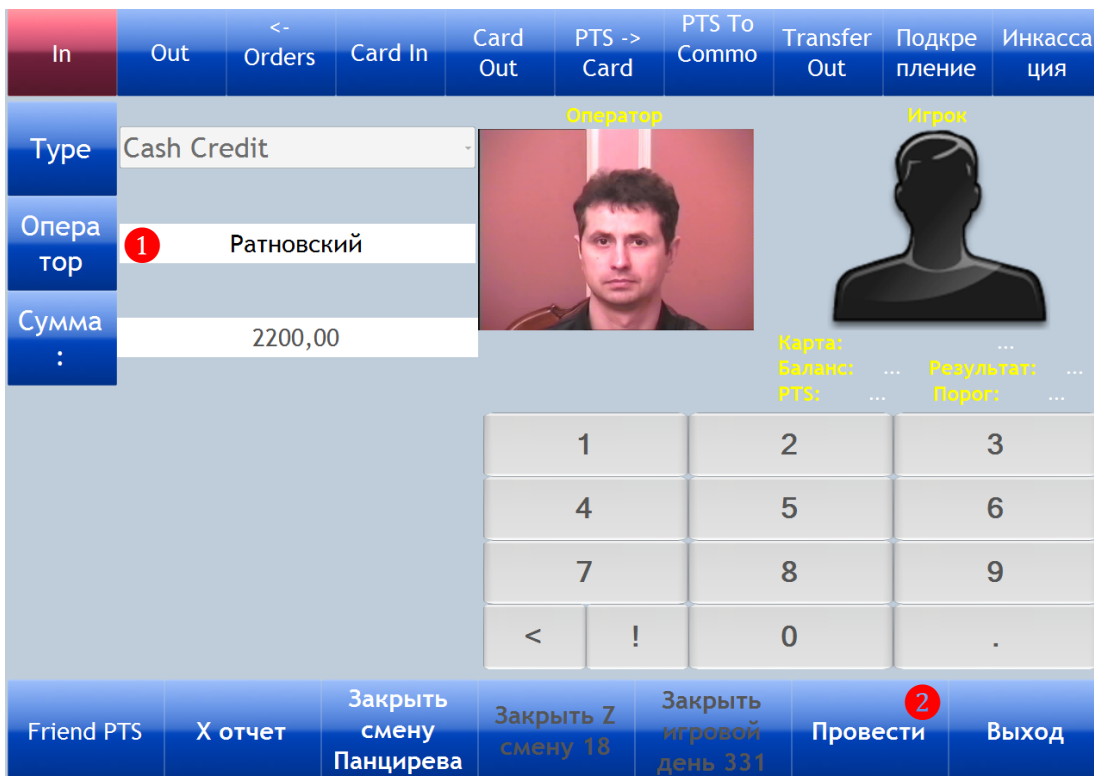
1. В течение игрового дня слот-оператор под присмотром сотрудника охраны производит выемку денег из купюроприемника одного или нескольких игровых аппаратов.
2. Далее слот-оператор относит снятые с аппаратов купюры в Count Room для пересчёта.
3. После пересчёта слот-оператор вводит данные о снятии в систему SlotLogic («Игровые аппараты» → «Комната пересчёта» → «Ввод снятий с ИА и каунта»).



4. После ввода данных о снятии на кассу слот-оператор передаёт деньги кассиру на кассе.
5. Кассир принимает купюры и пересчитывает их.
6. Если сумма верна, то кассир нажимает на кассовой форме кнопку «In», подсвеченную зелёным цветом.



7. После нажатия цвет кнопки изменится на красный. В левой части формы отобразится тип операции **Cash Credit** и сумма. Необходимо, нажав кнопку «Оператор», выбрать нужного слот-оператора и для проведения операции нажать кнопку «Провести».



Все выполняемые в течение игрового дня операции **Cash Credit** фиксируются в X- и Z-отчете с положительным значением.

X-REPORT				
Operation	Count	Amount	Cancelled Count	Cancelled Amount
SELL	1	1500.00	0	0.00
BUY	1	-2000.00	0	0.00
REINFORCEMENT	2	10000.00	0	0.00
ENCASHMENT	1	-5000.00	0	0.00
CARD IN	1	2000.00	0	0.00
CARD OUT	1	-1000.00	0	0.00
TRANSFER OUT	1	-3000.00	0	0.00
TRANSFER IN	1	3000.00	0	0.00
<b>CASH CREDIT</b>	<b>4</b>	<b>5200.00</b>	0	0.00
COUNT	0	0.00	0	0.00
Total	13	10700.00	0	0.00

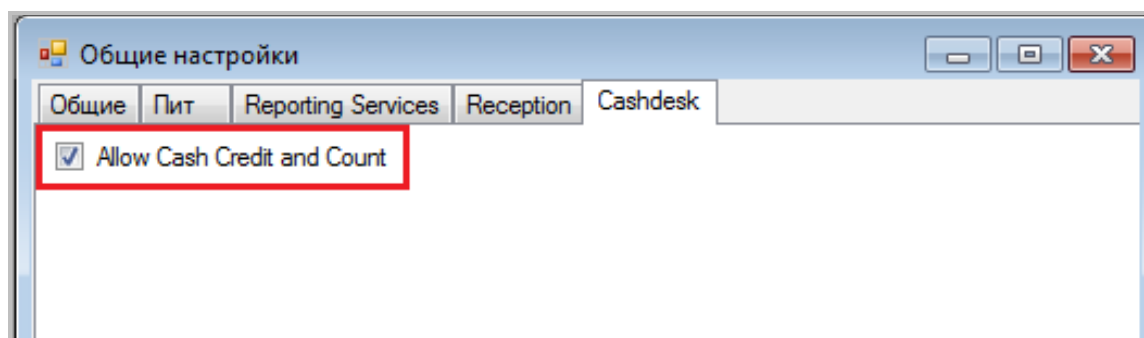
## 7.2.19 Операции Count.

**Count** – это операция по выемке денег из купюроприемников игровых аппаратов с внесением их в кассу клуба, которая выполняется единоразово после проведения аудита перед закрытием игрового дня.

Так же, как и операции Cash Credit, операции Count делятся на два типа:

- **Без участия Count Room** – для небольших клубов, в которых Count Room не организована, и снятые с игровых аппаратов наличные денежные средства передаются сразу на кассу.
- **С участием Count Room** – для клубов с Count Room.

Для возможности проведения операций Count в системе также должны быть выполнены настройки («**Настройки**» → «**Общие настройки**» → вкладка «**Cashdesk**» и установить галочку для активации - «**Allow Cash Credit and Count**»).





Рассмотрим порядок выполнения операций **Count без участия Count Room.**



1. Перед закрытием игрового дня слот-оператор под присмотром сотрудника охраны производит выемку денег из купюроприемников игровых аппаратов.
2. Слот-оператор пересчитывает купюры.
3. Далее слот-оператор передаёт деньги кассиру на кассе.
4. Кассир принимает купюры и пересчитывает их.
5. Если сумма верна, то кассир нажимает на кассовой форме кнопку «**In**».





6. После нажатия цвет кнопки изменится на красный. В левой части формы в появившемся поле «**Type**» из выпадающего списка необходимо выбрать тип операции **Count**.

In	Out	<- Orders	Card In	Card Out	PTS -> Card	PTS To Commo	Transfer Out	Подкрепление	Инкассация
Type: In Player: Cash Credit Operator: Zone: Все Apparatus: Sum: :	Operator: 		Player: 		Card: ... Balance: ... PTS: ...		Result: ... Limit: ...		1    2    3 4    5    6 7    8    9 <   !   0   .
Friend PTS	X отчет	Закрывать смену Панцирева	Закрывать Z смену 17	Закрывать игровой день 330	Провести	Выход			



7. Далее, нажав кнопку «Оператор», выбрать нужного слот-оператора.

In	Out	<- Orders	Card In	Card Out	PTS -> Card	PTS To Commo	Transfer Out	Подкрепление	Инкассация
Type: Count Operator: Ратновский Sum: :	Operator: 		Player: 		Card: ... Balance: ... PTS: ...		Result: ... Limit: ...		1    2    3 4    5    6 7    8    9 <   !   0   .
Friend PTS	X отчет	Закрывать смену Панцирева	Закрывать Z смену 18	Закрывать игровой день 331	Провести	Выход			

8. В поле «Сумма» с помощью кнопок калькулятора кассовой формы (либо с компьютерной клавиатуры) ввести сумму, которая вносится в кассу.

In	Out	<- Orders	Card In	Card Out	PTS -> Card	PTS To Commo	Transfer Out	Подкрепление	Инкассация
Типе	Count	Оператор			Игрок				
Оператор	Ратновский								
Сумма :	2200				Карта: ... Баланс: ... Результат: ... PTS: ... Порог: ...				
		1			2			3	
		4			5			6	
		7			8			9	
		<			!			0	
								.	
Friend PTS	X отчет	Закрывать смену Панцирева	Закрывать Z смену 18	Закрывать игровой день 331	Провести	Выход			

9. Для проведения операции нажать кнопку «Провести».

In	Out	<- Orders	Card In	Card Out	PTS -> Card	PTS To Commo	Transfer Out	Подкрепление	Инкассация
Типе	Count	Оператор			Игрок				
Оператор	Ратновский								
Сумма :	2200				Карта: ... Баланс: ... Результат: ... PTS: ... Порог: ...				
		1			2			3	
		4			5			6	
		7			8			9	
		<			!			0	
								.	
Friend PTS	X отчет	Закрывать смену Панцирева	Закрывать Z смену 18	Закрывать игровой день 331	Провести	Выход			

Порядок выполнения операций **Count с участием Count Room.**

1. Перед закрытием игрового дня слот-оператор под присмотром сотрудника охраны производит выемку денег из купюроприемников игровых аппаратов.
2. Далее слот-оператор относит снятые с аппаратов купюры в Count Room для пересчёта.
3. После пересчёта слот-оператор вводит данные о снятии в систему SlotLogic («Игровые аппараты» → «Комната пересчёта» → «Ввод снятий с ИА и каунта»).

4. После ввода данных о снятии на кассу слот-оператор передаёт деньги кассиру на кассе.
5. Кассир принимает купюры и пересчитывает их.
6. Если сумма верна, то кассир нажимает на кассовой форме кнопку «In», подсвеченную зелёным цветом.



7. После нажатия цвет кнопки изменится на красный. В левой части формы отобразится тип операции **Count** и сумма зачисления. Необходимо, нажав кнопку «Оператор», выбрать нужного слот-оператора и для проведения операции нажать кнопку «Провести».



Операции **Count** фиксируются в X- и Z-отчете с положительным значением.

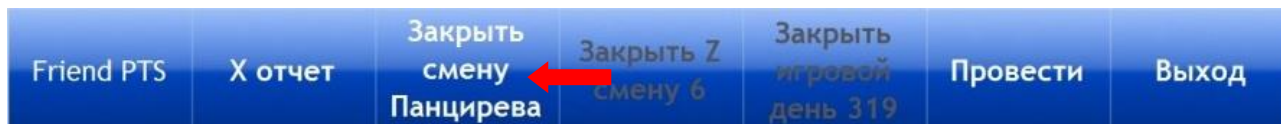
X-REPORT				
Operation	Count	Amount	Cancelled Count	Cancelled Amount
SELL	1	1500.00	0	0.00
BUY	1	-2000.00	0	0.00
REINFORCEMENT	2	10000.00	0	0.00
ENCASHMENT	1	-5000.00	0	0.00
CARD IN	1	2000.00	0	0.00
CARD OUT	1	-1000.00	0	0.00
TRANSFER OUT	1	-3000.00	0	0.00
TRANSFER IN	1	3000.00	0	0.00
CASH CREDIT	4	5200.00	0	0.00
COUNT	1	1300.00	0	0.00
Total	14	12000.00	0	0.00

## 7.2.20 Закрытие игрового дня.

Закрытие игрового дня – это обязательная операция, выполняемая **на главной кассе** по окончании каждого игрового дня кассиром, работавшим с системой последним.

**Порядок действий следующий:**

1. Открыть форму кассы («Игровые аппараты» → «Касса» → «Касса»).
2. Нажать кнопку «**Закрыть смену...**», расположенную на нижней панели формы.

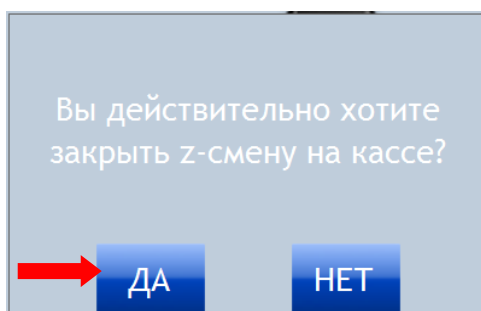


3. Смена кассира закрыта. Теперь необходимо закрыть Z-смену, нажав на кнопку «**Закрыть Z-смену**».

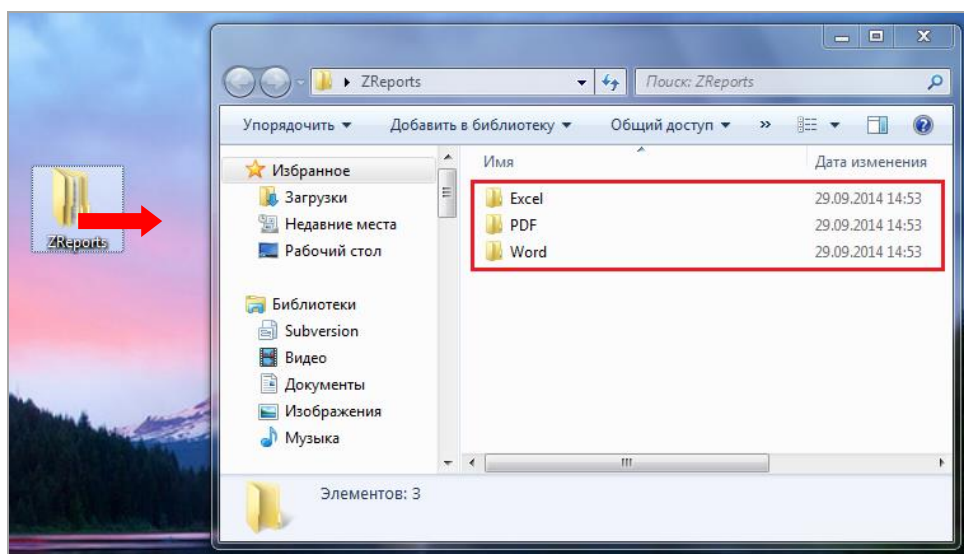


**Внимание!** При закрытии Z-смены баланс на кассе должен быть нулевой. Для выравнивания баланса необходимо провести операцию инкассации.

4. Подтвердить закрытие Z-смены, нажав «**Да**» в открывшемся окне.



На данном этапе откроется Z-отчёт, который также автоматически сохранится на рабочем столе компьютера в папке «**ZReports**» в трёх форматах: Excel, PDF, Word.

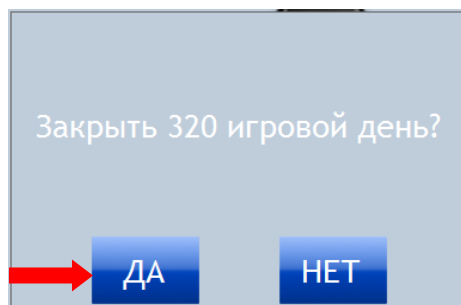


5. Z-смена закрыта. Теперь можно закрыть игровой день, нажав на кнопку «**Закрыть игровой день...**».





6. В открывшемся окне нажать «Да» для подтверждения закрытия игрового дня.



**Внимание!** В случае если в клубе установлено более одной кассы, то игровой день на главной кассе можно закрыть только после закрытия Z-смены на всех кассах клуба.

**Примечание:** На всех обычных кассах клуба «Закрытие смены кассира» и «Закрытие Z-смены» выполняются аналогично.

### 7.2.21 X-отчет.

X-отчет – это отчет без гашения, который предназначен для контроля работы кассира и показывает сколько операций и какие суммы были проведены в течение игрового дня.

Снимать показания по X-отчёту можно сколько угодно раз по мере необходимости. При каждом закрытии Z-смены X-отчёт снимается и открывается автоматически.

Для снятия X-отчёта необходимо нажать кнопку «X отчет», расположенную на нижней панели кассовой формы.



Сформированный X-отчёт откроется в новой форме, в которой все отчётные данные будут сгруппированы по разделам:

**1. «Шапка» отчёта** – в данном разделе отображается название клуба, дата и время снятия отчёта.

**2. Сведения о кассе** – в данном разделе отображаются сведения о кассе (название, игровой день, z-смена), на которой был снят этот отчёт.

**3. X-отчёт** – в данном разделе отображается следующая информация:

а) Суммарный баланс по картам.

- **Card balance (previos gaming day)** – суммарный баланс по картам за предыдущий игровой день.

- **Card balance (current gaming day)** - суммарный баланс по картам в текущем игровом дне.

- **Card balance difference** – разница между суммами **Card balance (current gaming day)** и **Card balance (previos gaming day)**.

b) Список операций каждого типа, проведённых кассиром с момента открытия игрового дня и до момента снятия X-отчёта.

- **Operation** – наименование операций.
- **Count** – количество операций каждого типа.
- **Amount** – общая сумма по операциям каждого типа.
- **Total** – общее количество всех операций и итоговая сумма по ним.

c) Данные по отменённым операциям в текущем игровом дне на момент снятия X-отчёта.

- **Cancelled Count** - количество отменённых операций каждого типа.
- **Cancelled Amount** - общая сумма по отменённым операциям каждого типа.
- **Total** - общее количество всех отменённых операций и итоговая сумма по ним.

d) Данные по операциям «PTS → CARD», выполненным в текущем игровом дне на момент снятия X-отчёта.

- **Count** – количество операций «PTS → CARD».
- **Amount** – итоговая сумма по операциям «PTS → CARD».
- **Cancelled Count** – количество отменённых операций «PTS → CARD».
- **Cancelled Amount** – итоговая сумма по отменённым операциям «PTS → CARD».

OTCHET

BeOwner Slot Club  
29.09.2014 13:45:48

Cashdesk: OZEROVA  
Gaming day: 330  
ZShift: 17

X-REPORT

CARD BALANCE (PREVIOUS GAMING DAY): 39510.50  
CARD BALANCE (CURRENT GAMING DAY): 39510.50  
CARD BALANCE DIFFERENCE: 0.00 **a**

Operation	Count	Amount <b>b</b>	Cancelled Count	Cancelled Amount <b>c</b>
SELL	1	1500.00	0	0.00
BUY	1	-2000.00	0	0.00
REINFORCEMENT	1	5000.00	0	0.00
ENCASHMENT	1	-5000.00	0	0.00
CARD IN	1	2000.00	0	0.00
CARD OUT	1	-1000.00	0	0.00
TRANSFER OUT	0	0.00	0	0.00
TRANSFER IN	0	0.00	0	0.00
Total	6	500.00	0	0.00

PTS->CARD 0 0.00 0 0.00 **d**



В верхней части формы отчёта расположены следующие кнопки:



- кнопки перелистывания страниц отчёта назад / вперёд.



- кнопки возврата к первой / к последней странице отчёта.



- строка отображения номера текущей страницы в общем количестве страниц отчёта.



- кнопка обновления данных отчёта.



- кнопка прекращения обновления данных.



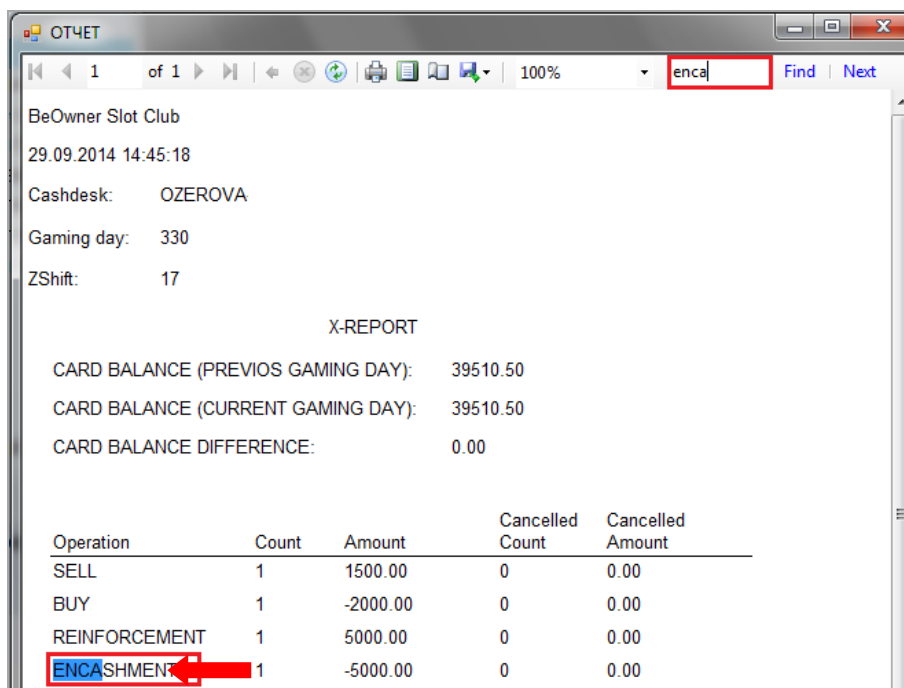
- кнопка возврата к предыдущему варианту отчёта (до обновления).




- строка выбора масштаба отображения отчёта.




- строка поиска данных по отчёту. Необходимо ввести в поле строки искомые данные и нажать «**Find**» - если в отчёте присутствуют искомые данные, то они будут подсвечены синим цветом.




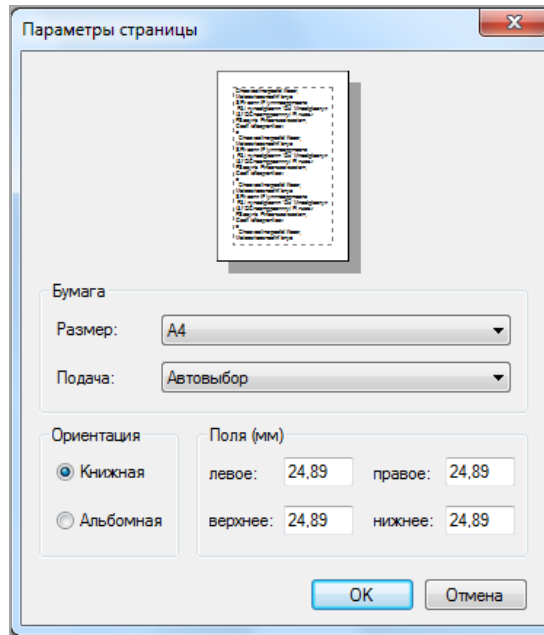
Для просмотра всех найденных вариантов поиска используется кнопка «**Next**».


➤ **Печать X-отчёта.** Если к компьютеру подключен стандартный принтер, то сформированный X-отчёт можно отправить на печать, нажав кнопку , расположенную на верхней панели формы отчёта.

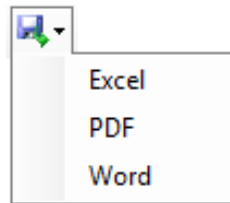


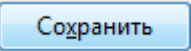
Предварительно можно просмотреть выводимый на печать отчет в окне предпросмотра, нажав кнопку . Повторное нажатие на кнопку закрывает окно предпросмотра.

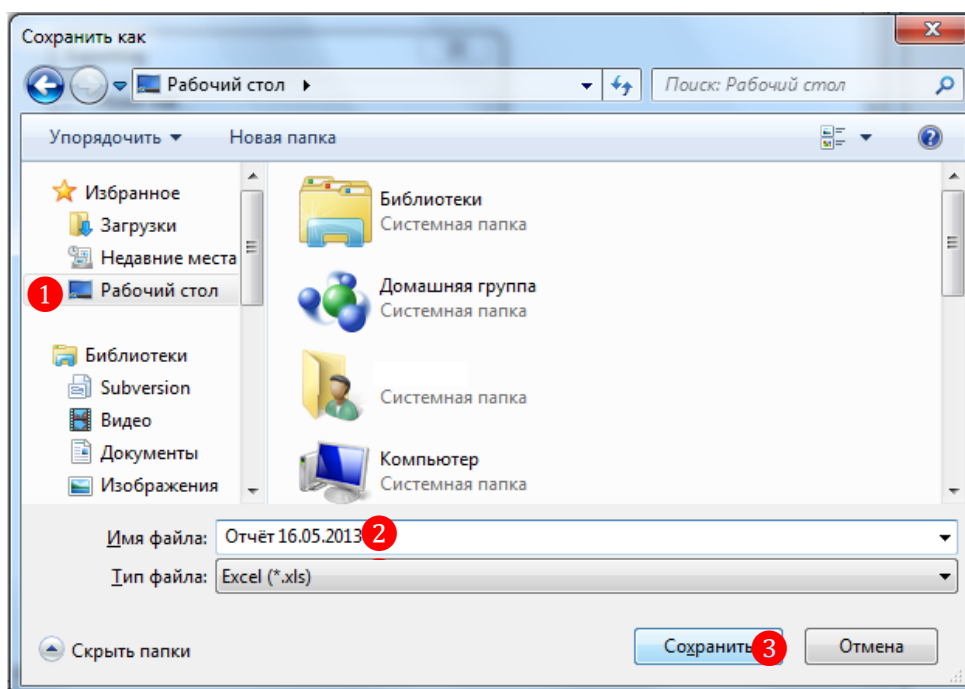
Если необходимо выполнить настройки параметров печати страницы, то нужно нажать кнопку , после чего откроется стандартное окно настройки.



• **Экспорт X-отчёта.** В случае если X-отчёт необходимо сохранить на компьютер в виде файла, то нужно нажать кнопку  и выбрать из выпадающего списка тип сохраняемого файла: Excel, PDF, Word.



Затем в открывшемся окне выбрать место сохранения, в строке «Имя файла» ввести название файла и нажать кнопку .



## 7.2.22 Z-отчет.

Z-отчет – это кассовый отчет с гашением, который делает кассир в конце своей смены, показывающий сколько операций и какие суммы были проведены в течение игрового дня.

В системе SlotLogic Z-отчёт снимается и открывается автоматически при каждом закрытии Z-смены.

По содержанию Z-отчёт аналогичен X-отчёту, все данные также сгруппированы по разделам:

Z-REPORT				
CARD BALANCE (PREVIOUS GAMING DAY):	18106.00			
CARD BALANCE (CURRENT GAMING DAY):	77.00			
CARD BALANCE DIFFERENCE:	18029.00			
Operation	Count	Amount	Cancelled Count	Cancelled Amount
SELL	0	0.00	0	0.00
BUY	0	0.00	0	0.00
REINFORCEMENT	1	2500.00	0	0.00
ENCASHMENT	2	-7300.00	0	0.00
CARD IN	0	0.00	0	0.00
CARD OUT	0	0.00	0	0.00
TRANSFER OUT	0	0.00	0	0.00
TRANSFER IN	0	0.00	0	0.00
CASH CREDIT	2	3500.00	0	0.00
COUNT	1	1300.00	0	0.00
Total	6	0.00	0	0.00
PTS->CARD	1	-100.00	0	0.00
PTS->COMMODITY	0	0.00	0	0.00
PTS->JACKPOT	10	-8290.00	0	0.00

**1. «Шапка» отчёта** – в данном разделе отображается название клуба, дата и время снятия отчёта.

**2. Сведения о кассе** – в данном разделе отображаются сведения о кассе (название, игровой день, z-смена), на которой был снят этот отчёт.

**3. Z-Report** – в данном разделе содержатся отчётные данные:

**a)** Суммарный баланс по картам.

- **Card balance (previos gaming day)** – суммарный баланс по картам за предыдущий игровой день.

- **Card balance (current gaming day)** - суммарный баланс по картам в текущем игровом дне.

- **Card balance difference** – разница между **Card balance (current gaming day)** и **Card balance (previos gaming day)**.

**b)** Список операций каждого типа, проведённых кассиром с момента открытия Z-смены и до момента закрытия Z-смены.

- **Operation** – наименование операций.
- **Count** – количество операций каждого типа.
- **Amount** – общая сумма по операциям каждого типа.
- **Total** – общее количество всех операций и итоговая сумма по ним.

**c)** Данные по отменённым операциям в течение Z-смены:

- **Cancelled Count** - количество отменённых операций каждого типа.
- **Cancelled Amount** - общая сумма по отменённым операциям каждого типа.
- **Total** - общее количество всех отменённых операций и итоговая сумма по ним.

**d)** Данные по операциям «PTS → CARD», «PTS → COMMODITY», «PTS → JАСКРОТ», выполненным в течение Z-смены:

- **Operation** – наименование операций.
- **Count** – количество операций.
- **Amount** – итоговая сумма по операциям.
- **Cancelled Count** – количество отменённых операций.
- **Cancelled Amount** – итоговая сумма по отменённым операциям.

История Z-отчётов хранится в системе и доступна для просмотра и повторной выгрузки в разделе «Игровые аппараты» → «Касса» → «ZReports». При открытии в форму в виде таблицы загружается список всех когда-либо сформированных на кассах клуба Z-отчётов.

Workstation	Gaming day	Z Shift	Open	Close	Cashier open	Cashier close
Ozerova-O-V	536	12	01.03.2017 14:31:46	01.03.2017 14:32:17	Калиникова	Калиникова
Ozerova-O-V	534	11	22.02.2017 12:56:55	22.02.2017 12:57:00	Калиникова	Калиникова
SHOLOKHOV-P	534	71	11.01.2017 12:27:48	22.02.2017 12:57:38	Калиникова	Калиникова
Ozerova-O-V	533	10	21.12.2016 13:06:44	10.01.2017 15:08:34	Калиникова	Калиникова
Ozerova-O-V	532	9	15.12.2016 14:33:41	20.12.2016 10:42:25	Калиникова	Калиникова
Ozerova-O-V	531	8	13.12.2016 12:59:54	15.12.2016 11:26:00	Калиникова	Калиникова
Ozerova-O-V	521	7	02.08.2016 10:52:15	02.08.2016 11:13:59	Калиникова	Калиникова
SLOTLOGIC-SRV	521	33	25.07.2016 10:53:19	01.09.2016 13:36:01	Канаев	Канаев
VASILYEV-V	520	39	14.07.2016 13:07:58	25.07.2016 10:52:11	Смирнова	Смирнова
SLOTLOGIC-SRV	520	32	14.07.2016 10:47:16	22.07.2016 16:13:21	Канаев	Канаев
SLOTLOGIC-SRV	519	31	14.07.2016 10:26:03	14.07.2016 10:46:40	Канаев	Канаев
VASILYEV-V	518	38	12.07.2016 16:24:46	12.07.2016 16:33:06	Смирнова	Смирнова
VASILYEV-V	517	37	12.07.2016 16:19:40	12.07.2016 16:23:51	Смирнова	Смирнова
SHOLOKHOV-P	517	70	05.07.2016 14:29:17	12.07.2016 16:24:12	Авилова	Авилова
SLOTLOGIC-SRV	513	30	30.06.2016 15:39:17	01.07.2016 12:42:38	Смирнова	Смирнова
VASILYEV-V	510	36	27.06.2016 10:55:33	27.06.2016 10:55:36	Смирнова	Смирнова
VASILYEV-V	499	35	14.06.2016 11:35:18	14.06.2016 12:42:39	Смирнова	Смирнова
VASILYEV-V	489	34	25.04.2016 14:14:59	30.05.2016 12:43:27	Смирнова	Смирнова
VASILYEV-V	488	33	21.04.2016 13:04:23	25.04.2016 12:42:52	Смирнова	Смирнова
VASILYEV-V	487	32	21.04.2016 11:09:23	21.04.2016 12:43:07	Смирнова	Смирнова
VASILYEV-V	486	31	21.04.2016 10:21:55	21.04.2016 10:22:07	Смирнова	Смирнова
VASILYEV-V	485	30	18.04.2016 12:51:06	19.04.2016 12:43:09	Смирнова	Смирнова
SHOLOKHOV-P	480	69	11.04.2016 10:46:46	11.04.2016 12:43:42	Авилова	Авилова

Содержание таблицы:

Колонки	Описание
<b>Workstation</b>	Название кассы в системе, на которой был сформирован Z-отчёт.
<b>Gaming day</b>	Порядковый номер игрового дня, в котором был сформирован Z-отчёт.
<b>Z Shift</b>	Порядковый номер Z-смены, в которой был сформирован Z-отчёт.
<b>Open</b>	Дата и время открытия игрового дня.
<b>Close</b>	Дата и время закрытия игрового дня.
<b>Cashier open</b>	Фамилия кассира выполнившего открытие игрового дня.
<b>Cashier close</b>	Фамилия кассира выполнившего закрытие игрового дня.

Для просмотра Z-отчёта выберите в списке нужную запись и откройте его двойным кликом левой кнопки мыши по строке. В течение нескольких секунд в новом окне откроется Z-отчёт за выбранную смену.

The screenshot shows the 'ZReports' application window. The main table lists reports for different workstations and shifts. The second row, 'Ozerova-O-V' with gaming day 521 and Z Shift 7, is highlighted. A red arrow points to this row. A secondary window titled 'Report' is open, displaying the Z-REPORT for this specific shift. The report includes the following data:

SlotLogic  
06.03.2017 11:49:51  
Cashdesk: Ozerova-O-V  
Gaming day: 521  
ZShift: 7

Z-REPORT

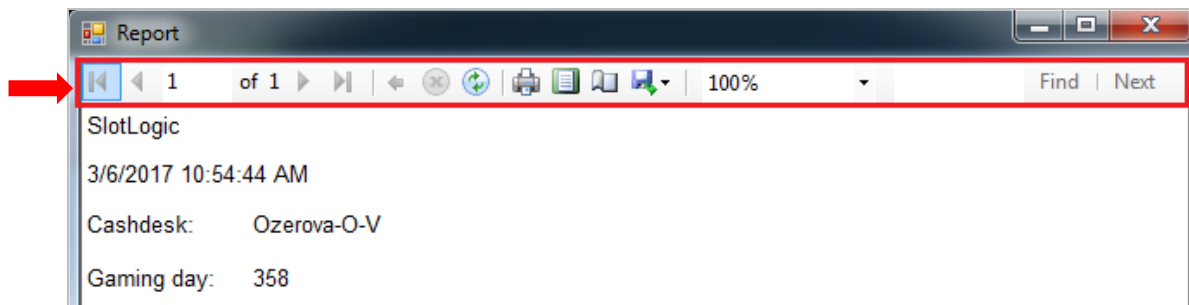
CARD BALANCE (PREVIOUS GAMING DAY): 4720764.30  
CARD BALANCE (CURRENT GAMING DAY): 4732787.30  
CARD BALANCE DIFFERENCE: -12023.00

Operation	Count	Amount	Cancelled Count	Cancelled Amount
SELL	1	500.00	0	0.00
BUY	0	0.00	0	0.00
REINFORCEMENT	1	2000.00	0	0.00
ENCASHMENT	1	-2500.00	0	0.00
CARD IN	0	0.00	0	0.00
CARD OUT	0	0.00	0	0.00
TRANSFER OUT	0	0.00	0	0.00
TRANSFER IN	0	0.00	0	0.00
CASH CREDIT	0	0.00	0	0.00
COUNT	0	0.00	0	0.00
<b>Total</b>	<b>3</b>	<b>0.00</b>	<b>0</b>	<b>0.00</b>

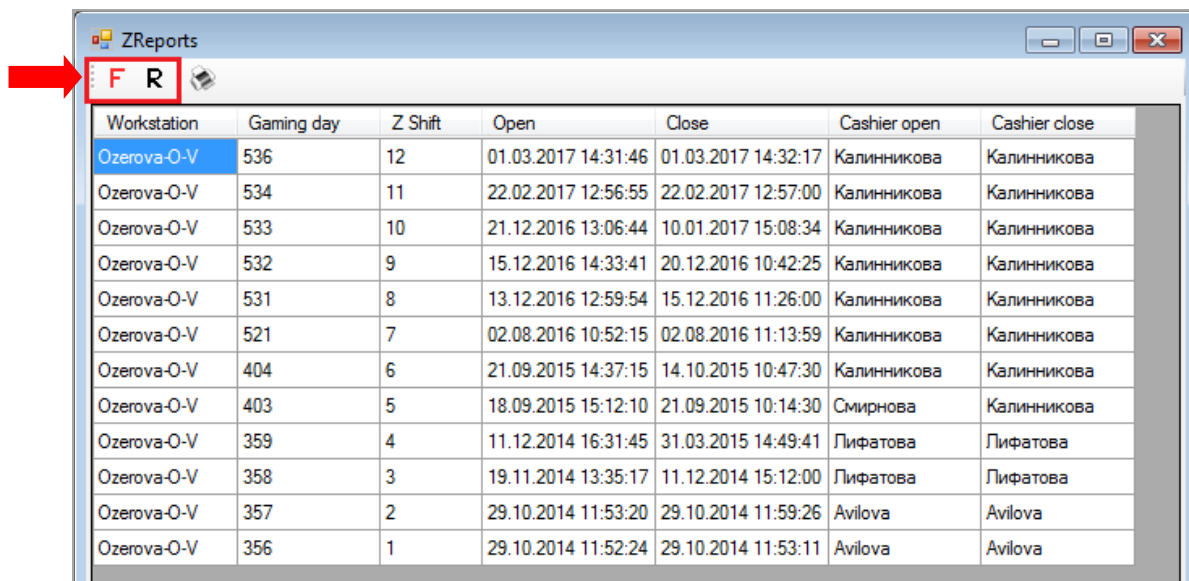
PTS->CARD 0 0.00 0 0.00  
PTS->COMMODITY 0 0.00 0 0.00  
PTS->JACKPOT 0 0.00 0 0.00

Функционал формы Z-отчёта аналогичен функционалу форм прочих отчётов:

- Просмотр.
- Печать.
- Экспорт (*Word / PDF / Excel*).




Обращаем внимание, что на форме «ZReports» действует стандартная система фильтрации и поиска данных по каждой из колонок таблицы. Таким образом, можно быстро отфильтровать записи по названию кассы, фамилии кассира и т.п.



**F** (filter) – кнопка установки фильтра.

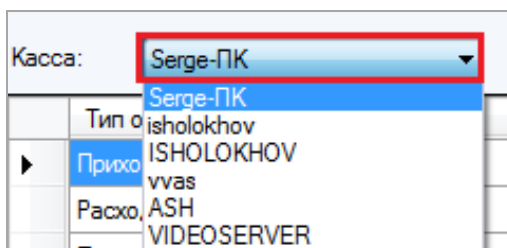
**R** (reset) – кнопка сброса фильтра.


Чтобы вывести данный список на печать или сохранить на компьютере, необходимо воспользоваться кнопкой .

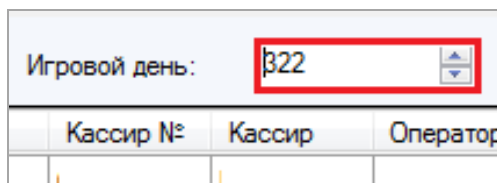
### 7.2.23 Отчёт по кассовым операциям.

Для просмотра отчёта по проведённым на кассе операциям необходимо выполнить следующее:

1. Выбрать в главном меню системы «Игровые аппараты» → «Касса» → «Кассовые операции».
2. В открывшейся форме «Операции кассы слот аппаратов» указать следующее:
  - ✓ В строке «Касса» из выпадающего списка выбрать кассу, по которой необходимо посмотреть отчёт.



- ✓ В строке «Игровой день» с помощью кнопок  (либо ввести с клавиатуры) указать игровой день.



После этого будет открыт список с кассовыми операциями, проведёнными в течение указанного игрового дня.

Тип операции	Z Shift	Shift	Кассир №	Кассир	Оператор №	Оператор	Date	Сумма	Signed A...	Аппарат	Игрок №	Игрок	Серия ка...	Код комп...	Карта №
Приход (СЛОТ)	9	21	6240	Пандирев...	6241	Ратновский	16.05.201...	2000,00	2000,00	4	1	Bond	TE	ST	1
Расход (СЛОТ)	9	21	6240	Пандирев...			16.05.201...	2000,00	-2000,00	01	1	Bond	TE	ST	1
Приход (СЛОТ)	9	21	6240	Пандирев...	6241	Ратновский	16.05.201...	1000,00	1000,00	01	1	Bond	TE	ST	1
Card out	9	21	6240	Пандирев...			16.05.201...	1500,00	-1500,00		2	Baldwin	TE	SC	23
Card in	9	21	6240	Пандирев...			16.05.201...	1000,00	1000,00		2	Baldwin	TE	SC	23
Card in	9	21	6240	Пандирев...			16.05.2016 16.05.2013 11:08	1500,00			2	Baldwin	TE	SC	23
Инкассация	9	21	6240	Пандирев...			16.05.201...	3000,00	-3000,00						
Card out	9	21	6240	Пандирев...			16.05.201...	1000,00	-1000,00		2	Baldwin	TE	SC	23
Card in	9	21	6240	Пандирев...			16.05.201...	2500,00	2500,00		2	Baldwin	TE	SC	23
Подкрепление	9	21	6240	Пандирев...			16.05.201...	2000,00	2000,00						
<b>Сумма:</b>								<b>2500</b>							
<b>Сумма на картах:</b>								<b>0,00</b>							
								<b>Сумма PTS: 0</b>							

В данном отчёте отображаются следующие данные по операциям:

1. Тип операции.
2. Z Shift – порядковый номер Z-смены.
3. Shift – порядковый номер смены кассира.
4. Номер кассира, совершившего операцию.
5. Фамилия кассира, совершившего операцию.
6. Номер слот оператора (по операциям выплаты handpay и зачисления денежных средств на аппараты через слот оператора).



7. Фамилия слот оператора (по операциям выплаты handpau и зачисления денежных средств на аппараты через слот оператора).
8. Дата и время совершения операции.
9. Сумма операции.
10. Signet Amount – сумма операции со знаком (+/-). То есть прибыло денег в кассу или убыло.
11. Номер аппарата, на котором была совершена операция (по операциям выплаты handpau и зачисления денежных средств на аппараты через слот оператора).
12. Номер игрока, участвовавшего в операции (владелец бонусной карты).
13. Фамилия игрока, участвовавшего в операции (владелец бонусной карты).
14. Серия карты, код подсерии, номер - номер бонусной карты, участвовавшей в операции.

Под списком операций отображаются итоговые данные по выбранному игровому дню:

1	Сумма:	2500	3	Сумма PTS:	0
2	Сумма на картах:	0,00			

1) **Сумма** – общая сумма наличных денежных средств, которая находилась в кассе на момент закрытия выбранного игрового дня.

2) **Сумма на картах** – общая сумма денежных средств, находящихся на счетах бонусных карт игроков, по состоянию на выбранный игровой день.

3) **Сумма PTS** – общая сумма PTS, которая была переведена со счетов PTS на денежные счёта бонусных карт игроков в течение выбранного игрового дня.

Обращаем внимание, что в данной форме действует стандартная система фильтрации и печати отчета.

Тип операции	Z Shift	Shift	Кассир №	Кассир	Оператор №
Приход (СЛОТ)	9	21	6240	Панцирев...	6241
Расход (СЛОТ)	9	21	6240	Панцирев...	
Приход (СЛОТ)	9	21	6240	Панцирев...	6241



### 7.2.24 Отчёт о PTS, начисленных «от друзей».

Для просмотра отчета о PTS начисленных от «друзей» необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Отчеты» → «Начисленные за друзей PTS».

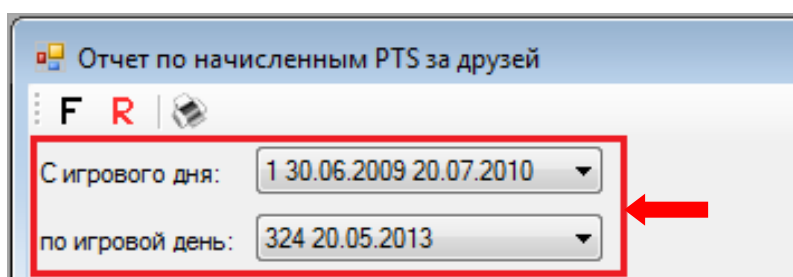
В открывшейся форме «Отчёт по начисленным PTS за друзей» отобразится отчёт, в котором будут содержаться данные по начисленным игрокам PTS «от друзей» за период с 1-го по текущий игровой день.

От игрока №	От игрока	Игроку №	Игроку	Дата	Игровой д...	Логин касс...	Сотрудник	PTS %	Сумма PTS
2	Baldwin Alec	1	Bond James	17.05.2013 1...	323	*****	Панцирева Н.	0,01	0,5

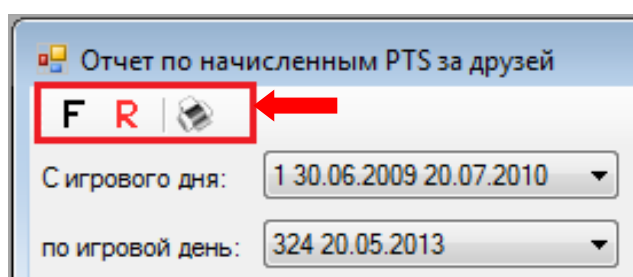
В данном отчёте отображаются следующие данные:

1. **От игрока №** - номер игрока, от которого были начислены PTS.
2. **От игрока** - фамилия и имя игрока, от которого были начислены PTS.
3. **Игроку №** - номер игрока, которому были начислены PTS.
4. **Игроку** - фамилия и имя игрока, которому были начислены PTS.
5. **Дата** - дата и время начисления PTS.
6. **Игровой день** - игровой день начисления PTS.
7. **Логин кассира** - логин кассира, который проводил операцию «PTS → Card».
8. **Сотрудник** - фамилия кассира, который проводил операцию «PTS → Card»
9. **PTS %** - установленный процент отчисления на момент начисления PTS.
10. **Сумма PTS** - сумма начисленных PTS.

По умолчанию данный отчет загружается за период с 1-го по текущий игровой день. С помощью выпадающих списков предоставляется возможность выбора другого диапазона.



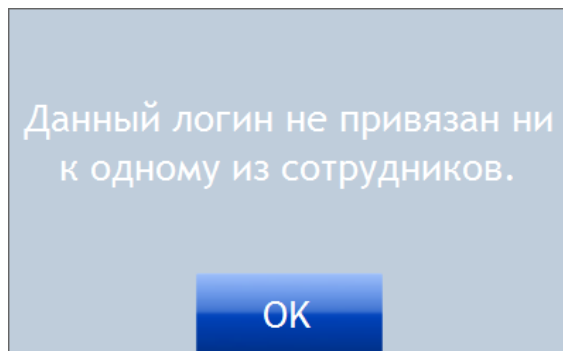
Также в данной форме действует стандартная система фильтрации и печати отчета.



### 7.2.25 Возможные ошибки при работе с кассой.

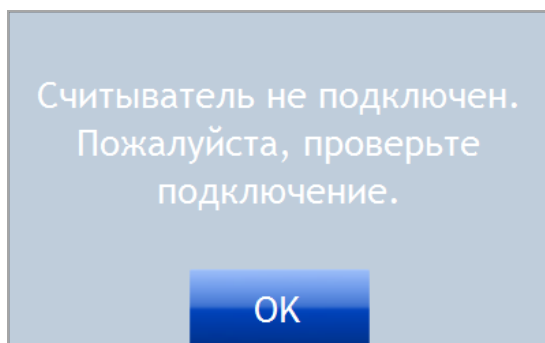
В процессе работы с кассовым модулем пользователи могут совершать различные ошибки (некорректные действия), о которых система в большинстве случаев будет уведомлять с помощью сообщений во всплывающих диалоговых окнах. Рассмотрим подробнее такие ошибки и способы их устранения.

➤ **Ошибка 1:** Логин, под которым пользователь вошел в систему, не назначен ни одному из сотрудников. При открытии кассовой формы появляется сообщение «**Данный логин не привязан ни к одному из сотрудников**».



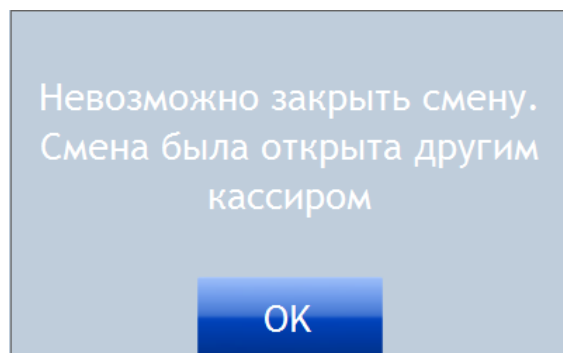
**Решение:** Необходимо назначить логин одному из сотрудников, зарегистрированному в системе (подробнее о назначении логинов в п. [«Назначение логинов сотрудникам»](#)).

➤ **Ошибка 2:** Считыватель карт не подключен к рабочему месту либо подключен неправильно. При открытии кассовой формы появляется сообщение «**Считыватель не подключен. Пожалуйста, проверьте подключение**».



**Решение:** Необходимо проверить подключение считывателя. После проверки снова открыть кассовую форму.

➤ **Ошибка 3:** При пересменке кассиров не было выполнено закрытие смены кассира. Новый кассир пытается закрыть смену предыдущего кассира, в результате чего появляется сообщение «**Невозможно закрыть смену. Смена была открыта другим кассиром**».



**Решение:** Выйти из системы. Войти в систему под логином предыдущего кассира. Закрывать смену данного кассира. Снова выйти из системы, а затем войти под логином кассира, который начинает работать с кассой.

➤ **Ошибка 4:** При выполнении кассовой операции была допущена ошибка (указана неверная сумма либо был выбран неверный тип операции). Например: В кассу положили для размена денежные средства на сумму 1500, а при проведении операции внесения по ошибке указали сумму 2000. Операция уже проведена и отображается в X-отчёте.

X-REPORT				
Operation	Count	Amount	Cancelled Count	Cancelled Amount
SELL	1	1500.00	0	0.00
BUY	1	-2000.00	0	0.00
<b>REINFORCEMENT</b>	<b>1</b>	<b>2000.00</b>	0	0.00
ENCASHMENT	1	-5000.00	0	0.00
CARD IN	1	2000.00	0	0.00
CARD OUT	1	-1000.00	0	0.00
TRANSFER OUT	0	0.00	0	0.00
TRANSFER IN	0	0.00	0	0.00
Total	6	500.00	0	0.00

**Решение:** Отменить операцию внесения. Для этого необходимо:

1. В главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Касса» → «Отмена операций».

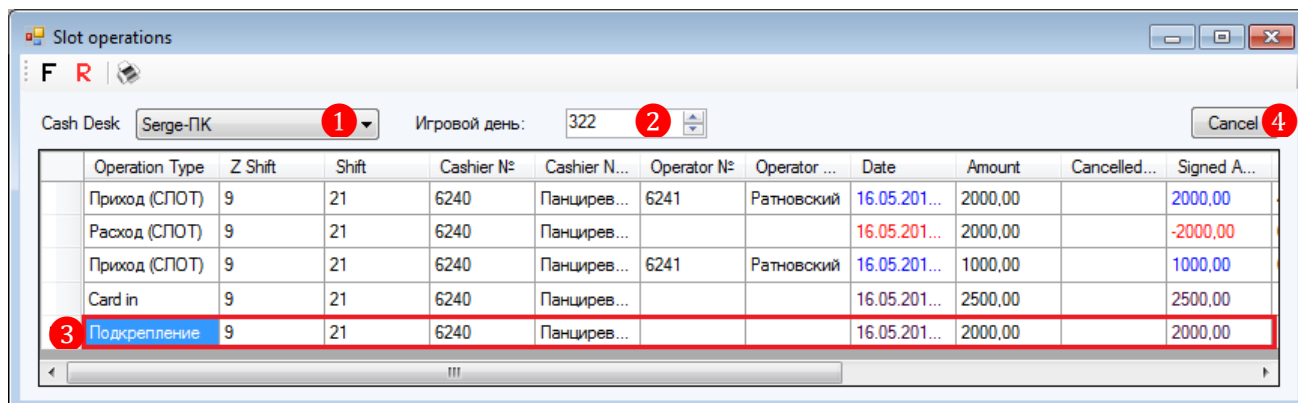
2. В открывшейся форме выполнить следующее:

✓ В строке «Cash Desk» из выпадающего списка выбрать имя кассы, на которой была проведена ошибочная операция.

✓ В строке «Игровой день» указать номер игрового дня, в котором была проведена ошибочная операция (если ошибка допущена не в текущем игровом дне).

✓ В списке операций кликом левой кнопкой мыши выделить строку с ошибочной операцией.

✓ Нажать кнопку .



Таким образом, ошибочно проведённая операция будет отменена и в X-отчёте отражена не будет.

В общем списке операций строка отменённой операции в списке будет выделена красным цветом, в колонке «Cancelled By» указана фамилия кассира, выполнившего её отмену.

Operation Type	Z Shift	Shift	Cashier №	Cashier N...	Operator №	Operator ...	Date	Amount	Cancelled By	Signed A...
Приход (СПОТ)	9	21	6240	Панцирев...	6241	Ратновский	16.05.201...	2000,00		2000,00
Расход (СПОТ)	9	21	6240	Панцирев...			16.05.201...	2000,00		-2000,00
Приход (СПОТ)	9	21	6240	Панцирев...	6241	Ратновский	16.05.201...	1000,00		1000,00
Card out	9	21	6240	Панцирев...			16.05.201...	1500,00		-1500,00
Подкрепление	9	21	6240	Панцирев...			16.05.201...	2000,00	Панцирева	2000,00

В случае если случайно была отменена не та операция, то её можно восстановить, нажав кнопку **Restore** (будет отображаться на месте кнопки **Cancel**).

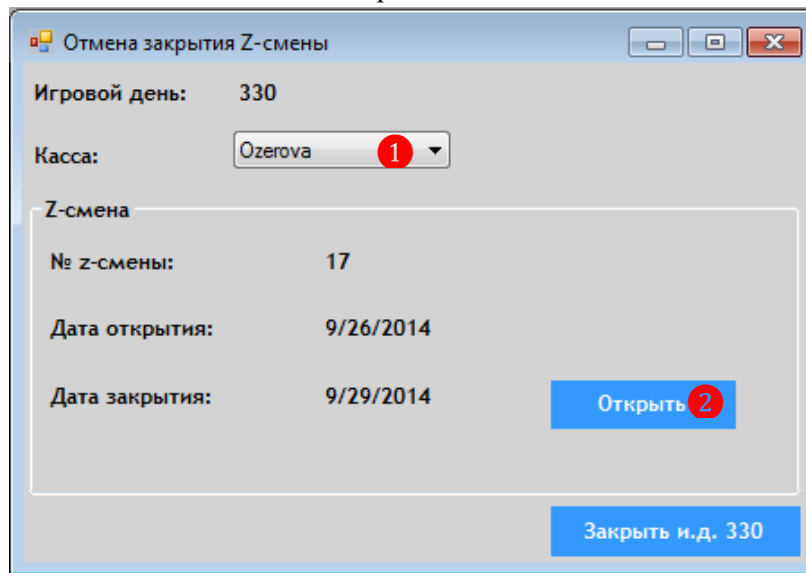
**Внимание!** Проведенные кассовые операции зачисления / снятия денежных средств на счёт карты (Card In / Card Out) и зачисления PTS со счёта PTS на денежный счёт карты отменить невозможно (PTS → Card).

➤ **Ошибка 5:** При пересменке кассиров (либо по иной причине) случайно было выполнено закрытие Z-смены. Новый кассир открывает кассовую форму, но Z-смена закрыта и функционал формы недоступен (кнопки неактивны).

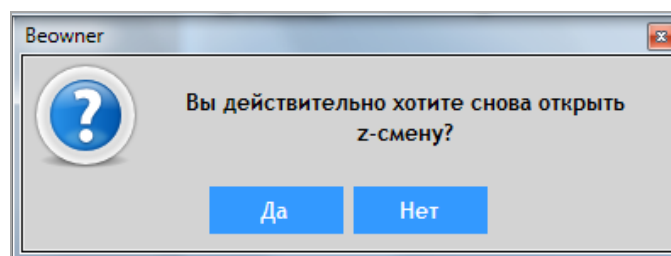
**Решение:** Отменить закрытие Z-смены. Для этого необходимо:

1. В главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Касса» → «Отмена закрытия Z-смены».

2. В открывшейся форме в строке «Касса» из выпадающего списка выбрать имя кассы, на которой необходимо выполнить отмену закрытия Z-смены, и в конце строки «Дата закрытия» нажать кнопку **Открыть**.

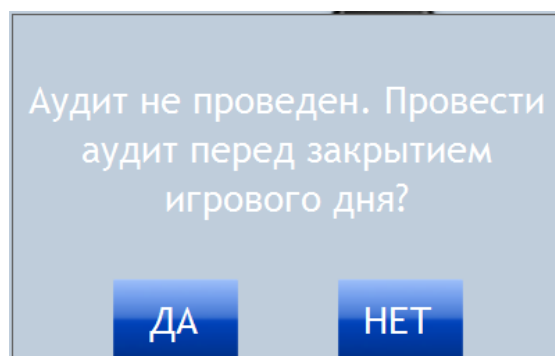


3. Затем в появившемся окне нажать «Да» для подтверждения открытия Z-смены.



4. После появления окна с сообщением об открытии Z-смены необходимо перейти в кассовую форму и открыть смену кассира, который начинает работать с кассой.

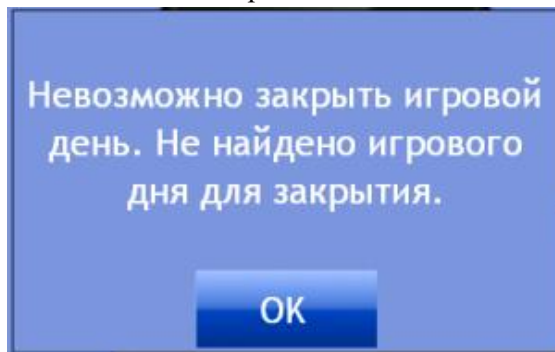
➤ **Ошибка 6:** Перед закрытием игрового дня кассир не провел аудит игровых аппаратов. При попытке закрыть игровой день появляется сообщение «Аудит не проведен. Провести аудит перед закрытием игрового дня».



**Решение 1:** Нажать на кнопку «Да». Процедура закрытия игрового дня будет прервана, кассир может закрыть кассовую форму и приступить к проведению аудита. По окончании проведения аудита необходимо снова открыть кассовую форму и завершить процедуру закрытия игрового дня, нажав на кнопку «**Закрыть игровой день...**».

**Решение 2:** Нажать на кнопку «Нет». Игровой день будет закрыт без проведения аудита игровых аппаратов.

➤ **Ошибка 7:** Кассир закрывает игровой день в тот же календарный день, когда он был открыт. В результате появляется сообщение «**Невозможно закрыть игровой день. Не найдено игрового дня для закрытия.**».

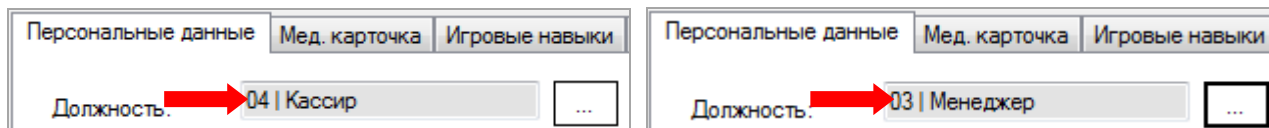


**Решение:** Игровой день не может быть закрыт в тот же день, когда он был открыт.

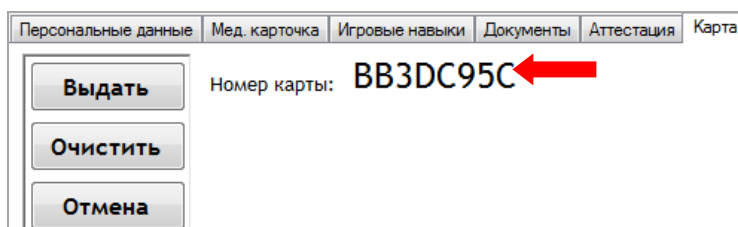
➤ **Ошибка 8:** При включенном режиме проверки карт сотрудников для подтверждения проведения операции «PTS → Card», карта, приложенная к считывателю для проверки, не является картой менеджера / кассира. При считывании карты в кассовой форме появляется сообщение:



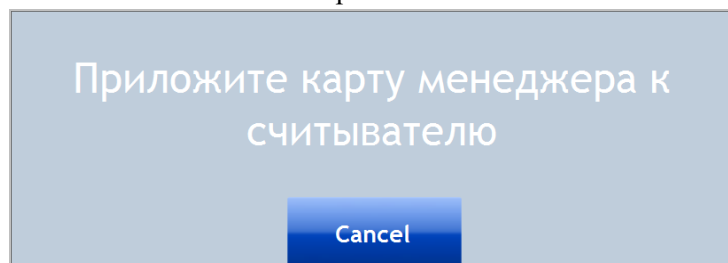
**Решение: 1.** Необходимо перейти в обзорную форму персонала, открыть карточку сотрудника, за которым закреплена данная карта, и на закладке «Персональные данные» проверить тип должности сотрудника, указанный в строке «Должность». Для кассира должен быть указан тип «Кассир», для менеджера – «Менеджер».



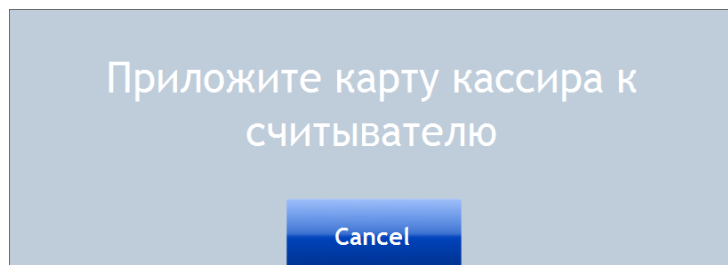
**2.** В случае если тип должности указан верно, но данная ошибка всё равно возникает, то необходимо перейти на закладку «Карта» и сверить номер карты сотрудника с номером карты, прикладываемой к считывателю для проверки. Номер карты, прикладываемой к считывателю (номер отображается в сообщении об ошибке), должен соответствовать номеру карты, закреплённой за сотрудником (на закладке «Карта»).



➤ **Ошибка 9:** При включенном режиме проверки карт сотрудников, для подтверждения проведения операции «PTS → Card», к считывателю приложен неверный тип карты (например, карта игрока). Считывание карты не происходит, в кассовой форме отображается сообщение:



или



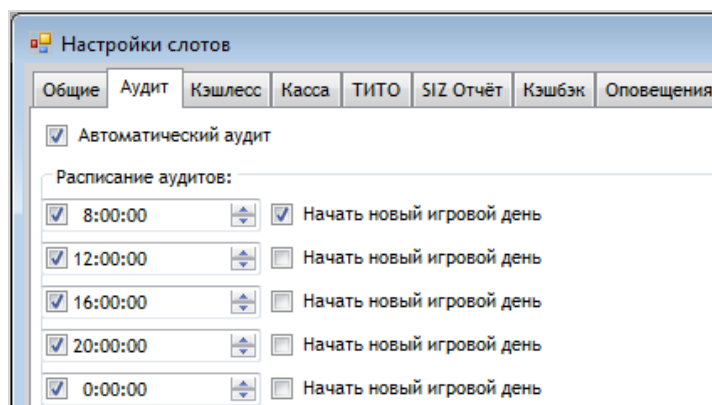
**Решение:** Для подтверждения выполнения операций «PTS → Card» действуют только персональные карты сотрудников: менеджера клуба (должность Менеджер) и/или кассира смены (должность Кассир).

## 7.3 Аудит.

Для того чтобы узнать доходность, которую приносят игровые аппараты, необходимо периодически проводить аудит. Периодичность проведения аудита может быть любой: раз в день, раз в неделю или любая другая, удобная для клуба.

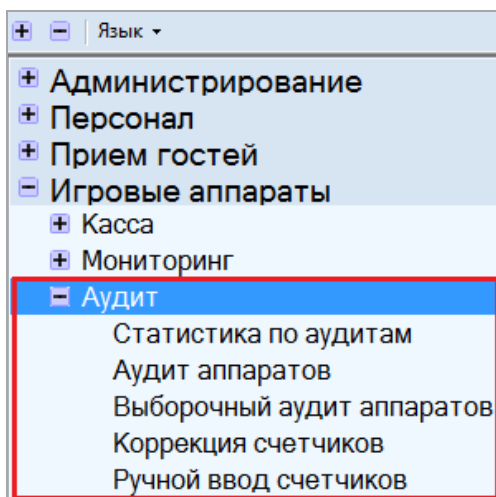
При проведении процедуры аудита выполняется загрузка в систему значений счётчиков аппаратов, по которым и рассчитывается доходность.

Также в системе с помощью настроек можно задать расписание проведения процедур аудита игровых аппаратов автоматически ежедневно в указанное время («Настройки» → «Игровые аппараты» → «Настройки» вкладка «Аудит»).



Значения счётчиков аппаратов с поддержкой SAS-протокола фиксируются сервером автоматически.

Аудит игровых аппаратов, просмотр статистики по проведённым аудитам, а также ручной ввод и коррекция счётчиков аппаратов осуществляется в системе через раздел меню «Игровые аппараты» → «Аудит».



Рассмотрим перечисленный функционал подробнее в следующих пунктах текущего раздела.

### 7.3.1 Проведение аудита игровых аппаратов.

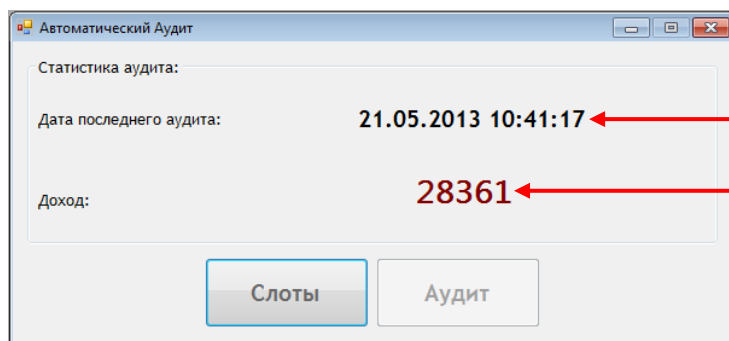
Перед проведением аудита необходимо с помощью формы мониторинга состояния аппаратов убедиться в том, что все аппараты подключены корректно («Игровые аппараты» → «Мониторинг» → «Мониторинг SMIB`ов и ИА», столбец «Slot»).

Также рекомендуется, чтобы в момент проведения аудита на аппаратах никто не играл.



Для проведения очередного аудита необходимо выполнить следующее:

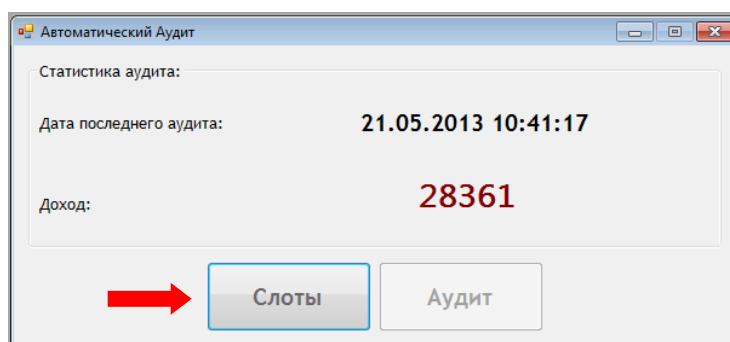
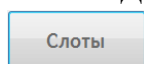
1. В главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Аудит» → «Аудит аппаратов». Откроется форма для проведения аудита - «Автоматический аудит».



Дата проведения  
последнего аудита

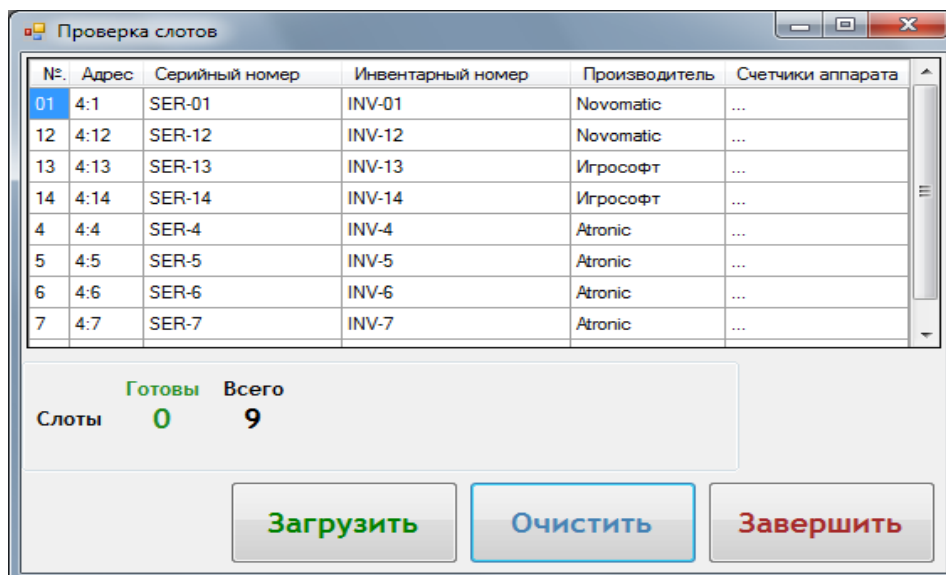
Сумма дохода по данным  
последнего аудита  
(в местной валюте)

2. Для открытия формы загрузки данных счётчиков игровых аппаратов нажать кнопку



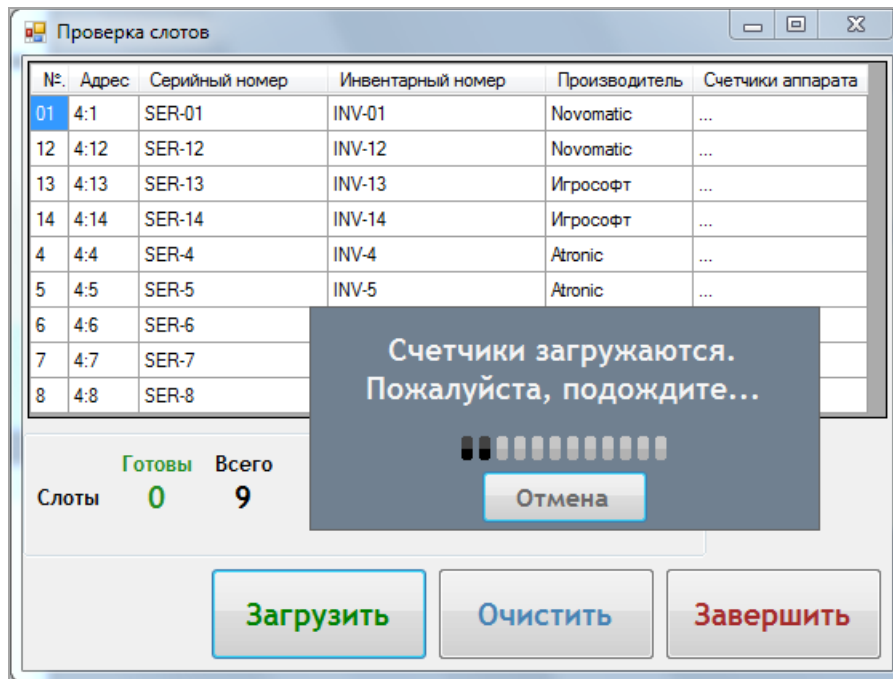
3. Откроется форма «Проверка слотов», в которой отображаются все подключенные игровые аппараты клуба. В списке содержатся следующие данные:

- Номер аппарата.
- Адрес аппарата.
- Серийный номер аппарата.
- Инвентарный номер аппарата.
- Производитель аппарата.
- Результат загрузки счётчиков аппарата.



Загрузить

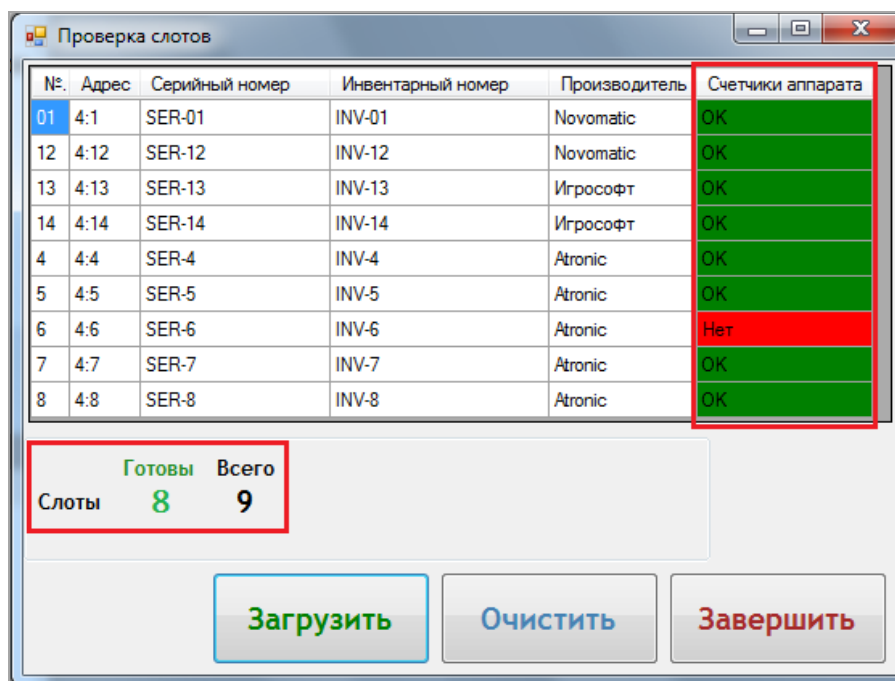
Для загрузки данных счётчиков в систему необходимо нажать кнопку **Загрузить**, после чего начнётся загрузка, которая может занять некоторое время (в зависимости от количества аппаратов).





4. По окончании загрузки в столбце «Счётчики аппаратов» отобразится результат загрузки:


- **OK** - загрузка прошла успешно.
- **Нет** - загрузка не выполнена (возможно, аппарат не подключен).

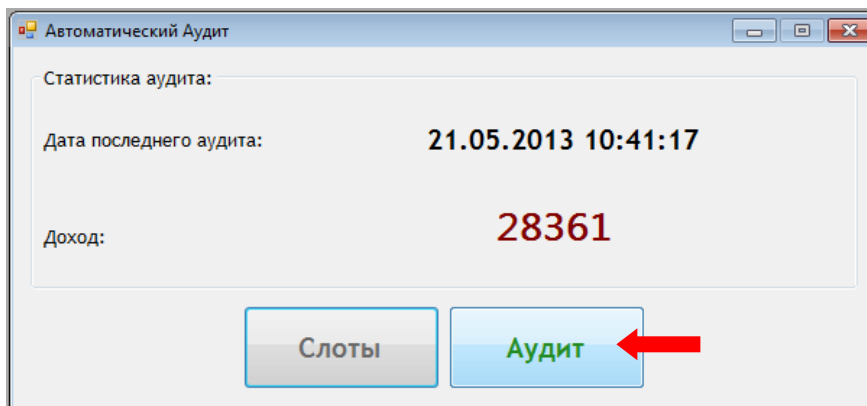
- **Готовы: 8, Всего: 9** - счётчики загружены по 8-ми аппаратам из 9-ти.



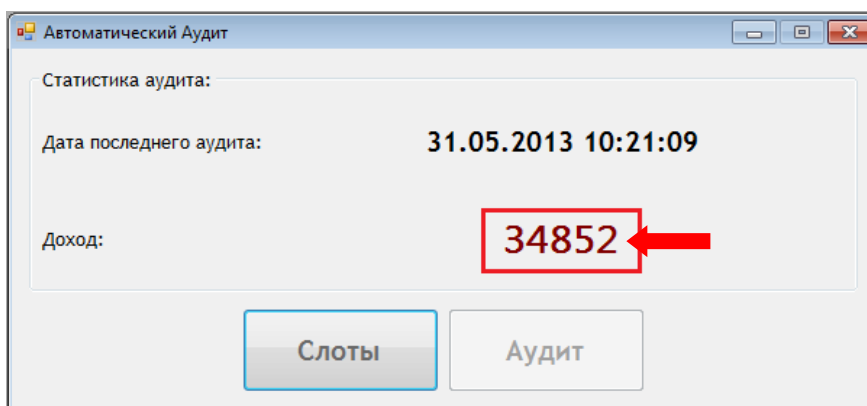
В случае если Вы не хотите сохранять загруженные данные и продолжать аудит, то необходимо нажать на кнопку  и закрыть форму, нажав на кнопку .

Для продолжения аудита, необходимо нажать на кнопку .

5. Далее, для расчёта доходности на основе загруженных данных счётчиков, необходимо на форме «Автоматический аудит» нажать кнопку .



После нажатия кнопки произойдет автоматический расчёт, и полученная сумма дохода по аппаратам отобразится на форме.



**Примечание:** При аудите доходность аппаратов рассчитывается относительно даты последнего аудита. То есть, для расчётов берётся период, начало которого – это дата и время последнего аудита (в нашем примере 21.05.13, 10:41), а окончание – дата и время очередного аудита (в нашем примере 31.05.13, 10:21).


Просмотр данных по каждому проведенному аудиту доступен на форме «Audits statistic» («Slots» → «Audit» → «Audits statistic», подробнее см. [«Статистика по аудитам»](#)).

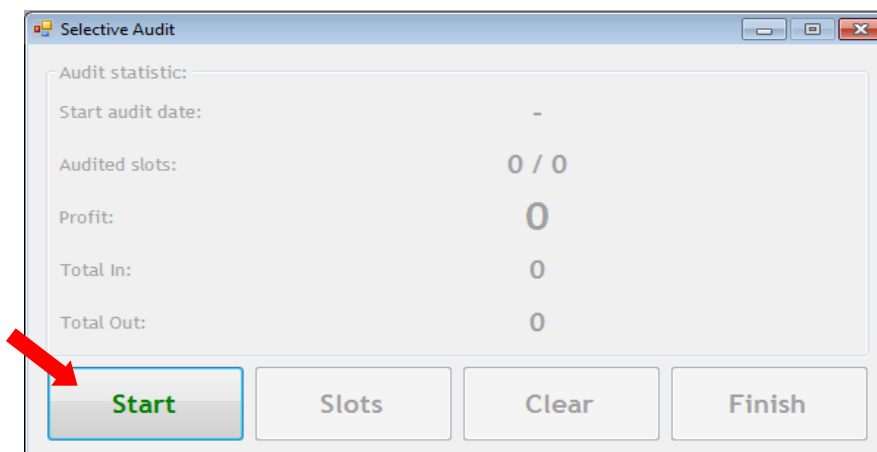
Просмотр финансовой и игровой статистики ИА, основанной на данных аудита, доступен на форме «New hall plan» («Slots» → «Monitoring» → «New hall plan», подробнее см. [«Мониторинг»](#)).


### 7.3.2 Проведение выборочного аудита игровых аппаратов.

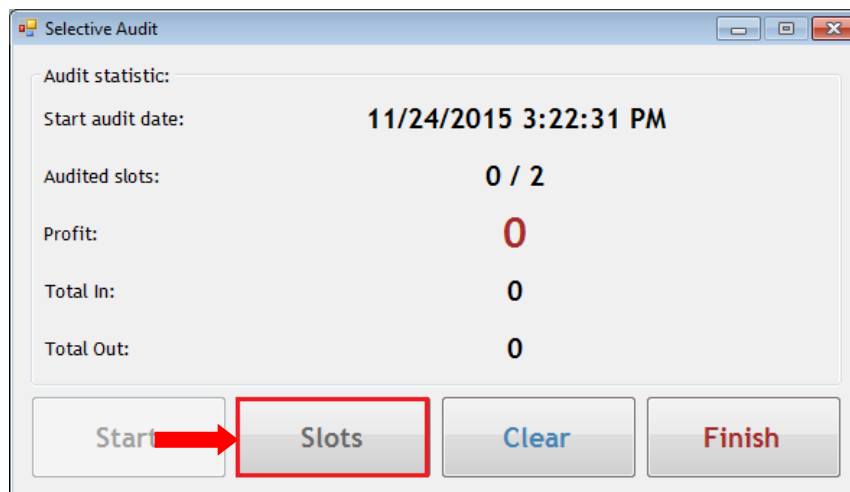
Если необходимо выполнить аудит вручную по каждому игровому аппарату, либо выборочно по некоторым аппаратам, то в этом случае Вы можете провести выборочный аудит.

#### Порядок действий при проведении выборочного аудита:

1. В главном меню системы выбрать «Slots» → «Audit» → «Selective Audit».
2. Откроется форма для проведения аудита - «Selective Audit». Для запуска процесса выборочного аудита необходимо нажать кнопку .



3. Далее, для открытия формы выбора аппаратов и загрузки данных их счётчиков, нажать кнопку .



4. Откроется форма «Slots for Selective Audit».

1	Number	Address	Meters Status	Current Credits	Drop	Handpay	Total In	Total Out	Total Bet
<input type="checkbox"/>	1	6:1							
<input type="checkbox"/>	2	6:2							

Slots with loaded meters (CurrentCredits is 0): 0  
 Slots with loaded meters (CurrentCredits isn't 0): 0  
 Slots without loaded meters: 2  
**TOTAL SLOTS:** 2

**Mechanical meters:**  
 Drop:   
 Handpay:   
 Comment:   
 Save

**Electronic meters:**  
 Total In:   
 Total Out:   
 Total Bet:   
 Total Won:   
 Total Games:   
 Denomination:   
 Load Full  
 Load All

Данная форма содержит следующие элементы:

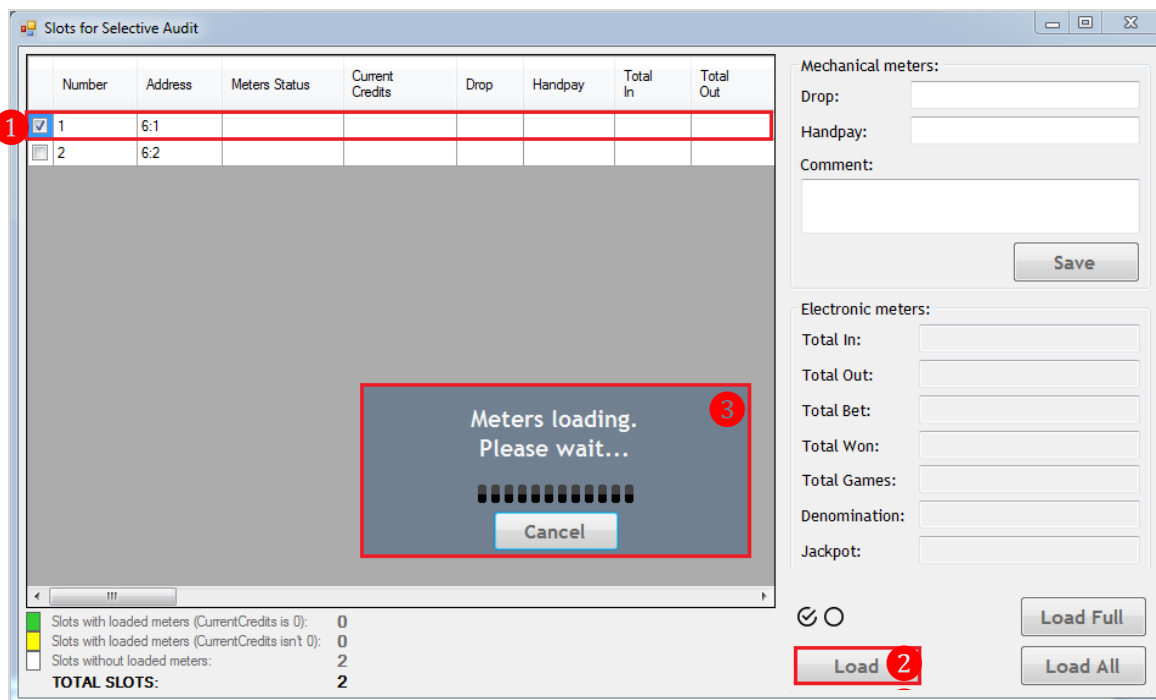
- 1 Список игровых аппаратов клуба, включающий колонки для загрузки данных:

Колонки	Содержание
<b>Number</b>	Номер аппарата
<b>Address</b>	Адрес аппарата
<b>Meters Status</b>	Статус аппарата в момент проведения аудита: <ul style="list-style-type: none"> <li>ONLINE - аппарат находился в сети.</li> <li>OFFLINE - аппарат не находился в сети.</li> <li> - не были получены значения счётчиков аппарата.</li> </ul>
<b>Current Credit</b>	Текущее значение кредитов на ИА
<b>Drop</b>	Значения электронных и механических счётчиков ИА
<b>Handpay</b>	
<b>Total In</b>	
<b>Total Out</b>	
<b>Total Bet</b>	
<b>Total Won</b>	
<b>Total Games</b>	
<b>Wins и т.п.</b>	
<b>Profit</b>	Доход аппарата
<b>Comment</b>	Комментарий к аппарату (вводится в поле « <b>Comment</b> » [3] при необходимости)

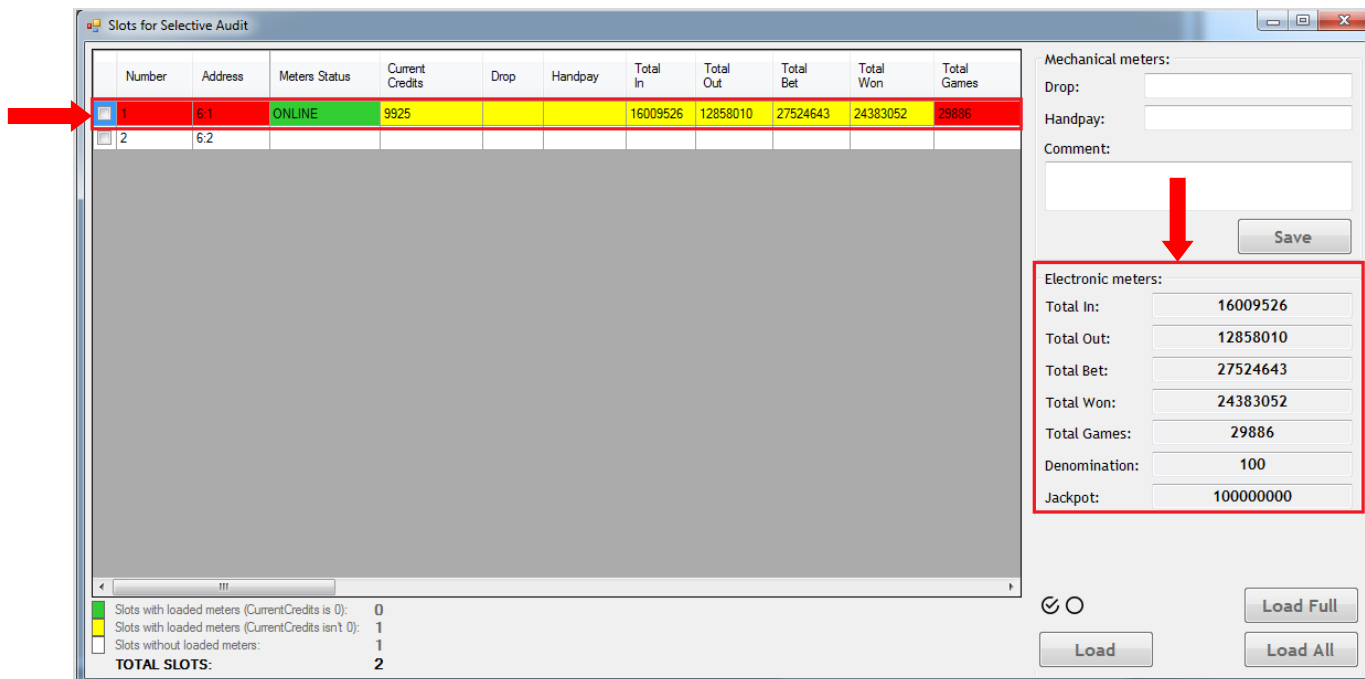
2 Поля для ввода значений механических счётчиков аппарата (Drop, Handpay) и комментария. Заполняются при желании, так как на доходность аппаратов не влияют, только для статистики.

3 Поля отображения значений электронных счётчиков аппарата (Total In, Total Out, Total Bet, Total Won, Total Games, Denomination, Jackpot, Total Bonus).

На данном этапе необходимо выбрать из списка нужный аппарат, установив галочку перед его номером, и нажать кнопку **Load**, после чего начнётся загрузка его счётчиков.



5. По окончании загрузки значения счётчиков отобразятся в таблице и справа на форме.



- В случае если значение какого-либо загруженного электронного счётчика ИА подсвечено **красным фоном** - значит, данное значение превышает допустимую разницу. Корректировку таких значений можно выполнить вручную сразу либо позже через форму «Audits statistic» («Slots» → «Audit» → «Audits statistic»), подробнее в п. [«Корректировка значений счётчиков ИА»](#)).




Number	Address	Current Credits	Drop	Handpay	Total In	Total Out	Total Bet	Total Won	Total Games
1	6:1	77000			5510072	104303873	8624601	7468702	9063
2	6:2								


• В случае если значение какого-либо загруженного электронного счётчика ИА подсвечено **оранжевым фоном** - значит, данное значение по каким-либо причинам некорректное. Корректировку таких значений также можно выполнить вручную сразу либо позже через форму «**Audits statistic**» («Slots» → «Audit» → «Audits statistic», подробнее в п. [«Корректировка значений счётчиков ИА»](#)).


Number	Address	Current Credits	Drop	Handpay	Total In	Total Out	Total Bet	Total Won	Total Games	Progressive Wins
1	6:1	8900			5510072	104303873	8771301	7547302	9227	0
2	6:2									

**Внимание!** Для клубов, использующих сервис централизации данных, рекомендуется проводить коррекцию в процессе процедуры выборочного аудита («*Selective Audit*») непосредственно сразу после загрузки значений счётчиков ИА. В тех клубах, где сервис централизации данных не используется, можно проводить коррекцию счётчиков последнего аудита через форму «*Audits Statistic*».

Под таблицей внизу формы отображается состояние текущей процедуры выборочного аудита с описанием условных обозначений в списке ИА:


	Slots with loaded meters (CurrentCredits is 0):	0
	Slots with loaded meters (CurrentCredits isn't 0):	1
	Slots without loaded meters:	1
<b>TOTAL SLOTS:</b>		<b>2</b>

 – аппараты без кредитов с загруженными счётчиками.

 – аппараты с кредитами с загруженными счётчиками.

 – аппараты без загруженных счётчиков.

**TOTAL SLOTS** – всего игровых аппаратов.

В правой части формы с помощью клавиатуры введите значения механических счётчиков аппарат - **Drop** и **Handpay**, и комментарий при необходимости. Для сохранения нажмите кнопку .

После нажатия кнопки значения счетчиков ИА будут сохранены в базу данных, также будет рассчитана доходность аппарата (колонка «**Profit**»).

6. Далее, если при загрузке были получены подозрительные значения счётчиков или значения, превышающие допустимую разницу, их можно сразу скорректировать. Для этого двойным кликом мыши по строке с номером аппарата откройте форму «**Meters Correction**».

Number	Address	Current Credits	Drop	Handpay	Total In	Total Out	Total Bet	Total Won	Total Games
1	6:1	0			6821072	105157873	11762901	110073002	12369
2	6:2								

Meter	Previous Meter	Current Meter	Relative Value	Movement Limit	Variance
Jur cancelled	100	100	0	0	0
Coin In	11232602	11762901	530299	1000	529299
Coin Out	109465602	110073002	607400	1000	606400
Total Drop	101013100	101013100	0	0	0
Jackpot	26700	26700	0	0	0
Games Played	12369	12369	0	100	0
Promotional	0	0	0	0	0
Non Cashable	0	0	0	0	0
Transfers To The...	5131073	5131073	0	0	0
Cashable	5807972	5807972	0	0	0
Total In	6821072	6821072	0	0	0



7. На форме «Meters Correction» будет отображаться таблица со списком всех загруженных значений счётчиков ИА.

Meter	Previous Meter	Current Meter	Relative Value	Movement Limit	Variance
Jur cancelled	100	100	0	0	0
Coin In	11232602	11762901	530299	1000	529299
Coin Out	109465602	110073002	607400	1000	606400
Total Drop	101013100	101013100	0	0	0
Jackpot	26700	26700	0	0	0
Games Played	12369	12369	0	100	0
Promotional	0	0	0	0	0
Non Cashable	0	0	0	0	0
Transfers To The...	5131073	5131073	0	0	0
Cashable	5807972	5807972	0	0	0
Total In	6821072	6821072	0	0	0

Колонки	Содержание
<b>Meter</b>	Названия счётчиков ИА
<b>Previous Meter</b>	Значения счётчиков, загруженные во время предыдущего аудита ИА
<b>Current Meter</b>	Значения счётчиков, загруженные во время текущего аудита ИА, <i>Current Meter ≤ Previous Meter + Movement Limit</i>
<b>Relative Meter</b>	Разница между значениями <i>Current Meter</i> и <i>Previous Meter</i> , <i>Relative Meter ≤ Movement Limit</i>
<b>Movement Limit</b>	Величина допустимой разницы между значениями <i>Current Meter</i> и <i>Previous Meter</i>
<b>Variance</b>	Величина превышения значением <i>Current Meter</i> допустимой разницы, <i>Variance = Relative Meter - Movement Limit</i> (разница < 0 отображается как 0)

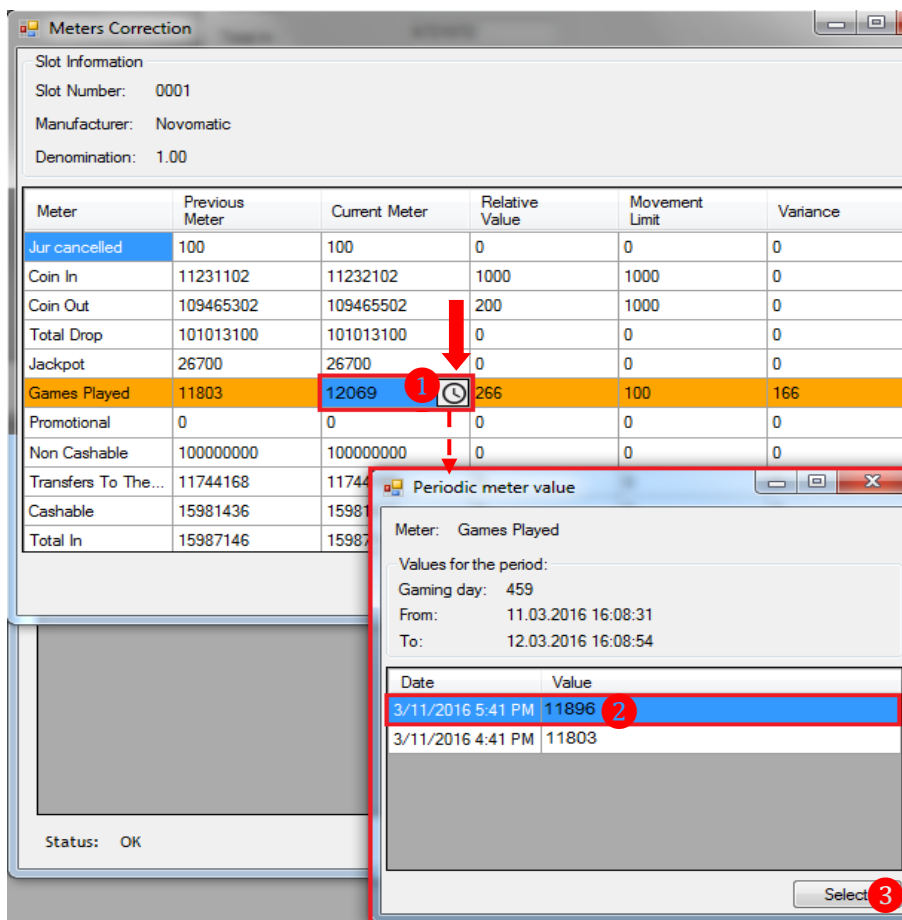
Все некорректные и подозрительные значения счётчиков, полученные в результате текущего аудита, подсвечиваются **красным** и **оранжевым** фоном соответственно.

Для того чтобы выполнить корректировку, необходимо в колонке *Current Meter* двойным кликом мыши активировать ячейку с некорректным значением и с помощью клавиатуры ввести новое значение счётчика. В нашем примере текущее значение счётчика **Coin In** не должно превышать **11233602** ( $11232602 + 1000$ ).

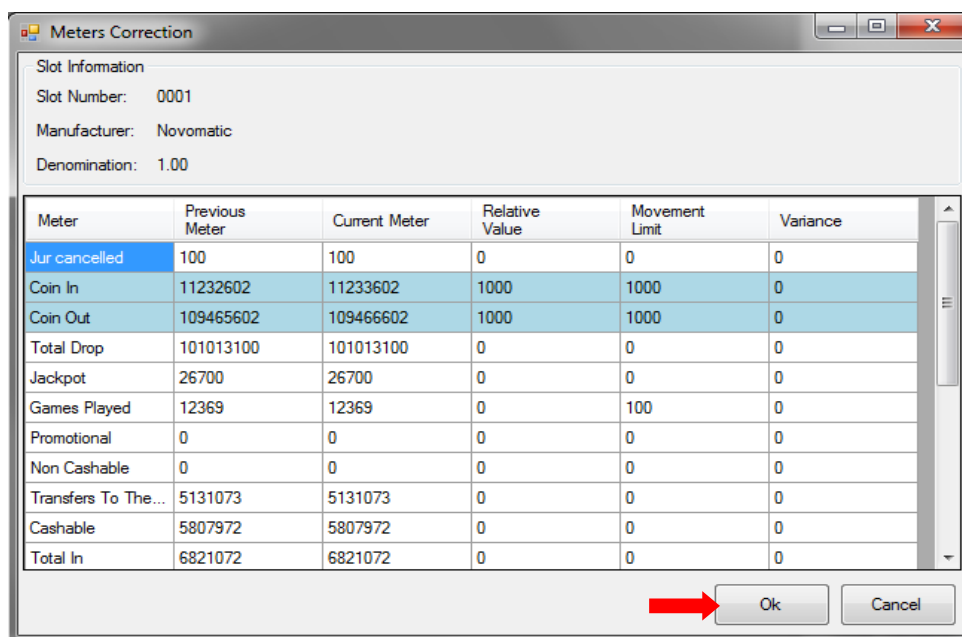
Meter	Previous Meter	Current Meter	Relative Value	Movement Limit	Variance
Jur cancelled	100	100	0	0	0
Coin In	11232602	11233602	530299	1000	529299
Coin Out	109465602	110073002	607400	1000	606400
Total Drop	101013100	101013100	0	0	0

Таким же образом в колонке **Current Meter** редактируются все некорректные значения счётчиков аппарата.

**Примечание:** В случае если в системе активирована опция «*Periodic meters*» («*Settings*» → «*Slots*» → «*Settings*»), то при корректировке значение счётчика можно выбрать из промежуточных значений, полученных в результате автоматических опросов ИА в рамках игрового дня. Для этого необходимо в колонке **Current Meter** навести курсор мыши на нужную ячейку и нажать на появившийся значок 🕒. В открывшейся форме «*Periodic meter value*» кликом мыши выбрать строку с верным значением счётчика и нажать «*Select*».



8. Если введённые значения счётчиков корректны, то подсветка строк изменится на **серый**. По окончании корректировки необходимо нажать кнопку «**OK**» для сохранения введённых значений.



После сохранения скорректированные значения счётчиков аппарата перезапишутся в базе, и в списке аппаратов он уже не будет подсвечиваться красным или оранжевым цветом.

Number	Address	Meters Status	Current Credits	Drop	Handpay	Total In	Total Out	Total Bet	Total Won	Total Games
1	6:1	ONLINE	0			6821072	105157873	11233602	109466602	12369
2	6:2									

Slots with loaded meters (CurrentCredits is 0): 1  
 Slots with loaded meters (CurrentCredits isn't 0): 0  
 Slots without loaded meters: 1  
**TOTAL SLOTS: 2**

Таким образом выполняется загрузка счётчиков по всем необходимым аппаратам.

9. По окончании загрузки/ввода значений счётчиков игровых аппаратов, необходимо закрыть данную форму, нажав на кнопку

10. После закрытия формы слотов на форме «Selective Audit» отобразятся результаты проведённого аудита (дата и время, количество аппаратов, доход). Для сохранения результатов необходимо нажать кнопку

Audit statistic:

Start audit date: 11/24/2015 3:22:31 PM

Audited slots: 2 / 2

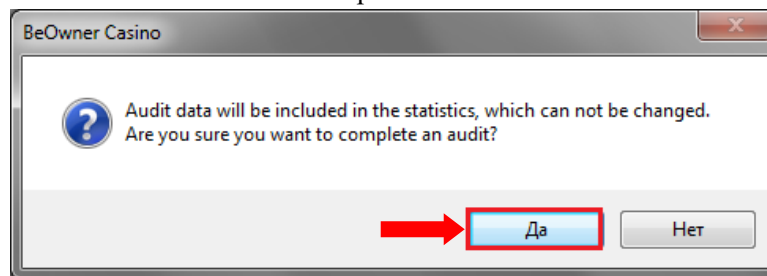
Profit: 0

Total In: 656504

Total Out: 656504

Start Slots Clear **Finish**

11. Далее необходимо подтвердить завершение аудита, нажав в открывшемся окне кнопку



*Примечание: Как при полном аудите, так и при выборочном аудите доходность аппаратов рассчитывается относительно даты последнего аудита. То есть, для расчётов берётся период, начало которого – это дата и время последнего аудита, а окончание – дата и время очередного аудита.*

Просмотр данных по каждому проведенному аудиту доступен на форме «**Audits statistic**» («Slots» → «Audit» → «Audits statistic», подробнее см. [«Статистика по аудитам»](#)).

Просмотр финансовой и игровой статистики ИА, основанной на данных аудита, доступен на форме «**New hall plan**» («Slots» → «Monitoring» → «New hall plan», подробнее см. [«Мониторинг»](#)).

### 7.3.3 Проведение аудита игровых аппаратов в разрезе по играм.

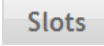
В системе «SlotLogic» реализована возможность осуществлять аудит счётчиков игровых аппаратов с детализацией по играм.

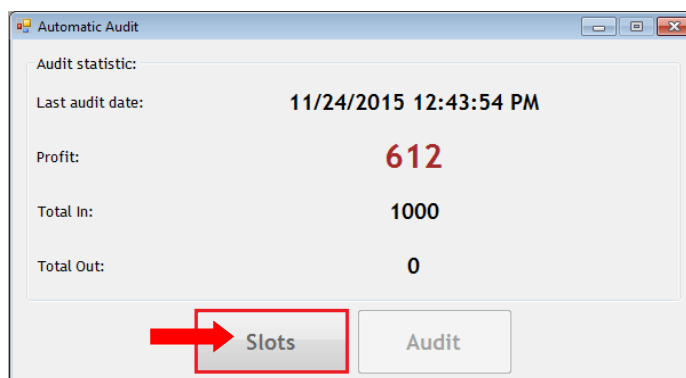
**Внимание!** Для работы данного функционала в настройках системы «SlotLogic» должна быть включена опция «Games audit» (подробнее см. [«Настройка опций ИА»](#)). Также должен быть настроен список SAS игр (подробнее см. [«Настройка списка SAS игр»](#)) и выполнена привязка SAS игр к аппаратам (подробнее см. [«Привязка SAS игр к ИА»](#)).

#### Порядок проведения автоматического аудита ИА в разрезе по играм.

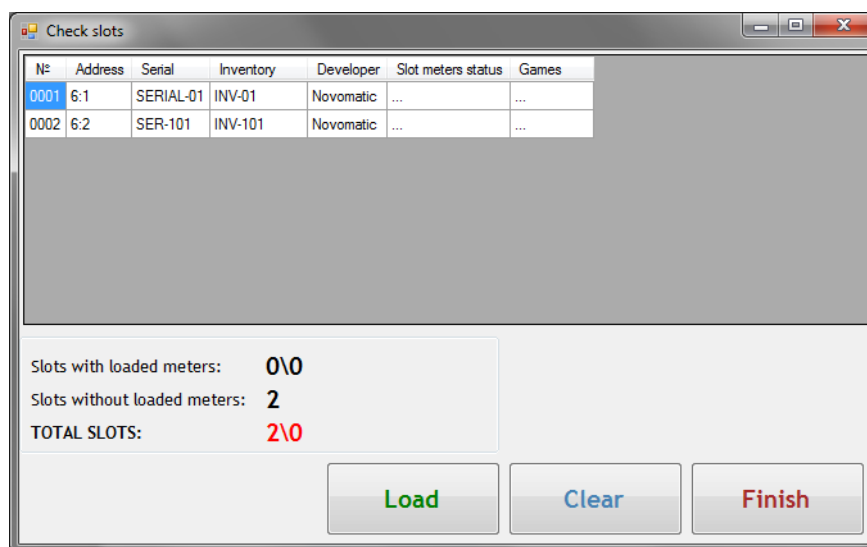
1. В главном меню системы выбрать «Slots» → «Audit» → «Slots audit».

**Примечание:** Перед проведением аудита необходимо с помощью формы мониторинга состояния аппаратов убедиться в том, что все аппараты подключены корректно («Slots» → «Monitoring» → «Slots/SMIBs monitoring», столбец «Slot») и на них никто не играет.

2. В открывшейся форме «Automatic Audit» для перехода на форму загрузки значений счётчиков игровых аппаратов нажать кнопку .

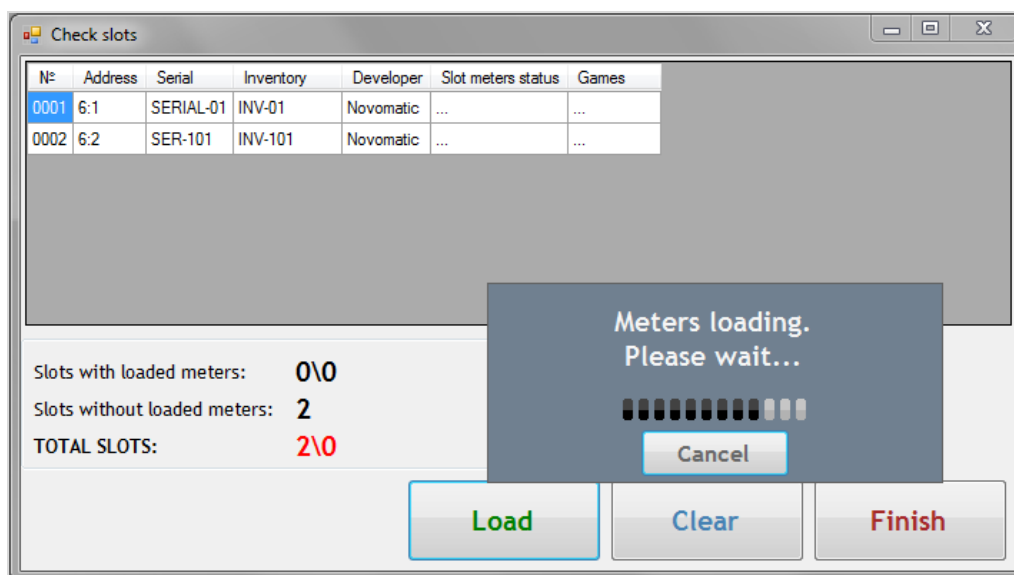


3. Откроется форма «Check slots», в которой отображается список игровых аппаратов клуба.



- № - номер аппарата.
- Address - адрес аппарата.
- Serial - серийный номер аппарата.
- Inventory - инвентарный номер аппарата.
- Developer - производитель аппарата.

Для загрузки значений счётчиков в систему необходимо нажать кнопку **Load**, после чего начнётся загрузка, которая может занять некоторое время (в зависимости от количества аппаратов).



*Примечание: Аудит счётчиков ИА с детализацией по играм может занять больше времени, чем аудит счётчиков ИА без детализации.*

4. По окончании загрузки в таблице отобразится статус процедуры:

➤ **Slot meters status:**

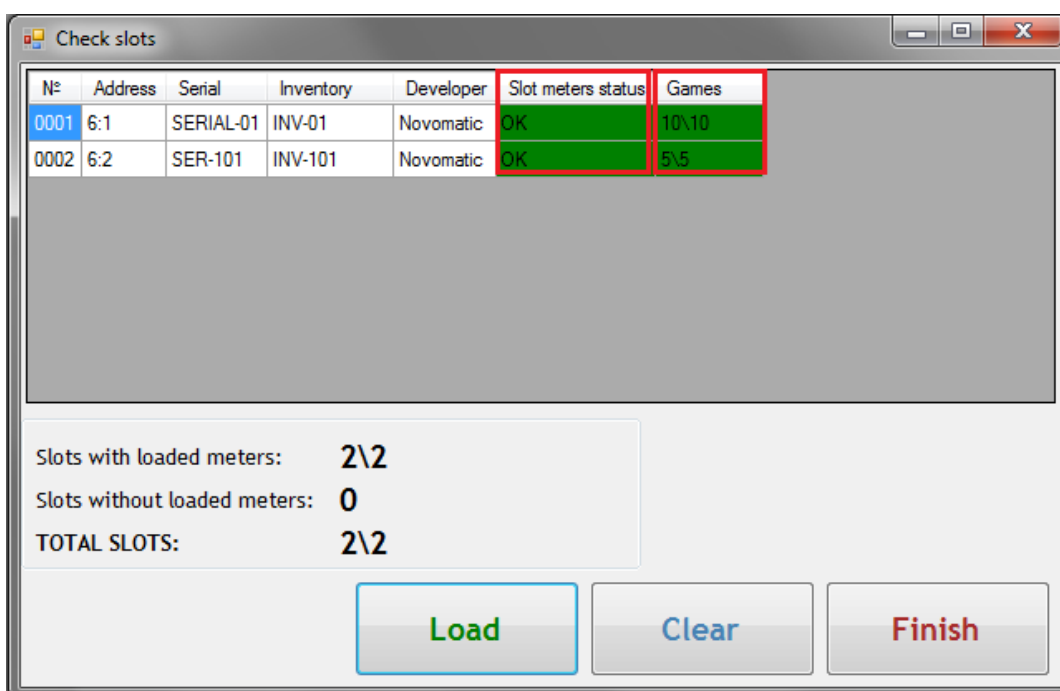
**OK** - загрузка прошла успешно.

**Нет** - загрузка не выполнена (возможно, аппарат не подключен).

➤ **Games**

**10\10** - загрузка прошла успешно, данные загружены по всем SAS играм.

**8\10** - данные загружены не по всем SAS играм (рекомендуется повторить загрузку).



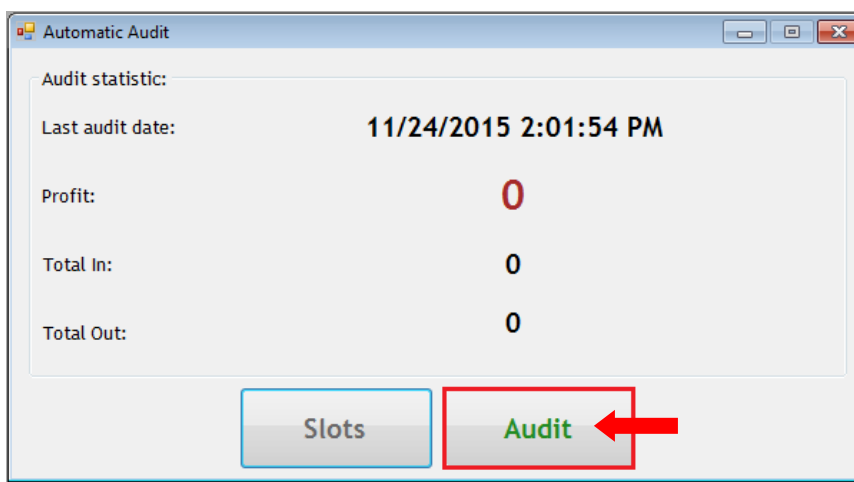
Под таблицей отображается общий результат загрузки счётчиков игровых аппаратов:

- **Slots with loaded meters** – количество аппаратов с загруженными значениями счётчиков / SAS игр.
- **Slots without loaded meters** - количество аппаратов без загруженных значений счётчиков и SAS игр.
- **Total Slots** - общее количество аппаратов.

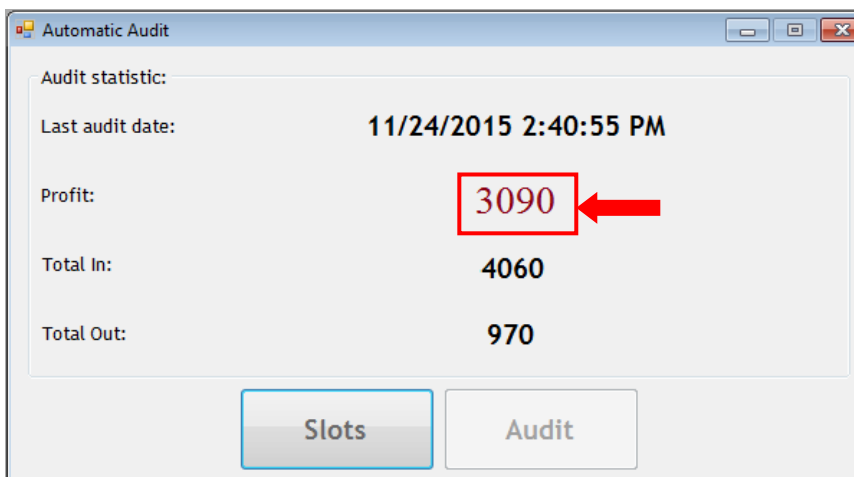
В случае если Вы не хотите сохранять загруженные данные и продолжать аудит, то необходимо нажать на кнопку **Clear** и закрыть форму, нажав на кнопку **X**.

Для продолжения аудита, необходимо нажать на кнопку **Finish**.

5. Далее, для расчёта доходности аппаратов на основе загруженных значений счётчиков, необходимо на форме «**Automatic Audit**» нажать кнопку **Audit**.



После нажатия кнопки произойдет автоматический расчёт, и полученная сумма дохода по аппаратам отобразится на форме.



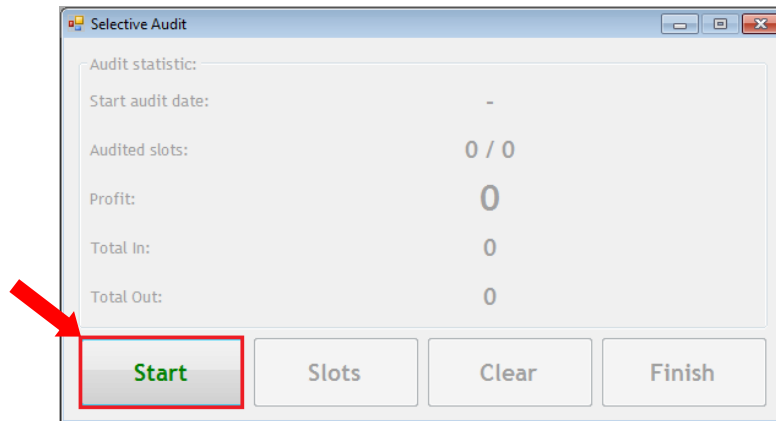
Просмотр статистики ИА с детализацией по играм доступен на форме «**New hall plan**» («Slots» → «Monitoring» → «New hall plan», подробнее см. [«Статистика по играм»](#)).

При необходимости также можно провести выборочный аудит игровых аппаратов с детализацией по SAS играм.

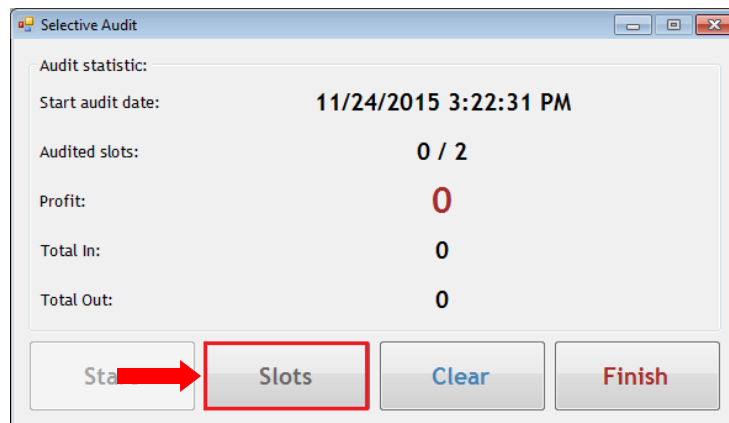
### **Порядок проведения выборочного аудита ИА в разрезе по играм.**

1. В главном меню системы выбрать «Slots» → «Audit» → «Slots selective audit».

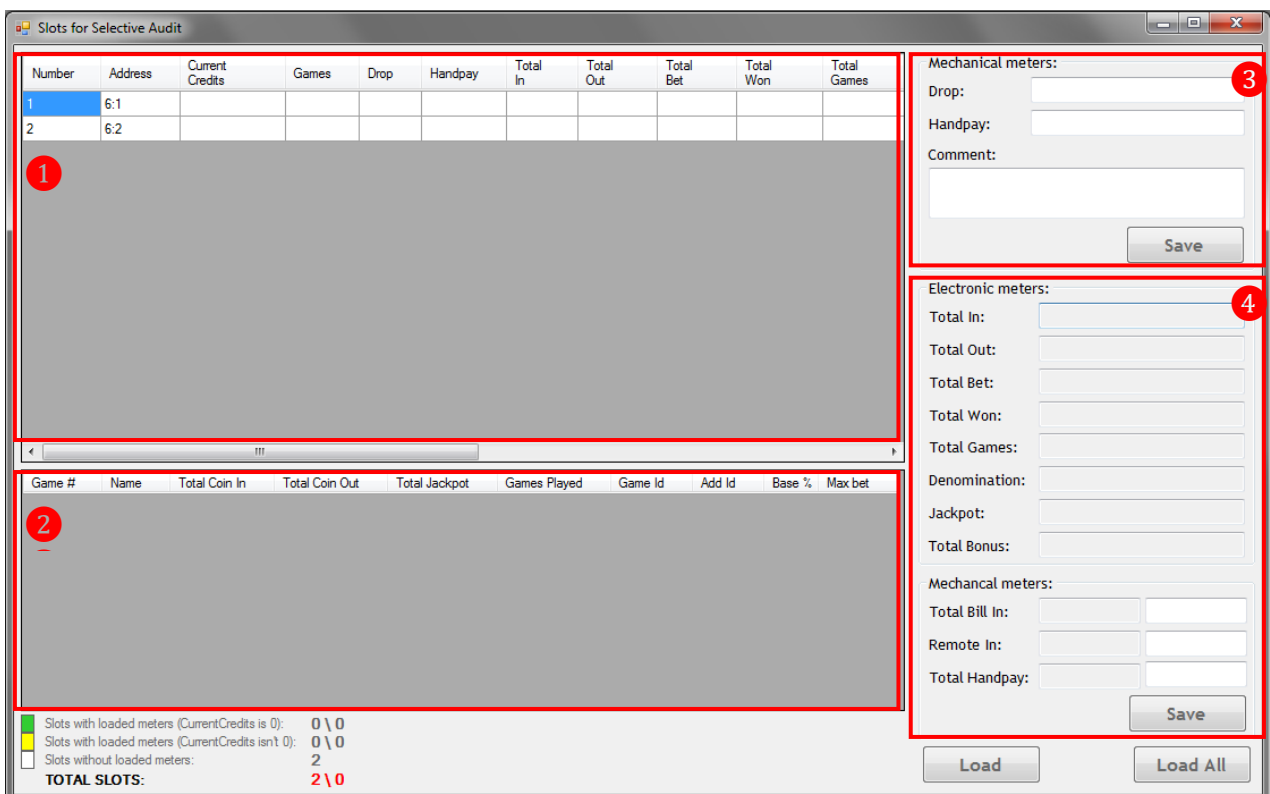
2. В открывшейся форме «**Selective Audit**» для запуска процесса выборочного аудита необходимо нажать кнопку **Start**.



3. Далее, для открытия формы выбора аппаратов и загрузки значений их счётчиков, нажать кнопку **Slots**.



4. Откроется форма «**Slots for Selective Audit**».

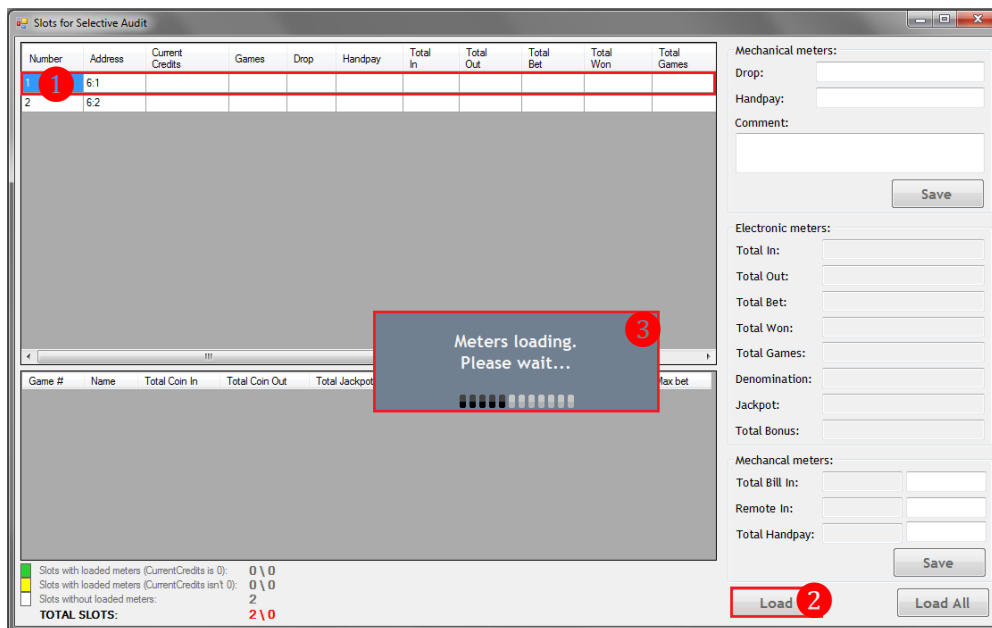




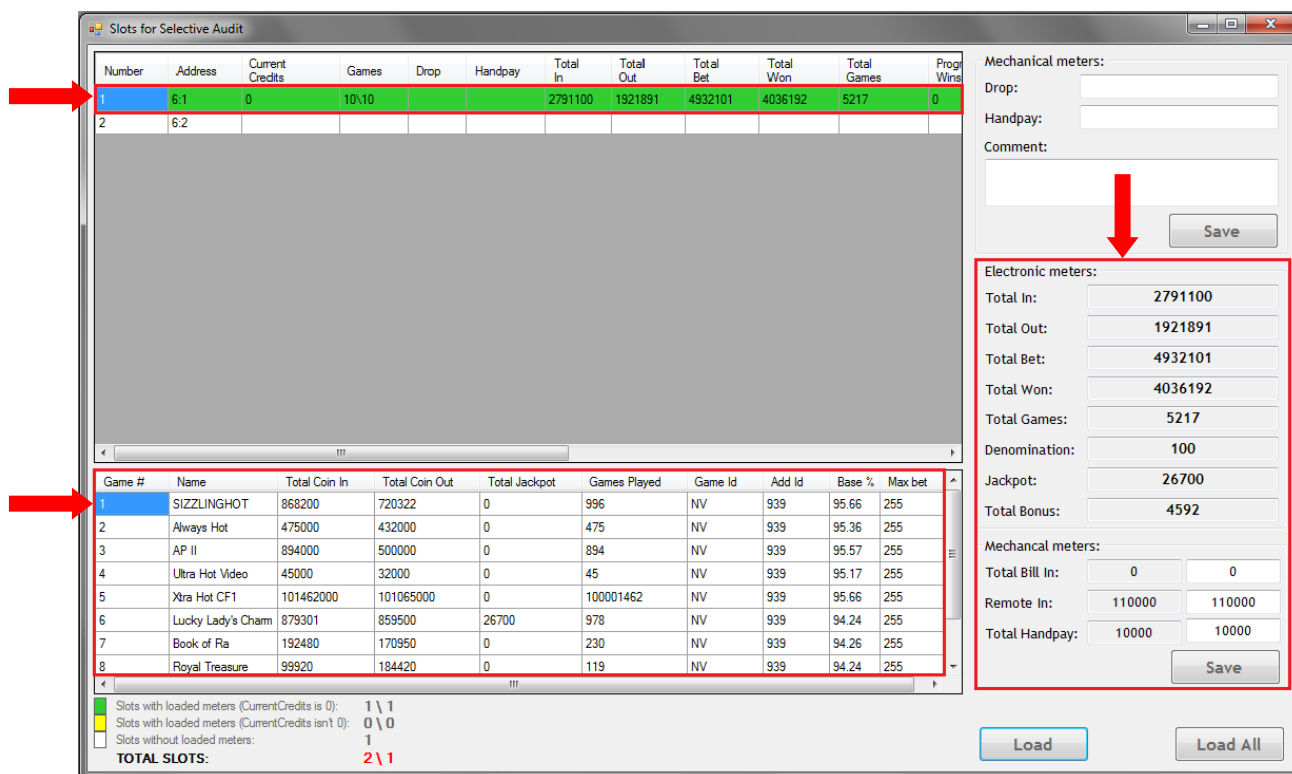
**Данная форма содержит следующие элементы:**

- 1) Общая таблица для загрузки значений счётчиков ИА.
  - 2) Таблица для загрузки значений счётчиков ИА в разрезе по SAS играм.
  - 3) Поля для ввода значений механических счётчиков аппарата (Drop, Handpay).
- Заполняются при желании, так как на доходность аппаратов не влияют, только для статистики.
- 4) Поля для отображения значений электронных и механических счётчиков аппарата (Total In, Total Out, Total Bet, Total Won, Total Games, Denomination, Jackpot и т.п.).

На данном этапе необходимо выбрать из списка нужный аппарат (нажатием левой кнопкой мыши на любую ячейку строки) и нажать кнопку **Load**, после чего начнётся загрузка значений его электронных счётчиков.



5. По окончании загрузки значения счётчиков отобразятся в верхней таблице и справа на форме.



Обращаем внимание, что в верхней таблице отобразится дополнительная колонка «Games», в которой будет указано, по скольким играм из общего числа игр на аппарате загрузились данные.

Number	Address	Current Credits	Games	Drop	Handpay	Total In	Total Out	Total Bet
1	6:1	0	10\10			3802440	3081931	5280201
2	6:2							

В нижней таблице отобразятся значения счётчиков ИА в разрезе по SAS играм, которые есть на данном аппарате.

Показатели	Описание
<b>Game #</b>	Номера игр в аппарате (загружаются из ИА по SAS).
<b>Name</b>	Названия игр (назначенные, загружаются из системы).
<b>Total Coin In</b>	Значение счётчика <b>Total Coin In</b> для каждой игры (загружаются из ИА по SAS).
<b>Total Coin Out</b>	Значение счётчика <b>Total Coin Out</b> для каждой игры (загружаются из ИА по SAS).
<b>Total Jackpot</b>	Значение счётчика <b>Total Jackpot</b> для каждой игры (загружаются из ИА по SAS).
<b>Games Played</b>	Значение счётчика <b>Games Played</b> для каждой игры (загружаются из ИА по SAS).
<b>Game Id</b>	Идентификатор игр по производителю (загружаются из ИА по SAS).
<b>Add Id</b>	Дополнительный идентификатор игр (загружаются из ИА по SAS).
<b>Base %</b>	Процент отдачи, заложенный в игре (загружается из ИА по SAS).
<b>Max Bet</b>	Величина максимально возможной ставки в игре (загружается из ИА по SAS). Актуально только для ИА старых модификаций.

Под таблицей внизу формы отображаются строки состояния текущей процедуры выборочного аудита с описанием условных обозначений в списке ИА:

<input checked="" type="checkbox"/>	Slots with loaded meters (CurrentCredits is 0):	1 \ 1
<input checked="" type="checkbox"/>	Slots with loaded meters (CurrentCredits isn't 0):	0 \ 0
<input type="checkbox"/>	Slots without loaded meters:	1
<b>TOTAL SLOTS:</b>		<b>2 \ 1</b>


– аппараты без кредитов с загруженными счётчиками / аппараты без кредитов с загруженными счётчиками игр.

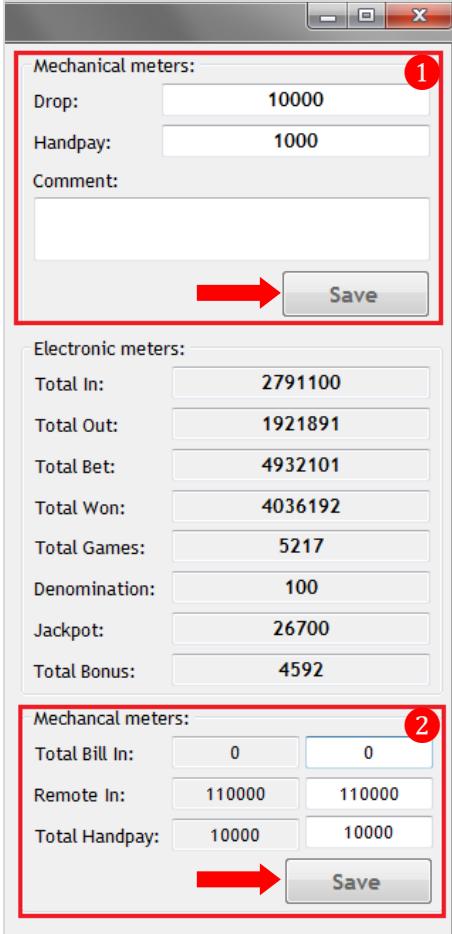
– аппараты с кредитами с загруженными счётчиками / аппараты с кредитами с загруженными счётчиками игр.

– аппараты без загруженных счётчиков.

**TOTAL SLOTS** – всего игровых аппаратов / игровых аппаратов с загруженными счётчиками игр.

С помощью клавиатуры введите значения механических счётчиков аппарат - **Drop** и **Handpay**, при необходимости скорректируйте значения счетчиков **Total Bill In**, **Remote In**,

**Total Handpay.** Для сохранения загруженных и введённых значений счётчиков аппарата нажмите кнопку .




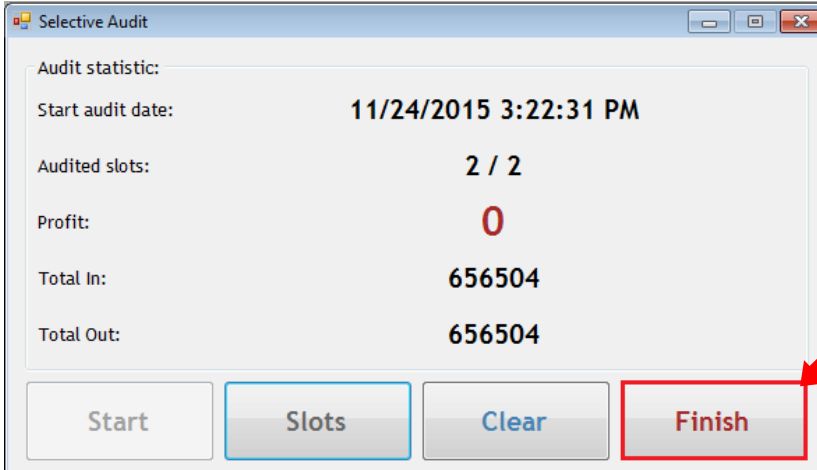
The screenshot shows a software window with two sections. The top section, labeled 'Mechanical meters:', contains input fields for 'Drop' (10000), 'Handpay' (1000), and a 'Comment' text area. A red box highlights this section, with a red arrow pointing to a 'Save' button. The bottom section, labeled 'Electronic meters:', contains several read-only fields: 'Total In: 2791100', 'Total Out: 1921891', 'Total Bet: 4932101', 'Total Won: 4036192', 'Total Games: 5217', 'Denomination: 100', 'Jackpot: 26700', and 'Total Bonus: 4592'. Below this is another 'Mechanical meters:' section with fields for 'Total Bill In: 0', 'Remote In: 110000', and 'Total Handpay: 10000'. A red box highlights this section, with a red arrow pointing to its 'Save' button.

После нажатия кнопки значения счётчиков ИА будут сохранены в базу данных, также будет рассчитана доходность аппарата (колонка «**Profit**»).

Таким образом, выполняется загрузка счётчиков по всем необходимым аппаратам.

6. По окончании загрузки/ввода значений счётчиков игровых аппаратов, необходимо закрыть данную форму, нажав на кнопку .

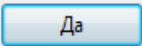
7. После закрытия формы слотов на форме «**Selective Audit**» отобразятся результаты проведённого аудита (дата и время, количество аппаратов, доход). Для сохранения результатов необходимо нажать кнопку .

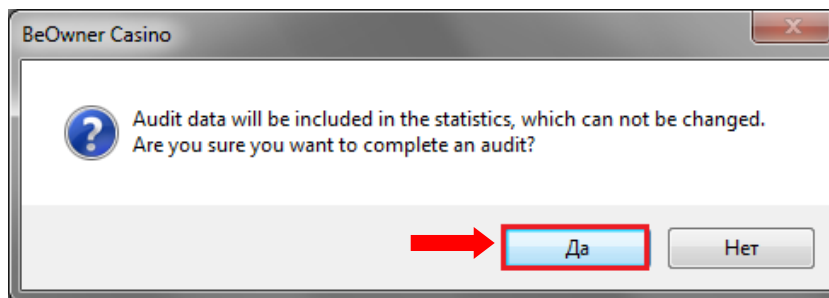


The screenshot shows a window titled 'Selective Audit' with the following data:

Audit statistic:	
Start audit date:	11/24/2015 3:22:31 PM
Audited slots:	2 / 2
Profit:	0
Total In:	656504
Total Out:	656504

At the bottom, there are four buttons: 'Start', 'Slots', 'Clear', and 'Finish'. A red box highlights the 'Finish' button, with a red arrow pointing to it.

8. Далее необходимо подтвердить завершение аудита, нажав в открывшемся окне кнопку  .



Просмотр статистики ИА с детализацией по играм также будет доступен на форме «**New hall plan**» («Slots» → «Monitoring» → «New hall plan», подробнее см. [«Статистика по играм»](#)).

### 7.3.4 Статистика по проведённым аудитам.

Для просмотра данных по каждому проведенному аудиту необходимо в главном меню системы выбрать «Slots» → «Audit» → «Audits statistic».

Период	Дата аудита	Игровой день	Доходность	Сотрудник
Thursday	6/9/2011 5:46 PM	1	-796	Администратор
Thursday	6/9/2011 6:15 PM	1	23	Администратор
Friday	6/10/2011 1:08 PM	1	17989	Администратор
Friday	6/10/2011 4:00 PM	1	-26157	Администратор
Friday	6/10/2011 4:53 PM	1	-6763	Администратор
Friday	6/10/2011 6:22 PM	1	23	Администратор
Friday	6/10/2011 6:24 PM	1	0	Администратор
Saturday	6/11/2011 11:21 AM	1	0	Администратор
Saturday	6/11/2011 2:16 PM	1	-664	Администратор
Saturday	6/11/2011 3:30 PM	1	-140	Bannor Philip
Wednesday	6/29/2011 1:04 PM	2	0	Bannor Philip
Wednesday	6/29/2011 1:08 PM	2	25563	Bannor Philip
Wednesday	6/29/2011 6:14 PM	3	160	Панцирева Наталья
Thursday	6/30/2011 7:35 AM	3	384	Панцирева Наталья
Friday	7/1/2011 7:15 AM	4	0	Панцирева Наталья
Friday	7/1/2011 12:11 PM	6	-4834	Панцирева Наталья
Friday	7/1/2011 5:31 PM	6	110	Администратор
Friday	7/1/2011 5:48 PM	6	426	Администратор

Buttons: All, 1, 31, 3, 12

Представленные в таблице данные можно сгруппировать следующим образом:

✓ По дням, нажав на кнопку 1.

Период	Дата аудита	Игровой день	Доходность	Сотрудник
Tuesday	14.05.2013 17:11	317..317	-145400	
Wednesday	15.05.2013 17:11	321..321	0	
Tuesday	19.02.2013 12:36	303..303	210	
Tuesday	21.05.2013 10:36	325..325	-5000	
Thursday	30.05.2013 16:47	325..325	0	
Friday	31.05.2013 10:21	325..325	16164,54	

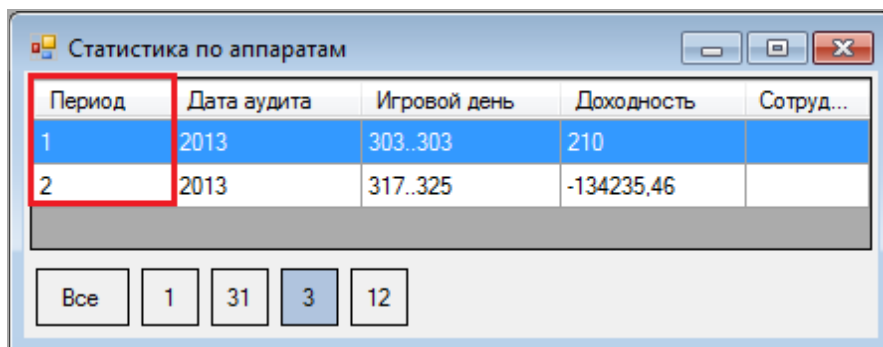
Buttons: Все, 1, 31, 3, 12

✓ По месяцам, нажав на кнопку 31.

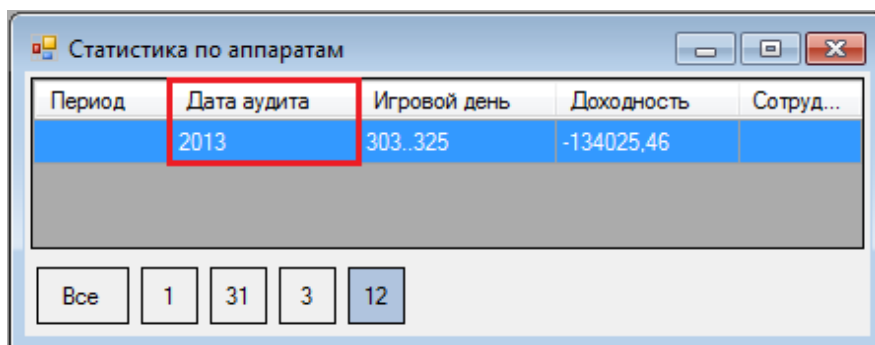
Период	Дата аудита	Игровой день	Доходность	Сотруд...
February	2013	303..303	210	
May	2013	317..325	-134235,46	

Buttons: Все, 1, 31, 3, 12

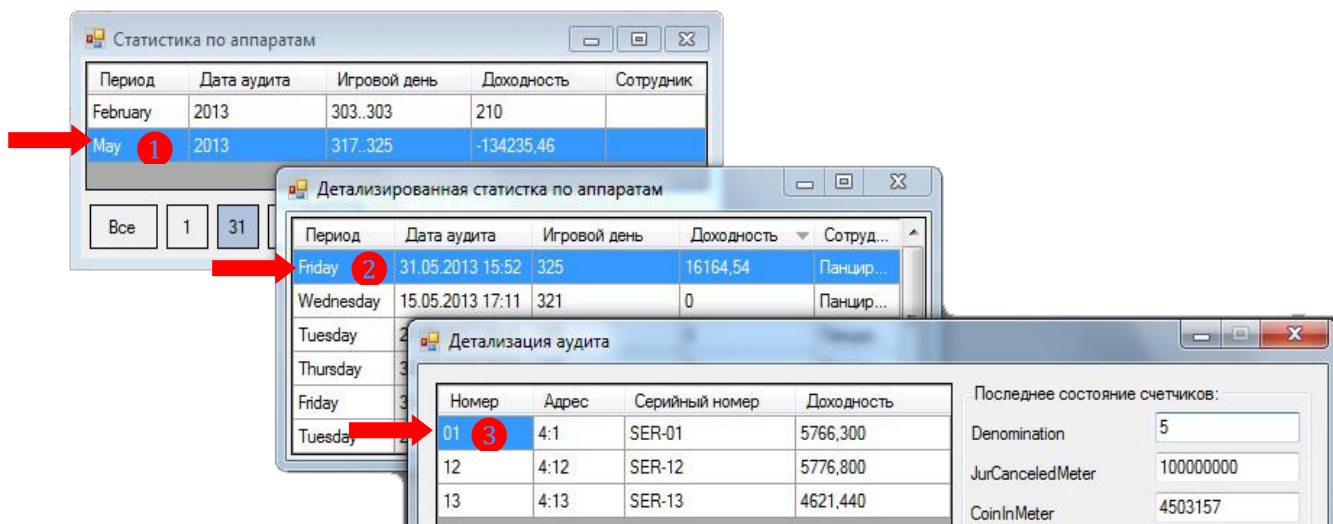
✓ По **кварталам**, нажав на кнопку 3.



✓ По **годам**, нажав на кнопку 12.



Если аудиты сгруппированы по **дням, месяцам, кварталам** или **годам**, то двойным кликом левой кнопкой мыши откроется форма с аудитами, которые входят в группу, сформированную по выбранному критерию. Если снова кликнуть двойным щелчком левой кнопкой мыши, то откроется форма «**Детализация аудита**» с детализацией до уровня счетчиков аппаратов.



Также можно детализировать проведенный аудит до уровня счетчиков аппаратов, если выбрана группировка «**Все**». Форма с детализацией открывается двойным кликом левой кнопкой мыши на выбранном аудите.

Детализация аудита

Номер	Адрес	Meters Status	Серийный номер	Доходность
0001	6:1	OFFLINE	SERIAL-01	0,000
0002	6:2	OFFLINE	SER-101	0,000
0003	5:3		SER-201	

Статус: OK NOT AUDITED: 1

Последнее состояние счетчиков:

Denomination	100
JurCanceledMeter	101103842
CoinInMeter	27521143
CoinOutMeter	24382007
TotalDropMeter	5710
JackpotMeter	100000000
GamesPlayedMeter	29879
Promotional	100000000
NonCashable	100000000
TransfersToTheHost	11744168
Cashable	15981436
Total In	15987146
Total Hand Paid	1103842
Total Out	12848010
Total PTS	14678858,29
Total Bonus	13302
Progressive Wins Meter	0
True Coin In Meter	0
True Coin Out Meter	0
Token Denom	0
TotalBillIn	5710
TotalHandpay	1103842

Последнее состояние мех. счетчиков:

Drop	
Handpay	
Комментарий:	

Mechanical meters:

Total Bill In:	200000562	200000562
Remote In:	0	0
Total Handpay:	100109385	100109385

Update

В левой части формы отображаются аппараты, которые участвовали в аудите. Если счетчики аппарата не изменялись с предыдущего аудита (например, на аппарате никто не играл), то в этом списке он будет отсутствовать. В колонке «Meters Status» отображается статус аппарата на момент проведения аудита:

- **ONLINE** - аппарат находился в сети.
- **OFFLINE** - аппарат не находился в сети.
- - не были получены значения счётчиков аппарата.

В правой части формы отображается последний срез счетчиков для выбранного аппарата на момент проведения аудита. При необходимости значение любого электронного или механического счётчика можно скорректировать (подробнее см. [«Корректировка значений счётчиков ИА»](#)).

### 7.3.5 Корректировка значений счётчиков ИА, полученных при аудите.

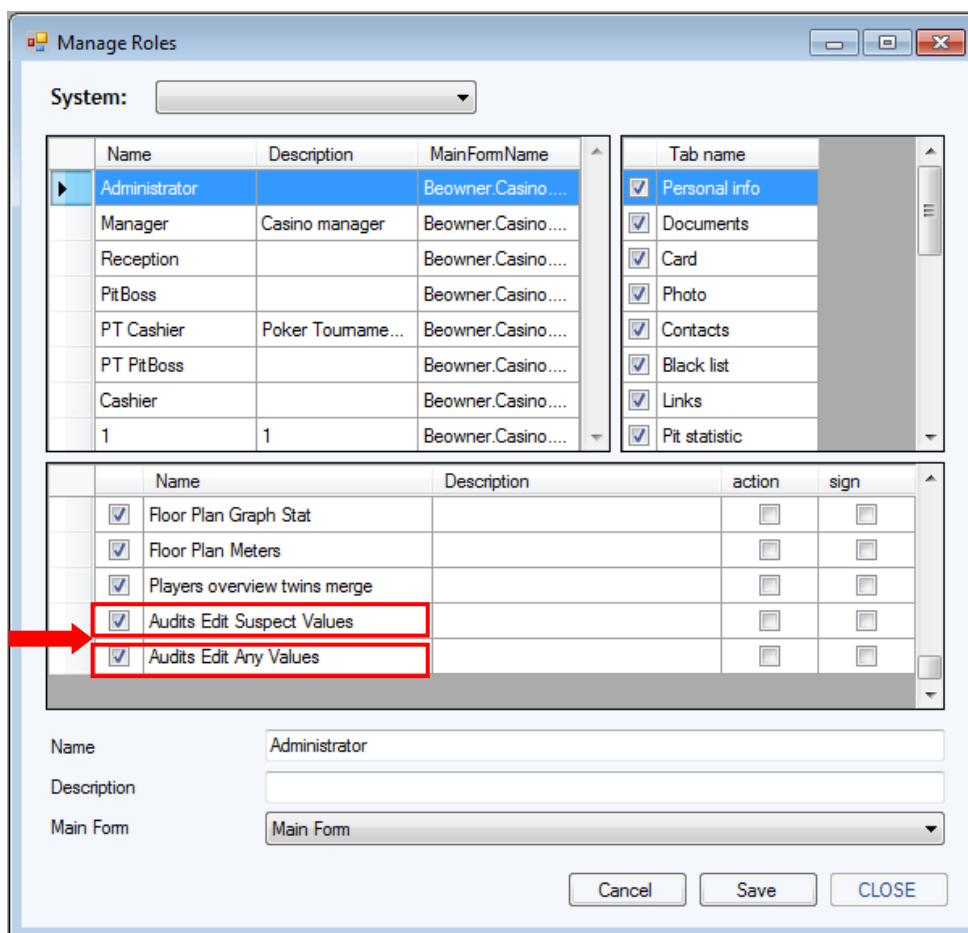
В случае если при проведении выборочного аудита игровых аппаратов по каким-либо счётчикам были загружены подозрительные (некорректные) значения либо значения, превышающие допустимую разницу, то корректировку таких значений можно выполнить вручную через форму «Audits statistic».

**Внимание!** Для клубов, использующих сервис централизации данных, рекомендуется проводить коррекцию в процессе процедуры выборочного аудита («Selective Audit») непосредственно сразу после загрузки значений счётчиков ИА. В тех клубах, где сервис централизации данных не используется, можно проводить коррекцию счётчиков последнего аудита через форму «Audits Statistic».

Для возможности корректировки значений счётчиков, полученных в результате аудита игровых аппаратов, у пользователя должны быть включены соответствующие права («Administration» → «Roles»):

✓ **Audit Edit Suspect Values** – право на корректировку подозрительных значений счётчиков ИА.

✓ **Audit Edit Any Values** – право на корректировку любых значений счётчиков ИА.



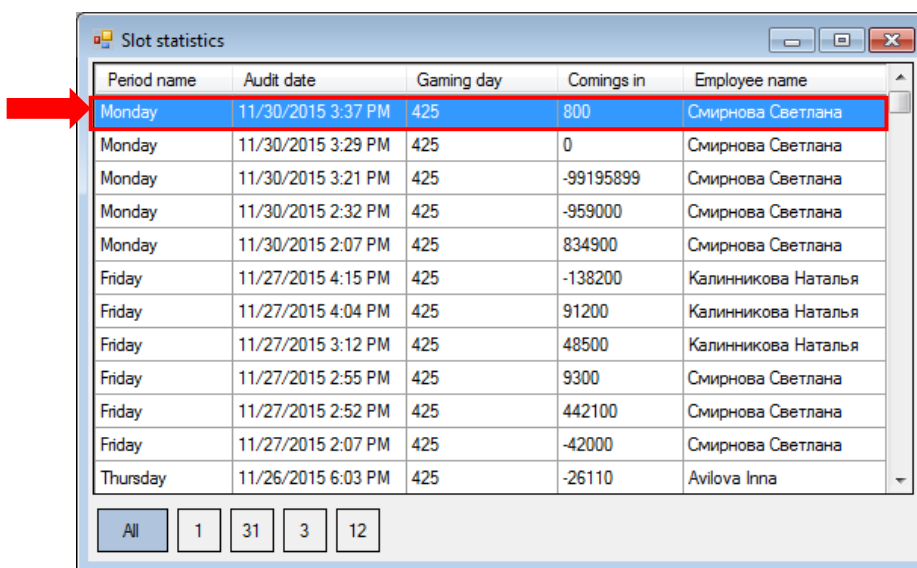
#### Порядок действий при корректировке значений счётчиков ИА:

1. Для открытия формы «Audit detail» в главном меню системы выбрать «Slots» → «Audit» → «Audits statistic».

2. В открывшейся форме двойным кликом мыши по строке выбрать последний аудит, при проведении которого были получены подозрительные значения счётчиков либо значения, превышающие допустимую разницу.

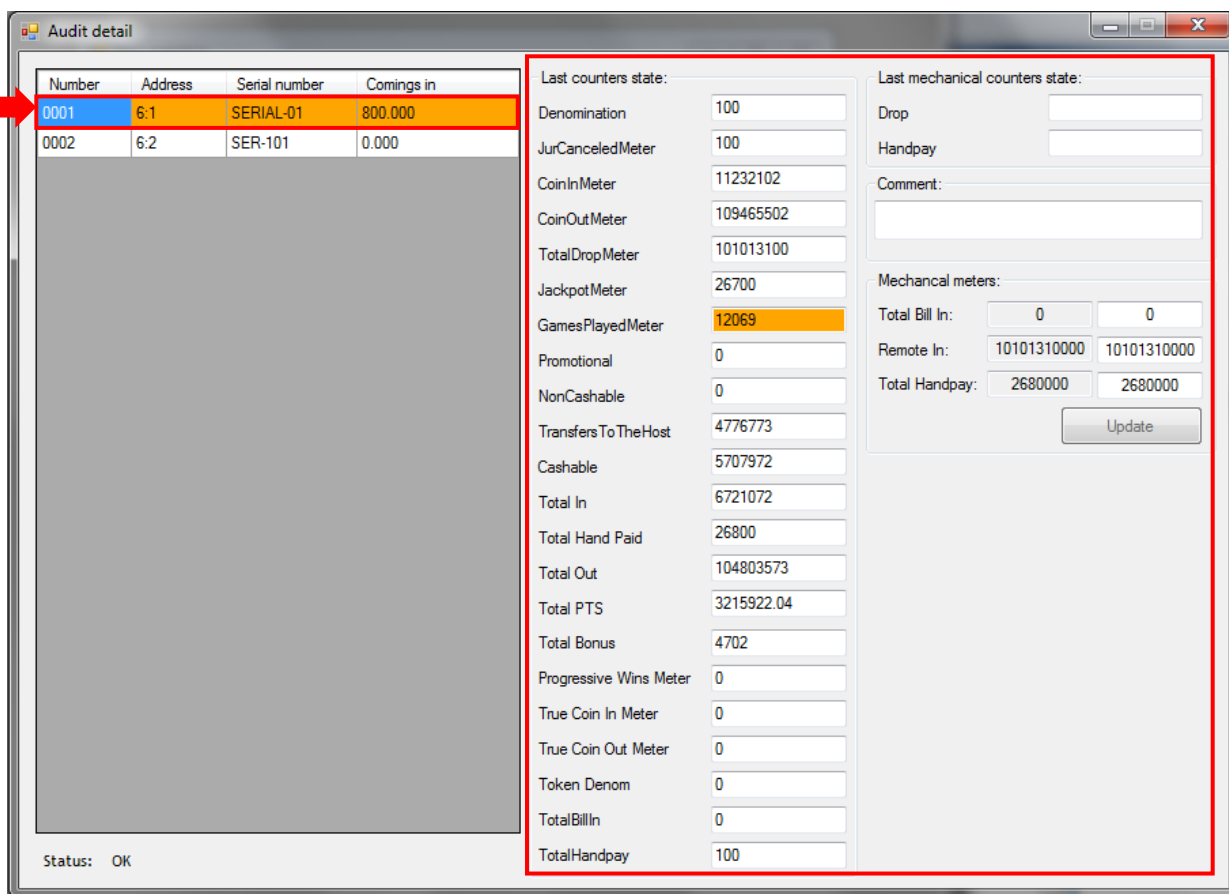


**Внимание!** Возможность корректировки значений счётчиков ИА доступна только для последнего (по дате и времени) аудита. Данные предыдущих аудитов редактированию не подлежат.



Period name	Audit date	Gaming day	Comings in	Employee name
Monday	11/30/2015 3:37 PM	425	800	Смирнова Светлана
Monday	11/30/2015 3:29 PM	425	0	Смирнова Светлана
Monday	11/30/2015 3:21 PM	425	-99195899	Смирнова Светлана
Monday	11/30/2015 2:32 PM	425	-959000	Смирнова Светлана
Monday	11/30/2015 2:07 PM	425	834900	Смирнова Светлана
Friday	11/27/2015 4:15 PM	425	-138200	Калиникова Наталья
Friday	11/27/2015 4:04 PM	425	91200	Калиникова Наталья
Friday	11/27/2015 3:12 PM	425	48500	Калиникова Наталья
Friday	11/27/2015 2:55 PM	425	9300	Смирнова Светлана
Friday	11/27/2015 2:52 PM	425	442100	Смирнова Светлана
Friday	11/27/2015 2:07 PM	425	-42000	Смирнова Светлана
Thursday	11/26/2015 6:03 PM	425	-26110	Avilova Inna

3. В открывшейся форме детализации аудита слева в таблице отобразится список проаудированных аппаратов, а справа загруженные значения электронных и механических счётчиков по выбранному в списке аппарату. Выбор аппарата осуществляется кликом мыши по строке либо кнопками со стрелками (↓) / (↑) на клавиатуре.



Number	Address	Serial number	Comings in
0001	6.1	SERIAL-01	800.000
0002	6.2	SER-101	0.000

Last counters state:

Denomination: 100

JurCanceledMeter: 100

CoinInMeter: 11232102

CoinOutMeter: 109465502

TotalDropMeter: 101013100

JackpotMeter: 26700

GamesPlayedMeter: 12069

Promotional: 0

NonCashable: 0

TransfersToTheHost: 4776773

Cashable: 5707972

Total In: 6721072

Total Hand Paid: 26800

Total Out: 104803573

Total PTS: 3215922.04

Total Bonus: 4702

Progressive Wins Meter: 0

True Coin In Meter: 0

True Coin Out Meter: 0

Token Denom: 0

TotalBillIn: 0

TotalHandpay: 100

Last mechanical counters state:

Drop: [ ]

Handpay: [ ]

Comment: [ ]

Mechanical meters:

Total Bill In: [ 0 ] [ 0 ]

Remote In: [ 10101310000 ] [ 10101310000 ]

Total Handpay: [ 2680000 ] [ 2680000 ]

[ Update ]

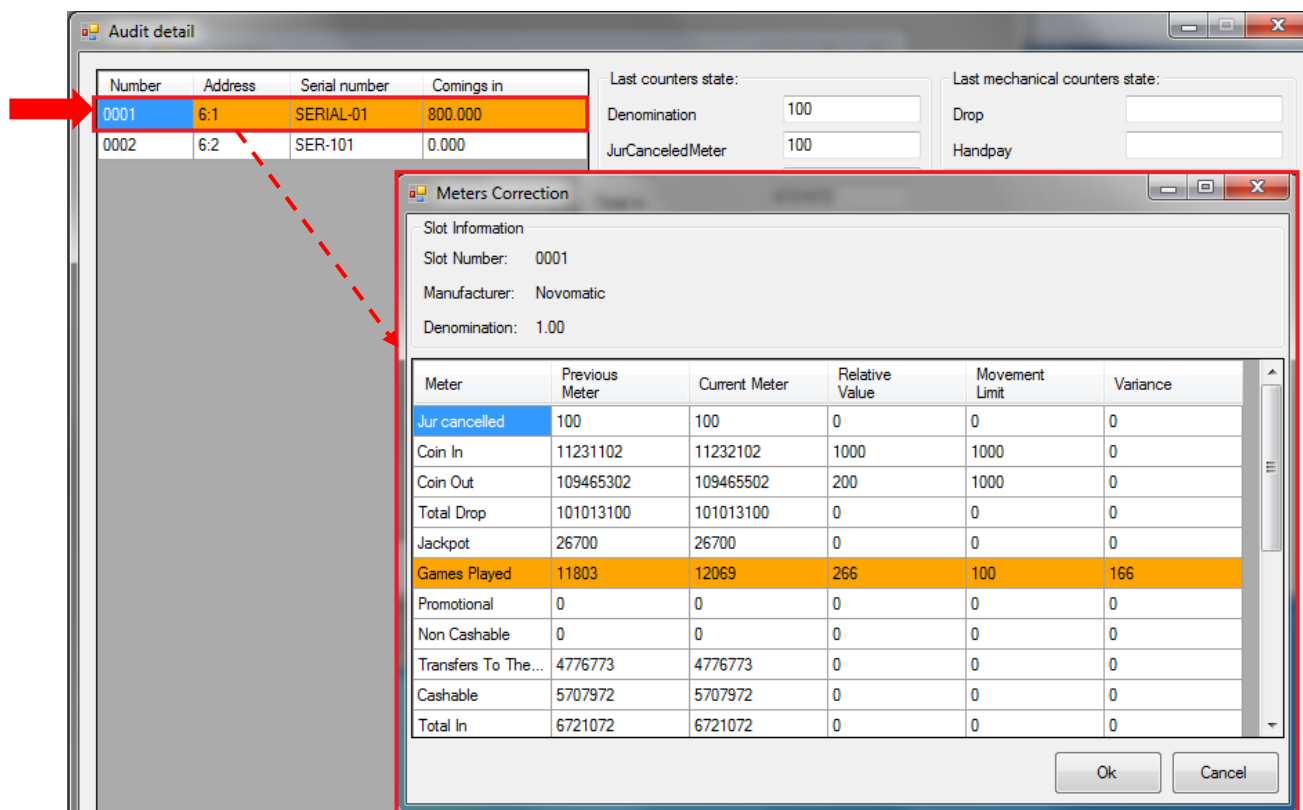
Status: OK

- В случае если строка в списке аппаратов подсвечена **красным фоном** - значит, загруженное значение какого-либо электронного счётчика превышает допустимую разницу. Справа на форме счётчики, значения которых превышают допустимую разницу, также будут

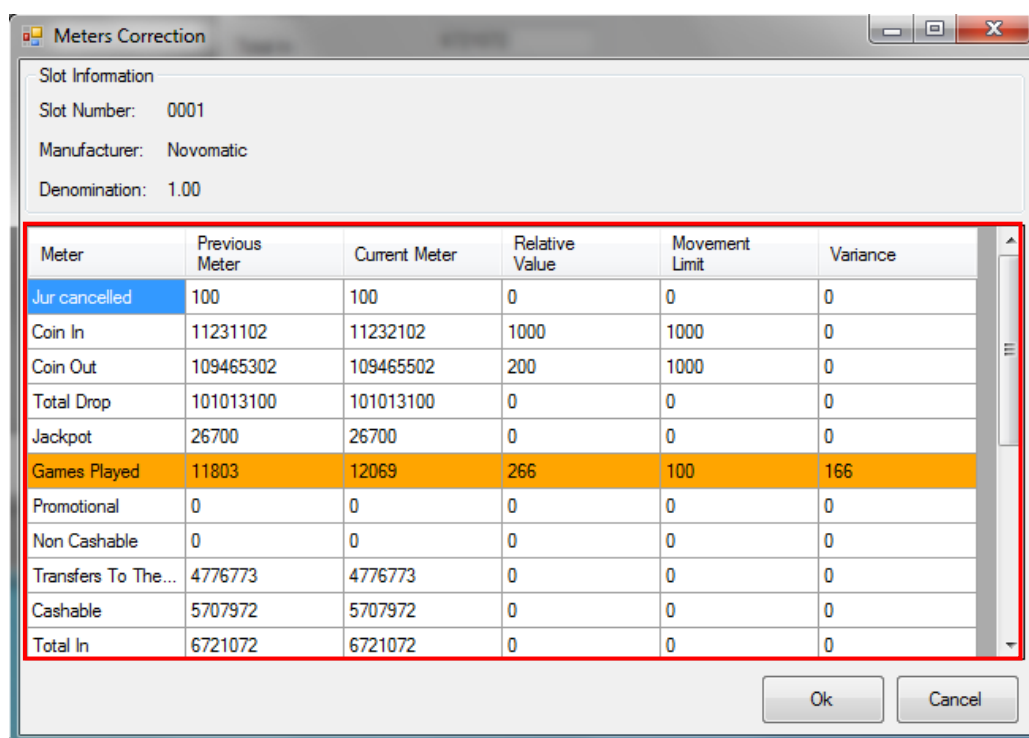
подсвечены **красным фоном**. Подозрительные значения счётчиков будут подсвечены **оранжевым фоном**.

- В случае если строка в списке аппаратов подсвечена **оранжевым фоном** - значит, загруженное значение какого-либо электронного счётчика является подозрительным. Справа на форме подозрительные значения счётчиков также будут подсвечены **оранжевым фоном**.

Выберите аппарат, значения счётчиков которого необходимо скорректировать, и двойным кликом мыши по строке откройте форму «**Meters Correction**».



4. На форме «**Meters Correction**» будет отображаться таблица со списком всех значений счётчиков ИА, загруженных во время последней процедуры аудита.




Колонки	Содержание
<b>Meter</b>	Названия счётчиков ИА
<b>Previous Meter</b>	Значения счётчиков, загруженные во время предыдущего аудита ИА
<b>Current Meter</b>	Значения счётчиков, загруженные во время последнего аудита ИА, <i>Current Meter ≤ Previous Meter + Movement Limit</i>
<b>Relative Meter</b>	Разница между значениями <i>Current Meter</i> и <i>Previous Meter</i> , <i>Relative Meter ≤ Movement Limit</i>
<b>Movement Limit</b>	Величина допустимой разницы между значениями <i>Current Meter</i> и <i>Previous Meter</i>
<b>Variance</b>	Величина превышения значением <i>Current Meter</i> допустимой разницы, <i>Variance = Relative Meter - Movement Limit</i> (разница < 0 отображается как 0)

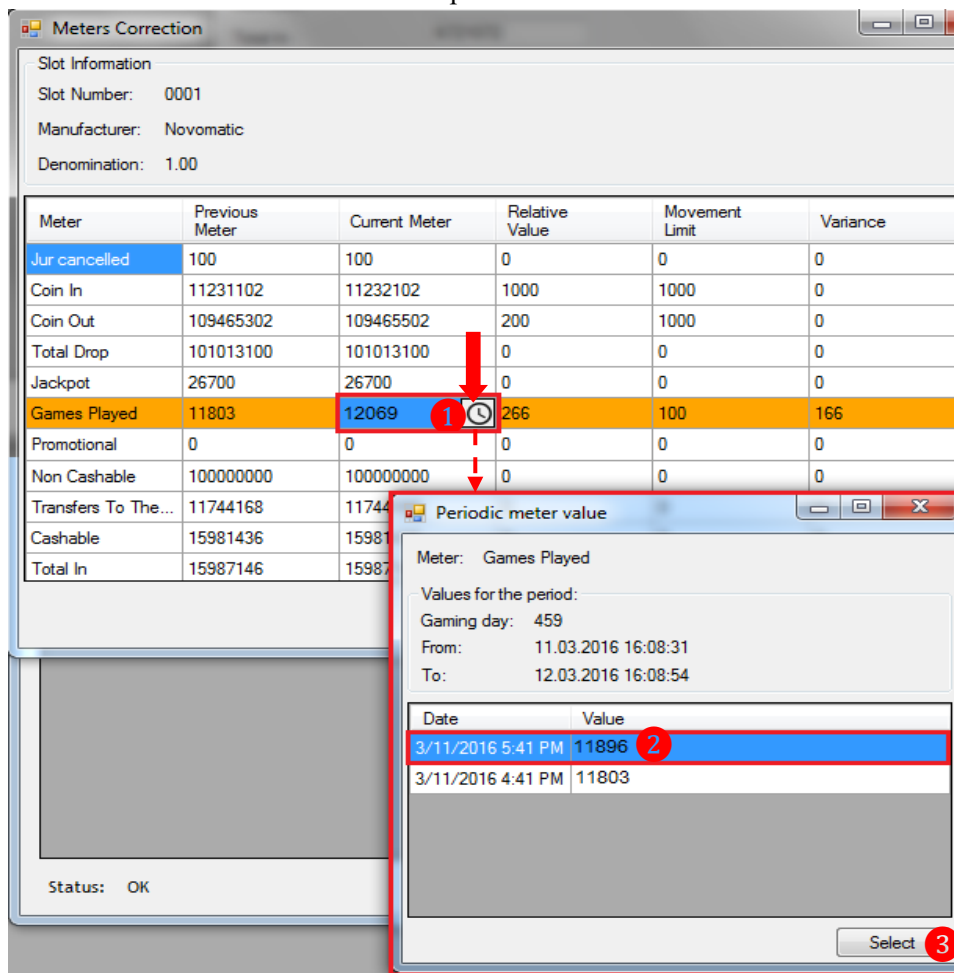
Все некорректные и подозрительные значения счётчиков, полученные в результате последнего аудита, подсвечиваются **красным** и **оранжевым** фоном соответственно.

Для того чтобы выполнить корректировку, необходимо в колонке *Current Meter* двойным кликом мыши активировать ячейку с некорректным значением и с помощью клавиатуры вручную ввести новое значение счётчика. В нашем примере текущее значение счётчика **Games Played** не должно превышать **11903** (**11803 + 100**).

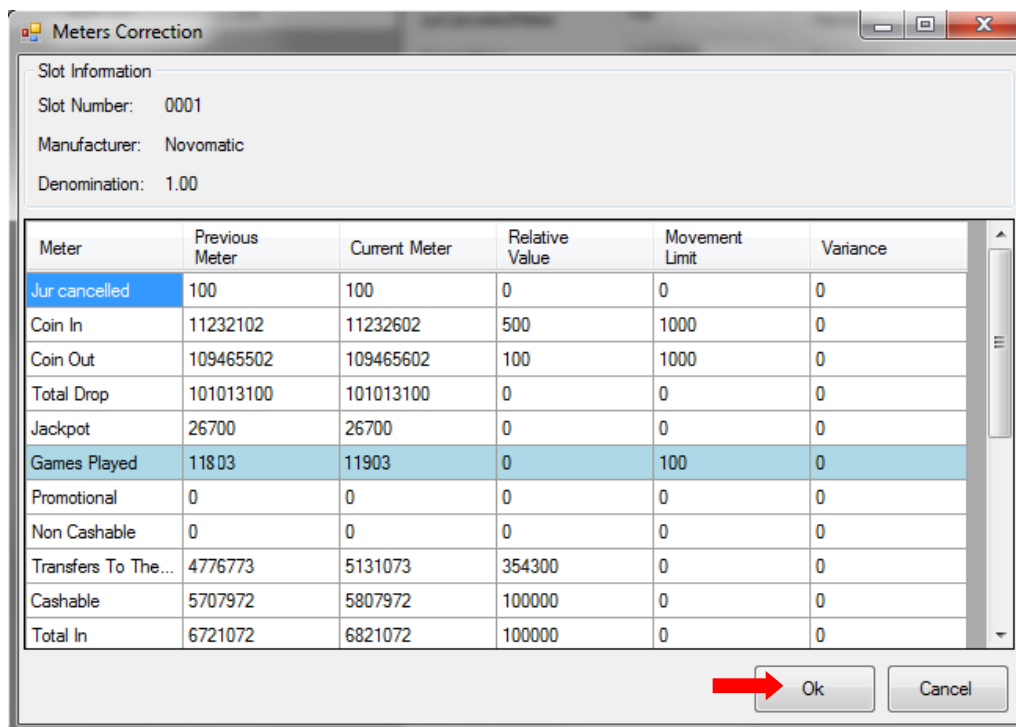
Meter	Previous Meter	Current Meter	Relative Value	Movement Limit	Variance
Jur cancelled	100	100	0	0	0
Coin In	11231102	11232102	1000	1000	0
Coin Out	109465302	109465502	200	1000	0
Total Drop	101013100	101013100	0	0	0
Jackpot	26700	26700	0	0	0
Games Played	11803	11903	266	100	166
Promotional	0	0	0	0	0

Таким же образом в колонке **Current Meter** редактируются все некорректные значения счётчиков аппарата.

**Примечание:** В случае если в системе активирована опция «*Periodic meters*» («*Settings*» → «*Slots*» → «*Settings*»), то при корректировке значение счётчика можно выбрать из промежуточных значений, полученных в результате автоматических опросов ИА в рамках игрового дня. Для этого необходимо в колонке **Current Meter** навести курсор мыши на нужную ячейку и нажать на появившийся значок . В открывшейся форме «*Periodic meter value*» кликом мыши выбрать строку с верным значением счётчика и нажать «*Select*».



5. Если введённые значения счётчиков корректны, то подсветка строк изменится на серый. По окончании корректировки значений счётчиков выбранного аппарата необходимо нажать кнопку «OK» для сохранения введённых значений.



После сохранения скорректированные значения счётчиков аппарата перезапишутся в базе, и в списке аппаратов он уже не будет подсвечиваться красным или оранжевым цветом.

Number	Address	Serial number	Comings in
0001	6.1	SERIAL-01	800.000
0002	6.2	SER-101	0.000

Last counters state:

Denomination: 100

JurCanceledMeter: 100

CoinInMeter: 11232102

CoinOutMeter: 109465502

TotalDropMeter: 101013100

JackpotMeter: 26700

GamesPlayedMeter: 11903

Promotional: 0

NonCashable: 0

TransfersToTheHost: 4776773

Cashable: 5707972

Total In: 6721072

Total Hand Paid: 26800

Total Out: 104803573

Total PTS: 3215922.04

Total Bonus: 4702

Progressive Wins Meter: 0

True Coin In Meter: 0

True Coin Out Meter: 0

Token Denom: 0

TotalBillIn: 0

TotalHandpay: 100

Last mechanical counters state:

Drop: [ ]

Handpay: [ ]

Comment: [ ]

Mechanical meters:

Total Bill In: [ 0 ] [ 0 ]

Remote In: [ 10101310000 ] [ 10101310000 ]

Total Handpay: [ 2680000 ] [ 2680000 ]

[ Update ]

Status: OK

В случае если нужно внести корректировки не по одному аппарату, то необходимо проделать описанные выше действия (с 3 по 5) для каждого из аппаратов, подсвеченных в списке **красным** и **оранжевым** фоном.

### 7.3.6 Настройка корректировочных коэффициентов для счетчиков ИА.

Значения счетчиков игровых аппаратов, получаемые по SAS-протоколу, ограничены максимальным значением, равным 99,999,999. После превышения этого значения, по SAS-протоколу начинают поступать «обрезанные» значения.

Для предотвращения сброса счетчиков в системе «SlotLogic» и сохранения реальных значений счетчиков в базу данных, был введен специальный алгоритм коррекции значений счетчиков. Таким образом, в системе существует специальная таблица, в которой хранятся корректировочные коэффициенты для каждого счетчика каждого аппарата. Таблица подлежит редактированию, как в ручном, так и в автоматическом режиме. Первоначально таблица заполнена нулевыми значениями.

#### Рассмотрим алгоритм коррекции счетчиков на конкретном примере.

- 1) Запрос нового значения для счетчика Drop.
- 2) По SAS-протоколу было получено число 700.
- 3) Предположим, что корректировочный коэффициент для счетчика Drop равен 2.
- 4) Умножаем корректировочный коэффициент на 100,000,000. Получаем: 200,000,000.
- 5) Прибавляем к полученному значению счетчика Drop значение корректировочного коэффициента. Получаем  $700 + 200,000,000 = 200,000,700$  – реальное значение счетчика в аппарате.
- 6) Сравниваем 200,000,700 со значением, полученным в предыдущий аудит.
- 7) Если предыдущее значение было меньше (например, 200,000,050), значит, очередного «переполнения» в аппарате не было и новое значение (200,000,700) сохраняется в базу данных.
- 8) Если предыдущее значение было больше (например, 200,000,800), значит, в аппарате произошло переполнение.

**8.1.** Корректировочный коэффициент для счетчика Drop инкрементируется и становится равным 3.

**8.2.** Новое значение счетчика Drop пересчитывается в соответствии с новым корректировочным коэффициентом:  $700 + (3 * 100,000,000) = 300,000,700$ .

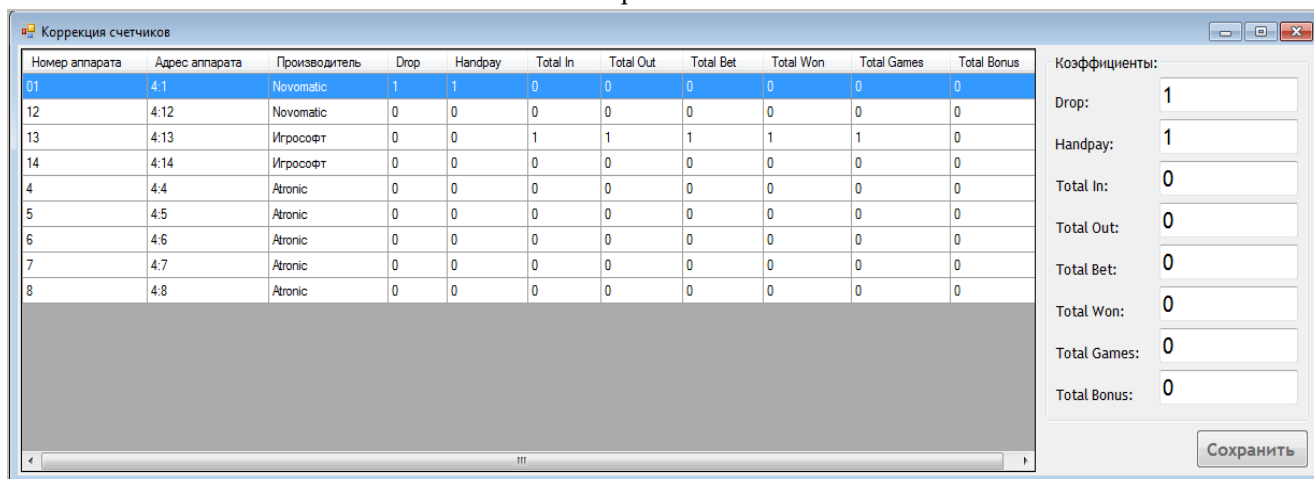
**8.3.** В базу данных сохраняется пересчитанное значение счетчика Drop.

Ручное редактирование таблицы корректировочных коэффициентов требуется только при первоначальной настройке. В дальнейшем, при необходимости, коэффициенты будут инкрементироваться автоматически в момент проведения аудита.

**Для первоначального редактирования корректировочных коэффициентов необходимо выполнить следующее:**

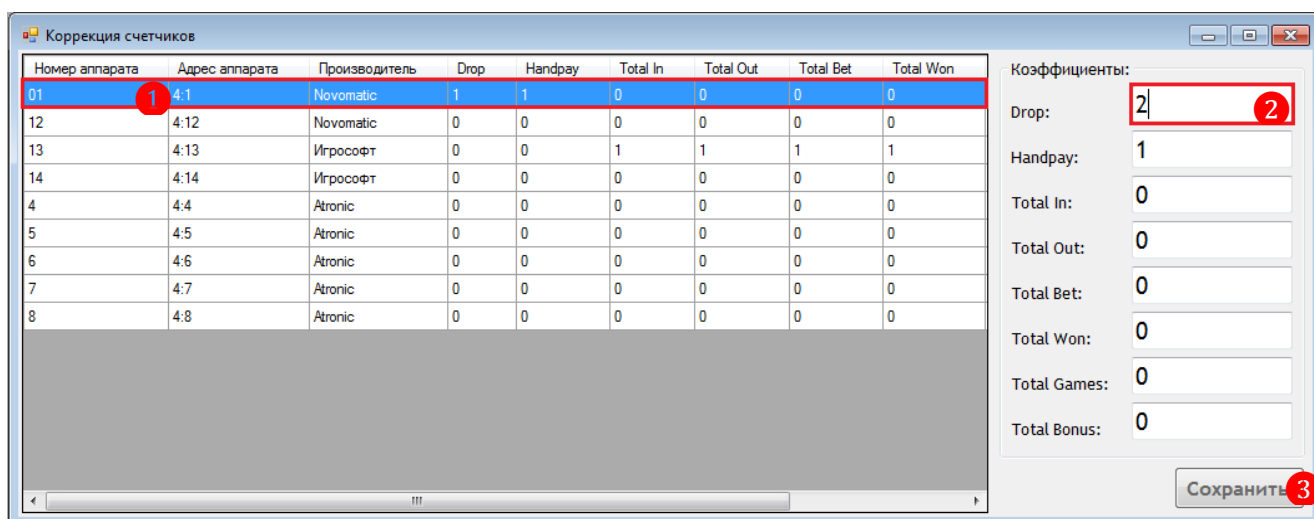
**1.** В главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Аудит» → «Коррекция счётчиков».

**2.** Откроется форма «Коррекция счётчиков». В левой части формы отображается таблица со списком всех подключенных игровых аппаратов клуба и текущие корректировочные коэффициенты для счётчиков, в правой - поля для редактирования коэффициентов.



Необходимо выбрать аппарат в таблице (нажатием левой кнопкой мыши на любую ячейку строки) и в соответствующем поле «**Коэффициенты**» задать требуемое значение коэффициента для какого-либо счётчика (например, Drop). Для сохранения нажать на кнопку

Сохранить



Таким же образом устанавливаются корректировочные коэффициенты для всех остальных игровых аппаратов.

### 7.3.7 Настройка величин допустимой разницы значений счётчиков ИА (Movement Limit).

При выполнении корректировки на форме «**Meters Correction**» отображается таблица со списком значений счётчиков ИА, загруженных во время последней процедуры аудита. Все некорректные и подозрительные значения счётчиков подсвечиваются **красным** и **оранжевым** фоном соответственно.

Meter	Previous Meter	Current Meter	Relative Value	Movement Limit	Variance
Jur cancelled	100	100	0	0	0
Coin In	11231102	11232102	1000	1000	0
Coin Out	109465302	109465502	200	1000	0
Total Drop	101013100	101013100	0	0	0
Jackpot	26700	26700	0	0	0
Games Played	11803	12069	266	100	166
Promotional	0	0	0	0	0
Non Cashable	0	0	0	0	0
Transfers To The...	4776773	4776773	0	0	0
Cashable	5707972	5707972	0	0	0
Total In	6721072	6721072	0	0	0

Колонки	Содержание
<b>Meter</b>	Названия счётчиков ИА
<b>Previous Meter</b>	Значения счётчиков, загруженные во время предыдущего аудита ИА
<b>Current Meter</b>	Значения счётчиков, загруженные во время последнего аудита ИА, <i>Current Meter ≤ Previous Meter + Movement Limit</i>
<b>Relative Meter</b>	Разница между значениями <i>Current Meter</i> и <i>Previous Meter</i> , <i>Relative Meter ≤ Movement Limit</i>
<b>Movement Limit</b>	Величина допустимой разницы между значениями <i>Current Meter</i> и <i>Previous Meter</i>
<b>Variance</b>	Величина превышения значением <i>Current Meter</i> допустимой разницы, <i>Variance = Relative Meter - Movement Limit</i> (разница < 0 отображается как 0)

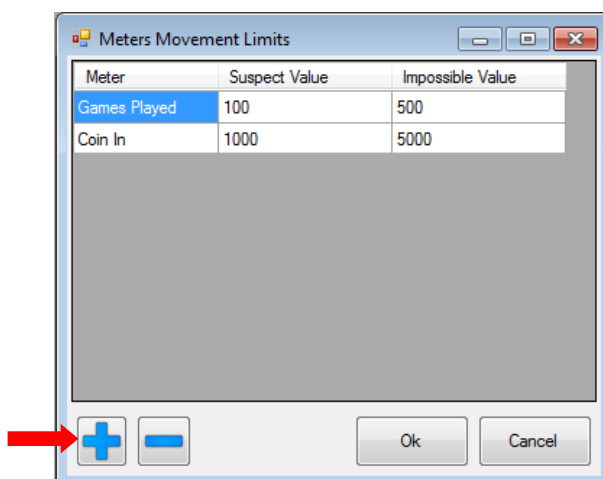
Из данной таблицы следует, что параметр **Movement Limit** представляет собой величину допустимой разницы между текущим значением какого-либо счётчика аппарата (**Current Meter**) и его предыдущим значением (**Previous Meter**), полученными при аудите. Таким образом, если полученное текущее значение счётчика превысит его предыдущее значение более чем на величину **Previous Meter**, то оно будет считаться некорректным, подозрительным и подсвечится **красным** / **оранжевым** фоном. Корректировку таких значений можно выполнить вручную сразу в процессе выборочного аудита («**Selective Audit**») либо позже через форму «**Audits statistic**» («Slots» → «Audit» → «Audits statistic»), подробнее в п. [«Корректировка значений счётчиков ИА»](#).

В системе «SlotLogic» параметр **Movement Limit** можно настраивать для любого счётчика игрового аппарата. Порядок действия следующий:

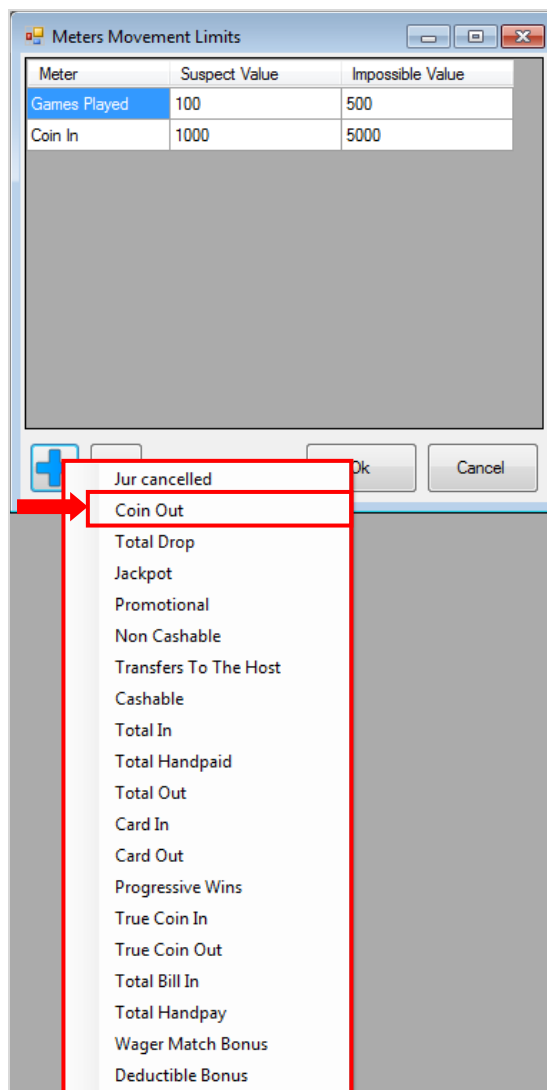


**Настройка величины допустимой разницы для счётчиков ИА.**

1. В главном меню системы выбрать «Settings» → «Slots» → «Meters movement limit».
2. В открывшейся форме нажать кнопку .

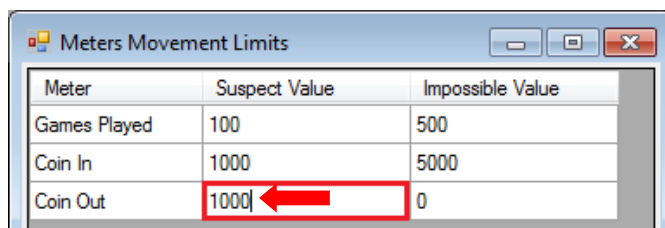


3. В появившемся списке кликом левой кнопки мыши выберите название счётчика, для которого необходимо настроить величину допустимой разницы.

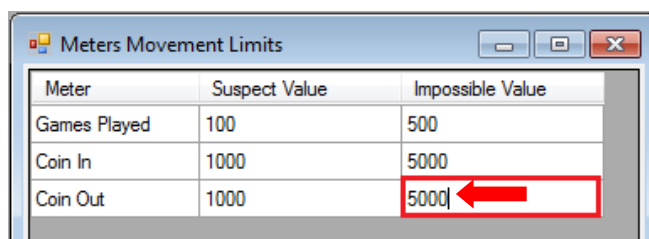


4. После выбора счётчик отобразится в списке таблицы. Теперь необходимо двойным кликом мыши активировать ячейку в колонке «Suspect Value» и с помощью клавиатуры

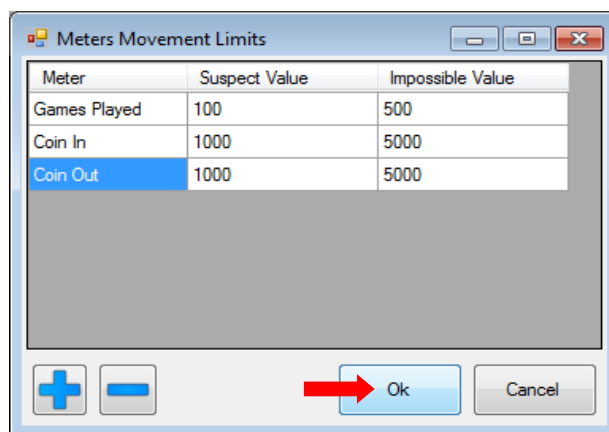
ввести минимальную величину допустимой разницы, при превышении которой значения счётчика будут считаться системой подозрительными и подсвечиваться **оранжевым фоном**.



5. Далее необходимо двойным кликом мыши активировать ячейку в колонке «**Impossible Value**» и с помощью клавиатуры ввести максимальную величину допустимой разницы, при превышении которой значения счётчика будут считаться системой некорректными и подсвечиваться **красным фоном**.

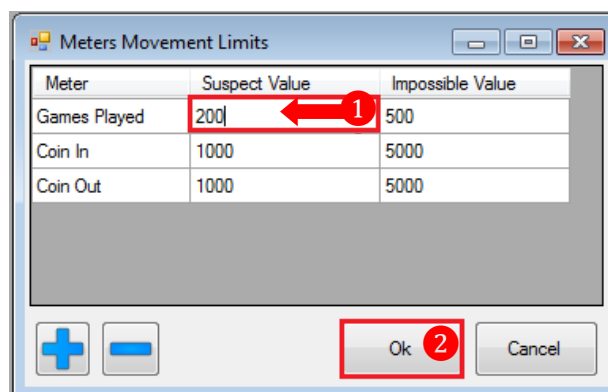


6. Для сохранения введённых значений нажать кнопку «**Ok**».




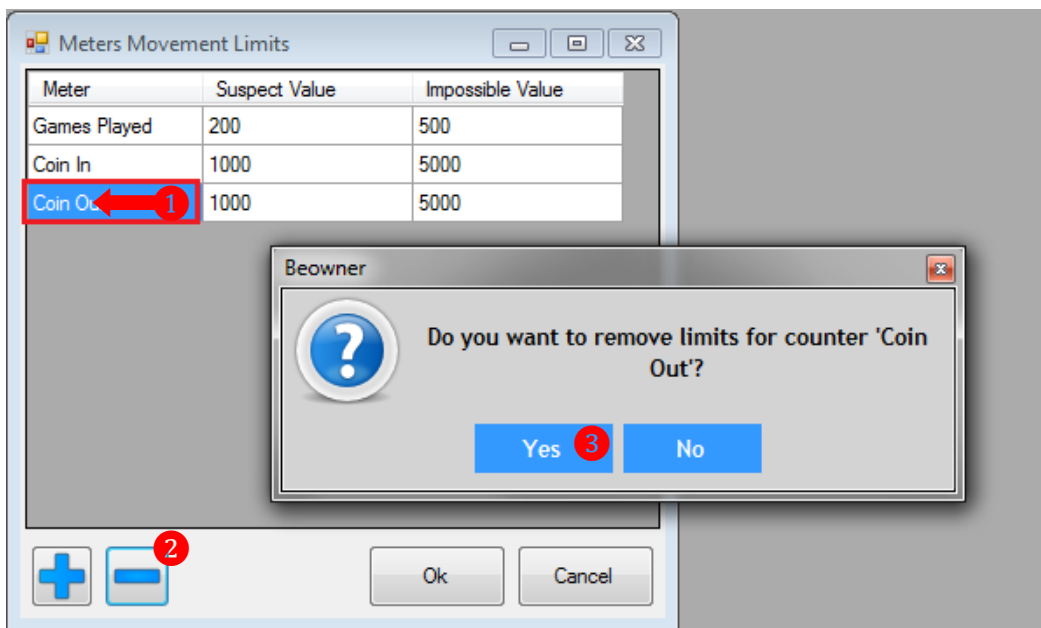
### Редактирование величины допустимой разницы для счётчиков ИА.

Если в дальнейшем для какого-либо счётчика потребуется отредактировать минимальную/максимальную величину допустимой разницы, то необходимо на этой же форме двойным кликом мыши активировать ячейку в колонке «**Impossible Value**» / «**Suspect Value**» и с помощью клавиатуры ввести новое значение. Для сохранения изменений нажать кнопку «**Ok**».



**Удаление величины допустимой разницы для счётчиков ИА.**

Чтобы для какого-либо счётчика удалить минимальную/максимальную величину допустимой разницы, то необходимо на этой же форме кликом мыши по строке выбрать название счётчика и нажать на кнопку . В появившемся диалоговом окне выбрать «Yes» для подтверждения действия. Для сохранения изменений нажать кнопку «Ok».

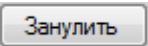


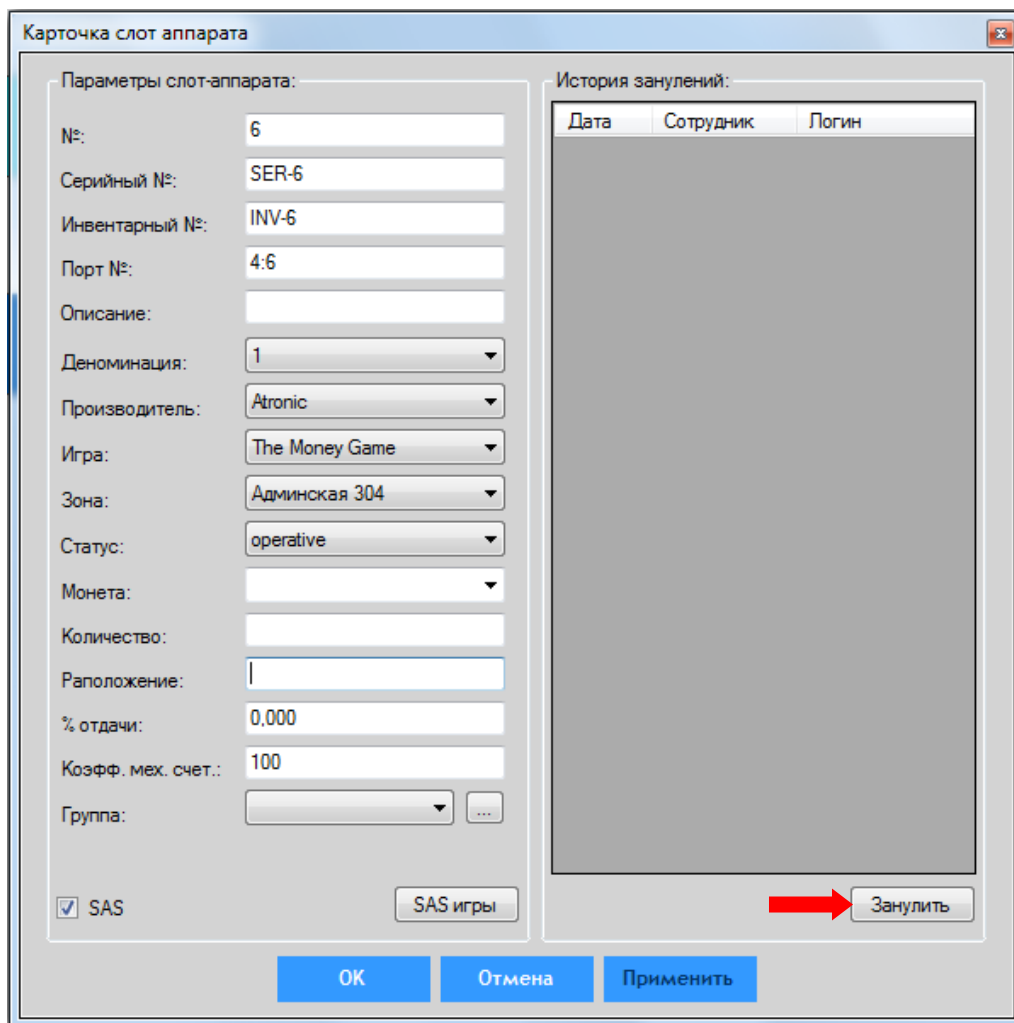
### 7.3.8 Обнуление счётчиков.

В случае если требуется физическое обнуление счётчиков игрового аппарата, также требуется сброс всех корректировочных коэффициентов для всех счётчиков этого аппарата.

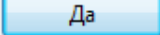
Для того чтобы это произошло автоматически, процедуру обнуления необходимо выполнять следующим образом:

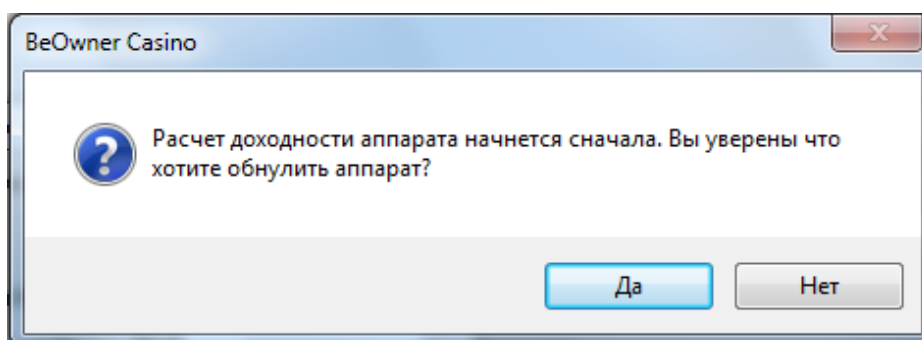
1. Провести аудит аппарата («Игровые аппараты» → «Аудит» → «Выборочный аудит аппаратов»).

2. Указать системе «SlotLogic», что игровой аппарат будет обнулен. Для этого необходимо открыть карточку аппарата («Настройки» → «Игровые аппараты» → «План зала») и нажать кнопку .



Дата	Сотрудник	Логин
------	-----------	-------

3. В открывшемся диалоговом окне нажать кнопку  для подтверждения обнуления счётчиков.



4. Далее необходимо в обязательном порядке ещё раз провести аудит аппарата («Игровые аппараты» → «Аудит» → «Выборочный аудит аппаратов»).

Выполнение вышеописанных действий необходимо для следующего:

- ✓ Сброс корректировочных коэффициентов пройдет автоматически.
- ✓ Счетчики сохранятся правильно.
- ✓ Доходность будет рассчитана корректно.

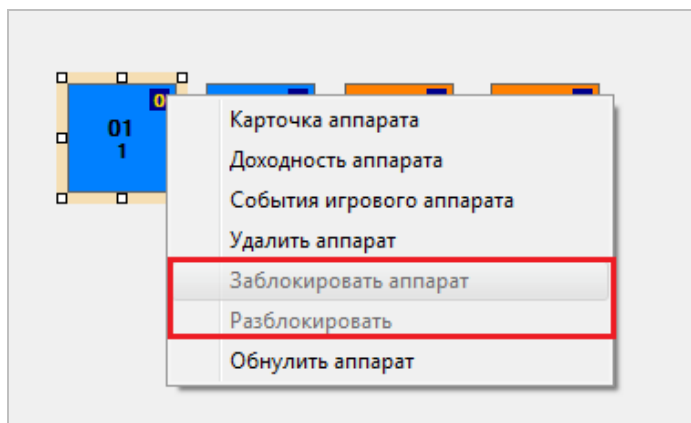
### 7.3.9 Порядок действий при замене / перестановке игрового аппарата.

Перед заменой / перестановкой игрового аппарата необходимо в обязательном порядке выполнить процедуру обнуления его счётчиков (подробнее об этом в предыдущем п. [«Обнуление счётчиков»](#)).

**Внимание!** Процедуру обнуления счётчиков необходимо выполнять во всех случаях, когда аппарат заменяется или переставляется.

В случае если требуется произвести замену аппарата, то для нового аппарата необходимо выполнить следующее:

1. Обнулить новый аппарат, если это необходимо.
2. Убедиться, что во время перестановок не сбилась адресация и режим работы SMIB (все 4 джампера в правом блоке должны быть подняты вверх). После чего можно подключать SMIB к аппарату и общей сети.
3. Зайти в «Игровые аппараты» → «Мониторинг» → «Схема зала» и попытаться заблокировать / разблокировать новый аппарат, чтобы убедиться в правильности выставленного адреса на SMIB.



**Внимание!** Аппарат будет реагировать на команду блокировки / разблокировки только в случае, если главная дверь аппарата закрыта.

4. Провести аудит нового аппарата («Игровые аппараты» → «Аудит» → «Выборочный аудит аппаратов»).

5. Если новый аппарат был обнулен, вышеописанных действий будет достаточно. Если новый аппарат не был обнулен, то:

**5.1.** Необходимо вручную внести в систему значения счетчиков **Drop, Handpay, Total In, Total Out, Total Bet, Total Won, Total Games** («Игровые аппараты» → «Аудит» → «Ручной ввод счётчиков»).

**5.2.** Зайти в «Игровые аппараты» → «Аудит» → «Коррекция счётчиков» и выставить для аппарата коэффициенты коррекции с учетом того, что по SAS-протоколу не могут передаваться значения, превышающие 99.999.999 (подробнее об этом в п. [«Настройка корректировочных коэффициентов»](#)).

**5.3.** Повторно провести аудит аппарата («Игровые аппараты» → «Аудит» → «Выборочный аудит аппаратов»).

В случае если аппараты переставляются в зале местами, то действия, описанные для замены аппаратов, необходимо выполнить для всех аппаратов, которые переставляются.

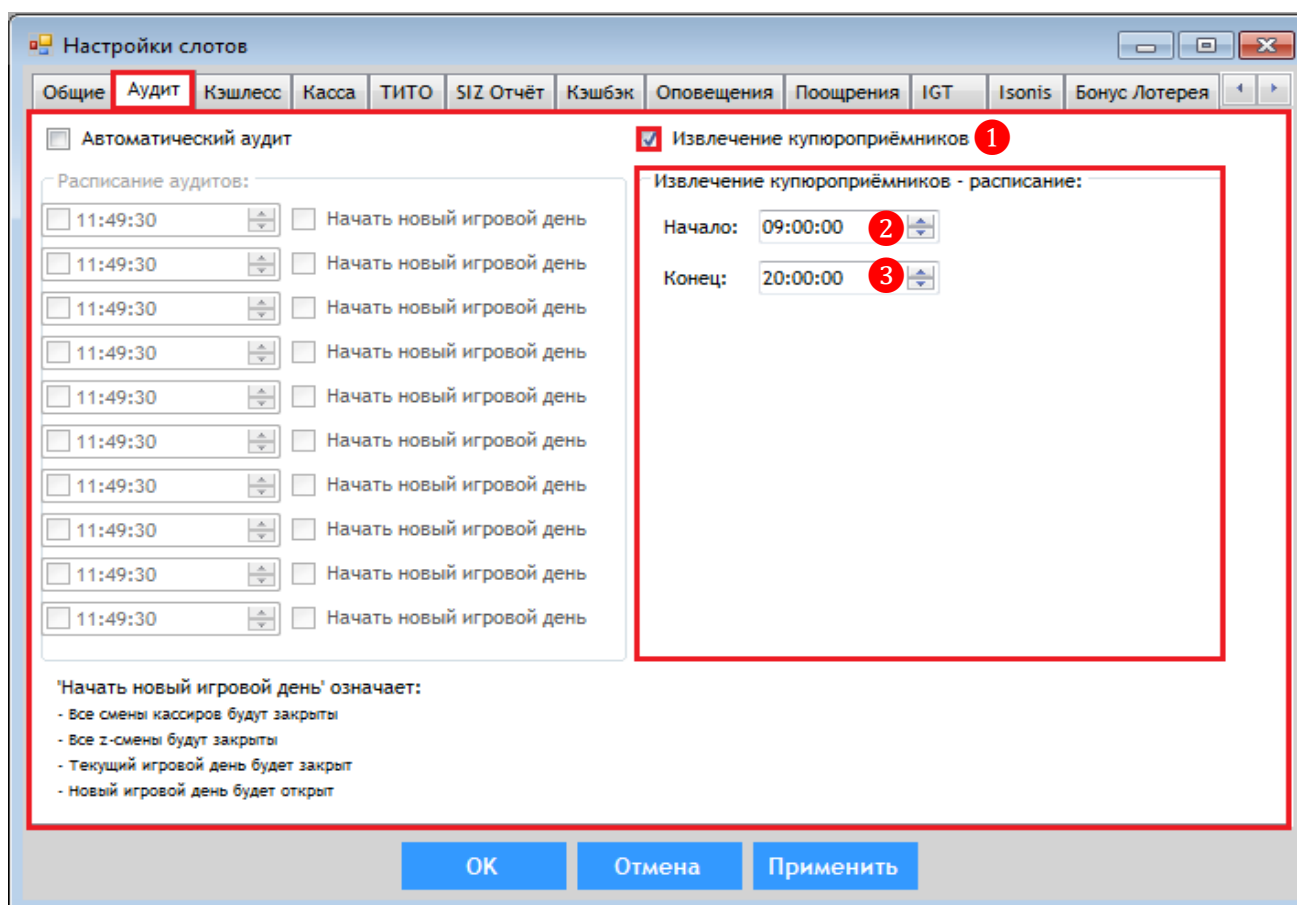
**Внимание!** Если в зале запущен джекпот, то, после выполнения всех вышеописанных действий, требуется выполнить перезагрузку сервера клуба, так как джекпот рассчитывается исходя из значений счетчиков игровых аппаратов.

### 7.3.10 Извлечение купюроприёмников игровых аппаратов.

В системе SlotLogic реализована возможность автоматической фиксации процедур извлечения купюроприёмников из игровых аппаратов. Таким образом, когда слот-оператор будет производить выемку денег из купюроприёмников, в систему будут загружаться значения счётчиков **Total Bill In** игровых аппаратов и подсчитываться сумма купюр.

Для включения автоматической фиксации извлечения купюроприёмников необходимо активировать данную опцию на форме «**Настройки слотов**» («Настройки» → «Игровые аппараты» → «Настройки → вкладка «Аудит»), установив галочку в строке «**Извлечение купюроприёмников**» и задав расписание (ежедневно в указанный период времени):

- **Начало** – время начала извлечения купюроприёмников.
- **Конец** – время окончания извлечения купюроприёмников.

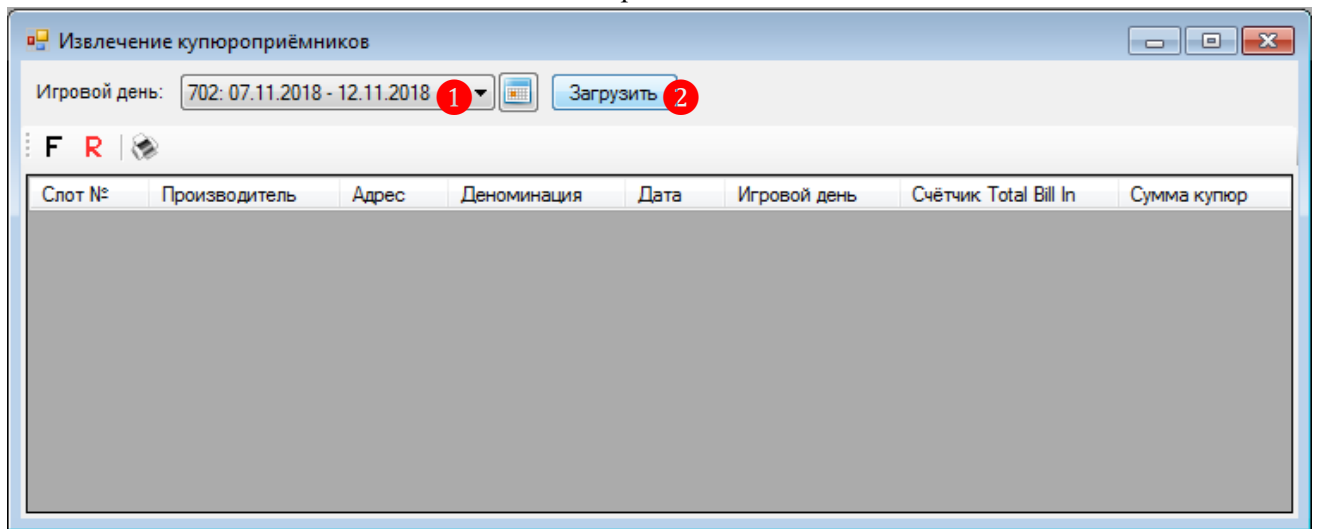


**Примечание:** Извлечения купюроприёмников будут фиксироваться системой ежедневно в указанный период времени. Извлечение купюроприёмника, выполненное вне расписания, зафиксировано не будет.

Для просмотра данных по процедурам извлечения купюроприёмников из игровых аппаратов необходимо выполнить следующее:

1. В главном меню системы выбрать «**Игровые аппараты**» → «**Аудит**» → «**Извлечение купюроприёмников**».

2. В открывшейся форме в поле «**Игровой день**» из выпадающего списка выбрать игровой день, за который вы хотите посмотреть данные, и нажать кнопку «**Загрузить**».



В результате в таблицу загрузятся данные по извлечениям купюроприёмников в выбранном игровом дне.

Слот №	Производитель	Адрес	Деноминация	Дата	Игровой день	Счётчик Total Bill In	Сумма купюр
<b>Итого</b>							<b>100000920</b>
1	Novomatic	7:1	1	12.11.2018 16:02:02	702	820	820
1	Novomatic	7:1	1	12.11.2018 16:04:38	702	100000820	100000000
1	Novomatic	7:1	1	12.11.2018 16:05:12	702	100000820	0
1	Novomatic	7:1	1	12.11.2018 16:10:30	702	100000920	100
1	Novomatic	7:1	1	12.11.2018 16:11:54	702	100000920	0
1	Novomatic	7:1	1	12.11.2018 16:13:27	702	100000920	0

Параметры	Описание
<b>Слот №</b>	Номер игрового аппарата
<b>Производитель</b>	Производитель игрового аппарата
<b>Адрес</b>	Адрес игрового аппарата
<b>Деноминация</b>	Деноминация на игровом аппарате
<b>Дата</b>	Дата и время извлечения купюроприёмника из игрового аппарата
<b>Игровой день</b>	ID-номер игрового дня
<b>Счётчик Total Bill In</b>	Значение счётчика <b>Total Bill In</b>
<b>Сумма купюр</b>	Сумма купюр в купюроприёмнике на момент извлечения (в валюте клуба)

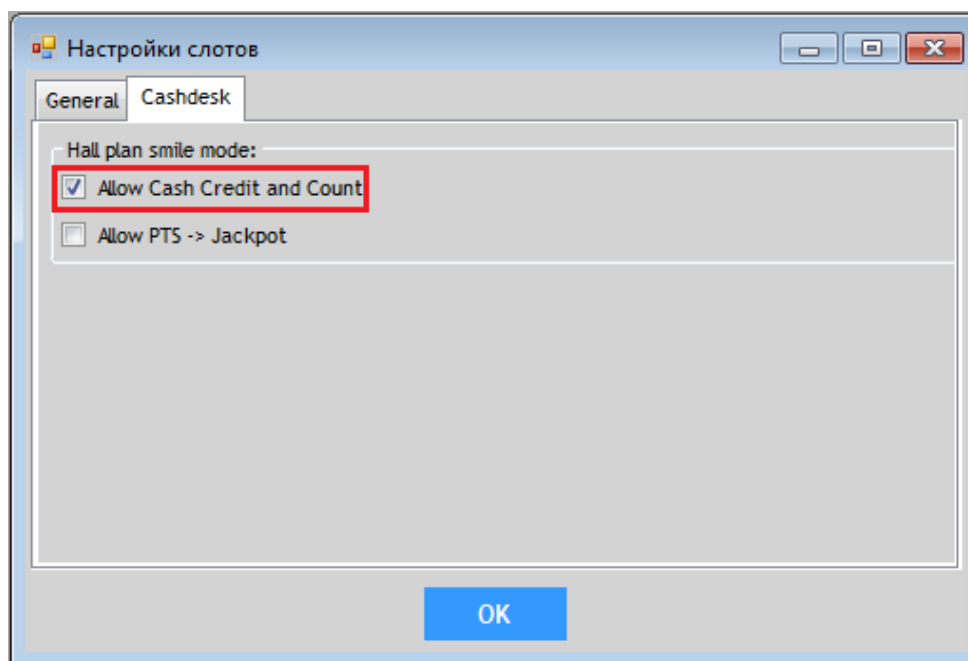
В верхней строке таблицы, выделенной **зеленым цветом**, отображаются суммарные значения колонки **Сумма купюр**.



## 7.4 Комната пересчёта.



**Комната пересчёта** (Count Room) – это организованное помещение с видеонаблюдением (CCTV), предназначенное для пересчёта наличных денег, снятых с игровых аппаратов, и ввода данных о снятии в базу для проведения операций **Cash Credit** и **Count**. Как правило, комнаты пересчёта организуют в крупных клубах.

Для возможности проведения операций **Cash Credit** и **Count** в системе SlotLogic необходимо активировать данную опцию с помощью настроек на форме «**Настройки слотов**» («Настройки» → «Игровые аппараты» → «Настройки» → вкладка «Cashdesk»), установив галочку в строке «**Allow Cash Credit and Count**».



Бизнес-процесс операций Cash Credit и Count при наличии комнаты пересчёта выглядит следующим образом:

1. В течение игрового дня слот-оператором под присмотром сотрудника охраны производится выемка денег из купюроприемника одного или нескольких игровых аппаратов.
2. Слот-оператор относит снятые с аппаратов купюры в Count Room.
3. Слот-оператор пересчитывает купюры под видеокамерами.
4. Далее слот-оператор вводит данные о снятии в систему.
5. После ввода данных о снятии слот-оператор передаёт деньги кассиру на кассе.
6. Кассир принимает купюры и пересчитывает их.
7. Если сумма верна, то кассир нажимает на кассовой форме кнопку «**In**», подсвеченную зелёным цветом.
8. После нажатия цвет кнопки изменится на красный. В левой части формы отобразится тип операции (**Cash Credit** или **Count**) и сумма. Указав нужного слот-оператора, для проведения операции кассир нажимает кнопку «**Провести**».

In	Out	<- Orders	Card In	Card Out	PTS -> Card	PTS To Commo	Transfer Out	Подкрепление	Инкассация
Type	Cash Credit		Оператор		Игрок				
Оператор	Ратновский								
Сумма :	1500		Карта:		Баланс: ...		Результат: ...		
			PTS:		Порог: ...				
			1	2	3				
			4	5	6				
			7	8	9				
			<	!	0				
Friend PTS	X отчет	Закрывать смену Панцирева	Закрывать Z смену 17	Закрывать игровые день 330	Провести	Выход			

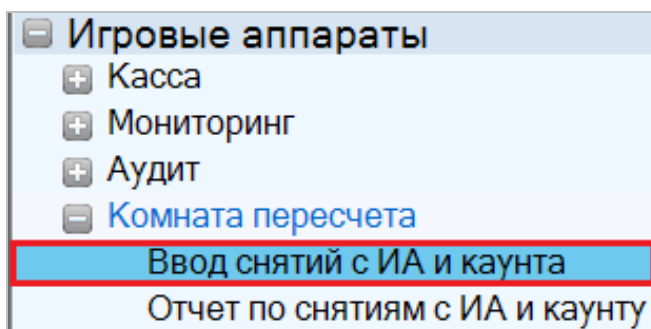
Рассмотрим порядок проведения операций **Cash Credit** и **Count** более подробно в следующих пунктах данного раздела.

#### 7.4.1 Порядок проведения операций Cash Credit.

**Cash Credit** – это операция по выемке денег из купюроприемников игровых аппаратов с внесением их в кассу клуба. Операции Cash Credit можно проводить по мере необходимости в течение игрового дня.

##### Порядок выполнения операции Cash Credit:

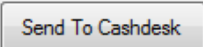
1. Слот-оператор под присмотром сотрудника охраны производит выемку денег из купюроприемника одного или нескольких игровых аппаратов.
2. Далее слот-оператор относит снятые с аппаратов купюры в Count Room для пересчёта.
3. Затем слот-оператор вводит данные о снятии в систему SlotLogic. Для этого необходимо в меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Комната пересчёта» → «Ввод снятий с ИА и каунта».




4. Откроется форма «CashBox Mini Count», в верхней части которой будет отображаться номер игрового дня и порядковый номер операции Cash Credit в текущем игровом дне.

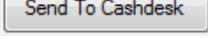
Необходимо в колонке «**Amount**» напротив номера игрового аппарата (**Lgm №**) с помощью клавиатуры ввести сумму изъятых из него купюр.

Таким же образом вводятся данные о снятии и по остальным аппаратам.

5. Когда все снятые суммы зафиксированы, то для передачи данных по операции Cash Credit на кассу, необходимо нажать кнопку .

Lgm №	Amount	Sum
01		
2	700	
3		
4	500	
5	1000	
6		
7		
8		
9		

В случае если данные о снятии введены не по всем аппаратам, и нужно просто сохранить промежуточный результат, то необходимо воспользоваться кнопкой . В этом случае после закрытия формы, введённые данные сохраняются в системе.

После нажатия кнопки , введённые по снятиям суммы автоматически добавятся в колонку «**Sum**», а сама операция передачи данных на кассу отобразится в правой части формы в списке «**All cash credit for gaming day**» с указанием даты, времени, общей суммы и логина исполнителя.

Lgm №	Amount	Sum
01		
2		700,00
3		
4		500,00
5		1000,00
6		
7		
8		
9		

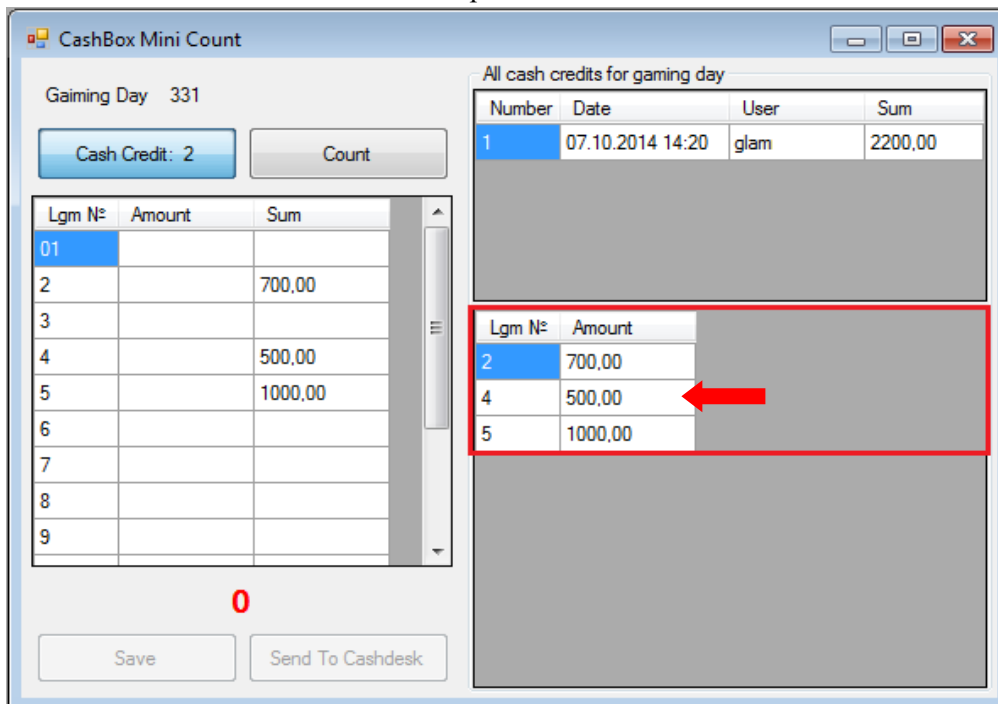
  

All cash credits for gaming day			
Number	Date	User	Sum
1	07.10.2014 14:20	glam	2200,00

Lgm №	Amount
2	700,00
4	500,00
5	1000,00

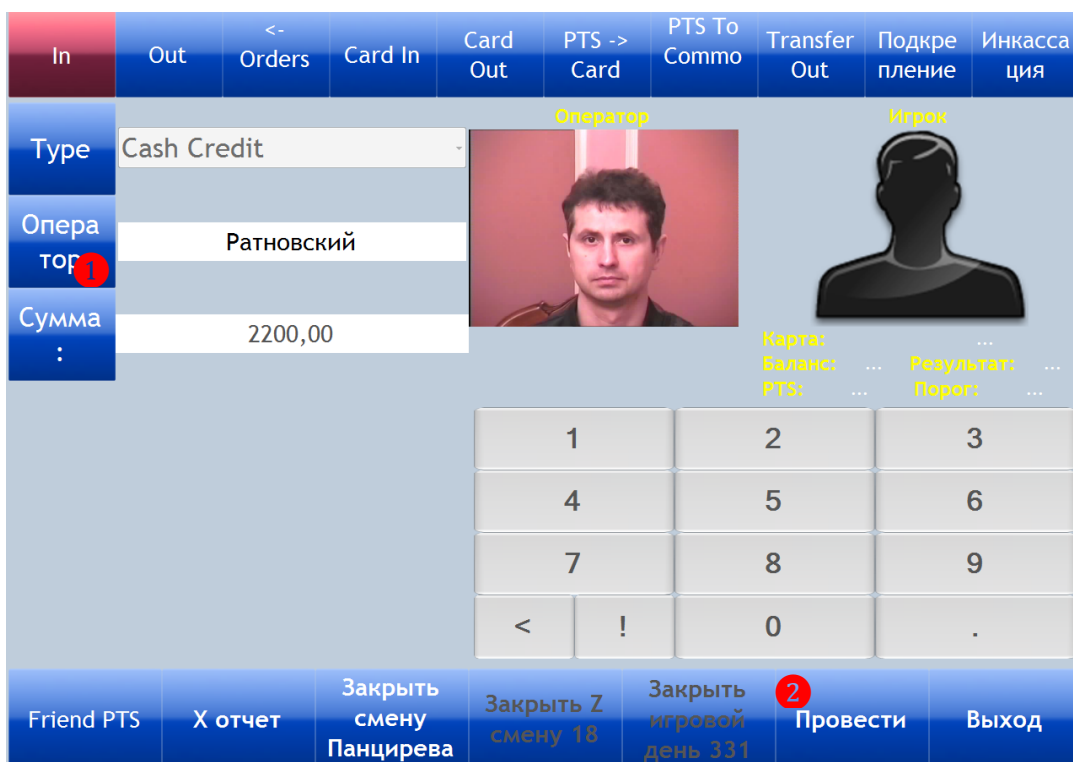
В списке ниже отобразится детальная информация по данной операции в разрезе по игровым аппаратам.



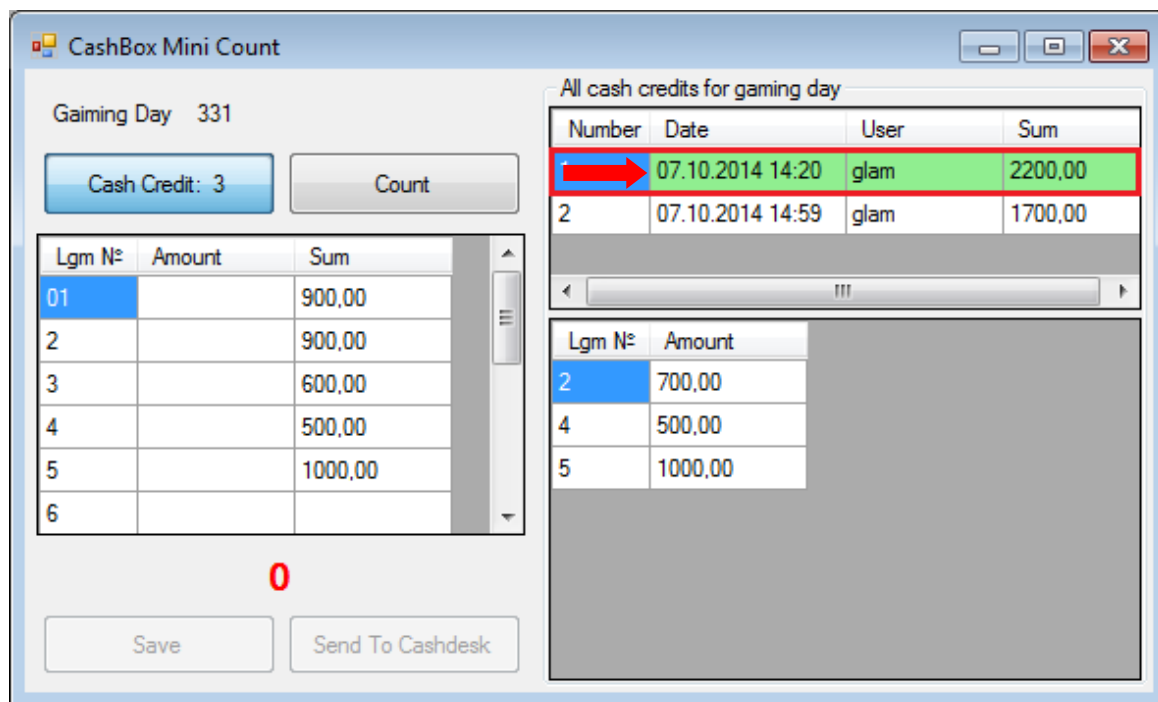
- 6. После передачи данных о снятии на кассу слот-оператор передаёт деньги кассиру.
- 7. Кассир принимает купюры и пересчитывает их.
- 8. Если сумма верна, то кассир нажимает на кассовой форме кнопку «In», подсвеченную на тот момент зелёным цветом.



- 9. После нажатия цвет кнопки изменится на красный. В левой части формы отобразится тип операции **Cash Credit** и сумма. Необходимо, нажав кнопку «Оператор», выбрать нужного слот-оператора и для проведения операции нажать кнопку «Провести».



Все подтверждённые и проведённые на кассе операции **Cash Credit** подсвечиваются в списке формы «**CashBox Mini Count**» зелёным цветом.

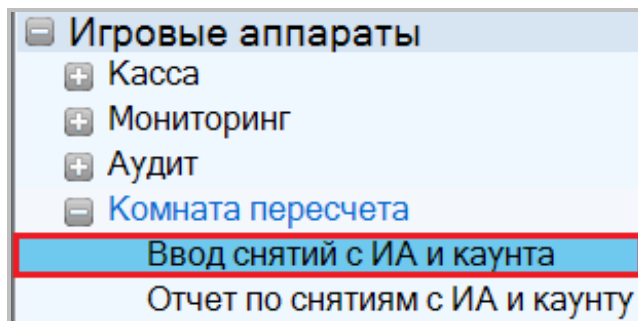


#### 7.4.2 Порядок проведения операций Count.

**Count** – это операция по выемке денег из купюроприемников игровых аппаратов с внесением их в кассу клуба, которая выполняется единоразово после проведения аудита перед закрытием игрового дня.

##### Порядок выполнения операции Count:

1. Перед закрытием игрового дня слот-оператор под присмотром сотрудника охраны производит выемку денег из купюроприемников игровых аппаратов.
2. Далее слот-оператор относит снятые с аппаратов купюры в Count Room для пересчёта.
3. Затем слот-оператор вводит данные о снятии в систему SlotLogic. Для этого необходимо в меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Комната пересчёта» → «Ввод снятий с ИА и каунта».



4. В открывшейся форме «**CashBox Mini Count**» необходимо нажать кнопку «**Count**», после чего её цвет изменится на красный.

Gaming Day 331

Cash Credit: 3

Count

Lgm №	Amount	Sum
01		900,00
2		900,00
3		600,00
4		500,00
5		1000,00
6		
7		
8		
9		

0

Save Send To Cashdesk

All cash credits for gaming day

Number	Date	User	Sum
1	07.10.2014 14:20	glammy	2200,00
2	07.10.2014 14:59	glammy	1700,00

Lgm №	Amount
2	700,00
4	500,00
5	1000,00

Далее необходимо в колонке «**Amount**» напротив номера каждого игрового аппарата (**Lgm №**) с помощью клавиатуры ввести сумму изъятых из него купюр. Если с каких-либо аппаратов было снято **0** купюр, то в поле «**Amount**» необходимо вводить **0**. После ввода сумм цвет строк будет меняться на зелёный.

Gaming Day 331

Cash Credit: 3

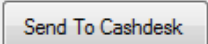
Count

Lgm №	Amount	Sum
01	100	900,00
2	200	900,00
3	500	600,00
4	0	500,00
5	500	1000,00
6	0	
7		
8		
9		


1300

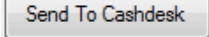
Save Send To Cashdesk

Таким образом вводятся данные о снятии по всем игровым аппаратам.

5. Когда все снятые суммы зафиксированы, то для передачи данных по операции Count на кассу, необходимо нажать кнопку .

Lgm №	Amount	Sum
01	100	900,00
2	200	900,00
3	500	600,00
4	0	500,00
5	500	1000,00
6	0	
7	0	
8	0	
9	0	

В случае если данные о снятии введены не по всем аппаратам, и нужно просто сохранить промежуточный результат, то необходимо воспользоваться кнопкой . В этом случае после закрытия формы, введённые данные сохранятся в системе.

После нажатия кнопки , введённые по снятиям суммы автоматически добавятся в колонку «**Sum**», а сама операция передачи данных на кассу отобразится в правой части формы в списке «**All cash credit for gaming day**» с указанием даты, времени, общей суммы и логина исполнителя.

Lgm №	Amount	Sum
01		1000,00
2		1100,00
3		1100,00
4		500,00
5		1500,00
6		0,00
7		0,00
8		0,00
9		0,00

Number	Date	User	Sum
1	07.10.2014 14:20	glam	2200,00
2	07.10.2014 14:59	glam	1700,00
3	07.10.2014 15:24	glam	1300,00

Lgm №	Amount
4	0,00
6	0,00
7	0,00
8	0,00
9	0,00
10	0,00
11	0,00
12	0,00
13	0,00

В списке ниже отобразится детальная информация по данной операции в разрезе по игровым аппаратам.



Gaming Day 331

Cash Credit: 3 Count

Lgm №	Amount	Sum
01		1000,00
2		1100,00
3		1100,00
4		500,00
5		1500,00
6		0,00
7		0,00
8		0,00
9		0,00

0

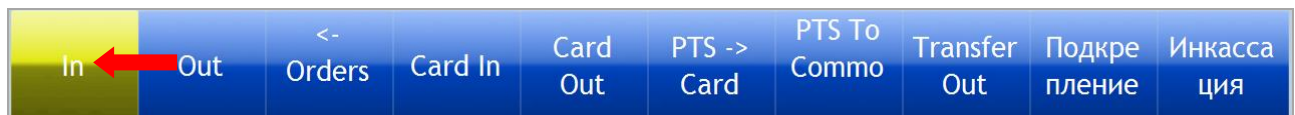
Save Send To Cashdesk

All cash credits for gaming day


Number	Date	User	Sum
1	07.10.2014 14:20	glam	2200,00
2	07.10.2014 14:59	glam	1700,00
3	07.10.2014 15:24	glam	1300,00

Lgm №	Amount
4	0,00
6	0,00
7	0,00
8	0,00
9	0,00
10	0,00
11	0,00
12	0,00
13	0,00

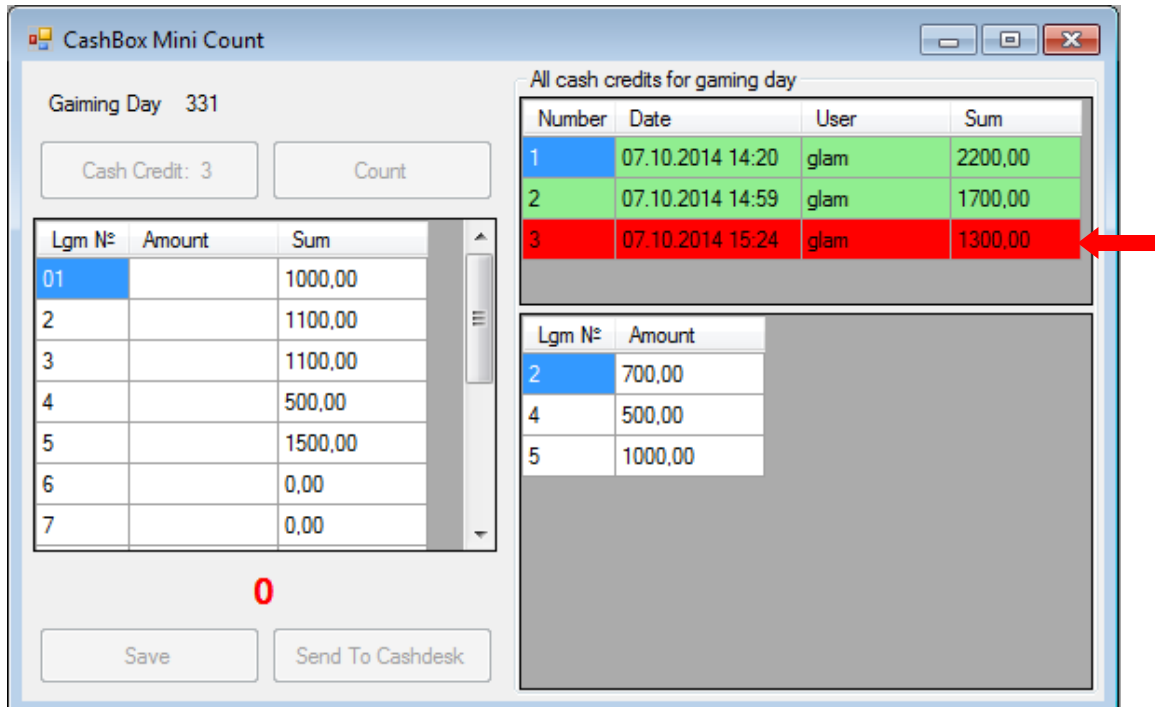
6. После передачи данных о снятии на кассу слот-оператор передаёт деньги кассиру.
7. Кассир принимает купюры и пересчитывает их.
8. Если сумма верна, то кассир нажимает на кассовой форме кнопку «In», подсвеченную на тот момент зелёным цветом.



9. После нажатия цвет кнопки изменится на красный. В левой части формы отобразится тип операции **Count** и сумма. Необходимо, нажав кнопку «Оператор», выбрать нужного слот-оператора и для проведения операции нажать кнопку «Провести».

In	Out	<- Orders	Card In	Card Out	PTS -> Card	PTS To Commo	Transfer Out	Подкрепление	Инкассация
Типе	Count	Оператор			Игрок				
Оператор	Ратновский								
Сумма	1300,00	Карта: ...			Баланс: ... Результат: ...				
		PTS: ...			Порог: ...				
		1	2	3					
		4	5	6					
		7	8	9					
		<	!	0	.				
Friend PTS	X отчет	Закрывать смену Панцирева	Закрывать Z смену 18	Закрывать игровой день 331	2 Провести	Выход			

Подтвержденная и проведенная на кассе операция **Count** подсвечивается в списке формы «CashBox Mini Count» красным цветом.



Gaming Day 331

Cash Credit: 3    Count

Lgm №	Amount	Sum
01		1000,00
2		1100,00
3		1100,00
4		500,00
5		1500,00
6		0,00
7		0,00

0

Save    Send To Cashdesk

All cash credits for gaming day

Number	Date	User	Sum
1	07.10.2014 14:20	glam	2200,00
2	07.10.2014 14:59	glam	1700,00
3	07.10.2014 15:24	glam	1300,00

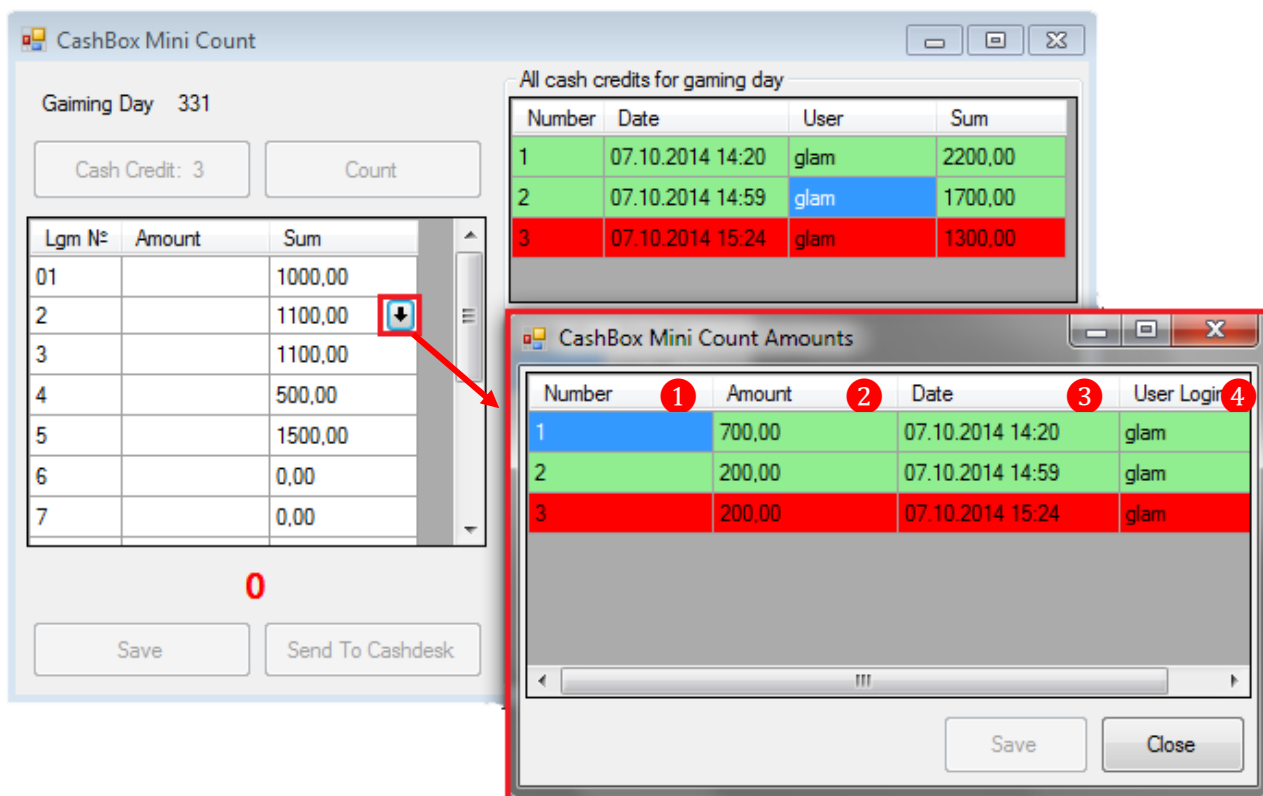
Lgm №    Amount

2	700,00
4	500,00
5	1000,00

Если для любого из списка игровых аппаратов левой кнопкой мыши нажать на значение в колонке «**Sum**», то откроется форма с детальной информацией по операциям выемки купюр за текущий игровой день:

- 1) **Number** – порядковый номер операции Cash Credit/Count в текущем игровом дне.
- 2) **Amount** – сумма операции.
- 3) **Date** – дата и время передачи на кассу.

**4) User Login** – логин исполнителя.



Для закрытия детальной формы необходимо воспользоваться кнопкой

Close

### 7.4.3 Отчет по операциям Cash Credit и Count, выполненным с вводом через Count Room.

Данные по операциям Cash Credit и Count, выполненным с вводом через Count Room, доступны для просмотра в форме «Mini Count Report» («Игровые аппараты» → «Комната пересчёта» → «Отчёт по снятиям с ИА и каунту»). Отчет формируется автоматически по каждому игровому дню в разрезе по игровым аппаратам.

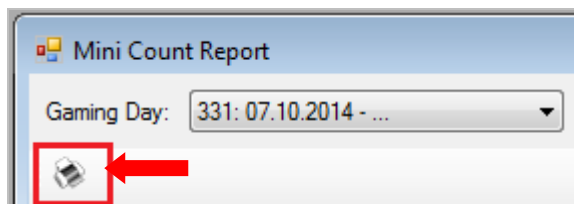
1 Lgm Number	2 Bill In	3 Cash Credit	4 Count	5 Difference	6 Comment
01	1000,00	900,00	100,00	0,00	
2	1100,00	900,00	200,00	0,00	
3	1100,00	600,00	500,00	0,00	
4	500,00	500,00	0,00	0,00	
5	1500,00	1000,00	500,00	0,00	
6	0,00		0,00	0,00	
7	0,00		0,00	0,00	
8	0,00		0,00	0,00	
9	0,00		0,00	0,00	
10	0,00		0,00	0,00	
11	0,00		0,00	0,00	
12	0,00		0,00	0,00	
13	0,00		0,00	0,00	
14	0,00		0,00	0,00	

1. **Lgm Number** – номер игрового аппарата.
2. **Bill In** – сумма принятых купюр по данным счётчика купюроприемника игрового аппарата за игровой день.
3. **Cash Credit** – общая сумма по операциям **Cash Credit** за игровой день.
4. **Count** - сумма по операции **Count** в данном игровом дне.
5. **Difference** – разница между значениями колонок **Cash Credit/Count** и **Bill In**.
6. **Comment** – поле для ввода какого либо комментария при необходимости.

По умолчанию в отчёт загружаются данные за текущий игровой день. Чтобы выбрать другой игровой день, необходимо воспользоваться кнопкой, расположенной вверху формы.

Lgm Number	Bill In	Difference	Comment
01		0,00	
2		0,00	
3		0,00	
4		0,00	
5		0,00	
6		0,00	

Также в данной форме действует стандартная система печати данных:



Кроме этого, если в отчёте в строке какого-либо игрового аппарата левой кнопкой мыши нажать на значение в колонке «**Cash Credit**», то откроется форма с детальной информацией по всем операциям **Cash Credit** за выбранный игровой день по этому аппарату.

Lgm Number	Bill In	Cash Credit	Count	Difference	Comment
01	1000,00	900,00	100,00	0,00	
2	1100,00	900,00	200,00	0,00	
3	1100,00	600,00	500,00	0,00	
4	500,00	500,00	0,00		
5	1500,00	1000,00	500,00		
6	0,00		0,00		
7	0,00		0,00		
8	0,00		0,00		
9	0,00		0,00		
10	0,00		0,00		
11	0,00		0,00		
12	0,00		0,00		
13	0,00		0,00		
14	0,00		0,00		

Date	Amount	User
07.10.2014 14:20	700,00	glam
07.10.2014 14:59	200,00	glam

- 1) **Date** – дата и время передачи на кассу.
- 2) **Amount** – сумма операции.
- 3) **User** – логин исполнителя.

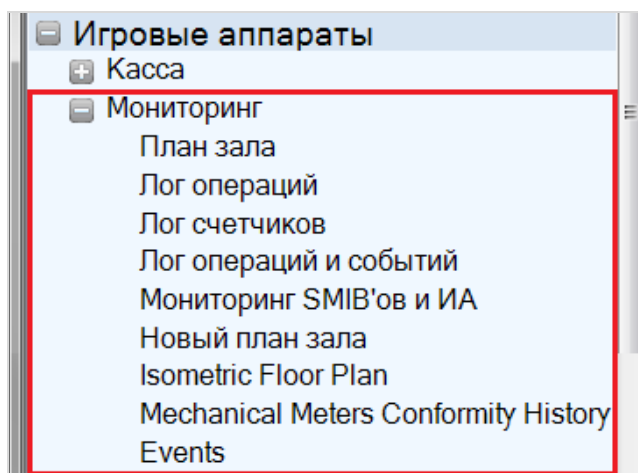
## 7.5 Мониторинг.

В разделе меню «Игровые аппараты» → «Мониторинг» выполняется мониторинг\* параметров состояния и доходности игровых аппаратов:

- Доходность игровых аппаратов суммарно по зоне и клубу («Новый план зала»).
- Статистика и анализ загрузки ИА (Slot Tracking) («Новый план зала»).
- Финансовая статистика по ИА (Slots Monitoring) («Новый план зала»).
- Мониторинг активности игроков в режиме он-лайн (Players Tracking) («Новый план зала»).
- Статистика по игрокам в режиме он-лайн (Players Tracking Statistic) («Новый план зала»).
- Средняя доходность и доходность ИА в режиме он-лайн («Новый план зала»).
- Статистика по игровым аппаратам в разрезе по играм («Новый план зала»).
- Статистика по начисленным джекпотам («Новый план зала»).
- Мониторинг счётчиков ИА по результатам аудитов («Новый план зала»).
- Мониторинг промежуточных значений счётчиков ИА («Periodic meters»).
- SMIB и игровые аппараты («Мониторинг SMIB`ов и ИА»).
- Мониторинг текущего состояния ИА в изометрическом отображении («Isometric Floor Plan»).

А также логирование\*\*:

- Денежных операций, совершаемых на кассе и игровых аппаратах («Лог операций»).
- Значений счётчиков игровых аппаратов («Лог счётчиков»).
- Операций и событий, происходящих на ИА («Лог операций и событий»).
- Операций и событий системы «SlotLogic» («Events»).



\* Мониторинг – процесс сбора и анализа данных / параметров / состояния какого-либо объекта для вынесения суждения о поведении / состоянии данного объекта в целом.

\*\* Логирование информации – это процедура просмотра информации (логов) о прошедших событиях и операциях, их сортировка по различным критериям.

Рассмотрим перечисленные процедуры мониторинга и логирования подробнее в следующих пунктах текущего раздела.

## 7.5.1 Мониторинг состояния и доходности игровых аппаратов (New Hall Plan).

Чтобы открыть форму для проведения мониторинга состояния и доходности игровых аппаратов, необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Мониторинг» → «Новый план зала».

Lgm	Address	Zone	Serial	Developer	Den	Coin In	Coin Out	Win	Avg Bet	Games	Total In	Total C	
Sum of All EGMs						102725813.10	102234812.60	99520269.10	1.03	10001	841422.60	30058	
Sum of Filtered						102725813.10	102234812.60	99520269.10	1.03	10001	841422.60	30058	
Sum of Selected						102725813.10	102234812.60	99520269.10	1.03	10001	841422.60	30058	
<input checked="" type="checkbox"/>	0001	5.1	Админская 304	SERIAL-01	Novomatic	0.05	230418.10	184885.50	13373.10	23.00	10019	133795.10	200764
<input checked="" type="checkbox"/>	0002	6.2	Админская 304	SER-101	Иррософт	1.00	102495395.00	102049947.10	99554242.20	1.02	100003...	707667.50	300387
<input checked="" type="checkbox"/>	0003	6.3	Админская 304	SER-201	Alfa Street		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
<input checked="" type="checkbox"/>	0004	8.3	Админская 304	SER-0003	Alfa Street		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
<input checked="" type="checkbox"/>	0006	8.6	Админская 304	SER-6	Alfa Street		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
<input checked="" type="checkbox"/>	0005	8.7	Админская 304	SER-7	Alfa Street		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
<input checked="" type="checkbox"/>	0008	8.8	Админская 304	SER-8	Novomatic		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	

Форма «Новый план зала» содержит следующие элементы:

1. План-схема игровой зоны клуба в двухмерном отображении.
2. Данные о доходности игровых аппаратов, статистика по игрокам и т.п. (отображаются на форме после нажатия соответствующих кнопок на панели управления).
3. Панель управления с кнопками:

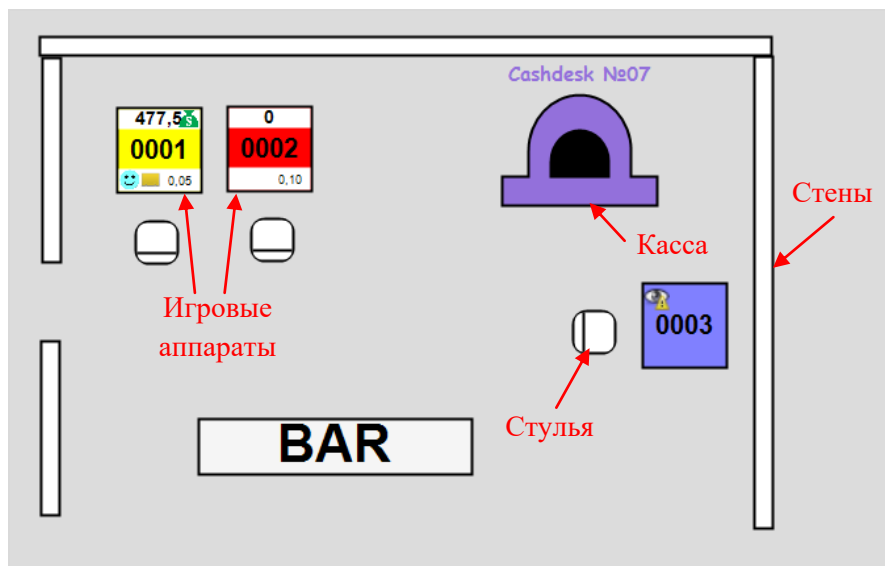
- 1) Кнопка для выбора зоны клуба.
- 2) Кнопка для онлайн мониторинга активности игроков (подробнее в п. [«Players Tracking»](#)).
- 3) Кнопка для онлайн мониторинга финансовой статистики по игровым аппаратам (подробнее в п. [«Slots Monitoring»](#)).
- 4) Кнопка для просмотра доходности игровых аппаратов суммарно по зоне (подробнее в п. [«Stat Zone»](#)).
- 5) Кнопка для просмотра доходности игровых аппаратов суммарно по клубу (подробнее в п. [«Stat Club»](#)).
- 6) Кнопка для просмотра статистики по аппаратам зоны в разрезе по играм (подробнее в п. [«Stat Game»](#)).
- 7) Кнопка для просмотра графика доходности игровых аппаратов в режиме он-лайн (подробнее в п. [«Online Profit»](#)).
- 8) Кнопка для просмотра статистики аппаратов зоны в разрезе по играм в виде графика (подробнее в п. [«Stat Graph»](#)).

- 9) Кнопка для просмотра событий игровых аппаратов (подробнее в п. [«Slot Events»](#)).
- 10) Кнопка для просмотра статистики и анализа загруженности игровых аппаратов зоны (подробнее в п. [«Slot Tracking»](#)).
- 11) Кнопка для просмотра текущего состояния активных джекпотов.
- 12) Кнопка для просмотра значений счётчиков игровых аппаратов зоны по данным аудита, а также загрузка и просмотр текущих значений (подробнее в п. [«Meters»](#)).
- 13) Кнопка для просмотра статистики по начисленным джекпотам (подробнее в п. [«Jackpots»](#)).
- 14) Кнопка для мониторинга численности игроков (с картами/без карт) в зале, **Coin In**, **Coin Out** и **Win** в режиме реального времени, а также графического анализа этих данных за разные дни (подробнее в п. [«Мониторинг и графический анализ»](#)).
- 15) Фильтры для игровых аппаратов на плане в зависимости от производителя, состояния, кредитов и деноминации.
- 16) Кнопка для закрытия формы.

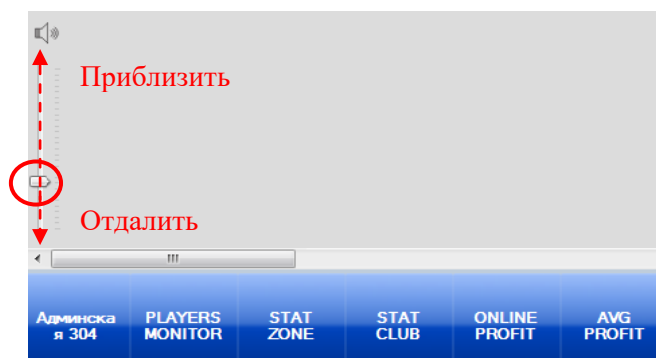
**Примечание:** *Настройка прав доступа пользователей к функционалу формы «Новый план зала» осуществляется на форме «Управление ролями» («Администрирование» → «Роли»).*

Создание и редактирование плана зоны осуществляется с помощью формы **«Hall Plan»** («Settings» → «Slots» → «New hall plan Designer»). Подробнее об этом в пункте [«Настройка "New Floor Plan"»](#).

На плане могут быть обозначены границы зала, кассы, игровые аппараты и стулья.

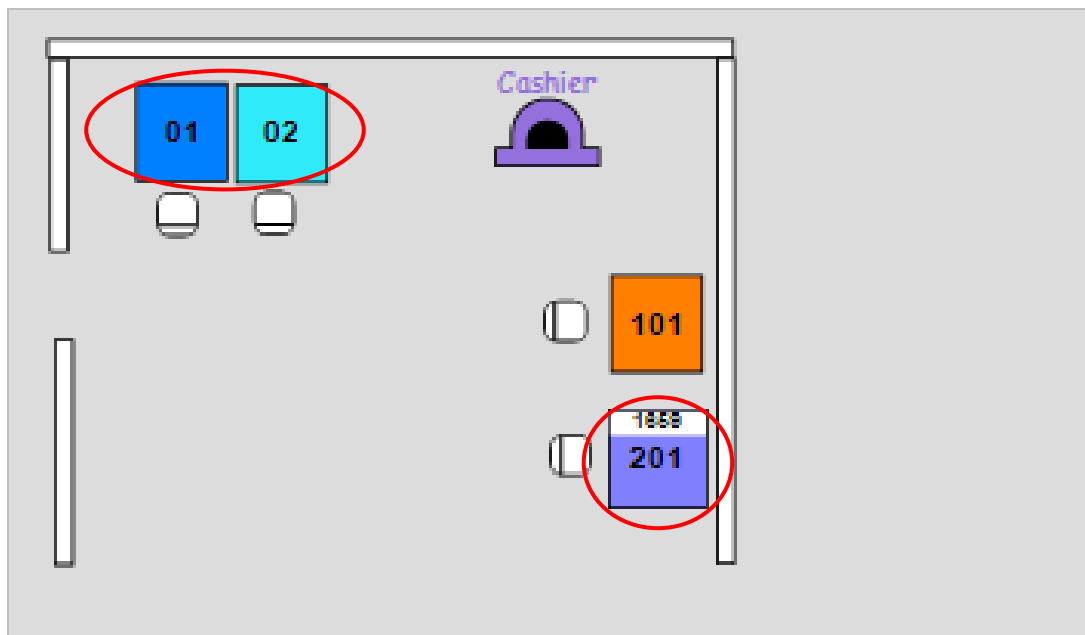


Для масштабирования плана необходимо использовать бегунок, расположенный в левом нижнем углу плана. Бегунок вверх – приблизить план, вниз – отдалить план.

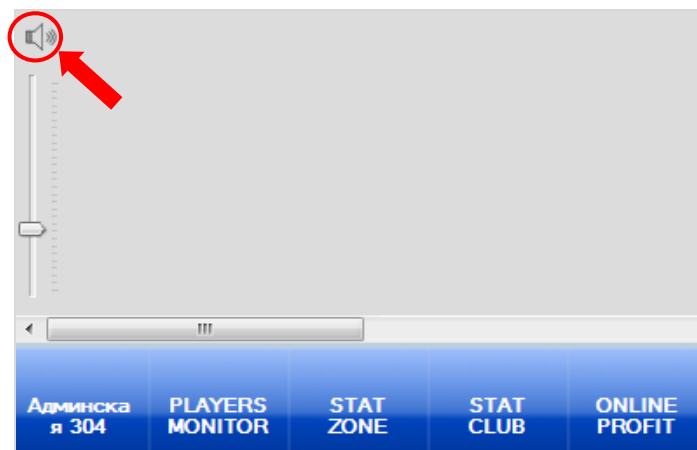




Обращаем внимание, что при отдалении плана на элементах, обозначающих игровые аппараты, будут видны не все обозначения. Например, только номер или номер и баланс.



Для включения/отключения звукового сигнала оповещения на плане необходимо пользоваться кнопкой, расположенной над бегунком масштабирования.





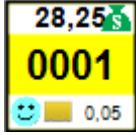
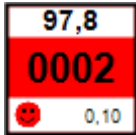
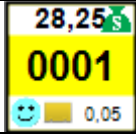
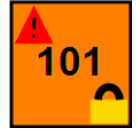

- звук включен.



- звук отключен.

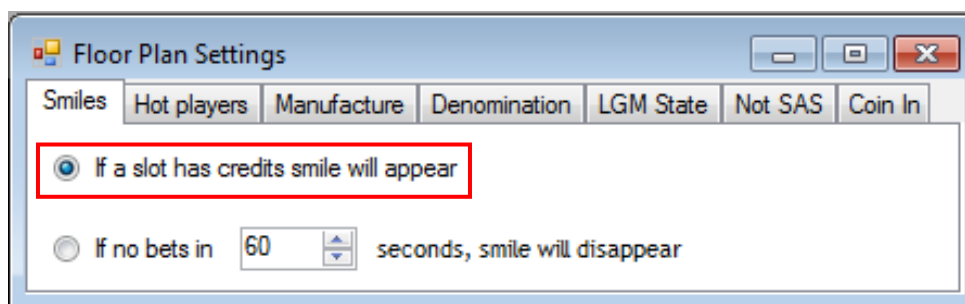
На элементах, обозначающих на плане игровые аппараты, может отображаться следующая информация:

Обозначение	Значение	Пример
0001, 0002 и т.п.	Номер игрового аппарата	
28,25	<ul style="list-style-type: none"> <li>В режиме просмотра - текущий баланс игрового аппарата (в валюте клуба).</li> <li>При использовании фильтра «Coin In» - текущее значение <i>Coin In</i> по аппарату с начала игрового дня.</li> </ul>	
0,05	Деноминация	

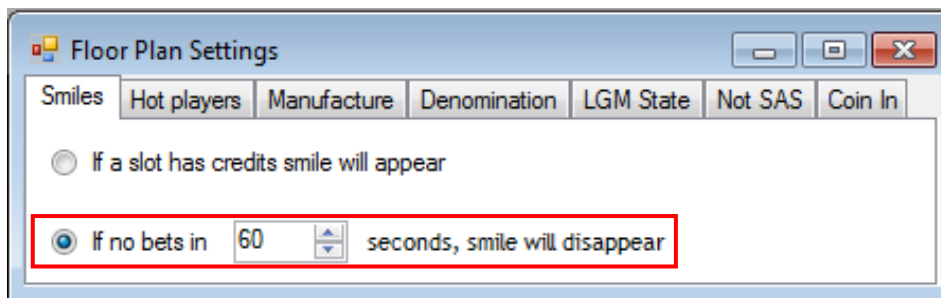
	<p>«Карта» - если в аппарат вставлена карта игрока. Цвет «Карты» зависит от статуса игрока согласно его персональной карте (настройки см. в п. <a href="#">«Статусы игроков»</a>).</p> <p>Если «Карта» не отображается - значит, игрок без карты.</p>	
	<p>«Смайл» - если на аппарате есть кредиты (режим отображения зависит от настроек*); Цвет «Смайла» зависит от активности игры игрока.</p> <p><b>Например:</b> Неактивный игрок (от 0 до 9) - <b>Very Cool</b> 😊 Малоактивный игрок (от 10 до 19) - <b>Cool</b> 😊 Средне активный игрок (от 20 до 29) - <b>Warm</b> 😊 Очень активный игрок (от 30 и более) - <b>Hot</b> 😊</p> <p>(подробнее см. в п. <a href="#">«Настройка фильтров для формы «New Floor Plan»</a>)</p>	 
	<p>«Мешок денег» - если на аппарате выпал джекпот (но ещё не был начислен)</p>	
	<p>«Замок» - если аппарат заблокирован</p>	
	<p>«Внимание!» - если на аппарате произошла какая-либо ошибка или аппарат отключен (сопровождается звуковым сигналом, вкл./выкл. звука крайней кнопкой слева на плане)</p>	
	<p>«Тех. обслуживание» - если в данный момент аппарат находится на тех. обслуживании</p>	

\* Режим отображения значка «Смайл» в статусе игрового аппарата задаётся в настройках системы с помощью формы «Floor plan Settings» («Настройки» → «Игровые аппараты» → «Floor plan settings») на вкладке «Smiles» (подробнее см. в п. [«Настройка фильтров для формы «New Floor Plan»](#)):

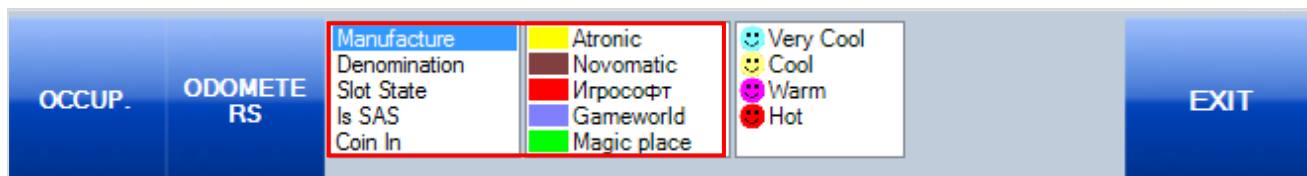
- В первом случае значок «Смайл» будет отображаться всегда, если на аппарате есть кредиты.



- Во втором случае значок «Смайл» будет отображаться, если с момента последней ставки не прошло указанное количество времени. Если по истечении этого времени ставка не была сделана, то «Смайл» исчезнет.



Кроме значков на плане для игровых аппаратов используются условные обозначения (фильтры) в виде цветовой подсветки в зависимости от следующих параметров аппаратов:

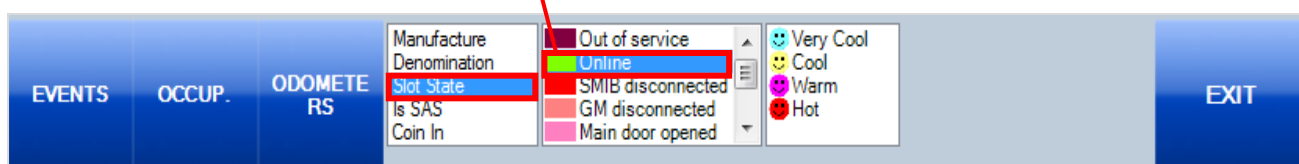
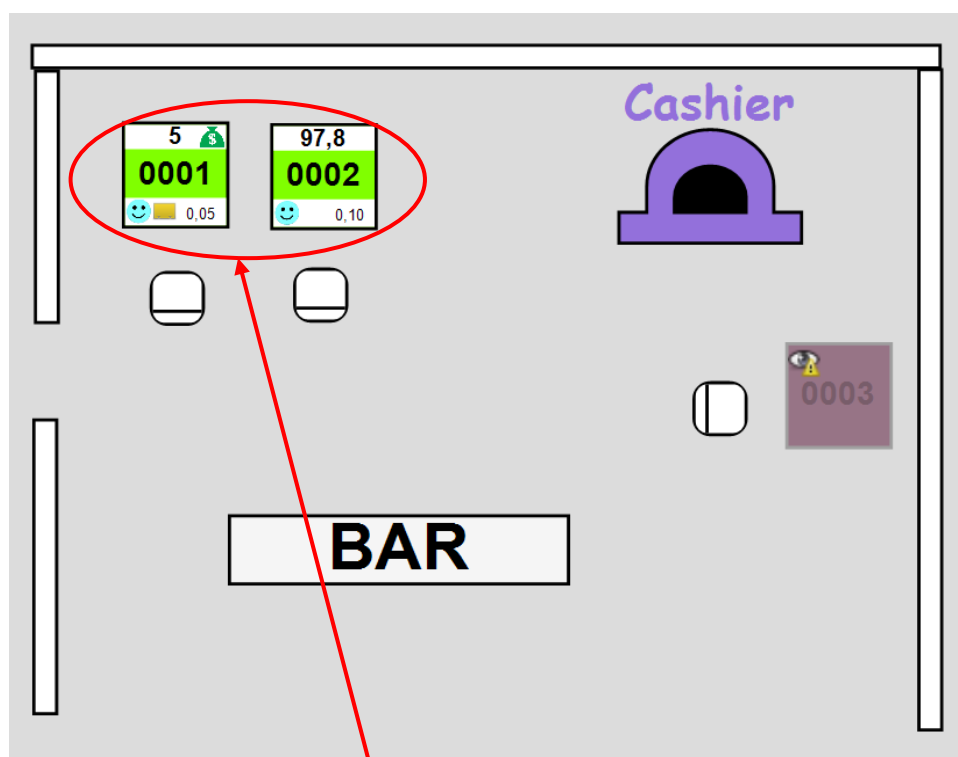


Параметры ИА	Значение	Примеры значений
<b>Manufacture</b>	фильтр по производителям ИА	<ul style="list-style-type: none"> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: yellow; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> Atronic</li> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: brown; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> Novomatic</li> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: red; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> Игрософт</li> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: purple; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> Gameworld</li> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: green; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> Magic place</li> </ul>
<b>Denomination</b>	фильтр по деноминации ИА	<ul style="list-style-type: none"> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: orange; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> 0,05</li> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: red; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> 0,10</li> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: green; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> 50,00</li> </ul>
<b>Slot State</b>	фильтр по состоянию/событиям ИА	<ul style="list-style-type: none"> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: purple; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> Out of service</li> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: green; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> Online</li> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: red; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> SMIB disconnected</li> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: pink; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> GM disconnected</li> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: lightblue; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> Main door opened</li> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: magenta; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> Logic door opened</li> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: blue; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> Cashbox door opened</li> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: darkblue; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> Cashbox removed</li> </ul>
<b>Is SAS</b>	фильтр по типу ИА (с поддержкой SAS/без поддержки SAS)	<ul style="list-style-type: none"> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: red; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> Not SAS</li> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: green; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> SAS</li> </ul>
<b>Coin In</b>	фильтр по величине Coin In (сумма ставок на ИА с начала игрового дня по текущий момент)	<ul style="list-style-type: none"> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: gray; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> 0-10 000</li> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: lightgreen; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> 10 000-20 000</li> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: green; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> 20 000-30 000</li> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: orange; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> 30 000-40 000</li> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: red; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> 40 000-100 000</li> </ul>
<b>Coin Out</b>	фильтр по величине Coin Out (сумма выигрышей на ИА с начала игрового дня по текущий момент)	<ul style="list-style-type: none"> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: yellow; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> 0-10,000</li> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: orange; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> 10,000-30,000</li> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: red; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> 30,000-500,000</li> </ul>
<b>Win</b>	фильтр по величине Win (разница между <i>Coin In</i> и <i>Coin Out</i> )	<ul style="list-style-type: none"> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: red; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> -1,000,000-0</li> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: green; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> 0-1,000,000</li> </ul>
<b>Theo Win</b>	фильтр по величине Теoretical Win (теоретическая прибыль клуба от проигранных на ИА кредитов в валюте) $Theo Win = (Theo Hold * Coin In) / 100$	<ul style="list-style-type: none"> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: yellow; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> 0-10,000</li> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: green; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> 10,000-50,000</li> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: red; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> 50,000-100,000</li> </ul>
<b>Handpays</b>	фильтр по величине Handpays (сумма, снятая с ИА с «ключа» с начала игрового дня по текущий момент)	<ul style="list-style-type: none"> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: yellow; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> 0-100,000</li> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: orange; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> 100,000-1,000,000</li> </ul>
<b>Average Bet</b>	фильтр по величине средней ставки на ИА	<ul style="list-style-type: none"> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: yellow; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> 0.00-5.00</li> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: green; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> 5.00-10.00</li> <li><span style="display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: red; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></span> 10.00-1000.00</li> </ul>

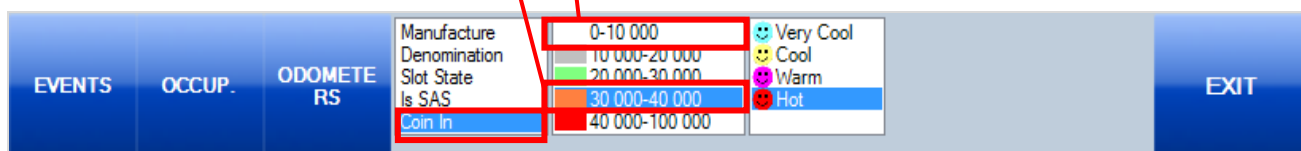
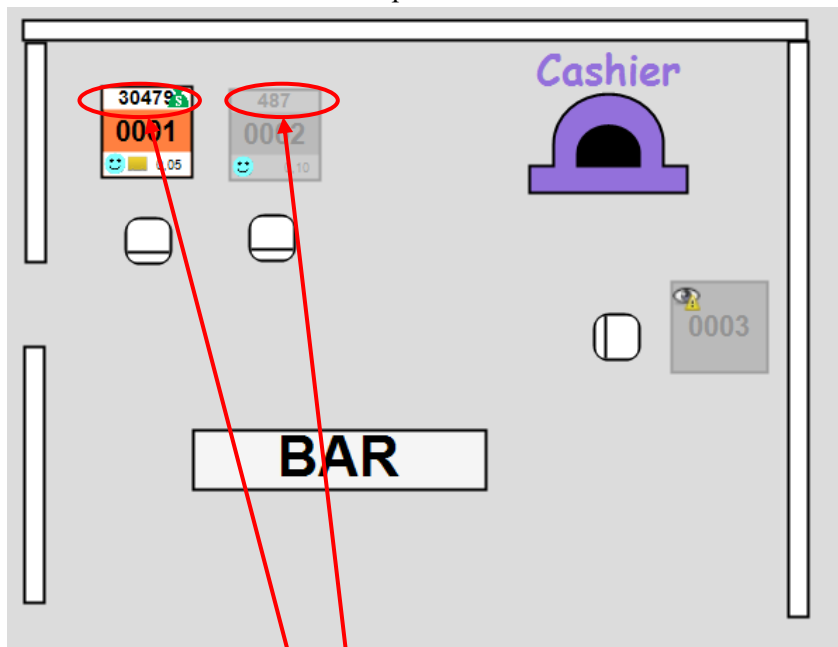
<b>Theo Hold (%)</b>	фильтр по величине Theoretical Hold (теоретический процент прибыли клуба от проигранных на ИА кредитов) $Theo Hold = 100\% - Payback Percentage$	0.00-3.00 3.00-5.00 5.00-7.00 7.00-20.00
<b>Occupancy (%)</b>	фильтр по загруженности ИА (процент времени загруженности аппарата), $Occ \% = (Hours Played / Total Hours) * 100$	0.00-5.00 5.00-10.00 10.00-30.00 30.00-100.00

**Примечание:** Цвета и значения для фильтров выбираются и устанавливаются самостоятельно в настройках системы: «Настройки» - «Игровые аппараты» - «Floor plan settings» (подробнее см. в п. [«Настройка фильтров для формы «New Floor Plan»](#)).

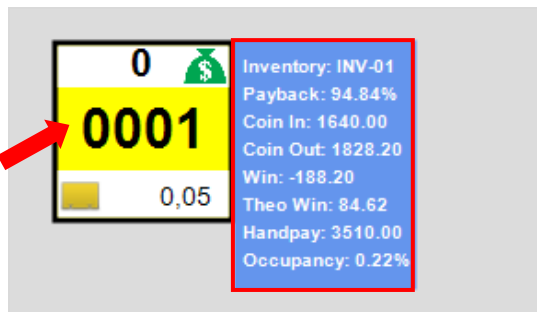
При выборе кликом левой кнопки мыши нужного значения любого из фильтров на плане будут подсвечиваться ИА только с выбранным значением, а остальные ИА будут затеняться серым цветом.



Обращаем внимание, что при применении на плане фильтров **Coin In**, **Coin Out**, **Win**, **Theo Win**, **Handpays**, **Average Bet**, **Theo Hold** или **Occupancy** на аппаратах вместо текущего баланса будет отображаться текущее значение выбранного параметра (фильтра) в целом по аппарату с начала игрового дня.



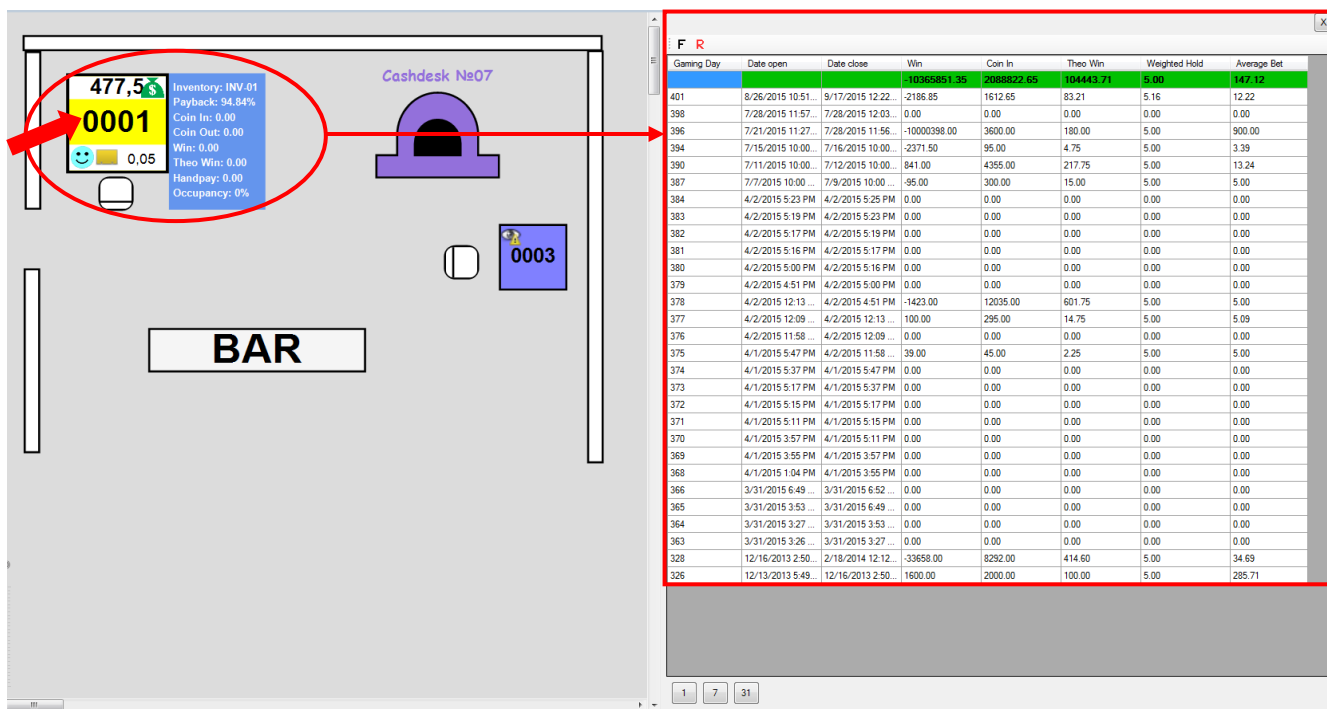
Если навести курсор мыши на аппарат, то на плане отобразится информационное окно с изменениями счётчиков и финансовых показателей данного аппарата с начала игрового дня по текущий момент времени (Инвентарный номер, Payback, Coin In, Coin Out, Win, Theo Win, Handpay, Occupancy).



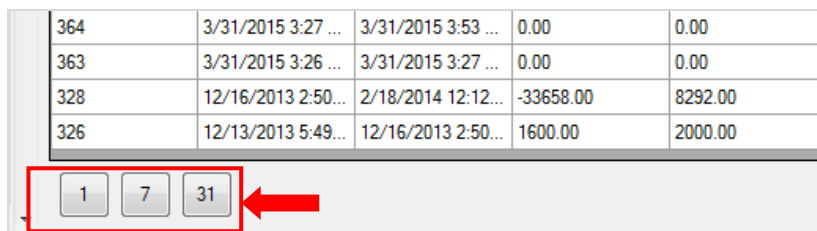
При клике мышью на аппарат в правой части формы откроется таблица со статистикой по данному аппарату с момента его подключения к клубу по текущий момент в разрезе по игровым дням. Колонки таблицы содержат следующие данные:

Показатели	Описание
<b>Gaming Day</b>	Номера игровых дней, когда ИА был активен (по возрастанию снизу вверх)
<b>Data open / Data close</b>	Дата и время открытия / закрытия игрового дня
<b>Win</b>	Доход клуба от ставок, сделанных на ИА в игровом дне: <i>Win = Coin In - Coin Out - Jackpot</i>
<b>Coin In</b>	Сумма ставок на ИА в игровом дне
<b>Theo Win</b>	Теоретический доход клуба от ИА в игровом дне: <i>Theo Win = [Coin In * Hold%] / 100</i>
<b>Weighted Hold%</b>	Процент прибыли клуба от проигранных на ИА кредитов в игровом дне: <i>Weighted Hold % = [Win / Coin In] * 100</i>
<b>Average Bet</b>	Величина средней ставки на ИА в игровом дне: <i>Avg. Bet = Coin In / Games</i>

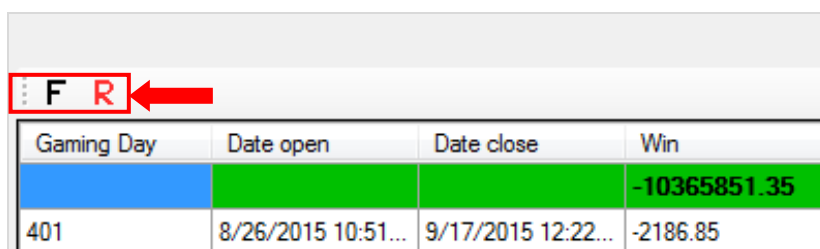
В верхней строке, выделенной **зелёным цветом**, отображаются суммарные значения колонок таблицы.



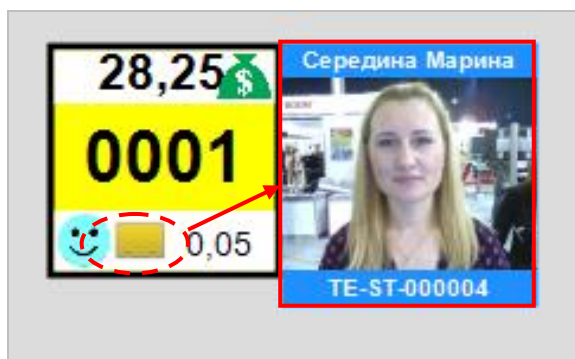
При необходимости с помощью кнопок, расположенных под таблицей, можно группировать данные статистики ИА по неделям - кнопка **7**, по месяцам – кнопка **31**.



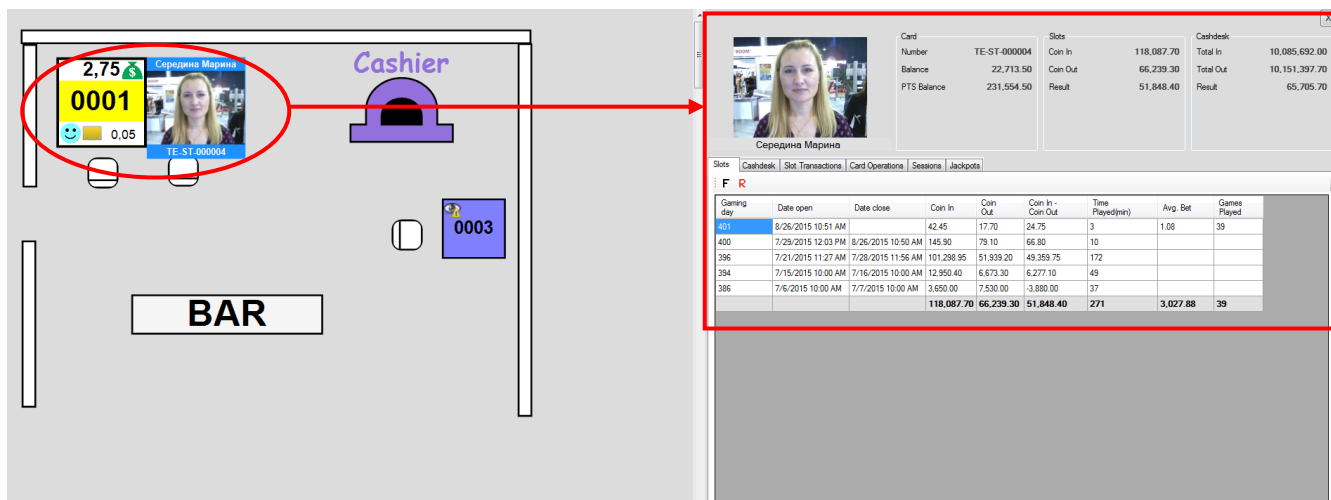
Также в данной форме действует стандартная система фильтрации и поиска данных.



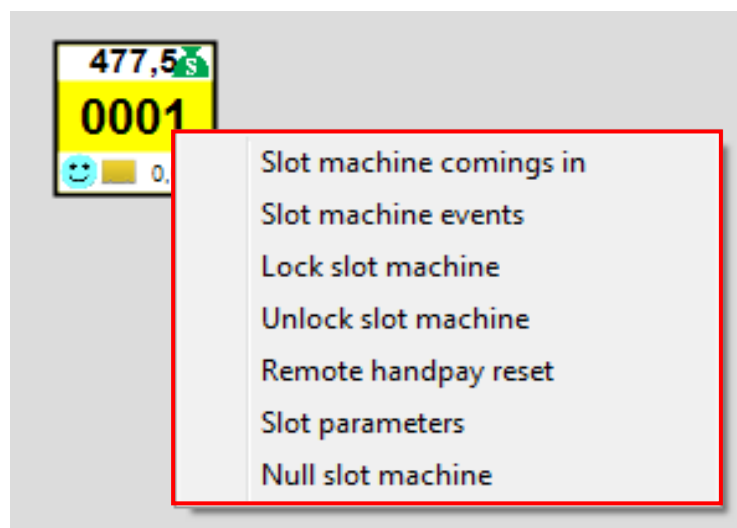
Если же на плане зала навести курсор мыши на аппарат в область значка «Карта», то на плане отобразится информация о владельце карты.



Если навести курсор на аппарат в области значка **«Карта»** и нажать **левую кнопку** мыши, то справа откроется форма **«Player Tracking Statistic»** для просмотра статистики по данному игроку в разрезе по игровым дням и игровым сессиям (подробнее об этом в п. [«Player Tracking Statistic»](#)).

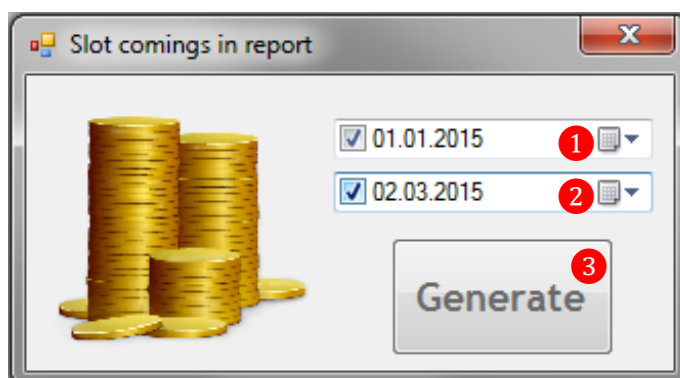


Если на аппарат навести курсор и нажать **правую кнопку** мыши, то откроется контекстное меню следующего содержания:



- **Slot machine comings in** – открывает форму для формирования отчёта доходности данного аппарата в разрезе по игровым дням.

Для формирования отчёт выберите в меню данный пункт, затем в открывшейся форме задайте период для отчёта и нажмите кнопку **«Generate»**.





Через несколько секунд отчёт по доходности игрового аппарата будет сформирован и доступен для вывода на печать (при наличии подключенного принтера).

**Отчет по доходам от игрового аппарата**

Дата создания отчета: 27.02.2015 16:56:14  
 Отчет за период: 28.01.2014 - 27.02.2015  
 Производитель ИА: Novomatic  
 Номер ИА: 01

Дата	Доходность
11.02.2014	34258
27.03.2014	1147
16.04.2014	177969
18.04.2014	3500
24.04.2014	954
11.06.2014	6418
19.06.2014	769
27.06.2014	165080
30.06.2014	6550
01.07.2014	0
11.08.2014	6823.74
28.08.2014	8862
03.10.2014	1893
11.12.2014	90694.8

- **Slot machine events** – открывает форму для просмотра списка событий и операций на данном аппарате. В форме действует стандартная система фильтрации и поиска данных.

Slot machine number: 0001  
 Slot machine developer: Atronic  
 Slot machine address: 5:1

From: [400] 7/29/2015 - 8/26/2015 to: [403] 9/17/2015 - [Load]

Events Bills Handpays Jackpots Cashless

Gaming day	Date	Event type
403	9/17/2015 1:15 PM	Device GM Connected
401	9/17/2015 12:20 PM	Device GM Connected
401	9/17/2015 9:05 AM	Device GM Connected
401	9/17/2015 9:04 AM	Device GM Connected Fail
401	9/16/2015 6:49 PM	Device Out Of Service
401	9/16/2015 4:26 PM	Device GM Connected
401	9/16/2015 3:03 PM	Device GM Connected

- **Lock slot machine** – для блокировки данного игрового аппарата.
- **Unlock slot machine** – для разблокировки данного игрового аппарата.
- **Null slot machine** – для обнуления счётчиков данного игрового аппарата.
- **Slot parameters** – для быстрого просмотра основных параметров игрового аппарата.



Slot machine parameters:

Number: 0001  SAS

Serial number: SERIAL-01

Inventory: INV-01

Address: 5:1

Description:

Denomination: Multi

Producer: Atronic

Game: Crazy cherry

Zone: Админская 304

Status: operative

Coin:

Coin count:

Turnover %: 94.000

Если на панели управления нажать кнопку «**ODOMETERS**», то в верхнем правом углу экрана отобразится небольшое окно со списком всех активных джекпотов и их состоянием на данный момент времени.

Name	Odometr
lv3	71,60
Hidden	0,00

Bottom navigation bar: Админская 304, 01, BeOwner Club, PLAYERS MONITOR, SLOTS MONITOR, STAT ZONE, ONLINE PROFIT, AVG PROFIT, EVENTS, OCCURRENCE, **ODOMETERS**, NULL ALL SLOTS.

- Колонка «**Name**» - название джекпота.
- Колонка «**Odometr**» - текущая сумма джекпота.
- - желтым цветом подсвечиваются глобальные джекпоты.
- Кнопка  - закрыть окно.

Если в системе нет активных джекпотов, то в окне состояния джекпотов будет отображаться надпись «**No active jackpots**».

**No active jackpots**

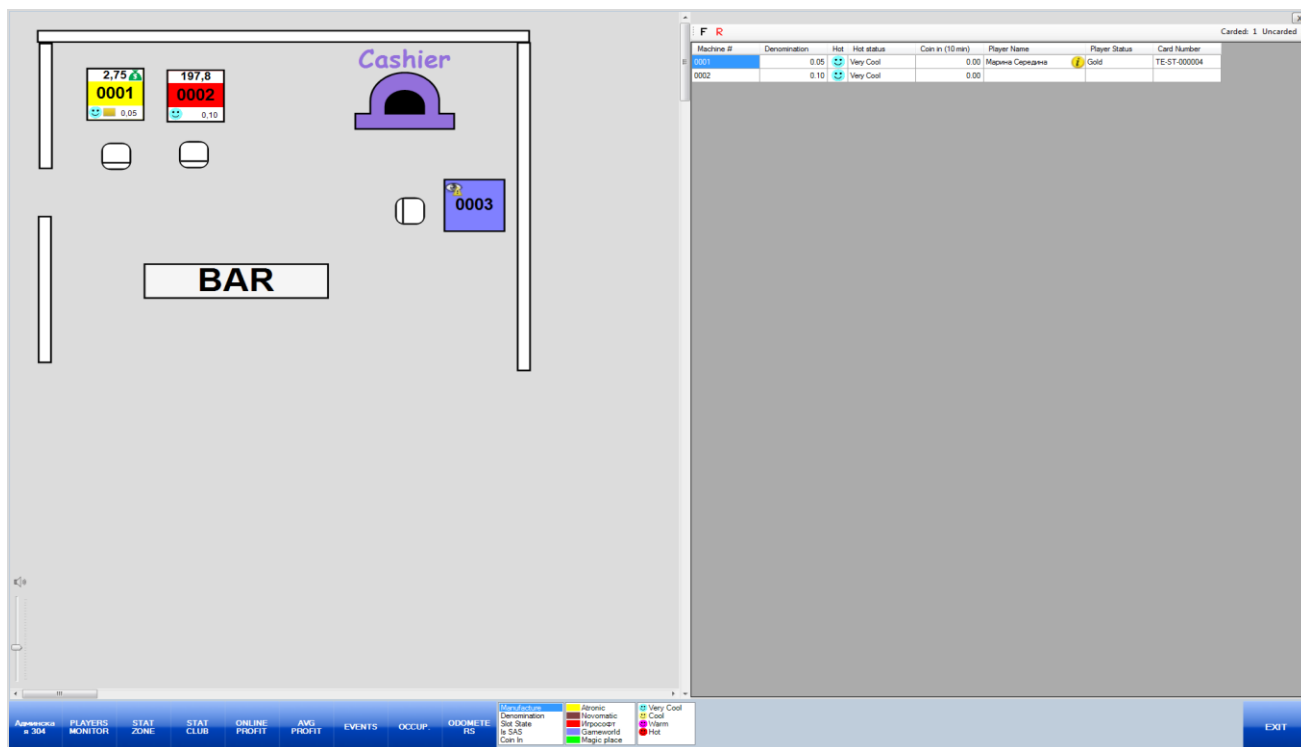
Обращаем внимание, что данные по джекпотам дублируются из обзорной формы джекпотов («Игровые аппараты» → «Джекпоты» → «Обзор джекпотов»):

№	Глобальный	Название	%	Дата создания	Макс. значение	Мин. значение	Текущее значение	Активный	Удален	Шаблон
7	<input type="checkbox"/>	Hidden	40,00	20.02.2015 17:24	0,00	0,00	0,00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
6	<input type="checkbox"/>	Prize Jackpot	100,00	26.09.2013 13:24	150,00	100,00	50,10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
5	<input type="checkbox"/>	lv5	1,00	09.09.2013 12:31	2,00	1,00	0,09	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
4	<input type="checkbox"/>	lv4	100,00	15.07.2013 14:08	500,00	400,00	402,00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3	<input checked="" type="checkbox"/>	lv3	40,00	04.07.2011 10:34	350,00	300,00	71,60	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Platinum win
2	<input type="checkbox"/>	lv2	100,00	04.07.2011 10:32	300,00	200,00	53,00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Cireasa gold
1	<input type="checkbox"/>	lv1t	1,00	04.07.2011 10:32	23,00	14,00	6,00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Новый

## 7.5.2 Мониторинг игроков (Players Tracking).

Чтобы просмотреть и проанализировать активность игры игроков за аппаратами необходимо воспользоваться формой «Новый план зала», для открытия которой нужно в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Мониторинг» → «Новый план зала».



С помощью данной формы можно в режиме он-лайн узнать:

- сколько игроков в зале и какие игровые аппараты заняты;
- кто в данный момент играет на аппарате, если игрок с картой (**ФИО, статус, номер карты**).
- активность игроков (с картами и без карт) в данный момент времени (**Coin In, Hot Status**).

Мониторинг активности игроков позволяет пользователю наблюдать, выбирать или искать конкретных игроков, чтобы поощрить особо активных различными привилегиями, призами и бонусами, либо стимулировать не очень активных.

### ➤ Мониторинг активности игроков.

**Порядок действий:**

1. Выберите зону размещения игровых аппаратов, нажав на панели управления кнопку выбора зоны.




2. Когда откроется выбранная зона, нажмите кнопку «PLAYERS MONITOR».



После нажатия кнопки справа откроется форма, в которой будет отображаться информация по игрокам, играющим в выбранном зале, на текущий момент времени в разрезе по игровым аппаратам.

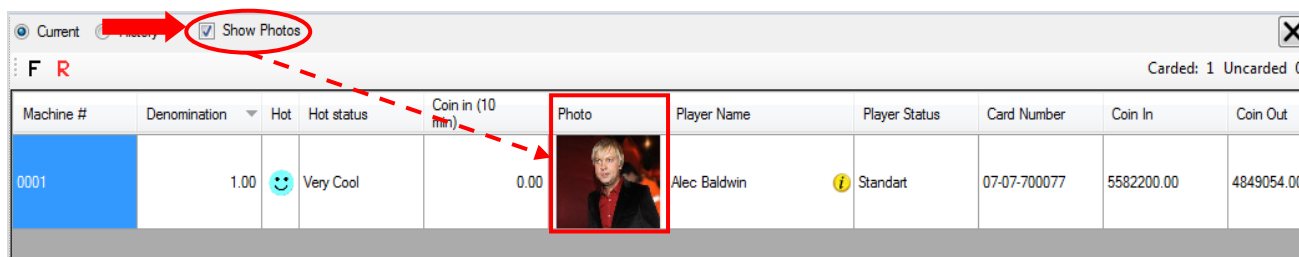
Machine #	Denomination	Hot	Hot status	Coin in (10 min)	Player Name	Player Status	Card Number	Coin In	Coin Out	Jackpot	Win
0001	1.00	☺	Very Cool	0.00	Alec Baldwin	Standart	07-07-700077	5582200.00	4849054.00	0.00	733146.00

Колонки таблицы содержат следующие данные:

Показатели	Описание
<b>Machine #</b>	Номер аппарата, за которым играет игрок.
<b>Denomination</b>	Деноминация игрового аппарата.
<b>Hot</b>	Значок активности игрока в данный момент времени (согласно условным обозначениям).
<b>Hot status</b>	Название статуса активности игрока (согласно условным обозначениям).
<b>Coin In (xx min)</b>	Показатель активности игры, который определяется как сумма ставок на аппарате, сделанных игроком за установленный промежуток времени по текущий момент (в валюте клуба).
<b>Player Name</b> (если игрок с картой)	Имя и фамилия игрока. При нажатии на значок  открывается форма « <b>Player Tracking Statistic</b> » для просмотра статистики по игроку (см. п. « <a href="#">Player Tracking Statistic</a> »).
<b>Player Status</b> (если игрок с картой)	Статус игрока по карте.
<b>Card Number</b> (если игрок с картой)	Номер карты игрока.
<b>Coin In</b>	Сумма ставок игрока.
<b>Coin Out</b>	Сумма выигрышей игрока, включая джекпоты.

<b>Jackpot</b>	Сумма выигрышей, превышающих лимит кредитов на аппарате.
<b>Win</b>	Сумма выигрышей игрока (без джекпотов).
<b>Time Played (min)</b>	Время, в течение которого игрок играет на аппарате.
<b>Avg. Bet</b>	Average Bet (средняя ставка) - отношение суммы ставок к количеству сыгранных игр (спинов). <i>Avg. Bet = Coin In / Games Played</i>
<b>Games Played</b>	Количество сыгранных игр (спинов)
<b>PTS Earned</b>	Сумма PTS, начисленных игроку

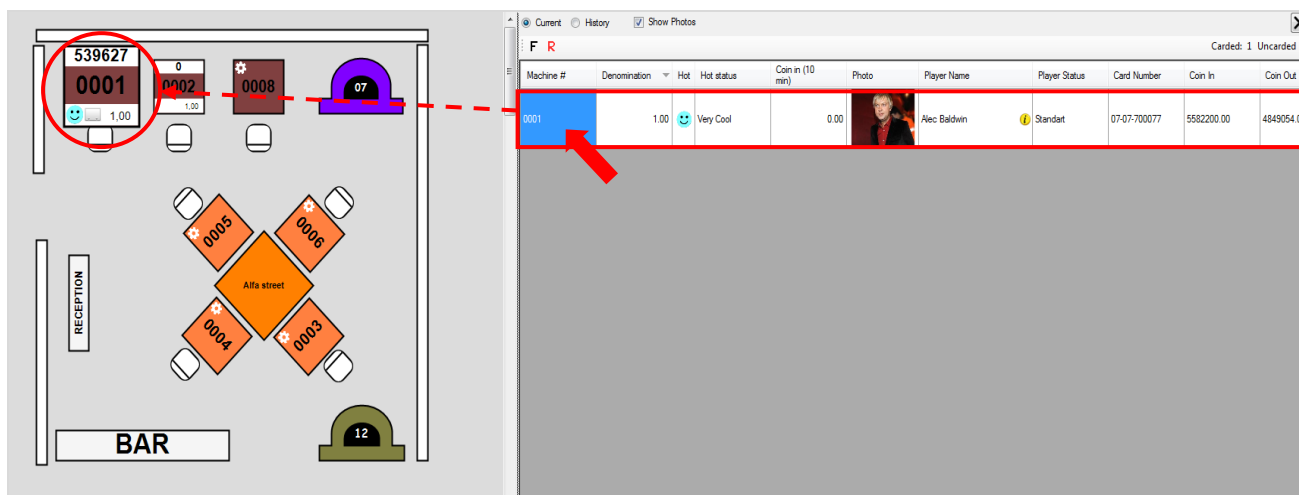
Если сверху над таблицей становить галочку в значении «**Show Photos**», то в таблице появится колонка «**Photo**», в которой будут отображаться фотографии игроков (при их наличии в карточке игрока).



Справа над таблицей отображается информация о количестве игроков с картой (**Carded**) и без карты (**Uncarded**), играющих на аппаратах в данный момент времени.



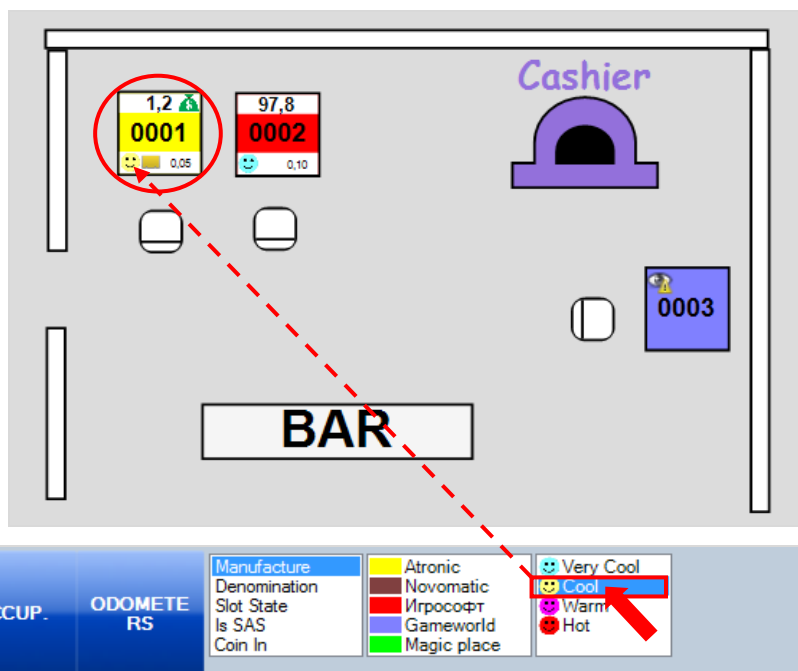
Для того чтобы быстро найти конкретный игровой аппарат или игрока на плане, необходимо выполнить двойной клик мышью по соответствующей строке таблицы на форме «**Players Monitor**». В результате искомый игровой аппарат/игрок выделится на плане с мигающим значком «Смайл».



Обращаем внимание, что в данной форме также действует стандартная система фильтрации и поиска данных.

Machine #	Denomination	Hot	Hot status	Coin in (10 min)
0001	1.00	☺	Very Cool	0.00

Для того чтобы выделить на плане группу аппаратов в зависимости от статуса активности игроков (**Hot Status**), необходимо на панели управления в списке условных обозначений кликом мыши выбрать соответствующий статус. В результате на плане игровые аппараты с выбранным статусом отобразятся с мигающим значком «Смайл».



**Примечание:** Статусы активности игроков (**Hot Status**) задаются самостоятельно в настройках системы: «Настройки» - «Игровые аппараты» - «Floor plan settings» (подробнее см. в п. [«Настройка фильтров для формы «New Floor Plan»](#)).

По умолчанию в таблицу формы «**Players Monitor**» загружаются данные за текущий игровой день. В случае если требуется просмотреть детальные данные статистики по игрокам за предыдущие периоды, то необходимо выполнить следующее:

1. В верхнем левом углу формы установить метку в значение «**History**».

Machine #	Denomination	Hot	Hot status	Coin in (10 min)	Player Name
0001	1.00	☺	Very Cool	0.00	Alec Baldwin

2. С помощью появившегося над таблицей фильтра выбрать нужный игровой день либо период. Чтобы загрузить данные за последние **10, 30 90** дней или **год**, можно воспользоваться кнопками     соответственно. При необходимости можно задать время.

3. Для начала загрузки данных необходимо нажать кнопку

Last activity	Name	Nickname	Card	Visits	Slots				
					Coin In	Coin Out	Jackpot	Win	ADT
					305151...	299101...	0.00	60496.00	
	HZ	Phil	TE-ST-000001	1	3500.00	1045.00	0.00	2455.00	180.60
	Alec		07-07-700077	1	3048015.00	2989974.00	0.00	58041.00	174651.26

После нажатия кнопки в таблицу будут загружены данные статистики за выбранный период времени в разрезе по игрокам.

Last activity	Player Id	Surname	Name	Nickname	Card	Visits	Slots				
							Coin In	Coin Out	Jackpot	Win	ADT
							963814...	854724...	309954...	105990...	
3/15/2016 2:13 PM	1	Bond	HZ	Phil	TE-ST-000001	9	389044.35	258643.55	814.50	129586.30	2231.40
3/15/2016 1:29 PM	2	Baldwin	Alec		07-07-700077	35	90420420...	81190073...	260700.00	8969646.45	137977.69
3/1/2016 12:12 PM	81	Середина	Марина		TE-ST-000004	25	5571948.60	4023699.65	48440.00	1499808.95	12542.62
1/28/2016 5:58 PM	45	Овчаренко	А		TE-ST-000005	1	18.00	5.00	0.00	13.00	1.03
10/19/2015 6:49 PM	4	Васильев	Виктор	vvasilyev		1	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

Колонки таблицы содержат данные по игрокам, их результатам и операциям на ИА суммарно за выбранный период времени.

Показатели	Описание
<b>Last activity</b>	Дата и время последней активности игрока в выбранном периоде
<b>Player ID</b>	ID игрока (согласно обзорной форме игроков)
<b>Surname</b>	Фамилия игрока
<b>Name</b>	Имя игрока
<b>Nickname</b>	Ник игрока
<b>Card</b> (если игрок с картой)	Номер карты игрока
<b>Visits</b>	Количество визитов игрока за выбранный период
Slots	
<b>Coin In</b>	Сумма ставок игрока
<b>Coin Out</b>	Сумма выигрышей игрока, включая джекпоты
<b>Jackpot</b>	Сумма выигрышей, превышающих лимит кредитов на аппарате

<b>Win</b>	Сумма выигрышей игрока (без джекпотов)
<b>ADT</b> Average Daily Theo Win	Усредненный теоретический доход клуба за определённое количество игровых дней $ADT = SUM(Theo Win) / COUNT(GD)$
<b>Time Played (min)</b>	Время, в течение которого игрок играл на аппаратах
<b>Avg. Bet</b>	Average Bet (средняя ставка) - отношение суммы ставок к количеству сыгранных игр (спинов) $Avg. Bet = Coin In / Games Played$
<b>Games Played</b>	Количество сыгранных игр (спинов)
<b>PTS Earned</b>	Сумма PTS, заработанных игроком
<b>Cashdesk</b>	
<b>In</b>	Общая сумма денег, внесённая игроком на кассе (на счёт карты, на счёт аппарата)
<b>Out</b>	Общая сумма денег, выданная игроку на кассе
<b>Result</b>	Результат - разница между <i>Out</i> и <i>In</i>
<b>PTS Redeemed</b>	Сумма PTS, списанных и начисленных на карту игрока
<b>Transactions</b>	
<b>Bill In</b>	Суммы по операциям внесения игроком денег на аппарат через купюроприёмник
<b>Handpays</b>	Суммы по операциям Handpay
<b>Jackpots</b>	Суммы по операциям начисления выпавших игроку джекпотов на аппарат
<b>Card To Slot</b>	Суммы по операциям зачисления кредитов с карты игрока на аппарат
<b>Slot To Card</b>	Суммы по операциям снятия кредитов с аппарата с зачислением на карту игрока


В верхней строке таблицы, выделенной **зелёным цветом**, отображаются суммарные значения колонок по всем игрокам за выбранный период времени.

Date and time	Player Id	Surname	Name	Nickname	Card	Visits	Slots						Cashdesk				
							Coin In	Coint Out	Jackpot	Win	Time played(min)	Avg. Bet	Games Played	PTS Earned	In	Out	Result
							250957	154971	12675.00	83311.40	1766	23.64	23842.00	4259.13	5490.00	265666	26511
10/15/2015 10:37 AM	81	Середина	Марина		TE-ST-000004	5	250852.85	154971.45	12675.00	83206.40	1753	10.52	23834.00	4232.88	2000.00	2654718.00	2652718
10/14/2015 6:18 PM	1	Bond	HZ	Phil	TE-ST-000001	1	105.00	0.00	0.00	105.00	13	13.12	8.00	26.25	3490.00	1950.00	-1540.00

Двойным нажатием левой кнопкой мыши по строке любого игрока открывается форма «**Player Tracking Statistic**» с детальной статистикой по выбранному игроку в разрезе по игровым дням (подробнее об этом см. в п. [«Player Tracking Statistic»](#)).



Date and time	Player Id	Surname	Name	Nickname	Card	Visits	Slots					
							Coin In	Coint Out	Jackpot	Win	Time played(min)	Avg. Bet
							250957...	154971...	12675.00	83311.40	1766	23.64
10/15/2015 10:37 AM	81	Середина	Марина		TE-ST-000004	5	250852.85	154971.45	12675.00	83206.40	1753	10.52
10/14/2015 6:18 PM	1	Bond	HZ	Phil	TE-ST-000001	1	105.00	0.00	0.00	105.00	13	13.12



Gaming day from: 1: 6/30/2009 - 7/20/2010 to: 460: 3/12/2016 - ...

Card Number: TE-ST-000004

Issued: 1/28/2016

Balance: 1,000.00

PTS Eamed+Credited: 899,363.52

Redeemed+Debited: 894,910.00

Balance: 252.82

Slots Total Coin In: 5,582,997.20

Total Coin Out: 4,026,604.65

Result: 1,507,952.55

Cashdesk Total In: 11,617,677.50



Total Out: 15,199,086.15

Result: 3,581,408.65

Середина Марина

Slots
PTS
Cashdesk
Slot Transactions
Card Operations
Sessions
Jackpots
Cashback

Gaming day	Date open	Date close	Coin In	Coin Out	Jackpot	Win	Theo win	ADT	Hold %
			5,582,997.20	4,026,604.65	48,440.00	1,507,952.55	314146.26	11219.51	27.01
444	2/17/2016 12:23 PM	3/2/2016 5:46 PM	200.00	1,700.00	0.00	-1,500.00	10.32	10.32	-750.00
443	2/16/2016 1:36 PM	2/17/2016 9:57 AM	1,000.00	1,100.00	0.00	-100.00	51.60	51.60	-10.00
439	1/21/2016 5:08 PM	2/9/2016 3:09 PM	13,676.00	13,096.00	0.00	580.00	734.28	734.28	4.24
438	1/20/2016 5:08 PM	1/21/2016 5:08 PM	6,600.00	15,520.00	0.00	-8,920.00	340.56	340.56	-135.15
437	1/19/2016 5:07 PM	1/20/2016 5:08 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

Для возврата на форму «Players Monitor» необходимо воспользоваться кнопкой  в верхнем правом углу, для закрытия формы – кнопкой .

На форме «Players Monitor» с помощью фильтров, расположенных над таблицей можно выполнять поиск данных по таким параметрам, как **Player ID**, **Player Name** и **Card Number**.

Gaming day from: 400: 7/29/2015 - 8/26/2015 to: 405: 10/14/2015 - 10/15/2015

Filters:

- Player Id:
- Player Name
- Card Number

Buttons: Load, Reset


Date and time	Player Id	Surname	Name	Nickname	Card	Visits	Coin In	Coint Out	Jackpot	Win
10/14/2015 6:18 PM	1	Bond	HZ	Phil	TE-ST-000001	1	105.00	0.00	0.00	105.00

Также в данной форме действует стандартная система фильтрации, печати и поиска данных.

Buttons: F, R, Print

Date and time	Player Id	Surname	Name	Nickname
10/15/2015 10:37 AM	81	Середина	Марина	
10/14/2015 6:18 PM	1	Bond	HZ	Phil



При нажатии на кнопку  таблица с данными по игрокам откроется в отдельном окне в виде отчёта, который можно распечатать или сохранить на компьютере.

REPORT

1 of 1 | Whole Page | Find | Next

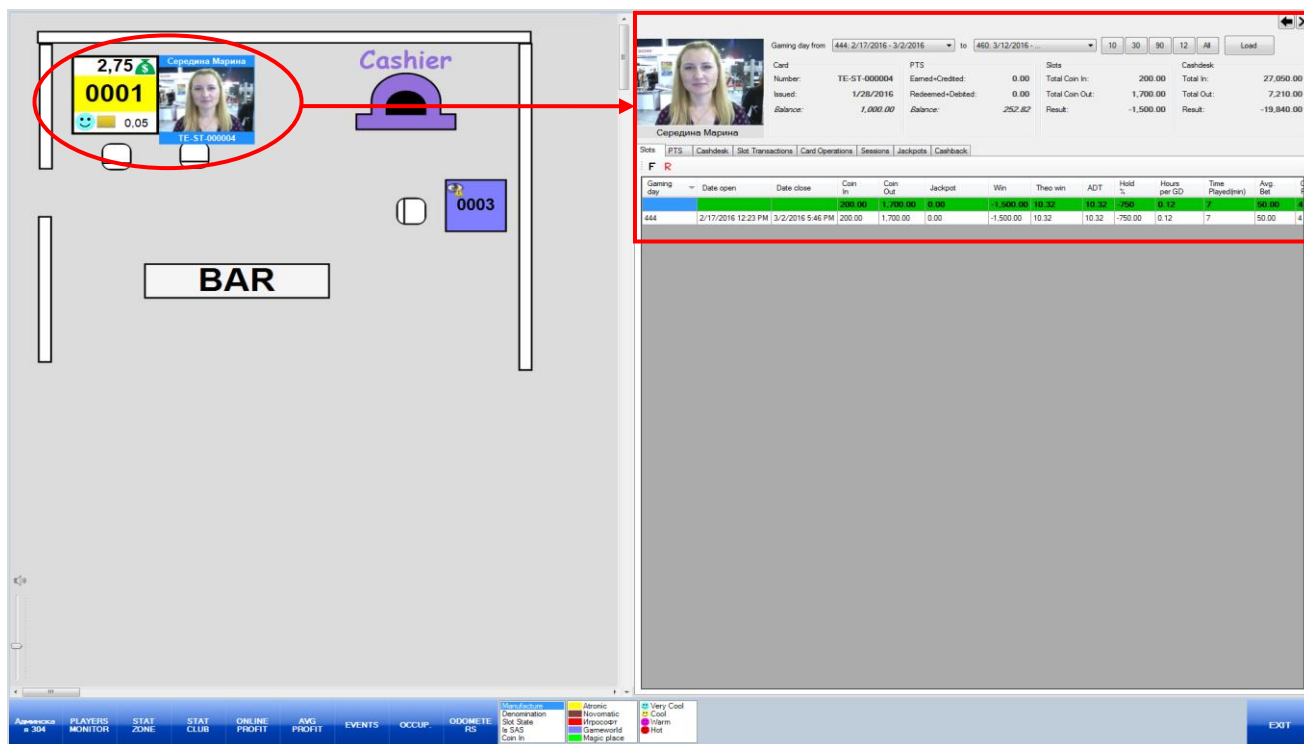
### Players History Report

From Gaming Day: 400  
To Gaming Day: 405

Date and time	Player Id	Surname	Name	Nickname	Card	Vis its	Coin In	Coin Out	Jackpot	Win	Time played (min)	Avg. Bet	Games Played	PTS Earned	In	Out	Result	PTS Redeemed	BillIn	Handpays	Jackpots	Card To Slot	Slot To Card
						250	154	126	833	178	23.6	238	425	549	265	265	0	14.00	1051083	102030250	23236.00	39343.00	
10/15/2015 10:37 AM	81	Середина	Марина		TE-ST-000004	585	154	126	832	175	10.5	238	423	200	265	265		14.00	1051083	102030250	23236.00	39343.00	
10/14/2015 6:18 PM	1	Bond	HZ	Phil	TE-ST-000001	105	0.00	0.00	105.00	13	13.1	8.00	28.2	349	195	-							

### 7.5.3 Просмотр статистики по игрокам (Player Tracking Statistic).

Для просмотра статистики по игрокам необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Мониторинг» → «Новый план зала», навести курсор на аппарат, за которым играет игрок с картой, и нажать левую кнопку мыши. В результате справа откроется форма «Player Tracking Statistic».



➤ В верхней части формы отображается персональная и общая информация об игроке, владельце карты:

Category	Field	Value
Card	Number	2 TE-ST-000004
	Issued	3 1/28/2016
	Balance	4 1,000.00
PTS	Eamed+Credited	5 0.00
	Redeemed+Debited	6 100.00
	Balance	7 252.82
Slots	Total Coin In	8 11,149.50
	Total Coin Out	9 2,930.30
	Result	10 8,219.20
Cashdesk	Total In	11 10,085,692.00
	Total Out	12 10,151,397.70
	Result	13 65,705.70

- 6) **Фото** (при наличии), **фамилия и имя** игрока.
- 7) **Number** - номер карты игрока.
- 8) **Issued** – дата выдачи карты игроку.
- 9) **Balance** - текущий баланс карты.
- 10) **Eamed+Credited** - сумма PTS, заработанных игроком + начисленные через форму «Points charger».
- 11) **Redeemed+Debited** - сумма PTS, потраченных игроком + снятые через форму «Points charger».
- 12) **Balance** - текущий баланс PTS.
- 13) **Total Coin In** - общая сумма ставок игрока.
- 14) **Total Coin Out** - общая сумма выигрышей игрока, включая джекпоты.
- 15) **Result** - разница между *Total Coin In* и *Total Coin Out*.
- 16) **Total In** - общая сумма денег, внесенная игроком на кассе.
- 17) **Total Out** - общая сумма денег, выданная игроку на кассе.
- 18) **Result** - разница между *Total Out* и *Total In*.

➤ В нижней части формы в таблице на первой вкладке «**Slots**» отображаются данные игровой статистики игрока в разрезе по игровым дням (по умолчанию за весь период активности игрока).

Gaming day from 1: 6/30/2009 - 7/20/2010 to 400: 7/29/2015 - 8/26/2015 10 30 90 12 All Load

Card Number: TE-ST-000004 Issued: 1/28/2016 Balance: 1,000.00

PTS Eamed+Credited: 0.00 Redeemed+Debited: 100.00 Balance: 252.82

Slots Total Coin In: 11,149.50 Total Coin Out: 2,930.30 Result: 8,219.20

Cashdesk Total In: 10,085,692.00 Total Out: 10,151,397.70 Result: 65,705.70

Середина Марина

Slots PTS Cashdesk Slot Transactions Card Operations Sessions Jackpots Cashback

Gaming day	Date open	Date close	Coin In	Coin Out	Jackpot	Win	Theo win	ADT	Hold %	Hours per GD	Time Played(min)	Avg. Bet
			11,149.50	2,930.30	0.00	8,219.20	585.99	146.50	73.72	0.22	53	0.00
400	7/29/2015 12:03 PM	8/26/2015 10:50 AM	100.90	25.30	0.00	75.60	5.21	5.21	74.93	0.15	9	
396	7/21/2015 11:27 AM	7/28/2015 11:56 AM	5,220.80	1,825.00	0.00	3,395.80	269.39	269.39	65.04	0.32	19	
394	7/15/2015 10:00 AM	7/16/2015 10:00 AM	5,777.80	1,040.00	0.00	4,737.80	308.81	308.81	82.00	0.42	25	
386	7/6/2015 10:00 AM	7/7/2015 10:00 AM	50.00	40.00	0.00	10.00	2.58	2.58	20.00	0.00	0	

На вкладке «**Slots**» колонки таблицы содержат следующую информацию:

Показатели	Описание
<b>Gaming day</b>	Номер игрового дня, за который предоставлены данные (сверху текущий день, далее вниз по убыванию)
<b>Date open</b>	Дата и время открытия игрового дня
<b>Date close</b>	Дата и время закрытия игрового дня
<b>Coin In</b>	Общая сумма ставок игрока
<b>Coin Out</b>	Общая сумма выигрышей игрока, включая джекпоты
<b>Jackpot</b>	Сумма выигрышей, превышающих лимит кредитов на аппарате
<b>Win</b>	Сумма выигрышей игрока (без джекпотов)
<b>Theo win</b>	Теоретический доход клуба в игровом дне $Theo Win = [Coin In * Hold\%] / 100$
<b>ADT</b> Average Daily Theo Win	Усредненный теоретический доход клуба за определенное количество игровых дней $ADT = SUM(Theo Win) / COUNT(GD)$
<b>Hold %</b>	Процент прибыли клуба в игровом дне $Hold \% = [Win / Coin In] * 100$
<b>Hours per GD (ч)</b>	Усредненное время (ч), которое игрок играл на аппаратах за определенное количество игровых дней $Hours per GD = [SUM(Time Played (min))] / COUNT(GD) / 60$
<b>Time Played (min)</b>	Время (мин.), которое игрок играл на аппаратах (за игровой день)
<b>Avg. Bet</b>	Средняя ставка игрока $Avg. Bet = Coin In / Games Played$
<b>Games Played</b>	Количество сыгранных игр (спинов)

В верхней строке таблицы, выделенной **зеленым цветом**, отображаются суммарные значения колонок.

Двойным нажатием левой кнопкой мыши по строке любого игрового дня открывается таблица с детальной статистикой по игроку за выбранный день в разрезе по игровым сессиям.

Gaming day	Date open	Date close	Coin In	Coin Out	Jackpot	Win	Theo win	ADT	Hold %	Hours per GD	Time Played(min)	Avg. Bet
			11,149.50	2,930.30	0.00	8,219.20	585.99	146.50	73.72	0.22	53	0.00
400	7/29/2015 12:03 PM	8/26/2015 10:50 AM	100.90	25.30	0.00	75.60	5.21	5.21	74.93	0.15	9	
396	7/21/2015 11:27 AM	7/28/2015 11:56 AM	5,220.80	1,825.00	0.00	3,395.80	269.39	269.39	65.04	0.32	19	
394	7/15/2015 10:00 AM	7/16/2015 10:00 AM	5,777.80	1,040.00	0.00	4,737.80	308.81	308.81	82.00	0.42	25	
386	7/6/2015 10:00 AM	7/7/2015 10:00 AM	50.00	40.00	0.00	10.00	2.58	2.58	20.00	0.00	0	

Lgm	Session Start	Session End	Coin In	Coin Out	Jackpot	Win	Time Played(min)	Avg. Bet	Games Played	PTS Eamed
			100.90	25.30	0.00	75.60	9	0.00	0	0
0001	8/21/2015 11:28 AM	8/21/2015 11:28 AM	2.05	0.80	0.00	1.25	0			
0001	8/20/2015 11:38 AM	8/20/2015 11:40 AM	1.40	0.10	0.00	1.30	2			
0001	8/19/2015 5:21 PM	8/19/2015 5:24 PM	2.35	0.10	0.00	2.25	3			
0001	8/19/2015 2:40 PM	8/19/2015 2:41 PM	1.05	0.80	0.00	0.25	1			
0001	8/18/2015 5:39 PM	8/18/2015 5:39 PM	1.80	0.00	0.00	1.80	0			
0001	8/18/2015 1:14 PM	8/18/2015 1:15 PM	14.40	5.80	0.00	8.60	1			
0001	8/17/2015 5:49 PM	8/17/2015 5:50 PM	32.40	12.20	0.00	20.20	1			
0001	8/14/2015 6:48 PM	8/14/2015 6:49 PM	45.45	5.50	0.00	39.95	1			



Колонки таблицы содержат следующие данные:

Показатели	Описание
<b>Lgm</b>	Номер игрового аппарата, за которым играл игрок в течение одной сессии
<b>Session Start</b>	Дата и время начала игровой сессии (сверху вниз по убыванию)
<b>Session End</b>	Дата и время окончания игровой сессии
<b>Coin In</b>	Общая сумма ставок игрока за сессию
<b>Coin Out</b>	Общая сумма выигрышей игрока за сессию, включая джекпоты.
<b>Jackpot</b>	Сумма выигрышей, превышающих лимит кредитов на аппарате
<b>Win</b>	Сумма выигрышей игрока (без джекпотов)
<b>Time Played (min)</b>	Продолжительность сессии в минутах
<b>Avg. Bet</b>	Average Bet (средняя ставка) - отношение суммы ставок к количеству сыгранных игр (спинов) за сессию: $Avg. Bet = Coin In / Games Played$
<b>Games Played</b>	Количество сыгранных игр (спинов) за сессию
<b>PTS Earned</b>	Сумма PTS, заработанных игроком

В верхней строке таблицы, выделенной **зеленым цветом**, отображаются суммарные значения колонок.


Обращаем внимание, что в форме действует стандартная система фильтрации и поиска данных.

Player name: Середина Марина					
Card No: TE-ST-000004					
Gaming Day: 400					
<b>F R</b>					
Lgm	Session Start	Session End	Coin In	Coin Out	Jackpot
			100.90	25.30	0.00

Для возврата на предыдущую страницу формы «**Player Tracking Statistic**» необходимо воспользоваться кнопкой  в верхнем правом углу, для закрытия формы – кнопкой .

Win	Time Played(min)	Avg. Bet	Games Played	PTS Eamed
0.00	0	0.00	0	

➤ В таблице на вкладке «**PTS**» отображается статистика по начисленным/списанным PTS игрока в разрезе по игровым дням.

 Середина Марина		Gaming day from: 1: 6/30/2009 - 7/20/2010 to 400: 7/29/2015 - 8/26/2015	10 30 90 12 All Load			
Card Number: TE-ST-000004 Issued: 1/28/2016 Balance: 1,000.00	PTS Earned+Credited: 0.00 Redeemed+Debited: 100.00 Balance: 252.82	Slots Total Coin In: 11,149.50 Total Coin Out: 2,930.30 Result: 8,219.20	Cashdesk Total In: 10,085,692.00 Total Out: 10,151,397.70 Result: 65,705.70			
Slots <b>PTS</b> Cashdesk Slot Transactions Card Operations Sessions Jackpots Cashback						
F R						
Gaming day	Date open	Date close	Earned	Debited	Credited	Redeemed
358	10/29/2014 1:17 PM	12/11/2014 4:31 PM	0.00	0.00	0.00	100.00

Колонки таблицы содержат следующую информацию:

Показатели	Описание
<b>Gaming day</b>	Номер игрового дня, за который предоставлены данные (сверху текущий день, далее вниз по убыванию)
<b>Date open</b>	Дата и время открытия игрового дня
<b>Date close</b>	Дата и время закрытия игрового дня
<b>Earned</b>	Сумма PTS, заработанная игроком на аппаратах
<b>Debited</b>	Сумма PTS, снятая через форму « <b>Points charger</b> »
<b>Credited</b>	Сумма PTS, начисленная через форму « <b>Points charger</b> »
<b>Redeemed</b>	Сумма PTS, списанная и зачисленная на счёт карты игрока

В верхней строке таблицы, выделенной **зеленым цветом**, отображаются суммарные значения колонок **Earned, Debited, Credited, Redeemed**.

Значения в колонках **Earned, Debited, Credited, Redeemed** любого игрового дня можно детализировать по суммам, если навести курсор мыши на ячейку и нажать на появившуюся кнопку.

Slots PTS Cashdesk Slot Transactions Card Operations Sessions Jackpots Cashback						
F R						
Gaming day	Date open	Date close	Eamed	Debited	Credited	Redeemed
			<b>899,263.52</b>	<b>0.00</b>	<b>100.00</b>	<b>894,910.00</b>
443	2/16/2016 1:36 PM	2/17/2016 9:57 AM	250.00			
440	2/9/2016 3:10 PM	2/10/2016 12:52 PM			100.00	100.00
439	1/21/2016 5:08 PM	2/9/2016 3:09 PM	3,418.25			894,710.00
438	1/20/2016 5:08 PM	1/21/2016 5:08 PM	1,650.00			
436	1/18/2016 5:08 PM	1/19/2016 5:07 PM	33.75			

#### Детализация **Earned**:

Player name: Середина Марина  
 Card No: TE-ST-000004  
 Gaming Day: 439

F R					
Slot 1	Session No 2	Session Start 3	Session End 4	Amount 5	
				<b>3,418.25</b>	
0002	23317	2/3/2016 12:23 PM	2/3/2016 12:24 PM	1,250.00	
0001	23273	1/27/2016 2:37 PM	1/27/2016 2:40 PM	1,250.00	
0002	23268	1/25/2016 6:23 PM	1/27/2016 5:27 PM	4.50	
0001	23256	1/22/2016 5:04 PM	1/22/2016 6:32 PM	75.00	
0001	23253	1/22/2016 2:45 PM	1/22/2016 4:57 PM	838.75	

1. **Slot** – номер аппарата, за которым играл игрок.
2. **Session No** - номер игровой сессии.
3. **Session Start** - дата и время начала игровой сессии.
4. **Session End** - дата и время окончания игровой сессии.
5. **Amount** – сумма PTS, заработанная игроком во время сессии.

#### Детализация **Debited/Credited**:

Player name: Середина Марина  
 Card No: TE-ST-000004  
 Gaming Day: 440

F R		
Date 1	Login 2	Amount 3
		<b>100.00</b>
2/9/2016 3:12 PM	vvasilyev	100.00

1. **Date** – дата и время совершения операции.
2. **Login** – логин сотрудника, выполнившего операцию.
3. **Amount** – сумма PTS, снятая/ начисленная через форму «**Points charger**».


#### Детализация **Redeemed**:



Player name: Середина Марина			
Card No: TE-ST-000004			
Gaming Day: 439			
F R			
Date 1	Operation 2	Employee 3	Amount 4
			894,710.00
2/9/2016 3:07 PM	PTS to Card	Смирнова	894,710.00

1. **Date** – дата и время списания PTS.
2. **Operation** – тип операции.
3. **Employee** – фамилия сотрудника, выполнившего операцию.
4. **Amount** – сумма PTS, списанная и зачисленная на счёт карты игрока.

➤ В таблице на вкладке «Cashdesk» отображается статистика по кассовым операциям игрока также в разрезе по игровым дням.

Gaming day from 1: 6/30/2009 - 7/20/2010 to 400: 7/29/2015 - 8/26/2015		10	30	90	12	All	Load
 Середина Марина	Card Number: TE-ST-000004	PTS Eamed+Credited: 0.00	Slots Total Coin In: 11,149.50	Cashdesk Total In: 10,085,692.00			
	Issued: 1/28/2016	Redeemed+Debited: 100.00	Total Coin Out: 2,930.30	Total Out: 10,151,397.70			
	Balance: 1,000.00	Balance: 252.82	Result: 8,219.20	Result: 65,705.70			
Slots   PTS   Cashdesk   Slot Transactions   Card Operations   Sessions   Jackpots   Cashback							
F R							
Gaming day	Date open	Date close	In	Out	Result		
			10,085,692.00	10,151,397.70	65,705.70		
396	7/21/2015 11:27 AM	7/28/2015 11:56 AM	10,041,020.00	10,058,947.70	17,927.70		
395	7/20/2015 5:12 PM	7/21/2015 11:27 AM	104.00		-104.00		
394	7/15/2015 10:00 AM	7/16/2015 10:00 AM	34,237.00	79,850.00	45,613.00		
393	7/14/2015 10:00 AM	7/15/2015 10:00 AM	100.00	100.00	0.00		
390	7/11/2015 10:00 AM	7/12/2015 10:00 AM	431.00		-431.00		
359	12/11/2014 4:31 PM	3/31/2015 3:13 PM	5,000.00		-5,000.00		
358	10/29/2014 1:17 PM	12/11/2014 4:31 PM		12,000.00	12,000.00		
355	9/12/2014 11:49 AM	10/3/2014 4:59 PM	4,800.00		-4,800.00		
349	8/19/2014 6:25 PM	9/12/2014 11:38 AM		500.00	500.00		

Колонки таблицы содержат следующую информацию:

Показатели	Описание
<b>Gaming day</b>	Номер игрового дня, за который предоставлены данные (сверху текущий день, далее вниз по убыванию)
<b>Date open</b>	Дата и время открытия игрового дня.
<b>Date close</b>	Дата и время закрытия игрового дня.
<b>In</b>	Общая сумма денег, внесённая игроком на кассе (на счёт карты, на счёт аппарата).
<b>Out</b>	Общая сумма денег, выданная игроку на кассе.
<b>Result</b>	Результат - разница между <i>Out</i> и <i>In</i> .

В верхней строке таблицы, выделенной **зеленым цветом**, отображаются суммарные значения колонок **In**, **Out**, **Result**.



Двойным нажатием левой кнопкой мыши по строке любого игрового дня открывается таблица с детальным списком операций данного игрока за этот день на кассе.

Gaming day	Date open	Date close	In	Out	Result
			<b>10,085,692.00</b>	<b>10,151,397.70</b>	<b>65,705.70</b>
396	7/21/2015 11:27 AM	7/28/2015 11:56 AM	10,041,020.00	10,058,947.70	17,927.70
395	7/20/2015 5:12 PM	7/21/2015 11:27 AM	104.00		-104.00
394	7/15/2015 10:00 AM	7/16/2015 10:00 AM	34,237.00	79,850.00	45,613.00
393	7/14/2015 10:00 AM	7/15/2015 10:00 AM	100.00	100.00	0.00
<b>390</b>	<b>7/11/2015 10:00 AM</b>	<b>7/12/2015 10:00 AM</b>	<b>431.00</b>		<b>-431.00</b>
359	12/11/2014 4:31 PM	3/31/2015 3:13 PM	5,000.00		-5,000.00
358	10/29/2014 1:17 PM	12/11/2014 4:31 PM		12,000.00	12,000.00
355	9/12/2014 11:49 AM	10/3/2014 4:59 PM	4,800.00		-4,800.00
349	8/19/2014 6:25 PM	9/12/2014 11:38 AM		500.00	500.00


Player name: Середина Марина						
Card No: TE-ST-000004						
Gaming Day: 390						
F R						
Date	Operation Type	In	Out	Result	PTS Redeemed	Employee
		<b>431.00</b>	<b>0.00</b>	<b>-431.00</b>	<b>0.00</b>	
5/27/2015 7:14 PM	Ticket Issued	400.00		-400.00	0.00	Avilova
5/13/2015 3:42 PM	Ticket Issued	20.00		-20.00	0.00	Avilova
5/7/2015 2:16 PM	Ticket Issued	10.00		-10.00	0.00	Avilova
5/5/2015 5:38 PM	Ticket Issued	1.00		-1.00	0.00	Avilova

Колонки таблицы содержат следующую информацию:

Показатели	Описание
<b>Date</b>	Дата и время совершения операции.
<b>Operation Type</b>	Тип операции.
<b>In</b>	Сумма по операции внесения игроком денег в кассу (на счёт карты, на счёт аппарата).
<b>Out</b>	Сумма по операции выдачи игроку денег из кассы.
<b>Result</b>	Результат - разница между <i>Out</i> и <i>In</i> .
<b>PTS Redeemed</b>	Сумма PTS, списанная и зачисленная на счёт карты игрока
<b>Employee</b>	Логин кассира, выполнившего операцию.

В верхней строке таблицы, выделенной **зеленым цветом**, отображаются суммарные значения колонок **In**, **Out**, **Result** и **PTS Redeemed**.


➤ В таблице на вкладке «Slot Transactions» отображается статистика по транзакциям, выполненным игроком на игровом аппарате также в разрезе по игровым дням.

 Середина Марина		Gaming day from 1: 6/30/2009 - 7/20/2010 to 400: 7/29/2015 - 8/26/2015	10 30 90 12 All Load				
<b>Card</b> Number: TE-ST-000004 Issued: 1/28/2016 Balance: 1,000.00	<b>PTS</b> Eamed+Credited: 0.00 Redeemed+Debited: 100.00 Balance: 252.82	<b>Slots</b> Total Coin In: 11,149.50 Total Coin Out: 2,930.30 Result: 8,219.20	<b>Cashdesk</b> Total In: 10,085,692.00 Total Out: 10,151,397.70 Result: 65,705.70				
Slots PTS Cashdesk Slot Transactions Card Operations Sessions Jackpots Cashback							
<b>F R</b>							
Gaming Day	Date open	Date close	Handpays Amount	Bills Amount	Jackpots Amount	Card To Slot	Slot To Card
			20,031,265.00	0.00	0.00	161,380.30	251,134.95
400	7/29/2015 12:03...	8/26/2015 10:50...				40.00	31.00
396	7/21/2015 11:27...	7/28/2015 11:56...	20,021,231.00			65,005.00	94,852.95
395	7/20/2015 5:12 ...	7/21/2015 11:27...	1,800.00			19,000.00	8,290.00
394	7/15/2015 10:00...	7/16/2015 10:00...	4,455.00			39,405.30	56,091.00
390	7/11/2015 10:00...	7/12/2015 10:00...				2,000.00	2,010.00
378	4/2/2015 12:13 ...	4/2/2015 4:51 PM				2,000.00	2,000.00
359	12/11/2014 4:31...	3/31/2015 3:13 ...	3,779.00			33,930.00	87,860.00

Содержание колонок таблицы:

Показатели	Описание
<b>Gaming day</b>	Номер игрового дня, за который предоставлены данные (сверху текущий день, далее вниз по убыванию)
<b>Date open</b>	Дата и время открытия игрового дня
<b>Date close</b>	Дата и время закрытия игрового дня
<b>Handpays Amount</b>	Суммы по операциям Handpay
<b>Bills Amount</b>	Суммы по операциям внесения игроком денег на аппарат через купюроприёмник
<b>Jackpots Amount</b>	Суммы по операциям начисления на аппарат выпавших игроку джекпотов
<b>Card To Slot</b>	Суммы по операциям зачисления кредитов с карты на аппарат
<b>Slot To Card</b>	Суммы по операциям снятия кредитов с аппарата с зачислением на карту

В верхней строке таблицы, выделенной **зеленым цветом**, отображаются суммарные значения колонок.

Для просмотра детальной статистики по транзакциям в рамках одного игрового дня необходимо выбрать тип транзакции кликом левой кнопки мыши по ячейке соответствующей колонки (**Handpays Amount, Bills Amount, Jackpots Amount, Card To Slot, Slot To Card**) и нажать на появившуюся кнопку со стрелкой . В результате откроется таблица с детализацией суммы выбранного типа транзакции за этот игровой день.

Slots	PTS	Cashdesk	Slot Transactions	Card Operations	Sessions	Jackpots	Cashback
F R							
Gaming Day	Date open	Date close	Handpays Amount	Bills Amount	Jackpots Amount	Card To Slot	Slot To Card
			20,031,265.00	0.00	0.00	161,380.30	251,134.95
400	7/29/2015 12:03...	8/26/2015 10:50...				40.00	31.00
396	7/21/2015 11:27...	7/28/2015 11:56...	20,021,231.00			65,005.00	94,852.95
395	7/20/2015 5:12 ...	7/21/2015 11:27...	1,800.00			19,000.00	8,290.00
394	7/15/2015 10:00...	7/16/2015 10:00...	4,455.00			39,405.30	56,091.00
390	7/11/2015 10:00...	7/12/2015 10:00...				2,000.00	2,010.00
378	4/2/2015 12:13 ...	4/2/2015 4:51 PM				2,000.00	2,000.00
359	12/11/2014 4:31...	3/31/2015 3:13 ...	3,779.00			33,930.00	87,860.00

Player name: Середина Марина

Card No: TE-ST-000004

Gaming Day: 395

Date	Lgm Number	Amount
		1,800.00
7/20/2015 5:41 PM	0001	900.00
7/20/2015 5:37 PM	0001	900.00

Содержание таблицы:

Показатели	Описание
<b>Date</b>	Дата и время выполнения транзакции на ИА
<b>Lgm Number</b>	Номер ИА, на котором игрок выполнил транзакцию
<b>Amount</b>	Сумма транзакции

Аналогичным образом детализируются суммы в колонке **Bills Amount**.

По операциям начисления выпавших игроку джекпотов (**Jackpots Amount**) предоставляется детализация по следующим показателям:

Показатели	Описание
<b>Date</b>	Дата и время выполнения транзакции на ИА
<b>Lgm Number</b>	Номер ИА, на котором игроку выпал джекпот
<b>Prize</b>	Сумма джекпота, начисленного на ИА
<b>Prize Name</b>	Название приза, если выпавший джекпот призовой

Player name: Середина Марина

Card No: TE-ST-000004

Gaming Day: 409

Date	Lgm Number	Prize	Prize Name
		33,349.00	
11/13/2015 6:39 PM	0001	11,749.00	
11/13/2015 6:41 PM	0001	10,800.00	
11/13/2015 6:42 PM	0001	10,800.00	

По данным колонок **Card To Slot** и **Slot To Card** детализация представлена по суммам зачисления кредитов с карты игрока на аппарат и обратно.

Показатели	Описание
<b>Date</b>	Дата и время выполнения транзакции на ИА
<b>Lgm Number</b>	Номер ИА, на котором игрок выполнил транзакцию
<b>Card To Slot</b>	Сумма кредитов, зачисленных с карты на аппарат
<b>Slot To Card</b>	Сумма кредитов, снятых с аппарата с зачислением на карту

Player name: Середина Марина  
 Card No: TE-ST-000004  
 Gaming Day: 390

Date	Lgm Number	Card To Slot	Slot To Card
		<b>2,000.00</b>	<b>2,010.00</b>
4/30/2015 4:15 PM	0001		1,030.00
4/30/2015 4:15 PM	0001	1,000.00	
4/30/2015 4:11 PM	0001		980.00
4/30/2015 4:11 PM	0001	1,000.00	

➤ В таблице на вкладке «**Card Operations**» отображается статистика по операциям с картой игрока на кассах и игровых аппаратах.

Gaming day from 1: 6/30/2009 - 7/20/2010 to 400: 7/29/2015 - 8/26/2015 10 30 90 12 All Load

Card Number: TE-ST-000004	PTS Eamed+Credited: 0.00	Slots Total Coin In: 11,149.50	Cashdesk Total In: 10,085,692.00
Issued: 1/28/2016	Redeemed+Debited: 100.00	Total Coin Out: 2,930.30	Total Out: 10,151,397.70
Balance: 1,000.00	Balance: 252.82	Result: 8,219.20	Result: 65,705.70


Slots PTS Cashdesk Slot Transactions **Card Operations** Sessions Jackpots Cashback

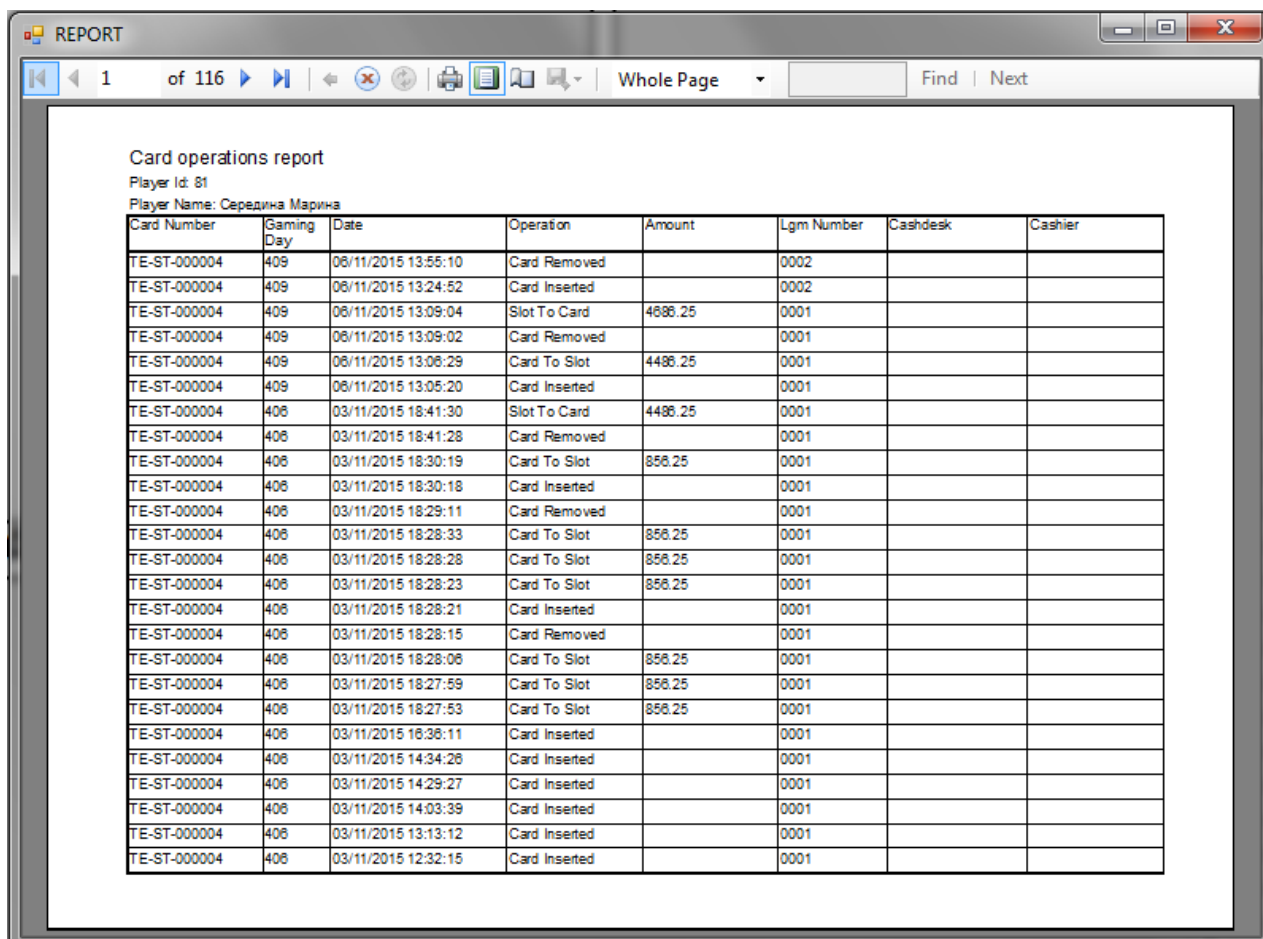
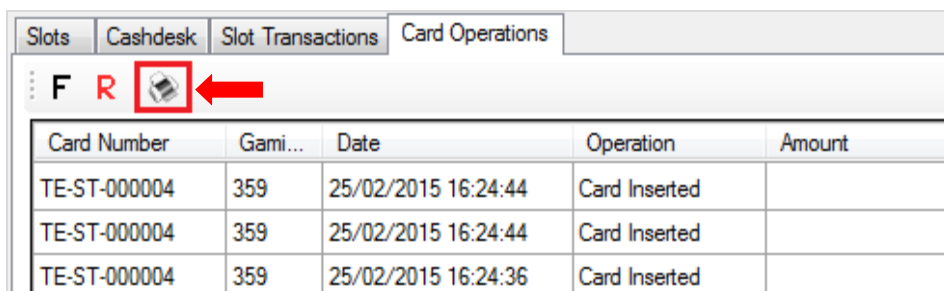
Gami...	Card Number	Date	Operation	Amount	Lgm Number	Cashdesk	Cashier
400	TE-ST-000004	26/08/2015 09:52:44	Card Inserted	5.00	1		
400	TE-ST-000004	24/08/2015 09:36:16	Card Inserted		1		
400	TE-ST-000004	21/08/2015 14:49:05	Card Inserted	1.00	1		
400	TE-ST-000004	20/08/2015 18:47:19	Card Inserted		1		
400	TE-ST-000004	20/08/2015 17:08:18	Card Inserted		1		
400	TE-ST-000004	20/08/2015 10:55:23	Card Inserted	15.00	1		

Колонки таблицы содержат следующую информацию:

Показатели	Описание
<b>Card Number</b>	Номер карты игрока
<b>Gaming day</b>	Номер игрового дня, за который предоставлены данные (сверху текущий день, далее вниз по убыванию)
<b>Date</b>	Дата и время совершения операции
<b>Operation</b>	Тип операции (Card Inserted, Card Removed, Card Issued, Card In, Card Out, Card To Slot, Slot To Card, PTS to Card и т.п.)

<b>Amount</b>	Сумма операции (по операциям с деньгами и PTS)
<b>Lgm Number</b>	Номер игрового аппарата, на котором была совершена операция
<b>Cashdesk</b>	Касса (имя), на которой была совершена операция
<b>Cashier</b>	Имя и фамилия кассира, выполнившего операцию

При нажатии на кнопку  список операция откроется в отдельном окне в виде отчёта, который можно распечатать или сохранить на компьютере.



➤ В таблице на вкладке «Sessions» отображается история по игровым сессиям игрока.

Session	Lgm №	Date and time	Operation	Amount	Total In	Total Out	Result	Coin In	Coin Out	Jackpot	Win	Avg. Bet	Games	Bill In	Handpay
23121	0002	12/18/2015 4:20:25 PM	Session Start												
23121	0002	12/18/2015 4:20:42 PM	Card to Slot	4000.95											
23121	0002	12/18/2015 4:20:44 PM	Slot to Card	0.95											
23121	0002	12/18/2015 4:20:50 PM	Handpay	4000.00											
23121	0002	12/18/2015 4:21:30 PM	Session Result	0.00	4000.00	0.00	4000.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00
23120	0002	12/18/2015 4:19:10 PM	Session Start												
23120	0002	12/18/2015 4:19:14 PM	Card to Slot	8000.95											
23120	0002	12/18/2015 4:19:15 PM	Slot to Card	0.95											
23120	0002	12/18/2015 4:20:17 PM	Slot to Card	4000.00											
23120	0002	12/18/2015 4:20:17 PM	Session Result	4000.00	8000.00	4000.00	4000.00	4000.00	0.00	0.00	4000.00	500.00	8	0.00	0.00
23118	0001	12/18/2015 4:17:16 PM	Session Start												
23118	0001	12/18/2015 4:17:17 PM	Card to Slot	5000.95											
23118	0001	12/18/2015 4:17:19 PM	Slot to Card	0.95											
23118	0001	12/18/2015 4:17:31 PM	Bill In	1.00											
23118	0001	12/18/2015 4:17:36 PM	Handpay	5001.00											
23118	0001	12/18/2015 4:17:40 PM	Session Result	0.00	5001.00	0.00	5001.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	1.00	0.00
23117	0001	12/18/2015 4:01:39 PM	Session Start												
23117	0001	12/18/2015 4:02:16 PM	Card to Slot	80000.95											
23117	0001	12/18/2015 4:02:18 PM	Slot to Card	0.95											
23117	0001	12/18/2015 4:04:32 PM	Bill In	1.00											
23117	0001	12/18/2015 4:15:26 PM	Session Result	80001.00	80001.00	80001.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	1.00	80001.00
23115	0001	12/18/2015 3:01:34 PM	Session Start												
23115	0001	12/18/2015 3:02:14 PM	Card to Slot	68400.95											
23115	0001	12/18/2015 3:02:16 PM	Slot to Card	0.95											
23115	0001	12/18/2015 3:05:12 PM	Bill In	1.00											
23115	0001	12/18/2015 3:31:09 PM	Handpay	68000.00											
23115	0001	12/18/2015 3:53:59 PM	Session Result	401.00	68401.00	68000.00	401.00	401.00	0.00	0.00	401.00	80.00	5	1.00	68000.00

Колонки таблицы содержат следующую информацию:

Показатели	Описание
<b>Session</b>	Порядковый номер сессии (сверху текущая, далее вниз по убыванию)
<b>Lgm №</b>	Номер игрового аппарата, на котором была совершена операция
<b>Date and time</b>	Дата и время совершения операции
<b>Operation</b>	Тип операции <ul style="list-style-type: none"> <li>• Session Start (начало сессии)</li> <li>• Session Result (окончание и итоги сессии)</li> <li>• Card To Slot, Slot To Card, PTS to Card, Bill In, Handpay и т.п. (операции)</li> </ul>
<b>Amount</b>	Сумма операции (по операциям с деньгами и PTS)
<b>Total In</b>	Общая сумма денег, внесённая на ИА за сессию
<b>Total Out</b>	Общая сумма денег, снятая с ИА за сессию
<b>Result</b>	Результат – разница между <i>Total In</i> и <i>Total Out</i>
<b>Coin In</b>	Текущее значение суммы ставок на ИА за сессию
<b>Coin Out</b>	Текущее значение суммы выигрышей на ИА за сессию, включая джекпоты
<b>Jackpot</b>	Сумма выигрышей, превышающих лимит кредитов на аппарате

<b>Win</b>	Сумма выигрышей на ИА за сессию
<b>Avg. Bet</b>	Average Bet - средняя ставка на аппарате за сессию (отношение суммы ставок к количеству спинов)
<b>Games</b>	Количество сыгранных игр (спинов) на ИА за сессию
<b>Bill In</b>	Сумма денег, внесённая на ИА через купюроприёмник за сессию
<b>Handpay</b>	Сумма денег, снятых с ИА «с ключа» за сессию
<b>Card In</b>	Сумма кредитов, начисленных на ИА с карты за сессию
<b>Card Out</b>	Сумма денег, снятая с ИА на карту за сессию
<b>Remote In</b>	Сумма денег, начисленных на ИА «с ключа» за сессию
<b>PTS Earned</b>	Сумма PTS, начисленных игроку за сессию

Для удобства просмотра операции в рамках одной сессии подсвечены одним фоном (белым или серым).


Session	Lgm №	Date and time	Operation	Amount	Total In	Total Out	Result	Coin In	Coin Out	Jackpot	Win	Avg. Bet	Games	Bill In	Handpay
23121	0002	12/18/2015 4:20:25 PM	Session Start												
23121			Card to Slot	4000.95											
23121			Slot to Card	0.95											
23121			Handpay	4000.00											
23121	0002	12/18/2015 4:21:30 PM	Session Result	0.00	4000.00	0.00	4000.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00
23120	0002	12/18/2015 4:19:10 PM	Session Start												
23120			Card to Slot	8000.95											
23120			Slot to Card	0.95											
23120		12/18/2015 4:20:17 PM	Slot to Card	4000.00											
23120	0002	12/18/2015 4:20:17 PM	Session Result	4000.00	8000.00	4000.00	4000.00	4000.00	0.00	0.00	4000.00	500.00	8	0.00	0.00
23118	0001	12/18/2015 4:17:16 PM	Session Start												
23118	0001	12/18/2015 4:17:17 PM	Card to Slot	5000.95											
23118			Slot to Card	0.95											
23118			Bill In	1.00											
23118		12/18/2015 4:17:36 PM	Handpay	5001.00											
23118	0001	12/18/2015 4:17:40 PM	Session Result	0.00	5001.00	0.00	5001.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	1.00	0.00

Начало каждой сессии обозначается как **Session Start**, а завершение - **Session Result** (в колонке «**Operation**»). В строке **Session Result** в разрезе по счётчикам ИА отображаются результаты операций игрока на конец сессии.

Session	Lgm №	Date and time	Operation	Amount	Total In	Total Out	Result	Coin In	Coin Out	Jackpot	Win	Avg. Bet	Games	Bill In
23120	0002	12/18/2015 4:19:10 PM	Session Start											
23120	0002	12/18/2015 4:19:10 PM	Card to Slot	8000.95										
23120	0002	12/18/2015 4:19:10 PM	Slot to Card	0.95										
23120	0002	12/18/2015 4:20:17 PM	Slot to Card	4000.00										
23120	0002	12/18/2015 4:20:17 PM	Session Result	4000.00	8000.00	4000.00	4000.00	4000.00	0.00	0.00	4000.00	500.00	8	0.00



➤ В таблице на вкладке «**Jackpots**» отображается история по начисленным игроку джекпотам.

 Середина Марина		<b>Card</b> Number: TE-ST-000004 Balance: 80,000.95 PTS Eamed: 889,518.07 PTS Charged: 0.00 PTS Redeemed: 100.00 PTS Balance: 889,418.07	<b>Slots</b> Total Coin In: 5,560,615.20 Total Coin Out: 3,994,648.65 Result: 1,517,526.55	<b>Cashdesk</b> Total In: 10,274,192.0 Total Out: 12,907,115.7 Result: 2,632,923.7																																																																																											
Slots	Cashdesk	Slot Transactions	Card Operations	Sessions	<b>Jackpots</b>																																																																																										
<table border="1"> <thead> <tr> <th>GD</th> <th>Date and time</th> <th>Lgm №</th> <th>Type</th> <th>Jackpot Id</th> <th>Jackpot Name</th> <th>Jackpot amount</th> <th>Jackpot prize</th> <th>Accepted By</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>425</td> <td>12/3/2015 6:47:46...</td> <td>0001</td> <td>Mystery</td> <td>1</td> <td>lv1</td> <td>111.00</td> <td></td> <td>Inna Avilova</td> </tr> <tr> <td>425</td> <td>12/3/2015 6:12:59...</td> <td>0001</td> <td>Mystery</td> <td>1</td> <td>lv1</td> <td>111.00</td> <td></td> <td>Inna Avilova</td> </tr> <tr> <td>425</td> <td>12/3/2015 6:02:21...</td> <td>0001</td> <td>Mystery</td> <td>1</td> <td>lv1</td> <td>91.11</td> <td></td> <td>Inna Avilova</td> </tr> <tr> <td>425</td> <td>12/3/2015 5:51:39...</td> <td>0001</td> <td>Mystery</td> <td>1</td> <td>lv1</td> <td>91.11</td> <td></td> <td>Inna Avilova</td> </tr> <tr> <td>425</td> <td>12/3/2015 5:47:26...</td> <td>0001</td> <td>Mystery</td> <td>1</td> <td>lv1</td> <td>91.11</td> <td></td> <td>Inna Avilova</td> </tr> <tr> <td>425</td> <td>12/3/2015 5:46:32...</td> <td>0001</td> <td>Mystery</td> <td>1</td> <td>lv1</td> <td>91.11</td> <td></td> <td>Inna Avilova</td> </tr> <tr> <td>425</td> <td>12/3/2015 5:40:35...</td> <td>0001</td> <td>Mystery</td> <td>1</td> <td>lv1</td> <td>92.11</td> <td></td> <td>Inna Avilova</td> </tr> <tr> <td>425</td> <td>12/3/2015 5:38:09...</td> <td>0001</td> <td>Mystery</td> <td>1</td> <td>lv1</td> <td>99.99</td> <td></td> <td>Inna Avilova</td> </tr> <tr> <td>425</td> <td>12/3/2015 5:36:02...</td> <td>0001</td> <td>Mystery</td> <td>1</td> <td>lv1</td> <td></td> <td>6S BMW X 5</td> <td>Inna Avilova</td> </tr> </tbody> </table>						GD	Date and time	Lgm №	Type	Jackpot Id	Jackpot Name	Jackpot amount	Jackpot prize	Accepted By	425	12/3/2015 6:47:46...	0001	Mystery	1	lv1	111.00		Inna Avilova	425	12/3/2015 6:12:59...	0001	Mystery	1	lv1	111.00		Inna Avilova	425	12/3/2015 6:02:21...	0001	Mystery	1	lv1	91.11		Inna Avilova	425	12/3/2015 5:51:39...	0001	Mystery	1	lv1	91.11		Inna Avilova	425	12/3/2015 5:47:26...	0001	Mystery	1	lv1	91.11		Inna Avilova	425	12/3/2015 5:46:32...	0001	Mystery	1	lv1	91.11		Inna Avilova	425	12/3/2015 5:40:35...	0001	Mystery	1	lv1	92.11		Inna Avilova	425	12/3/2015 5:38:09...	0001	Mystery	1	lv1	99.99		Inna Avilova	425	12/3/2015 5:36:02...	0001	Mystery	1	lv1		6S BMW X 5	Inna Avilova
GD	Date and time	Lgm №	Type	Jackpot Id	Jackpot Name	Jackpot amount	Jackpot prize	Accepted By																																																																																							
425	12/3/2015 6:47:46...	0001	Mystery	1	lv1	111.00		Inna Avilova																																																																																							
425	12/3/2015 6:12:59...	0001	Mystery	1	lv1	111.00		Inna Avilova																																																																																							
425	12/3/2015 6:02:21...	0001	Mystery	1	lv1	91.11		Inna Avilova																																																																																							
425	12/3/2015 5:51:39...	0001	Mystery	1	lv1	91.11		Inna Avilova																																																																																							
425	12/3/2015 5:47:26...	0001	Mystery	1	lv1	91.11		Inna Avilova																																																																																							
425	12/3/2015 5:46:32...	0001	Mystery	1	lv1	91.11		Inna Avilova																																																																																							
425	12/3/2015 5:40:35...	0001	Mystery	1	lv1	92.11		Inna Avilova																																																																																							
425	12/3/2015 5:38:09...	0001	Mystery	1	lv1	99.99		Inna Avilova																																																																																							
425	12/3/2015 5:36:02...	0001	Mystery	1	lv1		6S BMW X 5	Inna Avilova																																																																																							

Колонки таблицы содержат следующую информацию:

Показатели	Описание
<b>Gaming Day</b>	Номер игрового дня
<b>Date and time</b>	Дата и время выпадения джекпота
<b>Lgm №</b>	Номер игрового аппарата, на котором выпал джекпот
<b>Type</b>	Тип джекпота <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mystery</li> <li>• Time</li> </ul>
<b>Jackpot Id</b>	Id-номер джекпота
<b>Jackpot Name</b>	Название джекпота
<b>Jackpot amount</b> (для денежных джекпотов)	Сумма джекпота
<b>Jackpot prize</b> (для призовых джекпотов)	Название приза
<b>Accepted By</b>	Имя сотрудника, начислившего джекпот (если имя сотрудника не отображается, значит джекпот был начислен автоматически)



➤ В таблице на вкладке «Cashback» отображается история по начисленным и полученным игроком Cashback (проценты с проигранных денег).

Gaming day from 1: 30.06.2009 - 20.07.2010 to 793: 13.06.2018 - ...

Card: 07-01-000005, Issued: 17.04.2017, Balance: 103 334,50

PTS: Eamed+Credited: 1 016 618, Redeemed+Debited: 1 002 976, Balance: 11,95

Slots: Total Coin In: 6 391 433,20, Total Coin Out: 4 792 978,65, Result: 1 511 764,55

Cashdesk: Total In: 27 490 422,95, Total Out: 28 031 223,60, Result: 540 800,65

ИД	Начало ИД	Конец ИД	Начисленный кэшбэк	Полученный кэшбэк
			38250,00	38250,00
662	16.11.2017 10:50	17.11.2017 10:51	0,00	
667	21.11.2017 10:10	22.11.2017 10:09	0,00	
745	04.02.2018 12:32	27.02.2018 12:00	38250,00	
753	06.03.2018 12:01	14.03.2018 12:01	0,00	38250,00

В колонках таблицы отображаются следующие данные:

Параметры	Описание
<b>ИД</b>	Номер игрового дня, в котором были начислены/списаны суммы Cashback
<b>Начало ИД</b>	Дата и время начала игрового дня
<b>Конец ИД</b>	Дата и время окончания игрового дня
<b>Начисленный кэшбэк</b>	Сумма Cashback, начисленная на карту игроку
<b>Полученный кэшбэк</b>	Сумма Cashback, зачисленная с карты игрока на ИА

В верхней строке таблицы, выделенной **зелёным цветом**, отображаются суммарные значения колонок **Начисленный кэшбэк** и **Полученный кэшбэк**.

Значения в колонках **Начисленный кэшбэк** и **Полученный кэшбэк** любого игрового дня можно детализировать по суммам, если навести курсор мыши на ячейку и нажать на появившуюся кнопку.

Детализация **Начисленный кэшбэк**:

ИД	Начало ИД	Конец ИД	Начисленный кэшбэк	Полученный кэшбэк
			38250,00	38250,00
662	16.11.2017 10:50	17.11.2017 10:51	0,00	
667	21.11.2017 10:10	22.11.2017 10:09	0,00	
745	04.02.2018 12:32	27.02.2018 12:00	38250,00	
753	06.03.2018 12:01	14.03.2018 12:01	0,00	38250,00

Player name: Середина Марина															
Card No: 07-01-000005															
Gaming Day: 745															
F R															
ИД начала сессии	ИД конца сессии	Начало сессии	Конец сессии	Аппарат	Coin In	Coin Out	Jackpot	Результат	Cashback	Login	Отменен	Получен	ИД получения	Дата получения	Аппарат получения
745	745	14.02.2018 15:03	14.02.2018 15:...					Ручной	3000.00	vvasilyev	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	753	14.03.2018 1...	0003
745	745	15.02.2018 11:20	15.02.2018 11:...					Ручной	3000.00	vvasilyev	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	753	14.03.2018 1...	0003
745	745	15.02.2018 11:33	15.02.2018 11:...					Ручной	300.00	vvasilyev	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	753	14.03.2018 1...	0003
745	745	15.02.2018 11:35	15.02.2018 11:...					Ручной	300.00	vvasilyev	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	753	14.03.2018 1...	0003
745	745	15.02.2018 11:39	15.02.2018 11:...					Ручной	300.00	vvasilyev	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	753	14.03.2018 1...	0003
745	745	15.02.2018 11:45	15.02.2018 11:...					Ручной	300.00	vvasilyev	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	753	14.03.2018 1...	0003
745	745	15.02.2018 11:48	15.02.2018 11:...					Ручной	300.00	vvasilyev	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	753	14.03.2018 1...	0003
745	745	15.02.2018 11:50	15.02.2018 11:...					Ручной	300.00	vvasilyev	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	753	14.03.2018 1...	0003
745	745	15.02.2018 11:56	15.02.2018 11:...					Ручной	30000.00	vvasilyev	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	753	14.03.2018 1...	0003
745	745	15.02.2018 13:26	15.02.2018 13:...					Ручной	300.00	vvasilyev	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	753	14.03.2018 1...	0003
745	745	15.02.2018 13:28	15.02.2018 13:...					Ручной	100.00	vvasilyev	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	753	14.03.2018 1...	0003
745	745	16.02.2018 14:25	16.02.2018 14:...					Ручной	50.00	vvasilyev	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	753	14.03.2018 1...	0003

Параметры	Описание
<b>ИД начала сессии</b>	Номер игрового дня начала сессии.
<b>ИД конца сессии</b>	Номер игрового дня окончания сессии.
<b>Начало сессии</b>	Дата и время начала сессии.
<b>Конец сессии</b>	Дата и время окончания сессии.
<b>Аппарат</b>	Номер игрового аппарата, на котором играл игрок.
<b>Coin In</b>	Сумма ставок игрока.
<b>Coin Out</b>	Сумма выигрышей игрока.
<b>Jackpot</b>	Сумма выигранного игроком джекпота.
<b>Результат</b>	Результат игрока: $Result = Coin In - Coin Out - Jackpot$ Если кэшбэк был начислен игроку пользователем вручную, то будет отображаться надпись «Ручной».
<b>Начисленный кэшбэк</b>	Сумма Cashback, начисленная на карту игрока.
<b>Login</b>	Логин сотрудника, начислившего Cashback на карту игрока вручную.
<b>Отменён</b>	Если установлена галочка – это значит, что данный Cashback был отменён по каким-либо причинам.
<b>Получен</b>	Если установлена галочка – это значит, что данный Cashback был получен игроком (зачислен на баланс аппарата).
<b>ИД получения</b>	Номер игрового дня, в котором Cashback был получен игроком (зачислен на баланс аппарата).
<b>Дата получения</b>	Дата и время, когда Cashback был получен игроком (зачислен на баланс аппарата).
<b>Аппарат получения</b>	Номер игрового аппарата, на котором был получен Cashback (зачислен на баланс аппарата).

В этой же форме можно посмотреть историю игрока по полученным кэшбэкам, если кликнуть по любой ячейке колонки «Дата получения» и нажать на появившуюся кнопку.

Описание системы «SlotLogic».

Версия: 7.6

Player name: Середина Марина  
 Card No: 07-01-000005  
 Gaming Day: 745

ИД начала сессии	ИД конца сессии	Начало сессии	Конец сессии	Аппарат	Coin In	Coin Out	Jackpot	Результат	Cashback	Login	Отменен	Получен	ИД получения	Дата получения	Аппарат получения
745	745	14.02.2018 15:03	14.02.2018 15:...					Ручной	3000,00	vvasilyev	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	753	14.03.2018 1...	0003
745	745	15.02.2018 11:20	15.02.2018 11:...					Ручной	3000,00	vvasilyev	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	753	14.03.2018 1...	0003
745	745	15.02.2018 11:33	15.02.2018 11:...					Ручной	300,00	vvasilyev	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	753	14.03.2018 1...	0003
745	745	15.02.2018 11:35	15.02.2018 11:...					Ручной	300,00	vvasilyev	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	753	14.03.2018 1...	0003
745	745	15.02.2018 11:39	15.02.2018 11:...					Ручной	300,00	vvasilyev	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	753	14.03.2018 1...	0003
745	745	15.02.2018 11:45	15.02.2018 11:...					Ручной	300,00	vvasilyev	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	753	14.03.2018 1...	0003
745	745	15.02.2018 11:48	15.02.2018 11:...					Ручной	300,00	vvasilyev	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	753	14.03.2018 1...	0003
745	745	15.02.2018 11:50	15.02.2018 11:...					Ручной	300,00	vvasilyev	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	753	14.03.2018 1...	0003
745	745	15.02.2018 11:56	15.02.2018 11:...					Ручной	30000,00	vvasilyev	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	753	14.03.2018 1...	0003
745	745	15.02.2018 13:26	15.02.2018 13:...					Ручной	300,00	vvasilyev	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	753	14.03.2018 1...	0003
745	745	15.02.2018 13:28	15.02.2018 13:...					Ручной	100,00	vvasilyev	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	753	14.03.2018 1...	0003
745	745	16.02.2018													

Кэшбэк полученный игроком

Игрок: N#81 Марина Середина  
 Игровой день: 753  
 Дата начисления: 14.03.2018 11:52:56  
 Аппарат: 0003  
 Сумма: 38250,00

ИД начала сессии	ИД конца сессии	Начало сессии	Конец сессии	Аппарат	Результат	%	Cashback	Login
745	745	14.02.2018 15:03	14.02.2018 ...		Manual		3000,00	vvasilyev
745	745	15.02.2018 11:20	15.02.2018 ...		Manual		3000,00	vvasilyev
745	745	15.02.2018 11:33	15.02.2018 ...		Manual		300,00	vvasilyev
745	745	15.02.2018 11:35	15.02.2018 ...		Manual		300,00	vvasilyev
745	745	15.02.2018 11:39	15.02.2018 ...		Manual		300,00	vvasilyev
745	745	15.02.2018 11:45	15.02.2018 ...		Manual		300,00	vvasilyev
745	745	15.02.2018 11:48	15.02.2018 ...		Manual		300,00	vvasilyev
745	745	15.02.2018 11:50	15.02.2018 ...		Manual		300,00	vvasilyev
745	745	15.02.2018 11:56	15.02.2018 ...		Manual		30000,00	vvasilyev
745	745	15.02.2018 13:26	15.02.2018 ...		Manual		300,00	vvasilyev
745	745	15.02.2018 13:28	15.02.2018 ...		Manual		100,00	vvasilyev
745	745	16.02.2018 14:25	16.02.2018 ...		Manual		50,00	vvasilyev

Параметры	Описание
ИД начала сессии	Номер игрового дня начала сессии.
ИД конца сессии	Номер игрового дня окончания сессии.
Начало сессии	Дата и время начала сессии.
Конец сессии	Дата и время окончания сессии.
Аппарат	Номер игрового аппарата, на котором играл игрок.
Результат	Результат игрока: <b>Result = Coin In – Coin Out – Jackpot</b> Если кэшбэк был начислен игроку пользователем вручную, то будет отображаться надпись «Ручной».
%	Процент при расчёте кэшбэка для игрока
Cashback	Сумма Cashback, начисленная на карту игрока.
Login	Логин сотрудника, начислившего Cashback на карту игрока вручную.

Детализация **Полученный кэшбэк**:

ИД	Начало ИД	Конец ИД	Начисленный кэшбэк	Полученный кэшбэк
			38250,00	38250,00
662	16.11.2017 10:50	17.11.2017 10:51	0,00	
667	21.11.2017 10:10	22.11.2017 10:09	0,00	
745	04.02.2018 12:32	27.02.2018 12:00	38250,00	
753	06.03.2018 12:01	14.03.2018 12:01	0,00	38250,00

Player name: Середина Марина  
 Card No: 07-01-000005  
 Gaming Day: 753

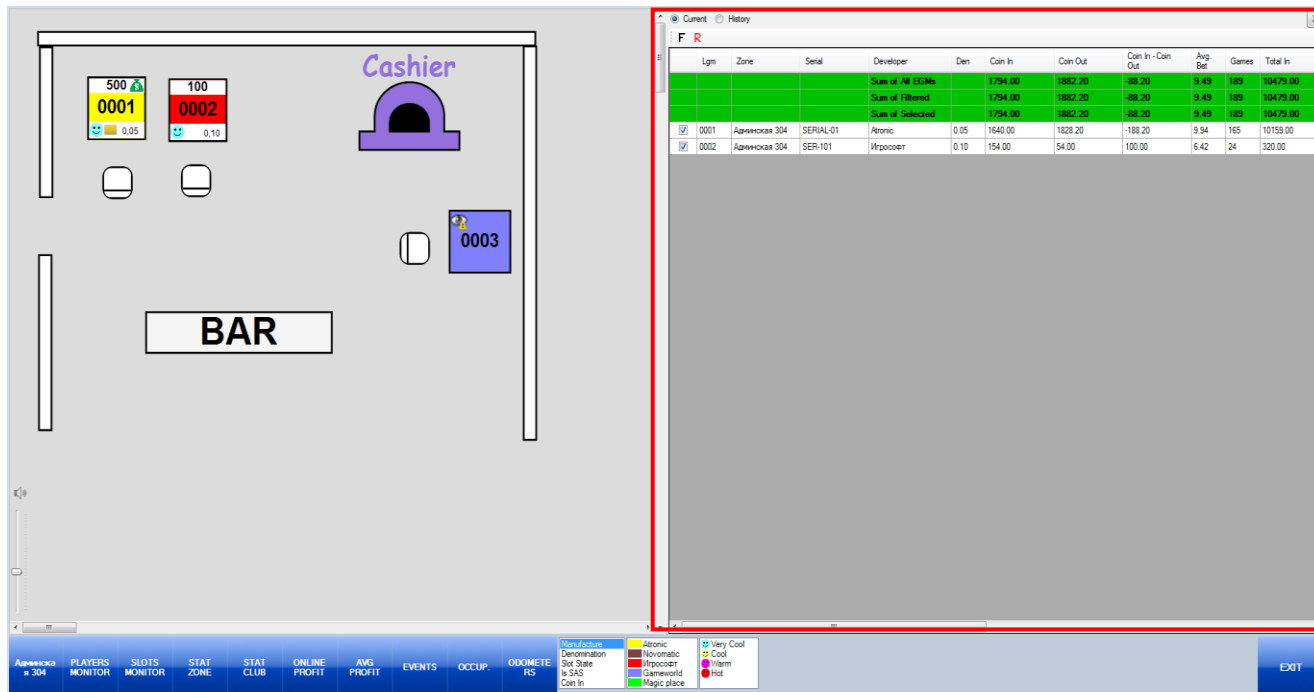
Игровой день 1	Дата начисления 2	Аппарат 3	Сумма 4
			38250,00
753	14.03.2018 11:52	0003	38250,00

- 1. Игровой день** – ID-номер игрового дня, в котором игрок получил кэшбэк.
- 2. Дата начисления** – дата и время зачисления Cashback со счёта карты клиента на счёт игрового аппарата.
- 3. Аппарат** – номер ИА, на счёт которого был зачислен Cashback.
- 4. Сумма** - сумма Cashback, зачисленная на ИА.

В верхней строке таблицы, выделенной **зелёным цветом**, отображается суммарное значение колонки «Сумма».

## 7.5.4 Просмотр финансовой статистики по игровым аппаратам (Slots Monitoring).

Форма «Slots Monitoring» («Игровые аппараты» → «Мониторинг» → «Новый план зала») предназначена для просмотра финансовой статистики по игровым аппаратам клуба/зала в режиме онлайн, а также в режиме истории в разрезе по дням, аудитам и игровым сессиям.



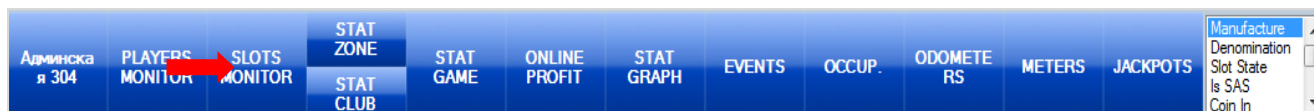
### ➤ Просмотр финансовой статистики по игровым аппаратам.

**Порядок действий:**

1. Выберите зону размещения игровых аппаратов, нажав на панели управления кнопку выбора зоны.



2. Когда откроется выбранная зона, нажмите кнопку «Slots Monitor».



После нажатия кнопки справа откроется форма «Slots Monitoring», в которой будут отображаться текущие значения основных счётчиков и финансовых показателей игровых аппаратов выбранной зоны, активных в текущем игровом дне.

Lgm	Address	Zone	Serial	Developer	Den	Coin In	Coin Out	Jackpot	Win	Avg. Bet	Games	Total In	Total Out	Result	Bill In	Handpay	Bill In - Handpay	Card In	Card Out	Remote In	
Sum of All EGMs						99945.00	570000.00	0.00	-470055.00	892.37	112	40000.00	510055.00	-470055.00	0.00	0.00	0.00	4000...	51005...	0.00	
Sum of Filtered						99945.00	570000.00	0.00	-470055.00	892.37	112	40000.00	510055.00	-470055.00	0.00	0.00	0.00	4000...	51005...	0.00	
Sum of Selected						99945.00	570000.00	0.00	-470055.00	892.37	112	40000.00	510055.00	-470055.00	0.00	0.00	0.00	4000...	51005...	0.00	
<input checked="" type="checkbox"/>	0001	6:1	Админск...	SERIAL-01	Novomatic	0.05	45.00	0.00	0.00	45.00	45.00	1	10000.00	9955.00	45.00	0.00	0.00	0.00	10000...	9955.00	0.00
<input checked="" type="checkbox"/>	0002	6:2	Админск...	SER-101	Игрософт	1.00	59900.00	570000.00	0.00	-470100.00	900.00	111	30000.00	500100.00	-470100.00	0.00	0.00	0.00	30000...	500100...	0.00
<input checked="" type="checkbox"/>	0003	6:3	Админск...	SER-201	Afa Street		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
<input checked="" type="checkbox"/>	0004	8:3	Админск...	SER-003	Afa Street		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
<input checked="" type="checkbox"/>	0006	8:6	Админск...	SER-6	Afa Street		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
<input checked="" type="checkbox"/>	0005	8:7	Админск...	SER-7	Afa Street		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
<input checked="" type="checkbox"/>	0008	8:8	Админск...	SER-8	Novomatic		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

В таблице содержатся следующие данные:

Показатели	Описание	Формула
<b>Lgm</b>	Номера игровых аппаратов, активных в текущем игровом дне (по возрастанию сверху вниз)	<i>Загружается из системы</i>
<b>Address</b>	Адрес игрового аппарата (№ СОМ-порта для подключения к серверу и № на SMIB`e)	<i>Загружается из ИА по SAS</i>
<b>Zone</b>	Название зоны расположения ИА	<i>Загружается из системы</i>
<b>Serial</b>	Серийные номера ИА	<i>Загружается из системы</i>
<b>Developer</b>	Производители ИА	<i>Загружается из системы</i>
<b>Den</b>	Деноминация, установленная на ИА	<i>Загружается из ИА по SAS</i>
<b>Coin In</b>	Текущее значение суммы ставок на ИА в данном игровом дне.	<i>Загружается из ИА по SAS</i>
<b>Coin Out</b>	Текущее значение суммы выигрышей на ИА в данном игровом дне, включая джекпоты	<i>Загружается из ИА по SAS</i>
<b>Jackpot</b>	Сумма выигрышей, превышающих лимит кредитов на аппарате	<i>Загружается из ИА по SAS</i>
<b>Win</b>	Сумма выигрышей на ИА в текущем игровом дне	<i>Coin In - Coin Out - Jackpot</i>
<b>AvBet</b>	Average Bet - средняя ставка на аппарате в текущем игровом дне (отношение суммы ставок к количеству спинов)	<i>Avg. Bet = Coin In / Games</i>
<b>Games</b>	Количество сыгранных игр (спинов) на ИА на данный момент времени в текущем игровом дне.	<i>Загружается из ИА по SAS</i>
<b>Total In</b>	Общая сумма денег, внесённая на ИА в текущем игровом дне	<i>Total In = Bill In + Card In + Remote In</i>
<b>Total Out</b>	Общая сумма денег, снятая с ИА в текущем игровом дне	<i>Total Out = Card Out + Handpay + Jackpot</i>
<b>Result</b>	<i>Result</i> (результат) – разница между <i>Total</i>	<i>Result = Total In - Total Out</i>

	<i>In</i> и <i>Total Out</i> . <b>Примечание:</b> Рассчитываемое для ИА значение <i>Result</i> должно равняться значению <i>Win</i> . Значение <i>Result</i> может превышать значение <i>Win</i> в случае, если на ИА есть кредиты.	
<b>Bill In</b>	Сумма денег, внесённая на ИА через купюроприёмник в текущем игровом дне	<i>Загружается из ИА по SAS</i>
<b>Handpay</b>	Сумма денег, снятых с ИА «с ключа» в текущем игровом дне	<i>Загружается из ИА по SAS</i>
<b>Bill In - Handpay</b>	Разница между <i>Bill In</i> и <i>Handpay</i>	<i>Bill In - Handpay</i>
<b>Card In</b>	Сумма кредитов, начисленных на ИА с карты в текущем игровом дне	<i>Загружается из ИА по SAS</i>
<b>Card Out</b>	Сумма денег, снятая с ИА на карту в текущем игровом дне	<i>Загружается из ИА по SAS</i>
<b>Remote In</b>	Сумма денег, начисленных на ИА «с ключа» в текущем игровом дне	<i>Загружается из ИА по SAS</i>
<b>Paid Jackpots</b>	Сумма джекпотов, выплаченных в текущем игровом дне	<i>Загружается из системы</i>
<b>Win %</b>	Win % - процент прибыли клуба от денег, внесённых на ИА в текущем игровом дне	$Win \% = [Win] / Total Drop * 100$
<b>Hold %</b>	Hold % – процент прибыли клуба от проигранных на ИА кредитов в текущем игровом дне.	$Hold \% = [Win / Coin In] * 100$

В верхних строках, выделенных **зелёным цветом**, отображаются суммарные значения колонок таблицы:

Lgm	Address	Zone	Serial	Developer	Den	Coin In	Coin Out	Jackpot	Win	Avg. Bet	Games	Total In	Total Out	Result	
				Sum of All EGMs		99945.00	570000.00	0.00	-470055.00	892.37	112	40000.00	510055.00	-470055.00	
				Sum of Filtered		99945.00	570000.00	0.00	-470055.00	892.37	112	40000.00	510055.00	-470055.00	
				Sum of Selected		99945.00	570000.00	0.00	-470055.00	892.37	112	40000.00	510055.00	-470055.00	
<input checked="" type="checkbox"/>	0001	6:1	Админск...	SERIAL-01	Novomatic	0.05	45.00	0.00	0.00	45.00	45.00	1	10000.00	9955.00	45.00
<input checked="" type="checkbox"/>	0002	6:2	Админск...	SER-101	Игрсофт	1.00	99900.00	570000.00	0.00	-470100.00	900.00	111	30000.00	500100.00	-470100.00
<input checked="" type="checkbox"/>	0003	6:3	Админск...	SER-201	Alfa Street		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00

**1. Sum of All EGMs** – суммарные значения данных по всем игровым аппаратам, активным в текущем игровом дне.

Lgm	Zone	Serial	Developer	Den	Coin In	Coin Out	Coin In - Coin Out	Avg. Bet	Games	
			Sum of All EGMs		1794.00	1882.20	-88.20	9.49	189	
			Sum of Filtered		1794.00	1882.20	-88.20	9.49	189	
			Sum of Selected		1794.00	1882.20	-88.20	9.49	189	
<input checked="" type="checkbox"/>	0001	Админская 304	SERIAL-01	Atronic	0.05	1640.00	1828.20	-188.20	9.94	165
<input checked="" type="checkbox"/>	0002	Админская 304	SER-101	Игрсофт	0.10	154.00	54.00	100.00	6.42	24
<input checked="" type="checkbox"/>	3	Админская 304	SER-3	Atronic	1.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0



**2. Sum of Filtered** – суммарные значения данных по активным игровым аппаратам текущего игрового дня, отфильтрованным из общего списка по каким-либо параметрам. (например, по производителю).

F R										
	Lgm	Zone	Serial	Developer	Den	Coin In	Coin Out	Coin In - Coin Out	Avg. Bet	Games
				Sum of All EGMs		1794.00	1882.20	-88.20	9.49	189
				Sum of Filtered		1640.00	1828.20	-188.20	9.94	165
				Sum of Selected		1640.00	1828.20	-188.20	9.94	165
<input checked="" type="checkbox"/>	0001	Админская 304	SERIAL-01	Atronic	0.05	1640.00	1828.20	-188.20	9.94	165
<input checked="" type="checkbox"/>	3	Админская 304	SER-3	Atronic	1.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0

**3. Sum of Selected** – суммарные значения данных по активным игровым аппаратам текущего игрового дня, выбранным из общего списка вручную (отмечены галочкой).

F R										
	Lgm	Zone	Serial	Developer	Den	Coin In	Coin Out	Coin In - Coin Out	Avg. Bet	Games
				Sum of All EGMs		1794.00	1882.20	-88.20	9.49	189
				Sum of Filtered		1794.00	1882.20	-88.20	9.49	189
				Sum of Selected		1794.00	1882.20	-88.20	9.49	189
<input checked="" type="checkbox"/>	0001	Админская 304	SERIAL-01	Atronic	0.05	1640.00	1828.20	-188.20	9.94	165
<input checked="" type="checkbox"/>	0002	Админская 304	SER-101	Игрософт	0.10	154.00	54.00	100.00	6.42	24
<input type="checkbox"/>	3	Админская 304	SER-3	Atronic	1.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0

Двойным кликом левой кнопкой мыши по строке любого игрового аппарата открывается таблица с детальной статистикой по аппарату за текущий игровой день в разрезе по игровым сессиям.

F R										
	Lgm	Zone	Serial	Developer	Den	Coin In	Coin Out	Coin In - Coin Out	Avg. Bet	Games
				Sum of All EGMs		1794.00	1882.20	-88.20	9.49	189
				Sum of Filtered		1794.00	1882.20	-88.20	9.49	189
				Sum of Selected		1794.00	1882.20	-88.20	9.49	189
<input checked="" type="checkbox"/>	0001	Админская 304	SERIAL-01	Atronic	0.05	1640.00	1828.20	-188.20	9.94	165
<input checked="" type="checkbox"/>	0002	Админская 304	SER-101	Игрософт	0.10	154.00	54.00	100.00	6.42	24

F R										
Start	End	Den	Coin In	Coin Out	Coin In - Coin Out	Avg. Bet	Games	Total In	Total Out	Bill In
			154.00	54.00	100.00	6.42	24	320.00	377.80	220.00
8/26/2015 5:08 ...	8/26/2015 5:08 ...	10.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	100.00	0.00	0.00
9/1/2015 12:40 ...	9/1/2015 12:50 ...	10.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	110.00	307.80	110.00
9/1/2015 12:50 ...	9/1/2015 12:50 ...	10.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00
9/1/2015 1:02 PM	9/1/2015 1:02 PM	10.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	10.00	60.00	10.00
9/1/2015 1:05 PM	9/1/2015 1:05 PM	10.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00
9/1/2015 1:12 PM	9/1/2015 1:12 PM	10.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	50.00	0.00	50.00
9/1/2015 4:03 PM	9/1/2015 4:03 PM	10.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	50.00	0.00	50.00
9/3/2015 5:12 PM	9/3/2015 5:13 PM	10.00	153.90	54.00	99.90	6.69	23	0.00	0.00	0.00
9/3/2015 5:13 PM	9/3/2015 5:13 PM	10.00	0.10	0.00	0.10	0.10	1	0.00	0.00	0.00
9/4/2015 10:58 ...	9/4/2015 10:58 ...	10.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00
9/4/2015 2:48 PM	9/4/2015 2:49 PM	10.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00
9/4/2015 3:39 PM	9/4/2015 3:39 PM	10.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	10.00	0.00

**Start** – дата и время начала игровой сессии.

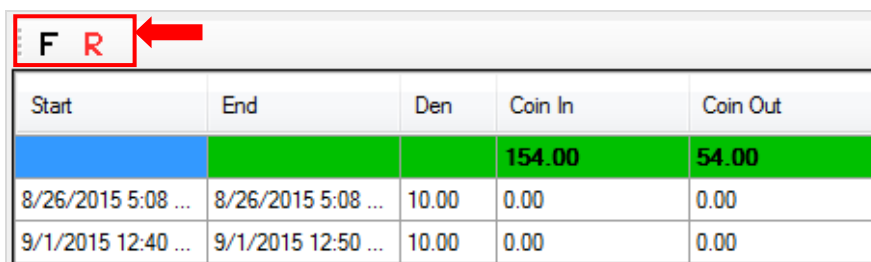
**End** – дата и время окончания игровой сессии.





Остальные колонки таблицы содержат значения счётчиков и показателей ИА, аналогичных основной таблице формы «Slots Monitoring», только в расчёте за сессию.

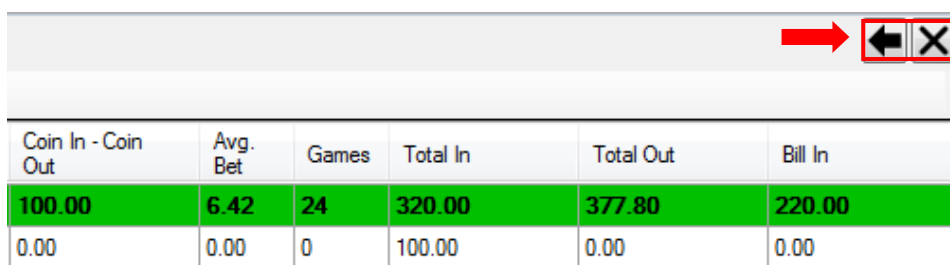
В верхней строке таблицы, выделенной **зелёным цветом**, отображаются суммарные значения колонок в целом по игровому аппарату в текущем игровом дне.

Также в данной форме действует стандартная система фильтрации и поиска данных.



Start	End	Den	Coin In	Coin Out
			154.00	54.00
8/26/2015 5:08 ...	8/26/2015 5:08 ...	10.00	0.00	0.00
9/1/2015 12:40 ...	9/1/2015 12:50 ...	10.00	0.00	0.00

Для возврата на предыдущую страницу формы «Slots Monitoring» необходимо воспользоваться кнопкой  в верхнем правом углу, для закрытия формы – кнопкой .

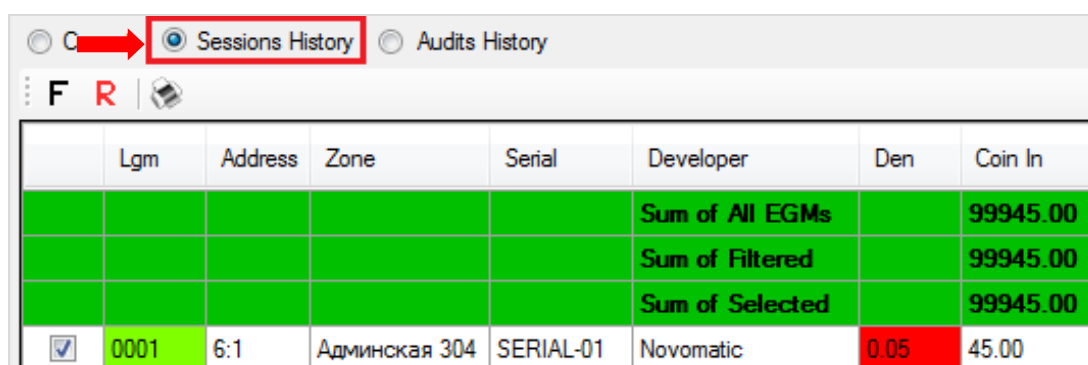


Coin In - Coin Out	Avg. Bet	Games	Total In	Total Out	Bill In
100.00	6.42	24	320.00	377.80	220.00
0.00	0.00	0	100.00	0.00	0.00

### ➤ Просмотр финансовой статистики ИА по игровым дням и сессиям (Sessions History).

По умолчанию в таблицу формы «Slots Monitoring» загружаются данные за текущий игровой день. В случае если требуется просмотреть данные статистики по игровым аппаратам за предыдущие дни, то необходимо выполнить следующее:

1. В верхнем левом углу формы установить метку в значение «Sessions History».



Lgm	Address	Zone	Serial	Developer	Den	Coin In
				Sum of All EGMs		99945.00
				Sum of Filtered		99945.00
				Sum of Selected		99945.00
<input checked="" type="checkbox"/>	0001	6:1	Админская 304	SERIAL-01	Novomatic	0.05 45.00

2. С помощью появившегося над таблицей списка выбрать нужный игровой день.

Current Sessions History Audits History

Gaming day from 417: 11/8/2015 - ...

F R

Lgm	Developer	Den	Coin In	Coin Out	Jackpot	Win	Avg. Bet	Games
	Sum of All EGMs		99945.00	570000.00	0.00	-470055...	892.37	112
	Sum of Filtered		99945.00	570000.00	0.00	-470055...	892.37	112
	Sum of Selected		99945.00	570000.00	0.00	-470055...	892.37	112
0001	Novomatic	0.05	45.00	0.00	0.00	45.00	45.00	1

После установки игрового дня в таблицу будут загружены данные статистики по аппаратам, основанные на результатах аудита за выбранный день.

Current Sessions History Audits History

Gaming day from 414: 11/6/2015 - 11/6/20

F R

Lgm	Addn	Zone	Serial	Developer	Den	Coin In	Coin Out	Jackpot	Win	Avg. Bet	Games	Total In	Total Out	Result	Bill In	Handpay	Bill In - Handpay	Card In	Card Out	Remote In	Pad Jackpots	Win %	Hold %
				Sum of All EGMs		229000.00	154000.00	0.00	75000.00	1000...	229	130000.00	55000.00	75000.00	0.00	0.00	0.00	130000...	55000.00	0.00	0.00	0	32.75
				Sum of Filtered		229000.00	154000.00	0.00	75000.00	1000...	229	130000.00	55000.00	75000.00	0.00	0.00	0.00	130000...	55000.00	0.00	0.00	0	32.75
				Sum of Selected		229000.00	154000.00	0.00	75000.00	1000...	229	130000.00	55000.00	75000.00	0.00	0.00	0.00	130000...	55000.00	0.00	0.00	0	32.75
0001	6:1	Админ...	SERIAL-01	Novomatic	0.05	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	10000.00	10000.00	0.00	0.00	0.00	0.00	10000.00	10000.00	0.00	0.00	0.00	0.00
0002	6:2	Админ...	SER-101	Игрософт	1.00	229000.00	154000.00	0.00	75000.00	1000.00	229	120000.00	45000.00	75000.00	0.00	0.00	0.00	120000.00	45000.00	0.00	0.00	0.00	32.75
0003	6:3	Админ...	SER-201	Alfa Street		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
0004	8:3	Админ...	SER-0003	Alfa Street		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
0006	8:6	Админ...	SER-6	Alfa Street		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
0005	8:7	Админ...	SER-7	Alfa Street		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
0008	8:8	Админ...	SER-8	Novomatic		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

Колонки данной таблицы содержат значения счётчиков и показателей ИА, аналогичных таблице формы «Slots Monitoring» с текущими значениями.

Обращаем внимание, что рассчитываемые для аппаратов значения **Result** должны равняться значениям **Win (Result = Win)**.

Current Sessions History Audits History

Gaming day from 414: 11/6/2015 - 11/6/20

F R

Lgm	Addn	Zone	Serial	Developer	Den	Coin In	Coin Out	Jackpot	Win	Avg. Bet	Games	Total In	Total Out	Result	Bill In
				Sum of All EGMs		229000.00	154000.00	0.00	75000.00	1000...	229	130000.00	55000.00	75000.00	0.00
				Sum of Filtered		229000.00	154000.00	0.00	75000.00	1000...	229	130000.00	55000.00	75000.00	0.00
				Sum of Selected		229000.00	154000.00	0.00	75000.00	1000...	229	130000.00	55000.00	75000.00	0.00
0001	6:1	Админ...	SERIAL-01	Novomatic	0.05	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	10000.00	10000.00	0.00	0.00
0002	6:2	Админ...	SER-101	Игрософт	1.00	229000.00	154000.00	0.00	75000.00	1000.00	229	120000.00	45000.00	75000.00	0.00
0003	6:3	Админ...	SER-201	Alfa Street		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00	0.00
0004	8:3	Админ...	SER-0003	Alfa Street		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00	0.00
0006	8:6	Админ...	SER-6	Alfa Street		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00	0.00
0005	8:7	Админ...	SER-7	Alfa Street		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00	0.00
0008	8:8	Админ...	SER-8	Novomatic		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00	0.00

- В случае если на каком-либо аппарате значение **Result** превышает значение **Win (Result > Win)**, значит, на момент проведения данного аудита на аппарате были кредиты.

- В случае если значение **Result** меньше значения **Win (Result < Win)**, значит, на аппарате были кредиты при проведении предыдущего аудита.

В верхней строке таблицы, выделенной **зелёным цветом**, отображаются общие значения колонок по всем игровым аппаратам за выбранный период времени.

Двойным кликом левой кнопкой мыши по строке любого игрового аппарата открывается таблица со статистикой по аппарату за выбранный день в разрезе по игровым сессиям.

Gaming day from 414: 11/6/2015 - 11/6/20

F R

	Lgm	Addn	Zone	Serial	Developer	Den	Coin In	Coin Out	Jackpot	Win	Avg. Bet	Games	Total In
					<b>Sum of All EGMs</b>		229000.00	154000.00	0.00	75000.00	1000...	229	130000.00
					<b>Sum of Filtered</b>		229000.00	154000.00	0.00	75000.00	1000...	229	130000.00
					<b>Sum of Selected</b>		229000.00	154000.00	0.00	75000.00	1000...	229	130000.00
<input checked="" type="checkbox"/>	0001	6:1	Админ...	SERIAL-01	Novomatic	0.05	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	10000.00
<input checked="" type="checkbox"/>	0002	6:2	Админ...	SER-101	Игрсофт	1.00	229000.00	154000.00	0.00	75000.00	1000.00	229	120000.00
<input checked="" type="checkbox"/>	0003	6:3	Админ...	SER-201	Alfa Street		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00

Current Sessions History Audits History

F R

Start	End	Den	Coin In	Coin Out	Jackpot	Win	Avg. Bet	Games	Total In	Total Out	Result
			229000.00	154000.00	0.00	75000.00	1000...	229	120000.00	45000.00	75000.00
11/6/2015 3:10 PM	11/6/2015 3:26 PM	1.00	229000.00	154000.00	0.00	75000.00	1000.00	229	100000.00	25000.00	75000.00
11/6/2015 3:26 PM	11/6/2015 3:31 PM	1.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	10000.00	10000.00	0.00
11/6/2015 3:36 PM	11/6/2015 3:36 PM	1.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	10000.00	10000.00	0.00

**Start** – дата и время начала игровой сессии.

**End** – дата и время окончания игровой сессии.

Остальные колонки таблицы содержат значения счётчиков и показателей ИА, аналогичных предыдущим таблицам формы «Slots Monitoring», только в расчёте за сессию в выбранном игровом дне.

В верхней строке таблицы, выделенной **зелёным цветом**, отображаются суммарные значения колонок в целом по игровому аппарату за выбранный игровой день.

### ➤ Просмотр финансовой статистики ИА за период (Audits History).

В случае если требуется посмотреть данные статистики по игровым аппаратам за несколько дней (период), то необходимо выполнить следующее:

1. В верхнем левом углу формы установить метку в значение «Audits History».

Current Sessions History **Audits History**

F R

	Lgm	Address	Zone	Serial	Developer	Den	Coin In
					<b>Sum of All EGMs</b>		99945.00
					<b>Sum of Filtered</b>		99945.00
					<b>Sum of Selected</b>		99945.00
<input checked="" type="checkbox"/>	0001	6:1	Админская 304	SERIAL-01	Novomatic	0.05	45.00

2. С помощью появившегося над таблицей фильтра задать нужный период, выбрав начальный и конечный игровые дни. Для загрузки данных нажать кнопку «Load».

Current Sessions History Audits History

Gaming day from 400: 7/29/2015 - 8/26/2015 **1** to 417: 11/8/2015 - ... **2** **Load** **3**

F R

Lgm	Developer	Den	Coin In / Per day	Coin Out / Per day	Jackpot / Per day
	<b>Sum of All EGMs</b>		3,648,610.75...	2,960,297.60...	143,930.50/4...
	<b>Sum of Filtered</b>		3,648,610.75...	2,960,297.60...	143,930.50/4...

После нажатия кнопки в таблицу будут загружены данные статистики по аппаратам, основанные на результатах аудита за выбранный период.

Current Sessions History Audits History

Gaming day from 401: 8/26/2015 - 9/17/20 to 417: 11/20/2015 - 11/21/... Load

Lgm	Zone	Serial	Developer	Den	Coin In / Per day	Coin Out / Per day	Jackpot / Per day	Win / Per day	Avg. Bet	Games / Per day	Total In / Per day	Total Out / Per day	Result / Per day	Bill In / Per day	Handpay / Per day	
Sum of All EGMs					10,923,737.8...	9,980,938.50	143,930.50/5...	798,868.80/3...	237.30	46,033/...	24,438,975.6...	3,979,562.70...	20,459,412.9...	15,006,047.0...	427,662.10/1...	
Sum of Filtered					10,923,737.8...	9,980,938.50	143,930.50/5...	798,868.80/3...	237.30	46,033/...	24,438,975.6...	3,979,562.70...	20,459,412.9...	15,006,047.0...	427,662.10/1...	
Sum of Selected					10,923,737.8...	9,980,938.50	143,930.50/5...	798,868.80/3...	237.30	46,033/...	24,438,975.6...	3,979,562.70...	20,459,412.9...	15,006,047.0...	427,662.10/1...	
<input checked="" type="checkbox"/>	0001	Админская 304	SERIAL-01	Novomatic	1.00	1,586,521.30/12...	1,512,367.50/11...	143,910.50/11.0...	-69,756.70/-5.36...	48.65	32,609/2.5...	21,047,076.65/1...	1,316,208.20/10...	19,730,868.45/1...	15,000,307.00/1...	203,943.10/15.6...
<input checked="" type="checkbox"/>	0002	Админская 304	SER-101	Novomatic	1.00	9,337,216.50/77...	8,468,571.00/70...	20.00/1.67	868,625.50/72.3...	695.56	13,424/1.1...	3,391,899.00/28...	2,663,354.50/22...	728,544.50/60.7...	5,740.00/478.33	223,719.00/18.6...

Колонки данной таблицы содержат значения счётчиков и показателей ИА, аналогичных другим таблицам формы «Slots Monitoring». Значения, указанные через слэш (/), – это средние значения счётчиков ИА за игровой день (Per day). Рассчитываются как сумма значений счётчика за выбранный период, поделённая на количество дней, когда ИА был активным.

Current Sessions History Audits History

Gaming day from 400: 7/29/2015 - 8/26/20 to 417: 11/8/2015 - ... Load

Lgm	Zone	Serial	Developer	Den	Coin In / Per day	Coin Out / Per day	Jackpot / Per day	Win / Per day	
Sum of All EGMs					3,648,610.75/114.01...	2,960,297.60/92.509...	143,930.50/4,497.83	544,382.65/17....	
Sum of Filtered					3,648,610.75/114.01...	2,960,297.60/92.509...	143,930.50/4,497.83	544,382.65/17....	
Sum of Selected					3,648,610.75/114.01...	2,960,297.60/92.509...	143,930.50/4,497.83	544,382.65/17....	
<input checked="" type="checkbox"/>	0001	Админск...	SERIAL-01	Novomatic	0.05	429,468.25/26,841.77	345,620.60/21,601.29	143,910.50/8,994.41	-60,062.85/-3,753.93
<input checked="" type="checkbox"/>	0002	Админск...	SER-101	Игрософт	1.00	3,219,142.50/201,196.41	2,614,677.00/163,417.3	20.00/1.25	604,445.50/37,777...

В верхней строке таблицы, выделенной зелёным цветом, отображаются общие значения колонок по всем игровым аппаратам за выбранный период времени.

Двойным кликом левой кнопкой мыши по строке любого игрового аппарата открывается таблица со статистикой по данному аппарату за выбранный период в разрезе по игровым дням.

Lgm	Zone	Serial	Developer	Den	Coin In / Per day	Coin Out / Per day	
Sum of All EGMs					3,648,610.75/114.01...	2,960,297.60/92.509...	
Sum of Filtered					3,648,610.75/114.01...	2,960,297.60/92.509...	
Sum of Selected					3,648,610.75/114.01...	2,960,297.60/92.509...	
<input checked="" type="checkbox"/>	0001	Админск...	SERIAL-01	Novomatic	0.05	429,468.25/26,841.77	345,620.60/21,601.29
<input checked="" type="checkbox"/>	0002	Админск...	SER-101	Игрософт	1.00	3,219,142.50/201,196.41	2,614,677.00/163,417.31

Current Sessions History Audits History

Gaming Day	Open	Close	Den	Coin In	Coin Out	Jackpot	Win	Avg. Bet	Games	Total In	Total Out	Result	Bill In	Handpay	Bill In - Handpay	Card In	Card Out
417	11/8/2015 3:52 ...		0.05	45.00	0.00	0.00	45.00	45.00	1	10000.00	9955.00	45.00	0.00	0.00	0.00	10000.00	9955.00
416	11/7/2015 3:52 ...	11/8/2015 3:52 ...	0.05	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
415	11/6/2015 3:52 ...	11/7/2015 3:52 ...	0.05	2115.00	9250.00	0.00	-7135.00	45.00	47	10000.00	17135.00	-7135.00	0.00	0.00	0.00	10000.00	17135.00
414	11/6/2015 3:09 ...	11/6/2015 3:52 ...	0.05	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	10000.00	10000.00	0.00	0.00	0.00	0.00	10000.00	10000.00
413	11/6/2015 3:03 ...	11/6/2015 3:09 ...	0.05	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
412	11/6/2015 2:54 ...	11/6/2015 3:03 ...	0.05	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
411	11/6/2015 2:24 ...	11/6/2015 2:54 ...	0.05	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
410	11/6/2015 2:21 ...	11/6/2015 2:24 ...	0.05	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

**Gaming Day** – номер игрового дня (по возрастанию снизу вверх).

**Open** – дата и время открытия игрового дня.

**Close** – дата и время закрытия игрового дня.

Остальные колонки таблицы содержат значения счётчиков и показателей ИА, аналогичных предыдущим таблицам формы «**Slots Monitoring**».

Далее снова двойным кликом левой кнопкой мыши по строке любого игрового дня открывается таблица со статистикой по аппарату за выбранный игровой день в разрезе по аудитам.

The screenshot shows two tables. The top table is a summary of gaming days, and the bottom table is a detailed audit history. A red arrow indicates the flow from the summary table to the audit history table.

Gaming Day	Open	Close	Den	Coin In	Coin Out	Jackpot	Win
				429468.25	345620.60	143910.50	-60062.85
417	11/8/2015 3:52 ...		0.05	45.00	0.00	0.00	45.00
416	11/7/2015 3:52 ...	11/8/2015 3:52 ...	0.05	0.00	0.00	0.00	0.00
415	11/6/2015 3:52 ...	11/7/2015 3:52 ...	0.05	2115.00	9250.00	0.00	-7135.00

Audit Id	Audit date	Den	Coin In	Coin Out	Jackpot	Win	Avg. Bet	Games	Total In	Total Out	Result	Bill In	Handpay	Bill In - Handpay
			45.00	0.00	0.00	45.00	45.00	1	10000.00	9955.00	45.00	0.00	0.00	0.00
266	11/9/2015 10:39...	0.05	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
267	11/9/2015 10:39...	0.05	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
268	11/9/2015 10:46...	0.05	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
269	11/9/2015 10:47...	0.05	45.00	0.00	0.00	45.00	45.00	1	10000.00	9955.00	45.00	0.00	0.00	0.00
270	11/9/2015 10:48...	0.05	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

**Audit Id** – номер аудита (по возрастанию сверху вниз).

**Audit date** – дата и время проведения аудита.

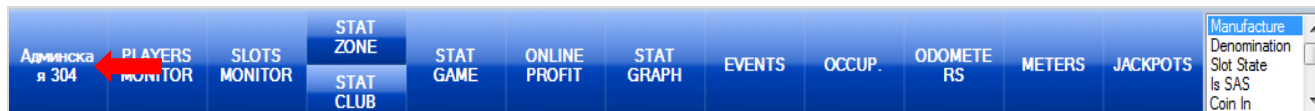
Остальные колонки таблицы содержат значения счётчиков и показателей выбранного ИА, аналогичных предыдущим таблицам формы «**Slots Monitoring**». В верхней строке таблицы, выделенной **зелёным цветом**, отображаются суммарные значения колонок по всем аудитам ИА за выбранный игровой день.

## 7.5.5 Мониторинг доходности игровых аппаратов суммарно по зоне (Stat Zone).

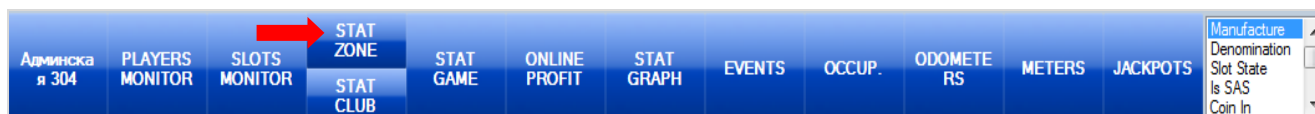
Для мониторинга доходности игровых аппаратов по зоне необходимо воспользоваться формой «Новый план зала», для открытия которой нужно в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Мониторинг» → «Новый план зала».

### Порядок действий:

1. Выберите зону размещения игровых аппаратов, нажав на панели управления кнопку выбора зоны.



2. Когда откроется выбранная зона, нажмите кнопку «STAT ZONE».



После нажатия кнопки справа откроется форма с таблицей, в которой будет отображаться доходность игровых аппаратов суммарно по выбранной зоне в разрезе по игровым дням. Таблица аналогична таблице со статистикой по ИА и содержит следующие данные:

Показатели	Описание	Формула
Gaming Day	Номера игровых дней (по возрастанию снизу вверх)	<i>Загружается из системы</i>
Data open / Data close	Дата и время открытия / закрытия игрового дня	<i>Загружается из системы</i>
Win	Доход зоны от ставок, сделанных на ИА за игровой день	$Win = Coin\ In - Coin\ Out - Jackpot$
Win Per Unit	Доход зоны от ставок в среднем на 1 аппарат	$Win\ Per\ Unit = Win / Slots\ Count$
Coin In	Сумма ставок на ИА зоны за игровой день	<i>Загружается по SAS</i>
Theo Win	Теоретический доход от ИА зоны за игровой день	$Theo\ Win = [Coin\ In * Hold\%] / 100$
Weighted Hold%	Процент прибыли зоны от проигранных на ИА кредитов за игровой день	$Weighted\ Hold\% = [Win / Coin\ In] * 100$
Average Bet	Величина средней ставки на ИА за игровой день	$Avg.\ Bet = Coin\ In / Games$



Gaming Day	Date open	Date close	Win	Win Per Unit	Coin In	Theo Win	Weighted Hold	Average Bet
			-10373365.35	-110354.95	2144171.15	107235.26	5.00	94.28
402	9/17/2015 12:...	9/17/2015 12:23...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
401	8/26/2015 10:...	9/17/2015 12:22...	-1716.65	-858.33	12800.35	666.72	5.21	22.18
399	7/28/2015 12:...	7/29/2015 12:03...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
398	7/28/2015 11:...	7/28/2015 12:03...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
396	7/21/2015 11:...	7/28/2015 11:56...	-10000398.00	-3333466.00	3600.00	180.00	5.00	900.00
394	7/15/2015 10:...	7/16/2015 10:00...	-14561.70	-3640.43	95.80	4.79	5.00	2.99
390	7/11/2015 10:...	7/12/2015 10:00...	2722.00	907.33	17325.00	866.25	5.00	33.84
387	7/7/2015 10:0...	7/9/2015 10:00 ...	-515.00	-171.67	520.00	26.00	5.00	6.67
386	7/6/2015 10:0...	7/7/2015 10:00 ...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
384	4/2/2015 5:23 ...	4/2/2015 5:25 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
383	4/2/2015 5:19 ...	4/2/2015 5:23 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
382	4/2/2015 5:17 ...	4/2/2015 5:19 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
381	4/2/2015 5:16 ...	4/2/2015 5:17 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
380	4/2/2015 5:00 ...	4/2/2015 5:16 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
379	4/2/2015 4:51 ...	4/2/2015 5:00 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
378	4/2/2015 12:1...	4/2/2015 4:51 PM	5147.00	1715.67	29335.00	1466.75	5.00	5.93
377	4/2/2015 12:0...	4/2/2015 12:13 ...	192.00	64.00	1045.00	52.25	5.00	6.83
376	4/2/2015 11:5...	4/2/2015 12:09 ...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
375	4/1/2015 5:47 ...	4/2/2015 11:58 ...	33.00	11.00	90.00	4.50	5.00	5.63
374	4/1/2015 5:37 ...	4/1/2015 5:47 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
373	4/1/2015 5:17 ...	4/1/2015 5:37 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
372	4/1/2015 5:15 ...	4/1/2015 5:17 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
371	4/1/2015 5:11 ...	4/1/2015 5:15 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
370	4/1/2015 3:57 ...	4/1/2015 5:11 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
369	4/1/2015 3:55 ...	4/1/2015 3:57 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
368	4/1/2015 1:04 ...	4/1/2015 3:55 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
366	3/31/2015 6:4...	3/31/2015 6:52 ...	20.00	6.67	20.00	1.00	5.00	10.00
365	3/31/2015 3:5...	3/31/2015 6:49 ...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
364	3/31/2015 3:2...	3/31/2015 3:53 ...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
363	3/31/2015 3:2...	3/31/2015 3:27 ...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
362	3/31/2015 3:1...	3/31/2015 3:26 ...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
361	3/31/2015 3:1...	3/31/2015 3:19 ...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
359	12/11/2014 4:...	3/31/2015 3:13 ...	-3682.00	-1227.33	12718.00	635.90	5.00	2.48
358	10/29/2014 1:...	12/11/2014 4:31...	-13720.00	-6860.00	7829.00	391.45	5.00	37.28
356	10/3/2014 4:5...	10/29/2014 11:5...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
355	9/12/2014 11:...	10/3/2014 4:59 ...	1893.00	1893.00	9965.00	498.25	5.00	11.85

В верхней строке, выделенной **зелёным цветом**, отображаются значения колонок в целом по зоне.

Gaming Day	Date open	Date close	Win	Win Per Unit	Coin In	Theo Win	Weighted Hold	Average Bet
			-10373365.35	-110354.95	2144171.15	107235.26	5.00	94.28
402	9/17/2015 12:...	9/17/2015 12:23...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
401	8/26/2015 10:...	9/17/2015 12:22...	-1716.65	-858.33	12800.35	666.72	5.21	22.18
399	7/28/2015 12:...	7/29/2015 12:03...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

При необходимости с помощью кнопок, расположенных под таблицей, можно группировать данные статистики зоны по неделям - кнопка **7** или по месяцам – кнопка **31**.

364	3/31/2015 3:27 ...	3/31/2015 3:53 ...	0.00	0.00
363	3/31/2015 3:26 ...	3/31/2015 3:27 ...	0.00	0.00
328	12/16/2013 2:50...	2/18/2014 12:12...	-33658.00	8292.00
326	12/13/2013 5:49...	12/16/2013 2:50...	1600.00	2000.00

1 7 31 ←

Двойным кликом левой кнопкой мыши по строке любого игрового дня открывается таблица со статистикой по данному дню в разрезе по деноминациям игровых аппаратов всей ЗОНЫ.

Gaming Day	Date open	Date close	Win	Win Per Unit	Coin In	Theo Win	Weighted Hold	Average Bet
			-10373365.35	-110354.95	2144171.15	107235.26	5.00	94.28
402	9/17/2015 12:22...	9/17/2015 12:23...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
401	8/26/2015 10:51...	9/17/2015 12:22...	-1716.65	-858.33	12800.35	666.72	5.21	22.18
399	7/28/2015 12:03...	7/29/2015 12:03...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
398	7/28/2015 11:57...	7/28/2015 12:03...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
396	7/21/2015 11:27...	7/28/2015 11:56...	-10000398.00	-3333466.00	3600.00	180.00	5.00	900.00
394	7/15/2015 10:00...	7/16/2015 10:00...	-14561.70	-3640.43	95.80	4.79	5.00	2.99
390	7/11/2015 10:00...	7/12/2015 10:00...	2722.00	907.33	17325.00	866.25	5.00	33.84

Denomination	Slots count	Win	Win Per Unit	Coin In	Theo Win	Weighted Hold	Average Bet
		-14561.70	-3640.42	95.80	4.79	5	2.99
0.20	1	-21.20	-21.20	0.80	0.04	5.00	0.20
0.50	1	-2371.50	-2371.50	95.00	4.75	5.00	3.39
1.00	1	-12169.00	-12169.00	0.00	0.00	0.00	0.00
50.00	1	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

1. **Denomination** – перечень деноминаций игровых аппаратов зоны.

2. **Slot Count** – количество игровых аппаратов с данной деноминацией, которые были активны в этом игровом дне.

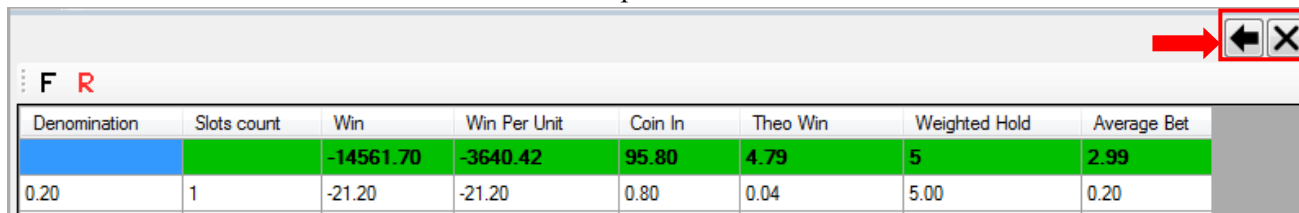
Остальные колонки таблицы содержат данные статистики по зоне, аналогичные предыдущей таблице формы «Stat Zone», только в разрезе по деноминациям. В верхней строке таблицы, выделенной зелёным цветом, отображаются итоговые значения колонок в целом за выбранный игровой день.

Также в данной форме действует стандартная система фильтрации и поиска данных.

Denomination	Slots count	Win	Win Per Unit
		-14561.70	-3640.42
0.20	1	-21.20	-21.20

Для возврата на предыдущую страницу формы «Stat Zone» необходимо воспользоваться кнопкой ← в верхнем правом углу, для закрытия формы – кнопкой ✕.





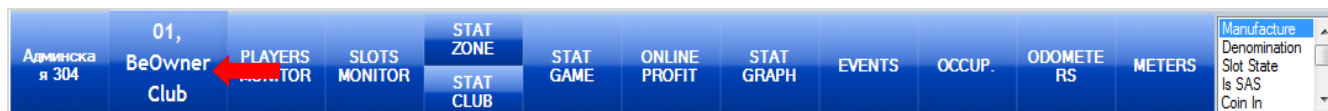
Denomination	Slots count	Win	Win Per Unit	Coin In	Theo Win	Weighted Hold	Average Bet
		<b>-14561.70</b>	<b>-3640.42</b>	<b>95.80</b>	<b>4.79</b>	<b>5</b>	<b>2.99</b>
0.20	1	-21.20	-21.20	0.80	0.04	5.00	0.20

## 7.5.6 Мониторинг доходности игровых аппаратов суммарно по клубу (Stat Club).

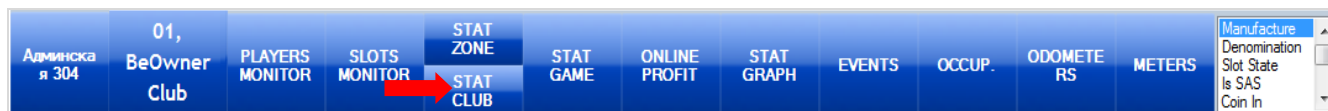
Для мониторинга доходности игровых аппаратов в целом по клубу необходимо воспользоваться формой «Новый план зала», для открытия которой нужно в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Мониторинг» → «Новый план зала».

### Порядок действий:

1. Выберите клуб, нажав на панели управления кнопку выбора клуба.



2. Далее нажмите кнопку «STAT CLUB».

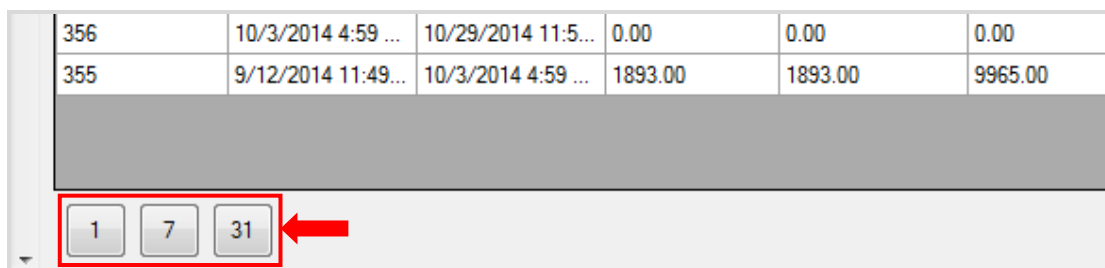


После нажатия кнопки справа откроется форма с таблицами, в которых будет отображаться доходность игровых аппаратов суммарно по клубу в разрезе по игровым дням. В верхней строке, выделенной **зелёным цветом**, отображаются значения колонок в целом по зоне. Таблица аналогична таблице с доходностью ИА по зоне.

Показатели	Описание	Формула
<b>Gaming Day</b>	Номера игровых дней (по возрастанию снизу вверх)	<i>Загружается из системы</i>
<b>Data open / Data close</b>	Дата и время открытия / закрытия игрового дня	<i>Загружается из системы</i>
<b>Win</b>	Доход клуба от ставок, сделанных на ИА за игровой день	$Win = Coin\ In - Coin\ Out - Jackpot$
<b>Win Per Unit</b>	Доход клуба от ставок в среднем на 1 аппарат	$Win\ Per\ Unit = Win / Slots\ Count$
<b>Coin In</b>	Сумма ставок на ИА клуба за игровой день	<i>Загружается по SAS</i>
<b>Theo Win</b>	Теоретический доход клуба за игровой день	$Theo\ Win = [Coin\ In * Hold\%] / 100$
<b>Weighted Hold%</b>	Процент прибыли клуба от проигранных на ИА кредитов за игровой день	$Weighted\ Hold\% = [Theo\ Win / Coin\ In] * 100$
<b>Average Bet</b>	Величина средней ставки на ИА в клубе за игровой день	$Avg.\ Bet = Coin\ In / Games$

Gaming Day	Date open	Date close	Win	Win Per Unit	Coin In	Theo Win	Weighted Hold	Average Bet
			<b>-10373365.35</b>	<b>-110354.95</b>	<b>2144171.15</b>	<b>107235.26</b>	<b>5.00</b>	<b>94.28</b>
402	9/17/2015 12:22...	9/17/2015 12:23...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
401	8/26/2015 10:51...	9/17/2015 12:22...	-1716.65	-858.33	12800.35	666.72	5.21	22.18
399	7/28/2015 12:03...	7/29/2015 12:03...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
398	7/28/2015 11:57...	7/28/2015 12:03...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
396	7/21/2015 11:27...	7/28/2015 11:56...	-10000398.00	-3333466.00	3600.00	180.00	5.00	900.00
394	7/15/2015 10:00...	7/16/2015 10:00...	-14561.70	-3640.43	95.80	4.79	5.00	2.99
390	7/11/2015 10:00...	7/12/2015 10:00...	2722.00	907.33	17325.00	866.25	5.00	33.84
387	7/7/2015 10:00 ...	7/9/2015 10:00 ...	-515.00	-171.67	520.00	26.00	5.00	6.67
386	7/6/2015 10:00 ...	7/7/2015 10:00 ...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
384	4/2/2015 5:23 PM	4/2/2015 5:25 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
383	4/2/2015 5:19 PM	4/2/2015 5:23 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
382	4/2/2015 5:17 PM	4/2/2015 5:19 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
381	4/2/2015 5:16 PM	4/2/2015 5:17 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
380	4/2/2015 5:00 PM	4/2/2015 5:16 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
379	4/2/2015 4:51 PM	4/2/2015 5:00 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
378	4/2/2015 12:13 ...	4/2/2015 4:51 PM	5147.00	1715.67	29335.00	1466.75	5.00	5.93
377	4/2/2015 12:09 ...	4/2/2015 12:13 ...	192.00	64.00	1045.00	52.25	5.00	6.83
376	4/2/2015 11:58 ...	4/2/2015 12:09 ...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
375	4/1/2015 5:47 PM	4/2/2015 11:58 ...	33.00	11.00	90.00	4.50	5.00	5.63
374	4/1/2015 5:37 PM	4/1/2015 5:47 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
373	4/1/2015 5:17 PM	4/1/2015 5:37 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
372	4/1/2015 5:15 PM	4/1/2015 5:17 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
371	4/1/2015 5:11 PM	4/1/2015 5:15 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
370	4/1/2015 3:57 PM	4/1/2015 5:11 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
369	4/1/2015 3:55 PM	4/1/2015 3:57 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
368	4/1/2015 1:04 PM	4/1/2015 3:55 PM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
366	3/31/2015 6:49 ...	3/31/2015 6:52 ...	20.00	6.67	20.00	1.00	5.00	10.00
365	3/31/2015 3:53 ...	3/31/2015 6:49 ...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
364	3/31/2015 3:27 ...	3/31/2015 3:53 ...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
363	3/31/2015 3:26 ...	3/31/2015 3:27 ...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
362	3/31/2015 3:19 ...	3/31/2015 3:26 ...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
361	3/31/2015 3:14 ...	3/31/2015 3:19 ...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
359	12/11/2014 4:31...	3/31/2015 3:13 ...	-3682.00	-1227.33	12718.00	635.90	5.00	2.48
358	10/29/2014 1:17...	12/11/2014 4:31...	-13720.00	-6860.00	7829.00	391.45	5.00	37.28
356	10/3/2014 4:59 ...	10/29/2014 11:5...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
355	9/12/2014 11:49...	10/3/2014 4:59 ...	1893.00	1893.00	9965.00	498.25	5.00	11.85

Представленные в таблице данные можно также группировать по дням, неделям и месяцам с помощью кнопок, расположенных под таблицей.



Двойным кликом левой кнопкой мыши по строке любого игрового дня открывается таблица со статистикой по данному дню в разрезе по номинациям игровых аппаратов всего клуба.

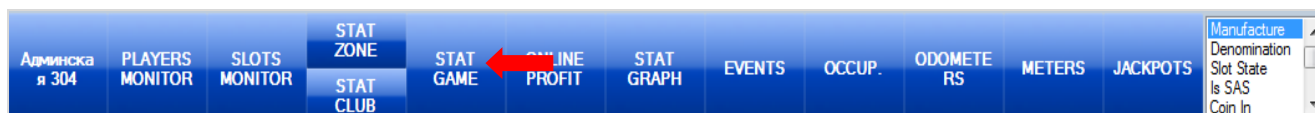
F R								
Gaming Day	Date open	Date close	Win	Win Per Unit	Coin In	Theo Win	Weighted Hold	Average Bet
			<b>-10373365.35</b>	<b>-110354.95</b>	<b>2144171.15</b>	<b>107235.26</b>	<b>5.00</b>	<b>94.28</b>
402	9/17/2015 12:22...	9/17/2015 12:23...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
<b>401</b>	<b>8/26/2015 10:51...</b>	<b>9/17/2015 12:22...</b>	<b>-1716.65</b>	<b>-858.33</b>	<b>12800.35</b>	<b>666.72</b>	<b>5.21</b>	<b>22.18</b>
399	7/28/2015 12:03...	7/29/2015 12:03...	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

F R							
Denomination	Slots count	Win	Win Per Unit	Coin In	Theo Win	Weighted Hold	Average Bet
		<b>-1716.65</b>	<b>-858.32</b>	<b>12800.35</b>	<b>666.72</b>	<b>5.21</b>	<b>22.18</b>
0.05	1	-2186.85	-2186.85	1612.65	83.21	5.16	12.22
0.10	1	470.20	470.20	11187.70	583.51	5.22	25.14



### 7.5.7 Просмотр статистики ИА в разрезе по играм (Stat Game).

Для просмотра статистики игровых аппаратов в разрезе по играм необходимо в форме «Новый план зала» на панели управления нажать кнопку «STAT GAME».




**Внимание!** Для работы данного функционала в настройках системы «SlotLogic» должна быть включена опция «Games audit» (подробнее см. [«Настройка опций ИА»](#)). Также должен быть настроен список SAS игр (подробнее см. [«Настройка списка SAS игр»](#)) и выполнена привязка SAS игр к аппаратам (подробнее см. [«Привязка SAS игр к ИА»](#)).

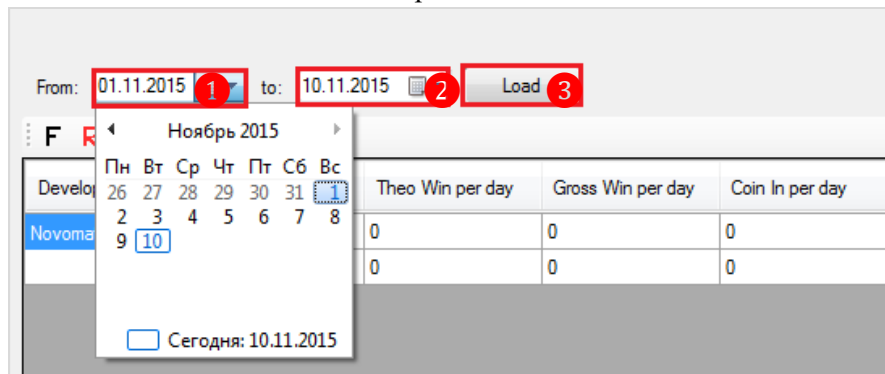
После нажатия кнопки справа на экране откроется форма с таблицей, в которой будет отображаться данные статистики по аппаратам зоны в разрезе по играм. Все показатели рассчитываются по данным аудитов игровых аппаратов.

Developer	Game Name	Theo Win per day	Gross Win per day	Coin In per day	Games Played per day	Distinct Days	Distinct Lgms	Average Bet
Novomatic	Royal Treasure	282	800	4,888	34	8	1	141.18
	Sizzling Hot	173	-187	3,994	64	8	1	61.93

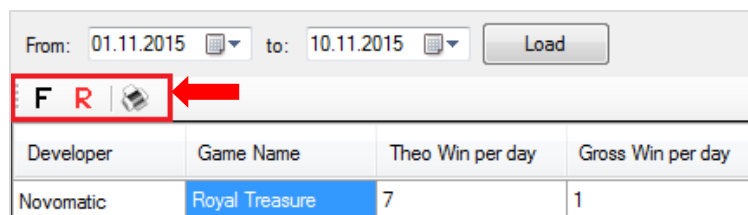
По умолчанию в таблицу загружаются данные за 1 год по текущую дату. Таблица содержит следующие показатели:

Показатели	Описание	Формула
<b>Developer</b>	Производители игр (ИА)	<i>Загружается из ИА по SAS</i>
<b>Game Name</b>	Названия игр на ИА	<i>Загружается из ИА по SAS</i>
<b>Theo Win per day</b>	Теоретический выигрыш в игре в расчёте за один аппарат-день	$Theo\ Win\ per\ day = [(Coin\ In * Hold\%) / 100] / A.\ Days$
<b>Gross Win per day</b>	Реальный выигрыш в игре в расчёте за один аппарат-день	$Gross\ Win\ per\ day = (Coin\ In - Coin\ Out - Jackpot) / A.\ Days$
<b>Coin In per day</b>	Сумма ставок в игре в расчёте за один аппарат-день	$Coin\ In\ per\ day = Coin\ In / A.\ Days$
<b>Games Played per day</b>	Количество сыгранных игр (сессий) в игре в расчёте за один аппарат-день	$Games\ Played\ per\ day = Games\ Played / A.\ Days$
<b>Distinct Days</b>	Количество дней, в которые ИА с данной игрой был в клубе	<i>Загружается по системе</i>
<b>Distinct Lgms</b>	Количество ИА с данной игрой	<i>Загружается из системы</i>
<b>Average Bet</b>	Величина средней ставки в игре	$Avg.\ Bet = Coin\ In / Games\ Played$

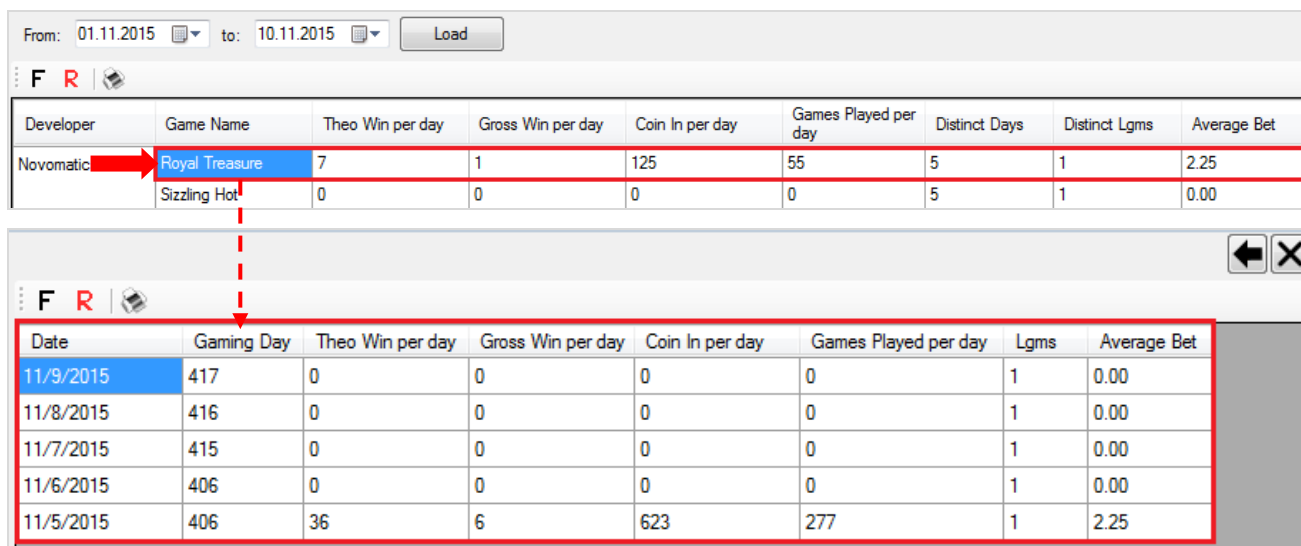
Если нужно посмотреть данные за другой период, то необходимо воспользоваться фильтром над таблицей. С помощью фильтра задайте дату начала периода и дату окончания периода, для загрузки данных нажмите кнопку .



Обращаем внимание, что в данной форме действует стандартная система фильтрации, печати и поиска данных.



Двойным кликом левой кнопкой мыши по строке любой игры открывается таблица с детальной статистикой по выбранной игре в разрезе по аудитам.

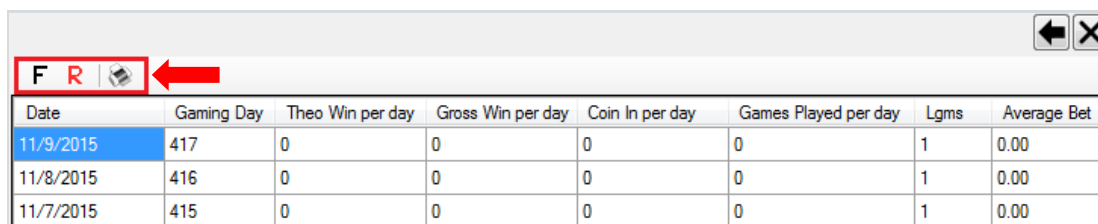




**Date** – дата проведения аудита ИА.

**Gaming Day** – порядковый номер игрового дня, в котором был проведён аудит ИА.

Остальные колонки таблицы содержат значения показателей, аналогичных основной таблице формы «Stat Game».

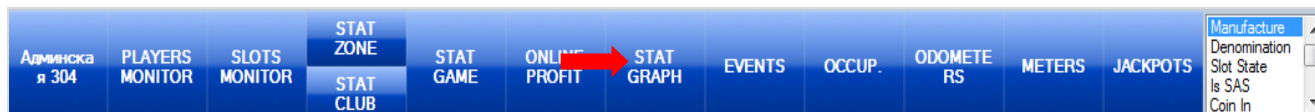
В данной форме также действует стандартная система фильтрации, печати и поиска данных.



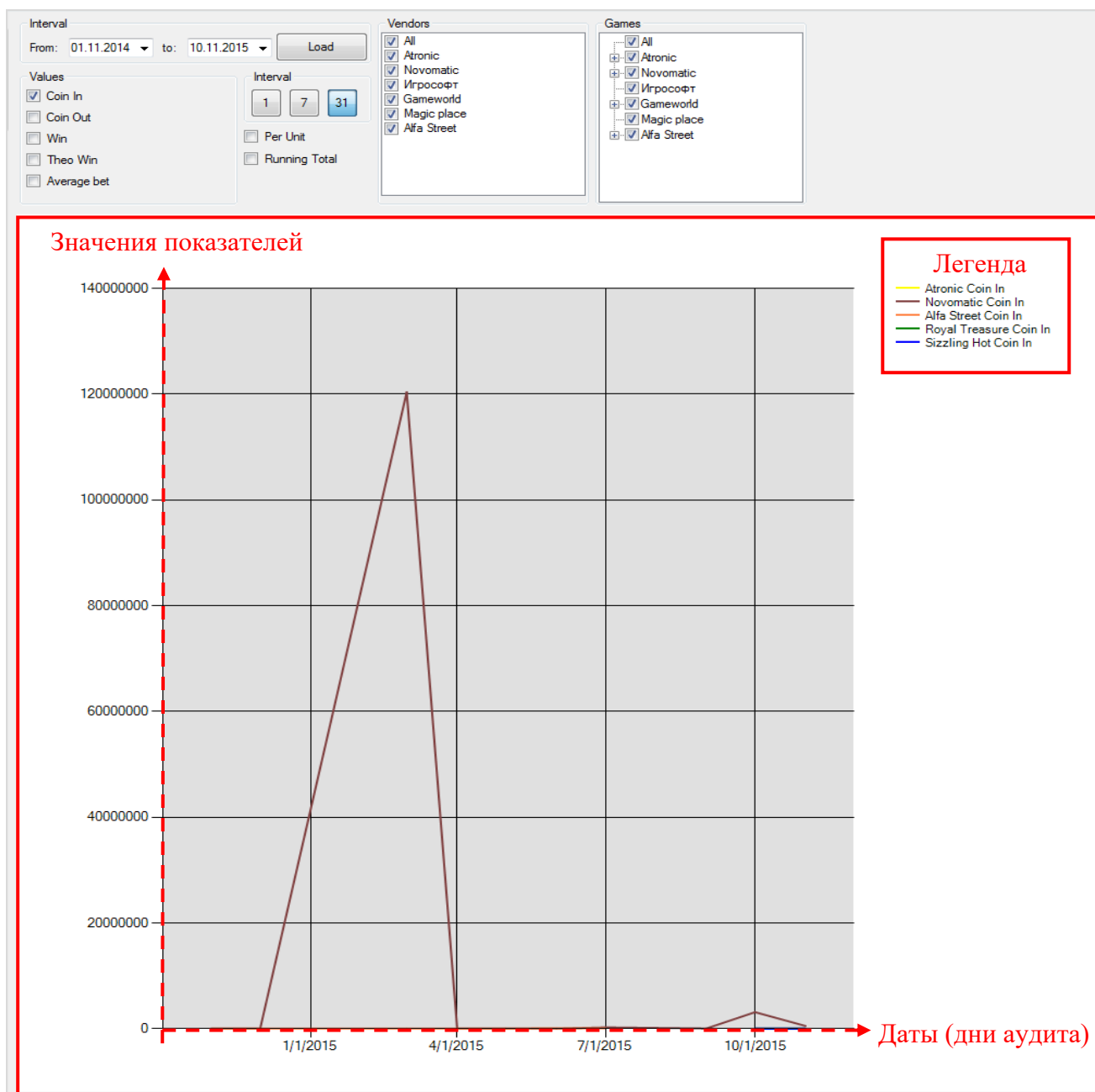
Для возврата на предыдущую страницу формы «Stat Game» необходимо воспользоваться кнопкой  в верхнем правом углу, для закрытия формы – кнопкой .

## 7.5.8 Просмотр статистики ИА в разрезе по играм в виде графика (Stat Graph).

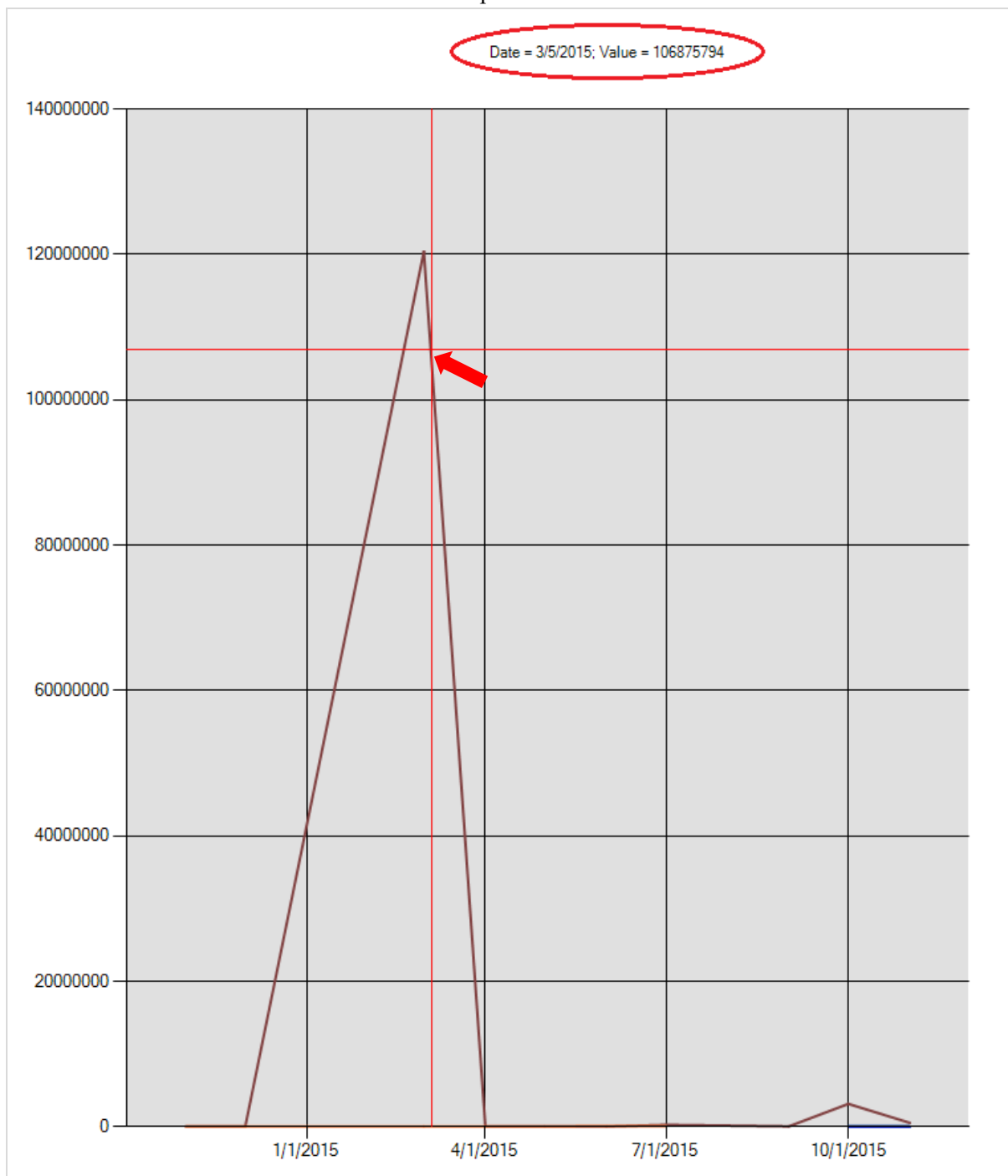
Для просмотра статистики по играм в виде графика необходимо в форме «Новый план зала» на панели управления нажать кнопку «STAT GRAPH».



После нажатия кнопки справа на графике в виде кривой отобразится статистика по аппаратам зоны в разрезе по производителям и играм. По умолчанию на графике отображаются только значения **Coin In** в динамике за год. Все значения рассчитываются по данным аудита игровых аппаратов. Разными цветами на графике, согласно легенде (справа), обозначены производители аппаратов и игры.



Если навести курсор на любую точку любой из линий, то сверху над графиком отобразятся дата аудита (**Date**) и точное значение показателя на эту дату (**Value**).

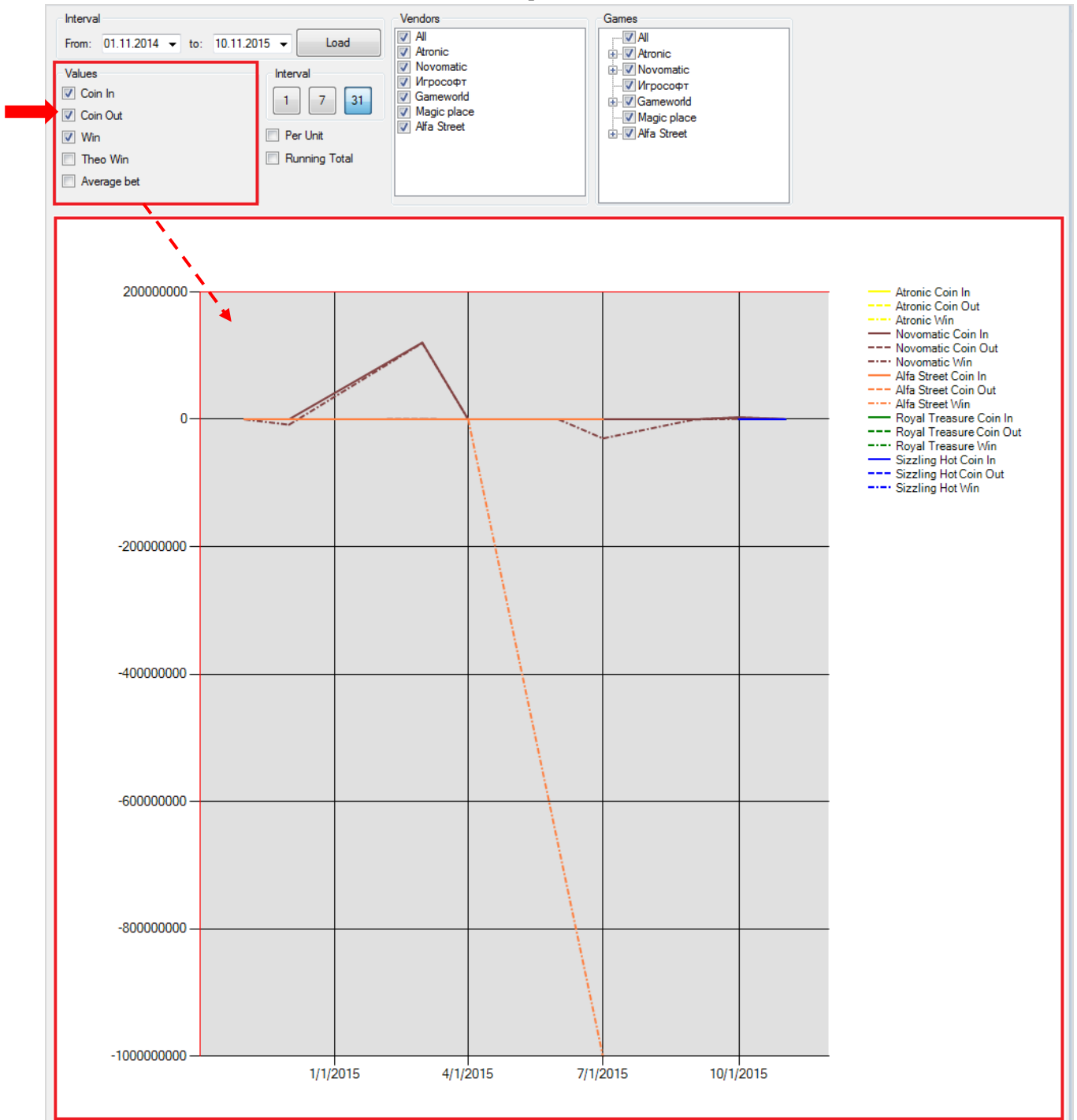


Для построения графика доступны следующие показатели:

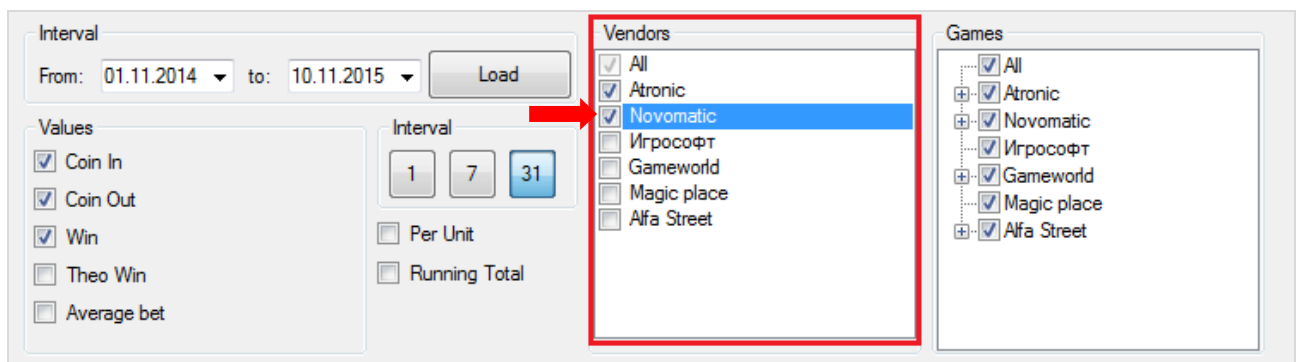
Показатели	Описание
<b>Coin In</b>	Сумма ставок на аппарате/в игре
<b>Coin Out</b>	Сумма выигрышей на аппарате/в игре (включая джекпоты)
<b>Win</b>	Реальный выигрыш на аппарате/в игре
<b>Theo Win</b>	Теоретический выигрыш на аппарате/в игре
<b>Average Bet</b>	Величина средней ставки на аппарате/в игре

Чтобы выбрать показатели для построения графика, установите соответствующие галочки в фильтре **Values**.

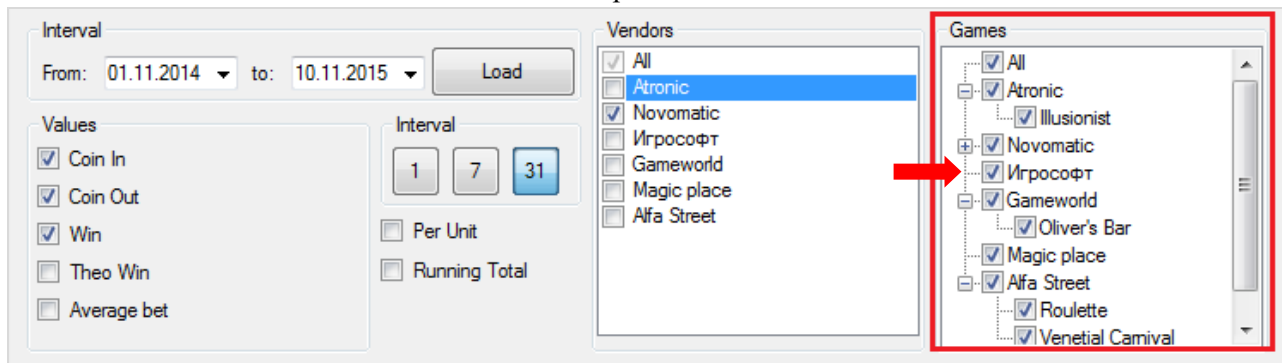





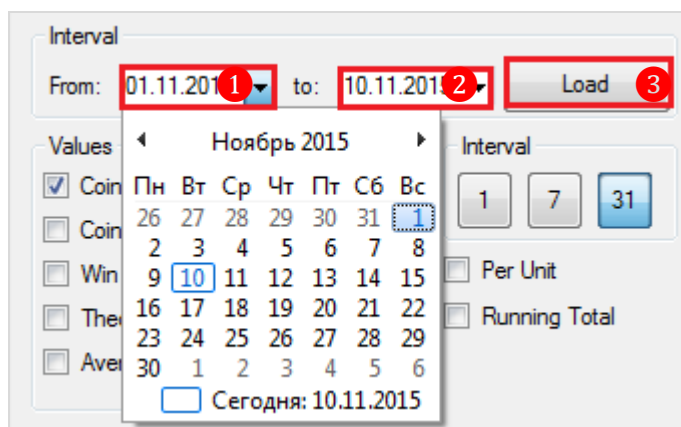
Чтобы выбрать для построения графика игровые аппараты (по производителям), необходимо установить соответствующие галочки в фильтре **Vendors**. **All** – выбрать всех.






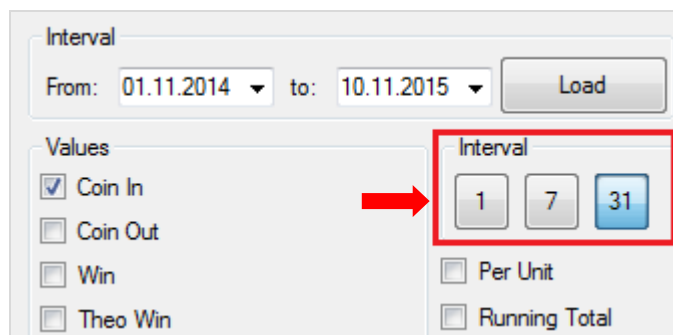
Для выбора игр необходимо воспользоваться фильтром **Games**. **All** – выбрать все игры.



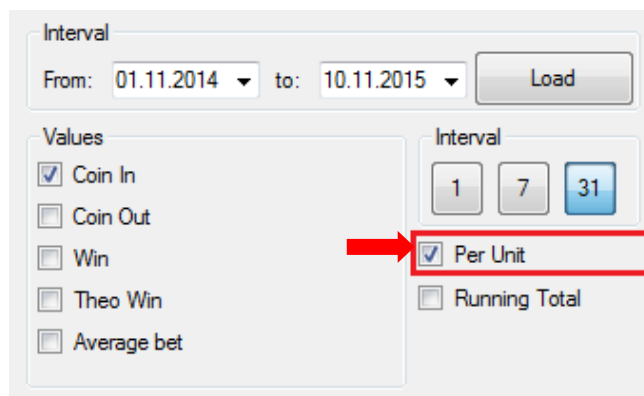
Если нужно посмотреть график за другой период, то необходимо воспользоваться фильтром **Interval** вверху формы. Задайте дату начала периода и дату окончания периода, для построения графика нажмите кнопку .

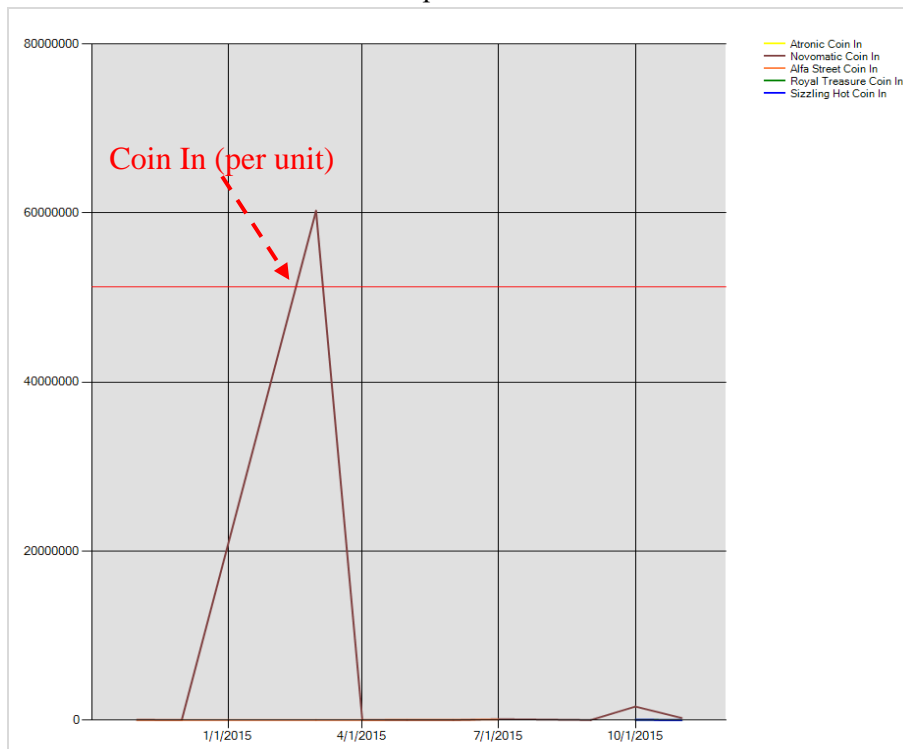


Чтобы сгруппировать данные по дням, неделям и месяцам необходимо воспользоваться кнопками ,  и  соответственно.



Если установить галочку на параметре **Per Unit**, то график будет построен по средним значениям выбранных показателей за заданный период времени в расчёте на один игровой аппарат.





Если установить галочку на параметре **Running Total**, то график будет построен по значениям выбранных показателей за заданный период времени с нарастающим итогом.

The screenshot shows the configuration panel for the data visualization. Under the 'Interval' section, the date range is set from 01.11.2014 to 10.11.2015. In the 'Values' section, several metrics are listed with checkboxes: Coin In (checked), Coin Out, Win, Theo Win, and Average bet. In the 'Interval' sub-section, options for 1, 7, and 31 are available, along with a 'Per Unit' checkbox. The 'Running Total' checkbox is checked and highlighted with a red box and a red arrow pointing to it.



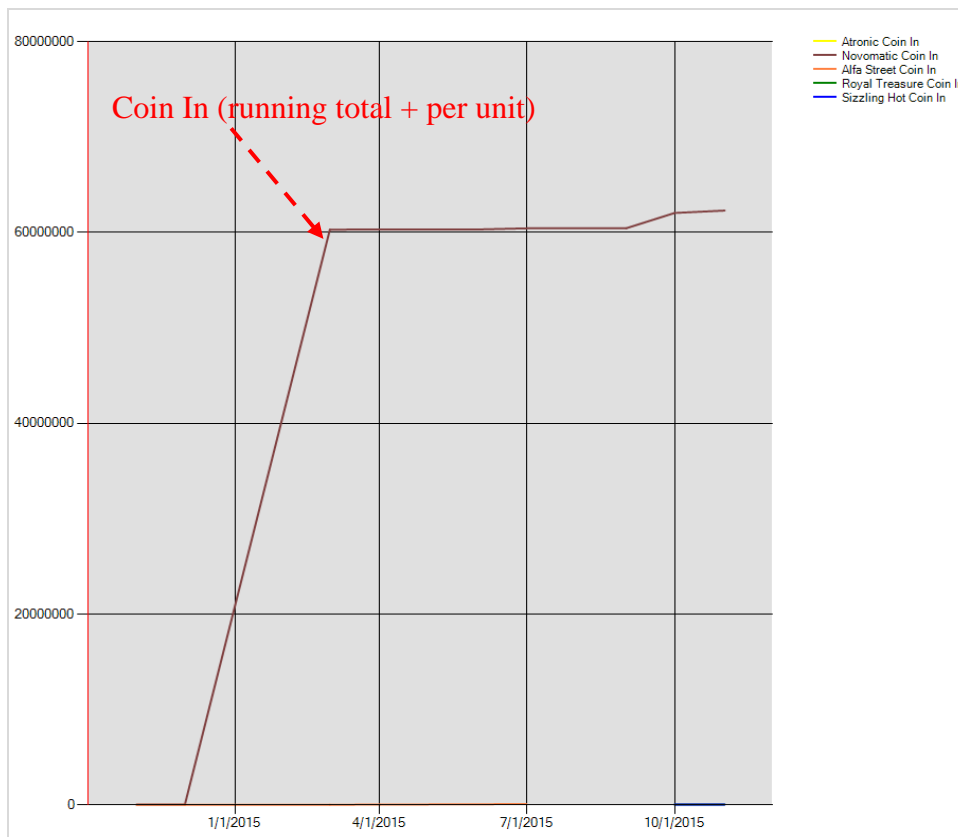
Если установить галочку и на параметре **Per Unit**, и на параметре **Running Total**, то график будет построен с нарастающим итогом, но по значениям выбранных показателей в расчёте на один игровой аппарат.

Interval  
 From: 01.11.2014 to: 10.11.2015 Load

Values  
 Coin In  
 Coin Out  
 Win  
 Theo Win

Interval  
 1 7 31

Per Unit  
 Running Total

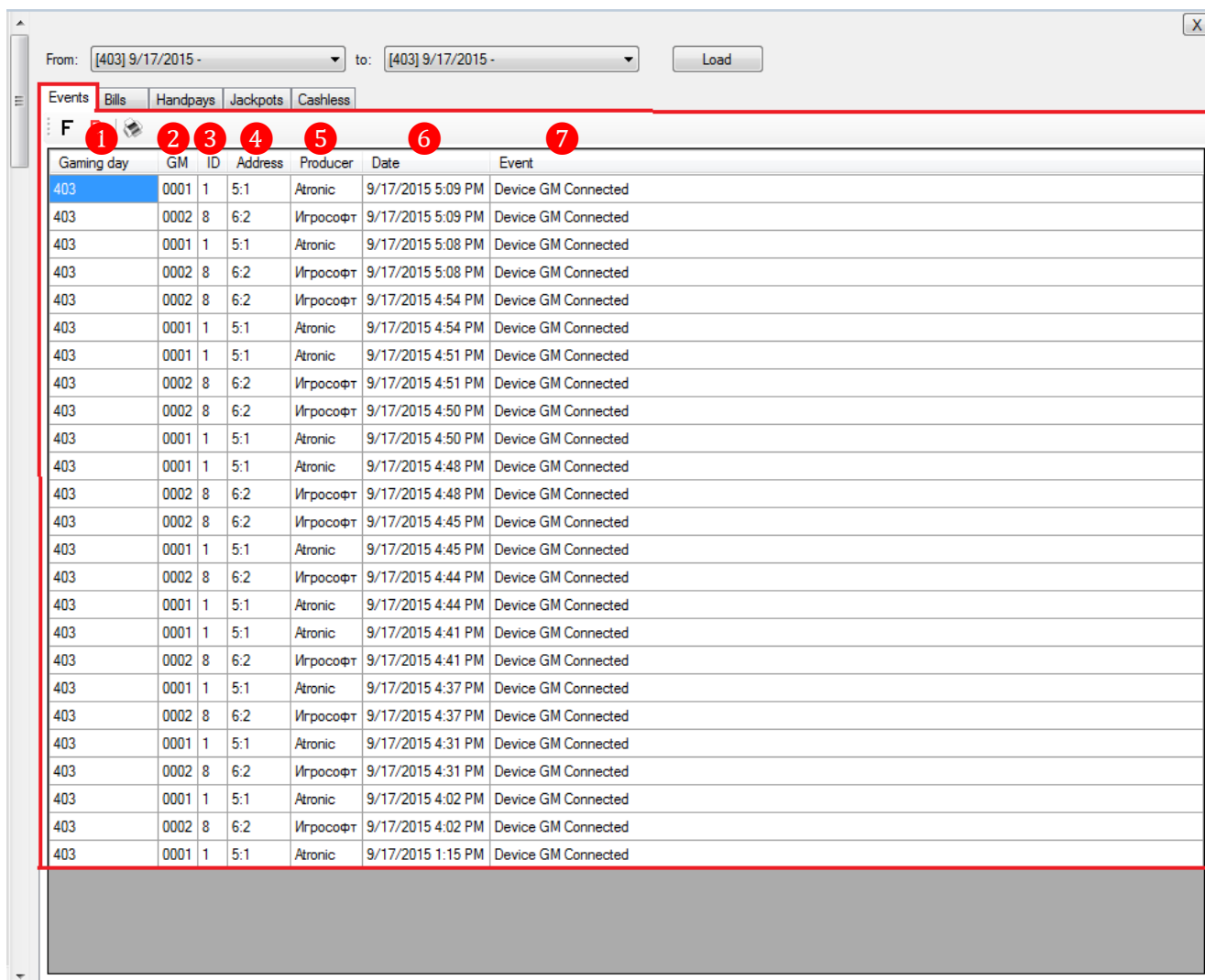


## 7.5.9 Мониторинг событий игровых аппаратов (Slot Events).

Для просмотра событий игровых аппаратов необходимо в форме «Новый план зала» на панели управления нажать кнопку «EVENTS».



После нажатия кнопки справа на экране откроется форма с таблицей, в которой на первой вкладке «Events» будет отображаться список событий игровых аппаратов за текущий игровой день.



Колонки таблицы содержат следующие данные:

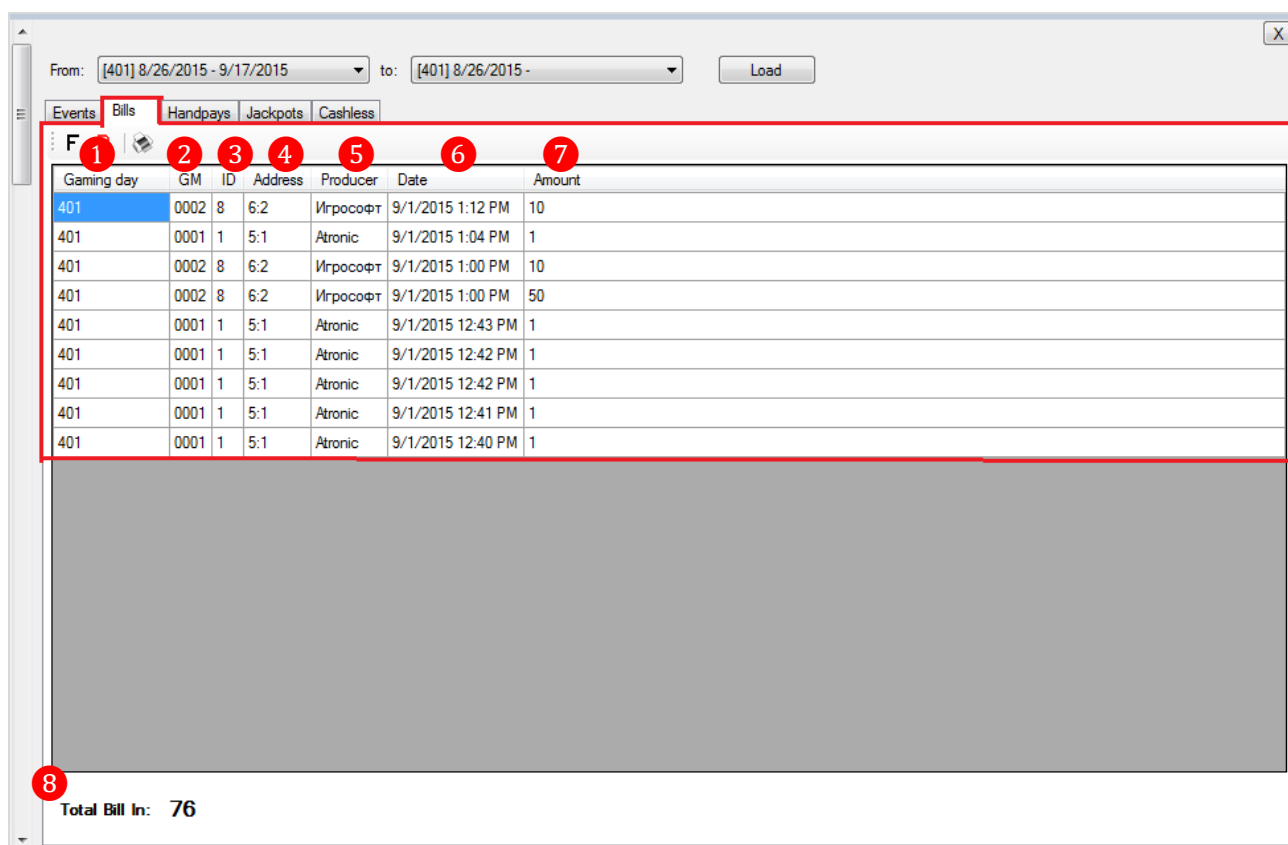
- Gaming Day** – номер игрового дня.
- GM** – номер игрового аппарата.
- ID** – id игрового аппарата.
- Address** – номер COM-порта для подключения ИА к серверу.
- Producer** – производитель игрового аппарата.
- Date** – дата (мм.дд.гг) и время (чч:мм) события.
- Event** – тип события:

<b>DeviceOutOfService</b>	Нет связи с аппаратом
<b>DeviceLogicalDoorOpen</b>	Логическая дверь аппарата открыта

<b>DeviceCashBoxDoorOpen</b>	Купюроприемник аппарата извлечён
<b>DeviceGAConnectedFail</b>	Разрыв связи с аппаратом
<b>DeviceGAConnected</b>	Связь с аппаратом установлена
<b>DeviceMainDoorOpen</b>	Главная дверь аппарата открыта

На второй вкладке «**Bills**» отображается список событий по операциям ввода денег в игровые аппараты через купюроприёмник. Колонки таблицы содержат следующие данные:

1. **Gaming Day** – номер игрового дня.
2. **GM** – номер игрового аппарата.
3. **ID** – ID игрового аппарата.
4. **Address** – номер COM-порта для подключения ИА к серверу.
5. **Producer** – производитель игрового аппарата.
6. **Date** – дата (мм.дд.гг) и время (чч:мм) совершения операции.
7. **Amount** – сумма операции.
8. **Total Bill In** – общая сумма операций **Bill In** (суммарное значение колонки **Amount**).



Gaming day	GM	ID	Address	Producer	Date	Amount
401	0002	8	6:2	Игрософт	9/1/2015 1:12 PM	10
401	0001	1	5:1	Atronic	9/1/2015 1:04 PM	1
401	0002	8	6:2	Игрософт	9/1/2015 1:00 PM	10
401	0002	8	6:2	Игрософт	9/1/2015 1:00 PM	50
401	0001	1	5:1	Atronic	9/1/2015 12:43 PM	1
401	0001	1	5:1	Atronic	9/1/2015 12:42 PM	1
401	0001	1	5:1	Atronic	9/1/2015 12:42 PM	1
401	0001	1	5:1	Atronic	9/1/2015 12:41 PM	1
401	0001	1	5:1	Atronic	9/1/2015 12:40 PM	1

**Total Bill In: 76**

На третьей вкладке «**Handpays**» отображается список событий по операциям снятия с игровых аппаратов кредитов «с ключа» за выбранный период. Колонки таблицы содержат следующие данные:

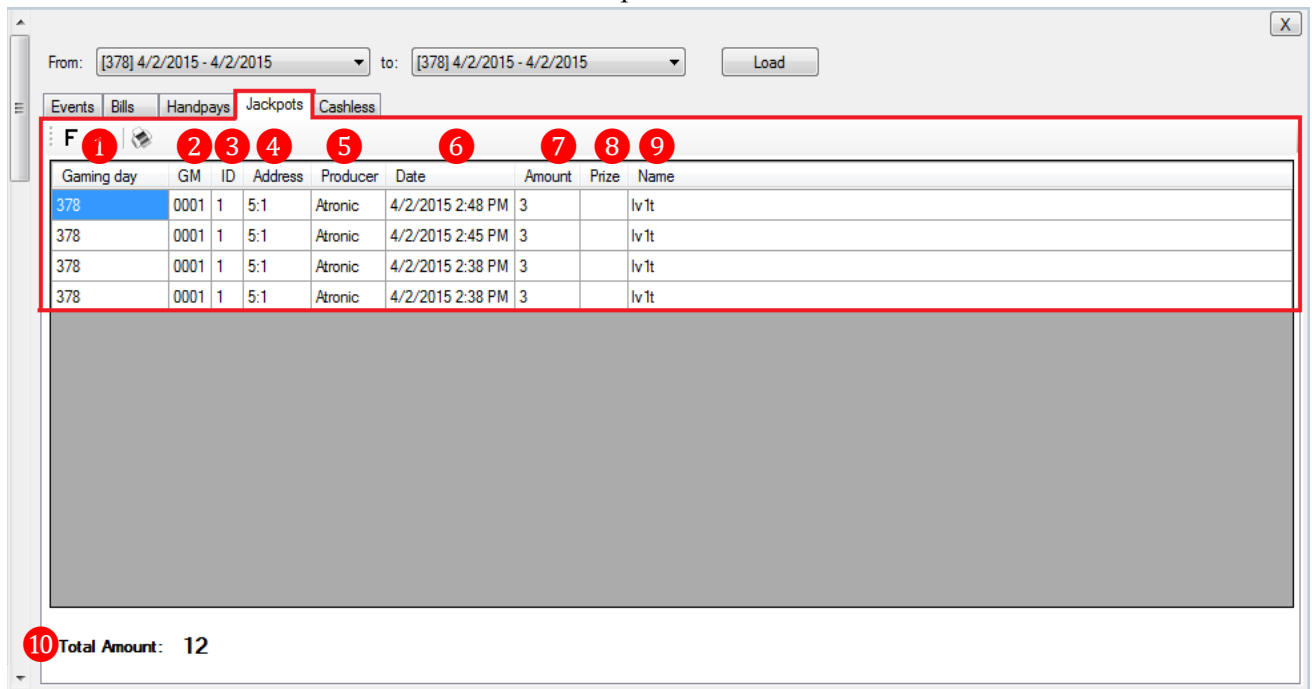
1. **Gaming Day** – номер игрового дня.
2. **GM** – номер игрового аппарата.
3. **ID** – ID игрового аппарата.
4. **Address** – номер COM-порта для подключения ИА к серверу.
5. **Producer** – производитель игрового аппарата.
6. **Date** – дата (мм.дд.гг) и время (чч:мм) совершения операции.
7. **Amount** – сумма операции.

**8. Total Handpay** – общая сумма операций Handpay (суммарное значение колонки Amount).

Gaming day	GM	ID	Address	Producer	Date	Amount
401	0001	1	5:1	Atronic	9/16/2015 6:23 PM	1432.5
401	0001	1	5:1	Atronic	9/10/2015 4:08 PM	100
401	0001	1	5:1	Atronic	9/10/2015 4:04 PM	301
401	0001	1	5:1	Atronic	9/10/2015 4:00 PM	80
401	0001	1	5:1	Atronic	9/9/2015 2:28 PM	500
401	0001	1	5:1	Atronic	9/7/2015 10:42 AM	500
401	0001	1	5:1	Atronic	9/7/2015 10:35 AM	500
401	0001	1	5:1	Atronic	9/7/2015 10:23 AM	713
401	0001	1	5:1	Atronic	9/4/2015 6:34 PM	1989
401	0001	1	5:1	Atronic	9/4/2015 5:50 PM	500
401	0001	1	5:1	Atronic	9/4/2015 5:47 PM	500
401	0001	1	5:1	Atronic	9/4/2015 5:37 PM	500
401	0001	1	5:1	Atronic	9/4/2015 5:26 PM	500
401	0001	1	5:1	Atronic	9/4/2015 2:48 PM	5
401	0002	8	6:2	Игрософт	9/4/2015 2:48 PM	10
401	0001	1	5:1	Atronic	9/2/2015 1:18 PM	500
401	0002	8	6:2	Игрософт	9/1/2015 1:01 PM	60
401	0002	8	6:2	Игрософт	9/1/2015 12:59 PM	60
401	0002	8	6:2	Игрософт	9/1/2015 12:50 PM	60
401	0002	8	6:2	Игрософт	9/1/2015 12:49 PM	307.8
<b>Total Handpay:</b>						<b>9842.35</b>

На вкладке «**Jackpots**» отображается список джекпотов, выпавших на ИА за выбранный период. Колонки таблицы содержат следующие данные:

1. **Gaming Day** – номер игрового дня, в котором выпал джекпот.
2. **GM** – номер игрового аппарата, на котором выпал джекпот.
3. **ID** – ID игрового аппарата.
4. **Address** – номер СОМ-порта для подключения ИА к серверу.
5. **Producer** – производитель игрового аппарата.
6. **Date** – дата (мм.дд.гг) и время (чч:мм) выпадения джекпота.
7. **Amount** – сумма выпавшего денежного джекпота.
8. **Prize** – наименование приза призового джекпота.
9. **Name** – название выпавшего джекпота.
10. **Total Amount** – общая сумма денежных джекпотов (суммарное значение колонки Amount).



From: [378] 4/2/2015 - 4/2/2015 to: [378] 4/2/2015 - 4/2/2015 Load

Events Bills Handpays Jackpots Cashless

Gaming day	GM	ID	Address	Producer	Date	Amount	Prize	Name
378	0001	1	5:1	Atronic	4/2/2015 2:48 PM	3		lv'tt
378	0001	1	5:1	Atronic	4/2/2015 2:45 PM	3		lv'tt
378	0001	1	5:1	Atronic	4/2/2015 2:38 PM	3		lv'tt
378	0001	1	5:1	Atronic	4/2/2015 2:38 PM	3		lv'tt

10 Total Amount: 12

На вкладке «Cashless» отображается список операций по зачислению / снятию кредитов на игровые аппараты за выбранный период. Колонки таблицы содержат следующие данные:

1. **Gaming Day** – номер игрового дня.
2. **GM** – номер игрового аппарата, на котором выполнена операция.
3. **ID** – ID игрового аппарата.
4. **Address** – номер COM-порта для подключения ИА к серверу.
5. **Producer** – производитель игрового аппарата.
6. **Date** – дата (мм.дд.гг) и время (чч:мм) совершения операции.
7. **Slot In** – суммы по операциям зачисления кредитов на ИА.
8. **Slot Out** – суммы по операциям снятия кредитов с ИА.
9. **Operation** – типы денежных операций.
10. **Player Id** – ID игрока (в соответствии с обзорной формой игроков).
11. **Surname** – фамилия кассира, совершившего операцию (для операций на кассе).
12. **Card** – номер карты игрока (для операций с картой).
13. **(Total) Slot In** – общая сумма кредитов, зачисленных на ИА за выбранный период (суммарное значение колонки **Slot In**).
14. **(Total) Slot Out** – общая сумма кредитов, снятых с ИА за выбранный период (суммарное значение колонки **Slot Out**).
15. **(Total) Card Drop** – результат, разница между **(Total) Slot In** и **(Total) Slot Out**.



From: [400] 7/29/2015 - 8/26/2015 to: [400] 7/29/2015 - 8/26/2015

Events Bills Handpays Jackpots **Cashless**

Gaming day	GM	ID	Address	Producer	Date	Slot In	Slot Out	Operation	Player Id	Surname	Card
400	0001	1	5:1	Atronic	8/19/2015 12:39 PM	5		Card -> Slot	81	Середина	TE-ST-4
400	0001	1	5:1	Atronic	8/10/2015 3:45 PM	100		Csdk -> Slot			
400	0001	1	5:1	Atronic	8/10/2015 3:43 PM	100		Csdk -> Slot			
400	0001	1	5:1	Atronic	8/6/2015 2:38 PM	50		Csdk -> Slot			
400	0001	1	5:1	Atronic	8/6/2015 2:35 PM	1		Card -> Slot	81	Середина	TE-ST-4
400	0001	1	5:1	Atronic	8/6/2015 2:33 PM	5		Card -> Slot	81	Середина	TE-ST-4
400	0001	1	5:1	Atronic	8/6/2015 2:33 PM		1	Slot -> Card	81	Середина	TE-ST-4
400	0001	1	5:1	Atronic	8/6/2015 2:32 PM	1		Card -> Slot	81	Середина	TE-ST-4
400	0001	1	5:1	Atronic	8/6/2015 2:32 PM		15	Slot -> Card	81	Середина	TE-ST-4
400	0001	1	5:1	Atronic	8/6/2015 2:32 PM	5		Card -> Slot	81	Середина	TE-ST-4
400	0001	1	5:1	Atronic	8/6/2015 2:32 PM	5		Card -> Slot	81	Середина	TE-ST-4
400	0001	1	5:1	Atronic	8/6/2015 2:32 PM	5		Card -> Slot	81	Середина	TE-ST-4
400	0001	1	5:1	Atronic	8/6/2015 1:05 PM		10	Slot -> Card	81	Середина	TE-ST-4
400	0001	1	5:1	Atronic	8/6/2015 1:05 PM	5		Card -> Slot	81	Середина	TE-ST-4
400	0001	1	5:1	Atronic	8/6/2015 1:05 PM	5		Card -> Slot	81	Середина	TE-ST-4
400	0001	1	5:1	Atronic	8/6/2015 1:05 PM		5	Slot -> Card	81	Середина	TE-ST-4
400	0001	1	5:1	Atronic	8/6/2015 1:02 PM	5		Card -> Slot	81	Середина	TE-ST-4
400	0001	1	5:1	Atronic	7/31/2015 4:13 PM	40001		Csdk -> Slot			
400	0001	1	5:1	Atronic	7/31/2015 4:03 PM	40001		Csdk -> Slot			
400	0001	1	5:1	Atronic	7/31/2015 3:18 PM	40001		Csdk -> Slot			
400	0001	1	5:1	Atronic	7/31/2015 3:16 PM	200		Csdk -> Slot			
400	0001	1	5:1	Atronic	7/31/2015 2:59 PM	40001		Csdk -> Slot			
400	0001	1	5:1	Atronic	7/31/2015 2:59 PM	200		Csdk -> Slot			

Slot In Slot Out Card Drop = Slot In - Slot Out  
**Total: 281099 31 281068**

По умолчанию в таблицы формы загружаются данные за текущий игровой день. В случае если нужно просмотреть данные за другой день или период, то необходимо воспользоваться фильтром, расположенным в верхней части формы:

1. Выберите игровой день начала периода.
2. Выберите игровой день окончания периода.
3. Нажмите кнопку  для загрузки данных.

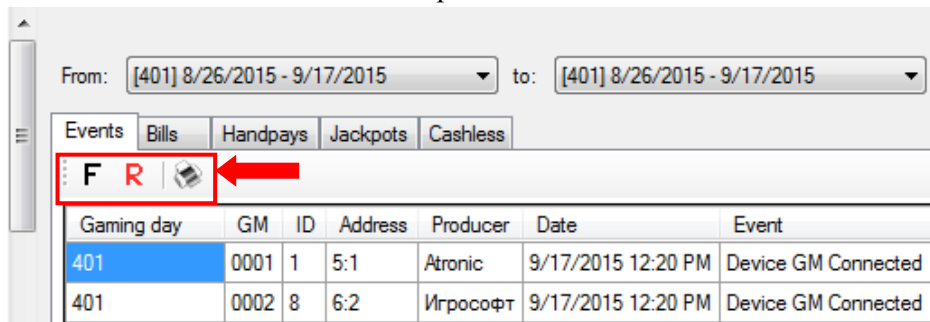
From: [400] 7/29/2015 - 8/26/2015  to: [401] 8/26/2015 - 9/17/2015

Events Bills Handpays Jackpots **Cashless**

Gaming day	GM	ID	Address	Producer	Date	Slot In	Slot Out	Operation	Player Id	Surname	Card
[403]					9/17/2015 -						
[402]					9/17/2015 - 9/17/2015						
[401]					8/26/2015 - 9/17/2015						
[400]					7/29/2015 - 8/26/2015						
[399]					7/28/2015 - 7/29/2015						
[398]					7/28/2015 - 7/28/2015						
[397]					7/28/2015 - 7/28/2015						
[396]					7/21/2015 - 7/28/2015						
[395]					7/20/2015 - 7/21/2015						
[394]					7/15/2015 - 7/16/2015						

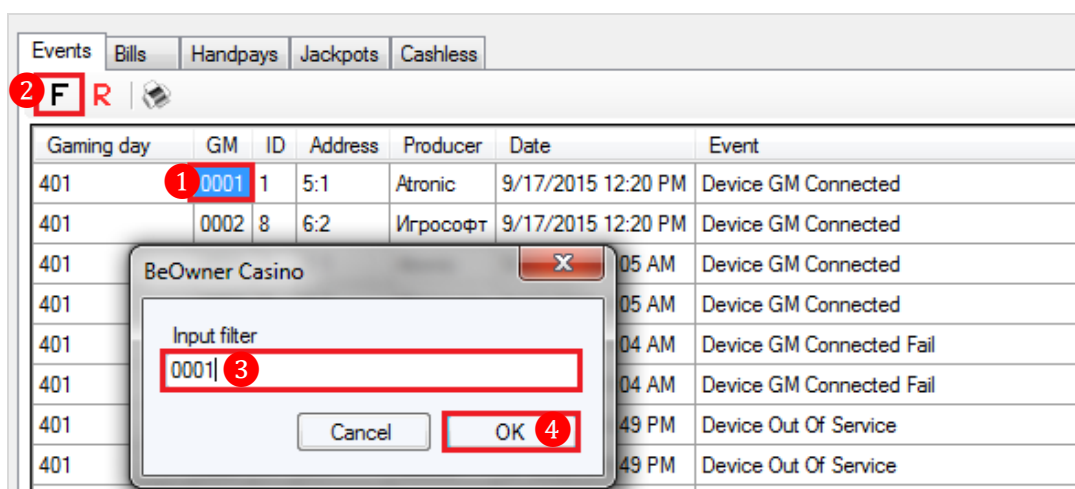
Date	Event
9/17/2015 12:20 PM	Device GM Connected
9/17/2015 9:05 AM	Device GM Connected

Обращаем внимание, что в данной форме действует стандартная система фильтрации и печати отчета.

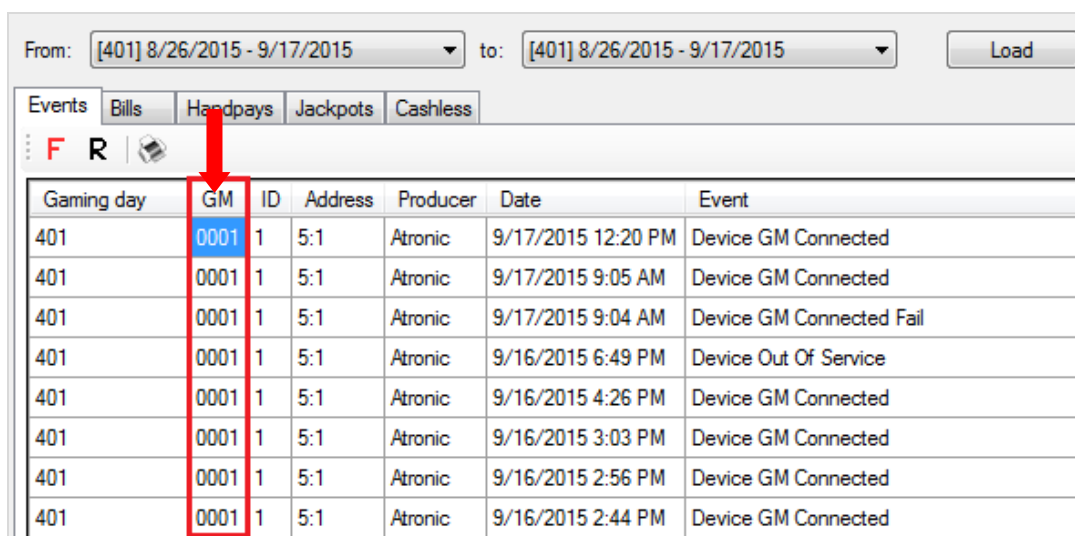



С помощью фильтра можно загрузить в таблицу, например, события по какому-либо одному игровому аппарату, по одному определённом событию или за определённую дату.

**Пример:** Необходимо посмотреть все события по игровому аппарату с номером **0001**. Для этого открываем таблицу событий, нажав кнопку «EVENTS», мышкой кликаем по любой ячейке колонки «GM» и нажимаем кнопку **F**. В открывшейся форме с помощью клавиатуры вводим номер искомого аппарата и нажимаем кнопку «Ок».



После нажатия кнопки «Ок» в таблицу загрузится список событий за выбранный период времени только по игровому аппарату с номером **0001**.

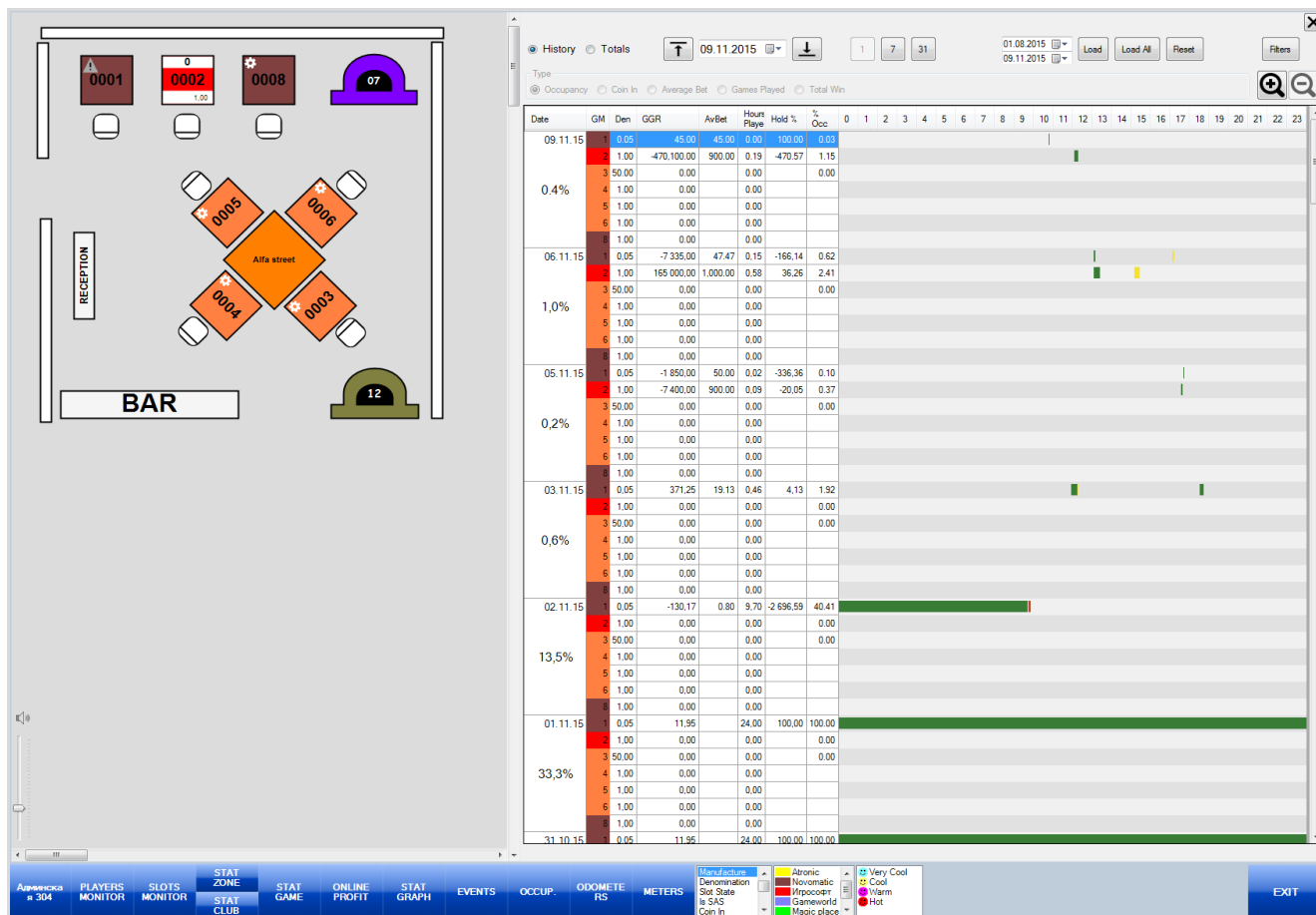


Если вы хотите распечатать эти данные, то необходимо нажать на кнопку .

Аналогичным образом можно фильтровать данные в таблице по типу событий, производителям аппаратов и дате события на любой из вкладок формы «Events».

## 7.5.10 Статистика и анализ загруженности игровых аппаратов (Slot Tracking).

Чтобы просмотреть статистику и проанализировать загруженность игровых аппаратов по зонам клуба необходимо воспользоваться формой «Новый план зала», для открытия которой нужно в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Мониторинг» → «Новый план зала».



С помощью данной формы можно в режиме он-лайн наблюдать не только за состоянием игровых аппаратов, но и узнать:

- кто, когда и сколько времени играл на аппарате (если игрок с картой);
- величину средней ставки на каждом аппарате;
- величину чистого дохода каждого аппарата;
- на каких аппаратах играют чаще;
- в какое время суток аппараты загружены больше или меньше всего;
- загруженность аппаратов в разрезе по дням, неделям, месяцам, кварталу, годам.

Владея такой информацией можно организовать игровую зону так, чтобы аппараты использовались наиболее эффективно, т.е. приносили максимальный доход.

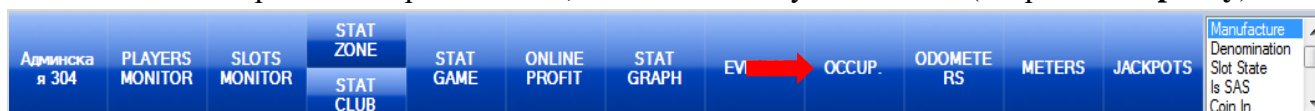
### ➤ Просмотр статистики и анализ загруженности игровых аппаратов.

#### Порядок действий:

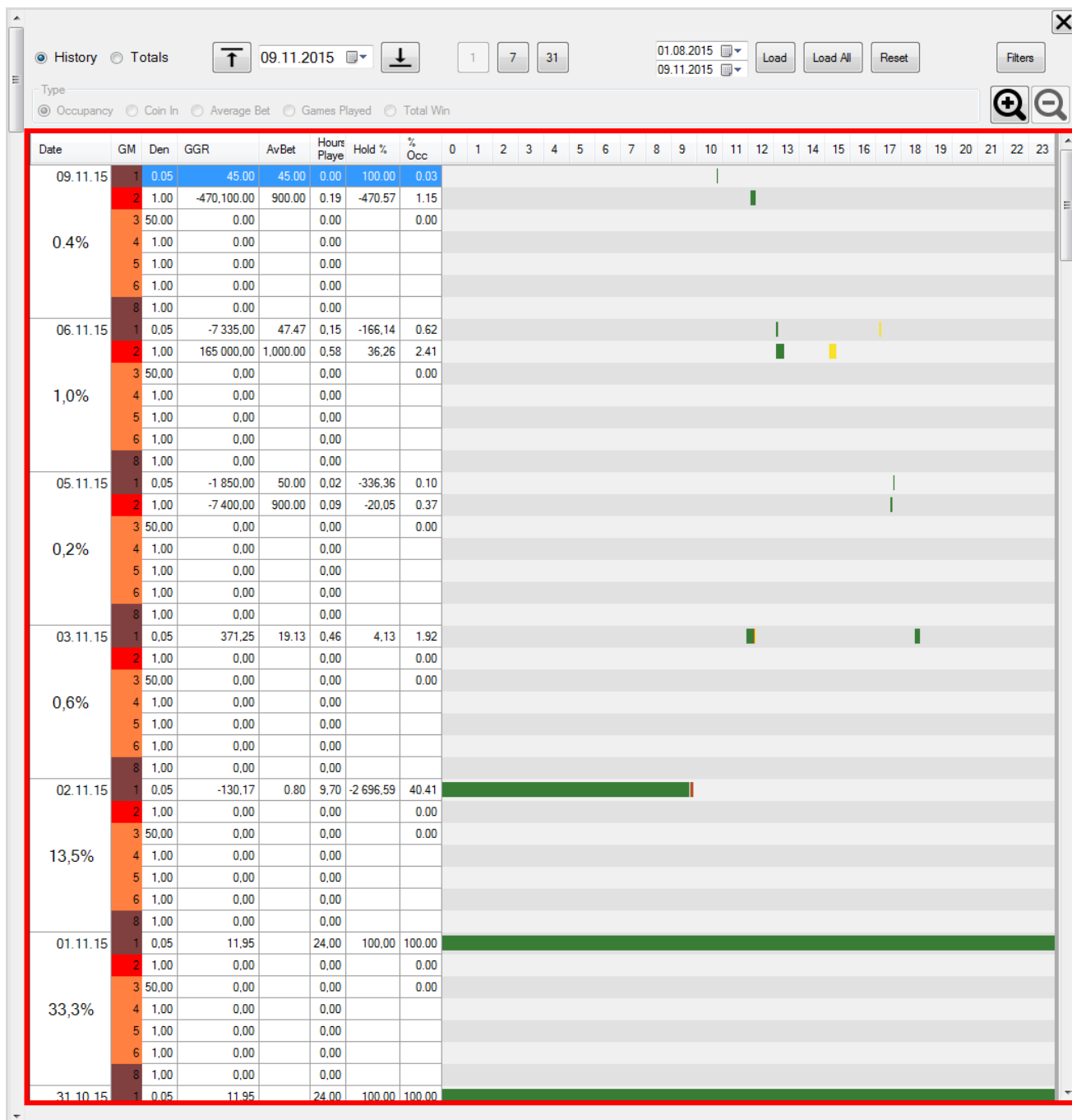
1. Выберите зону размещения игровых аппаратов, нажав на панели управления кнопку выбора зоны.



2. Когда откроется выбранная зона, нажмите кнопку «OCCUP» (сокр. от **occupancy**).



После нажатия кнопки справа откроется форма, в которой будут отображаться показатели загруженности и отдачи каждого игрового аппарата выбранной зоны в разрезе по дням.



**Примечание:** Период, за который данные по загруженности игровых аппаратов доступны для просмотра и анализа, начинается со дня использования модуля «Новый план зала» и заканчивается текущим днём. Таймаут обновления данных для текущего дня составляет 1 минуту.

**В таблице содержатся следующие показатели:**

Показатели	Описание	Формула
<b>Date</b>	Календарная дата дня, за который предоставлены данные (сверху текущий день, далее вниз по убыванию)	<i>Загружается из системы</i>
<b>GM</b>	Номера игровых аппаратов по порядку (сверху вниз по возрастанию), цветом обозначен производитель	<i>Загружается из системы</i>
<b>Den</b>	Деноминация, установленная на игровом аппарате	<i>Загружается из системы</i>
<b>GGR</b>	Gross Gaming Revenue – чистый доход аппарата за указанный период времени	$GGR = Total\ Bet - Total\ Won$
<b>AvBet</b>	Average Bet - средняя ставка на аппарате (отношение суммы ставок к количеству спинов)	$AvBet = (\Sigma\ Wagers) / Wagers\ Count$
<b>HoursPlayed</b>	Hours Played – количество часов, в течение которых аппарат был занят (на нём играли)	<i>Загружается из системы</i>
<b>Hold %</b>	Hold % (Hours Edge) – величина, равная разнице 100 % и реального процента отдачи аппарата за указанный период	$Hold\ \% = (Total\ Bet - Total\ Won) / Total\ Bet$
<b>Occ %</b>	Occ (Percent of occupancy) – процент времени загрузки аппарата	$Occ\ \% = (Hours\ Played / Total\ Hours) * 100$
<b>0 – 23 (ч)</b>	Шкала времени от 0:00 до 23:00 (ч) с отображением периодов, когда игровой аппарат был занят или свободен	<i>Загружается из системы</i>

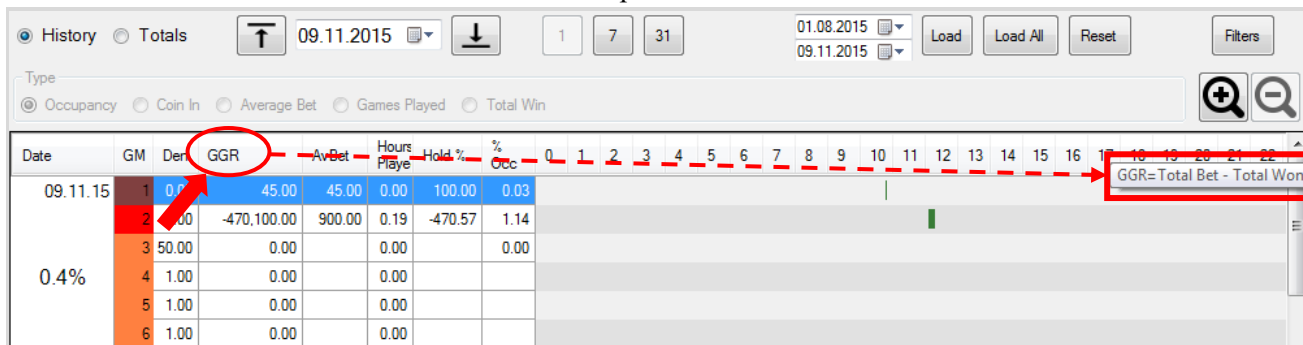
**Обозначение переменных в формулах:**

Переменные	Описание
<i>Total Bet</i>	Общая сумма ставок
<i>Total Won</i>	Общая сумма выигрышей
$\Sigma\ Wagers$	Сумма ставок, сделанных на аппарате
<i>Wagers Count</i>	Количество спинов сделанных на аппарате
<i>Total Hours</i>	Время, в течение которого аппарат был включен (как правило 24ч)

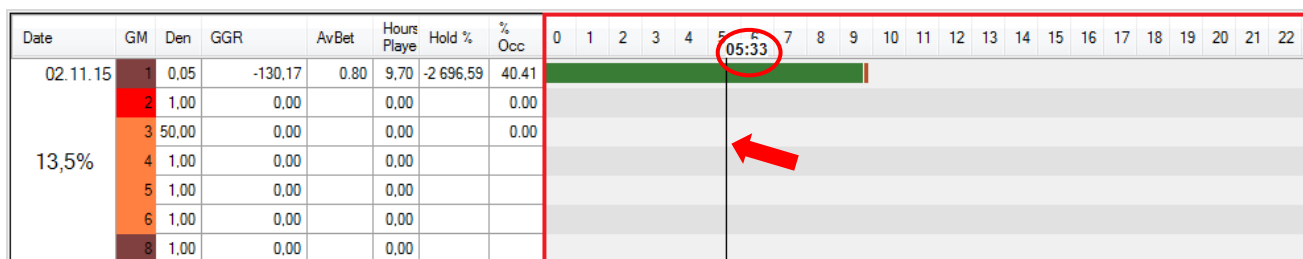
Дополнительно в первой колонке таблицы (Date), обозначающей период, отображается **процент времени загрузки аппаратов (Occ %)** в среднем за этот период (за день, неделю, квартал и т.д.).

Date	GM	Den	GGR	AvBet	Hours Playe	Hold %	% Occ	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
09.11.15	1	0.05	45.00	45.00	0.00	100.00	0.03																								
	2	1.00	-470,100.00	900.00	0.19	-470.57	1.15																								
	3	50.00	0.00		0.00																										
	4	1.00	0.00		0.00																										
	5	1.00	0.00		0.00																										
	6	1.00	0.00		0.00																										
	8	1.00	0.00		0.00																										

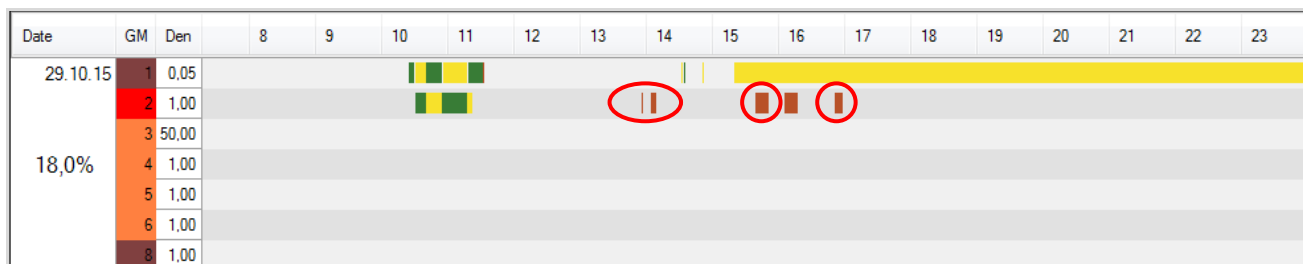
Формулы по рассчитываемым показателям можно посмотреть во всплывающей подсказке, если навести курсор мыши на его обозначение в шапке таблицы.



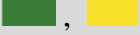

Также обратите внимание, что шкала времени имеет бегунок для поминутной детализации времени. Он отображается в виде вертикальной черной линии при наведении курсора в любое место данной области. Сверху над линией отображается время в формате ЧЧ:ММ.





Горизонтальными линиями (цвет зависит от игрока) на графике отмечены промежутки времени, в течение которых игровые аппараты были заняты, т.е. на них играли.

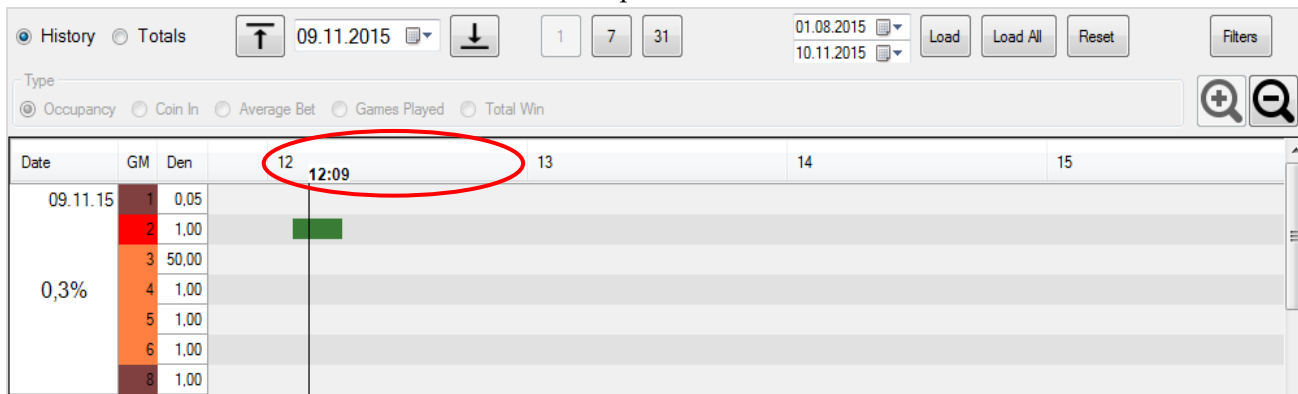


Для удобства на графике используются следующие условные обозначения:

Обозначение	Значение
	Зеленая/желтая линия означает, что в данный промежуток времени на аппарате играл игрок с картой. Два цвета используются для разграничения сессий.
	Коричневая линия означает, что в данный промежуток времени на аппарате играл игрок без карты.

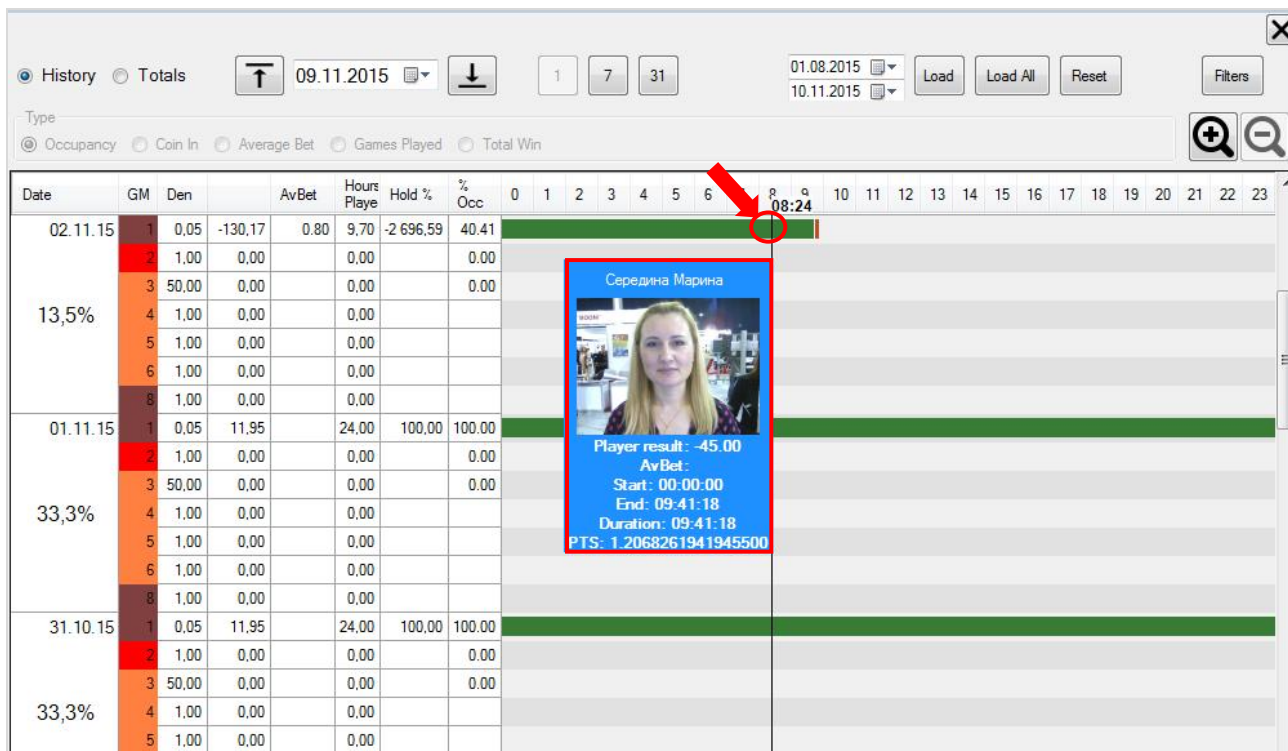
Для более детального рассмотрения графика занятости игровых аппаратов можно воспользоваться кнопкой «Лупа», расположенной справа над графиком. При нажатии на кнопку  временная шкала графика растягивается, при нажатии на кнопку  - временная шкала сужается.






Также из графика можно узнать, кто играл на аппарате (если игрок с картой) и результаты игры. Для этого необходимо на графике навести курсор на любой промежуток времени, когда данный аппарат был занят, и во всплывающем окне отобразится следующая информация:

- **Имя и фамилия игрока** (если игрок с картой).
- **Фото игрока** (при наличии фото и если игрок с картой).
- **Result** – результат игры:  
- отрицательная сумма - проигрыш,  
+ положительная сумма - выигрыш.
- **AvBet** – величина средней ставки.
- **Start** – время начала сессии (чч:мм:сс).
- **End** – время окончания сессии (чч:мм:сс).
- **Duration** – продолжительность сессии (чч:мм:сс).
- **PTS** – текущий баланс PTS.



Кликом левой кнопкой по зелёной/желтой линии открывается форма «**Player Tracking Statistic**» с детальной статистикой по игроку в разрезе по игровым дням (подробнее об этом см. в п. [«Player Tracking Statistic»](#)).

Date	GM	Den	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	
03.11.15	1	0,05																		
	2	1,00																		
	3	50,00																		
0,6%	4	1,00																		
	5	1,00																		
	6	1,00																		
	8	1,00																		



**Card**

Number: TE-ST-000004

Balance: 4.686.25

PTS Earned: 14.650.66

PTS Charged: 300.00

PTS Redeemed: 100.00

PTS Balance: 14.850.66

**Slots**

Total Coin In: 1.630.945.55

Total Coin Out: 1.347.139.55

Result: 260.366.00

**Cashdesk**

Total In: 10.087.692.00



Total Out: 12.806.115.70

Result: 2.718.423.70

Середина Марина

Slots | Cashdesk | Slot Transactions | Card Operations

Gaming day	Date open	Date close	Coin In	Coin Out	Jackpot	Time Played(min)	Avg. Bet
409	11/6/2015 12:41 PM	11/6/2015 2:21 PM	2,300.00	2,500.00	0.00	4	50.00
406	10/15/2015 10:48 AM	11/6/2015 12:25 PM	1,366,744.10	1,186,763.10	10,765.00	10,681	239.06
405	10/14/2015 10:47 AM	10/15/2015 10:48 AM	66,208.50	30,609.55	6,180.00	226	18.90
404	9/21/2015 10:25 AM	10/14/2015 10:47 AM	184,281.95	124,259.90	6,495.00	1,477	9.09
403	9/17/2015 12:23 PM	9/21/2015 10:25 AM	45.00	5.00	0.00	5	22.50
401	8/26/2015 10:51 AM	9/17/2015 12:22 PM	216.50	71.70	0.00	36	3.13
400	7/29/2015 12:03 PM	8/26/2015 10:50 AM	100.90	25.30	0.00	9	
			<b>1.630.945.55</b>	<b>1.347.139.55</b>	<b>23.440.00</b>	<b>12.482</b>	<b>55.10</b>

Для возврата на форму «Slot Tracking» необходимо воспользоваться кнопкой  в верхнем правом углу, для закрытия формы – кнопкой .

По умолчанию в таблице отображается статистика загруженности и отдачи по всем игровым аппаратам зоны за текущий месяц и 3 предыдущих месяца в разрезе по дням, текущий день расположен первым сверху, далее вниз по убыванию. Для быстрого перехода к нужным датам необходимо использовать соответствующие кнопки над таблицей:

● History ○ 



09.11.2015



1
7
31

01.08.2015
09.11.2015
Load
Load All
Reset

Filters


 - для быстрого перехода к текущей дате.

 - для быстрого перехода к начальной дате всего периода.

29.04.2015  - для быстрого перехода к определённой дате (выбрать и выпадающего календаря).

В случае если нужно просмотреть данные за другой период, то необходимо воспользоваться ещё одним фильтром с установкой начала и окончания периода.

● History ○ Totals


09.11.2015


1
7
31

01.08.2015
09.11.2015
Load
Load All
Reset

Filters


1


01.01.2015



2


29.04.2015


3




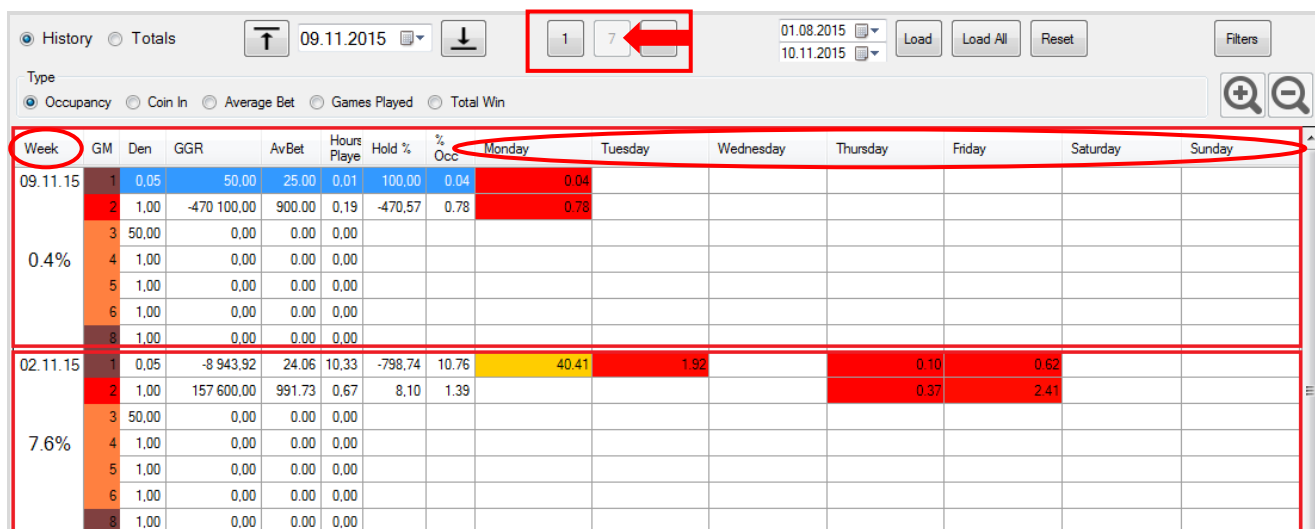
1. Выберите дату начала периода.
2. Выберите дату окончания периода.
3. Нажмите кнопку  для загрузки данных.

Для сброса установок фильтра необходимо воспользоваться кнопкой . После её нажатия в таблицу будут загружены данные за период, установленный по умолчанию - 4 последних месяца.


Если нажать кнопку , то в таблицу будут загружены данные за всё время существования зоны.

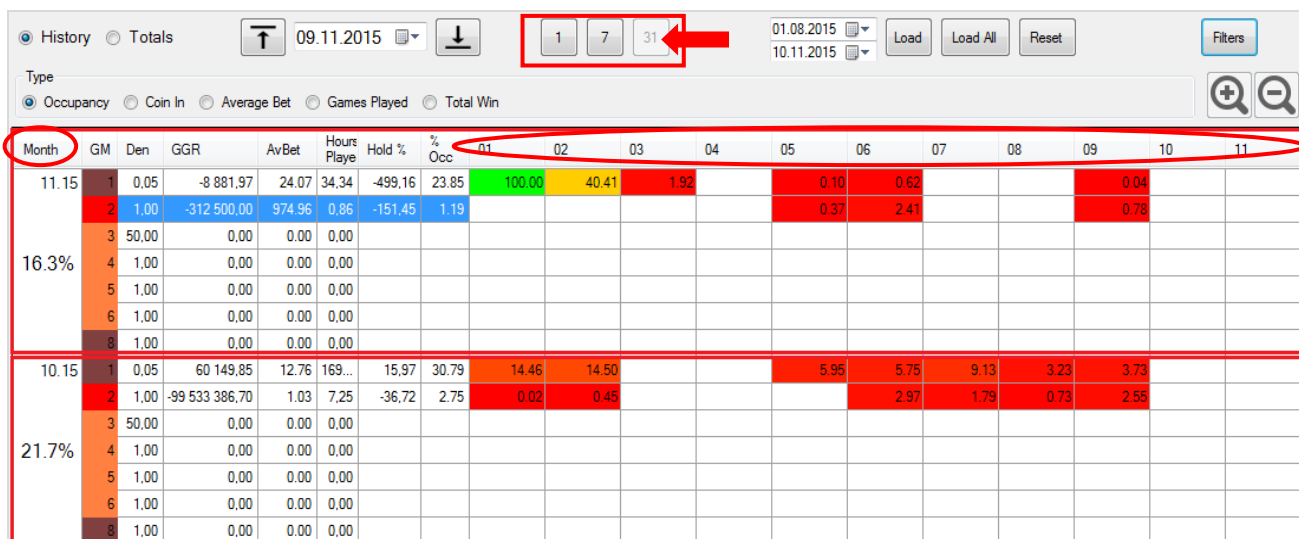
Также данные в таблице можно группировать по неделям, месяцам, кварталам и годам следующим образом:

✓ По **неделям**, нажав на кнопку . В этом случае в таблице будут отображаться показатели, сгруппированные по неделям. В правой части таблицы, вместо графика занятости, для каждого аппарата будет отображаться показатель загруженности в разрезе по дням недели (**Monday – Sunday**).



Week	GM	Den	GGR	AvBet	Hours Play	Hold %	% Occ	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	Saturday	Sunday
09.11.15 0.4%	1	0.05	50.00	25.00	0.01	100.00	0.04	0.04						
	2	1.00	-470 100.00	900.00	0.19	-470.57	0.78	0.78						
	3	50.00	0.00	0.00	0.00									
	4	1.00	0.00	0.00	0.00									
	5	1.00	0.00	0.00	0.00									
	6	1.00	0.00	0.00	0.00									
	7	1.00	0.00	0.00	0.00									
	8	1.00	0.00	0.00	0.00									
02.11.15 7.6%	1	0.05	-8 943.92	24.06	10.33	-798.74	10.76	40.41	1.92		0.10	0.62		
	2	1.00	157 600.00	991.73	0.67	8.10	1.39			0.37	2.41			
	3	50.00	0.00	0.00	0.00									
	4	1.00	0.00	0.00	0.00									
	5	1.00	0.00	0.00	0.00									
	6	1.00	0.00	0.00	0.00									
	7	1.00	0.00	0.00	0.00									
	8	1.00	0.00	0.00	0.00									

✓ По **месяцам**, нажав на кнопку . В этом случае в таблице будут отображаться показатели, сгруппированные по месяцам. В правой части таблицы, вместо графика занятости, для каждого аппарата будет отображаться показатель загруженности в разрезе по дням месяца (**01 – 31**).



Month	GM	Den	GGR	AvBet	Hours Play	Hold %	% Occ	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11
11.15 16.3%	1	0.05	-8 881.97	24.07	34.34	-499.16	23.85	100.00	40.41	1.92		0.10	0.62					0.04
	2	1.00	-312 500.00	974.96	0.86	-151.45	1.19					0.37	2.41					0.78
	3	50.00	0.00	0.00	0.00													
	4	1.00	0.00	0.00	0.00													
	5	1.00	0.00	0.00	0.00													
	6	1.00	0.00	0.00	0.00													
	7	1.00	0.00	0.00	0.00													
	8	1.00	0.00	0.00	0.00													
10.15 21.7%	1	0.05	60 149.85	12.76	169...	15.97	30.79	14.46	14.50			5.95	5.75	9.13	3.23	3.73		
	2	1.00	-99 533 386.70	1.03	7.25	-36.72	2.75	0.02	0.48				2.97	1.79	0.73	2.55		
	3	50.00	0.00	0.00	0.00													
	4	1.00	0.00	0.00	0.00													
	5	1.00	0.00	0.00	0.00													
	6	1.00	0.00	0.00	0.00													
	7	1.00	0.00	0.00	0.00													
	8	1.00	0.00	0.00	0.00													


✓ По дням недели, установив на верхней панели метку в значение «Totals». В этом случае в таблице будут отображаться показатели в разрезе по дням недели: **понедельникам, вторникам, средам и т.д.** В правой части таблицы, вместо графика занятости, для каждого аппарата будет отображаться показатель загрузки (Occupancy) в разрезе по часам (0 – 23), в последней колонке «Total» - суммарно за все понедельники, вторники и т.п.

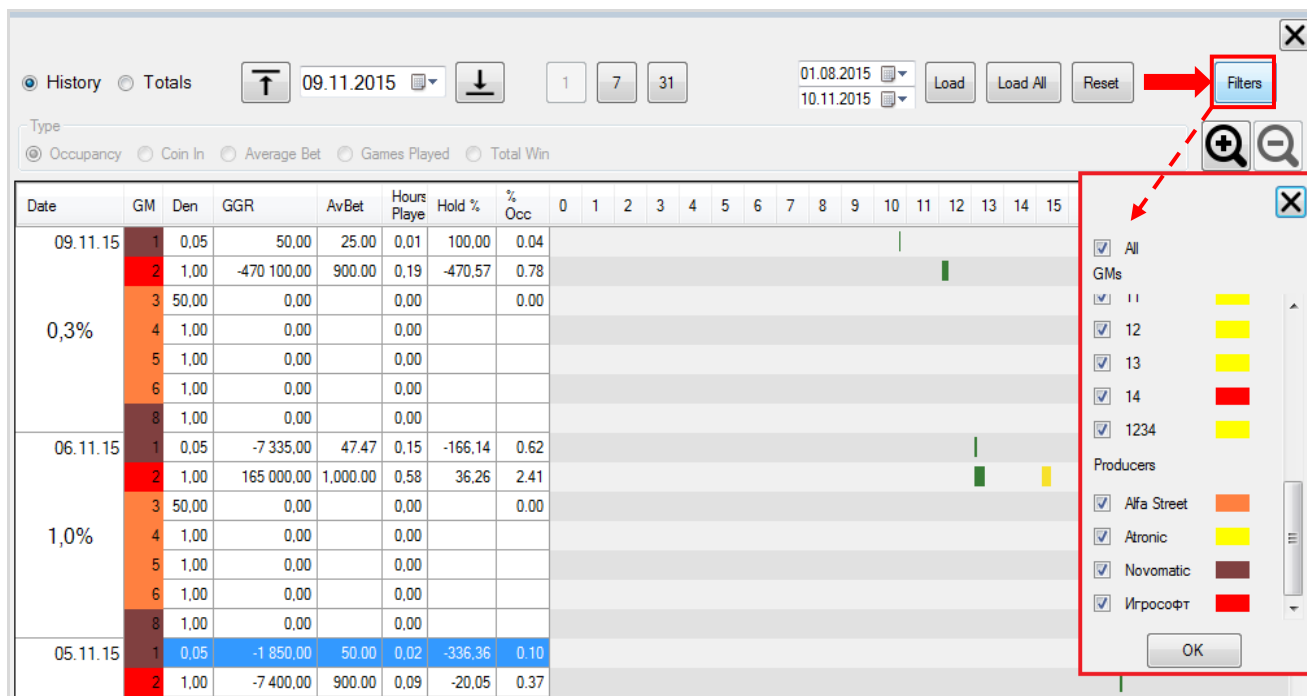
Day	GM	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	Total
Monday 3.1%	0001	0.09	2.55	12.12	3.66	13.93	22.37	15.93	21.23	18.43	3.68					8.79
	0002			1.88					1.41	6.46						0.41
	0003															
	0004															
	0005															
	0006															
	0007															
	0008															
Tuesday 3.3%	0001	0.40	5.75	21.74	6.48	19.33	16.27	12.14	24.24	24.79	25.94	11.11	11.11	11.11	11.11	8.40
	0002			0.36			0.71	11.23	5.78	12.02	4.94					1.46
	0003															
	0004															
	0005															
	0006															
	0007															
	0008															
Wednesday 6.3%	0001	15.66	14.70	20.69	15.42	35.31	46.21	45.09	27.28	25.59	12.50	16.29	12.50	12.50	12.50	18.27
	0002		3.44						1.76	7.08	0.02	0.20				0.52
	0003															
	0004															
	0005															
	0006															
	0007															
	0008															

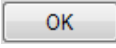
При группировке данных по дням недели в таблице по умолчанию отображается статистика только по показателю **Occupancy**. Для просмотра статистики по другим показателям игровых аппаратов (Coin In, Average Bet, Games Played, Total Win) необходимо воспользоваться строкой «Type». Выберите меткой любой из показателей, и в таблицу загрузится статистика по нему также в разрезе по дням недели.

Day	GM	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	Total
Monday 29.21	0001	22.62	4.11	6.42	12.46	8.94	3.16	4.14	3.51	41.40	13.45					10.76
	0002			90.00					90.00	90.00						227.69
	0003															
	0004															
	0005															
	0006															
	0007															
	0008															
Tuesday 14.26	0001	0.61	35.63	12.16	3.41	0.07	2.91	4.43	26.11	39.39	10.66	8.36	8.36	8.36	8.36	8.19
	0002			0.20				0.13		90.85	90.29					53.10
	0003															
	0004															
	0005															
	0006															
	0007															
	0008															
Wednesday 15.26	0001	9.46	19.19	16.64	5.80	3.47	9.39	10.05	10.21	40.80	38.89	0.40	38.89	38.89	38.89	11.16
	0002		90.00						90.00	88.24	90.00	90.00				89.36
	0003															
	0004															
	0005															
	0006															
	0007															
	0008															










Дополнительно можно фильтровать данные по игровым аппаратам и производителям.

Чтобы задать фильтр, необходимо нажать кнопку , расположенную справа над таблицей. После нажатия кнопки развернется окно для выбора параметров.



Задайте параметры фильтра, установив галочки только в нужных позициях, и нажмите кнопку , чтобы применить фильтр.

### Параметры для фильтрации данных.

Фильтр		Результат фильтрации
<b>GMs</b> (игровые аппараты)	<input checked="" type="checkbox"/> All	В таблице будут отображаться данные по всем игровым аппаратам зоны, если галочка установлена.
	<input checked="" type="checkbox"/> 1 	В таблице будут отображаться данные только по выбранным игровым аппаратам (отмечены галочкой).
	<input checked="" type="checkbox"/> 2 	
	<input checked="" type="checkbox"/> 3 	
	<input type="checkbox"/> 4 	
<input type="checkbox"/> 5 		
<b>Producers</b> (производители)	<input checked="" type="checkbox"/> Gaminator 	В таблице будут отображаться данные только по игровым аппаратам выбранных производителей (отмечены галочкой) и другим выбранным аппаратам (если отмечены галочкой в фильтре GMs).
	<input checked="" type="checkbox"/> Gaminator16 	
	<input type="checkbox"/> Hot Spot 	
	<input type="checkbox"/> V+ 	

### 7.5.11 Мониторинг счётчиков игровых аппаратов (Meters).

Для мониторинга счётчиков игровых аппаратов необходимо воспользоваться формой «Новый план зала», для открытия которой нужно в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Мониторинг» → «Новый план зала».

#### Порядок действий:

1. Выберите зону расположения аппаратов, нажав на панели управления кнопку выбора зоны.



2. Далее нажмите кнопку «METERS».



После нажатия кнопки справа откроется форма с таблицей, в которой будут отображаться значения счётчиков всех игровых аппаратов за предыдущий игровой день в разрезе по аудитам.

Gaming Day	Date	Audit No	Lgm	Producer	Corrected	Coin In	Coin Out	Jackpot	Total Cancelled	Games Played	Total Drop	Promotional	Cashable	Non Cashable	Transfer to the host	Total In	Handpay	Total Out	Wager Match	Deduct
417	11/9/2015 10:39 AM	266	1	Novomatic	<input type="checkbox"/>	4942177	4175270	355190	95883	11938	570600	0	3496543	0	3204353	4067143	451073	3655426	142059	0
417	11/9/2015 10:39 AM	266	2	Novomatic	<input type="checkbox"/>	2974479	2351755	0	116976	3059	2000	0	1181132	0	443432	1183132	116976	560408	0	0
417	11/9/2015 10:39 AM	267	1	Novomatic	<input type="checkbox"/>	4942177	4175270	355190	95883	11938	570600	0	3496543	0	3204353	4067143	451073	3655426	142059	0
417	11/9/2015 10:39 AM	267	2	Novomatic	<input type="checkbox"/>	2974479	2351755	0	116976	3059	2000	0	1181132	0	443432	1183132	116976	560408	0	0
417	11/9/2015 10:46 AM	268	1	Novomatic	<input type="checkbox"/>	4942177	4175270	355190	95883	11938	570600	0	3496543	0	3204353	4067143	451073	3655426	142059	0
417	11/9/2015 10:46 AM	268	2	Novomatic	<input type="checkbox"/>	2974479	2351755	0	116976	3059	2000	0	1181132	0	443432	1183132	116976	560408	0	0
417	11/9/2015 10:47 AM	269	1	Novomatic	<input type="checkbox"/>	4943077	4175270	355190	95883	11939	570600	0	3696543	0	3403453	4267143	451073	3854526	142059	0
417	11/9/2015 10:47 AM	269	2	Novomatic	<input type="checkbox"/>	2974479	2351755	0	116976	3059	2000	0	1181132	0	443432	1183132	116976	560408	0	0
417	11/9/2015 10:48 AM	270	1	Novomatic	<input type="checkbox"/>	4943077	4175270	355190	95883	11939	570600	0	3696543	0	3403453	4267143	451073	3854526	142059	0
417	11/9/2015 10:48 AM	270	2	Novomatic	<input type="checkbox"/>	2974479	2351755	0	116976	3059	2000	0	1181132	0	443432	1183132	116976	560408	0	0
417	11/9/2015 3:51 PM	272	0002	Novomatic	<input type="checkbox"/>	3074379	2921755	0	116976	3170	2000	0	1211132	0	943532	1213132	116976	1060508	0	0

В таблице отображаются следующие данные:

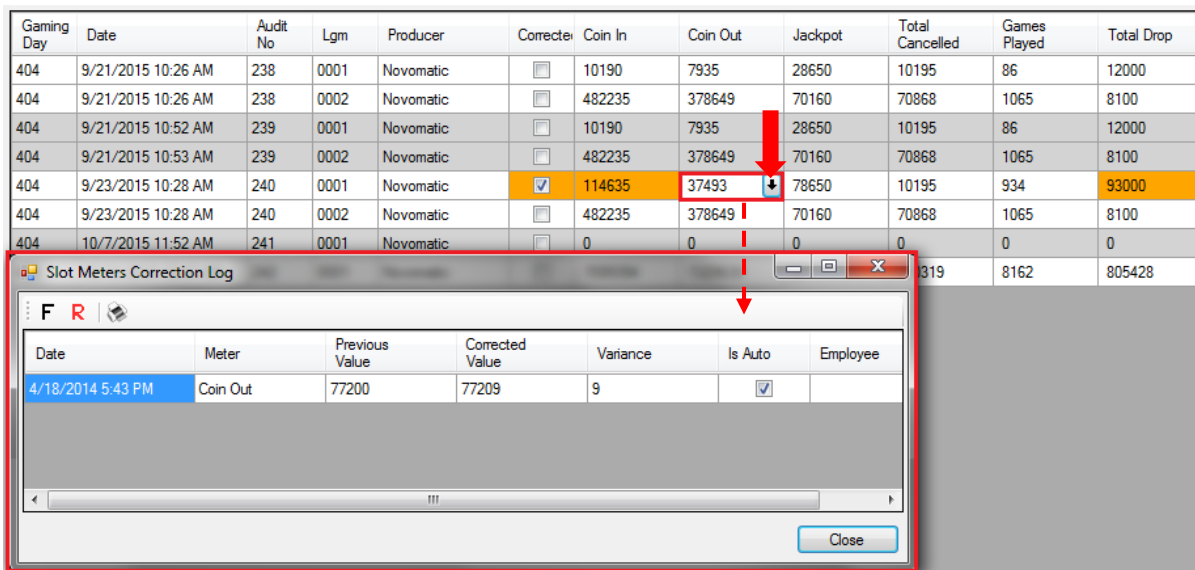
Показатели	Описание
<b>Gaming Day</b>	Порядковые номера игровых дней
<b>Date</b>	Дата и время проведения аудита
<b>Audit No</b>	Порядковые номера аудитов
<b>Lgms</b>	Номера игровых аппаратов
<b>Producer</b>	Производители игровых аппаратов
<b>Corrected</b>	Отмечено галочкой, если была сделана ручная или автоматическая коррекция счётчиков.
<b>Счётчики</b>	
<b>Coin In</b>	Сумма ставок на ИА

<b>Coin Out</b>	Сумма выигрышей на ИА (включая джекпоты)
<b>Jackpot</b>	Сумма выигрышей, превышающих допустимый лимит кредитов на аппарате
<b>Total Cancelled</b>	Сумма кредитов, снятых с аппарата за исключением: монеты, выданные через хоппер, и те, что учтены в Jackpot.
<b>Games Played</b>	Количество сыгранных игр (сессий) на аппарате
<b>Total Drop</b>	Общая сумма денег, внесённая на аппарат (всеми способами)
<b>Promotional</b>	Сумма внесённых на аппарат промо кредитов
<b>Cashable</b>	Сумма кредитов, внесённая на аппарат с карты
<b>No Cashable</b>	Сумма внесённых на аппарат промо кредитов (без обналичивания)
<b>Transfer to the host</b>	Сумма кредитов, снятых с аппарата на карту
<b>Total In</b>	Общая сумма денег, внесённая на аппарат (всеми способами)
<b>Handpay</b>	Сумма кредитов, снятая с аппарата с ключа и через купюроприёмник
<b>Total Out</b>	Общая сумма денег снятая с аппарата (всеми способами)
<b>Wager Match</b>	Бонусные счётчики
<b>Deductible</b>	
<b>Non Deductible</b>	
<b>Cumulative Wins</b>	-
<b>True Coin In</b>	Общая сумма денег, внесённая на аппарат через монетоприёмник
<b>True Coin Out</b>	Общая сумма денег снятая с аппарата через монетоприёмник
<b>Total Bill In</b>	Общая сумма денег, внесённая на аппарат через купюроприёмник
<b>Total Handpay</b>	Сумма кредитов, снятая с аппарата с ключа
<b>Ticket In Regular</b>	Сумма кредитов, внесённая на аппарат с тикета (билета)
<b>Ticket In Restricted</b>	Сумма кредитов, внесённая на аппарат с промо тикета (без обналичивания)
<b>Ticket In Non Restricted</b>	Сумма кредитов, внесённая на аппарат с промо тикета
<b>Ticket Out Cashable</b>	Сумма кредитов, снятая с аппарата через тикет (билет)
<b>Ticket Out Restricted</b>	Сумма кредитов, снятая с аппарата через промо тикет (без обналичивания)

В случае если была сделана корректировка значений счётчиков какого либо аппарата, то в таблице в колонке **Corrected** будет стоять галочка, а ячейки с изменёнными значениями выделены **зелёным цветом** (автоматическая корректировка) или **оранжевым** (ручная корректировка).

Gaming Day	Date	Audit No	Lgm	Producer	Corrected	Coin In	Coin Out	Jackpot	Total Cancelled	Games Played	Total Drop	Promotional
404	9/21/2015 10:26 AM	238	0001	Novomatic	<input type="checkbox"/>	10190	7935	28650	10195	86	12000	0
404	9/21/2015 10:26 AM	238	0002	Novomatic	<input type="checkbox"/>	482235	378649	70160	70868	1065	8100	0
404	9/21/2015 10:52 AM	239	0001	Novomatic	<input type="checkbox"/>	10190	7935	28650	10195	86	12000	0
404	9/21/2015 10:53 AM	239	0002	Novomatic	<input type="checkbox"/>	482235	378649	70160	70868	1065	8100	0
404	9/23/2015 10:28 AM	240	0001	Novomatic	<input checked="" type="checkbox"/>	114635	37493	78650	10195	934	93000	0
404	9/23/2015 10:28 AM	240	0002	Novomatic	<input type="checkbox"/>	482235	378649	70160	70868	1065	8100	0
404	10/7/2015 11:52 AM	241	0001	Novomatic	<input type="checkbox"/>	0	0	0	0	0	0	0

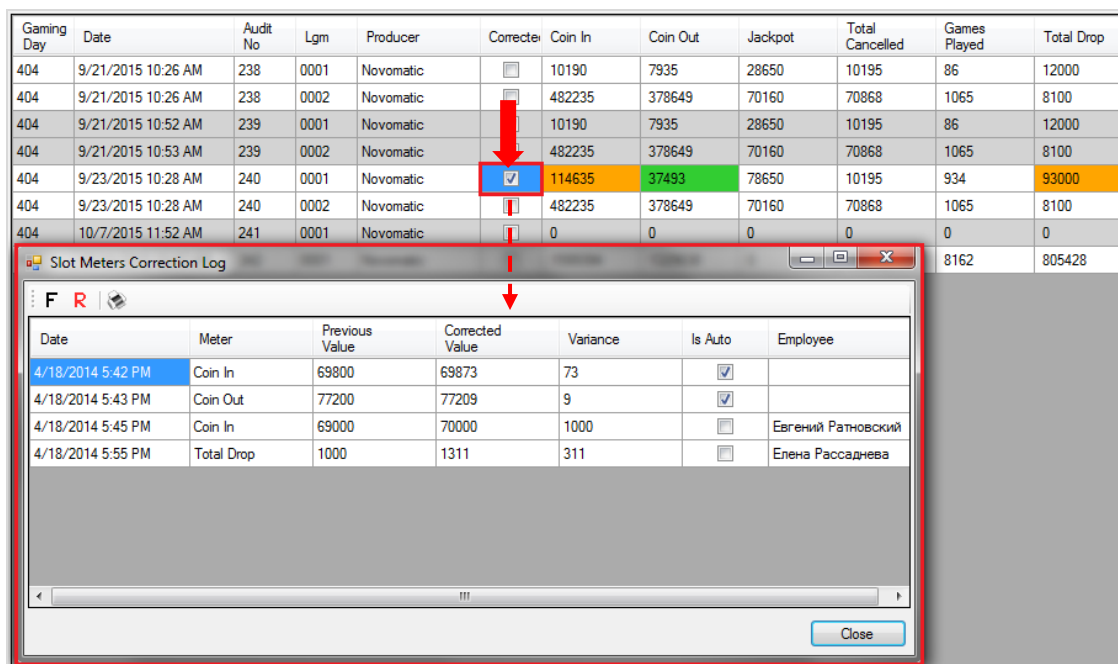
Чтобы посмотреть, когда и кем была сделана корректировка, необходимо навести курсор на ячейку и нажать на появившуюся стрелку. В результате в отдельном окне откроется лог корректикций выбранного счётчика.



В таблице лога можно увидеть следующую информацию:

Показатели	Описание
<b>Date</b>	Дата и время, когда была сделана коррекция счётчика
<b>Meter</b>	Название счётчика
<b>Previous Value</b>	Предыдущее значение счётчика
<b>Corrected Value</b>	Новое значение счётчика
<b>Variance</b>	Разница между новым и предыдущим значениями счётчика <i>Variance = Corrected Value - Previous Value</i>
<b>Is Auto</b>	Отмечено галочкой, если коррекция была автоматическая
<b>Employee</b>	Будет отображаться фамилия и имя сотрудника, если коррекция была сделана вручную

Двойным кликом по ячейке с галочкой открывается лог со списком всех счётчиков аппарата, по которым были сделаны корректировки.






Обращаем внимание, что в данной форме действует стандартная система фильтрации, поиска данных и печати отчета.

Gaming day from 404: 9/21/2015 - 10/14/2015 to 404: 9/21/2015 - 10/14/2015 Load

Gaming Day	Date	Audit No	Lgm	Producer	Correcte	Coin In	Coin Out
404	9/21/2015 10:26 AM	238	0001	Novomatic	<input type="checkbox"/>	10190	7935
404	9/21/2015 10:26 AM	238	0002	Novomatic	<input type="checkbox"/>	482235	378649

По умолчанию в таблицу «**Meters**» загружаются результаты аудита ИА за предыдущий игровой день. Чтобы посмотреть данные за другой день или период, то необходимо воспользоваться фильтром над таблицей.

1. Выберите игровой день начала периода.
2. Выберите игровой день окончания периода.
3. Нажмите кнопку  для загрузки данных.

Audits  On Demand

Gaming day from 404: 9/21/2015 - 10/14/2015 1 to 417: 11/8/2015 - 11/9/2015 2 Load 3

Gaming Day	Date	Producer	Correcte	Coin In	Coin Out	Jackpot	Total Cancelled
407	11/6/2015 - 11/6/2015	Novomatic	<input type="checkbox"/>	4942177	4175270	355190	95883
406	10/15/2015 - 11/6/2015	Novomatic	<input type="checkbox"/>	2974479	2351755	0	116976
405	10/14/2015 - 10/15/2015	Novomatic	<input type="checkbox"/>	4942177	4175270	355190	95883
404	9/21/2015 - 10/14/2015	Novomatic	<input type="checkbox"/>	4942177	4175270	355190	95883
403	9/17/2015 - 9/21/2015	Novomatic	<input type="checkbox"/>	4942177	4175270	355190	95883
402	9/17/2015 - 9/17/2015	Novomatic	<input type="checkbox"/>	4942177	4175270	355190	95883
401	8/26/2015 - 9/17/2015	Novomatic	<input type="checkbox"/>	4942177	4175270	355190	95883
400	7/29/2015 - 8/26/2015	Novomatic	<input type="checkbox"/>	4942177	4175270	355190	95883
399	7/28/2015 - 7/29/2015	Novomatic	<input type="checkbox"/>	4942177	4175270	355190	95883
398	7/28/2015 - 7/28/2015	Novomatic	<input type="checkbox"/>	4942177	4175270	355190	95883

Также на форме «**Meters**» можно загрузить для просмотра значения счётчиков ИА на текущий момент времени в значениях счётчиков или валюте. Порядок действия следующий:

1. В форме «**Новый план зала**» на панели управления нажать кнопку «**METERS**».

Админская я 304 PLAYERS MONITOR SLOTS MONITOR STAT ZONE STAT GAME ONLINE PROFIT STAT GRAPH EVENTS OCCUP. ODOMETERS **METERS** JACKPOTS

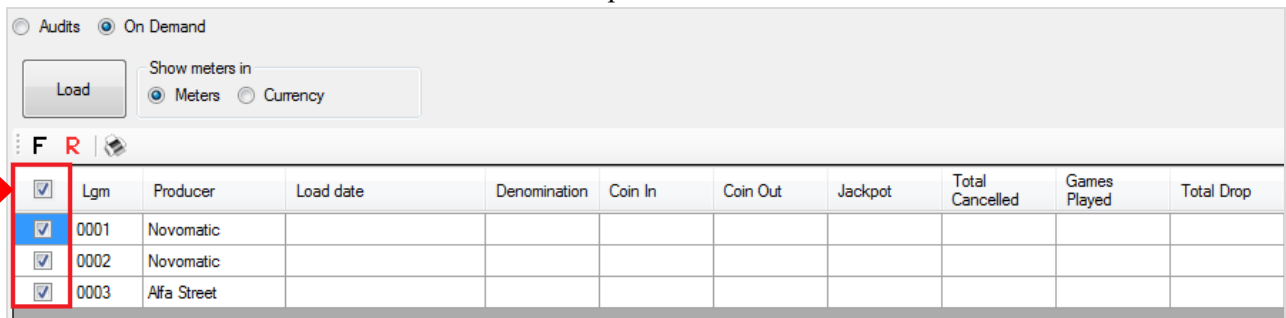
2. После нажатия кнопки справа откроется форма с таблицей, в которой будут отображаться значения счётчиков всех игровых аппаратов за предыдущий игровой день. В верхнем левом углу формы установить метку в значении «**On Demand**».

Audits  **On Demand**

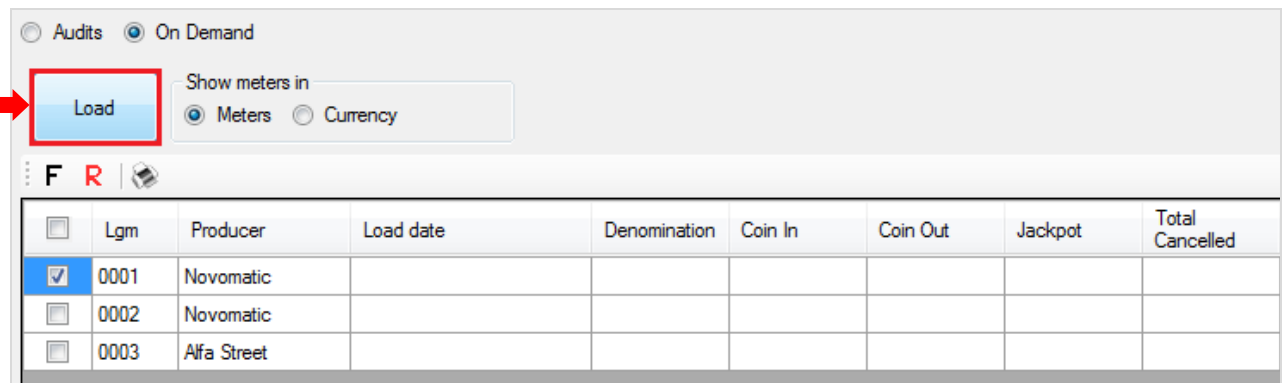
Gaming day from 404: 9/21/2015 - 10/14/2015 to 404: 9/21/2015 - 10/14/2015 Load

Gaming Day	Date	Audit No	Lgm	Producer	Correcte	Coin In	Coin Out
404	9/21/2015 10:26 AM	238	0001	Novomatic	<input type="checkbox"/>	10190	7935
404	9/21/2015 10:26 AM	238	0002	Novomatic	<input type="checkbox"/>	482235	378649
404	9/21/2015 10:52 AM	239	0001	Novomatic	<input type="checkbox"/>	10190	7935

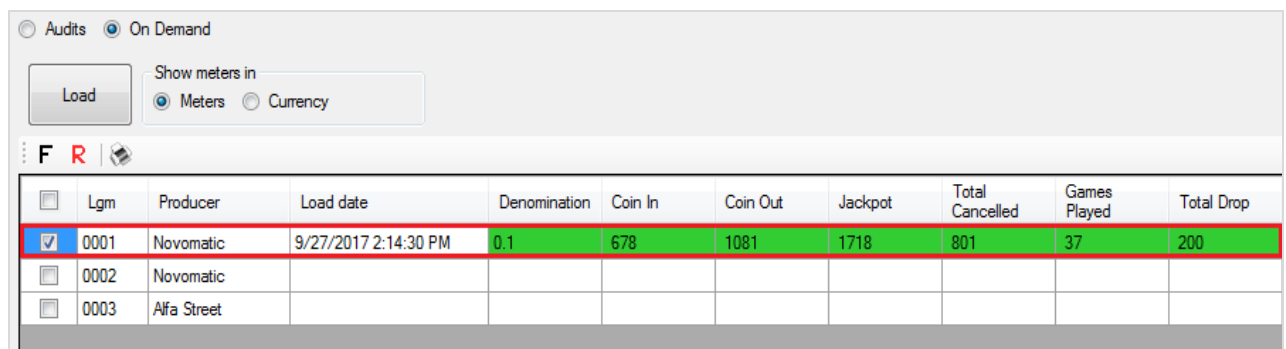
3. После нажатия кнопки откроется форма для загрузки значений счётчиков ИА. Здесь можно выбрать аппараты, значения счётчиков которых требуется загрузить. По умолчанию выбраны все аппараты (установлены галочки).



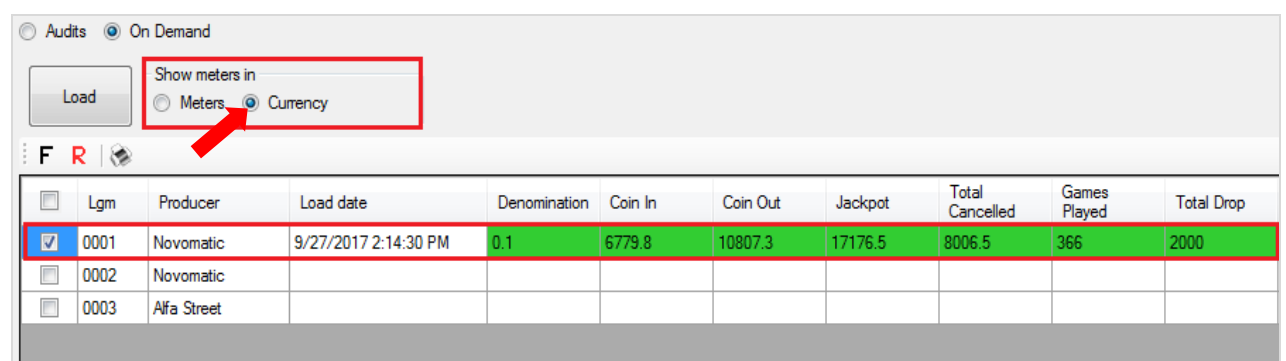
4. Для начала загрузки счётчиков ИА необходимо нажать кнопку «Load».



По окончании загрузки значения счётчиков выбранных игровых аппаратов отобразятся в таблице.



Чтобы посмотреть значения счётчиков ИА в валюте клуба, в блоке «Show meters in» установите метку «Currency». И значения счётчиков ИА в таблице отобразятся в валюте, т.е. с учётом деноминации.



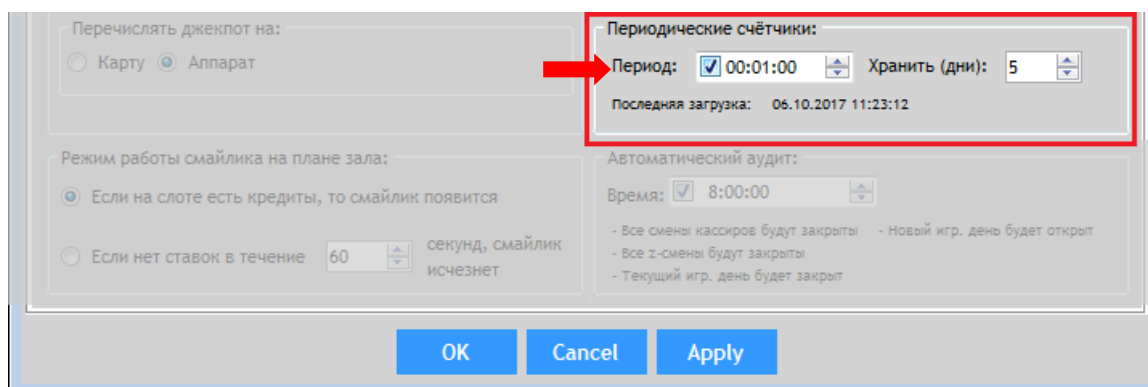
Для возврата к предыдущему режиму отображения значений счётчиков в блоке «Show meters in» установите метку «Meters».



## 7.5.12 Мониторинг промежуточных значений счётчиков игровых аппаратов (Periodic meters).

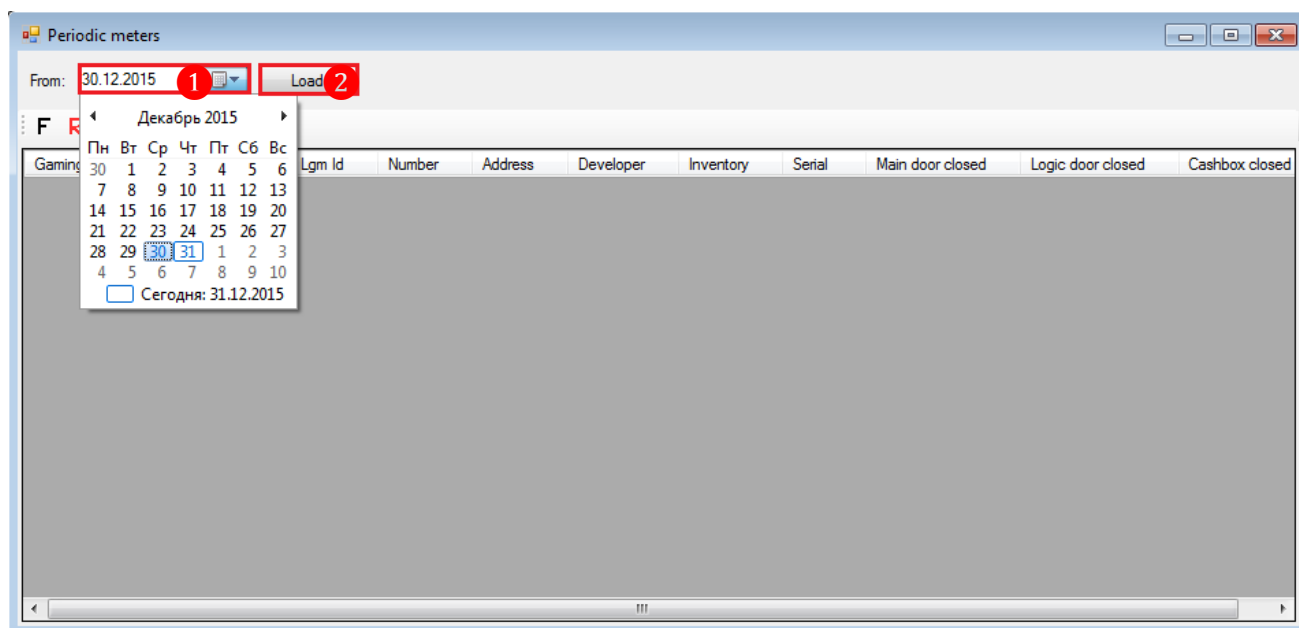
Показания всех счётчиков игровых аппаратов периодически фиксируются на сервере и доступны для загрузки и просмотра в форме «Лог счётчиков» («Игровые аппараты» → «Мониторинг» → «Лог счётчиков»).

При необходимости в системе «SlotLogic» можно настроить автоматический опрос игровых аппаратов с загрузкой промежуточных значений их счётчиков с заданной периодичностью. Для этого необходимо в настройках опций игровых аппаратов («Настройки» → «Игровые аппараты» → «Настройки») на вкладке «General» в опции «Periodic meters» установить галочку и задать время (чч:мм:сс), через которое система будет автоматически выполнять опрос аппаратов и фиксировать значения их электронных и механических счётчиков, а также срок хранения полученных данных.



**Примечание:** Если галочка в опции «Periodic meters» не установлена, то автоопрос ИА выполняться не будет.

Просмотр фиксируемых с заданной периодичностью значений счётчиков ИА доступен на форме «Periodic meters», для открытия которой необходимо в главном меню системы «Slots» - «Monitoring» - «Periodic meters». Для выбора дня, за который нужно посмотреть данные, необходимо воспользоваться фильтром вверху формы. Для загрузки значений счётчиков ИА нажать кнопку «Load».



После нажатия кнопки данные загрузятся в таблицу формы.

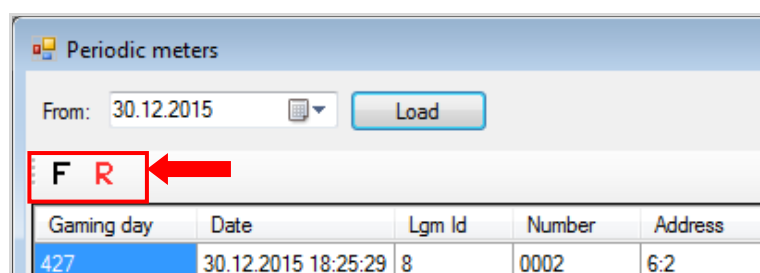
Gaming day	Date	Lgm Id	Number	Address	Developer	Inventory	Serial	Main door closed	Logic door closed	Cashbox closed
427	30.12.2015 18:25:29	8	0002	6:2	Novomatic	INV-101	SER-101	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
427	30.12.2015 18:25:29	1	0001	6:1	Novomatic	INV-01	SERIAL-01	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
427	30.12.2015 17:25:10	8	0002	6:2	Novomatic	INV-101	SER-101	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
427	30.12.2015 17:25:10	1	0001	6:1	Novomatic	INV-01	SERIAL-01	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
427	30.12.2015 16:25:54	8	0002	6:2	Novomatic	INV-101	SER-101	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
427	30.12.2015 16:25:54	1	0001	6:1	Novomatic	INV-01	SERIAL-01	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
427	30.12.2015 15:25:38	8	0002	6:2	Novomatic	INV-101	SER-101	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
427	30.12.2015 15:25:38	1	0001	6:1	Novomatic	INV-01	SERIAL-01	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
427	30.12.2015 14:25:21	8	0002	6:2	Novomatic	INV-101	SER-101	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
427	30.12.2015 14:25:21	1	0001	6:1	Novomatic	INV-01	SERIAL-01	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
427	30.12.2015 13:25:05	8	0002	6:2	Novomatic	INV-101	SER-101	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
427	30.12.2015 13:25:05	1	0001	6:1	Novomatic	INV-01	SERIAL-01	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Для удобства просмотра списки ИА в рамках одной фиксации счётчиков подсвечены одним фоном (белым или **оранжевым**).

Колонки таблицы содержат следующие данные по аппаратам:

Параметры	Описание
<b>Gaming gay</b>	Порядковый номер игрового дня
<b>Date</b>	Дата и время автоопроса и фиксации значений счётчиков
<b>Lgm Id</b>	Id-номер игрового аппарата в системе
<b>Number</b>	Номер игрового аппарата
<b>Address</b>	Адрес игрового аппарата (№ порта для подключения к серверу: адрес SMIB)
<b>Developer</b>	Производитель игрового аппарата
<b>Inventory</b>	Инвентарный номер игрового аппарата
<b>Serial</b>	Серийный номер игрового аппарата
<b>Main door closed</b>	Состояние главной двери ИА (отмечено галочкой, если дверь закрыта)
<b>Logic door closed</b>	Состояние логической двери ИА (отмечено галочкой, если дверь закрыта)
<b>Cashbox closed</b>	Состояние кэшбокса ИА (отмечено галочкой, если закрыт)

Обращаем внимание, что в данной форме действует стандартная система фильтрации и поиска данных.



Двойным кликом левой кнопки мыши по строке любого игрового аппарата открывается форма «Meters slice», в которой отображаются промежуточные значения счётчиков ИА.

The 'Periodic meters' window displays a table with the following data:

Gaming day	Date	Lgm Id	Number	Address	Developer	Inventory	Serial	Main door closed	Logic door closed	Cashbox close
427	30.12.2015 18:25:29	8	0002	6:2	Novomatic	INV-101	SER-101	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
427	30.12.2015 18:25:29	1	0001	6:1	Novomatic	INV-01	SERIAL-01	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
427	30.12.2015 17:25:10	8	0002	6:2	Novomatic	INV-101	SER-101	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
427	30.12.2015 17:25:10	1	0001	6:1	Novomatic	INV-01	SERIAL-01	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

The 'Meters slice' window displays the following data for the selected session:


G. day	Date	Lgm Id	Developer	Number	Address	Serial	Inventory	Main door	Logic door	Cashbox
427	30.12.2015 18:25:29	8	Novomatic	0002	6:2	SER-101	INV-101	Closed	Closed	Closed
Denomination	100		NonDeductibleBonusMeter		0					
JurCanceledMeter	4000		WagerMatchBonusMeter		0					
CoinInMeter	2114900		CumulativeProgressiveWinsMeter		0					
CoinOutMeter	2160400		TrueCoinInMeter		0					
TotalDropMeter	11500		TrueCoinOutMeter		0					
JackpotMeter	42000		TokenDenom		0					
GamesPlayedMeter	2295		TotalBillIn		0					
Promotional	0		TotalHandpay		4000					
NonCashable	0		TicketInRegularMeter		Not Valid					
TransfersToTheHost	5589027		TicketInRestrictedMeter		Not Valid					
Cashable	5536027		TicketInNonrestrictedMeter		Not Valid					
CurentCredits	0		TicketOutCashableMeter		Not Valid					
DeductibleBonusMeter	0		TicketOutRestrictedMeter		Not Valid					

*Примечание: Значения счётчиков, загружаемые во время периодического автоопроса ИА, отображаются на форме «Meters slice» уже с учётом корректировочных коэффициентов.*

Для удобства информация по игровому аппарату (из формы «Periodic meters»), дублируется в верхней части формы.

The 'Meters slice' window displays the following data for the selected session:

G. day	Date	Lgm Id	Developer	Number	Address	Serial	Inventory	Main door	Logic door	Cashbox
427	30.12.2015 18:25:29	8	Novomatic	0002	6:2	SER-101	INV-101	Closed	Closed	Closed
Denomination	100		NonDeductibleBonusMeter		0					
JurCanceledMeter	4000		WagerMatchBonusMeter		0					

Для закрытия формы необходимо воспользоваться кнопкой  в верхнем правом углу.

### 7.5.13 Статистика по начисленным джекпотам (Jackpots).

Для просмотра статистики по начисленным джекпотам клуба необходимо воспользоваться формой «**Новый план зала**», для открытия которой нужно в главном меню системы выбрать «**Игровые аппараты**» → «**Мониторинг**» → «**Новый план зала**».

#### Порядок действий:

1. Выберите зону расположения аппаратов, нажав на панели управления кнопку выбора зоны.



2. Далее нажмите кнопку «**JACKPOTS**».



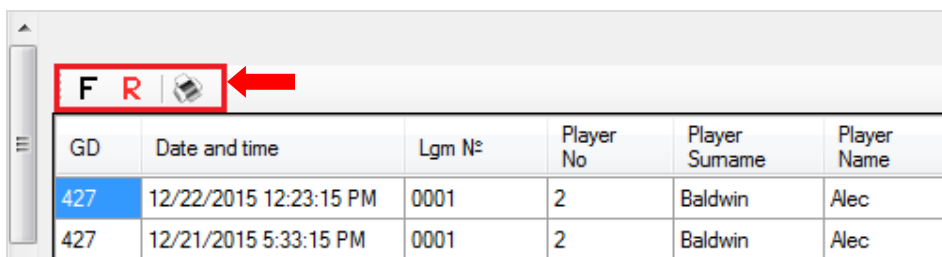
После нажатия кнопки справа откроется форма с таблицей, в которой будут отображаться все локальные и глобальные джекпоты, выпавшие и начисленные, которые когда-либо были созданы в системе для выбранного клуба/зала.

GD	Date and time	Lgm №	Player No	Player Surname	Player Name	Type	Jackpot Id	Jackpot Name	Jackpot amount	Jackpot prize	Accepted By
427	12/22/2015 12:23:15 PM	0001	2	Baldwin	Alec	Mystery	1	lv1	94.20		Inna Avilova
427	12/21/2015 5:33:15 PM	0001	2	Baldwin	Alec	Mystery	1	lv1	101.00		Inna Avilova
427	12/21/2015 5:16:08 PM	0001	2	Baldwin	Alec	Mystery	1	lv1	101.00		Inna Avilova
427	12/21/2015 5:14:31 PM	0001	2	Baldwin	Alec	Mystery	1	lv1	101.00		Inna Avilova
427	12/21/2015 5:14:00 PM	0001	2	Baldwin	Alec	Mystery	1	lv1	101.00		Inna Avilova
427	12/21/2015 4:14:37 PM	0001	2	Baldwin	Alec	Mystery	1	lv1	101.00		Inna Avilova
425	12/3/2015 6:47:46 PM	0001	81	Середина	Марина	Mystery	1	lv1	111.00		Inna Avilova
425	12/3/2015 6:12:59 PM	0001	81	Середина	Марина	Mystery	1	lv1	111.00		Inna Avilova
425	12/3/2015 6:02:21 PM	0001	81	Середина	Марина	Mystery	1	lv1	91.11		Inna Avilova
425	12/3/2015 5:51:39 PM	0001	81	Середина	Марина	Mystery	1	lv1	91.11		Inna Avilova
425	12/3/2015 5:47:26 PM	0001	81	Середина	Марина	Mystery	1	lv1	91.11		Inna Avilova
425	12/3/2015 5:46:32 PM	0001	81	Середина	Марина	Mystery	1	lv1	91.11		Inna Avilova
425	12/3/2015 5:40:35 PM	0001	81	Середина	Марина	Mystery	1	lv1	92.11		Inna Avilova
425	12/3/2015 5:38:09 PM	0001	81	Середина	Марина	Mystery	1	lv1	99.99		Inna Avilova
425	12/3/2015 5:36:02 PM	0001	81	Середина	Марина	Mystery	1	lv1		6S BMW X 5	Inna Avilova
425	12/3/2015 5:35:03 PM	0001	81	Середина	Марина	Mystery	1	lv1		6S BMW X 5	Inna Avilova
425	12/3/2015 5:33:39 PM	0001	81	Середина	Марина	Mystery	1	lv1	111.00		Inna Avilova
425	12/3/2015 4:47:31 PM	0002	81	Середина	Марина	Mystery	1	lv1	111.00		Inna Avilova
425	11/26/2015 3:38:43 PM	0001	2	Baldwin	Alec	Mystery	1	lv1	110.72		Inna Avilova
422	11/24/2015 12:41:21 PM	0001				Mystery	2	lv2	568.00		Inna Avilova
422	11/24/2015 11:53:39 AM	0001	2	Baldwin	Alec	Mystery	2	lv2	582.00		Inna Avilova
417	11/20/2015 5:30:29 PM	0001				Mystery	1	lv1	600.94		Inna Avilova
417	11/20/2015 5:27:11 PM	0001				Mystery	1	lv1	100.99		Inna Avilova
417	11/20/2015 5:22:36 PM	0001				Mystery	1	lv1	200.98		Inna Avilova
417	11/20/2015 5:22:03 PM	0001				Mystery	1	lv1	500.95		Inna Avilova
417	11/20/2015 5:01:13 PM	0001				Mystery	1	lv1	470.95		Inna Avilova
409	11/13/2015 6:42:52 PM	0001	81	Середина	Марина	Mystery	1	lv1	108.00		
409	11/13/2015 6:41:25 PM	0001	81	Середина	Марина	Mystery	1	lv1	108.00		
409	11/13/2015 6:39:26 PM	0001	81	Середина	Марина	Mystery	1	lv1	117.49		Inna Avilova
406	10/28/2015 3:40:42 PM	0001	81	Середина	Марина	Mystery	2	lv2	218.50		
406	10/28/2015 3:39:39 PM	0001	81	Середина	Марина	Mystery	1	lv1	104.00		
406	10/28/2015 3:38:11 PM	0001	81	Середина	Марина	Mystery	1	lv1	107.50		


В таблице отображается следующая информация:

Показатели	Описание
<b>Gaming Day</b>	Номер игрового дня, в котором выпал джекпот
<b>Date and Time</b>	Дата и время выпадения джекпота
<b>Lgm №</b>	Номер игрового аппарата, на котором выпал джекпот
<b>Player No</b>	Id-номер игрока, которому начислен джекпот
<b>Player Surname</b>	Фамилия игрока, которому начислен джекпот
<b>Player Name</b>	Имя игрока, которому начислен джекпот
<b>Type</b>	Тип джекпота <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mystery</li> <li>• Time</li> </ul>
<b>Jackpot Id</b>	Id-номер джекпота
<b>Jackpot Name</b>	Название джекпота
<b>Jackpot amount</b> (для денежных джекпотов)	Сумма джекпота
<b>Jackpot prize</b> (для призовых джекпотов)	Название приза
<b>Accepted By</b>	Имя сотрудника, начислившего джекпот (если имя сотрудника не отображается, значит джекпот был начислен автоматически)

В данной форме действует стандартная система фильтрации, поиска данных и печати отчета.



GD	Date and time	Lgm №	Player No	Player Surname	Player Name
427	12/22/2015 12:23:15 PM	0001	2	Baldwin	Alec
427	12/21/2015 5:33:15 PM	0001	2	Baldwin	Alec

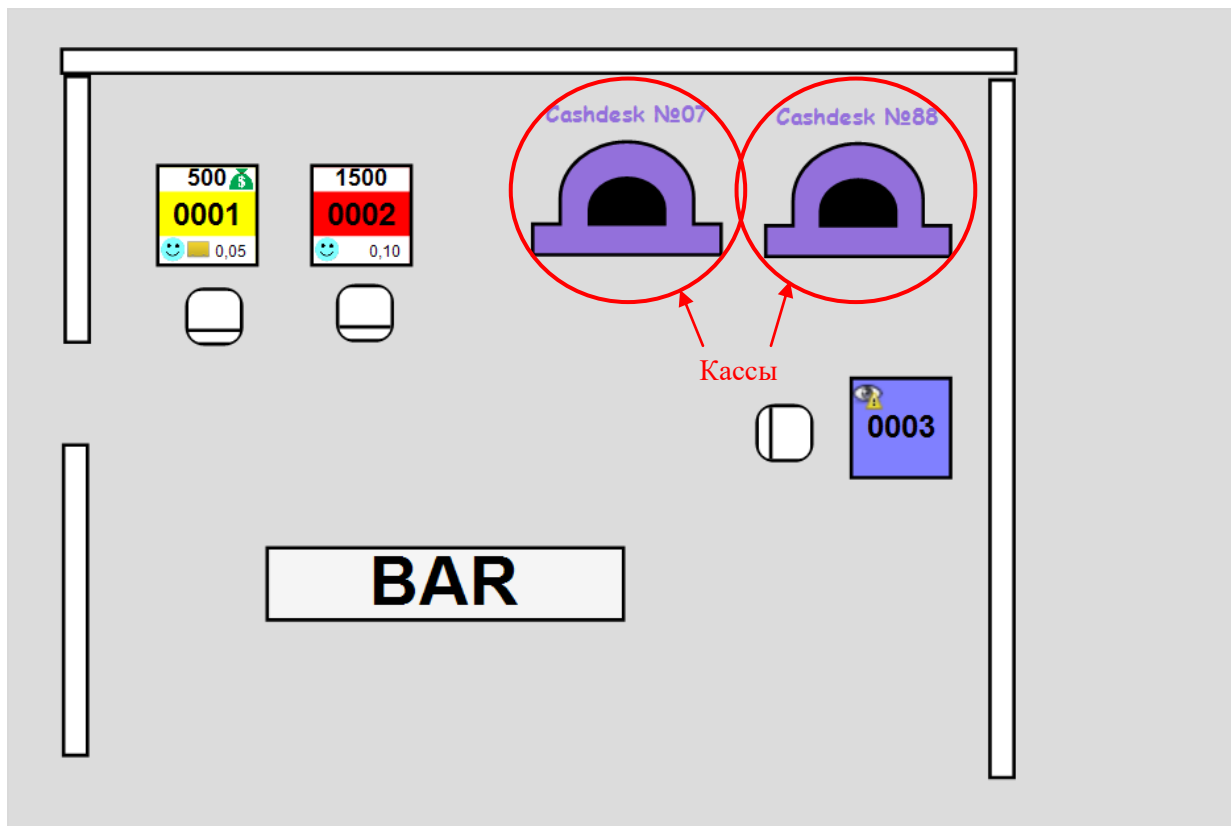
Для закрытия формы необходимо воспользоваться кнопкой .



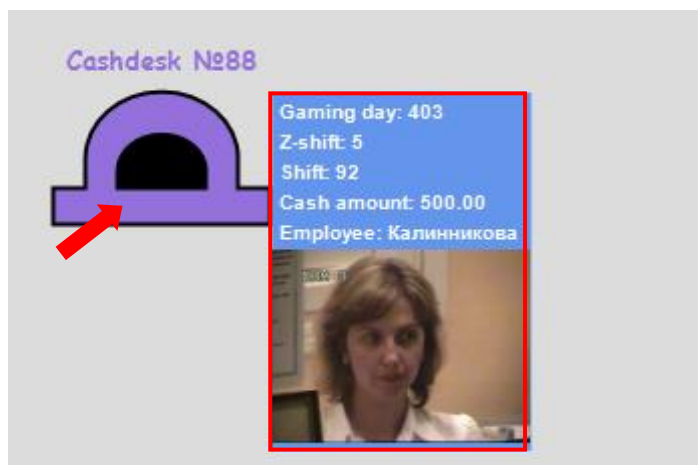
GD	Date and time	Lgm №	Player No	Player Surname	Player Name	Type	Jackpot Id	Jackpot Name	Jackpot amount	Jackpot prize	Accepted By
427	12/22/2015 12:23:15 PM	0001	2	Baldwin	Alec	Mystery	1	lv1	94.20		Inna Avilova
427	12/21/2015 5:33:15 PM	0001	2	Baldwin	Alec	Mystery	1	lv1	101.00		Inna Avilova
427	12/21/2015 5:16:08 PM	0001	2	Baldwin	Alec	Mystery	1	lv1	101.00		Inna Avilova

### 7.5.14 Мониторинг кассы и кассовых операций (Cashdesk Monitoring).

При настройке плана зоны «Hall Plan» («Настройки» → «Игровые аппараты» → «Дизайнер Нового плана зала») на форме можно размещать элементы «Касса» с привязкой к конкретным кассам клуба, заведённым в системе.

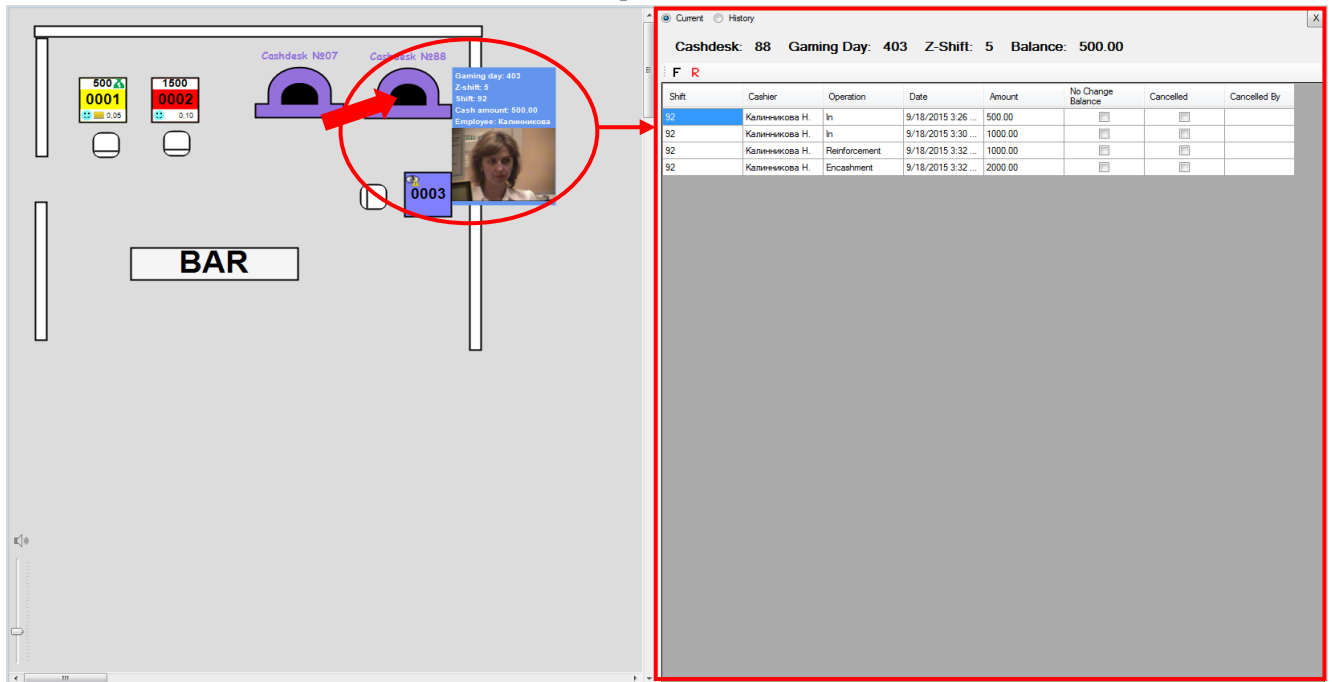


Если навести курсор мыши на любую из касс, то на плане появится информационное окно, в котором будут отображаться данные по кассе с начала игрового дня по текущий момент времени.

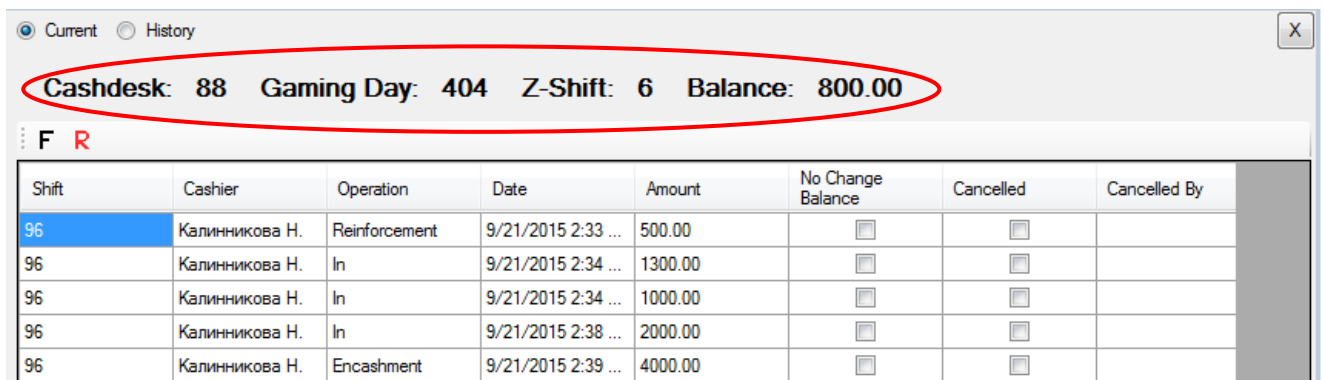


- **Gaming day** – номер текущего игрового дня.
- **Z-shift** – номер z-смены.
- **Shift** – номер смены кассира.
- **Cash amount** – текущий баланс кассы.
- **Employee** – фамилия и фото (при наличии) кассира.

По клику мыши на элемент «Касса» в правой части формы открывается таблица со списком операций, совершенных на данной кассе с начала текущего игрового дня.



В верхней части формы отображается номер кассы, номер текущего игрового дня, номер z-смены и текущий баланс.



Колонки таблицы содержат следующие данные:

Показатели	Описание
<b>Shift</b>	Номер смены кассира
<b>Cashier</b>	Фамилия кассира
<b>Operation</b>	Тип совершённой на кассе операции
<b>Date</b>	Дата и время совершения операции
<b>Amount</b>	Сумма операции
<b>No Change balance</b>	Будет отмечено галочкой, если данная операция не влияет на баланс кассы, т.е. безденежная ( <i>PTS → Card, PTS → Commodity, PTS → JP</i> ).
<b>Cancelled</b>	Будет отмечено галочкой, если данная операция была отменена
<b>Cancelled By</b>	Логин пользователя, отменившего операцию

Обращаем внимание, что в данной форме действует стандартная система фильтрации и поиска данных.



Cashdesk: 88 Gaming Day: 404 Z-Shift: 6 Balance:

F R

Shift	Cashier	Operation	Date	Amount
96	Калиникова Н.	Reinforcement	9/21/2015 2:33 ...	500.00
96	Калиникова Н.	In	9/21/2015 2:34 ...	1300.00

По умолчанию в таблицу загружаются данные за текущий игровой день. В случае если требуется просмотреть информацию по кассовым операциям за другие дни, то необходимо сверху над таблицей установить метку в значение «History».

Current  History

Cashdesk: 88 Gaming Day: 404 Z-Shift: 6 Balance:

F R

Shift	Cashier	Operation	Date	Amount
96	Калиникова Н.	Reinforcement	9/21/2015 2:33 ...	500.00

В результате в таблицу загрузятся данные по кассовым операциям за всё время работы кассы в разрезе по игровым дням.

Current  History

Cashdesk: 88

F R

Gaming Day	Date Open	Date Close	In	Out	Card In	Card Out	Reinforcement	Encashement
404	9/21/2015 10:25 AM		4300.00				500.00	4000.00
403	9/17/2015 12:23 PM	9/21/2015 10:25 AM	1500.00				1500.00	3000.00
358	10/29/2014 1:17 PM	12/11/2014 4:31 PM					2500.00	7300.00

Содержание таблицы:

Показатели	Описание
<b>Gaming Day</b>	Номер игрового дня (по возрастанию снизу вверх)
<b>Date Open / Date Close</b>	Дата и время открытия / закрытия игрового дня
<b>In</b>	Сумма по операциям <i>In</i> , совершенным на кассе за игровой день.
<b>Out</b>	Сумма по операциям <i>Out</i> , совершенным на кассе за игровой день.
<b>Card In</b>	Сумма по операциям <i>Card In</i> , совершенным на кассе за игровой день.
<b>Card Out</b>	Сумма по операциям <i>Card Out</i> , совершенным на кассе за игровой день.
<b>Reinforcement</b>	Сумма по операциям <i>Reinforcement</i> , совершенным на кассе за игровой день.
<b>Encasement</b>	Сумма по операциям <i>Encasement</i> , совершенным на кассе за игровой день.

Для детализации суммы по какому-либо типу операций в игровом дне необходимо кликом левой кнопки мыши выбрать ячейку с нужной суммой и нажать на появившуюся



иконку со стрелкой. Например, по операциям **In**. В результате откроется таблица со списком всех операций **In** за выбранный игровой день.

Cashdesk: 88

F R

Gaming Day	Date Open	Date Close	In	Out	Card In	Card Out	Reinforcement	Encashement
404	9/21/2015 10:25 AM		4300.00				500.00	4000.00
403	9/17/2015 12:23 PM	9/21/2015 10:25 AM	1500.00				1500.00	3000.00
358	10/29/2014 1:17 PM	12/11/2014 4:31 PM					2500.00	7300.00

Current History

1 Cashdesk: 88 2 Gaming Day: 404

F R

Shift 3	Cashier 4	Date 5	In 6	Operator Id 7	Operator 8	Cancelled 9	Cancelled By 10
96	Калинникова Н.	9/21/2015 2:34 PM	1300.00	6241	Ратновский	<input type="checkbox"/>	
96	Калинникова Н.	9/21/2015 2:34 PM	1000.00	6241	Ратновский	<input type="checkbox"/>	
96	Калинникова Н.	9/21/2015 2:38 PM	2000.00	6241	Ратновский	<input type="checkbox"/>	

Содержание таблицы:

1. **Cashdesk** – номер кассы.
2. **Gaming day** – номер игрового дня.
3. **Shift** – номер смены кассира
4. **Cashier** – фамилия кассира, выполнившего операцию.
5. **Date** – дата и время совершения операции.
6. **In** – суммы по операциям **In**, совершенным в игровом дне.
7. **Operator Id** – id оператора, выбранного для совершения операции.
8. **Operator** – фамилия оператора.
9. **Cancelled** – будет отмечено галочкой, если данная операция была отменена.
10. **Cancelled By** – логин пользователя, отменившего операцию.

По операциям **Card In / Card Out** детализация представлена следующим образом:

Cashdesk: 07

F R

Gaming Day	Date Open	Date Close	In	Out	Card In	Card Out	Reinforcement	Encashement
401	8/26/2015 10:51 AM	9/17/2015 12:22 PM	100.00					
394	7/15/2015 10:00 AM	7/16/2015 10:00 AM					11111111.00	11122955.02
358	10/29/2014 1:17 PM	12/11/2014 4:31 PM		12000.00			12000.00	
356	10/3/2014 4:59 PM	10/29/2014 11:53 AM					10000.00	23851.00
355	9/12/2014 11:49 AM	10/3/2014 4:59 PM	6300.00	50.00	3000.00		10100.00	1000.00
335	7/7/2014 2:02 PM	7/9/2014 2:56 PM					1000.00	

Current History

1 Cashdesk: 07 2 Gaming Day: 355

F R

Shift 3	Cashier 4	Date 5	Card In 6	Player Id 7	Player 8	Card number 9	Cancelled 10	Cancelled By 11
35	Лифатова С.	9/24/2014 11:51 AM	1000.00	1	Bond	TE-ST-000001	<input type="checkbox"/>	
35	Лифатова С.	9/24/2014 11:58 AM	2000.00	1	Bond	TE-ST-000001	<input type="checkbox"/>	

Содержание таблицы:

1. **Cashdesk** – номер кассы.
2. **Gaming day** – номер игрового дня.
3. **Shift** – номер смены кассира
4. **Cashier** – фамилия кассира, выполнившего операцию.
5. **Date** – дата и время совершения операции.
6. **Card In** – суммы по операциям **Card In**, совершенным в игровом дне.
7. **Player Id** – id игрока, выбранного для совершения операции.
8. **Player** – фамилия игрока.
9. **Card number** – номер карты игрока.
10. **Cancelled** – будет отмечено галочкой, если данная операция была отменена.
11. **Cancelled By** – логин пользователя, отменившего операцию.



Детализация по операциям **Reinforcement / Encasement**:

Cashdesk: 07								
F R								
Gaming Day	Date Open	Date Close	In	Out	Card In	Card Out	Reinforcement	Encasement
401	8/26/2015 10:51 AM	9/17/2015 12:22 PM	100.00					
394	7/15/2015 10:00 AM	7/16/2015 10:00 AM					11111111.00	11122955.02
358	10/29/2014 1:17 PM	12/11/2014 4:31 PM		12000.00			12000.00	
356	10/3/2014 4:59 PM	10/29/2014 11:53 AM					10000.00	23851.00
355	9/12/2014 11:49 AM	10/3/2014 4:59 PM	6300.00	50.00	3000.00	2111.00	10100.00	1000.00
335	7/7/2014 2:02 PM	7/9/2014 2:56 PM					1000.00	

Cashdesk: 07 Gaming Day: 358						
F R						
Shift	Cashier	Date	Amount	Cancelled	Cancelled By	
53	Лифатова С.	12/11/2014 4:00 PM	12000.00	<input type="checkbox"/>		

Содержание таблицы:

1. **Cashdesk** – номер кассы.
2. **Gaming day** – номер игрового дня.
3. **Shift** – номер смены кассира
4. **Cashier** – фамилия кассира, выполнившего операцию.
5. **Date** – дата и время совершения операции.
6. **Amount** – суммы по операциям.
7. **Cancelled** – будет отмечено галочкой, если данная операция была отменена.
8. **Cancelled By** – логин пользователя, отменившего операцию.

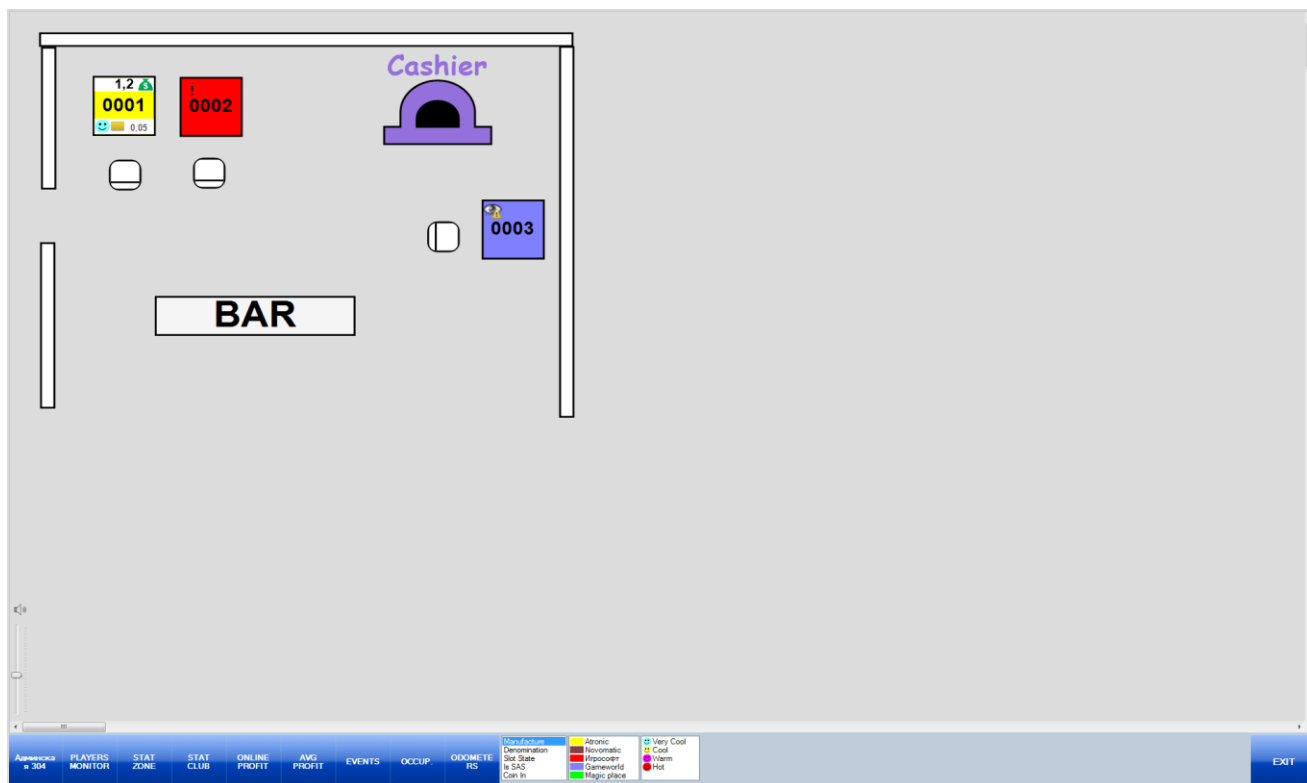
Для возврата на предыдущую страницу формы необходимо воспользоваться кнопкой  в верхнем правом углу, для закрытия формы – кнопкой .

Также в данной форме действует стандартная система фильтрации и поиска данных.

Cashdesk: 88 Gaming Day: 404				
F R				
Shift	Cashier	Date	In	Operator Id
96	Калинникова Н.	9/21/2015 2:34 PM	1300.00	6241

## 7.5.15 Мониторинг доходности игровых аппаратов в режиме он-лайн (Online Profit).

Для проведения мониторинга доходности игровых аппаратов необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Мониторинг» → «Новый план зала».



С помощью данной формы Вы можете провести мониторинг доходности аппаратов в режиме он-лайн.

### ➤ Мониторинг доходности игровых аппаратов он-лайн.

#### Порядок действий:

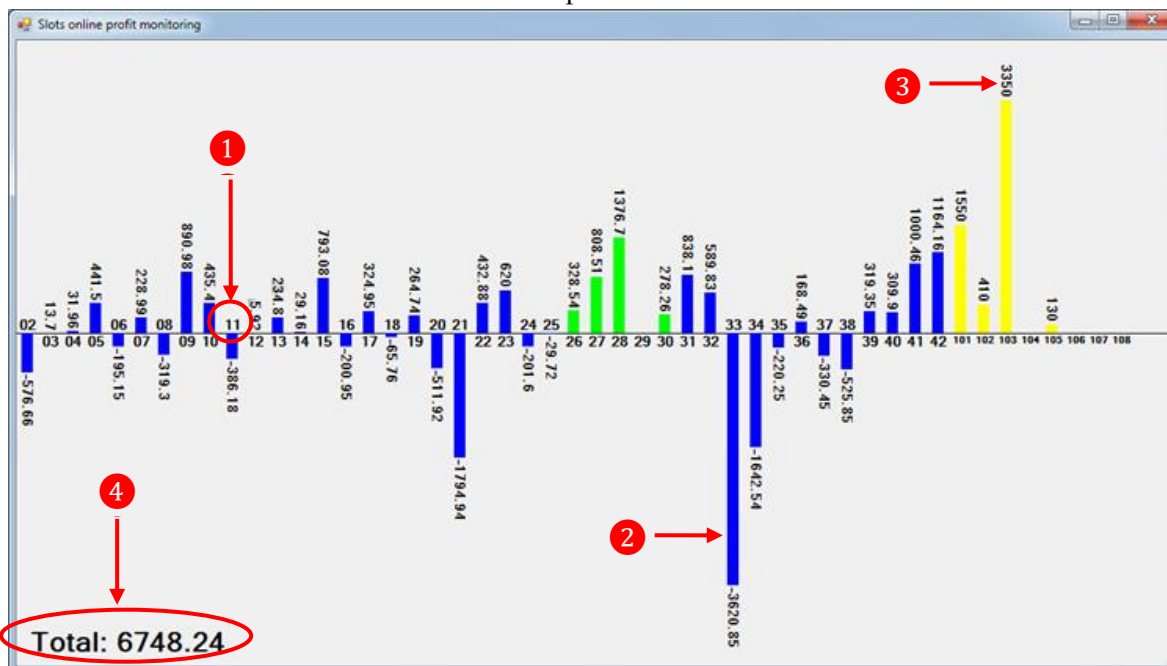
1. Выбрать зону размещения игровых аппаратов, по которым Вы хотите провести мониторинг.



2. Нажать кнопку «ONLINE PROFIT».



После нажатия откроется форма с гистограммой, в которой будут отображаться показатели доходности аппаратов по группам производителей за период от даты последнего аудита по текущий момент времени.



### 1. Номер игрового аппарата.

Если номер отображается **над осью X** - это означает, что аппарат имеет **отрицательную прибыль**.

Если номер отображается **под осью X** - это означает, что аппарат имеет **положительную прибыль**.

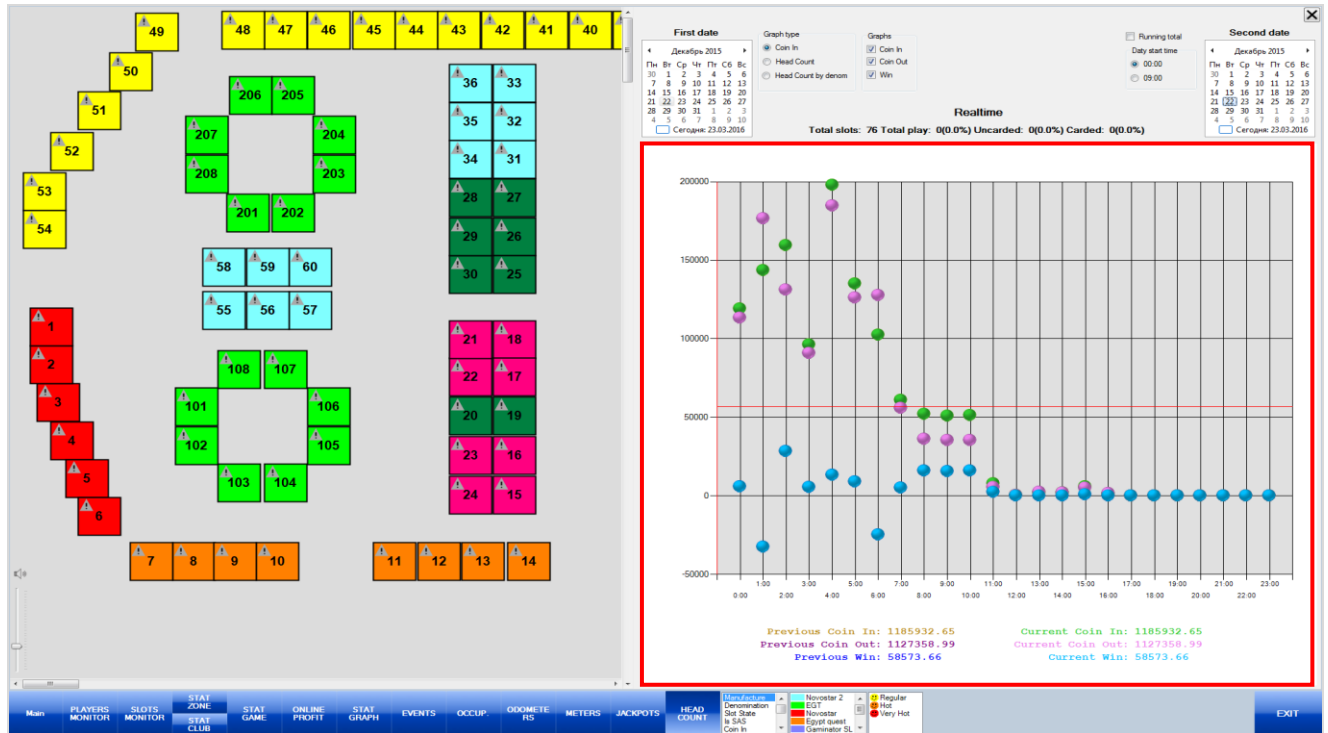
2. Столбец гистограммы, отображающий доходность игрового аппарата. Столбец изменяется в режиме он-лайн - увеличивается либо уменьшается. Каждый столбец имеет цвет, соответствующий цвету производителя аппарата (цвет может быть настроен на центральном сервере).

3. Значение прибыли аппарата в денежной форме. Данный показатель рассчитывается относительно предыдущего аудита. То есть, после проведения очередного аудита аппаратов, показатели доходности аппаратов на данной форме обнулятся, и снова будут расти или уменьшаться до момента проведения следующего аудита.

4. Общая сумма прибыли игровых аппаратов клуба.

## 7.5.16 Мониторинг и графический анализ показателей Coin In, Coin Out, Win и Head Count.

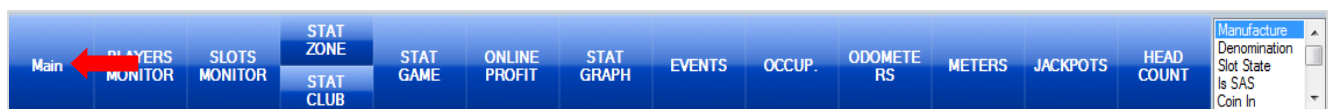
На плане зала можно в режиме реального времени просматривать данные по таким показателям, как **Coin In**, **Coin Out**, **Win** и **Head Count** (численность игроков), а также проводить их сравнительный анализ за разные дни. Для лучшей наглядности и удобства сравнения данные представлены в графическом виде.



### ➤ Мониторинг в режиме он-лайн.

Порядок действий:

1. Выбрать зону размещения игровых аппаратов, по которым Вы хотите провести мониторинг.



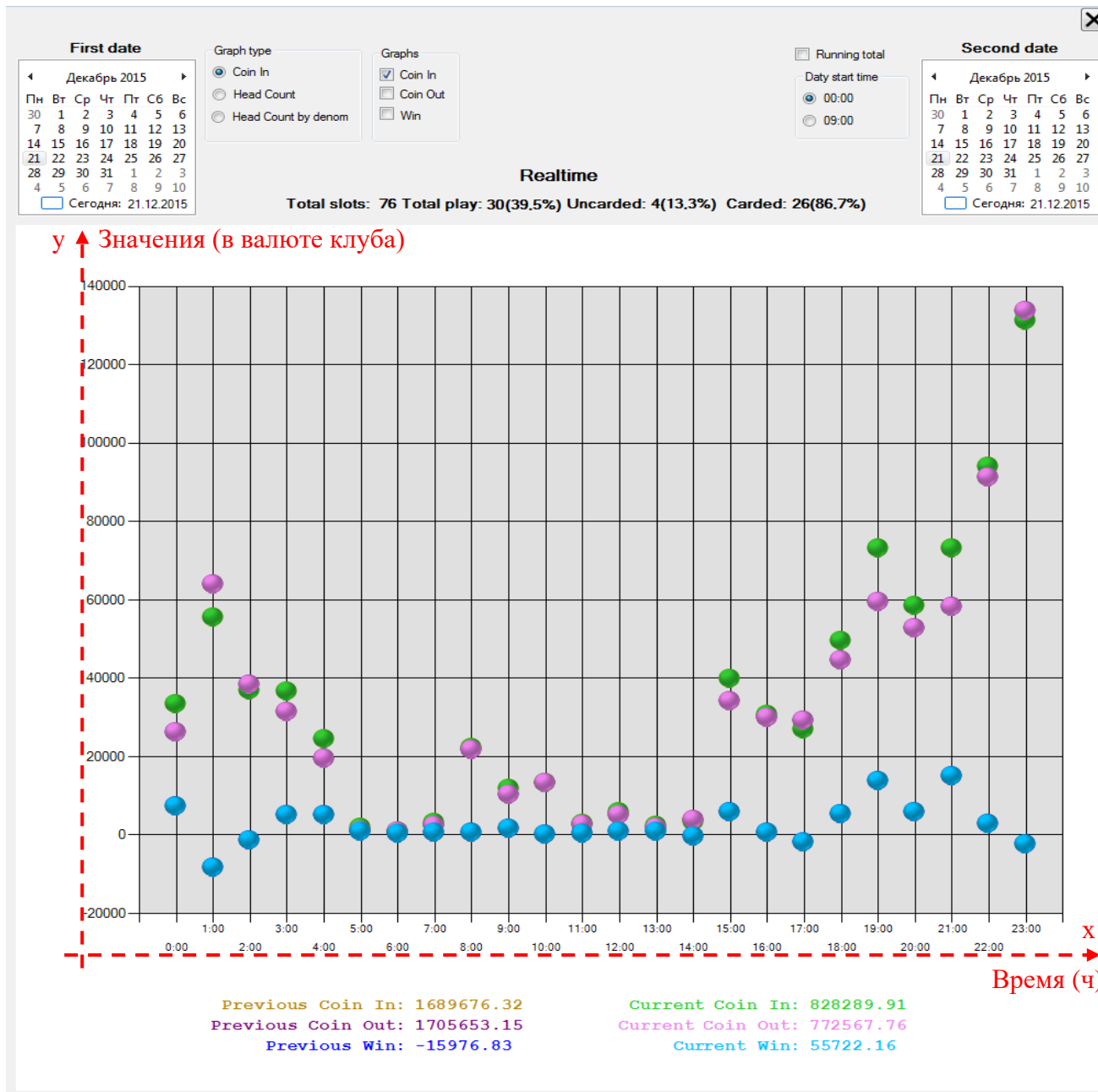
2. Нажать кнопку «HEAD COUNT».



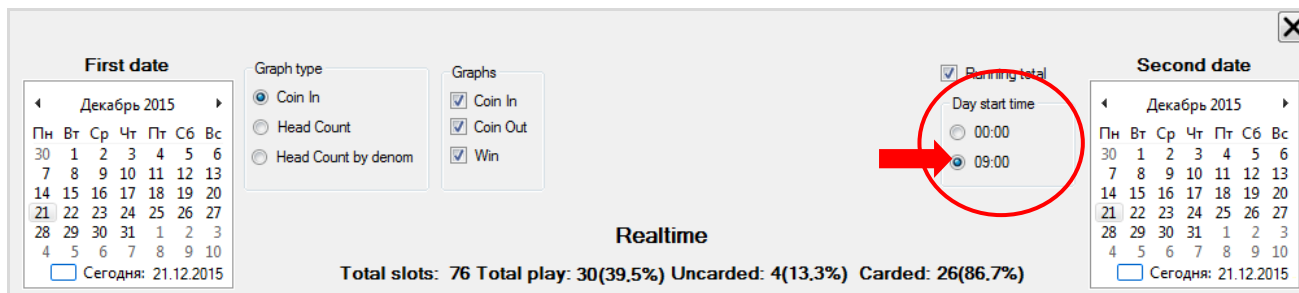
### + График «Coin In».

После нажатия кнопки в правой половине окна откроется форма с графиком. Изначально (по умолчанию) отображается график «**Coin In**», выстраиваемый по значениям показателей **Coin In**, **Coin Out** и **Win** с начала игрового дня по текущий момент времени с интервалом в 1 час (ось x). Значения показателей обозначены на графике относительно оси y разным цветом согласно легенде:

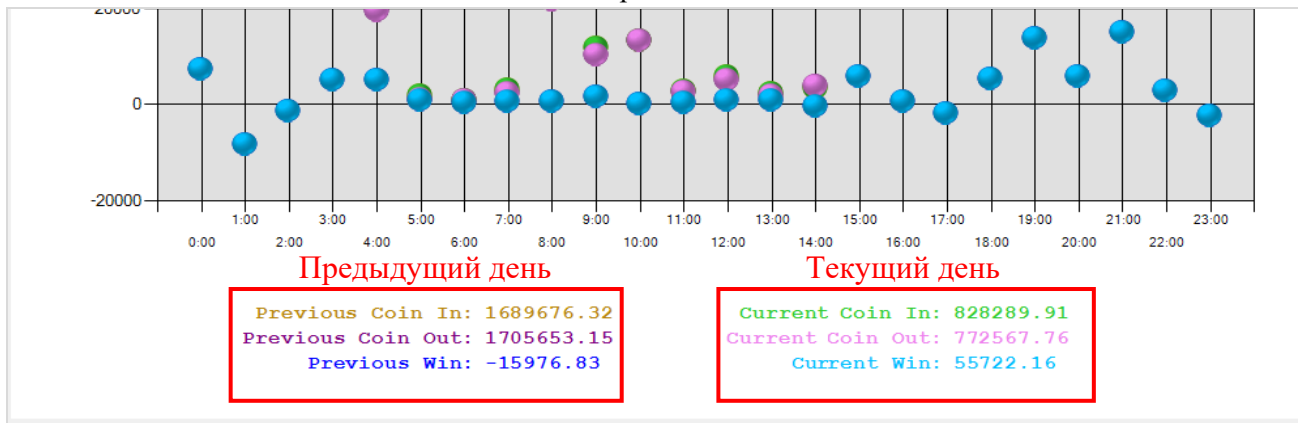
- **Coin In** – общая сумма ставок игроков.
- **Coin Out** – общая сумма выигрышей игроков.
- **Win** – разница между **Coin In** и **Coin Out**.



**Примечание:** По умолчанию при построении графика за начало игрового дня берётся значение **00:00 ч.** Установка другого времени начала игрового дня возможна на форме общих настроек слотов («Settings» → «Slots» → «Settings»). В результате для построения графика добавится опция «Day start time», с помощью которой можно выбирать время начала дня.



В самой легенде под графиком отображаются итоговые значения **Coin In**, **Coin Out** и **Win** за предыдущий и текущий дни.



Сверху над графиком отображается информация о численности игровых аппаратов и игроков на текущий момент времени.

**First date**

Декабрь 2015

Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
30	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10

Сегодня: 21.12.2015

Graph type

Coin In

Head Count

Head Count by denom

Graphs

Coin In

Coin Out

Win

Running total

Day start time

00:00

09:00

**Second date**

Декабрь 2015

Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
30	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10

Сегодня: 21.12.2015

**Realtime**

Total slots: 76 Total play: 30(39.5%) Uncarded: 4(13.3%) Carded: 26(86.7%)

Показатели	Описание
<b>Total slots</b>	Общее количество игровых аппаратов
<b>Total play</b>	Количество игровых аппаратов, за которыми играют, и процент от общего количества
<b>Uncarded</b>	Количество игроков без карты и процент от общего числа игроков
<b>Carded</b>	Количество игроков с картой и процент от общего числа игроков

При необходимости значения **Coin In**, **Coin Out** и **Win** можно отобразить на графике по отдельности с помощью фильтра «**Graphs**», расположенного сверху формы. Для выбора показателей для построения графика необходимо установить галочку.

**First date**

Декабрь 2015

Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
30	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10

Сегодня: 21.12.2015

Graph type

Coin In

Head Count

Head Count by denom

Graphs

Coin In

Coin Out

Win

Running total

Day start time

00:00

09:00

**Second date**

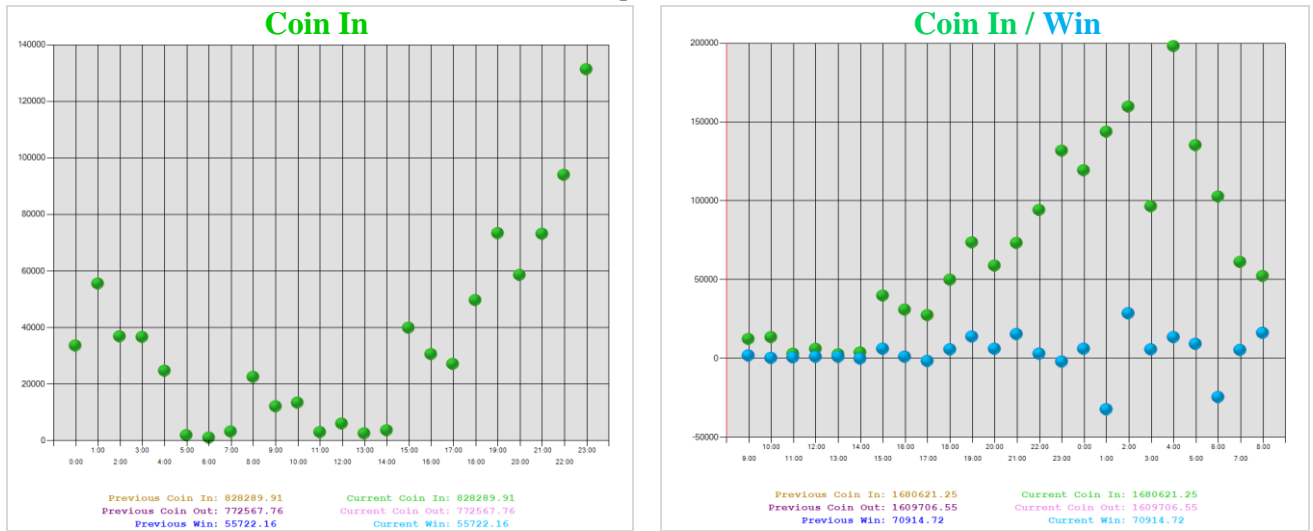
Декабрь 2015

Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
30	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10

Сегодня: 21.12.2015

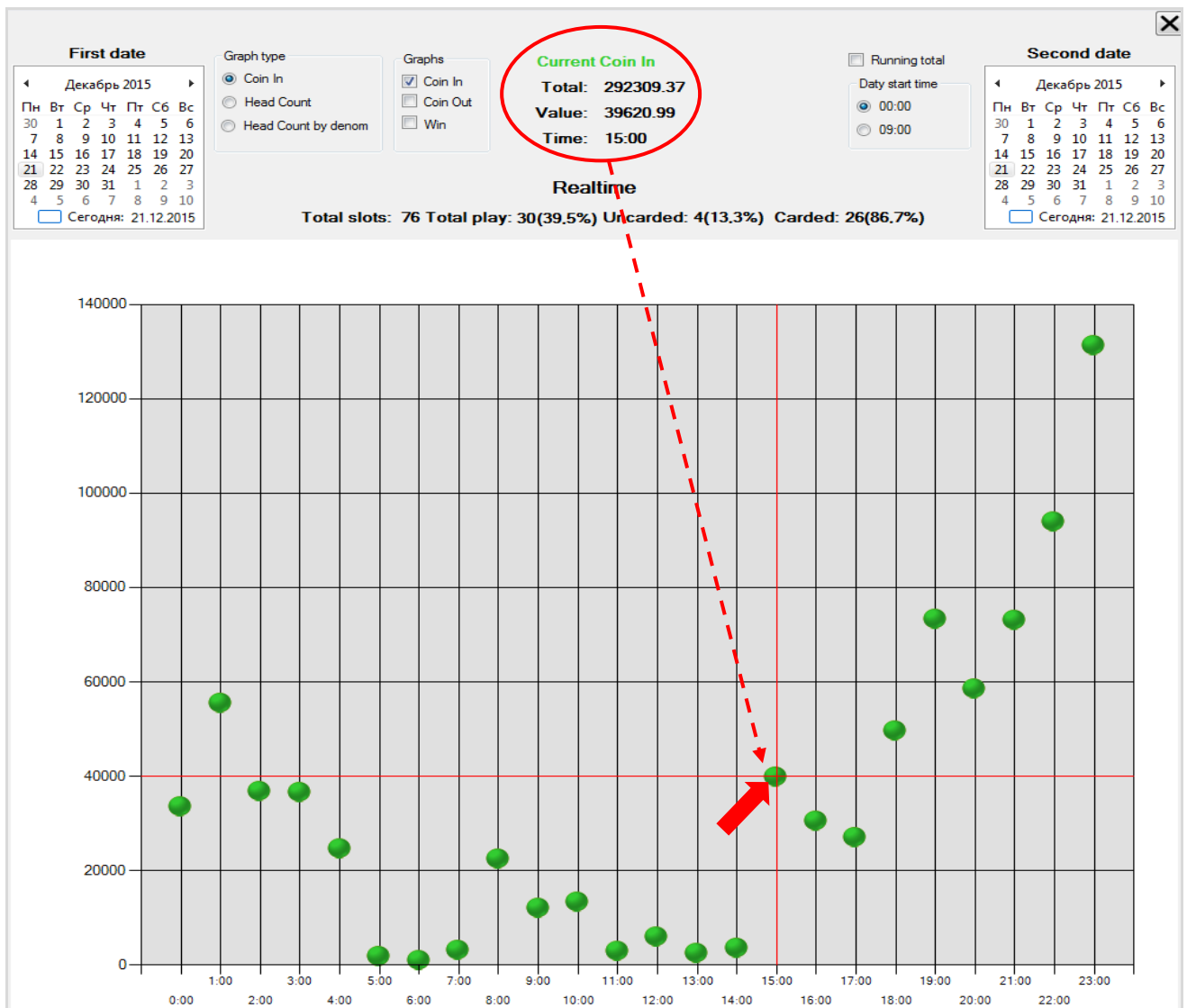
**Realtime**

Total slots: 76 Total play: 30(39.5%) Uncarded: 4(13.3%) Carded: 26(86.7%)



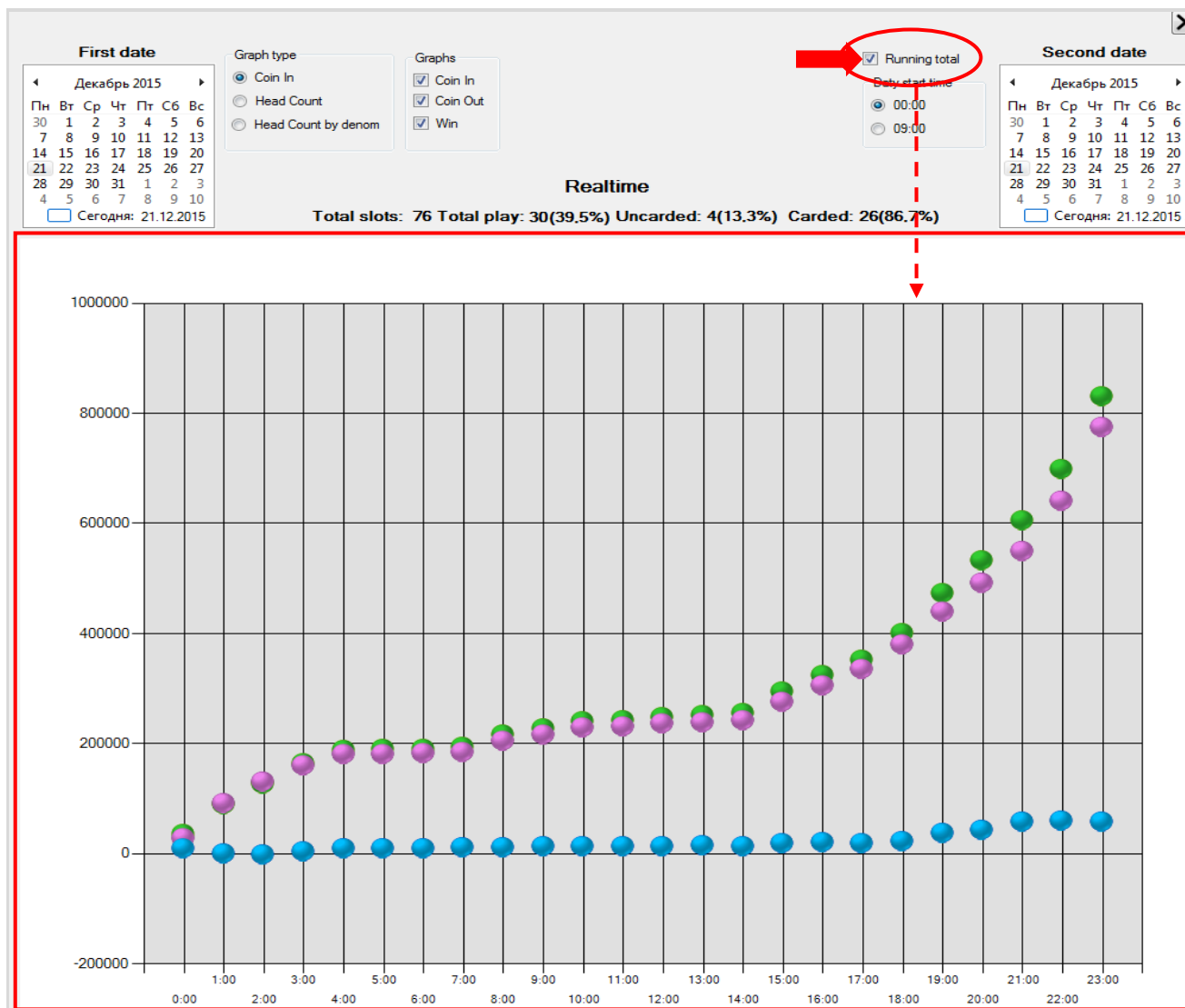
Для детального просмотра значений в разные часы игрового дня необходимо навести курсор мыши на отметку в нужной точке. Для удобства при наведении курсора на графике появляется бегунок в виде пересечения вертикальной и горизонтальной линий красного цвета. В результате вверху должны отобразиться точные значения показателей на этот час.

- **Total** - суммарное значение показателя с начала игрового дня по выбранный час.
- **Value** - значение показателя в этот час.
- **Time** - время (чч:мм).



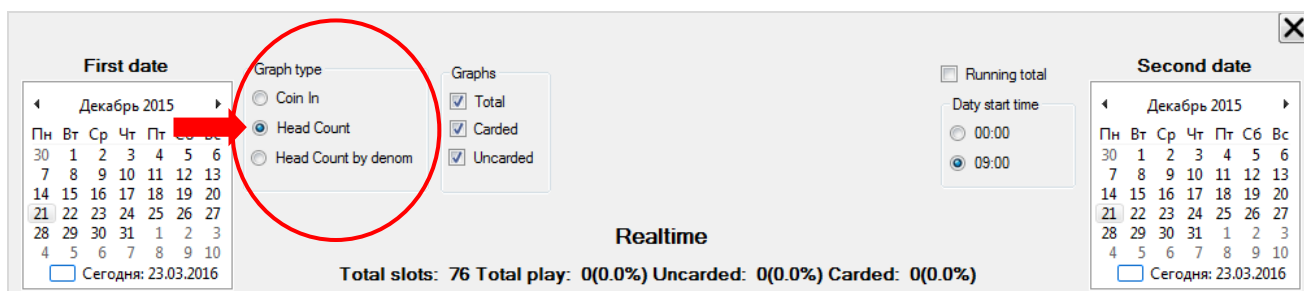


Для построения графика «Coin In» по суммарным значениям показателей с нарастающим итогом необходимо установить галочку в опции «Running total».



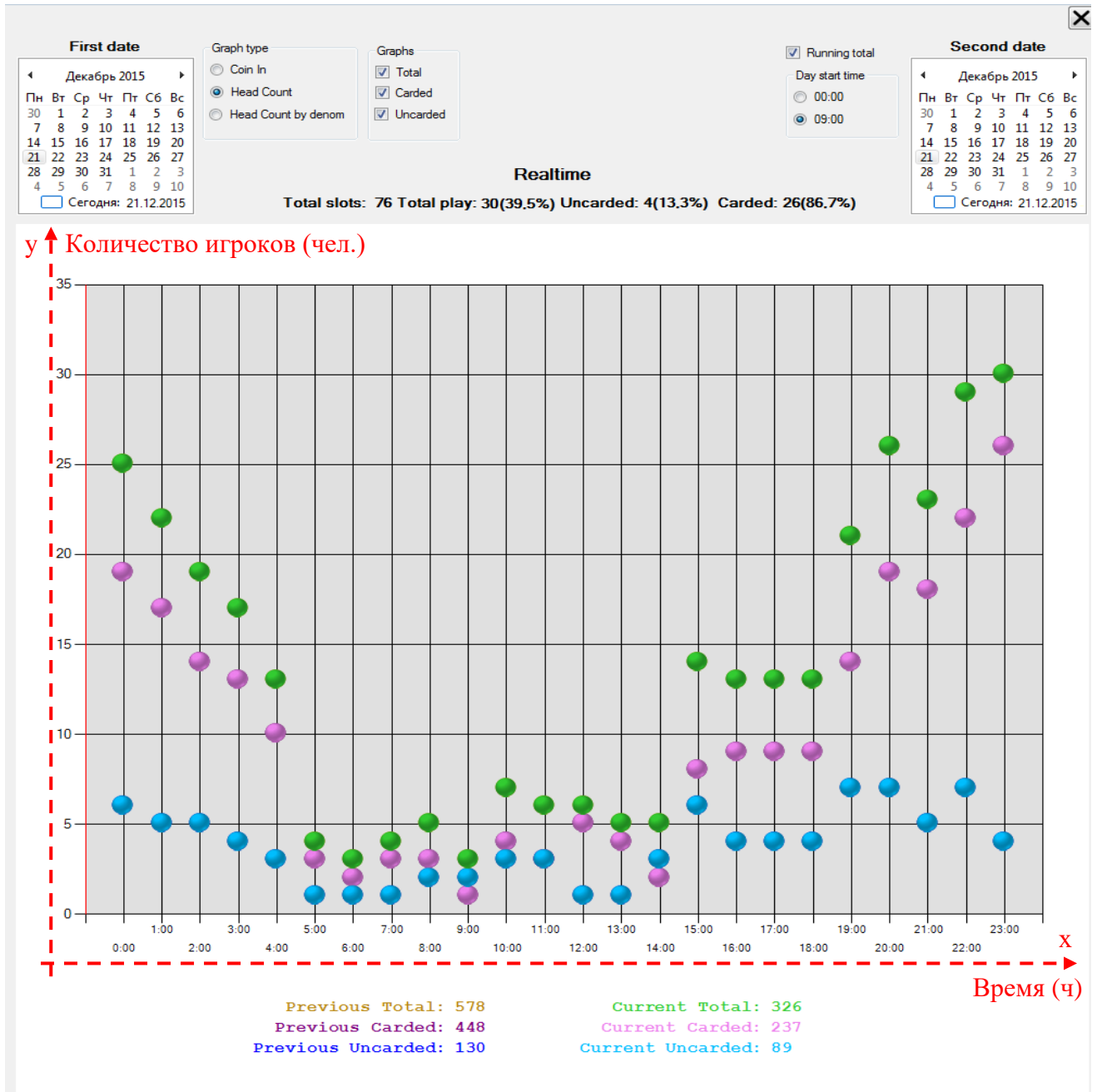
### График «Head Count».

Для просмотра графика по численности игроков необходимо в опции «Graph type» установить метку в значении «Head Count».



В результате на форме отобразится график «Head Count», построенный по значениям показателей **Total**, **Carded** и **Uncarded** с начала игрового дня по текущий момент времени с интервалом в 1 час (ось x). Значения численности игроков обозначены на графике относительно оси y разным цветом согласно легенде:

- **Total** – общее количество играющих (**Carded** + **Uncarded**).
- **Carded** – количество игроков с картой.
- **Uncarded** – количество игроков без карты.

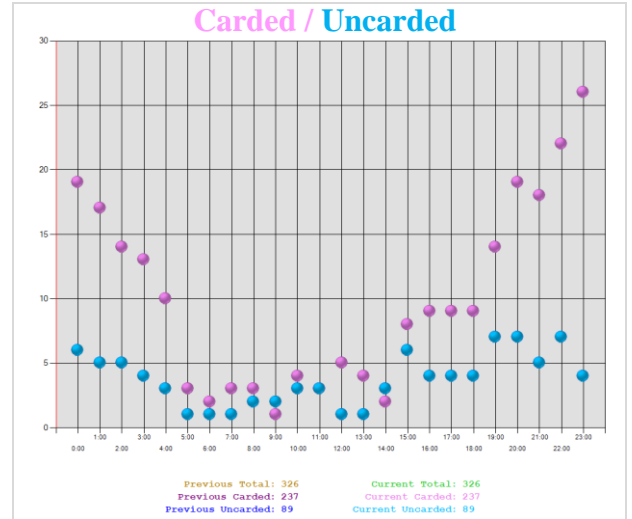
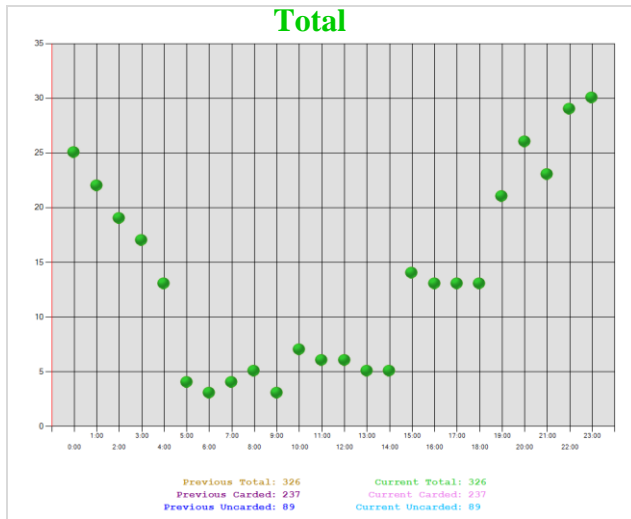


В самой легенде под графиком отображаются итоговые значения **Total**, **Carded** и **Uncarded** за предыдущий и текущий дни.

Сверху над графиком отображается информация о численности игровых аппаратов и игроков на текущий момент времени.

Для просмотра графиков **Total**, **Carded** и **Uncarded** по отдельности необходимо воспользоваться фильтром «**Graphs**», расположенным вверху формы. Для выбора показателей необходимо установить галочку.





Для детального просмотра значений показателей в какой-либо точке графика (например, в часы пик) необходимо навести курсор мыши на отметку в этой точке. В результате вверху должны отобразиться точные значения показателя на тот час.

- **Total** - суммарное значение показателя с начала игрового дня по выбранный час.
- **Value** - значение показателя в этот час.
- **Time** - время (чч:мм).

**First date**

Декабрь 2015

Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
30	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10

Сегодня: 21.12.2015

**Graph type**

Coin In

Head Count

Head Count by denom

**Graphs**

Total

Carded

Uncarded

Current Total

**Total: 245**

**Value: 31**

**Time: 0:00**

Running total

**Duty start time**

00:00

09:00

**Second date**

Декабрь 2015

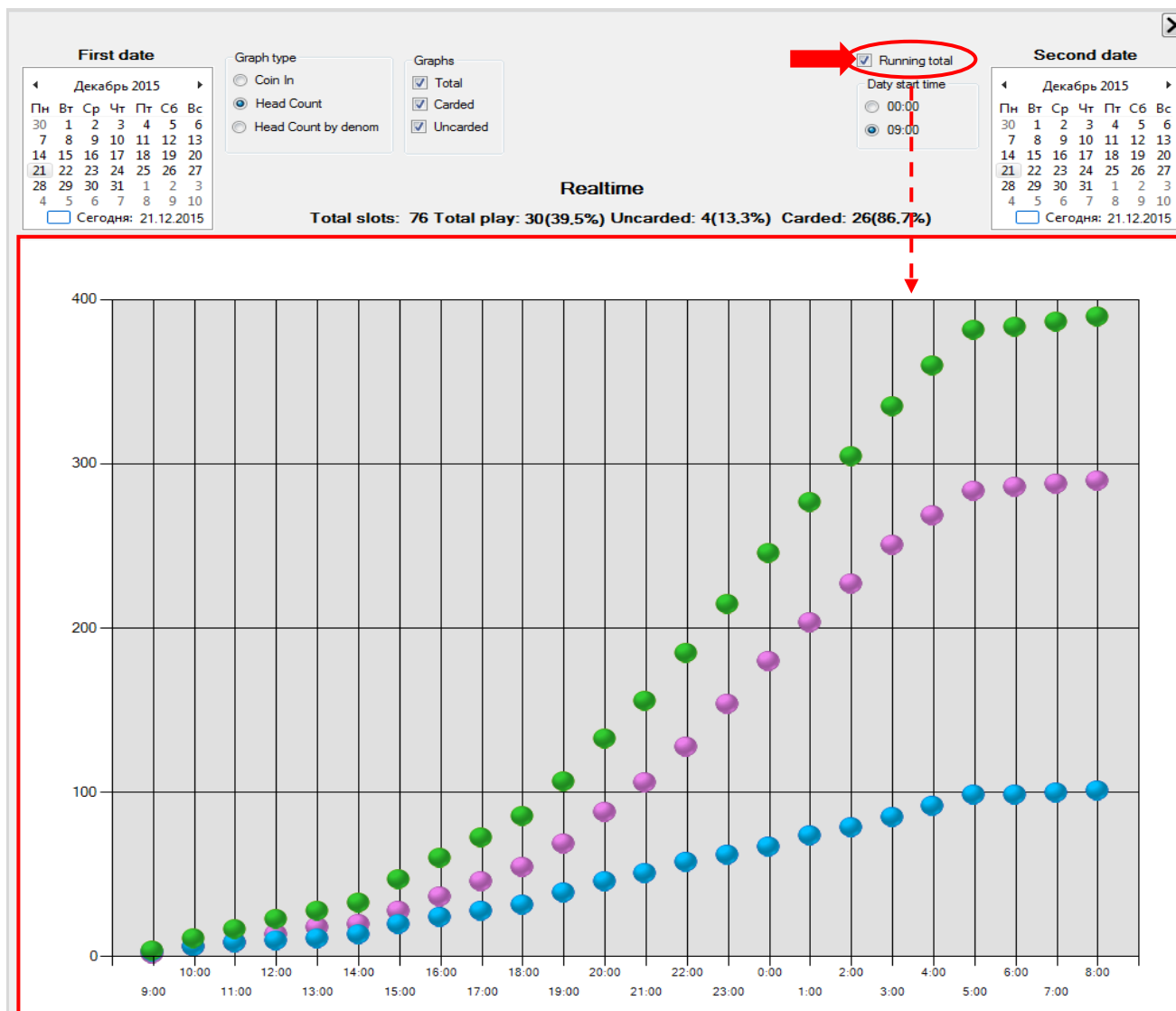
Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
30	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10

Сегодня: 21.12.2015

**Realtime**

Total slots: 76 Total play: 30(39,5%) Uncarded: 4(13,3%) Carded: 26(86,7%)

Для построения графика «**Head Count**» по суммарным значениям показателей с нарастающим итогом необходимо установить галочку в опции «**Running total**».

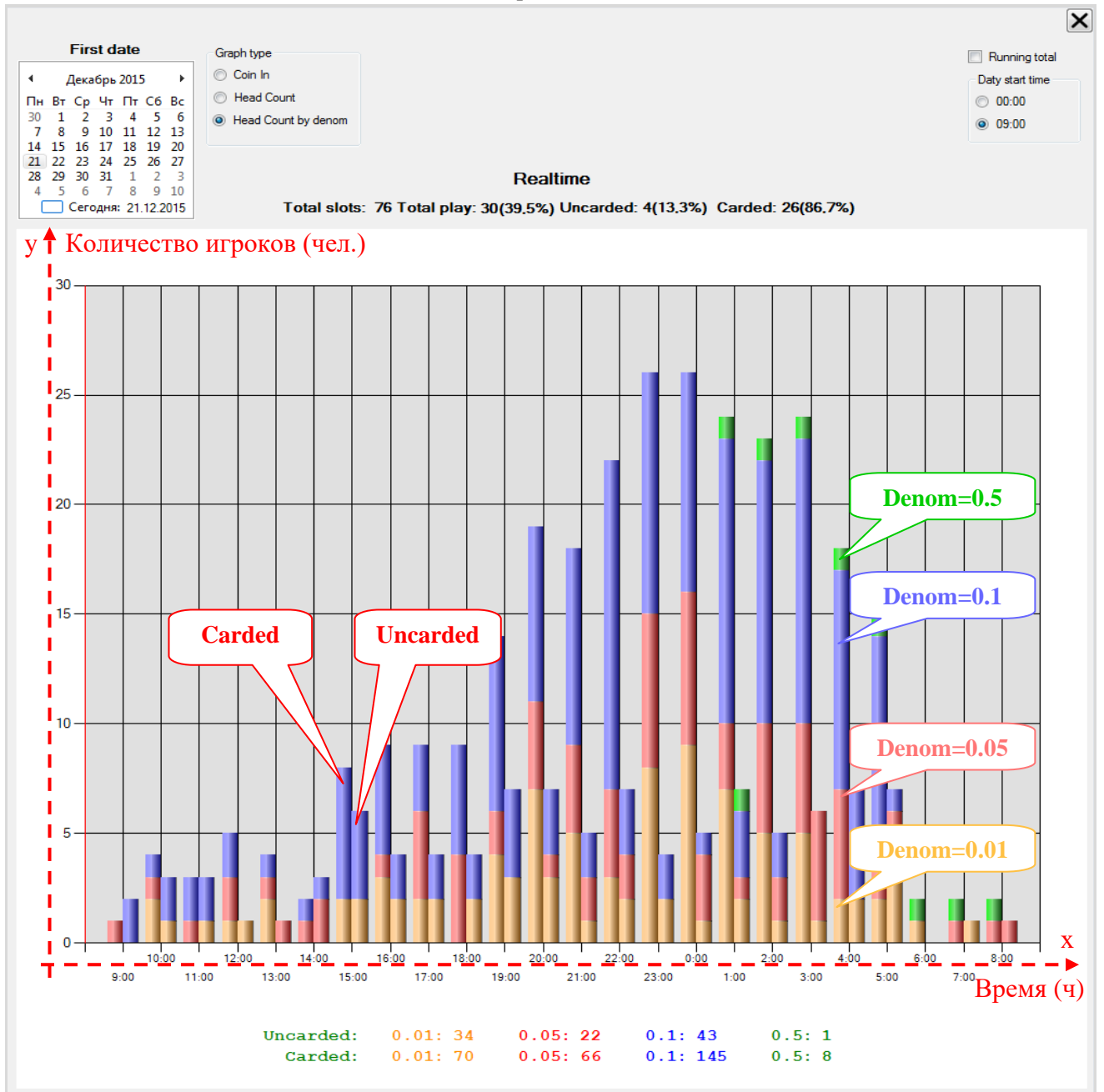


### 🚦 График «Head Count by denomination».

Для просмотра графика по численности игроков в разрезе по номинациям необходимо в опции «**Graph type**» установить метку в значении «**Head Count by denom**».



В результате на форме отобразится график «**Head Count by denom**» в виде ленточной диаграммы, построенной по значениям показателей **Carded** и **Uncarded** с начала игрового дня по текущий момент времени с интервалом в **1 час** (ось x). На границе каждого часа левый столбец показывает численность игроков с картой (**Carded**), правый столбец – численность игроков без карты (**Uncarded**). Значения номинаций, которые использовались игроками в это время, отмечены на столбцах разным цветом согласно легенде под графиком.



Также в легенде отображаются данные о численности игроков по каждой деноминации за этот день.

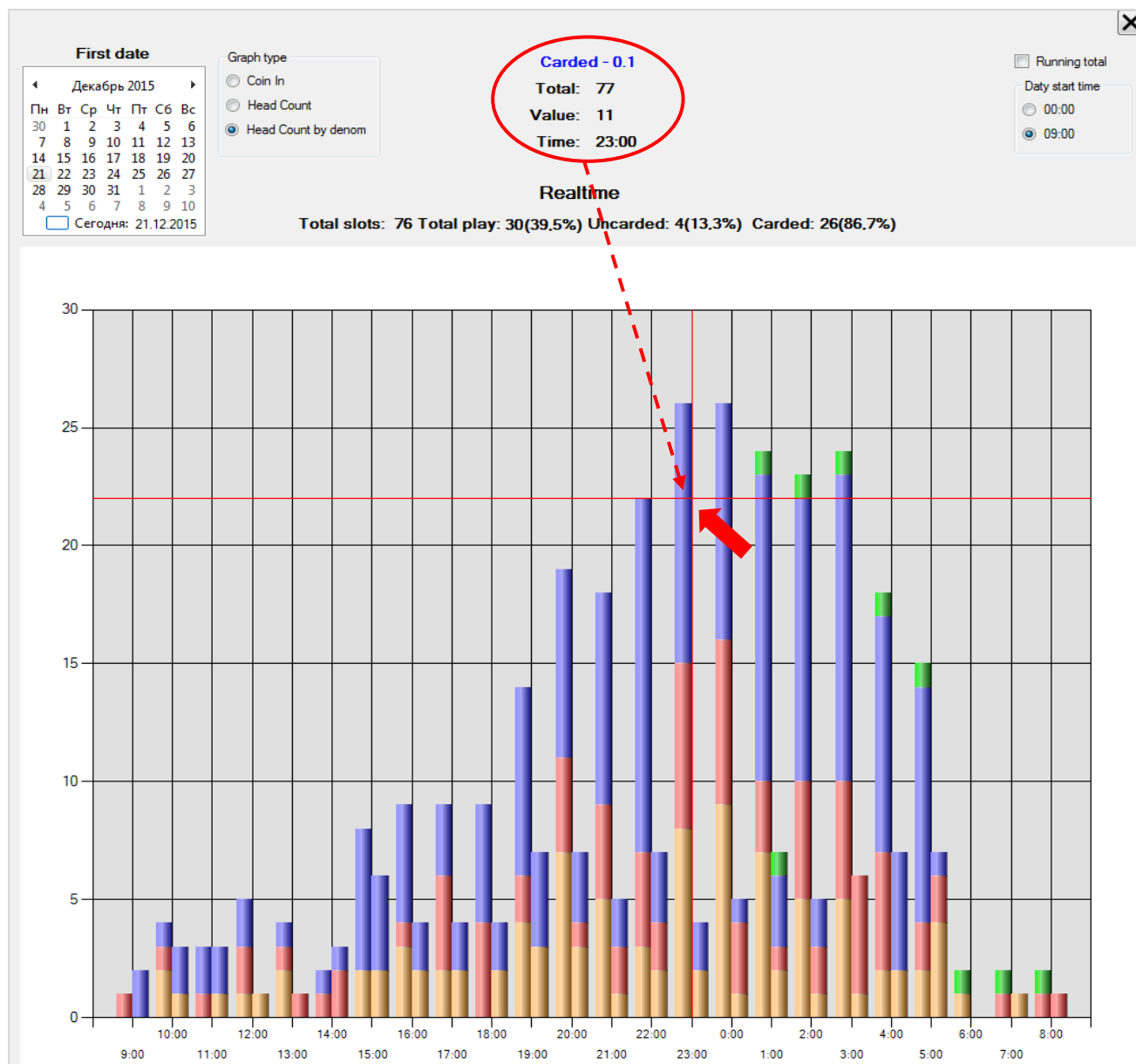


Сверху над графиком отображается информация о численности игровых аппаратов и игроков на текущий момент времени.

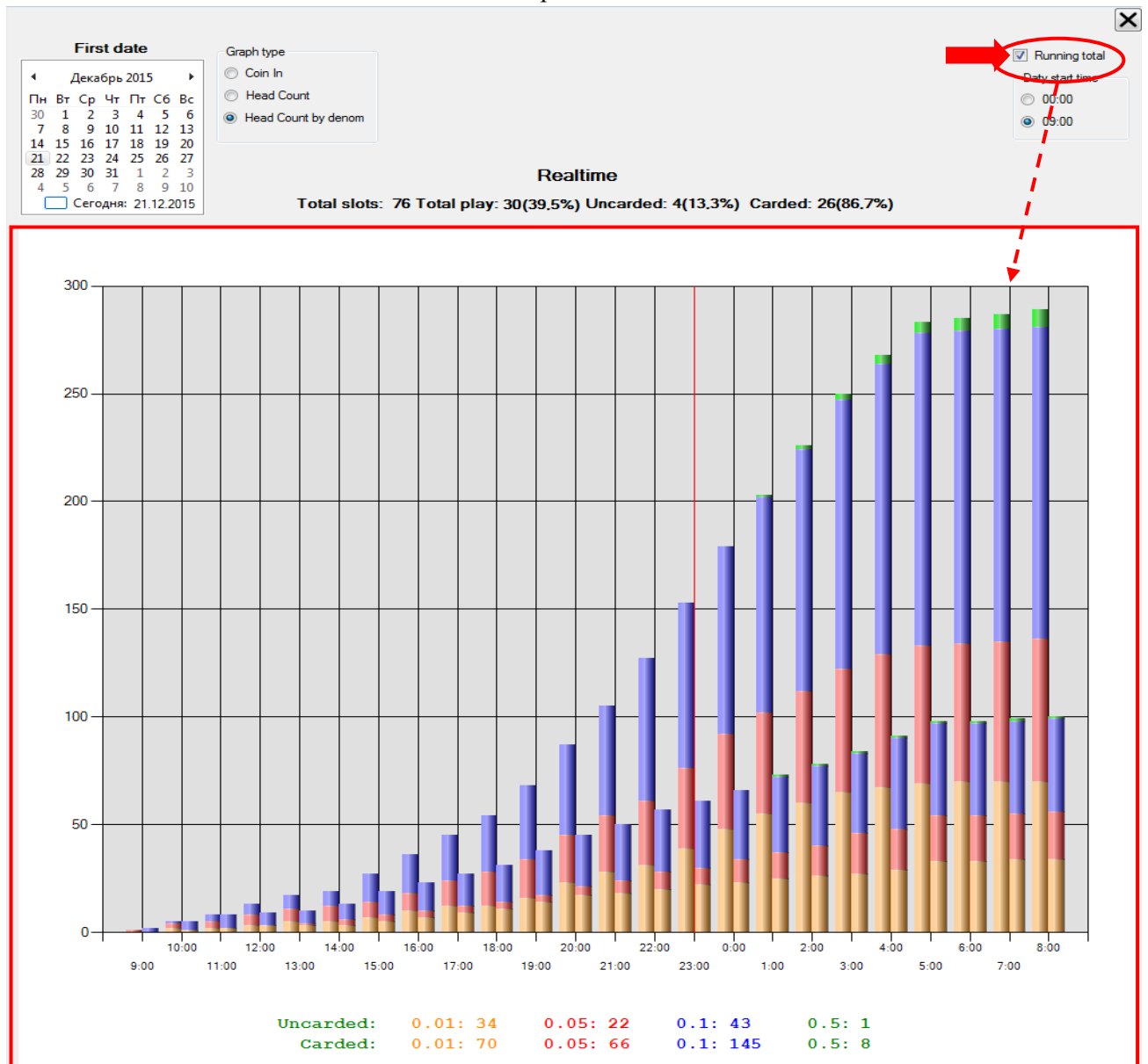
Для детального просмотра значений показателей в какой-либо точке графика (например, в часы пик) необходимо навести курсор мыши на отметку в этой точке. В результате вверху должны отобразиться точные значения показателя на тот час.

- **Carded / Uncarded** - игроки с картой / игроки без карты.
- **0.01, 0.05, 0.1** и т.п. – деноминации, которые использовали игроки для зачисления кредитов на аппарат (загружаются из ИА по SAS).
- **Total** - накопленное значение численности игроков с картой (**Carded**) или без карты (**Uncarded**) с начала игрового дня по выбранный час.
- **Value** - количество игроков, использующих указанную деноминацию, в этот час.
- **Time** - время (чч:мм).

В нашем примере из графика видно, что в **23:00** ч количество игроков с картами, использующих деноминацию **0.1**, составляло **11** человек.



Для построения графика «**Head Count by denom**» по суммарным значениям показателей с нарастающим итогом необходимо установить галочку в опции «**Running total**». На границе каждого часа левый столбец также показывает игроков с картой (**Carded**), правый столбец - игроков без карты (**Uncarded**).

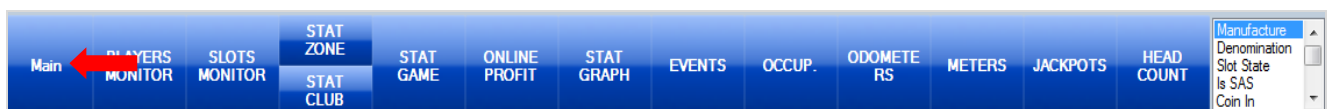


➤ **Сравнительный анализ результатов по Coin In, Coin Out, Win.**

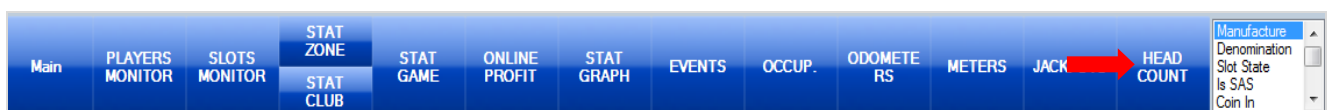
С помощью этой же формы в графическом виде можно сравнивать и анализировать результаты двух разных дней по показателям **Coin In, Coin Out** и **Win**.

**Порядок действий:**

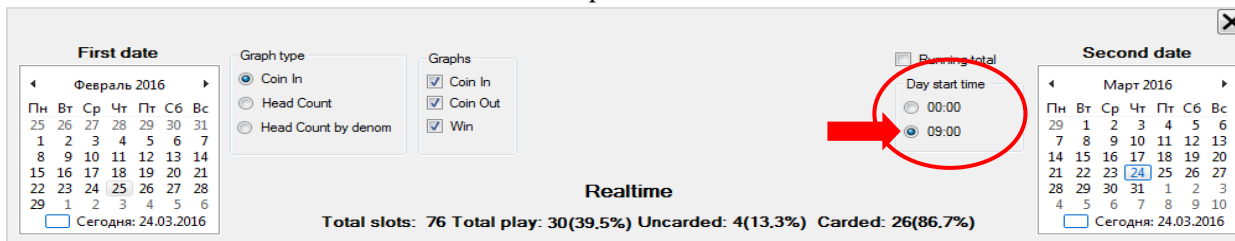
1. Выбрать зону размещения игровых аппаратов, по которым вы хотите провести сравнение.



2. Нажать кнопку «HEAD COUNT».



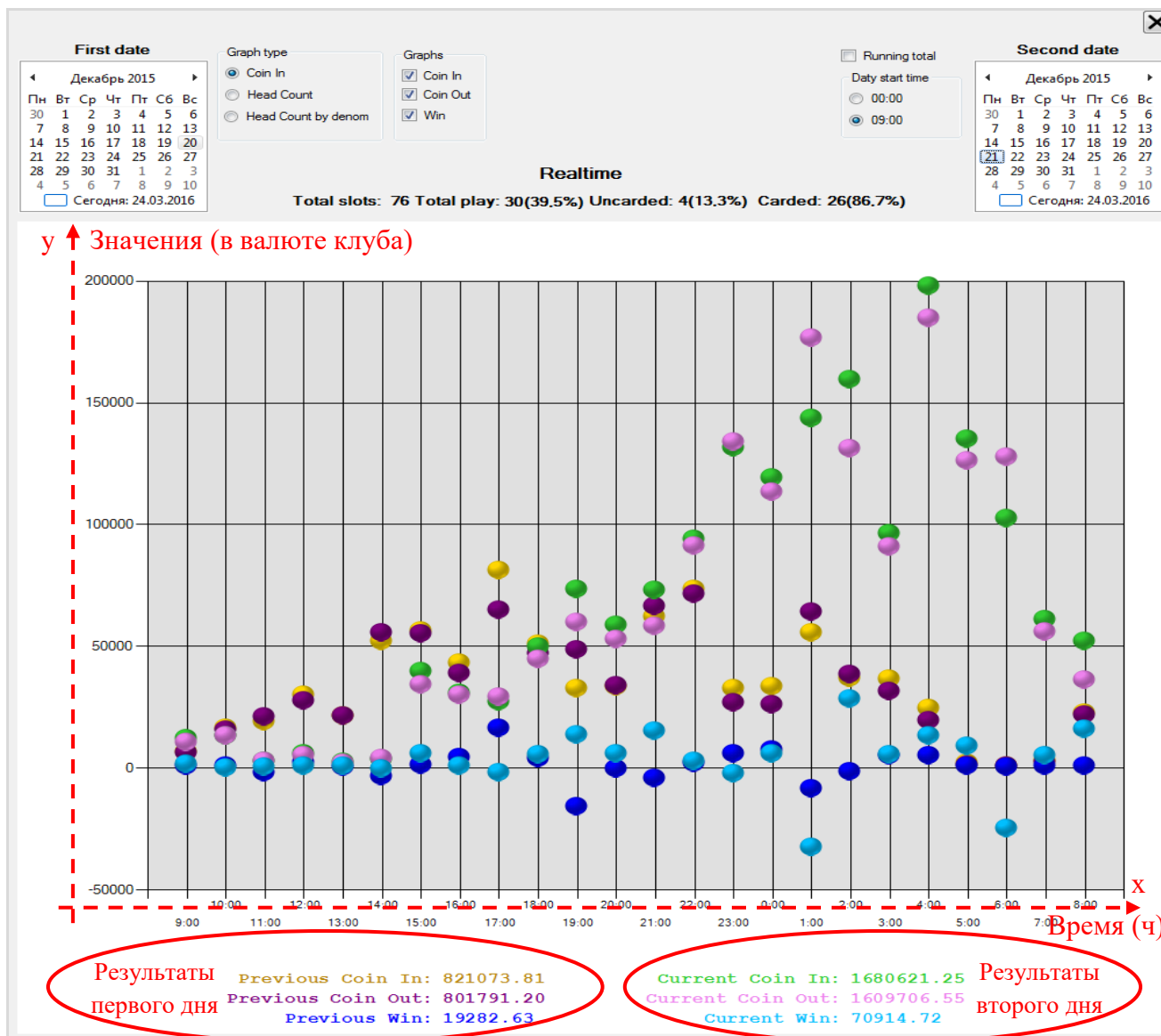
3. После нажатия кнопки в правой половине окна откроется форма с графиком «Coin In» на текущий день. При необходимости с помощью фильтра «Day start time» выберите время начала игровых дней.



4. В первом календаре «First date» задайте дату первого дня, результаты которого необходимо сравнить. Во втором календаре «Second date» задайте дату второго дня, с которым необходимо сравнить результаты первого дня.



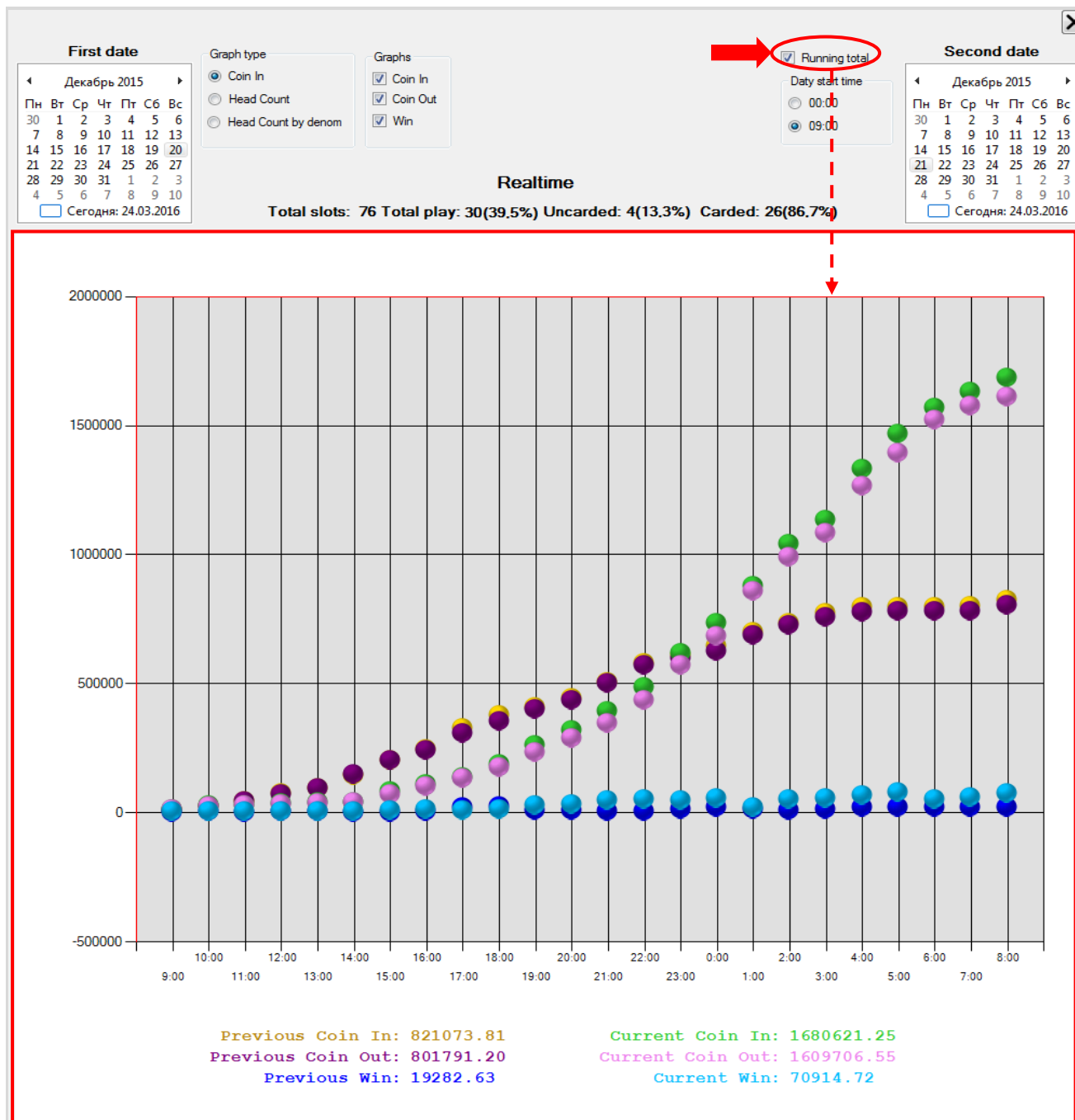
После установки дат на форме отобразится график «Coin In», построенный по показателям Coin In, Coin Out и Win двух выбранных дней. Все точки на графике обозначены цветом согласно легенде, расположенной под графиком.





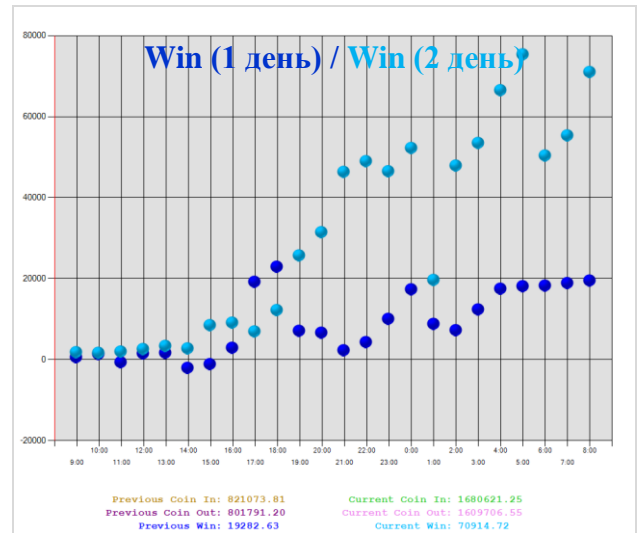
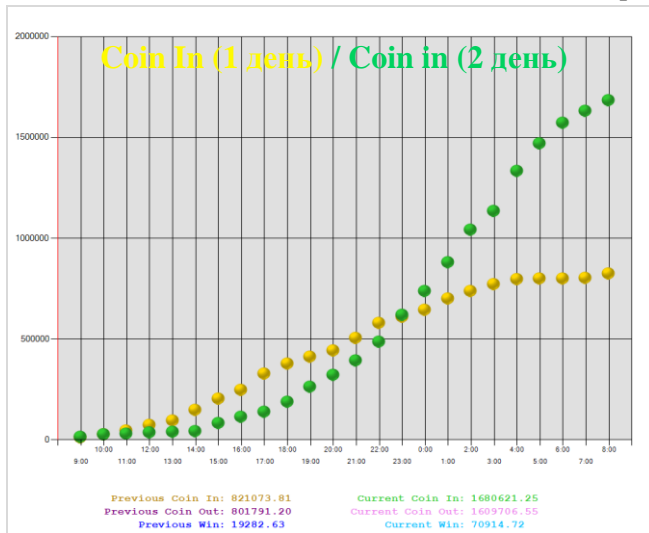
Сверху над графиком отображается информация о численности игровых аппаратов и игроков на текущий момент времени.

Для сравнения итоговых результатов двух дней с нарастающим итогом необходимо установить галочку в опции «**Running total**».



Для сравнения графиков **Coin In**, **Coin Out** и **Win** по отдельности необходимо воспользоваться фильтром «**Graphs**», расположенным вверху формы. Для выбора показателей необходимо установить галочку.





Для детального просмотра значений показателей в какой-либо точке графика необходимо навести курсор мыши на отметку в этой точке. В результате вверху должны отобразиться точные значения показателя на тот час.

- **Total** - суммарное значение показателя с начала игрового дня по выбранный час.
- **Value** - значение показателя в этот час.
- **Time** - время (чч:мм).

**First date**

Декабрь 2015

Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
30	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10

Сегодня: 24.03.2016

Graph type

Coin In

Head Count

Head Count by denom

Graphs

Coin In

Coin Out

Win

Current Win

**Total: 75221.50**

**Value: 8921.45**

**Time: 5:00**

Running total

Duty start time

00:00

09:00

**Second date**

Декабрь 2015

Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
30	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10

Сегодня: 24.03.2016

**Realtime**

Total slots: 76 Total play: 0(0.0%) Uncarded: 0(0.0%) Carded: 0(0.0%)

➤ **Сравнительный анализ численности игроков (Head Count).**

Сравнительный анализ численности игроков (**Total, Carded, Uncarded**) двух разных дней проводится аналогично, как и на графике «**Coin In**».

**Порядок действий:**

1. Выбрать зону размещения игровых аппаратов, по которым вы хотите провести сравнение.



2. Нажать кнопку «**HEAD COUNT**».



3. После нажатия кнопки в правой половине окна по умолчанию откроется форма с графиком «**Coin In**» на текущий день. С помощью фильтра «**Graph type**» выберите тип графика «**Head Count**».



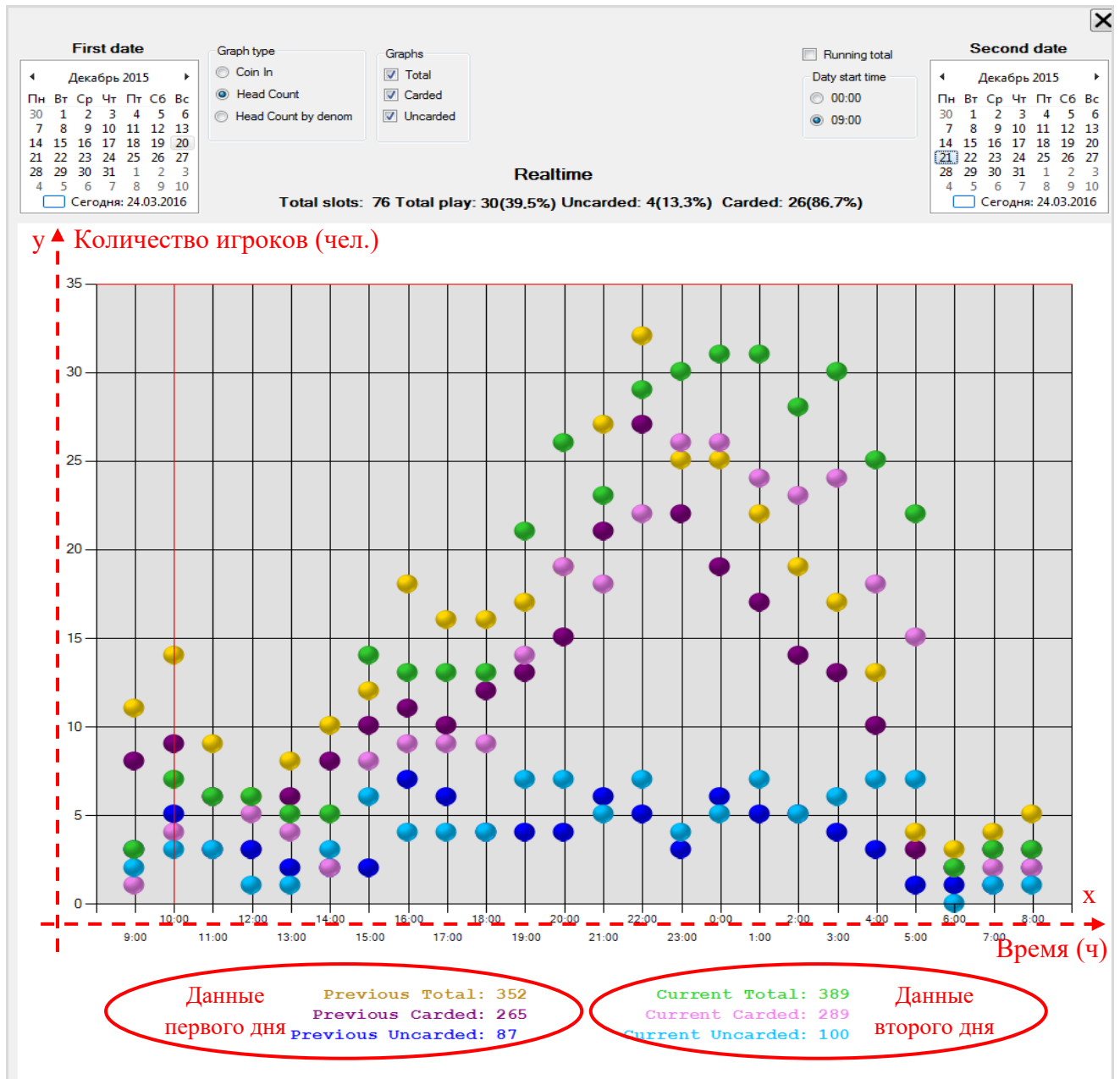
4. При необходимости с помощью фильтра «**Day start time**» выберите время начала игровых дней.



5. В первом календаре «**First date**» задайте дату первого дня, данные которого необходимо сравнить. Во втором календаре «**Second date**» задайте дату второго дня, с которым необходимо сравнить данные первого дня.

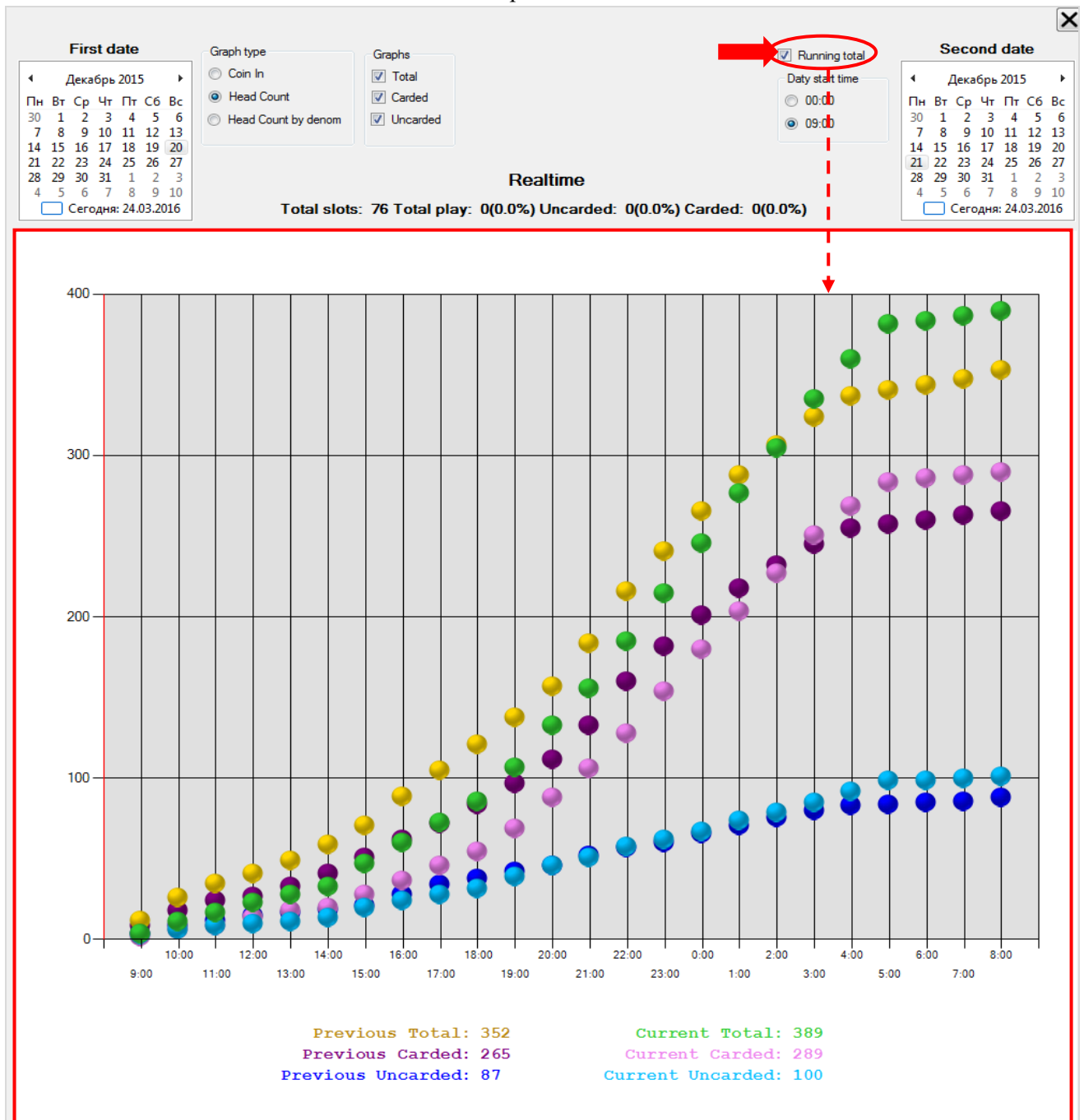


После установки дат на форме отобразится график «**Head Count**», построенный по значениям показателей **Total**, **Carded**, **Uncarded** двух выбранных дней. Все точки на графике обозначены цветом согласно легенде, расположенной под графиком.



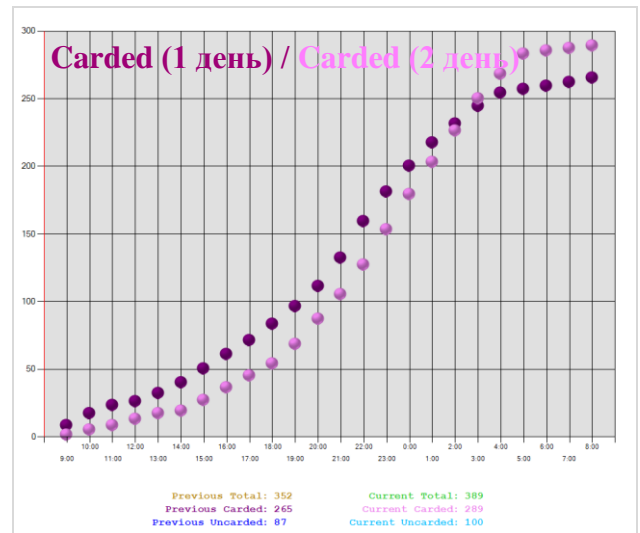
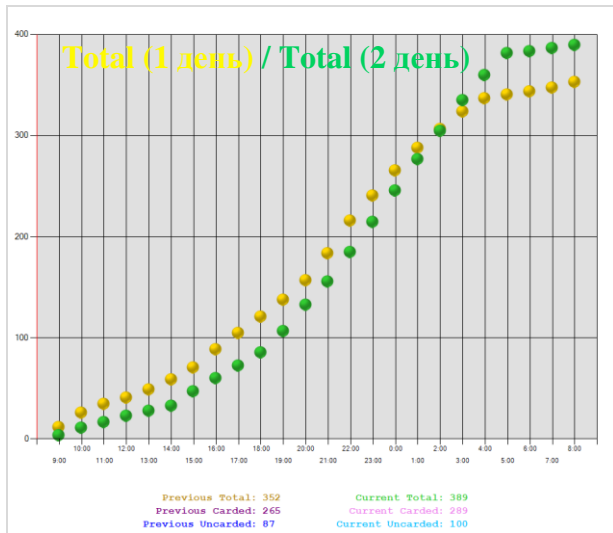
Сверху над графиком отображается информация о численности игровых аппаратов и игроков на текущий момент времени.

Для сравнения численности игроков двух дней с нарастающим итогом необходимо установить галочку в опции «**Running total**».



Для сравнения графиков **Total**, **Carded**, **Uncarded** по отдельности необходимо воспользоваться фильтром «**Graphs**», расположенным вверху формы. Для выбора показателей необходимо установить галочку.





Для детального просмотра значений показателей в какой-либо точке графика необходимо навести курсор мыши на отметку в этой точке. В результате вверху должны отобразиться точные значения показателя на тот час.

- **Total** - суммарное значение показателя с начала игрового дня по выбранный час.
- **Value** - значение показателя в этот час.
- **Time** - время (чч:мм).

**First date**

Декабрь 2015

Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
30	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10

Сегодня: 24.03.2016

**Graph type**

Coin In

Head Count

Head Count by denom

**Graphs**

Total

Carded

Uncarded

Current Total

**Total: 389**

**Value: 3**

**Time: 8:00**

Running total

**Daty start time**

00:00

09:00

**Second date**

Декабрь 2015

Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
30	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10

Сегодня: 24.03.2016

**Realtime**

**Total slots: 76 Total play: 30(39.5%) Uncarded: 4(13.3%) Carded: 26(86.7%)**

### 7.5.17 Мониторинг SMIB`ов и игровых аппаратов.

SMIB (Slot Machine Interface Board) представляет собой интерфейсную плату игрового аппарата, через которую осуществляется обмен данными между аппаратом и сервером.

Для того чтобы открыть форму мониторинга состояния SMIB`ов и игровых аппаратов, необходимо в главном меню выбрать «Игровые аппараты» → «Мониторинг» → «Мониторинг SMIB`ов и ИА».

№	Адрес	Статус	Производитель	Последнее обновление	Время опроса (мс)	Аппарат	Версия SMIB	Версия RFID	Версия SAS	Производитель (SAS)
1	8.1	operative	Novomatic CF 1	10.10.2023 10:41	194,400	ПОДКЛЮЧЕН	7.2.0.0	RFD-3.0.0.6	5.10	NV
2	8.2	operative	Novomatic CF 1	10.10.2023 10:41	31,400	ПОДКЛЮЧЕН	7.2.0.0	RFD-3.0.0.6	5.10	N2
3	8.3	operative	Игрософт							
4	8.4	operative	Белатра							
5	8.5	operative	EGT							

■ SMIB онлайн. Слот подключен  
■ SMIB оффлайн  
■ SMIB онлайн. Слот отключен  
■ SMIB не имеет лицензии  
■ SMIB оверлимит  
■ SMIB со старой прошивкой  
■ Com порт освобожден

Всего слотов: 5  
 Онлайн: 2  
 Out of service: 0  
 Оверлимит: 0  
 Старая прошивка: 0

Слот инфо    Слот опции    Валидность счетчиков    Опции Com портов

Все параметры и данные о состоянии игровых аппаратов, SMIB`ов и прочего оборудования, установленного в аппарате (купюроприемник, диспенсер, считыватель карт), загружаются с сервера и автоматически **обновляются каждые 2 секунды**.

В таблице ниже представлен список параметров, доступных для мониторинга:

№ п/п	Параметр = Столбец	Значение	Источник данных
1	№	Номер игрового аппарата	Из базы данных (заводится на плане зала)
2	Адрес	Адрес игрового аппарата (№ СОМ-порта для подключения к серверу: № на SMIB`е)	Из базы данных (заводится на плане зала)
3	Статус	Статус аппарата - operative - out of service	Из базы данных (задаётся в карточке аппарата)
4	Производитель	Производитель аппарата	Из базы данных (заводится на плане зала)
5	Последнее обновление	Время последнего обновления данных для аппарата	Из базы данных
6	Время опроса (мс)	Количество времени, затраченного на опрос аппарата (мс).	Из базы данных
7	Slot	Статус связи между SMIB и аппаратом по протоколу SAS. CONNECTED – соединение есть. DISCONNECTED – соединения нет.	Из SMIB
8	SMIB ver	Версия прошивки SMIB	Из SMIB



9	<b>Версия RFID</b>	Версия RFID-считывателя (если аппарат включен)	Из игрового аппарата
10	<b>Версия SAS</b>	Версия SAS	Из игрового аппарата
11	<b>Производитель (SAS)</b>	Аббревиатура производителя аппарата	Из игрового аппарата
12	<b>Add Id</b>	Дополнительный идентификатор игры	Из игрового аппарата
13	<b>Набор игр (SAS)</b>	Название набора игр на аппарате	Из игрового аппарата
14	<b>Состояние джамперов</b>	Состояние 4-х джамперов на блоке режима работы SMIB	Из SMIB
15	<b>Карта</b>	Наличие RFID-карты, вставленной в card reader. ABSENT – карта вставлена. PRESENT – карты нет.	Из SMIB
16	<b>Главная дверь</b>	Состояние главной двери аппарата. OPENED – открыта. CLOSED – закрыта.	Из игрового аппарата
17	<b>Логическая дверь</b>	Состояние логической двери аппарата. OPENED – открыта. CLOSED – закрыта.	Из игрового аппарата
18	<b>Купюроприемник</b>	Состояние cashbox аппарата. INSTALLED – вставлен. REMOVED – удален.	Из игрового аппарата
19	<b>Картридер</b>	Состояние подключения считывателя к SMIB. CONNECTED – подключен. DISCONNECTED – отключен.	Из SMIB

Строки отображения параметров и состояний аппаратов могут иметь следующее цветовое обозначение:

- Вся строка аппарата полностью **зеленая** – аппарат работает в штатном режиме.
- Вся строка аппарата полностью **желтая** – нет связи между SMIB и аппаратом по протоколу SAS (см. столбец «Slot»).
- Вся строка аппарата полностью белая – нет связи со SMIB по RS485.
- Вся строка аппарата полностью **красная** – аппарат не в сети (offline).
- Вся строка аппарата полностью **розовая** – во время запроса о состоянии лицензии к SMIB произошла ошибка.
- Вся строка аппарата полностью **серая** – количество аппаратов превышает количество выданных для клуба лицензий. Серым цветом помечаются аппараты, которым лицензий не хватило.
- Вся строка аппарата полностью **синяя** – старая версия прошивки SMIB.
- Вся строка аппарата полностью **черная** – аппарат подключен к освобожденному com-порту.
- Желтые **ячейки** в столбцах «Main door», «Logic door», «Cashbox» или «Card reader» – дверь открыта, card reader отключен и т. д. (см. значение в ячейке).

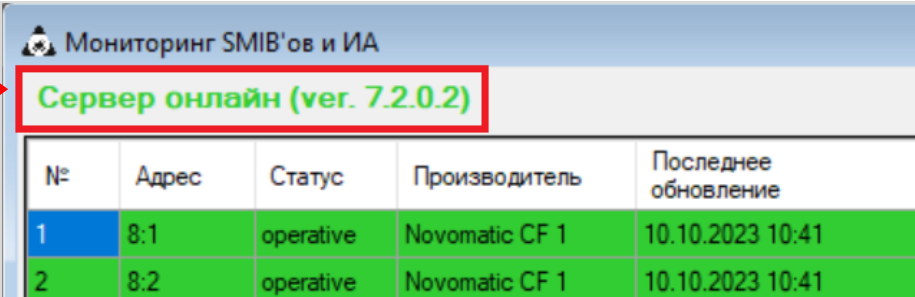


**Внимание!** Если строка аппарата полностью зеленая и не отображается версия SAS либо любой другой параметр в строке, необходимо обратиться к разработчикам SlotLogic.

**Внимание!** В колонке «Jampers state» должно отображаться значение 0000. Только в этом случае SMIB будет работать в режиме мультиаппаратности, и игрок сможет накапливать бонусы, играя на нескольких аппаратах.

**Внимание!** При изменении режима работы SMIB на блоке выставления режима, SMIB необходимо перезагрузить по питанию.

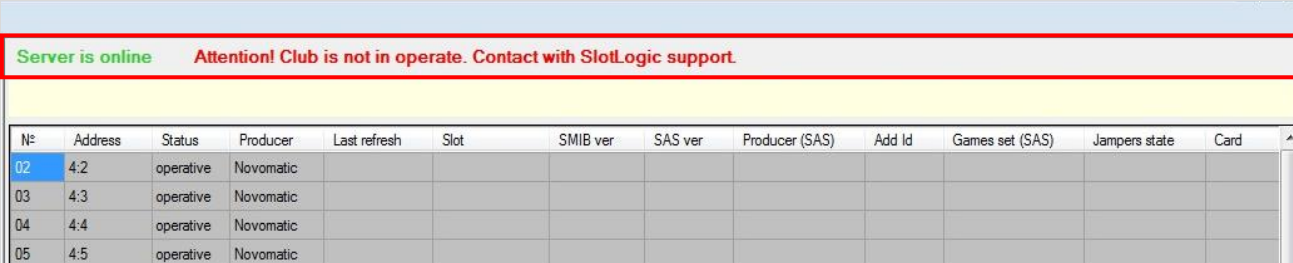
Состояние сервера (**online/offline**) отображается в верхнем правом углу формы мониторинга.



Мониторинг SMIB'ов и ИА				
Сервер онлайн (ver. 7.2.0.2)				
№	Адрес	Статус	Производитель	Последнее обновление
1	8:1	operative	Novomatic CF 1	10.10.2023 10:41
2	8:2	operative	Novomatic CF 1	10.10.2023 10:41

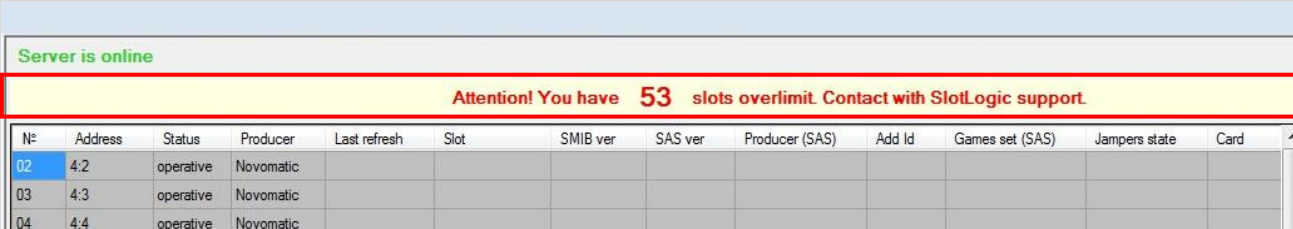
В случае если сервер находится в режиме **offline**, то таблица параметров и состояния аппаратов будет пустой.

**Внимание!** Если на форме мониторинга в строке состояния сервера отображается сообщение с текстом: «**Attention! Club is not in operate. Contact with SlotLogic support**», то необходимо проверить Интернет-соединение.



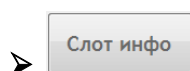
Server is online Attention! Club is not in operate. Contact with SlotLogic support.												
№	Address	Status	Producer	Last refresh	Slot	SMIB ver	SAS ver	Producer (SAS)	Add Id	Games set (SAS)	Jampers state	Card
02	4:2	operative	Novomatic									
03	4:3	operative	Novomatic									
04	4:4	operative	Novomatic									
05	4:5	operative	Novomatic									

Если на форме мониторинга отображается сообщение с текстом: «**Attention! You have \*\* slots overlimit. Contact with SlotLogic support**» - это означает, что в вашем клубе количество подключенных аппаратов (SMIB`ов) превышает оплаченный лимит.

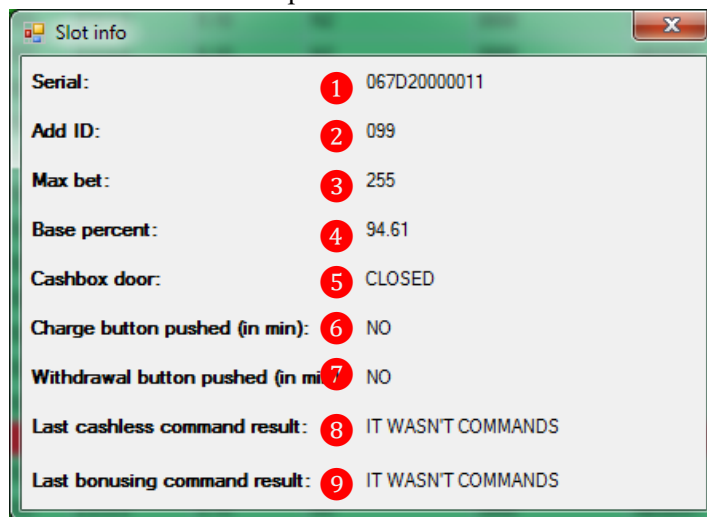


Server is online Attention! You have 53 slots overlimit. Contact with SlotLogic support.												
№	Address	Status	Producer	Last refresh	Slot	SMIB ver	SAS ver	Producer (SAS)	Add Id	Games set (SAS)	Jampers state	Card
02	4:2	operative	Novomatic									
03	4:3	operative	Novomatic									
04	4:4	operative	Novomatic									

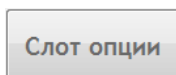
В нижней части формы мониторинга присутствуют кнопки, выполняющие следующие функции:



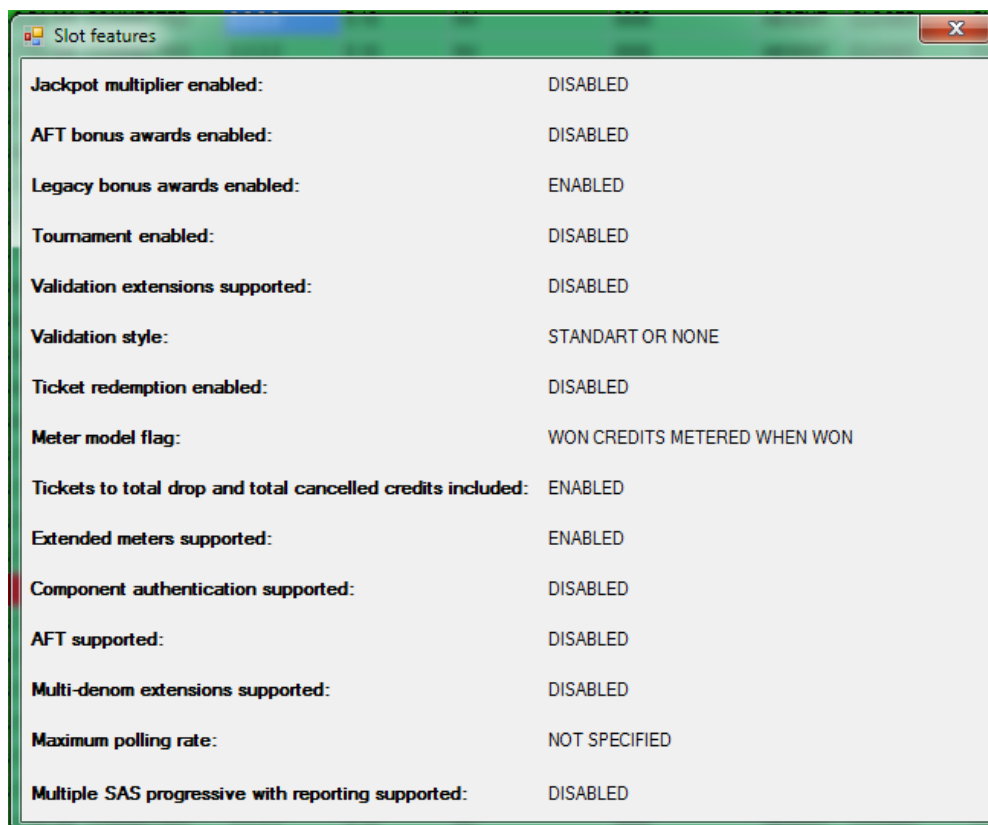
➤ - открывает форму для просмотра информации об аппарате. Необходимо кликом левой кнопкой мыши выбрать аппарат в списке и нажать на кнопку.



1. Серийный номер аппарата.
2. Дополнительный идентификатор игры.
3. Максимальная ставка на аппарате (или 255, если максимальная ставка более 255).
4. Теоретический базовый процент отдачи аппарата.
5. Состояние двери cashbox`а.
6. Была ли нажата кнопка начисления денег в течение минуты.
7. Была ли нажата кнопка снятия денег в течение минуты.
8. Результат выполнения последней cashless-команды.
9. Результат выполнения последней bonusing-команды.



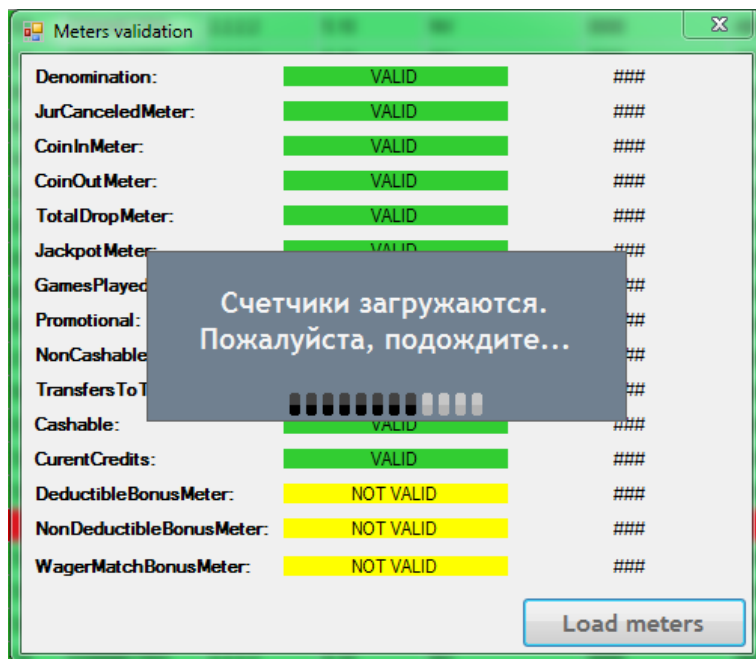
➤ - открывает форму для просмотра дополнительных настроек аппарата. Необходимо кликом левой кнопкой мыши выбрать аппарат в списке и нажать на кнопку.

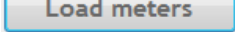


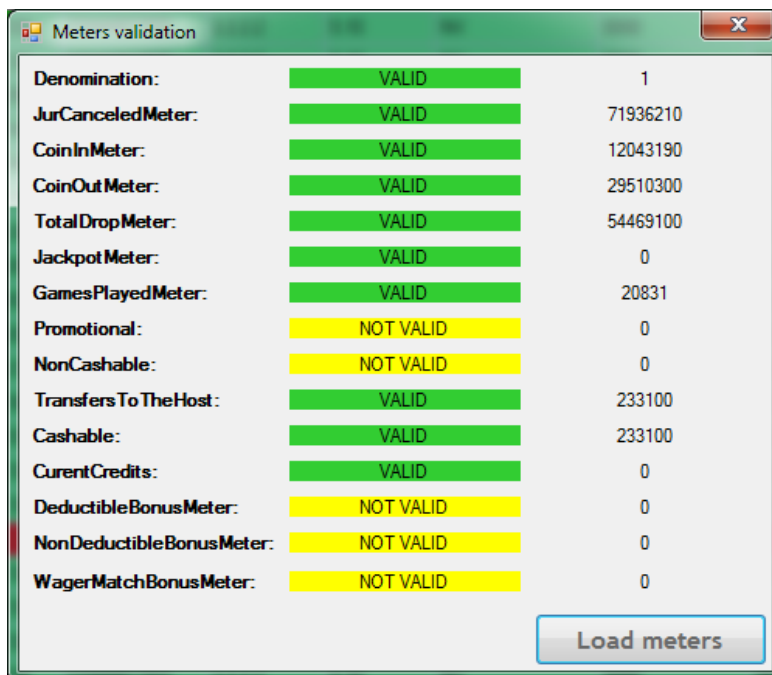
Данные настройки являются специфичными для каждого типа игрового аппарата. За дополнительной информацией о данных настройках обратитесь к документации игрового аппарата.

Валидность  
счётчиков

➤ - открывает форму для просмотра текущего значения счётчиков игрового аппарата без проведения аудита. Необходимо кликом левой кнопкой мыши выбрать аппарат в списке и нажать на кнопку.



В открывшейся форме необходимо нажать кнопку  и дождаться загрузки данных.



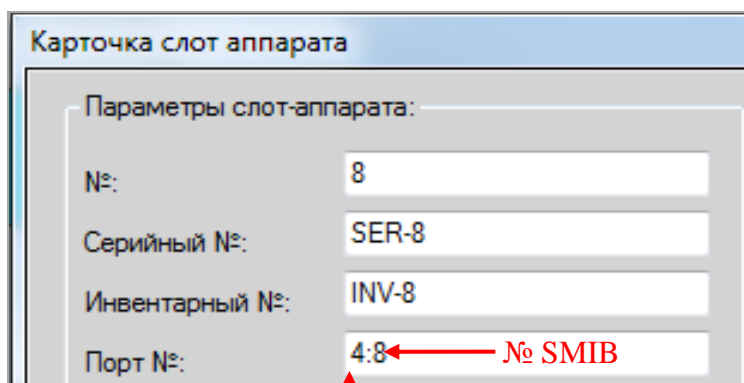
Игровые аппараты в зависимости от типа также могут быть оснащены разными электромеханическими счётчиками.

✓ В случае если какой-либо из представленных в форме счётчиков не может быть определён для выбранного игрового аппарата, то он отображается со значением **0** и статусом NOT VALID («недоступно»).

✓ В случае если счётчик присутствует в игровом аппарате, то он отображается с числовым значением и статусом **VALID** («доступно»).

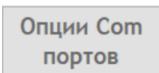
➤ **Опции Com портов** - открывает форму для поиска дубликатов адресов SMIB, а также для включения/отключения COM-портов.

В случае если при заведении игровых аппаратов системе были дублированы (задвоены) адреса SMIB (вручную или сгенерированы автоматически), то данные аппараты будут работать с ошибками, так как обмен данными между SMIB`ми аппаратов и сервером будет происходить некорректно.

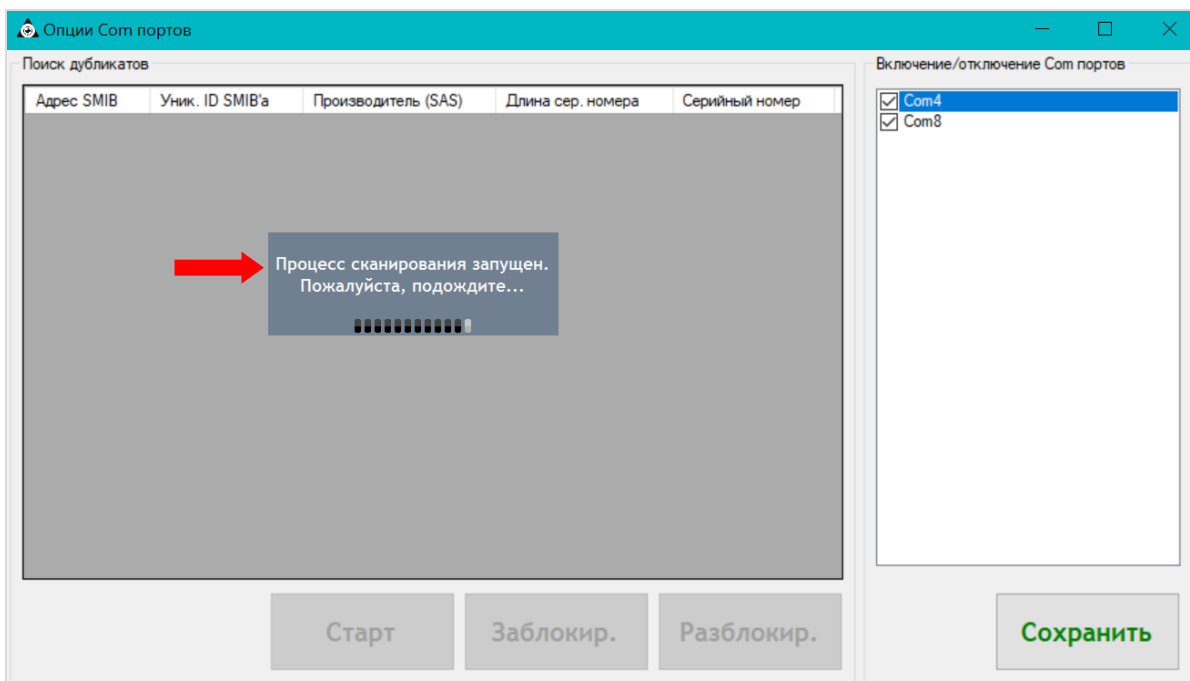


№ COM-порта для подключения к серверу

Чтобы избежать таких ошибок либо устранить их, нужно выполнить проверку на наличие дубликатов адресов SMIB. Для этого необходимо на форме мониторинга сначала нажать кнопку

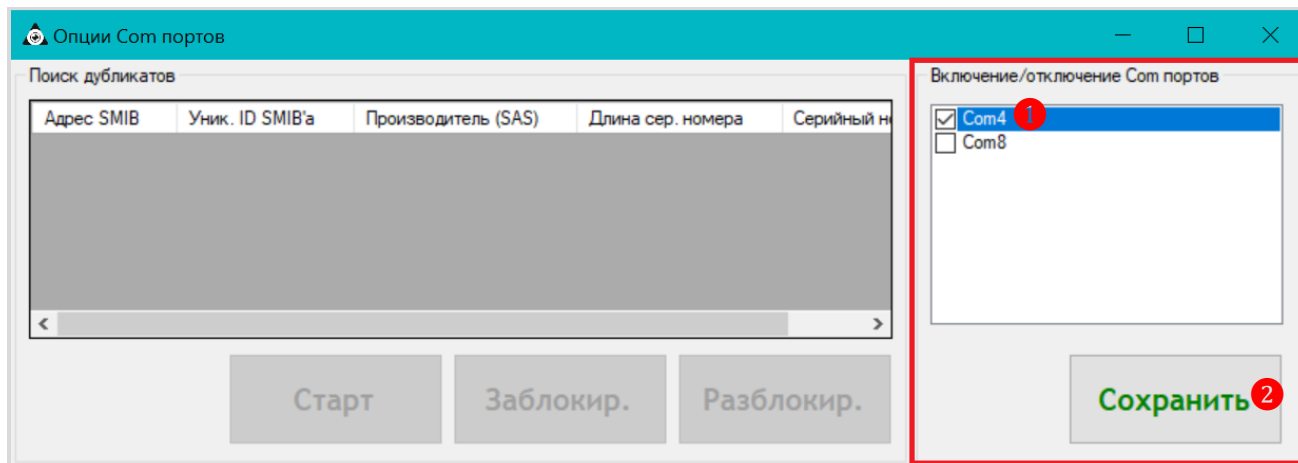


, а затем в открывшейся форме «Поиск дубликатов» нажать кнопку «Старт» и дождаться окончания процесса сканирования.



По окончании сканирования, если система обнаружит дублирование, то в форме отобразятся адреса SMIB, которые были дублированы. С помощью кнопок «**Заблокировать**» / «**Разблокировать**» можно выполнить блокировку / разблокировку дубликатов адресов SMIB.

После блокировки некорректного адреса SMIB, необходимо в правом окне «**Включение/Отключение Com портов**» (либо в карточке игрового аппарата), выбрать для него верный адрес, установив галочку, и нажать «**Сохранить**».



### 7.5.18 Логирование операций.

Данные по денежным операциям, совершаемым на кассе и игровых аппаратах, доступны для просмотра в форме «Лог операций» («Игровые аппараты» → «Мониторинг» → «Лог операций»).

Игровой день	Дата	Тип операции	Номер ИА	Адрес ИА	Касса источник	Касса приемник	Номер карты	Сумма	Ошибка
324	20.05.2013 12:51	Карта - Касса				55	TE-SC-23	1000	
323	20.05.2013 12:50	Карта - Касса				55	TE-SC-23	3000	
323	17.05.2013 13:22	Касса - Карта			55		VT-ST-1	2000	
322	16.05.2013 13:11	Карта - Касса				55	TE-SC-23	1500	
322	16.05.2013 12:42	Касса - Карта			55		TE-SC-23	1000	
322	16.05.2013 11:07	Касса - Карта			55		TE-SC-23	1500	
322	16.05.2013 11:03	Карта - Касса				55	TE-SC-23	1000	
322	16.05.2013 11:02	Касса - Карта			55		TE-SC-23	2500	
314	14.05.2013 16:36	Касса - Карта			55		TE-SC-23	500	
314	26.03.2013 14:35	Ручной съём	01	4:1				50	

Типы операций

- Карта - ИА
- ИА - Карта
- Касса - Карта
- Карта - Касса
- Касса - ИА
- Касса - Касса
- Ручной съём
- Ошибочная операция

Последние: 10 Загрузить

По умолчанию в список формы загружается информация о последних 10-ти денежных операциях.

Для загрузки большего количества операций необходимо воспользоваться полем «Последние», расположенным в нижней части формы. В данное поле с помощью клавиатуры либо кнопок вводится нужное число (количество) операций, а затем нажимается кнопка

Последние:

В списке все операции выделены цветом, соответствующим типу операции. Перечень обозначений Вы можете увидеть в нижней части формы слева.

Типы операций

- Карта - ИА
- ИА - Карта
- Касса - Карта
- Карта - Касса
- Касса - ИА
- Касса - Касса
- Ручной съём
- Ошибочная операция

Тип операции	Описание
Карта - ИА	Клиент приложил карту к игровому аппарату и нажал кнопку для зачисления кредитов на аппарат с карты.
ИА - Карта	Клиент либо нажал кнопку снятия всех кредитов с аппарата на карту, либо просто вынул карту из игрового аппарата, что привело

	к снятию всех кредитов с игрового аппарата на карту.
<b>Касса - Карта</b>	Сумма денег, которую клиент отдал на кассе, была зачислена ему на карту.
<b>Карта - Касса</b>	Клиент получил некоторую сумму денег со своей карты.
<b>Касса - ИА</b>	Были зачислены кредиты на игровой аппарат с кассы.
<b>Касса - Касса</b>	Деньги были переведены из одной кассы в другую.
<b>Ручной съём</b>	На аппарате был сделан handpay.
<b>Ошибочная операция</b>	Операции, отмеченные ошибочными (установлена галочка в столбце «Ошибка»).

По каждой загруженной в список операции отображаются следующие данные:

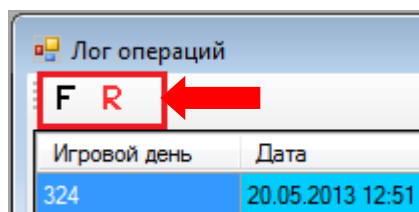
1. **Игровой день** – номер игрового дня, в котором была проведена данная операция.
2. **Дата** – Дата и время проведения операции.
3. **Тип операции** – тип операции в соответствии с перечнем обозначений формы.
4. **Номер ИА** – номер игрового аппарата, на котором была совершена операция.
5. **Адрес ИА** – адрес игрового аппарата (порт).
6. **Касса источник** – номер кассы, на которой была совершена операция внесения денежных средств на счёт карты либо игрового аппарата.
7. **Касса приемник** – номер кассы, на которой была совершена операция снятия денежных средств со счёт карты либо игрового аппарата.
8. **Номер карты** – номер бонусной карты игрока, по которой была совершена операция.
9. **Сумма** – сумма операции.
10. **Ошибка** – данные строки предназначены для того, чтобы отмечать ошибочные операции.

Игровой день <sup>1</sup>	Дата <sup>2</sup>	Тип операции <sup>3</sup>	Номер ИА <sup>4</sup>	Адрес ИА <sup>5</sup>	Касса источник <sup>6</sup>	Касса приемник <sup>7</sup>	Номер карты <sup>8</sup>	Сумма <sup>9</sup>	Ошибка <sup>10</sup>
324	20.05.2013 12:51	Карта - Касса				55	TE-SC-23	1000	<input type="checkbox"/>
323	20.05.2013 12:50	Карта - Касса				55	TE-SC-23	3000	<input type="checkbox"/>
323	17.05.2013 13:22	Касса - Карта			55		VT-ST-1	2000	<input type="checkbox"/>
322	16.05.2013 13:11	Карта - Касса				55	TE-SC-23	1500	<input type="checkbox"/>

В случае если оператор посчитает какую-либо проведённую операцию ошибочной или некорректной, то в данной форме в строке операции он может установить галочку в столбце «**Ошибка**». Отмеченная таким образом операция будет выделена цветом, соответствующим типу операции «**Ошибочная операция**» и может быть проанализирована службой технической поддержки.

Игровой день	Дата	Тип операции	Номер ИА	Адрес ИА	Касса источник	Касса приемник	Номер карты	Сумма	Ошибка
324	20.05.2013 12:51	Карта - Касса				55	TE-SC-23	1000	<input type="checkbox"/>
323	20.05.2013 12:50	Карта - Касса				55	TE-SC-23	3000	<input checked="" type="checkbox"/>
323	17.05.2013 13:22	Касса - Карта			55		VT-ST-1	2000	<input type="checkbox"/>

Также в данной форме действует стандартная система фильтрации и поиска данных:





## 7.5.19 Логирование счётчиков игровых аппаратов.

Показания всех счётчиков игровых аппаратов периодически фиксируются на сервере и доступны для просмотра в форме «Лог счётчиков» («Игровые аппараты» → «Мониторинг» → «Лог счётчиков»).

Игровой день	Дата	Номер	Адрес	Источник	Сотрудник	Denomination	JurCanceledMeter	CoinInMeter	CoinOutMeter	TotalDropMeter	JackpotMeter	GamesPl
73	5/21/2013 8:36:08 AM	26	4.26	Server		1	23550667	5008021	1150188	27408500	0	741337
73	5/21/2013 8:35:58 AM	25	4.25	Server		1	628607	2602399	2412006	819000	0	29059
73	5/21/2013 8:35:50 AM	24	4.24	Server		1	50213041	25713243	20412784	55513500	0	1384609
73	5/21/2013 8:35:41 AM	22	4.22	Server		5	2256040	9370827	8616367	3010500	0	251499
73	5/21/2013 8:35:33 AM	21	4.21	Server		2	15660446	54695671	52415862	17940500	0	1125113
73	5/21/2013 8:35:27 AM	20	4.20	Server		5	1710716	5871663	5399079	2183300	0	202697
73	5/21/2013 8:35:19 AM	19	4.19	Server		1	15647593	49803877	46889470	18562000	0	942881
73	5/21/2013 8:35:14 AM	18	4.18	Server		2	13470426	40464755	39010431	14924750	233245	899407
73	5/21/2013 8:35:06 AM	17	4.17	Server		2	16581483	47670999	46547732	17704750	0	1122377
73	5/21/2013 8:34:59 AM	16	4.16	Server		5	8612322	24540167	24133189	9019300	0	696551
73	5/21/2013 8:34:52 AM	15	4.15	Server		1	22328266	66180792	64657058	23852000	0	1599344
73	5/21/2013 8:34:47 AM	14	4.14	Server		1	23767101	84731771	78233872	30265000	0	1082627
73	5/21/2013 8:34:39 AM	13	4.13	Server		1	18386838	56773159	54528497	20631500	0	940361
73	5/21/2013 8:34:31 AM	12	4.12	Server		1	16629684	54143736	49100420	21673000	0	969652
73	5/21/2013 8:34:25 AM	11	4.11	Server		1	19642335	65364338	60769173	24237500	0	1031703
73	5/21/2013 8:34:05 AM	108	4.108	Server		1	58138850	53469800	48402650	63206000	0	30879
73	5/21/2013 8:33:51 AM	107	4.107	Server		1	460450	62147050	51741500	10866000	0	56075

Параметры поиска и загрузки:

С:  23.05.2013

По:  23.05.2013

ИА:  01 - 4:1

Последние:  10

Подсветка:

Сервер

ПК


КПК

Загрузить

Подсветить

По умолчанию в список формы загружаются данные счётчиков всех игровых аппаратов (по номерам) за текущий игровой день.

Редактируя параметры поиска и загрузки, расположенные в нижней части формы, Вы можете загружать данные счётчиков одного конкретного аппарата, а также задавать период времени.

- Поля «С» и «По» используются для указания периода, за который Вам необходимы данные. Даты начала и окончания периода можно выбрать с помощью стандартного календаря, нажав кнопку , или ввести с клавиатуры.

Параметры поиска и загрузки:

С:  01.05.2013

По:  27.05.2013

- Поле «ИА» используется для выбора номера игрового аппарата при загрузке данных по одному игровому аппарату. Сначала нужно установить галочку возле поля, чтобы активировать выпадающий список, а потом выбрать из него номер нужного аппарата.

ИА:  01 - 4:1

01 - 4:1

12 - 4:12

13 - 4:13

14 - 4:14

4 - 4:4


5 - 4:5

6 - 4:6

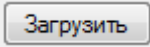
7 - 4:7

8 - 4:8



- Поле «**Последние**» используется в случае, если необходимо загрузить данные последних срезов счётчиков. Количество срезов вводится с помощью клавиатуры или кнопок .

Последние:  15

После установки параметров необходимо нажать кнопку .


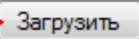
Параметры поиска и загрузки:

С:  01.05.2013

По:  27.05.2013

ИА:  01 - 4:1

Последние:  15

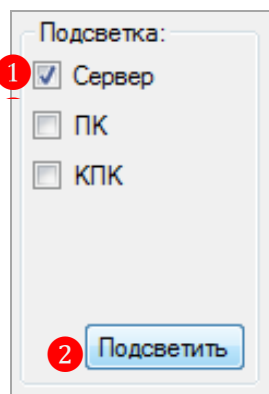
 

Таким образом, в таблицу будут загружены следующие данные по аппаратам:

Показатель (столбец)	Описание
<b>Игровой день</b>	Порядковый номер игрового дня.
<b>Дата</b>	Дата и время фиксации указанных значений счётчиков.
<b>Номер</b>	Номер игрового аппарата.
<b>Адрес</b>	Адрес игрового аппарата. (№ порта для подключения к серверу: адрес SMIB)
<b>Источник</b>	Источник данных счётчиков: сервер или ручной (ПК, КПК).
<b>Сотрудник</b>	Фамилия сотрудника, выполнившего ввод счётчиков для игрового аппарата вручную. (Если источник данных счётчиков ручной (ПК, КПК)).
<b>Деноминация</b>	Деноминация, установленная для аппарата.
<b>Jur Canceled Meter</b>	Стандартные счётчики игровых аппаратов.
<b>Coin In Meter</b>	
<b>Coin Out Meter</b>	
<b>Total Drop Meter</b>	
<b>Jackpot Meter</b>	
<b>Games Played Meter</b>	
<b>Promotional</b>	
<b>Non Cashable</b>	
<b>Transfers To The Host</b>	
<b>Cashable</b>	
<b>Total In</b>	
<b>Total Hand Paid</b>	
<b>Total Out</b>	
<b>Card In</b>	
<b>Card Out</b>	
<b>Wager Match Bonus Meter</b>	

<b>Deductible Bonus Meter</b>
<b>Non Deductible Bonus Meter</b>
<b>Total Bonus</b>
<b>Current Credit</b>
<b>Current Promo Credit</b>

При необходимости можно подсветить данные по источнику (откуда были занесены значения счетчиков). Для этого необходимо в разделе параметров «Подсветка» выбрать источник, установив галочку, и нажать кнопку «Подсветка».



### 7.5.20 Логирование операций и событий игровых аппаратов.

Во время работы системы «SlotLogic» выполняются разные операции и происходят различные события. Большинство подобных действий фиксируются системой «SlotLogic» в различных лог-файлах и базе данных.

Для удобства анализа лога администратором «SlotLogic», существует специальная форма «Лог операций и событий», для открытия которой необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Мониторинг» → «Лог операций и событий».

**Лог операций и событий**

Статус операции:  All

Тип операции:  All

Тип события:  Device application is corrupt,  Device out of service,  Device logical door open,  Device cashbox door open,  Device GA connected fail,  Device GA connected,  Device main door open

Дата и время: С  
Дата: 01.01.2013  
Время: 0:00:00  
По  
Дата: 28.05.2013  
Время: 0:00:00

Аппараты:

Id	Адрес	Номер	Производитель	Account Id	Состояние	Удален	Клуб
1	4:1	01	Novomatic	1766	operative	<input type="checkbox"/>	BeOwne
2	4:2	2	Atronic	1773	operative	<input checked="" type="checkbox"/>	BeOwne
3	4:3	3	Atronic	1774	operative	<input checked="" type="checkbox"/>	BeOwne
4	4:4	4	Atronic	1775	operative	<input type="checkbox"/>	BeOwne
5	4:5	5	Atronic	1782	operative	<input type="checkbox"/>	BeOwne
6	4:6	6	Atronic	1783	operative	<input type="checkbox"/>	BeOwne
7	4:7	7	Atronic	1784	operative	<input type="checkbox"/>	BeOwne
8	4:8	8	Atronic	1785	operative	<input type="checkbox"/>	BeOwne

Загрузить

Метка	Тип операции	Id	Дата	Сумма	Сумма в валюте	Cashbox	Отменена	Подтверждена	Дата отмены	Дата подтверждения	Номер аппарата	Номер карты
MONEY OPERATION	Cash Desk -> Card	1	20.02.2013 14:38	500000	5000.00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		27.02.2013 15:16		TE-ST-1
MONEY OPERATION	Cash Desk -> Card	2	20.02.2013 14:38	500000	5000.00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				TE-ST-2
MONEY OPERATION	Card->Slot	3	20.02.2013 14:40	500000	5000.00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		20.02.2013 14:40	01	TE-ST-1
MONEY OPERATION	Card->Slot	4	20.02.2013 15:10	400000	4000.00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		20.02.2013 15:10	01	TE-ST-1
MONEY OPERATION	Handpay	5	20.02.2013 15:11	370000	3700.00	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		20.02.2013 15:11	01	
MONEY OPERATION	Card->Slot	6	20.02.2013 15:12	500000	5000.00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		20.02.2013 15:12	01	TE-ST-2
MONEY OPERATION	Handpay	7	20.02.2013 15:16	511000	5110.00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		20.02.2013 15:16	01	
MONEY OPERATION	Cash Desk -> Card	8	20.02.2013 16:24	500000	5000.00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				TE-ST-1
MONEY OPERATION	Card->Slot	9	20.02.2013 16:25	500000	5000.00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		20.02.2013 16:25	01	TE-ST-1
MONEY OPERATION	Slot->Card	10	20.02.2013 16:26	588000	5880.00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		20.02.2013 16:26	01	TE-ST-1
MONEY OPERATION	Card->Slot	11	20.02.2013 16:28	588000	5880.00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		20.02.2013 16:28	01	TE-ST-1
MONEY OPERATION	Handpay	12	20.02.2013 16:29	621000	6210.00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		20.02.2013 16:29	01	
MONEY OPERATION	Slot->Card	13	20.02.2013 16:49	1000	10.00	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		20.02.2013 16:49	01	TE-ST-1

Верхняя часть формы [1] содержит различные наборы изменяемых параметров для настройки фильтрации данных, а нижняя [2] – список операций и событий, загруженных в соответствии с установленными фильтрами.

Часть отображающейся на форме информации является служебной и представляет интерес только для разработчиков «SlotLogic», поэтому в документе описана не будет.

Рассмотрим подробнее параметры, используемые для фильтрации данных.

### 1) Статус операции.

Любые денежные операции имеют определенный статус:

✓ **Committed** – подтвержденные операции. Это те операции, которые были успешно проведены. Например:

- Успешно переведены деньги с карты на аппарат;
- Успешно зачислены деньги на карту.

✓ **Rejected** – отмененные операции. Это те операции, которые были отменены по каким либо причинам. Например:

- Деньги не перевелись с карты на аппарат, так как была открыта дверь аппарата.

✓ **Unconfirmed** – неподтвержденные операции. Это те операции, которые не были подтверждены или отменены системой. Например:

- Деньги не перевелись с аппарата на карту по причине того, что аппарат завис или дал сбой.

Если галочка установлена на пункте «**All**», то будут загружены операции всех статусов (Committed, Rejected и Unconfirmed).

### 2) Тип операции.

- ✓ **Card → Slot** - перевод денег с карты на аппарат.
- ✓ **Slot → Card** - перевод денег с аппарата на карту.
- ✓ **Cash Desk → Card** - перевод денег с кассы на карту.
- ✓ **Card → Cash Desk** - перевод денег с карты на кассу.
- ✓ **Cash Desk → Slot** - перевод денег с кассы на аппарат.
- ✓ **Handpay** - хэндпей с аппарата.

Если галочка установлена на пункте «**All**», то будут загружены операции всех типов.

**Примечание:** Отдельной операции зачисления денег на аппарат через купюроприемник не существует. Такая операция фиксируется системой в виде последовательности из двух операций «Slot → Card» и «Card → Slot». Обе операции отображаются с пометкой «Cashbox».

### 3) RFID.

События о прикладывании/убирании карты к считывателю на аппарате.

- ✓ **RFID Found** – событие о прикладывании карты к считывателю.
- ✓ **RFID Lost** – события об убирании карты от считывателя.

Если галочки на соответствующих событиях не установлены, то они не будут загружены в список.

### 4) Тип события.

Различные типы событий, которые могут представлять интерес.

- ✓ **Device out of service** – нет связи с аппаратом.
- ✓ **Device logical door open** – логическая дверь аппарата открыта.
- ✓ **Device cashbox door open** – купюроприемник аппарата извлечен.
- ✓ **Device GA connected fail** – разрыв связи с аппаратом.
- ✓ **Device GA connected** – связь с аппаратом установлена.
- ✓ **Device main door open** – главная дверь аппарата открыта.

### 5) Дата и время.

Операции и события лучше всего загружать за конкретный промежуток времени. По умолчанию, даты и время не установлены, поэтому данные будут загружаться за весь период, что может занять длительное время.

Варианты задания параметров	Результат
Даты не указаны.	Будут загружены данные за весь период.
Начальная дата указана. Конечная дата не указана.	Будут загружены данные от указанной даты до текущей даты.
Начальная дата не указана. Конечная дата указана.	Будут загружены все данные до указанной даты.
Указаны обе даты.	Будут загружены данные за указанный промежуток.

При необходимости, для дат можно указать время.

### б) Аппараты.

Аппараты:										
	Id	Адрес	Номер	Производитель	Account Id	Состояние	Удален	Клуб	SAS	Заблокирован
<input checked="" type="checkbox"/>	1	4:1	01	Novomatic	1766	operative	<input type="checkbox"/>	BeOwner Club	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2	4:2	2	Atronic	1773	operative	<input checked="" type="checkbox"/>	BeOwner Club	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	4:3	3	Atronic	1774	operative	<input checked="" type="checkbox"/>	BeOwner Club	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4	4:4	4	Atronic	1775	operative	<input type="checkbox"/>	BeOwner Club	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	5	4:5	5	Atronic	1782	operative	<input type="checkbox"/>	BeOwner Club	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	6	4:6	6	Atronic	1783	operative	<input type="checkbox"/>	BeOwner Club	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	7	4:7	7	Atronic	1784	operative	<input type="checkbox"/>	BeOwner Club	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	8	4:8	8	Atronic	1785	operative	<input type="checkbox"/>	BeOwner Club	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	9	4:9	9	Atronic	1786	operative	<input type="checkbox"/>	BeOwner Club	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Операции и события можно загружать как для всех аппаратов, так и для выбранных аппаратов. Выбор аппаратов производится путём установки галочки в строке аппарата в первом столбце слева. Если не выбран ни один аппарат, то данные будут загружены для всех аппаратов.

- ✓ **Id** - служебная информация.
- ✓ **Адрес** – адрес игрового аппарата.
- ✓ **Номер** – номер игрового аппарата.
- ✓ **Производитель** - производитель игрового аппарата.
- ✓ **Account id** - служебная информация.
- ✓ **Состояние** – состояние, указанное в карточке аппарата.
- ✓ **Удален** – если аппарат удалён с плана зала.
- ✓ **Клуб** – клуб, в котором зарегистрирован аппарат.
- ✓ **SAS** – если аппарат подключен по SAS.
- ✓ **Заблокирован** - если аппарат заблокирован на плане зала.

После того как все необходимые фильтры будут заданы, нужно нажать кнопку

**Загрузить**

. В определенных случаях загрузка может занять длительное время.

Лог операций и событий

**Статус операции:**

All

Committed

Rejected

Unconfirmed

**RFID:**

RFID Found

RFID Lost

**Тип операции:**

All

Card -> Slot

Slot -> Card

Cash Desk -> Card

Card -> Cash Desk

Cash Desk -> Slot

Handpay

**Тип события:**

Device application is corrupt

Device out of service

Device logical door open

Device cashbox door open

Device GA connected fail

Device GA connected

Device main door open

**Дата и время:**

С


Дата:  01.01.2013

Время:  0:00:00

По

Дата:  28.05.2013

Время:  0:00:00

 **Загрузить**

Отфильтрованные операции и события загружаются в таблицу в нижней части формы.

Метка	Тип операции	Id	Дата	Сумма	Сумма в валюте	Cashbox	Отменена	Подтверждена	Дата отмены	Дата подтверждения	Номер аппарата	Номер карты
EVENT	RFID Lost	8178	10.01.2012 15:04			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		10.01.2012 15:04	01	TE-ST-4
EVENT	RFID Found	8179	10.01.2012 15:06			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		10.01.2012 15:06	01	TE-ST-4
MONEY OPERATION	Card->Slot	3	20.02.2013 14:40	500000	5000.00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		20.02.2013 14:40	01	TE-ST-1
MONEY OPERATION	Card->Slot	4	20.02.2013 15:10	400000	4000.00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		20.02.2013 15:10	01	TE-ST-1
MONEY OPERATION	Handpay	5	20.02.2013 15:11	370000	3700.00	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		20.02.2013 15:11	01	
MONEY OPERATION	Card->Slot	6	20.02.2013 15:12	500000	5000.00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		20.02.2013 15:12	01	TE-ST-2
MONEY OPERATION	Handpay	7	20.02.2013 15:16	511000	5110.00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		20.02.2013 15:16	01	
MONEY OPERATION	Cash Desk -> Card	8	20.02.2013 16:24	500000	5000.00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				TE-ST-1
MONEY OPERATION	Card->Slot	9	20.02.2013 16:25	500000	5000.00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		20.02.2013 16:25	01	TE-ST-1
MONEY OPERATION	Slot->Card	10	20.02.2013 16:26	588000	5880.00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		20.02.2013 16:26	01	TE-ST-1
MONEY OPERATION	Card->Slot	11	20.02.2013 16:28	588000	5880.00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		20.02.2013 16:28	01	TE-ST-1
MONEY OPERATION	Handpay	12	20.02.2013 16:29	621000	6210.00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		20.02.2013 16:29	01	
MONEY OPERATION	Slot->Card	13	20.02.2013 16:49	1000	10.00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		20.02.2013 16:49	01	TE-ST-1

Отличить операцию от события можно по метке в столбце «Метка» и по цвету строки:

**EVENT** – события

**MONEY OPERATION** – операции.

Все данные сортируются в хронологическом порядке по столбцу «Дата».

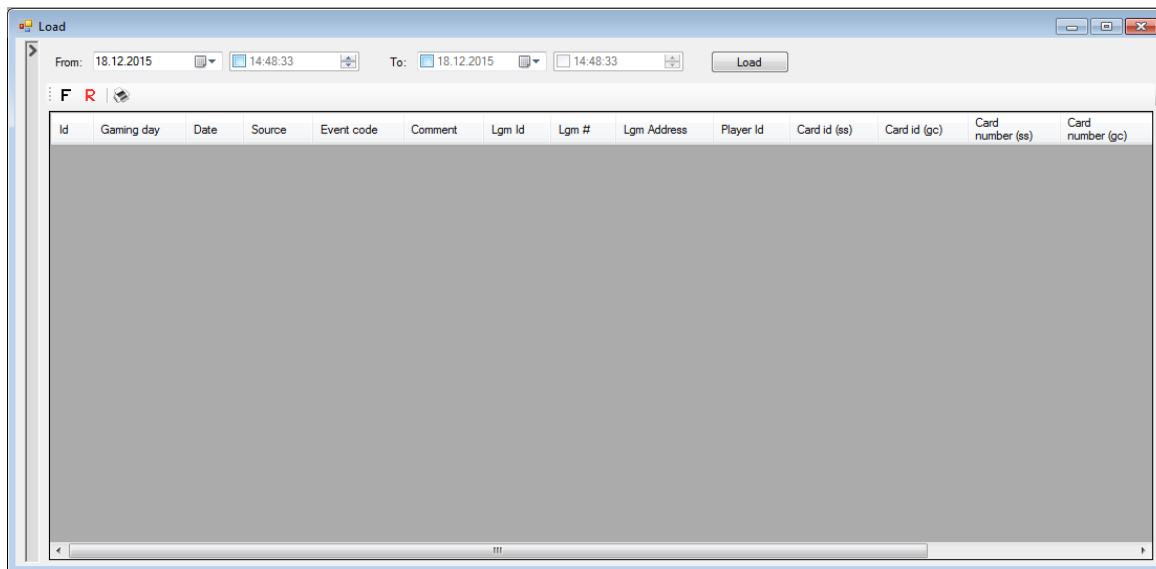
Столбец	Описание
Тип операции	Тип операции или события.
Id	Служебная информация.
Дата	Дата операции или события.
Сумма	Сумма операции (в копейках).
Сумма в валюте	Сумма операции.
Cashbox	Пополнение счета аппарата через купюроприемник.
Отменена	Была ли операция отменена.
Подтверждена	Была ли операция успешно подтверждена.
Дата отмены	-
Дата подтверждения	-
Номер аппарата	Номер аппарата, который участвовал в операции или на котором произошло событие.
Номер карты	Номер карты, которая участвовала в операции.
Номер карты 2	Служебная информация.

Для загруженных в таблицу данных доступна стандартная система фильтрации и поиска.

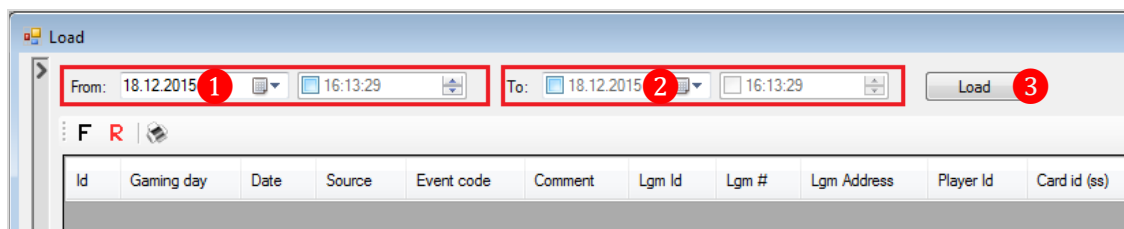
F R ←		
Метка	Тип операции	Id
EVENT	RFID Lost	8178
EVENT	RFID Found	8179
MONEY OPERATION	Card->Slot	3

### 7.5.21 Логирование операций и событий системы «SlotLogic».

Для разработчиков и администраторов системы «SlotLogic» предусмотрена возможность просматривать и анализировать все операции, события и процессы, происходящие в системе, в одной сводной форме. Представленные таким образом данные используются в основном для отладки. Для открытия формы необходимо в главном меню системы выбрать «Slots» → «Monitoring» → «Events».



Для загрузки в таблицу формы списка событий необходимо с помощью фильтра задать начало и конец периода (время при необходимости), за который нужны данные, и нажать кнопку «Load».



После нажатия кнопки в таблицу будет загружен список всех событий и операций, произошедших в системе за выбранный период времени.

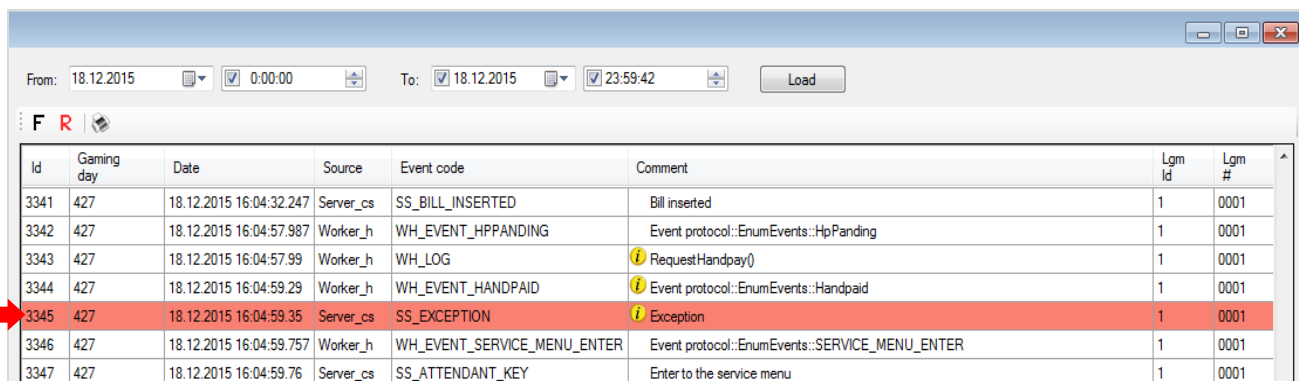
Id	Gaming day	Date	Source	Event code	Comment	Lgm Id	Lgm #	Lgm Address	Player Id	Card id (ss)	Card id (gc)	Card number (ss)	Card number (gc)
2958	427	18.12.2015 02:25:41.9	Server_cs	SS_NEW_METERS	New meters for lgm	1	0001	6.1					
2959	427	18.12.2015 02:25:42.223	Server_cs	SS_NEW_METERS	New meters for lgm	8	0002	6.2					
2960	427	18.12.2015 05:26:09.423	Server_cs	SS_NEW_METERS	New meters for lgm	1	0001	6.1					
2961	427	18.12.2015 05:26:09.747	Server_cs	SS_NEW_METERS	New meters for lgm	8	0002	6.2					
2962	427	18.12.2015 08:25:35.54	Server_cs	SS_NEW_METERS	New meters for lgm	1	0001	6.1					
2963	427	18.12.2015 08:25:35.907	Server_cs	SS_NEW_METERS	New meters for lgm	8	0002	6.2					
2964	427	18.12.2015 11:20:34.087	Worker_h	WH_EVENT_SERVICE_MENU_ENTER	Event protocol: EnumEvents:SERVICE_MENU_ENTER	1	0001	6.1					
2965	427	18.12.2015 11:20:34.09	Server_cs	SS_ATTENDANT_KEY	Enter to the service menu	1	0001	6.1					
2966	427	18.12.2015 11:21:43.353	Worker_h	WH_EVENT_SERVICE_MENU_EXIT	Event protocol: EnumEvents:SERVICE_MENU_EXIT	1	0001	6.1					
2967	427	18.12.2015 11:21:43.357	Server_cs	SS_ATTENDANT_KEY	Exit from to the service menu	1	0001	6.1					
2968	427	18.12.2015 11:21:43.36	Server_cs	SS_ATTENDANT_KEY	Attendant key is active	1	0001	6.1					
2969	427	18.12.2015 11:21:43.373	Server_cs	SS_ATTENDANT_KEY	There are no mystery jackpots for charge	1	0001	6.1					
2970	427	18.12.2015 11:21:43.38	Server_cs	SS_ATTENDANT_KEY	There are no time jackpots for charge	1	0001	6.1					
2971	427	18.12.2015 11:21:48.187	Worker_h	WH_MAIN_DOOR_OPENED	Main door opened	1	0001	6.1					
2972	427	18.12.2015 11:21:51.683	Worker_h	WH_EVENT_SERVICE_MENU_ENTER	Event protocol: EnumEvents:SERVICE_MENU_ENTER	1	0001	6.1					
2973	427	18.12.2015 11:21:51.687	Server_cs	SS_ATTENDANT_KEY	Enter to the service menu	1	0001	6.1					
2974	427	18.12.2015 11:21:52.59	Worker_h	WH_EVENT_SERVICE_MENU_ENTER	Event protocol: EnumEvents:SERVICE_MENU_ENTER	1	0001	6.1					
2975	427	18.12.2015 11:21:52.593	Server_cs	SS_ATTENDANT_KEY	Enter to the service menu	1	0001	6.1					
2976	427	18.12.2015 11:22:32.9	Worker_h	WH_EVENT_SERVICE_MENU_EXIT	Event protocol: EnumEvents:SERVICE_MENU_EXIT	1	0001	6.1					
2977	427	18.12.2015 11:22:32.903	Server_cs	SS_ATTENDANT_KEY	Exit from to the service menu	1	0001	6.1					
2978	427	18.12.2015 11:22:32.91	Server_cs	SS_ATTENDANT_KEY	Attendant key is active	1	0001	6.1					




Таблица содержит следующие колонки:

Показатели	Описание	Пример
<b>Id</b>	Id-номер события (по возрастанию сверху вниз)	2959
<b>Gaming day</b>	Номер игрового дня, в котором произошло событие	427
<b>Date</b>	Дата (дд:мм:гггг) и время (чч:мм:сс.мс") совершения события	18.12.2015 12:30:40.733
<b>Source</b>	Источник событий SlotService: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Server_cs</li> <li>• Worker_h</li> <li>• Beowner</li> </ul>	Server_cs
<b>Event code</b>	Код события (заводится в системе разработчиками)	SS_SMIB_IS_CONNECTED
<b>Comment</b>	Комментарий, краткое описание к событию	Slot is disconnected
<b>Lgm Id</b>	Id-номер игрового аппарата (из системы), с которым связано событие	1
<b>Lgm #</b>	Номер игрового аппарата (из карточки ИА), с которым связано событие	0001
<b>Lgm Address</b>	Адрес SMIB`а игрового аппарата, с которым связано событие	6:1
<b>Player Id</b>	Id-номер игрока (из карточки игрока), с которым связано событие	2
<b>Card Id (ss)</b>	Id-номер карты игрока, воспринимаемый SlotService	13
<b>Card Id (gc)</b>	Id-номер карты игрока при программировании карты в клиентском приложении	63
<b>Card Number (ss)</b>	Физический номер карты, воспринимаемый SlotService	5421E028000000
<b>Card Number (gc)</b>	Физический номер карты при программировании карты в клиентском приложении	28E02154
<b>Card Number (vs)</b>	Визуальный (эмбоссированный) номер карты	07-07-700077
<b>Amount</b>	Сумма, с которой связано событие	41000
<b>Transaction Id</b>	Id-номер транзакции, с которой связано событие	12897

Обращаем внимание, что **красным фоном** в списке подсвечиваются события о каких-либо ошибках в слот-сервисе.

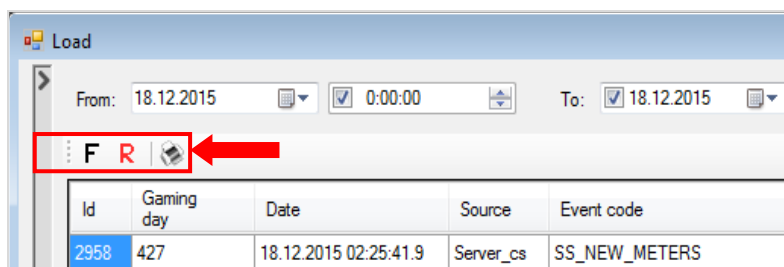


Id	Gaming day	Date	Source	Event code	Comment	Lgm Id	Lgm #
3341	427	18.12.2015 16:04:32.247	Server_cs	SS_BILL_INSERTED	Bill inserted	1	0001
3342	427	18.12.2015 16:04:57.987	Worker_h	WH_EVENT_HPPANDING	Event protocol::EnumEvents::HpPanding	1	0001
3343	427	18.12.2015 16:04:57.99	Worker_h	WH_LOG	RequestHandpay()	1	0001
3344	427	18.12.2015 16:04:59.29	Worker_h	WH_EVENT_HANDPAID	Event protocol::EnumEvents::Handpaid	1	0001
3345	427	18.12.2015 16:04:59.35	Server_cs	SS_EXCEPTION	Exception	1	0001
3346	427	18.12.2015 16:04:59.757	Worker_h	WH_EVENT_SERVICE_MENU_ENTER	Event protocol::EnumEvents::SERVICE_MENU_ENTER	1	0001
3347	427	18.12.2015 16:04:59.76	Server_cs	SS_ATTENDANT_KEY	Enter to the service menu	1	0001

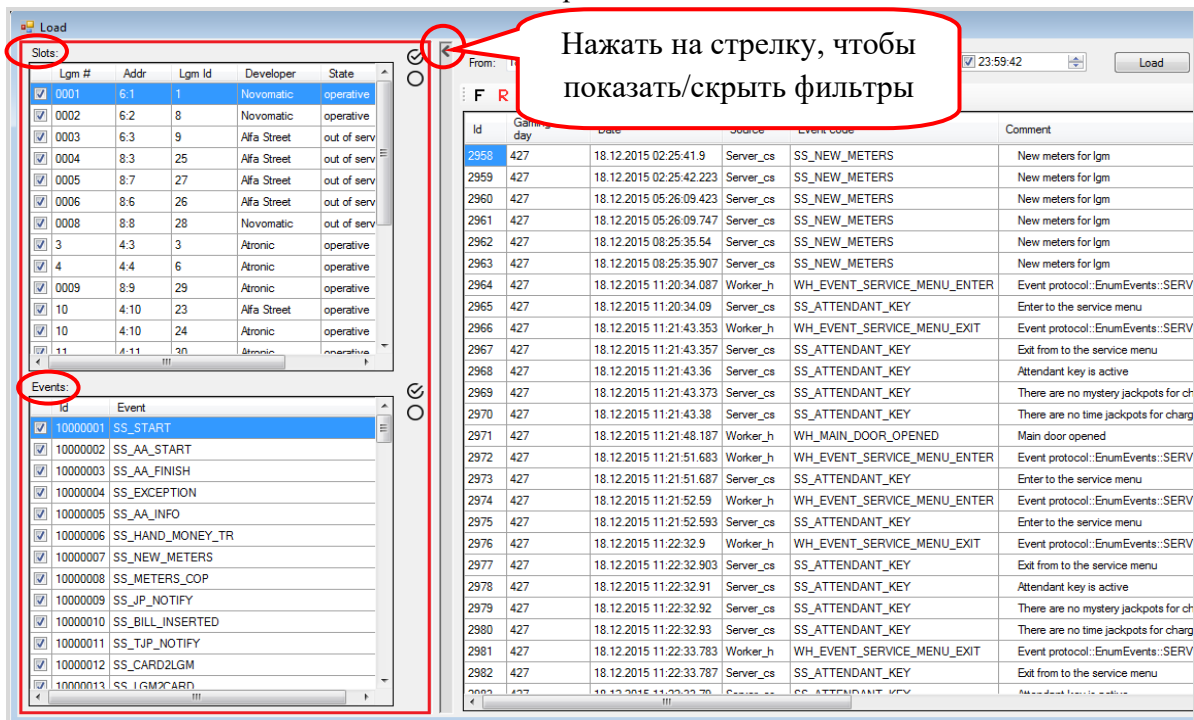
Если в поле **Comment** дважды кликнуть по отображающему значку , то откроется окошко с дополнительной информацией по данному событию.

Id	Gaming day	Date	Source	Event code	Comment	Lgm Id	Lgm #
3341	427	18.12.2015 16:04:32.247	Server_cs	SS_BILL_INSERTED	Bill inserted	1	0001
3342	427	18.12.2015 16:04:57.987	Worker_h	WH_EVENT_HPPANDING	Event protocol::EnumEvents::HpPanding	1	0001
3343	427	18.12.2015 16:04:57.99	Worker_h	WH_LOG	RequestHandpay()	1	0001
3344	427	18.12.2015 16:04:59.29	Worker_h	WH_EVENT_HANDPAID	Event protocol::EnumEvents::Handpaid	1	0001
3345	427	18.12.2015 16:04:59.35	Server_cs	SS_EXCEPTION	Exception	1	0001
3346	427	18.12.2015 16:04:59.757	Worker_h	WH_EVENT_SERVICE_MENU_ENTER	Event protocol::EnumEvents::SERVICE_MENU_ENTER	1	0001
3347	427	18.12.2015 16:04:59.76	Server_cs	SS_ATTENDANT_KEY	Enter to the service menu	1	0001
3348	427	18.12.2015 16:04:59.76	Server_cs	SS_ATTENDANT_KEY	col::EnumEvents::SERVICE_MENU_EXIT	1	0001
3349	427	18.12.2015 16:04:59.76	Server_cs	SS_ATTENDANT_KEY	the service menu	1	0001
3350	427	18.12.2015 16:04:59.76	Server_cs	SS_ATTENDANT_KEY	ey is active	1	0001
3351	427	18.12.2015 16:04:59.76	Server_cs	SS_ATTENDANT_KEY	o mystery jackpots for charge	1	0001
3352	427	18.12.2015 16:04:59.76	Server_cs	SS_ATTENDANT_KEY	o time jackpots for charge	1	0001
3358	427	18.12.2015 16:04:59.76	Server_cs	SS_ATTENDANT_KEY	(polling info)	1	0001
3359	427	18.12.2015 16:04:59.76	Server_cs	SS_ATTENDANT_KEY	ected	1	0001
3360	427	18.12.2015 16:04:59.76	Server_cs	SS_ATTENDANT_KEY	ected	1	0001
3361	427	18.12.2015 16:04:59.76	Server_cs	SS_ATTENDANT_KEY	perate	1	0001
3366	427	18.12.2015 16:04:59.76	Server_cs	SS_ATTENDANT_KEY	for lgm	1	0001
3368	427	18.12.2015 16:04:59.76	Server_cs	SS_ATTENDANT_KEY	olling info)	1	0001
3369	427	18.12.2015 16:04:59.76	Server_cs	SS_ATTENDANT_KEY	col::EnumEvents::RfidLost	1	0001
3370	427	18.12.2015 16:04:59.76	Server_cs	SS_ATTENDANT_KEY	col::EnumEvents::RfidLost	1	0001
3371	427	18.12.2015 16:15:26.567	Worker_h	WH_CARD_OUT_BTN_PUSHED	response.status.card_out_button_pushed	1	0001

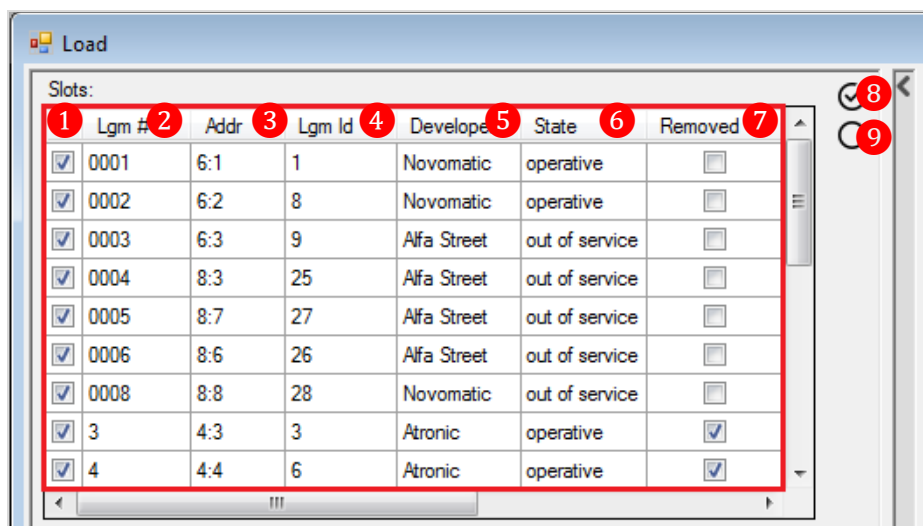
Также обращаем внимание, что в данной форме действует стандартная система фильтрации, поиска и печати данных.



Кроме этого, с помощью дополнительных фильтров **Slots** и **Events** можно загрузить в таблицу, например, события по каким-либо определённым игровым аппаратам, а также по определённым типам событий.



- Фильтр **Slots** представляет собой список всех игровых аппаратов клуба/зала, которые когда-либо подключались к системе «SlotLogic».

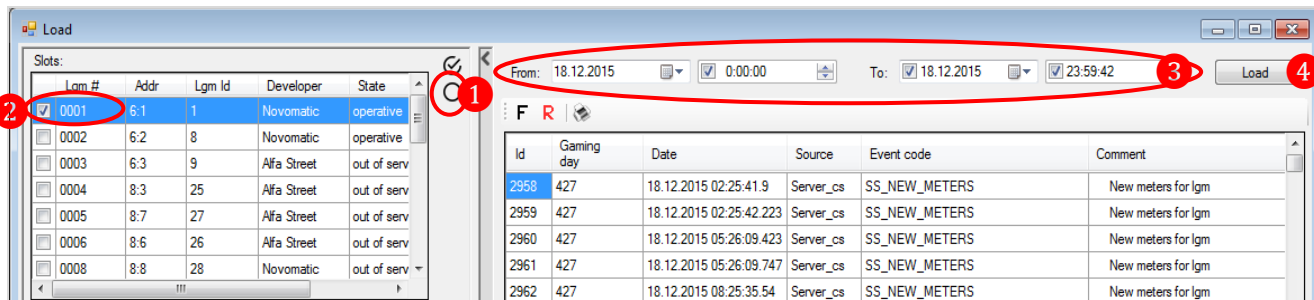


- 1) **Галочка установлена** – добавление ИА в выборку / **Галочка снята** – исключение ИА из выборки.
- 2) **Lgm #** – номера игровых аппаратов.
- 3) **Addr** – адреса SMIB`ов игровых аппаратов.
- 4) **Lgm Id** – уникальные Id-номера игровых аппаратов в системе.
- 5) **Developer** – производители игровых аппаратов.
- 6) **State** – статусы игровых аппаратов в системе.
- 7) **Removed** – галочкой отмечены аппараты, которые были удалены из системы.
- 8)  – кнопка для добавления в выборку всех ИА.
- 9)  – кнопка для исключения из выборки всех ИА.

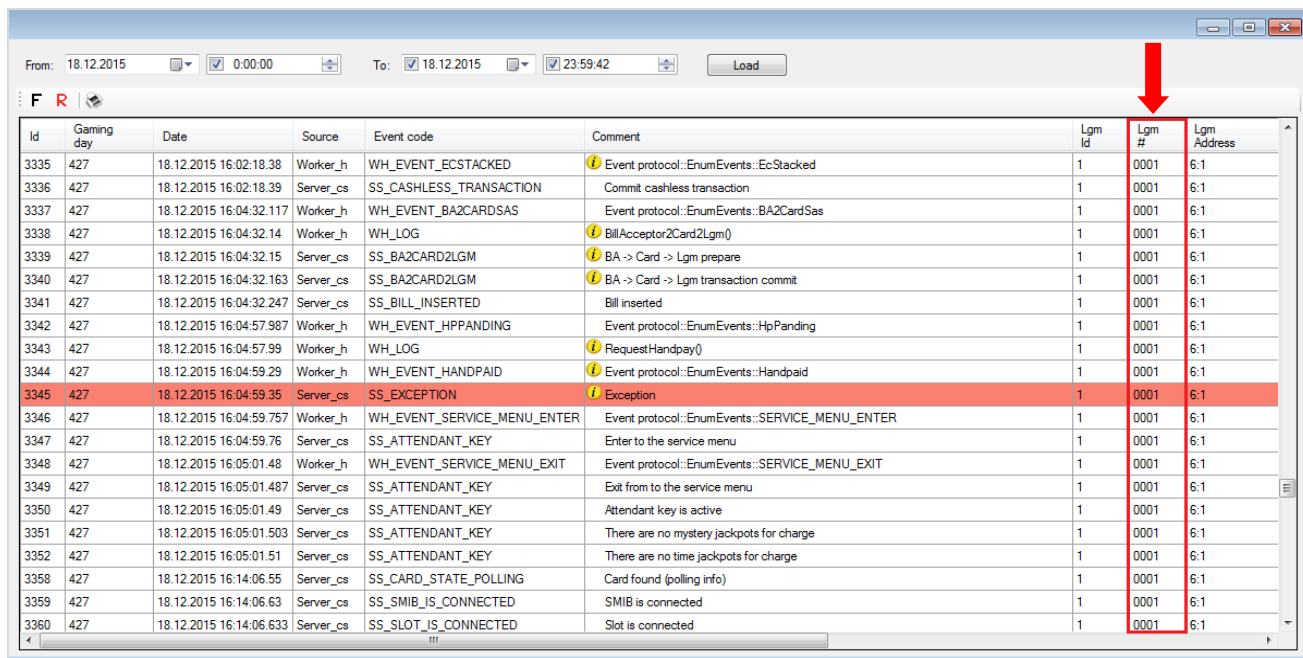
**Пример применения фильтра Slots:** Необходимо посмотреть все события по игровому аппарату с номером **0001** за текущий день.


**Порядок действий:**

1. Открываем панель с фильтрами и в списке **Slots** убираем все галочки с аппаратов, нажав на иконку с пустым кружком.
2. В списке аппаратов в самой первой колонке ставим галочку перед номером **0001**.
3. Далее в фильтре над таблицей задаём нужный период – текущий день.
4. Для загрузки данных нажимаем кнопку «**Load**».

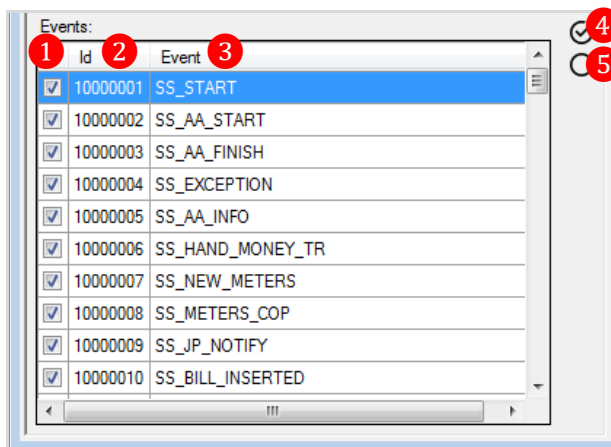


После нажатия кнопки «**Load**» в таблицу загрузится список всех событий за выбранный период времени только по игровому аппарату с номером **0001**.



Если вы хотите распечатать эти данные или сохранить на компьютере в виде файла (excel, pdf, word), то необходимо нажать на кнопку .

- Фильтр **Events** представляет собой список всех событий, происходящих в системе «SlotLogic».

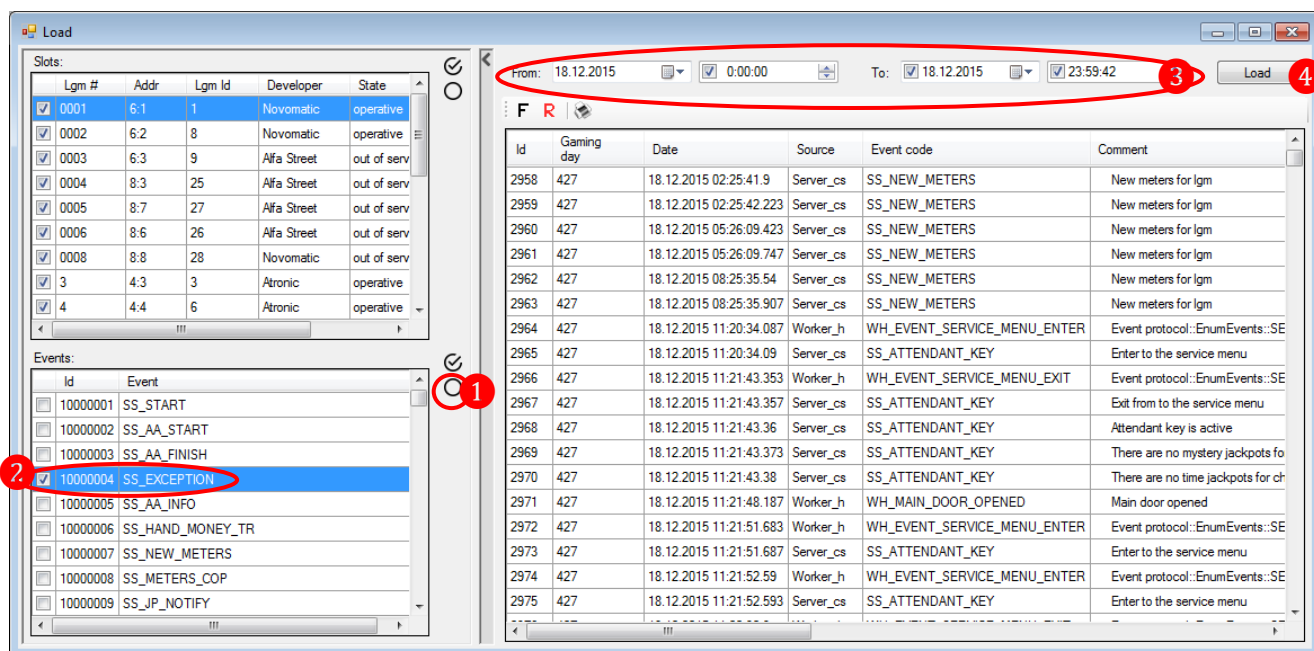


- 1) **Галочка установлена** – добавление события в выборку / **Галочка снята** – исключение события из выборки.
- 2) **Id** – уникальный Id-номер события.
- 3) **Event** – уникальный код события (заводится в системе разработчиками).
- 4)  – кнопка для добавления в выборку всех событий.
- 5)  – кнопка для исключения из выборки всех событий.

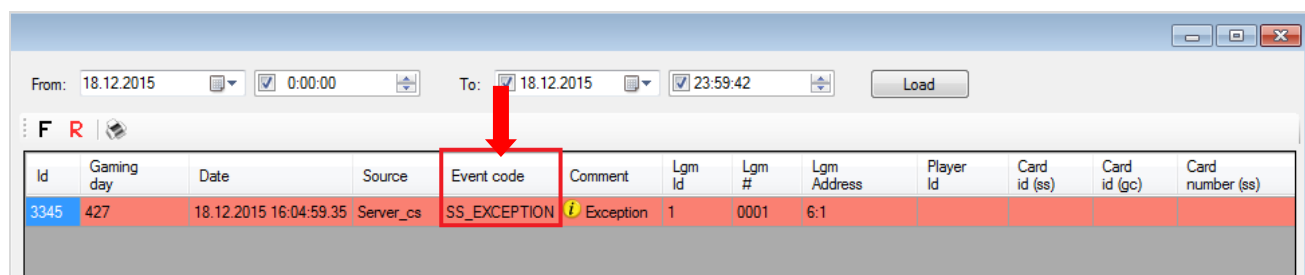
**Пример применения фильтра Events:** Необходимо посмотреть все сообщения об ошибках в слот-сервисе (SS\_EXCEPTION) за текущий день.


#### Порядок действий:

1. Открываем панель с фильтрами и в списке **Events** убираем все галочки с событий, нажав на иконку с пустым кружком.
2. В списке событий ставим галочку перед событием **SS\_EXCEPTION**.
3. Далее в фильтре над таблицей задаём нужный период – текущий день.
4. Для загрузки данных нажимаем кнопку «**Load**».



После нажатия кнопки «**Load**» в таблицу загрузится список всех сообщений об ошибках за выбранный период времени.

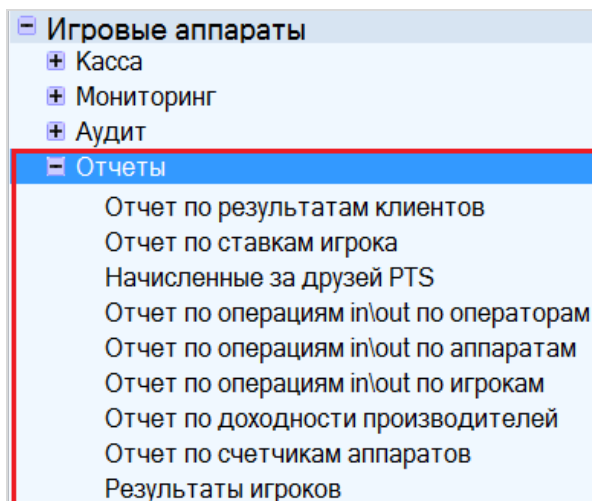


Если вы хотите распечатать эти данные или сохранить на компьютере в виде файла (excel, pdf, word), то необходимо нажать на кнопку .

Также фильтры **Slots** и **Events** можно применять совместно, задавая нужные аппараты и события для выборки.

## 7.6 Отчётность.

Кроме возможности проведения аудита и мониторинга игровых аппаратов, система «SlotLogic» оснащена модулем Отчёты («Игровые аппараты» → «Отчёты»), позволяющим пользователю самостоятельно формировать и распечатывать отчёты по доходности клуба и результатам игроков за любой период времени в виде таблиц в различных разрезах: аппараты, счётчики аппаратов, ставки игроков, операции «In» / «Out» и т.п.



Гибкость и простота работы с отчётами позволяет пользователю получить все необходимые данные для анализа и подсчёта доходности клуба и результатам игроков.

Рассмотрим подробнее порядок формирования отчётов в следующих пунктах текущего подраздела.

### 7.6.1 Отчёт по счётчикам аппаратов.

В отчете по счётчикам игровых аппаратов содержится информация о доходности аппаратов клуба, рассчитанная как разница между значениями счётчиков **Total In** и **Total Out**, зафиксированными при аудите игровых аппаратов.

Для формирования отчета необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Отчёты» → «Отчёт по счётчикам аппаратов».


Откроется форма «Отчёт по счётчикам аппаратов» с отчётом в виде таблицы.

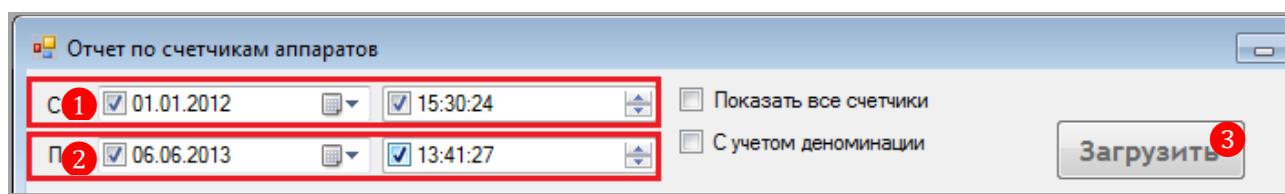
Игровой день	Номер аудита	Дата аудита	Номер аппарата	Адрес аппарата	Производитель	Total In	Total Out	Total In - Total Out
325	8	31.05.2013 15:30	01	4:1	Novomatic	1781100	1523485	257615
325	8	31.05.2013 15:38	12	4:12	Novomatic	1781100	1523485	257615
325	8	31.05.2013 15:39	13	4:13	Игрософт	1781100	1523485	257615
303	1	19.02.2013 12:36	01	4:1	Novomatic	31640	31430	210



В таблице содержатся следующие данные:

- **Игровой день** – порядковый номер игрового дня, в котором был проведён аудит игровых аппаратов.
- **Номер аудита** – порядковый номер аудита.
- **Дата аудита** – дата и время проведения аудита
- **Номер аппарата** – номер игрового аппарата.
- **Адрес аппарата** – адрес игрового аппарата.
- **Производитель** – производитель игрового аппарата.
- **Total In** – значение счётчика Total In, зафиксированное при аудите. Это сумма денег, которая была внесена на аппарат с карточки, купюроприемника или кассы.
- **Total Out** – значение счётчика Total Out, зафиксированное при аудите. Это сумма денег, которую забрали с аппарата.
- **Total In - Total Out** – разность значений счётчиков Total In и Total Out - это доходность игрового аппарата.

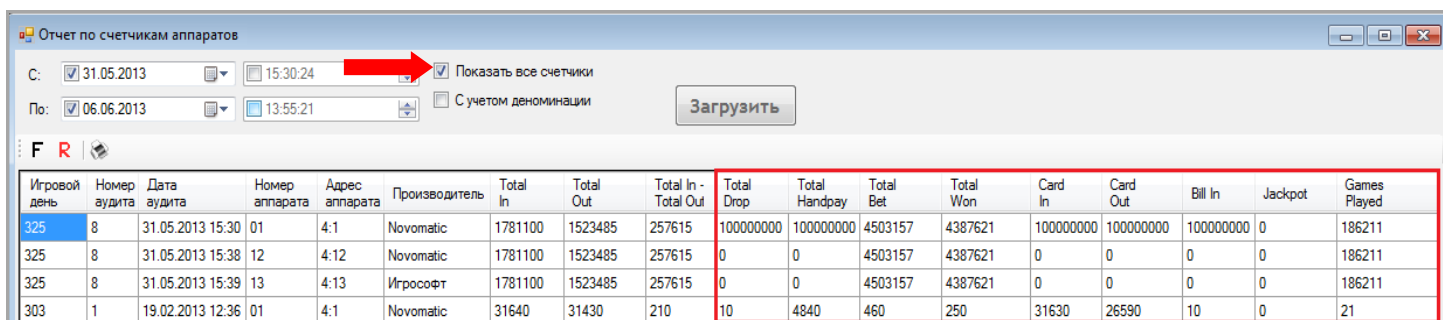
По умолчанию в отчёт загружаются данные за последние 7 дней. В случае если Вам требуются данные по доходности за другой период, то необходимо в верхней части формы в полях строки «С:» указать дату и время начала периода, а в поле «По:» - дату и время окончания периода и нажать кнопку .



В таблице ниже приведены примеры задания периода для формирования отчета:

Заданные даты	Период, за который будет сформирован отчет
Начальная и конечная даты не заданы.	Отчет будет сформирован с самого начала до текущей даты.
Начальная дата задана, а конечная нет.	Отчет будет сформирован, начиная с начальной даты и до текущей даты.
Начальная дата не задана, а конечная задана.	Отчет будет сформирован с самого начала до конечной заданной даты.
Заданы обе даты.	Отчет будет сформирован с начальной даты до конечной.

Если активировать параметр «Показать все счётчики» (установить галочку), то в таблице будут отображаться значения всех счётчиков игровых аппаратов.

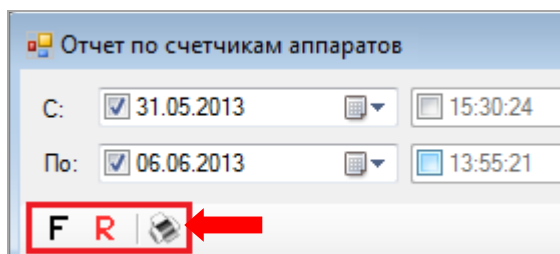


Игровой день	Номер аудита	Дата аудита	Номер аппарата	Адрес аппарата	Производитель	Total In	Total Out	Total In - Total Out	Total Drop	Total Handpay	Total Bet	Total Won	Card In	Card Out	Bill In	Jackpot	Games Played
325	8	31.05.2013 15:30	01	4:1	Novomatic	1781100	1523485	257615	100000000	100000000	4503157	4387621	100000000	100000000	100000000	0	186211
325	8	31.05.2013 15:38	12	4:12	Novomatic	1781100	1523485	257615	0	0	4503157	4387621	0	0	0	0	186211
325	8	31.05.2013 15:39	13	4:13	Игрософт	1781100	1523485	257615	0	0	4503157	4387621	0	0	0	0	186211
303	1	19.02.2013 12:36	01	4:1	Novomatic	31640	31430	210	10	4840	460	250	31630	26590	10	0	21

Если активировать параметр «С учётом деноминации» (установить галочку), то в таблице будут отображаться значения счётчиков игровых аппаратов с учётом деноминации, т.е. в местной валюте.

Игровой день	Номер аудита	Дата аудита	Номер аппарата	Адрес аппарата	Производитель	Total In	Total Out	Total In - Total Out
325	8	31.05.2013 15:30	01	4:1	Novomatic	1781100	1523485	257615
325	8	31.05.2013 15:38	12	4:12	Novomatic	1781100	1523485	257615
325	8	31.05.2013 15:39	13	4:13	Игрософт	1781100	1523485	257615
303	1	19.02.2013 12:36	01	4:1	Novomatic	31640	31430	210

Также в данной форме действует стандартная система фильтрации, поиска и печати данных:

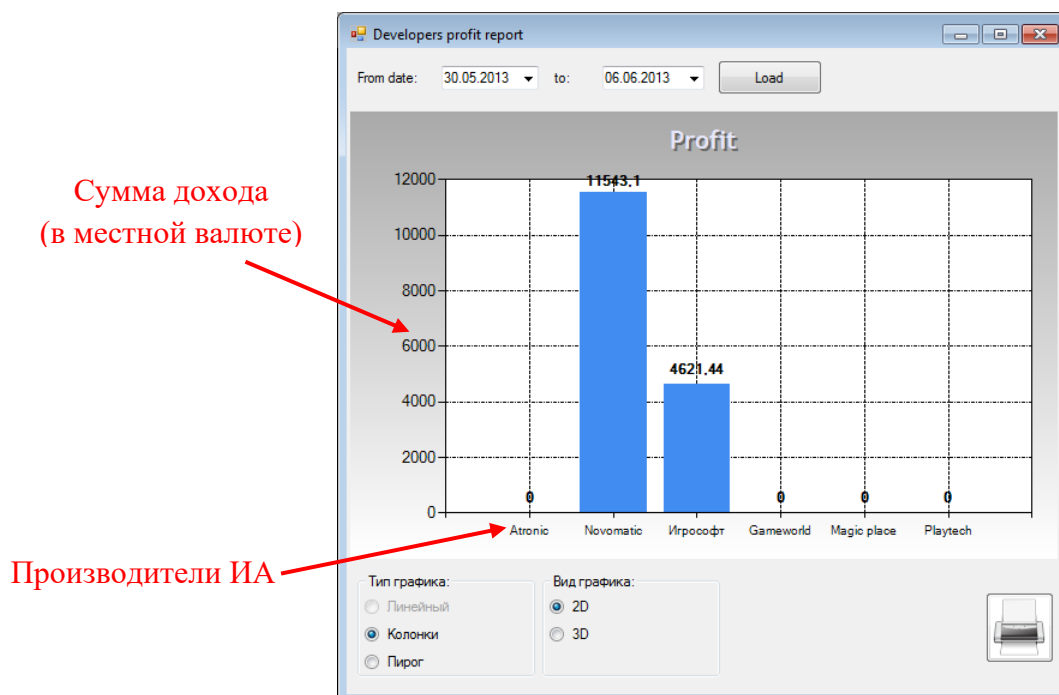


### 7.6.2 Отчёт по доходности производителей.

В отчете о доходности по производителям содержится информация о доходности игровых аппаратов клуба, сгруппированных по производителям.

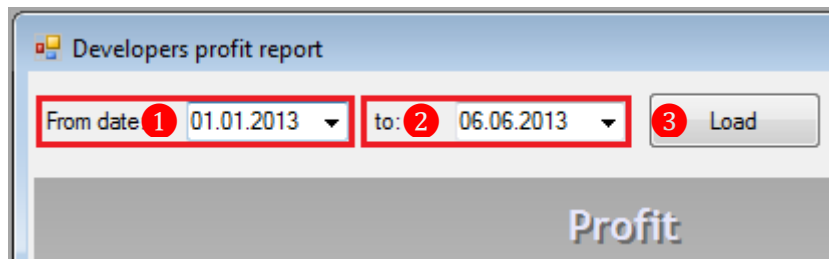
Для формирования отчета необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Отчёты» → «Отчёт по доходности производителей».

Откроется форма «Developers profit report», в которой в виде гистограммы будут отображаться данные о доходности игровых аппаратов по производителям.

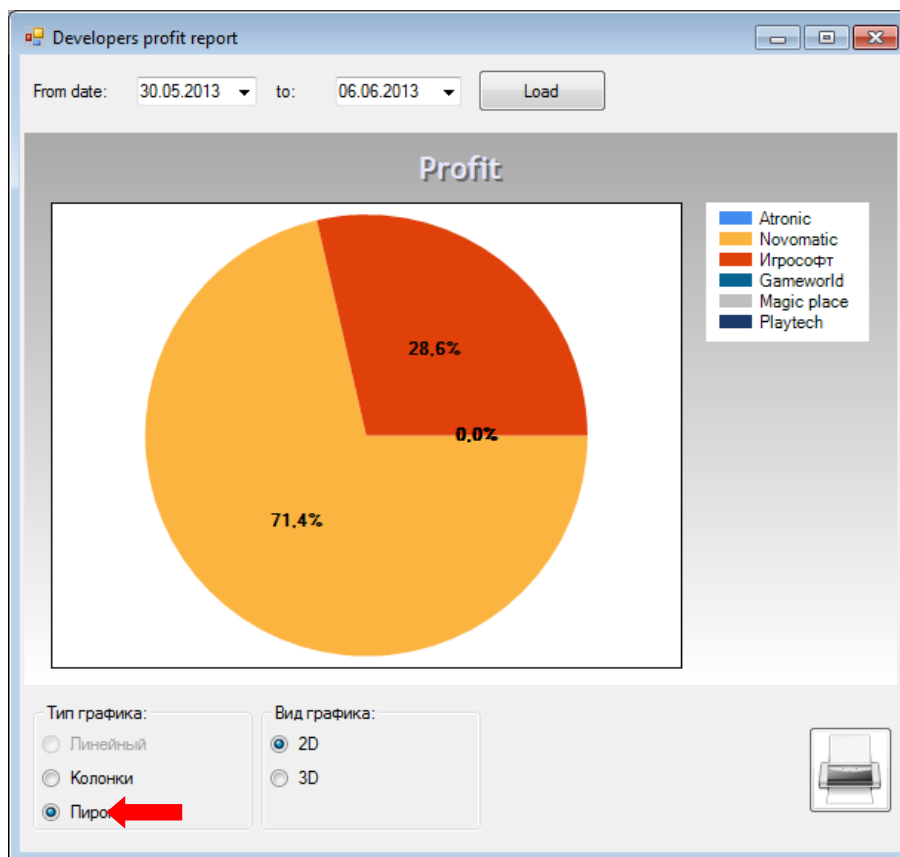





По умолчанию в отчёт загружаются данные за последние 7 дней. В случае если Вам требуются данные по доходности за другой период, то необходимо в верхней части формы в поле «**From date:**» с помощью календаря указать дату начала периода, а в поле «**to:**» - дату окончания периода и нажать кнопку «**Load**».



Если на форме в поле «**Тип графика**» установить метку в значении «**Пирог**», то гистограмма будет преобразована в круговую диаграмму.



Также можно выбрать внешний вид графика, установив в поле «**Вид графика**» метку в значении «**2D**» или «**3D**».

Нажав на кнопку , можно напечатать график на бумаге (если к компьютеру подключен принтер).

### 7.6.3 Отчёт по результатам клиентов.

В отчете по результатам клиентов содержится следующая информация о результатах клиентов на текущий игровой день (с момента регистрации в системе до момента снятия отчёта): суммы денег, внесённые/ снятые со счёта бонусной карты через кассу, текущий баланс денежного счёта и счёта PTS бонусной карты.

Для формирования отчета необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Отчёты» → «Отчёт по результатам клиентов».


Далее будет сформирован отчёт, который откроется в новом окне.

№	Клиент	In	Out	Result	PTS	Баланс карты
1	Bond James 1	16230.00			5000.50	2950.00
2	Baldwin Alec	30620.00	6500.00	-24120.00	99.00	14000.00
382	Селиверстов Александр	2000.00			5000.00	2000.00
385	testtest test				5000.00	0.00
	<b>Итого</b>	<b>48850.00</b>	<b>6500.00</b>	<b>-42350.00</b>	<b>15099.50</b>	<b>18950.00</b>

В данном отчете присутствуют следующие колонки:

- **№** – номер клиента (соответствует номеру, указанному в столбце «№» в Обзорной форме игроков).
- **Клиент** – Фамилия и имя клиента.
- **In** – сумма денег, которая была внесена клиентом на счёт бонусной карты через кассу.
- **Out** – сумма денег, которую клиент снял со счёта бонусной карты через кассу.
- **Результат** – разность между **In** и **Out** (если были операции «**Out**»).
- **PTS** – сумма PTS, находящаяся на счёте PTS бонусной карты клиента.
- **Баланс карты** – сумма, находящаяся на денежном счёте бонусной карты клиента в настоящий момент.

Каждая колонка отчёта имеет итоговую сумму.

Данный отчёт можно отправить на печать или сохранить на компьютер в виде файла (Excel, PDF, Word), нажав на кнопку . Обращаем внимание, что панель инструментов на форме отчёта соответствует панели инструментов на форме кассового X-отчёта (см. п. [«X-отчет»](#)).



#### 7.6.4 Результаты игроков.

В отчёте по результатам игроков содержится следующая информация по клиентам: общая сумма ставок, общая сумма выигрышей, дельты счётчиков Drop, Handpay, Games, а также детализированные данные по счёту PTS бонусной карты.

Для формирования отчета необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Отчёты» → «Результаты игроков».

Отчет по результатам игроков

Текущий игр. день | Предыдущий игр. день | Все

С: [1600] 27.09.2023 - 28.09.2023 | По: [1601] 28.09.2023 - | Загрузить

Показывать фото игрока

№ Игрока	Photo	Номер карты	Статус	Фамилия	Имя	Отчество	Coin In	Coin Out	Результат (Coin In/Out)	Card In	Card Out	Result (Card In/Out)	Total In
<b>Итого</b>							<b>2600101104</b>	<b>319229.5</b>	<b>2599781874.5</b>	<b>1604749.73</b>	<b>1413324.73</b>	<b>191425</b>	<b>466110</b>
1		TE-ST-13	Silver	Bondov1	James1	Olegovich1	0	0	0	59564.83	38979.83	20585	0
2		TE-ST-700	Silver	Baldwin	Alec		0	0	0	23000	22000	1000	0
3		TE-ST-668	Silver	Иванов	Роман	Иванович	44279	250275.5	-205996.5	283657.4	248927.4	34730	299105
37		TE-ST-3	Gold	Паламарчук	И	А	2600019481	21662	2599997819	509691	447390.5	62300.5	26600
38		TE-ST-2	Silver	Муратов	Т	З	27715	15045.5	12669.5	51874	23113.5	28760.5	34110

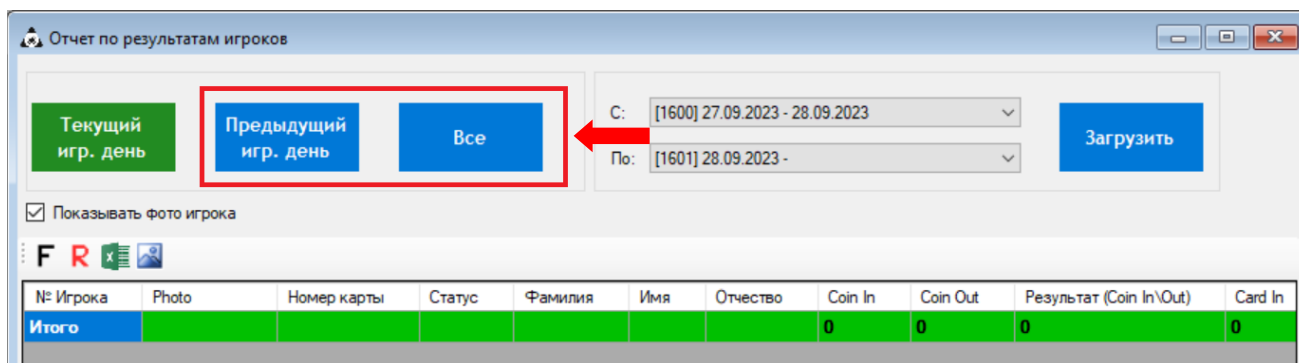
В таблице отчёта содержатся следующие данные:

- 1. Номер игрока** (соответствует номеру, указанному в столбце «№» в Обзорной форме игроков).
- 2. Фотография игрока** (при наличии фото, для отображения в отчете установить галочку «Показывать фото игрока»).
- 3. Номер персональной бонусной карты.**
- 4. Статус игрока.**
- 5. Фамилия игрока.**
- 6. Имя игрока.**
- 7. Отчество игрока.**
- 8. Coin In** – общее количество ставок игрока (в деньгах). На основании счётчика TotalBet.
- 9. Coin Out** – общее количество кредитов, выигранных игроком (в деньгах). На основании счётчика TotalWin.
- 10. Результат** – разность между **Coin In** и **Coin Out**.
- 11. Card In** – сумма кредитов, начисленных на ИА с карты (деньги конвертируются в кредиты в соответствии с выставленной деноминацией).
- 12. Card Out** – сумма денег, снятая с ИА на карту (кредиты конвертируются в деньги в соответствии с выставленной деноминацией).
- 13. Результат Card In/Out** – разность между **Card In** и **Card Out**.
- 14. Total In** – общая сумма денег, которые были внесены игроком на аппараты (с карточки, купюроприемника или кассы).
- 15. Total Out** – общая сумма денег, которые игрок забрал с аппаратов.
- 16. Кредиты** – текущее количество кредитов на аппарате, если игрок играет.
- 17. Результат Total In/Out** – вычисляется по формуле: **Total In - Total Out + Current Credits**.
- 18. Bill In** – сумма денег, внесённая игроком в аппарат через купюроприемник.
- 19. Handpay** – общее количество кредитов игрока, снятых с аппарата с помощью ключа слот оператора.
- 20. Кол-во игр** – общее количество игр (спинов), сыгранных игроком.
- 21. Баланс PTS** – сумма PTS, находящаяся на счёте PTS бонусной карты клиента в настоящий момент.

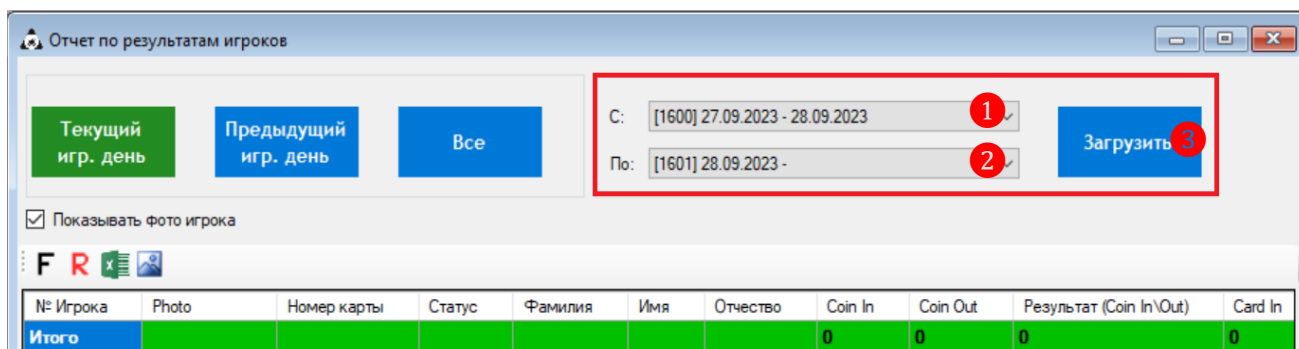
**22. Баланс игрока** – количество денег на балансе карты игрока.

В нижней части формы отображается итоговая строка по всем колонкам.

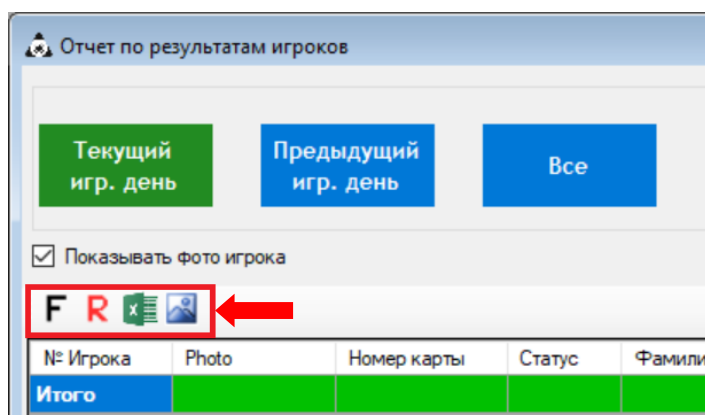
По умолчанию отчёт формируется за текущий игровой день. При необходимости вы можете сформировать отчёт **за предыдущий игровой день** либо **по всем игровым дням**, нажав соответствующую кнопку в левой верхней части формы.



В случае если вам требуются данные за другой период, то необходимо воспользоваться фильтром в верхней правой части формы. Период может быть задан **по игровым дням**. Для формирования отчёта необходимо в полях «С» и «По» из выпадающих списков выбрать начальный и конечный игровые дни периода и нажать кнопку «Загрузить».



Обращаем внимание, что в данной форме действует стандартная система фильтрации, поиска, печати и выгрузки данных:



### 7.6.5 Отчёт по ставкам игрока.

В отчете по ставкам игрока содержится информация о ставках, сделанных игроками во время игр на аппаратах.

Для формирования отчета необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Отчёты» → «Отчёт по ставкам игрока».

Откроется форма «Отчёт по ставкам игрока», в которой в виде таблицы будут отображаться данные о ставках игроков.

№ игрока	Имя	Фамилия	Игровой день	Дата	Номер ИА	Ставка
			526	07.06.2013 0:40	09	0.40000
1344232	Dijan	Dumitru	526	07.06.2013 0:40	34	0.15000
			526	07.06.2013 0:40	25	0.30000
			526	07.06.2013 0:40	19	0.72000
			526	07.06.2013 0:40	36	2.70000
			526	07.06.2013 0:40	09	0.40000
1344232	Dijan	Dumitru	526	07.06.2013 0:40	34	0.15000
			526	07.06.2013 0:40	32	0.07000
			526	07.06.2013 0:40	36	2.70000
			526	07.06.2013 0:40	25	0.30000
			526	07.06.2013 0:40	19	0.72000
			526	07.06.2013 0:40	09	0.40000
1344232	Dijan	Dumitru	526	07.06.2013 0:40	34	0.15000
			526	07.06.2013 0:40	42	1.80000
			526	07.06.2013 0:40	25	0.30000
			526	07.06.2013 0:40	19	0.72000
			526	07.06.2013 0:40	32	0.07000
			526	07.06.2013 0:40	09	0.40000
			526	07.06.2013 0:40	25	0.30000
			526	07.06.2013 0:40	09	0.40000
			526	07.06.2013 0:40	42	1.80000
			526	07.06.2013 0:40	19	0.72000
			526	07.06.2013 0:40	25	0.30000
			526	07.06.2013 0:40	32	0.09000
			526	07.06.2013 0:40	09	0.40000

Дата начала:  07.06.2013

Дата конца:  07.06.2013

Номер игрока:

В таблице отчёта содержатся следующие данные:

1. **Номер игрока** (соответствует номеру, указанному в столбце «№» в Обзорной форме игроков).

2. **Имя игрока.**


3. **Фамилия игрока.**

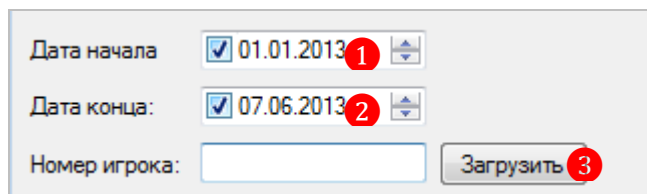
4. **Номер игрового дня.**

5. **Дата и время, когда была сделана ставка.**

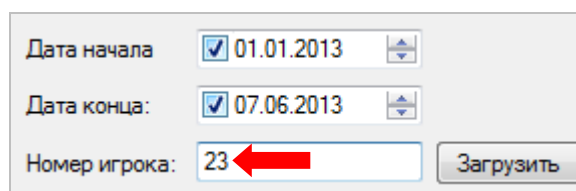
6. **Номер аппарата, на котором была сделана ставка.**

7. **Сумма ставки** (в местной валюте).

По умолчанию отчёт формируется за текущий игровой день. В случае если Вам требуются данные за другой период, то необходимо воспользоваться фильтром в нижней части формы. В поле «Дата начала» указать дату начала периода, а в поле «Дата конца» - дату окончания периода и нажать кнопку .



Также можно загрузить данные по ставкам для одного конкретного игрока, если в строке «Номер игрока» указать порядковый номер игрока (соответствует номеру, указанному в столбце «№» в Обзорной форме игроков).



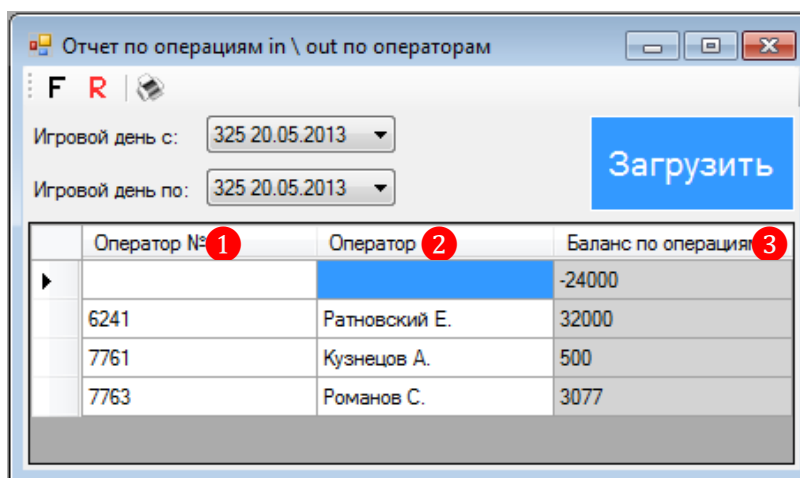
### 7.6.6 Отчёты по операциям «In» / «Out».

В отчете по операциям «In» / «Out» содержится информация обо всех проведённых на кассе клуба операциях «In» и «Out».

Данный отчёт может быть сформирован в следующих разрезах:

- По слот операторам.
- По аппаратам.
- По игрокам.

➤ Чтобы сформировать отчёт по операциям «In» / «Out» по слот операторам, необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Отчёты» → «Отчёты по операциям In / Out по операторам».




Оператор №	Оператор	Баланс по операция
		-24000
6241	Ратновский Е.	32000
7761	Кузнецов А.	500
7763	Романов С.	3077

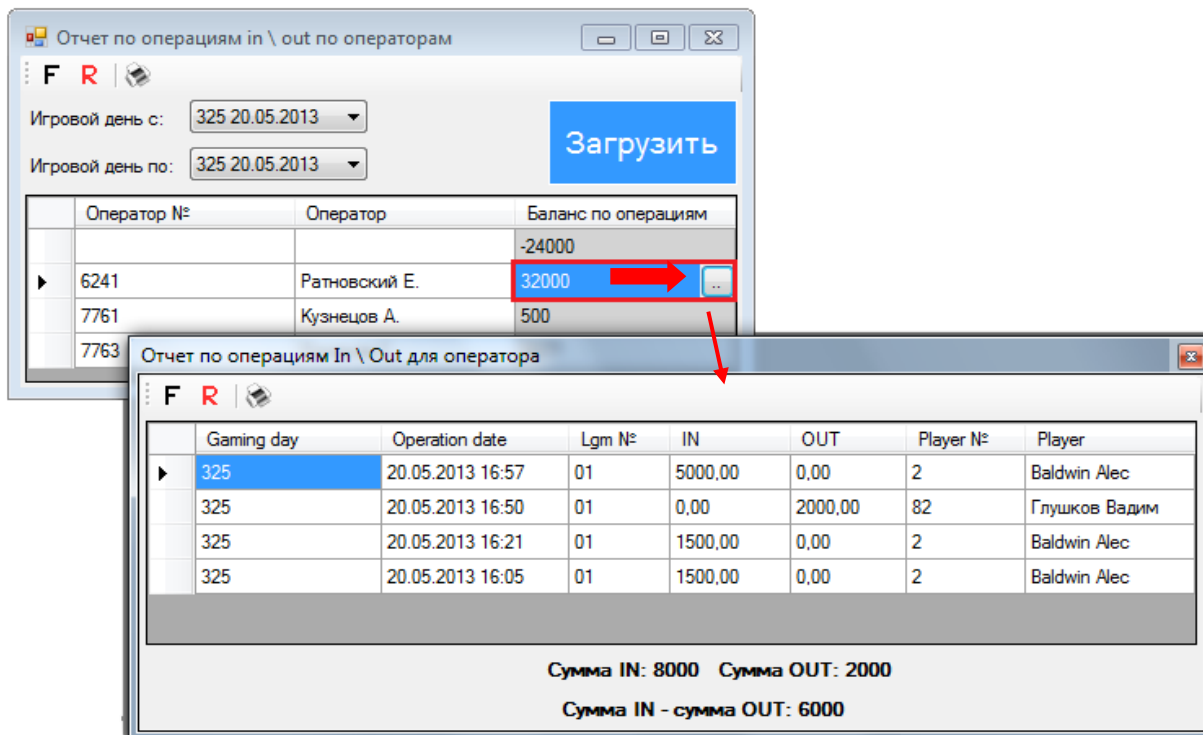
В таблице отчёта содержатся следующие данные:

1. Номер слот оператора (соответствует номеру, указанному в столбце «№» в Обзорной форме персонала).
2. Фамилия и имя слот оператора.

3. Баланс по операциям «In» и «Out», выполненным через данного слот оператора (разница между «In» и «Out»).

В самой верхней строке отображается баланс по операциям «In» и «Out», выполненным кассиром без участия слот операторов.

Если в строках по операторам нажать левой кнопкой мыши на любую ячейку в колонке «Баланс по операциям», то появится кнопка , при нажатии на которую откроется форма с детальным списком операций «In» и «Out» по данному слот оператору за выбранный период.



➤ Чтобы сформировать отчёт по операциям «In» / «Out» по аппаратам, необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Отчёты» → «Отчёты по операциям In / Out по аппаратам».

Аппарат №	Производи	In	Out	Результат
ИТОГО		37577,00	26000,00	11577,00
01	Novomatic	9500,00	21000,00	-11500,00
4	Atronic	77,00	0,00	77,00
5	Atronic	4000,00	0,00	4000,00
6	Atronic	3000,00	0,00	3000,00
7	Atronic	4000,00	0,00	4000,00
8	Atronic	5000,00	0,00	5000,00
12	Novomatic	3000,00	5000,00	-2000,00
13	Игрософт	4000,00	0,00	4000,00
14	Игрософт	5000,00	0,00	5000,00


В таблице отчёта содержатся следующие данные:

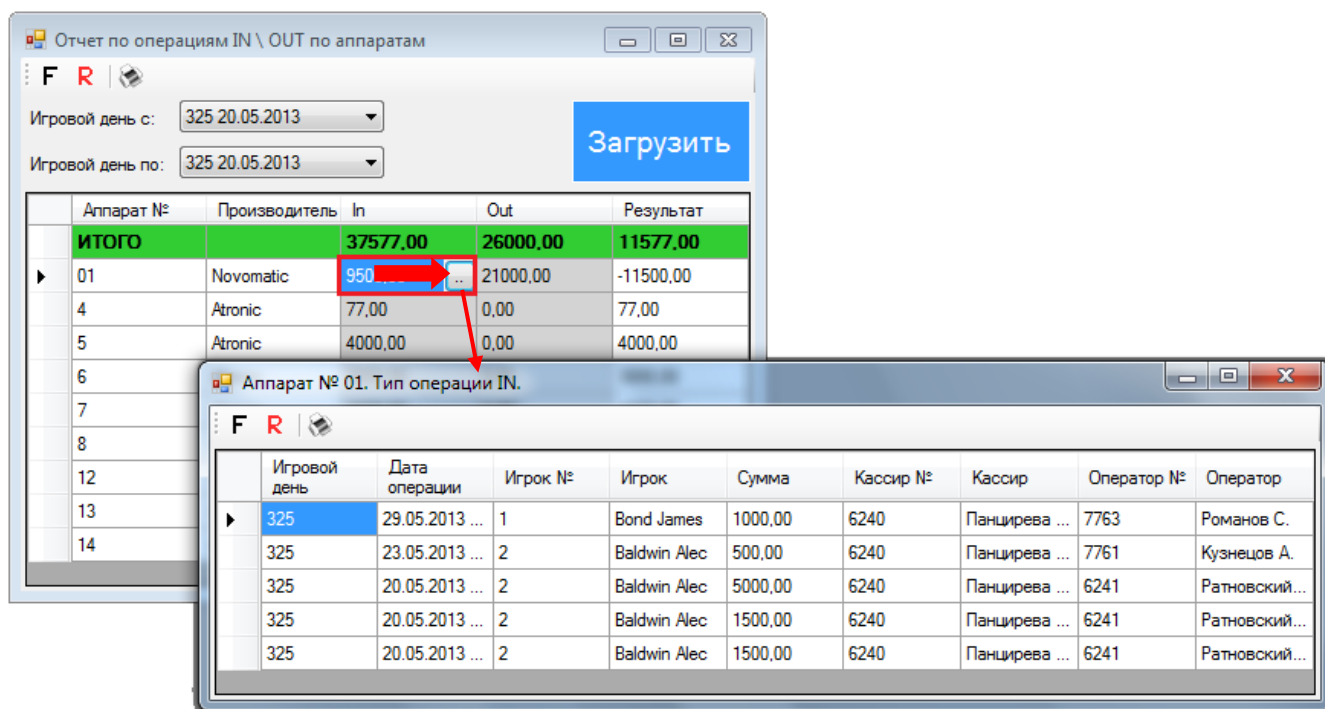
1. Номер игрового аппарата.



2. Производитель аппарата.
3. Сумма по операциям «In».
4. Сумма по операциям «Out».
5. Результат – разница между «In» и «Out».

В верхней строке, выделенной **зелёным цветом**, отображаются итоговые суммы по колонкам.

Если в строках по аппаратам нажать левой кнопкой мыши на любую ячейку в колонке «In» (или «Out»), то появится кнопка , при нажатии на которую откроется форма с детальным списком операций «In» (или «Out») для данного аппарата за выбранный период.

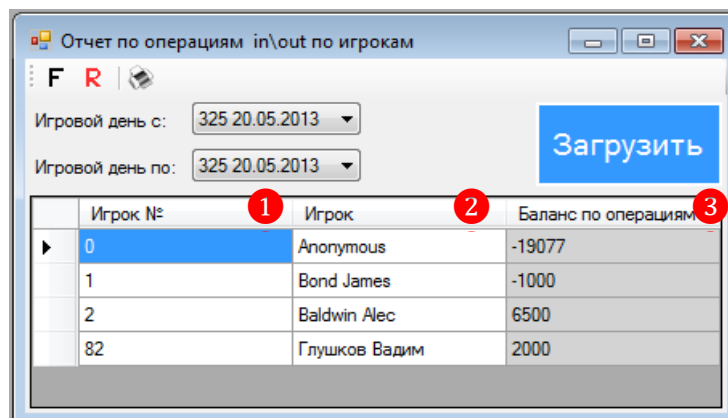


Аппарат №	Производитель	In	Out	Результат
<b>ИТОГО</b>		<b>37577.00</b>	<b>26000.00</b>	<b>11577.00</b>
01	Novomatic	950.00	21000.00	-11500.00
4	Atronic	77.00	0.00	77.00
5	Atronic	4000.00	0.00	4000.00

Игровой день	Дата операции	Игрок №	Игрок	Сумма	Кассир №	Кассир	Оператор №	Оператор
325	29.05.2013 ...	1	Bond James	1000.00	6240	Панцирева ...	7763	Романов С.
325	23.05.2013 ...	2	Baldwin Alec	500.00	6240	Панцирева ...	7761	Кузнецов А.
325	20.05.2013 ...	2	Baldwin Alec	5000.00	6240	Панцирева ...	6241	Ратновский...
325	20.05.2013 ...	2	Baldwin Alec	1500.00	6240	Панцирева ...	6241	Ратновский...
325	20.05.2013 ...	2	Baldwin Alec	1500.00	6240	Панцирева ...	6241	Ратновский...

➤ Чтобы сформировать отчёт по операциям «In» / «Out» по игрокам, необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Отчёты» → «Отчёты по операциям In / Out по игрокам».




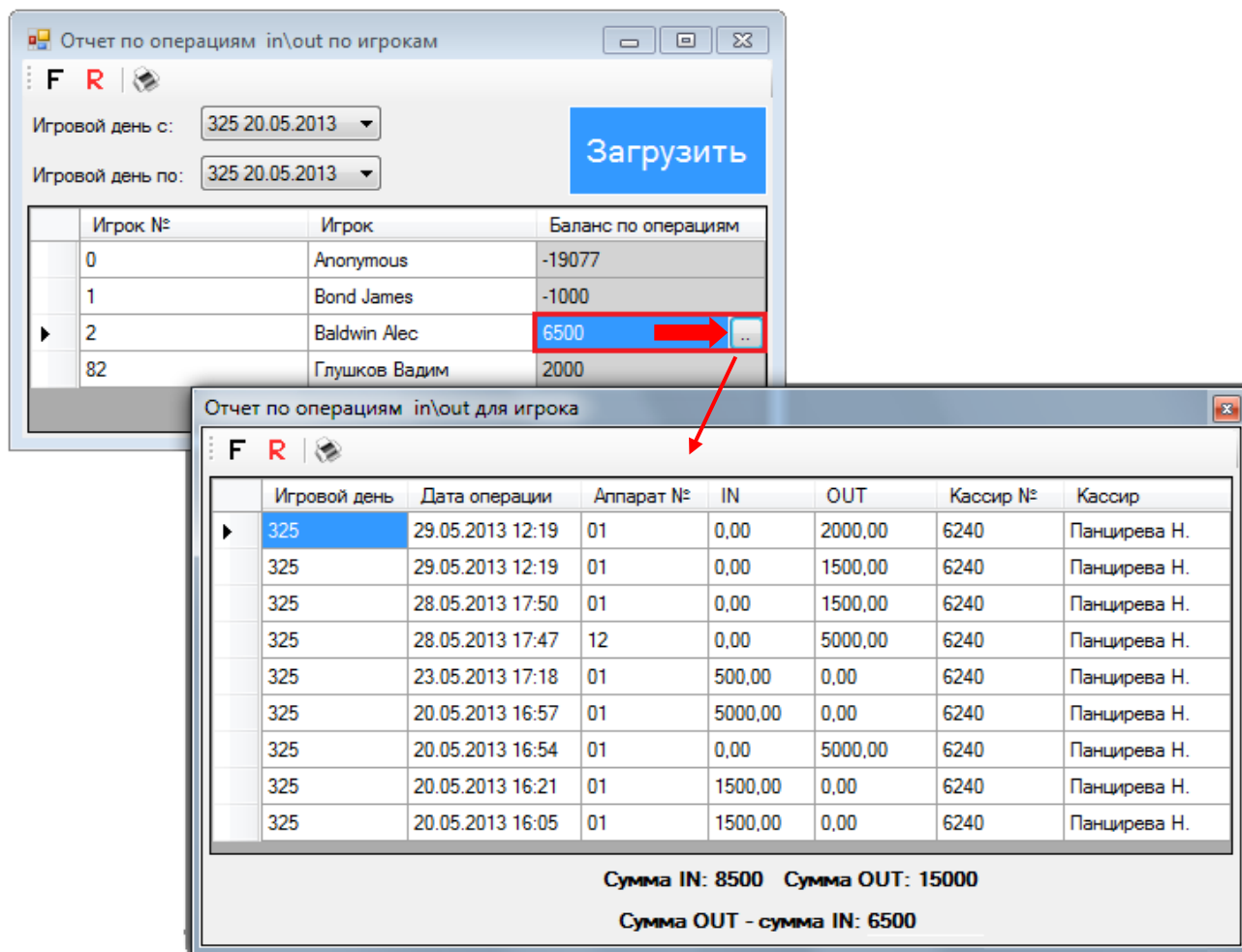
Игрок №	Игрок	Баланс по операциям
0	Anonymous	-19077
1	Bond James	-1000
2	Baldwin Alec	6500
82	Глушков Вадим	2000

В таблице отчёта содержатся следующие данные:

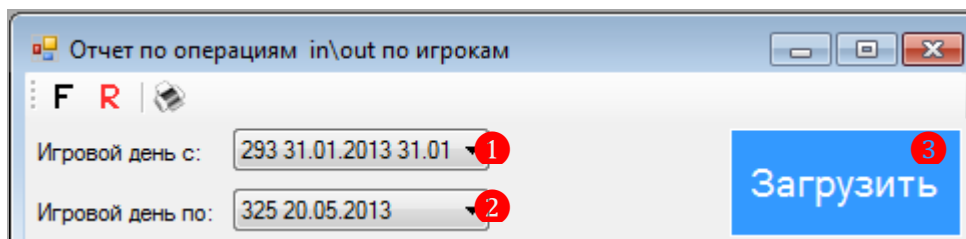
1. Номер игрока (соответствует номеру, указанному в столбце «№» в Обзорной форме игроков).
2. Фамилия и имя игрока.
3. Сумма баланса по операциям «In» и «Out» для данного игрока (разница между «In» и «Out»).



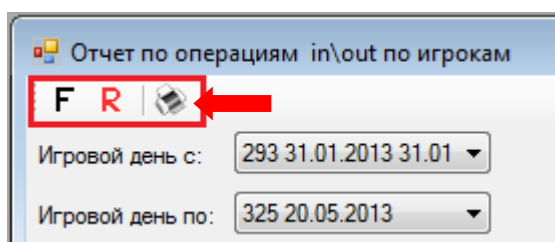
Если в строках по игрокам нажать левой кнопкой мыши на любую ячейку в колонке «Баланс по операциям», то появится кнопка , при нажатии на которую откроется форма с детальным списком операций «In» и «Out» по данному игроку за выбранный период.



По умолчанию все отчёты по операциям «In» / «Out» формируются за текущий игровой день. В случае если Вам требуются данные за другой период, то необходимо в верхней части формы в строке «Игровой день с:» из выпадающего списка выбрать начальный игровой день периода, а в строке «Игровой день по:» - конечный игровой день периода и нажать на кнопку «Загрузить».



Обращаем внимание, что во всех данных формах с отчётами также действует стандартная система фильтрации, поиска и печати данных:



### 7.6.7 Отчёт по начисленным за друзей PTS.

В отчете по начисленным за друзей PTS содержится информация о PTS, которые были начислены игрокам за приглашенных им в клуб новых игроков.

Для формирования отчета необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Отчёты» → «Начисленные за друзей PTS».

Откроется форма «Отчет по начисленным за друзей PTS» с отчётом в виде таблицы.

От игрока №	От игрока	Игроку №	Игроку	Дата	Игровой день	Логин кассира	Сотрудник	PTS %	Сумма PTS
2	Baldwin Alec	1	Bond James	17.05.2013 16:11	323	glam	Панцирева Н.	0,01	0,5

В таблице отчёта содержатся следующие данные:

1. **От игрока №** - номер игрока (соответствует номеру, указанному в столбце «№» в Обзорной форме игроков), от которого были начислены PTS.

2. **От игрока** - фамилия и имя игрока, от которого были начислены PTS.

3. **Игроку №** - номер игрока (соответствует номеру, указанному в столбце «№» в Обзорной форме игроков), которому были начислены PTS.

4. **Игроку** - фамилия и имя игрока, которому были начислены PTS.

5. **Дата** – дата и время начисления PTS.

6. **Игровой день** – порядковый номер игрового дня, в котором были начислены PTS.

7. **Логин кассира** – логин кассира, проводившего операцию «PTS → Card», в результате которой были начислены PTS.

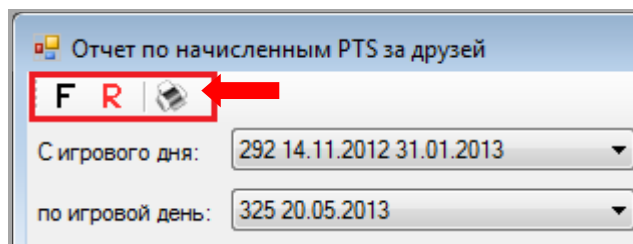
8. **Сотрудник** – фамилия сотрудника, выполнившего вход в систему под указанным логином кассира.

9. **PTS %** - процент, отчисляемый на счёт PTS, установленный для игроков (Приглашающих) (подробнее об установке процента PTS в п. [«Настройка опций игровых аппаратов»](#)).

10. **Сумма PTS** – сумма начисленных PTS.

По умолчанию в отчёт загружаются данные за период, начиная с первого игрового дня по текущий игровой день. В случае если Вам требуются данные за другой период, то необходимо в верхней части формы в строке «С игрового дня:» из выпадающего списка выбрать начальный игровой день, а в строке «по игровой день:» - конечный игровой день и нажать на кнопку «Загрузить».

Также в данном отчёте действует стандартная система фильтрации, поиска и печати данных:



### 7.6.8 Отчёт по начисленным бонусам.

В отчете по начисленным бонусам содержится история начисления игрокам бонусов за проигранные на аппаратах деньги, которые в дальнейшем обмениваются на какие-либо блага или привилегии клуба (например: различные подарки, сувениры, напитки и т.п.).

Начисление дополнительных бонусов производится автоматически во время игры на отдельный бонусный счёт персональной карты клиента, а также вручную персоналом клуба на карточке игрока на закладке «Карта».

Для просмотра истории начисления бонусов необходимо в главном меню системы выбрать «Бонус Лотерея» → «Отчёты» → «История начисления бонусов».

Откроется форма «История начисления бонусов» с отчётом в виде таблицы.

Игровой день	Дата	Серия	Код компании	Номер	Номер игрока	Имя	Фамилия	Player status	Источник начисления	Причина начисления	Количес	Пользователь	Employee code	Employee name	Компьютер
322	16.05.2013 13:31	TE	SC	23	2	Alec	Baldwin	Обычный	Slot		1000	glam	C1768	Пандирева Н.	ПК
322	16.05.2013 13:26	TE	SC	23	2	Alec	Baldwin	Обычный	Slot		100	glam	C1768	Пандирева Н.	ПК

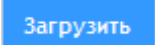
Всего записей: 2      Всего бонусов: 1100

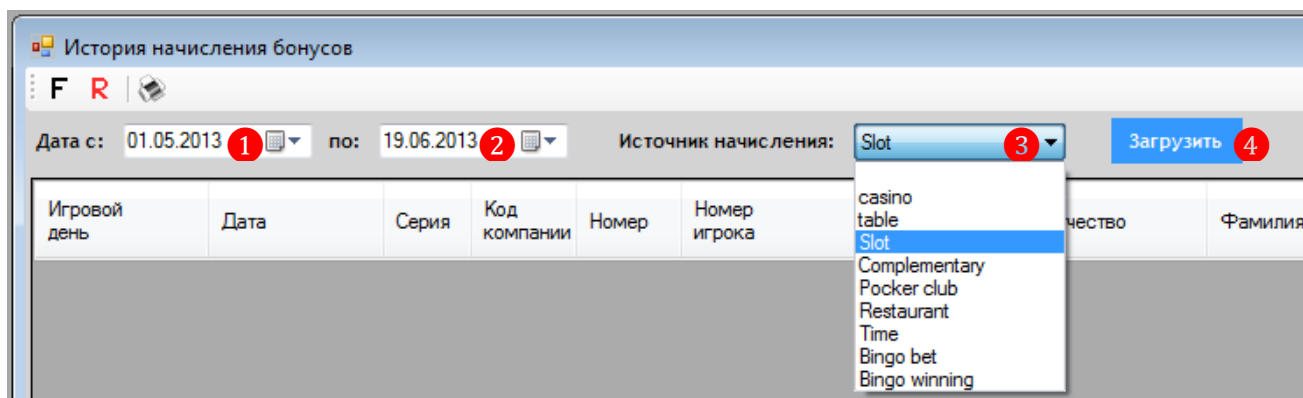
В таблице отчёта содержатся следующие данные:

- ✓ **Игровой день** – порядковый номер игрового дня, в котором были начислены бонусы.
- ✓ **Дата** – дата и время начисления бонусов.
- ✓ **Серия, Код компании, Номер** – номер персональной бонусной карты игрока, на которую были начислены бонусы.
  - ✓ номер игрока (соответствует номеру, указанному в столбце «№» в Обзорной форме игроков), от которого были начислены PTS.
  - ✓ **Имя, Фамилия** - имя фамилия игрока - владельца бонусной карты.
  - ✓ **Номер игрока** (соответствует номеру, указанному в столбце «№» в Обзорной форме игроков), которому были начислены PTS.
  - ✓ **Player status** – статус игрока.
  - ✓ **Источник начисления** – источник начисления бонусов (аппараты, казино, ресторан, бар и т.д.).

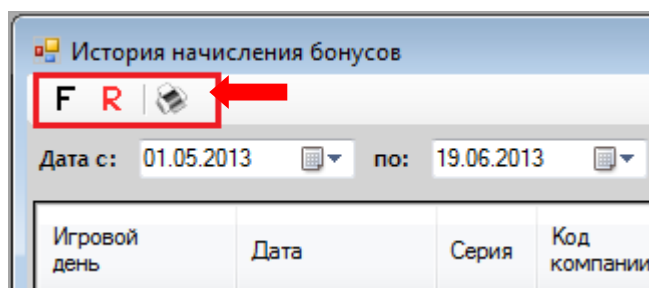
- ✓ **Причина начисления бонусов.**
- ✓ **Количество** – количество начисленных бонусов.
- ✓ **Пользователь** – логин пользователя, начислившего бонусы (если начисление было выполнено вручную).
- ✓ **Employee code** – код сотрудника, начислившего бонусы (соответствует коду, указанному в строке «Код» в карточке сотрудника).
- ✓ **Employee name** – фамилия сотрудника, начислившего бонусы.
- ✓ **Компьютер** – имя компьютера, на котором было выполнено начисление бонусов.

В нижней части формы отображаются общее количество записей и общая сумма начисленных бонусов за период.

По умолчанию в отчёт загружаются данные за текущий игровой день. В случае если Вам требуются данные за другой период, то необходимо в верхней части формы в строке «Дата с:» с помощью календаря выбрать начальную дату, в строке «по:» - конечную дату периода, а в строке «Источник начисления» из выпадающего списка выбрать источник начисления бонусов и нажать на кнопку .

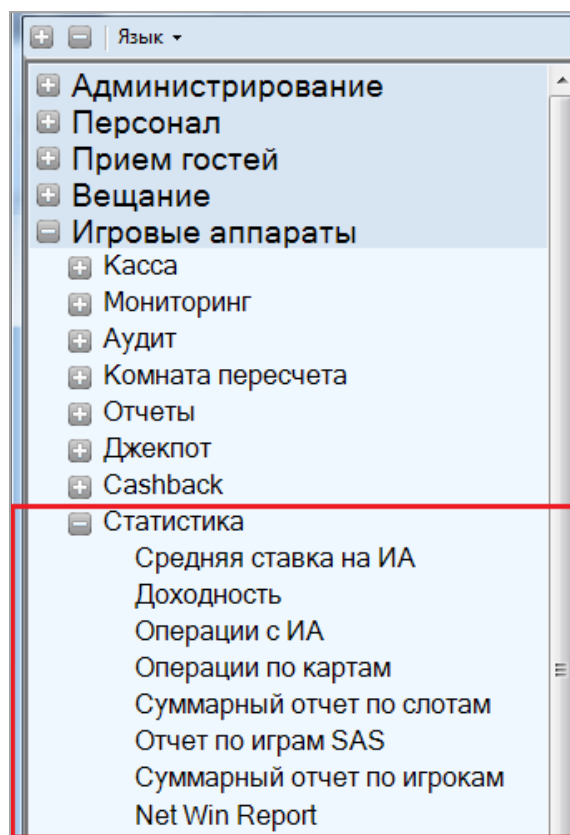


Также в данном отчёте действует стандартная система фильтрации, поиска и печати данных:



## 7.7 Статистика.

С помощью модуля Статистика («Игровые аппараты» → «Статистика») система «SlotLogic» позволяет пользователю получать статистическую информацию, необходимую для планирования и управления работой клуба. Полученные объективные данные помогут контролировать уровень доходности и развиваться в правильном направлении.



Модуль Статистика обеспечивает следующее:

- Анализ доходности игровых аппаратов (средняя ставка, доходность, операции).
- Анализ операций по картам игроков.
- Просмотр суммарного отчёта по аппаратам.
- Просмотр суммарного отчёта по игрокам.
- Просмотр отчёта по прибыли клуба.

Рассмотрим подробнее функционал данного модуля в следующих пунктах текущего подраздела.

### 7.7.1 Средняя ставка на игровых аппаратах.

В отчёте «Средняя ставка» содержится информация о средней величине ставок, сделанных игроками на каждом аппарате.

Для просмотра данных необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Статистика» → «Средняя ставка на ИА».

№ аппарата	Производитель	Зона	Средняя ставка
01	Novomatic	Админская 304	24,18
12	Novomatic	Админская 304	1,21
13	Игрософт	Админская 304	0,97
10	Atronic	Админская 304	0,00
11	Atronic	Админская 304	0,00
5	Atronic	Админская 304	0,00
6	Atronic	Админская 304	0,00
7	Atronic	Админская 304	0,00
8	Atronic	Админская 304	0,00
9	Atronic	Админская 304	0,00

Средняя ставка: 1,88

В таблице формы содержатся следующие данные:

1. № игрового аппарата.
2. Название производителя аппарата.
3. Зона размещения аппарата в клубе.
4. Величина средней ставки на аппарате (в местной валюте) за период.

В нижней части формы отображается величина средней ставки по клубу.

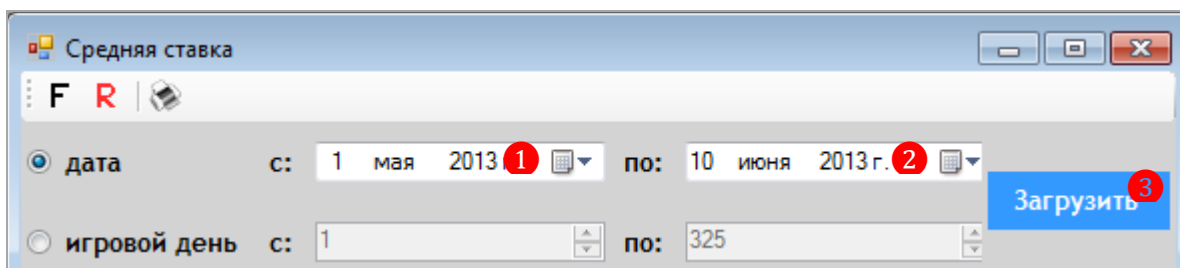
7	Atronic	Админская
8	Atronic	Админская
9	Atronic	Админская

Средняя ставка: 1,88

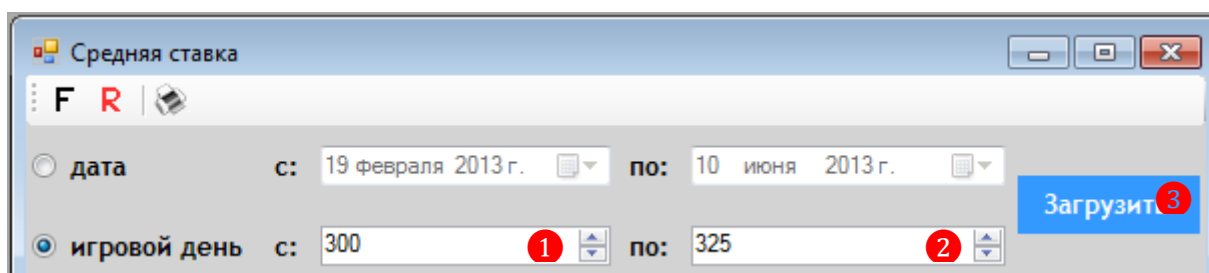
Средняя ставка по клубу = Сумма средних ставок по всем аппаратам / Количество аппаратов.

По умолчанию в отчёт загружаются данные за период, начиная с первого игрового дня по текущий игровой день. В случае если Вам требуются данные за другой период, то необходимо воспользоваться фильтрами в верхней части формы. Период может быть задан **по календарным датам** или **по игровым дням**. Чтобы выбрать тип периода, необходимо установить метку в соответствующей строке: «Дата» или «Игровой день».

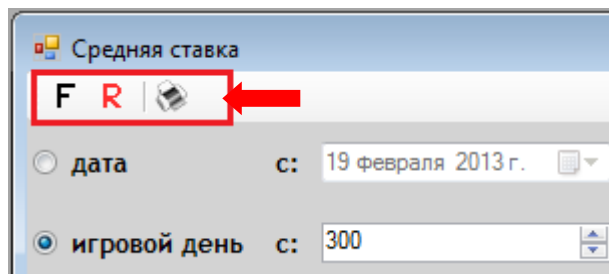
- Если отчёт будет формироваться **по календарным датам**, то в полях «с» и «по» с помощью календаря выбираются начальная и конечная даты периода. После того, как период задан, необходимо нажать на кнопку **Загрузить**.



- Если отчёт будет формироваться **по игровым дням**, то в полях «с» и «по» с помощью клавиатуры или кнопок задаются начальный и конечный игровые дни периода. После того, как период задан, необходимо нажать на кнопку **Загрузить**.



Обращаем внимание, что в данной форме действует стандартная система фильтрации, поиска и печати данных:



### 7.7.2 Доходность.

В отчёте «Статистика кассы слот аппаратов» содержится информация о доходности клуба в разрезе по кассам с детализацией по операциям.

Для просмотра данных необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Статистика» → «Доходность».

Статистика кассы слот аппаратов

Касса: Все кассы

Период	Начало периода	Игровой день	Дата открытия	Дата закрытия	Доход	Кассовые операции	Операции Слот-Карта	Доход по счетчикам
Monday	20.05.2013	324..325	20.05.2013 12:51	20.05.2013 13:40	10577,00	10577,00	0,00	16164,540
Sunday	19.05.2013				0,00		0,00	
Saturday	18.05.2013				0,00		0,00	
Friday	17.05.2013	323	17.05.2013 10:28	20.05.2013 12:51	0,00	0,00	0,00	
Thursday	16.05.2013	322	16.05.2013 11:00	16.05.2013 17:12	1000,00	1000,00	0,00	
Wednesday	15.05.2013	319..321	15.05.2013 15:10	16.05.2013 11:00	0,00	0,00	0,00	
Tuesday	14.05.2013	315..318	14.05.2013 16:38	15.05.2013 15:08	70,00	70,00	0,00	
Monday	13.05.2013				0,00		0,00	
Sunday	12.05.2013				0,00		0,00	
Saturday	11.05.2013				0,00		0,00	
Friday	10.05.2013				0,00		0,00	

1 7 31 3 12

В таблице формы содержатся следующие данные:

1. Период группировки данных (дни, недели, месяц, квартал, год)
2. Дата начала периода.
3. Номер игрового дня.
4. Дата и время открытия игрового дня.
5. Дата и время закрытия игрового дня.
6. Сумма дохода.
7. Сумма кассовых операций.
8. Сумма операций «Слот → Карта» (зачисление денег с аппарата на карту / с карты на аппарат).
9. Сумма дохода, рассчитанная по счётчикам аппаратов.

Представленные в таблице данные можно сгруппировать следующим образом:

- ✓ По **дням**, нажав на кнопку 1.

Статистика кассы слот аппаратов

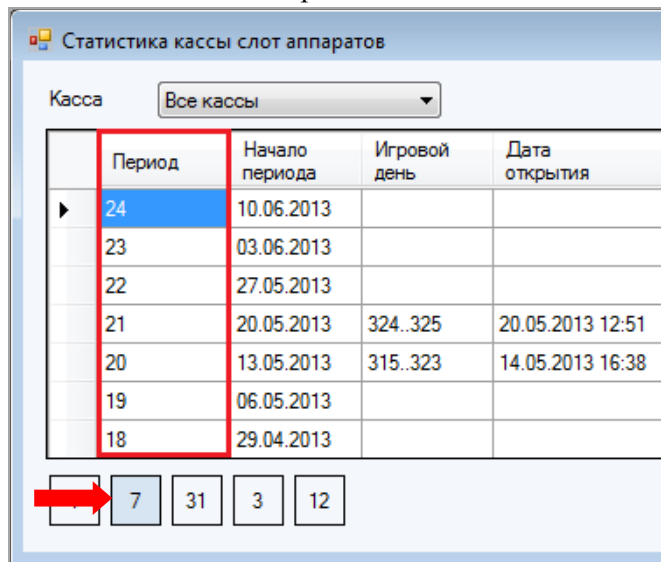
Касса: Все кассы

Период	Начало периода	Игровой день	Дата открытия
Monday	20.05.2013	324..325	20.05.2013 12:51
Sunday	19.05.2013		
Saturday	18.05.2013		
Friday	17.05.2013	323	17.05.2013 10:28
Thursday	16.05.2013	322	16.05.2013 11:00
Wednesday	15.05.2013	319..321	15.05.2013 15:10
Tuesday	14.05.2013	315..318	14.05.2013 16:38

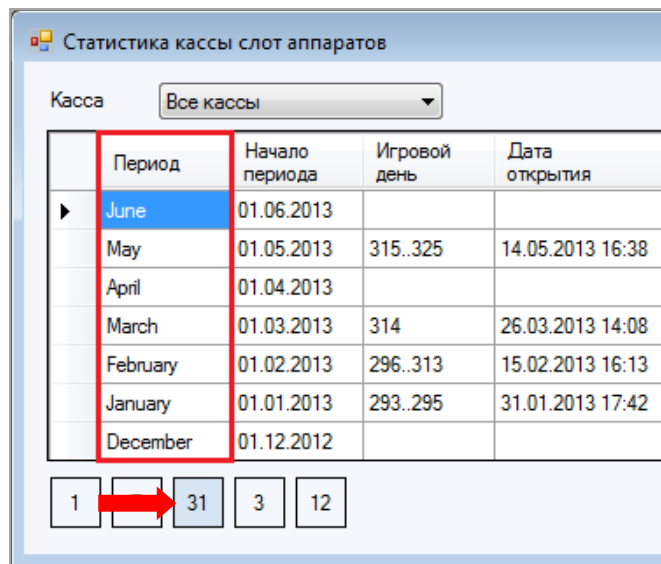
1 7 31 3 12

- ✓ По **неделям**, нажав на кнопку 7.

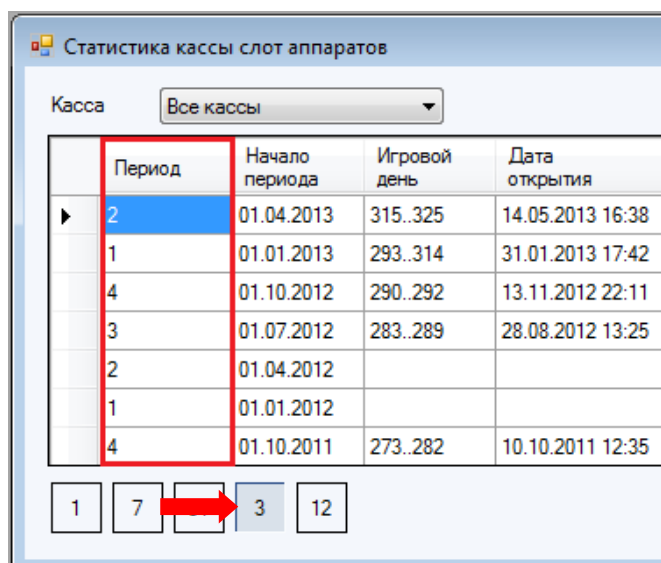




✓ По **месяцам**, нажав на кнопку 31.




✓ По **кварталам**, нажав на кнопку 3.



✓ По **годам**, нажав на кнопку 12.

Период	Начало периода	Игровой день	Дата открытия
2013	01.01.2013	293..325	31.01.2013 17:42
2012	01.01.2012	283..292	28.08.2012 13:25
2011	01.01.2011	164..282	21.01.2011 16:30
2010	01.01.2010	44..163	04.02.2010 14:01
2009	01.01.2009	1..43	30.06.2009 16:49

Данные в серых колонках можно детализировать. Для этого необходимо нажатием левой кнопкой мыши выбрать ячейку, после этого появится кнопка , при нажатии на которую откроется форма с детализацией:

- Ячейки «**Кассовые операции**» детализируются по кассовым операциям, которые входят в группу, сформированную по выбранному периоду.

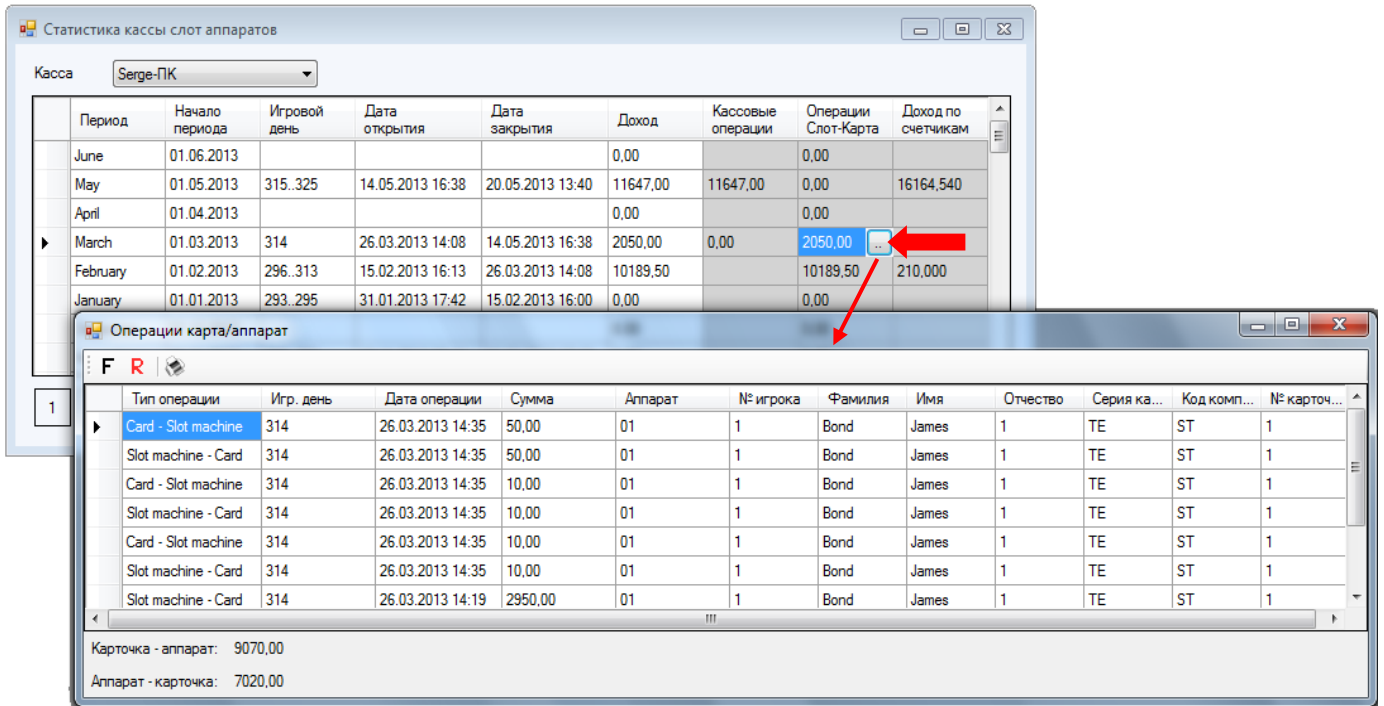
Период	Начало периода	Игровой день	Дата открытия	Дата закрытия	Доход	Кассовые операции	Операции Слот-Карта	Доход по счетчикам
June	01.06.2013				0,00		0,00	
May	01.05.2013	315..325	14.05.2013 16:38	20.05.2013 13:40	11647,00	11647,00	0,00	16164,540
April	01.04.2013				0,00		0,00	
March	01.03.2013	314	26.03.2013 14:08	14.05.2013 16:38	2050,00	0,00	2050,00	

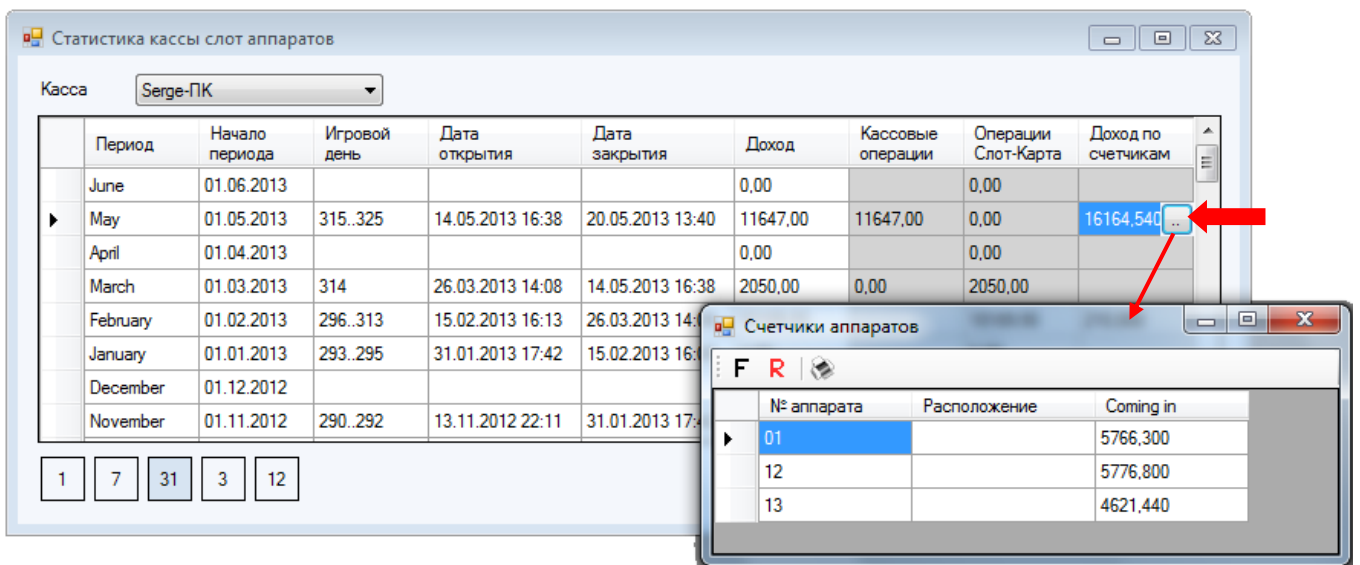
Касса	Тип операции	Игр. день	Z см...	Смена	Операто...	Оператор	Дата	Сумма	Знакова...	№ игрока	Серия ка...	Код комп...	№ к
Serge-ПК	Приход (СПОТ)	325	12	28	7763	Романов	29.05.201...	2000,00	2000,00				
Serge-ПК	Расход (СПОТ)	325	12	28			29.05.201...	1500,00	-1500,00				
Serge-ПК	Расход (СПОТ)	325	12	28			29.05.201...	1500,00	-1500,00				
Serge-ПК	Приход (СПОТ)	325	12	28	7763	Романов	29.05.201...	1000,00	1000,00	1	TE	ST	1
Serge-ПК	Расход (СПОТ)	325	12	28			29.05.201...	6000,00	-6000,00				
Serge-ПК	Расход (СПОТ)	325	12	28			29.05.201...	2000,00	-2000,00	2	TE	SC	23
Serge-ПК	Расход (СПОТ)	325	12	28			29.05.201...	1500,00	-1500,00	2	TE	SC	23
Serge-ПК	Расход (СПОТ)	325	12	28			28.05.201...	1500,00	-1500,00	2	TE	SC	23
Serge-ПК	Расход (СПОТ)	325	12	28			28.05.201...	5000,00	-5000,00	2	TE	SC	23

Приход: 40647,00  
Расход: -29000,00

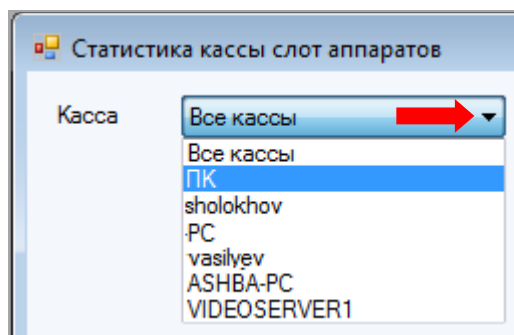
- Ячейки «**Операций Слот → Карта**» детализируются по операциям зачисления денег с аппарата на карту / с карты на аппарат, которые входят в группу, сформированную по выбранному периоду.



- Ячейки «Доход по счётчикам» детализируются по аппаратам, которые входят в группу, сформированную по выбранному периоду.



По умолчанию в отчёт загружаются данные по всем кассам клуба. В случае если Вам требуются данные по конкретной кассе, то необходимо в верхней части формы в строке «Касса» из выпадающего списка выбрать нужную кассу. После этого таблица обновится, и в ней будут отображаться только данные по выбранной кассе.



### 7.7.3 Операции с игровыми аппаратами.

В отчёте по операциям с игровыми аппаратами содержится информация о доходности клуба в разрезе по операциям, совершаемым с игровыми аппаратами.


Для просмотра данных необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Статистика» → «Операции с ИА».

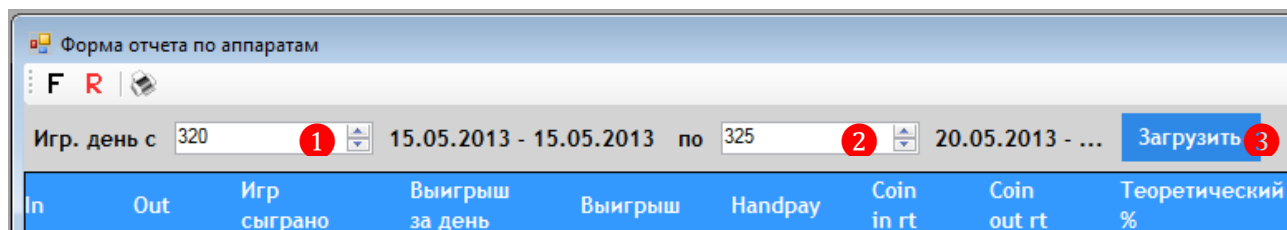
№ аппарата	Игра	Расположение	Производитель	Деноминация	In	Out	Игр сыграно	Выигрыш за день	Выигрыш	Handpay	Coin in rt	Coin out rt	Теор %
01	Crazy cherry		Novomatic	0,050	225202.400	219411.700	186249	17,818	5790,700	17134493,680	4504048,000	4388234,000	
2	The Money Game		Atronic										0,000
3	The Money Game		Atronic										0,000
4	The Money Game		Atronic										0,000
5	The Money Game		Atronic										0,000
6	The Money Game		Atronic										0,000
7	The Money Game		Atronic										0,000
8	The Money Game		Atronic										0,000
9	Crazy cherry		Atronic										0,000
10	Crazy cherry		Atronic										0,000

В таблице формы содержатся следующие данные:

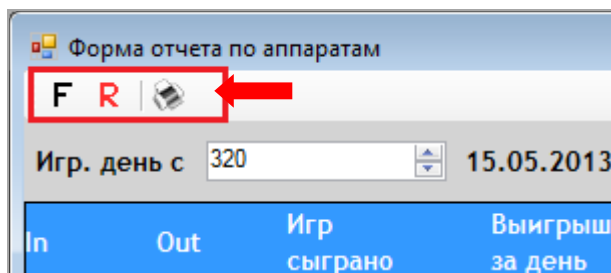
1. № игрового аппарата.
2. Название игры /пакета игр на аппарате.
3. Расположение.
4. Производитель аппарата.
5. Деноминация, установленная на аппарате.
6. In - разность значений счетчика **CoinIn** на конец и начало периода с учетом деноминации, то есть: **CoinIn** (на конец) - **CoinIn** (на начало).
7. Out - разность значений счетчика **CoinOut** на конец и начало периода с учетом деноминации, то есть: **CoinOut** (на конец) - **CoinOut** (на начало).
8. Общее количество игр, сыгранных на аппарате.
9. Средняя сумма выигрыша на аппарате за день.
10. Общая сумма выигрыша на аппарате.
11. Общая сумма операций handpay, выполненных на аппарате за период.
12. Coin in rt – значение счетчика **CoinIn** на конец периода.
13. Coin out rt – значение счетчика **CoinOut** на конец периода.
14. Теоретический % - процент отдачи аппарата (загружается из карточки аппарата – поле «% отдачи»).
15. Реальный % за период - реальный процент отдачи аппарата за период, рассчитывается как:  $((\text{CoinOut}[\text{на конец}] - \text{CoinOut}[\text{на начало}]) * \text{деноминацию аппарата} [\text{на конец периода}]) / ((\text{CoinIn}[\text{на конец}] - \text{CoinIn}[\text{на начало}]) * \text{деноминацию аппарата} [\text{на конец периода}]) * 100$ .
16. Реальный % - реальный процент отдачи аппарата, рассчитывается как:  $\text{CoinOut}[\text{на конец}] / \text{CoinIn}[\text{на конец}] * 100$ .

По умолчанию в таблицу загружаются данные за период, начиная с первого игрового дня по текущий игровой день. В случае если Вам требуются данные за другой период, то необходимо в верхней части формы в строке «Игровой день с:» с помощью клавиатуры или

кнопку  указать начальный игровой день периода, а в строке «Игровой день по:» - конечный игровой день периода и нажать на кнопку **Загрузить**.



Также в данном отчёте действует стандартная система фильтрации, поиска и печати данных:



#### 7.7.4 Операции по бонусным картам.

В отчёте по операциям с картами клиентов содержится информация по операциям, совершаемым с бонусными картами игроков.

Для просмотра данных необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Статистика» → «Операции по картам».


Номер карты	Владелец	Cashbox In	Cashdesk In	Cashdesk Out	Cash result	Карта<->ИА	Текущий баланс карты
TE-ST-1	Bond James 1	0	0	0	0	0	2950
TE-SC-23	Baldwin Alec	0	10000	0	-10000	0	14000
TE-ST-4	игрок из веба 3	0	0	0	0	0	
VT-ST-1	Селиверстов Александр	0	0	0	0	0	2000

В таблице формы содержатся следующие данные:

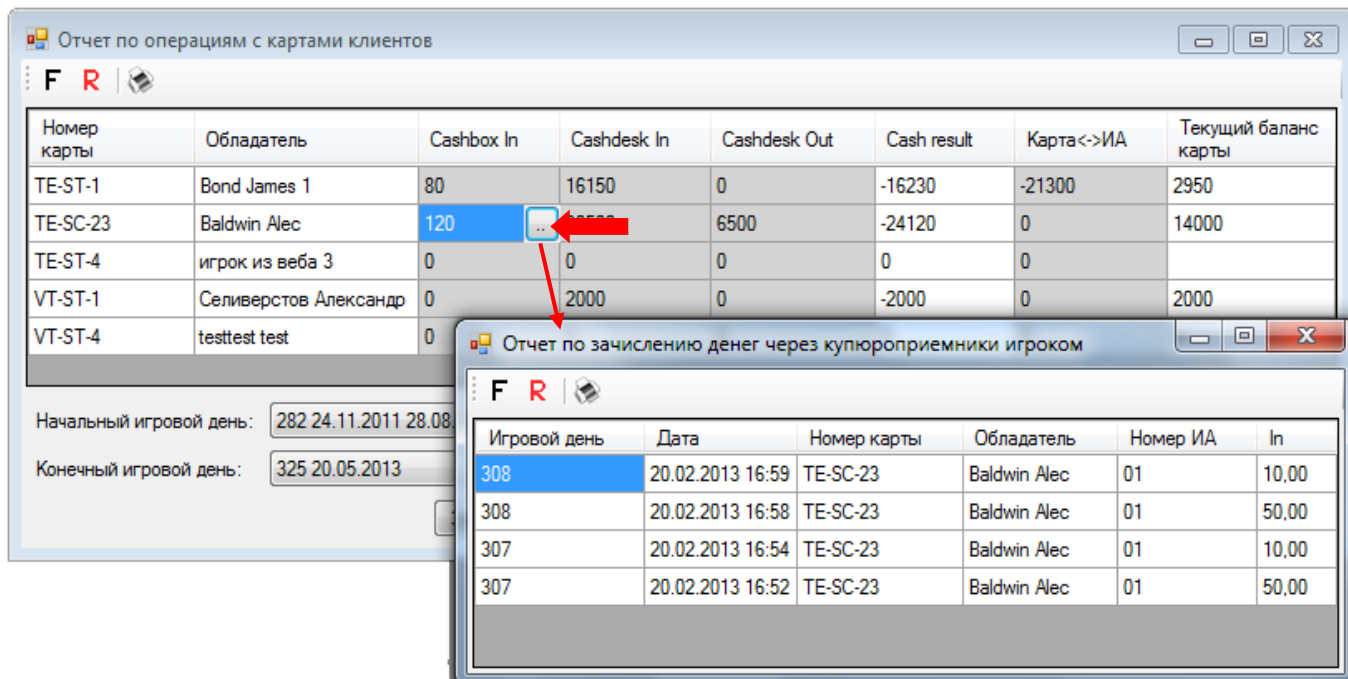
1. Номер карты клиента.
2. Фамилия и имя владельца карты.
3. Cashbox In – сумма операций по зачислению игроком денег на аппарат через купюроприемник.
4. Cashdesk In – сумма операций по зачислению игроком денег на аппарат через кассу.
5. Cashdesk Out – сумма операций по списанию игроком денег через кассу.
6. Cash result – итоговая сумма по операциям (Cash result = Cashdesk Out - Cashdesk In - Cashbox In).

7. Карта <-> ИА – активность карты, которая рассчитывается следующим образом: Сумма всех Out'ов с аппарата на карту - Сумма всех In'ов с карты на аппарат.

## 8. Текущий баланс карты.

Данные в серых колонках можно детализировать. Для этого необходимо нажатием левой кнопкой мыши выбрать ячейку, после этого появится кнопка , при нажатии на которую откроется форма с детализацией:

- Ячейки «Cashbox In» детализируются по операциям зачисления игроком денег на аппарат через купюроприемник, которые входят в выбранный период.

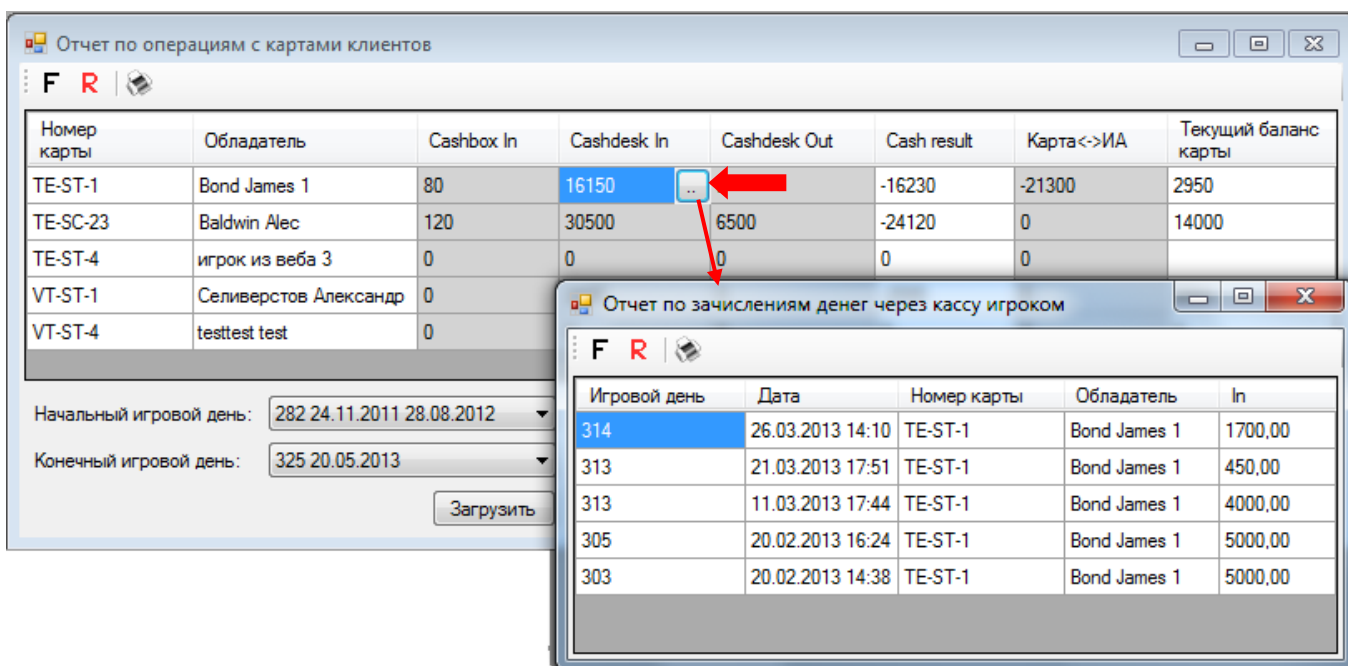


Номер карты	Обладатель	Cashbox In	Cashdesk In	Cashdesk Out	Cash result	Карта<->ИА	Текущий баланс карты
TE-ST-1	Bond James 1	80	16150	0	-16230	-21300	2950
TE-SC-23	Baldwin Alec	120	30500	6500	-24120	0	14000
TE-ST-4	игрок из веба 3	0	0	0	0	0	
VT-ST-1	Селиверстов Александр	0	2000	0	-2000	0	2000
VT-ST-4	testtest test	0					

Игровой день	Дата	Номер карты	Обладатель	Номер ИА	In
308	20.02.2013 16:59	TE-SC-23	Baldwin Alec	01	10,00
308	20.02.2013 16:58	TE-SC-23	Baldwin Alec	01	50,00
307	20.02.2013 16:54	TE-SC-23	Baldwin Alec	01	10,00
307	20.02.2013 16:52	TE-SC-23	Baldwin Alec	01	50,00

- Ячейки «Cashdesk In» детализируются по операциям зачисления игроком денег на аппарат через кассу, которые входят в выбранный период.



Номер карты	Обладатель	Cashbox In	Cashdesk In	Cashdesk Out	Cash result	Карта<->ИА	Текущий баланс карты
TE-ST-1	Bond James 1	80	16150	0	-16230	-21300	2950
TE-SC-23	Baldwin Alec	120	30500	6500	-24120	0	14000
TE-ST-4	игрок из веба 3	0	0	0	0	0	
VT-ST-1	Селиверстов Александр	0					
VT-ST-4	testtest test	0					

Игровой день	Дата	Номер карты	Обладатель	In
314	26.03.2013 14:10	TE-ST-1	Bond James 1	1700,00
313	21.03.2013 17:51	TE-ST-1	Bond James 1	450,00
313	11.03.2013 17:44	TE-ST-1	Bond James 1	4000,00
305	20.02.2013 16:24	TE-ST-1	Bond James 1	5000,00
303	20.02.2013 14:38	TE-ST-1	Bond James 1	5000,00

- Ячейки «Cashdesk Out» детализируются по операциям списания игроком денег через кассу, которые входят в выбранный период.

Номер карты	Обладатель	Cashbox In	Cashdesk In	Cashdesk Out	Cash result	Карта<->ИА	Текущий баланс карты
TE-ST-1	Bond James 1	80	16150	0	-16230	-21300	2950
TE-SC-23	Baldwin Alec	120	30500	6500	-24120	0	14000
TE-ST-4	игрок из веба 3	0	0	0	0	0	
VT-ST-1	Селиверстов Александр	0	2000	0	-2000	0	2000
VT-ST-4	testtest test	0	0	0	0	0	

Gaming day	Date	Card number	Owner	Out
324	20.05.2013 12:51	TE-SC-23	Baldwin Alec	1000,00
323	20.05.2013 12:50	TE-SC-23	Baldwin Alec	3000,00
322	16.05.2013 13:11	TE-SC-23	Baldwin Alec	1500,00
322	16.05.2013 11:03	TE-SC-23	Baldwin Alec	1000,00

- Ячейки «Карта <-> ИА» детализируются по операциям «Карта → ИА» / «ИА → Карта», которые входят в выбранный период.

Номер карты	Обладатель	Cashbox In	Cashdesk In	Cashdesk Out	Cash result	Карта<->ИА	Текущий баланс карты
TE-ST-1	Bond James 1	80	16150	0	-16230	-21300	2950
TE-SC-23	Baldwin Alec	120	30500	6500	-24120	0	14000
TE-ST-4	игрок из веба 3	0	0	0	0	0	
VT-ST-1	Селиверстов Александр	0	2000	0	-2000	0	2000
VT-ST-4	testtest test	0	0	0	0	0	

Игровой день	Дата	Номер карты	Обладатель	Номер ИА	Тип операции	Сумма
314	26.03.2013 14:35	TE-ST-1	Bond James 1	01	In	-50
314	26.03.2013 14:35	TE-ST-1	Bond James 1	01	Out	50
314	26.03.2013 14:35	TE-ST-1	Bond James 1	01	In	-10
314	26.03.2013 14:35	TE-ST-1	Bond James 1	01	Out	10
314	26.03.2013 14:35	TE-ST-1	Bond James 1	01	In	-10
314	26.03.2013 14:35	TE-ST-1	Bond James 1	01	Out	10
314	26.03.2013 14:19	TE-ST-1	Bond James 1	01	Out	2950
314	26.03.2013 14:19	TE-ST-1	Bond James 1	01	In	-4000
314	26.03.2013 14:19	TE-ST-1	Bond James 1	01	In	-4000
314	26.03.2013 14:13	TE-ST-1	Bond James 1	01	Out	4000

По умолчанию в отчёт по операциям загружаются данные за текущий игровой день. В случае если Вам требуются данные за другой период, то необходимо в нижней части формы в строке «Начальный игровой день:» из выпадающего списка выбрать начальный игровой день периода, а в строке «Конечный игровой день:» - конечный игровой день периода и нажать на кнопку

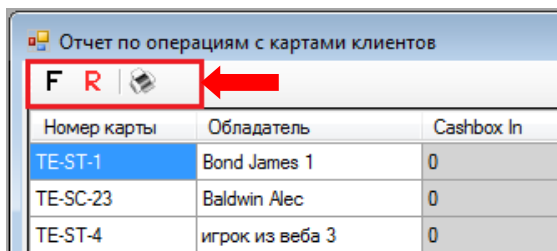
Начальный игровой день: 292 14.11.2012 31.01.2013 1

Конечный игровой день: 325 20.05.2013 2

Загрузить 3



Обращаем внимание, что в данном отчёте действует стандартная система фильтрации, поиска и печати данных:



### 7.7.5 Суммарный отчёт по аппаратам.

В суммарном отчёте по аппаратам содержится финансовая статистика по игровым аппаратам клуба.

Для просмотра данных необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Статистика» → «Суммарный отчёт по слотам».

Аппарат	Игра	Производитель	Total handle (ставки)	Drop (in)	Handpay	Сыграно игр	Средняя ставка	Out	Результат	Win %	Hold %
			<b>630878.98</b>	<b>279412.00</b>	<b>5004598.000</b>	<b>558633</b>	<b>1.13</b>	<b>614504.44</b>	<b>16374.54</b>	<b>5.86</b>	<b>2.6</b>
01	Crazy cherry	Novomatic	225594.85	119113.00	5004598.000	186211	1.21	219618.55	5976.30	5.02	2.65
2	The Money Game	Atronic	0.00	0.00	0.000	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
3	The Money Game	Atronic	0.00	0.00	0.000	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
4	The Money Game	Atronic	0.00	0.00	0.000	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
5	The Money Game	Atronic	0.00	0.00	0.000	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
6	The Money Game	Atronic	0.00	0.00	0.000	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
7	The Money Game	Atronic	0.00	0.00	0.000	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
8	The Money Game	Atronic	0.00	0.00	0.000	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
9	Crazy cherry	Atronic	0.00	0.00	0.000	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
10	Crazy cherry	Atronic	0.00	0.00	0.000	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
11	Crazy cherry	Atronic	0.00	0.00	0.000	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
12	Crazy cherry	Novomatic	225157.85	89055.00	0.000	186211	1.21	219381.05	5776.80	6.49	2.57
13	Crazy cherry	Игрософт	180126.28	71244.00	0.000	186211	0.97	175504.84	4621.44	6.49	2.57
14	Crazy cherry	Игрософт	0.00	0.00	0.000	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

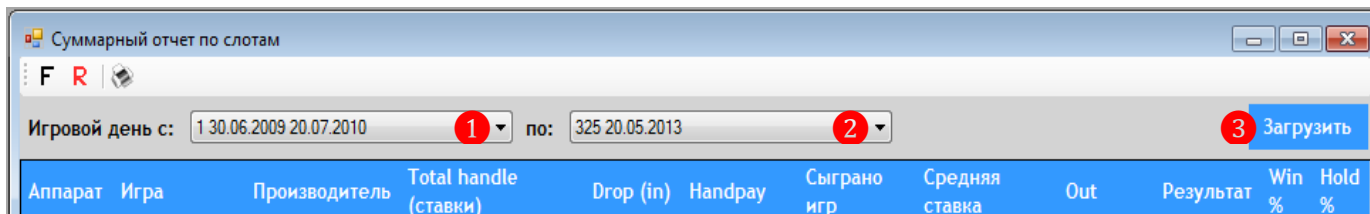
В таблице формы содержатся следующие данные:

- Аппарат** - номер игрового аппарата.
- Игра** – название игры / набора игр на аппарате.
- Производитель аппарата.**
- Total handle** – общая сумма ставок за период.
- Drop In** – общая сумма денег, внесённая на аппарат через купюроприемник за период.
- Handpay** – общая сумма денег, снятая с аппарата и использованием ключа за период.
- Сыграно игр** – количество сыгранных игр на аппаратах за период.
- Средняя ставка** на аппарате за период.
- Out** - общая сумма денег, снятая с аппарата за период.
- Результат** - доход аппарата за период. Рассчитывается по формуле: **Total handle - Out**
- Win %** - процент удержания от внесенных через купюроприемник денег. Рассчитывается по формуле:  $(\text{Total handle} - \text{Out}) * 100 / \text{Drop In}$
- Hold %** - процент удержания от сделанных ставок. Рассчитывается по формуле:  $(\text{Total handle} - \text{Out}) * 100 / \text{TotalHandle}$

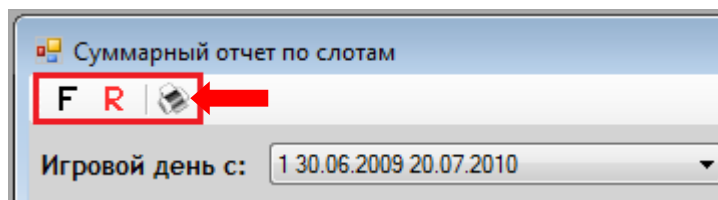


В верхней строке, выделенной **зелёным цветом**, отображаются итоговые суммы по колонкам.

По умолчанию в таблицу загружаются данные за период, начиная с первого игрового дня по текущий игровой день. В случае если Вам требуются данные за другой период, то необходимо в верхней части формы в строке «Игровой день с:» из выпадающего списка выбрать начальный игровой день периода, а в строке «по:» - конечный игровой день периода и нажать на кнопку **Загрузить**.



Также в данном отчёте действует стандартная система фильтрации, поиска и печати данных:



### 7.7.6 Суммарный отчёт по игрокам.

В суммарном отчёте по игрокам содержится информация по результатам игроков: общая сумма ставок, общая сумма выигрышей, величина средней ставки, время игры, полученные и списанные PTS.

Для просмотра данных необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Статистика» → «Суммарный отчёт по игрокам».

Игрок №	Игрок	Сумма In	Сумма Out	Результат	Средняя ставка	Время игры	Сыграно игр	Theo win/loss	Pts получено	Pts списано
1	Bond James	45235	37845	-7390	65.29	0.49	69			145400
2	Baldwin Alec	120	4283339	4283219	88.32	2516.59	141			5000
382	Селиверстов ...					0.00	0			
385	testtest test					0.00	0			

В таблице формы содержатся следующие данные:

- Игрок №** - номер игрока (соответствует номеру, указанному в столбце «№» в Обзорной форме игроков).
- Игрок** - фамилия и имя игрока.
- Сумма In** – общая сумма денег, внесенная игроком на аппарат (через купюроприемник + перечисленная с карты) за период.

**4. Сумма Out** – общая сумма денег, снятая игроком с аппарата (сумма handpay + сумма, перечисленная с аппарата на карту) за период.

**5. Результат** – результат игрока за период (сумма Out – сумма In).

**6. Средняя ставка игрока за период.**

**7. Время игры** – суммарное время игры на аппаратах за период.

**8. Сыграно игр** – количество сыгранных игр на аппаратах за период.

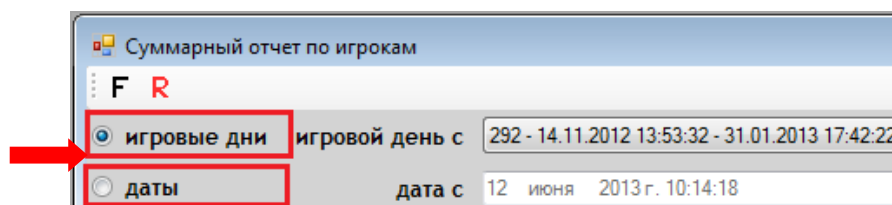
**9. Theo win/loss** – теоретический выигрыш/проигрыш игрока за период, который рассчитывается по формуле:

**Theo win/loss = Средняя ставка \* время игры \* количество сыгранных игр \* средний % отдачи аппаратов по залу**

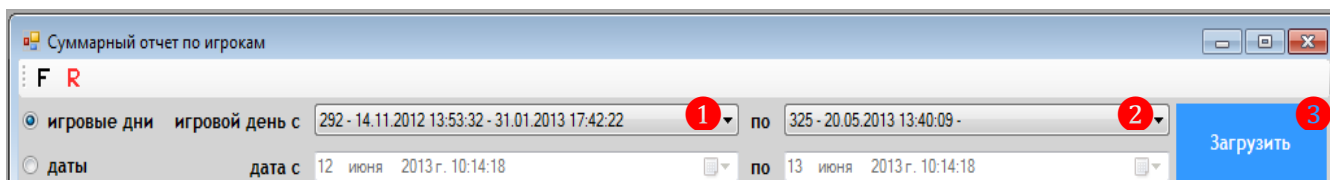
**10. PTS получено** – сумма начисленных игроку PTS за период.

**11. PTS списано** – сумма списанных игроком PTS за период.

По умолчанию в отчёт загружаются данные за текущий игровой день. В случае если Вам требуются данные за другой период, то необходимо воспользоваться фильтрами в верхней части формы. Период может быть задан **по игровым дням** или **по календарным датам**. Чтобы выбрать тип периода, необходимо установить метку в соответствующей строке: «Игровые дни» или «Даты».



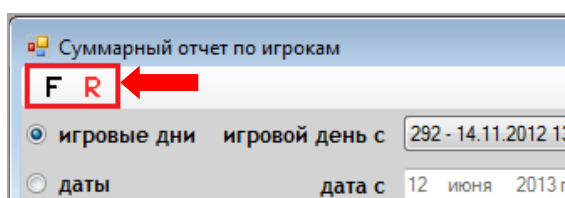
• Если отчёт будет формироваться **по игровым дням**, то в полях «игровой день с» и «по» из выпадающего списка выбираются начальный и конечный игровые дни периода. После того, как период задан, необходимо нажать на кнопку **Загрузить**.



• Если отчёт будет формироваться **по календарным датам**, то в полях «дата с» и «по» с помощью календаря выбираются начальная и конечная даты периода. После того, как период задан, необходимо нажать на кнопку **Загрузить**.



Обращаем внимание, что в данной форме действует стандартная система фильтрации и поиска данных:



### 7.7.7 Отчёт по прибыли клуба (Net Win Report).

В отчёте «Net Win Report» можно просматривать данные по прибыли клуба в разрезе по деноминациям или производителям аппаратов. Данный отчёт формируется на основе значений счётчиков игровых аппаратов, получаемых при аудите.

➤ Для просмотра отчёта по прибыли в разрезе по деноминациям необходимо в главном меню системы выбрать «Slots» → «Statistic» → «Net Win Report».

В результате откроется отчёт «Net Win Report» в виде таблицы с данными, сгруппированными по периодам (за текущий день/месяц/квартал/год/всего), в разрезе по деноминациям, которые доступны на аппаратах клуба. Для удобства просмотра значения счётчиков и показателей в рамках одной деноминации подсвечены белым или серым фоном.

Per	Denom	Coin In	Gross Drop	Bill In	Handpay	Jackpot	Net Win	Net Win/Gd/perSlot	Theo Win	Hold %
CUR	All	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0
MTD	(3 slots)	3610998,00	40092785,00	99999775,00	19999900,00	0,00	652637,00	19776,88	206909,90	18,07
QTD		11051461,00	49401152,00	100002085,00	20013212,00	0,00	-102539,00	-1385,66	632952,54	-0,93
YTD		320667045,00	309625925,00	200008478,00	101353176,00	102623001,00	-196953444,00	-1304327,44	17077664,84	-61,42
LTD		516409907,90	377048625,95	215026030,00	101844901,20	1141581168,00	-1205512122,80	-4100381,37	25753168,39	-233,44
CUR	0,01	0	0	0	0	0	0	0	0	0
MTD	(0 slots)	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
QTD		0,00	190,00	0,00	50,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
YTD		0,00	190,00	0,00	50,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
LTD		0,00	190,00	0,00	50,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
CUR	0,05	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
MTD	(1 slots)	50,00	5000525,00	25,00	0,00	0,00	50,00	4,55	2,58	100,00
QTD		50,00	5000525,00	25,00	0,00	0,00	50,00	4,55	2,58	100,00
YTD		50,00	5000525,00	25,00	0,00	0,00	50,00	4,55	2,58	100,00
LTD		442550,30	5511793,05	15000332,00	58946,20	143910,50	-89755,70	-4079,80	22830,76	-20,28
CUR	0,10	0	0	0	0	0	0	0	0	0
MTD	(0 slots)	0	0	0	0	0	0	0	0	0
QTD		0	0	0	0	0	0	0	0	0
YTD		0	0	0	0	0	0	0	0	0
LTD		281889,30	126369,90	390,00	103117,00	8497224,50	-8505812,90	-945090,32	14276,32	-3017,43
CUR	0,20	0	0	0	0	0	0	0	0	0
MTD	(0 slots)	0	0	0	0	0	0	0	0	0
QTD		0	0	0	0	0	0	0	0	0
YTD		0	0	0	0	0	0	0	0	0
LTD		0,80	1636,00				0,00	-21,20	-10,60	0,03
CUR	0,50	0	0	0	0	0	0	0	0	0
MTD	(0 slots)	0	0	0	0	0	0	0	0	0
QTD		0	0	0	0	0	0	0	0	0
YTD		0	0	0	0	0	0	0	0	0
LTD		39595,50	56630,00				10046749,00	-10024021,00	-5012010,50	1583,82

В таблице формы содержатся следующие показатели:

Показатели	Описание	Формула
Per	Периоды группировки данных: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>CUR</b> – за выбранный игровой день.</li> <li>• <b>MTD</b> – от начала месяца, в котором начался игровой день, до выбранного игрового дня включительно.</li> <li>• <b>QTD</b> – от начала квартала, в котором начался игровой день, до выбранного игрового дня включительно.</li> <li>• <b>YTD</b> – от начала года, в котором начался</li> </ul>	Загружается из системы

	игровой день, до выбранного игрового дня включительно. • <b>LTD</b> – от начала работы клуба до выбранного игрового дня включительно.	
<b>Denom</b> (если в фильтре выбрано «Denomination»)	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>0.05; 0.10...</b> – деноминации, доступные на ИА.</li> <li>➤ <b>Slots</b> – количество ИА, на которых была выбрана данная деноминация при зачислении кредитов.</li> </ul>	<i>Загружается из ИА</i>
<b>Manufacture</b> (если в фильтре выбрано «Manufacture»)	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Novomatic; Atronic ...</b> – производители ИА.</li> <li>➤ <b>Slots</b> – количество ИА данного производителя.</li> </ul>	<i>Задаётся в системе на карточке ИА</i>
<b>Coin In</b>	Сумма ставок	<i>Загружается из ИА</i>
<b>Gross Drop</b>	Сумма денег, внесённая на ИА разными способами	<i>Gross Drop = Bill in + Ticket in + Card In + Remote In</i>
<b>Bill In</b>	Сумма денег, внесённая на ИА через купюроприемник	<i>Загружается из ИА</i>
<b>Handpay</b>	Сумма денег, снятая с ИА «с ключа»	<i>Загружается из ИА</i>
<b>Jackpot</b>	Сумма выигрышей на ИА, превышающих лимит кредитов и кредитов, снятых «с ключа»	<i>Загружается из ИА</i>
<b>Net Win</b>	Чистый выигрыш (прибыль) клуба (рассчитан по данным счётчиков ИА)	<i>Net Win = Coin In – Coin out - Jackpot</i>
<b>Net Win/Gd/perSlot</b>	Средняя прибыль одного аппарата в игровой день (чистая прибыль, поделенная на количество ИА в игровом дне)	<i>Net Win/Gd/perSlot = Net Win / ΣSlot Count in GD</i>
<b>Theo. Win</b>	Теоретический выигрыш (прибыль) клуба (рассчитан исходя из процентов отдачи, заложенных в ИА)	<i>Theo Win = ΣCoin In * (100% - BasePercent%)</i>
<b>Hold %</b>	Процент удержания клуба от ставок	<i>Hold % = Net Win / Coin In * 100%</i>
<b>Par %</b>	Средневзвешенный Hold (рассчитан исходя из процентов отдачи, заложенных в ИА)	<i>Par % = Theo Win / Coin In * 100%</i>
<b>Var %</b>	Разница между <i>Hold %</i> и <i>Par %</i>	<i>Var % = Hold % - Par %</i>

В верхних строках, подсвеченных **зелёным фоном**, отображаются суммарные значения показателей по всем деноминациям, сгруппированные также по периодам: за текущий день/месяц/квартал/год/всего.

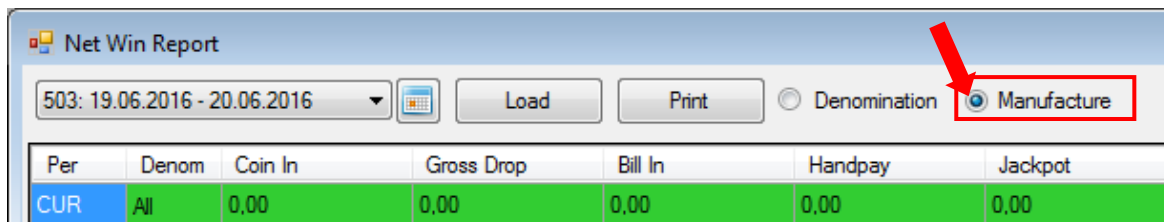
Net Win Report

503: 19.06.2016 - 20.06.2016

Load Print Denomination Manufacture

Per	Denom	Coin In	Gross Drop	Bill In	Handpay	Jackpot	Net Win	Net Win/Gd/perSlot	Theo Win	Hold %
CUR	All	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0
MTD		3610998,00	40092785,00	99999775,00	19999900,00	0,00	652637,00	19776,88	206909,90	18,07
QTD	(3 slots)	11051461,00	49401152,00	100002085,00	20013212,00	0,00	-102539,00	-1385,66	632952,54	-0,93
YTD		320667045,00	309625925,00	200008478,00	101353176,00	102623001,00	-196953444,00	-1304327,44	17077664,84	-61,42
LTD		516409907,90	377048625,95	215026030,00	101844901,20	1141581168,00	-1205512122,80	-4100381,37	25753168,39	-233,44

➤ Чтобы посмотреть данные по прибыли в разрезе по производителям аппаратов необходимо в этой же форме установить метку в значении «**Manufacture**».




В течение нескольких секунд значения счётчиков и показатели прибыли отобразятся уже в разрезе по производителям ИА. Значения в рамках одного производителя подсвечены белым или серым фоном. В колонке «**Manufacture**» список производителей в первую очередь сортируется по количеству аппаратов (сверху вниз по убыванию), а затем по алфавиту.

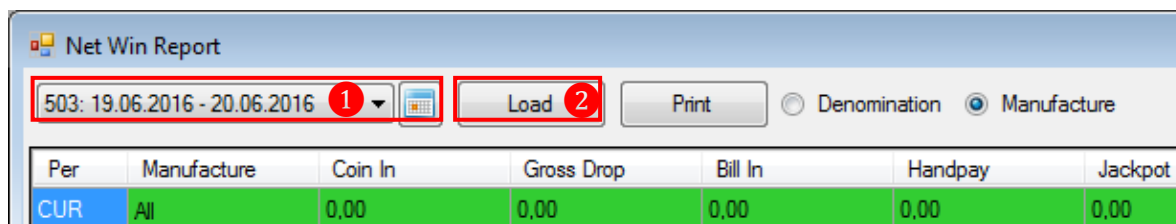
Per	Manufacture	Coin In	Gross Drop	Bill In	Handpay	Jackpot	Net Win	Net Win/Gd/perSlot	Theo Win	Hold %
CUR	All	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0
MTD		3610998,00	40092785,00	99999775,00	19999900,00	0,00	652637,00	19776,88	206909,90	18,07
QTD	(3 slots)	11051461,00	49401152,00	100002085,00	20013212,00	0,00	-102539,00	-1404,64	632952,54	-0,93
YTD		320667045,00	309625925,00	200008478,00	101353176,00	102623001,00	-196953444,00	-1313022,96	17077664,84	-61,42
LTD		516409907,90	377048625,95	215026030,00	101844901,20	1141581168,00	-1205512122,80	-4215077,35	25753168,39	-233,44
CUR	Novomatic	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
MTD		3610998,00	40092783,00	99999775,00	19999900,00	0,00	652637,00	31077,95	206909,90	18,07
QTD	(2 slots)	11030668,00	49380158,00	100000535,00	19999950,00	0,00	-110227,00	-2004,13	631865,07	-1,00
YTD		320646252,00	309604931,00	200006928,00	101339914,00	102623001,00	-196961132,00	-1492129,79	17076577,37	-61,43
LTD		515627679,90	366854226,95	215024480,00	101831639,20	141581188,00	-205816002,80	-850479,35	25721623,52	-39,92
CUR	Aifa Street	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
MTD		0,00	2,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
QTD	(1 slots)	20793,00	20994,00	1550,00	13262,00	0,00	7688,00	427,11	1087,47	36,97
YTD		20793,00	20994,00	1550,00	13262,00	0,00	7688,00	427,11	1087,47	36,97
LTD		782228,00	10194299,00	1550,00	13262,00	99999980,00	-999696120,00	-23248746,98	31544,87	-12780...
CUR	Atronic	0	0	0	0	0	0		0	0
MTD		0	0	0	0	0	0		0	0
QTD	(0 slots)	0	0	0	0	0	0		0	0
YTD		0	0	0	0	0	0		0	0
LTD		0,00	100,00			0,00	0,00	0,00	0,00	0,00

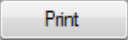
В верхних строках, подсвеченных **зелёным фоном**, отображаются суммарные значения показателей по всем производителям, сгруппированные также по периодам: за текущий день/месяц/квартал/год/всего.

По умолчанию в отчёте отображаются данные для текущего игрового дня. Чтобы посмотреть данные на другой игровой день, необходимо воспользоваться фильтром над таблицей.

1. Из выпадающего списка (или на календаре ) выбрать игровой день, за который нужно загрузить данные.

2. Нажать кнопку «**Load**» для начала загрузки данных в таблицу.



При нажатии на кнопку  сформированный отчёт откроется в новом окне для печати или сохранения на ПК в формате **Excel**, **PDF** или **Word**.

ОТЧЕТ

1 of 1 Whole Page Find | Next

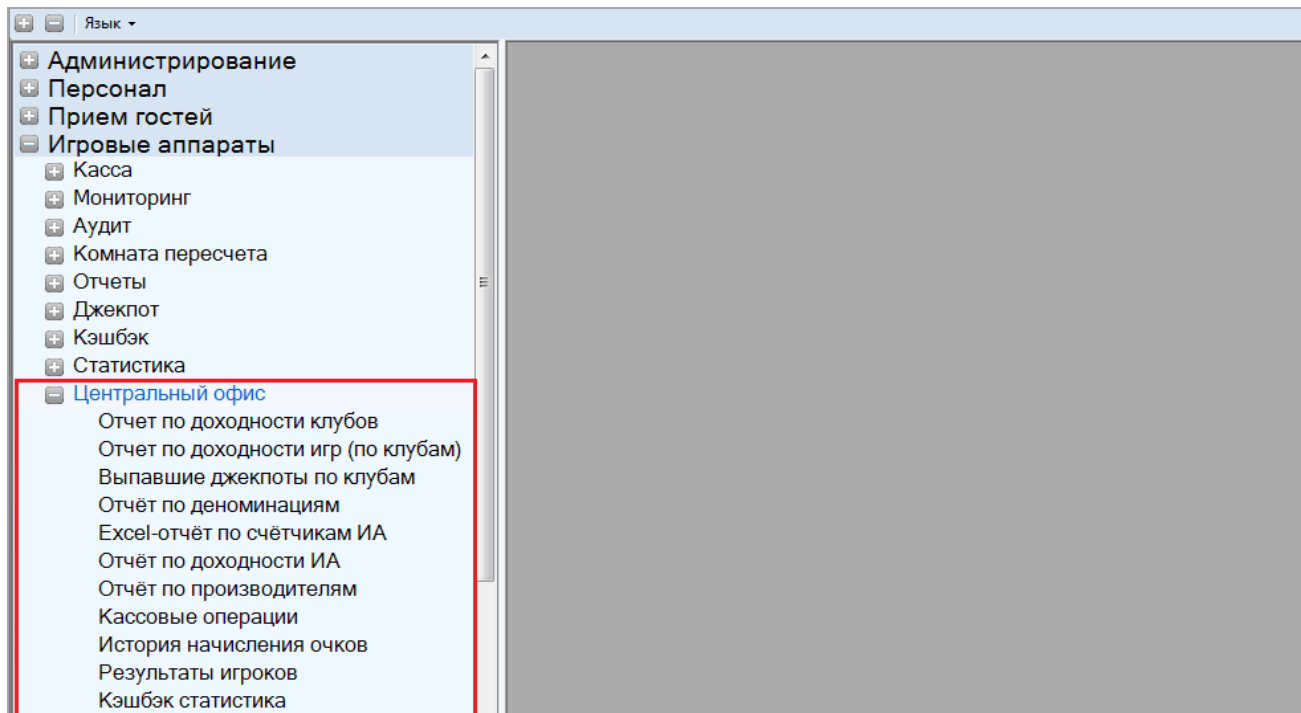
Excel  
PDF  
Word

Net Win Report  
Gaming day: 503

Per	Manufacture	Coin In	Gross Drop	Bill In	Handpay	Jackpot	Net Win	Net Win/Gd/perSlot	Theo Win	Hold %
CUR	All	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0
MTD		3610998,00	40092785,00	99999775,00	19999900,00	0,00	652637,00	19776,88	206909,90	18,07
QTD	(3 slots)	11051461,00	49401152,00	100002085,00	20013212,00	0,00	-102539,00	-1404,64	632952,54	-0,93
YTD		320667045,00	309625925,00	200008478,00	101353178,00	102623001,00	-196953444,00	-1313022,96	17077664,84	-61,42
LTD		516409907,90	377048625,95	215026030,00	101844901,20	1141581168,00	-1205512122,80	-4215077,35	25753168,39	-233,44
CUR	Novomatic	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
MTD		3610998,00	40092783,00	99999775,00	19999900,00	0,00	652637,00	31077,95	206909,90	18,07
QTD	(2 slots)	11030668,00	49380158,00	100000535,00	19999950,00	0,00	-110227,00	-2004,13	631865,07	-1,00
YTD		320646252,00	309604931,00	200006928,00	101339914,00	102623001,00	-196961132,00	-1492129,79	17076577,37	-61,43
LTD		515627679,90	366854226,95	215024480,00	101831639,20	141581188,00	-205816002,80	-850479,35	25721623,52	-39,92
CUR	Aifa Street	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
MTD		0,00	2,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
QTD	(1 slots)	20793,00	20994,00	1550,00	13262,00	0,00	7888,00	427,11	1087,47	36,97
YTD		20793,00	20994,00	1550,00	13262,00	0,00	7888,00	427,11	1087,47	36,97
LTD		782228,00	10194299,00	1550,00	13262,00	999999980,00	-99996120,00	-23248746,98	31544,87	-127801,12
CUR	Atronic	0	0	0	0	0	0		0	0
MTD		0	0	0	0	0	0		0	0
QTD	(0 slots)	0	0	0	0	0	0		0	0
YTD		0	0	0	0	0	0		0	0
LTD		0,00	100,00			0,00	0,00	0,00	0,00	0,00

## 7.8 Центральный офис.

Модуль Центральный офис («Игровые аппараты» → «Центральный офис») позволяет в удобной форме проводить анализ финансовой статистики всех клубов за различные промежутки времени.



Рассмотрим подробнее функционал данного модуля в следующих пунктах текущего подраздела.

### 7.8.1 Отчёт по доходности клубов.

Для просмотра финансовой статистики клубов в центральном офисе необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Центральный офис» → «Отчёт по доходности клубов».

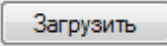
Клуб	Страна	Город	Доходность
<b>Всего</b>			<b>0</b>
NY club2	United States (USA)	New York	0
NY club1	United States (USA)	New York	0
Washington club1	United States (USA)	Washington	0
BO-club	Russian Federation	Москва	0

В таблице формы содержатся следующие данные:



- ✓ Название клуба.
- ✓ Страна расположения клуба.
- ✓ Город расположения клуба.
- ✓ Сумма дохода по клубу за период.



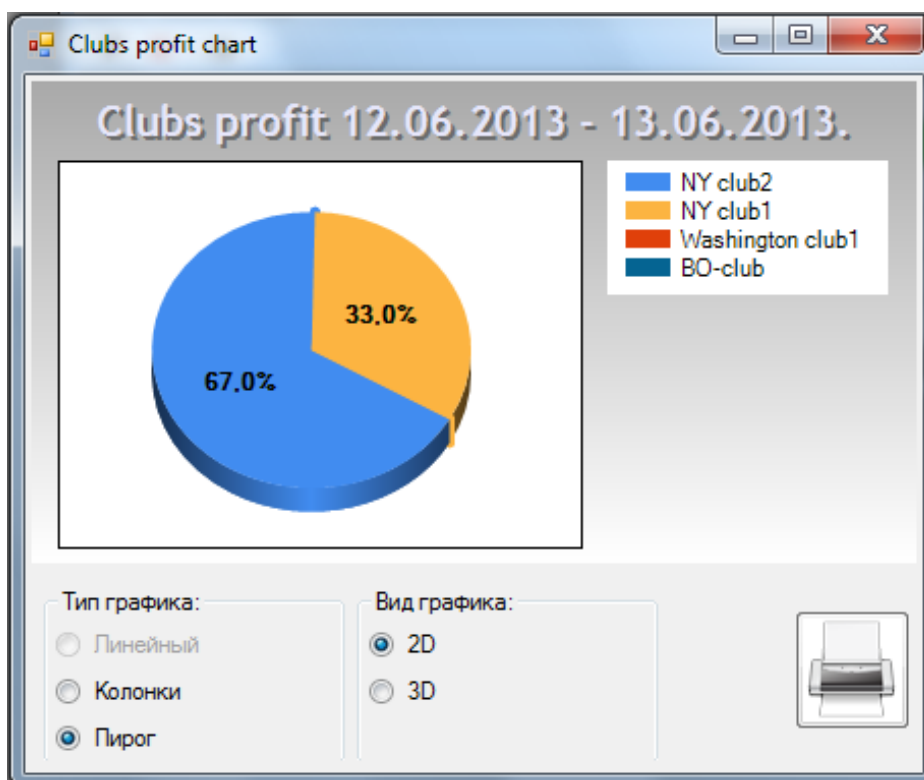
В верхней строке, выделенной **зелёным цветом**, отображается итоговая сумма по колонке «Доходность».

По умолчанию в отчёт загружаются данные за последние два дня. В случае если Вам требуются данные за другой период, то необходимо в верхней части формы в строке «С даты:» с помощью календаря выбрать начальную дату периода, а в строке «по:» - конечную дату периода и нажать на кнопку .





С помощью кнопок    данные можно загрузить за определенный месяц, квартал и год.

Кроме этого, если нажать на кнопку , расположенную на форме, то данные отчёта отобразятся в новом окне в виде гистограммы или круговой диаграммы.

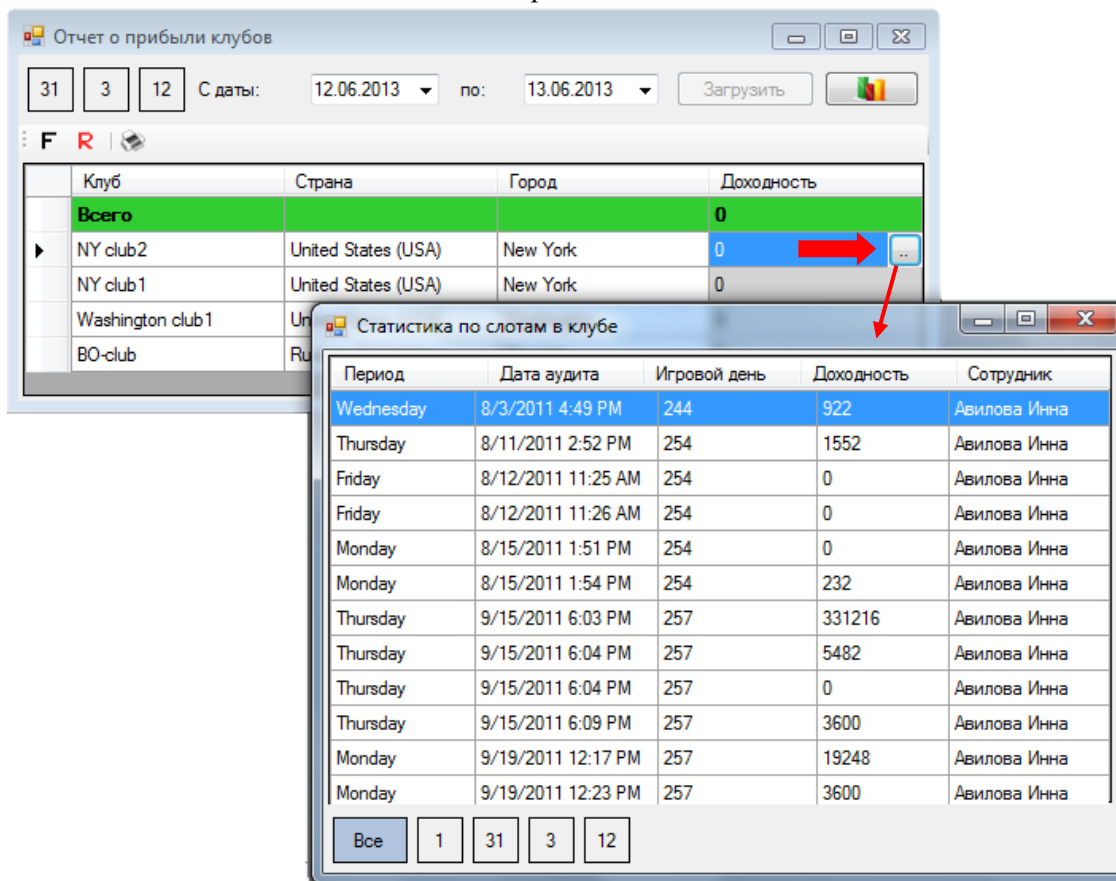


Чтобы выбрать внешний вид графика, необходимо установить в поле «Вид графика» метку в значении «2D» или «3D».

Нажав на кнопку , можно напечатать график на бумаге (если к компьютеру подключен принтер).

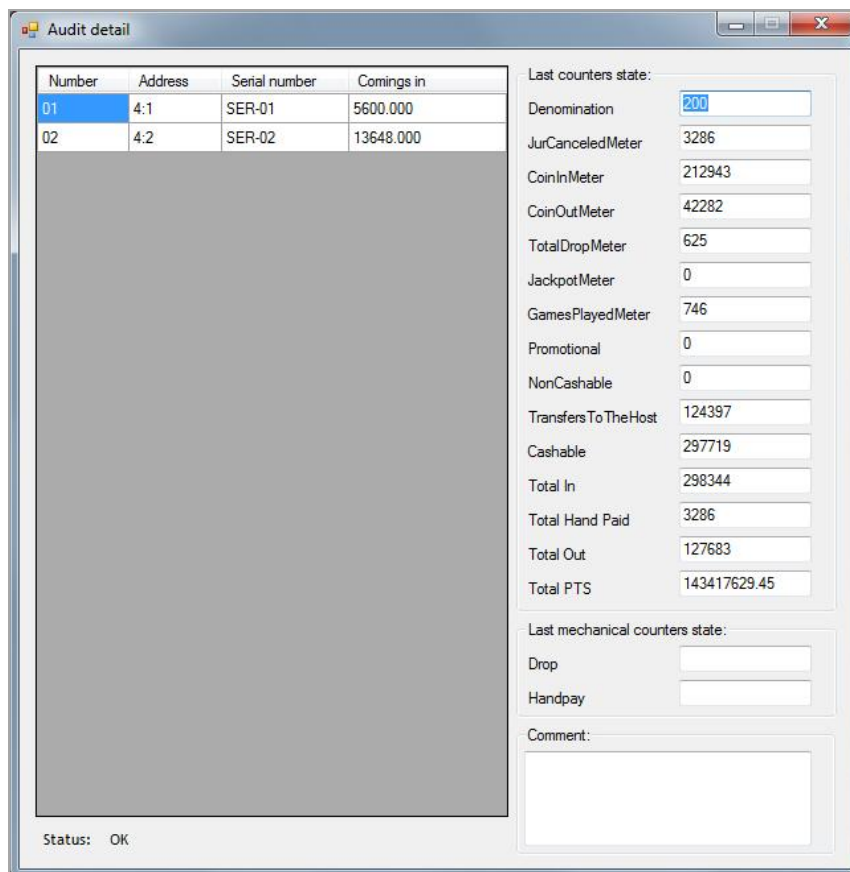
Данные в колонке «Доходность» могут быть детализованы. Для этого необходимо нажатием левой кнопкой мыши выбрать ячейку в строке нужного клуба, после этого появится кнопка , при нажатии на которую откроется форма, аналогичная форме статистики по аудитам для клуба.





С помощью кнопок 1 31 3 12, представленные в таблице данные можно сгруппировать по дням, месяцам, кварталам и годам.

Двойным щелчком левой кнопкой мыши по любой ячейке строки можно раскрыть аудит и увидеть детальную информацию по счетчикам аппаратов, которые были проаудированы.



## 7.8.2 Отчёт по доходности игр.

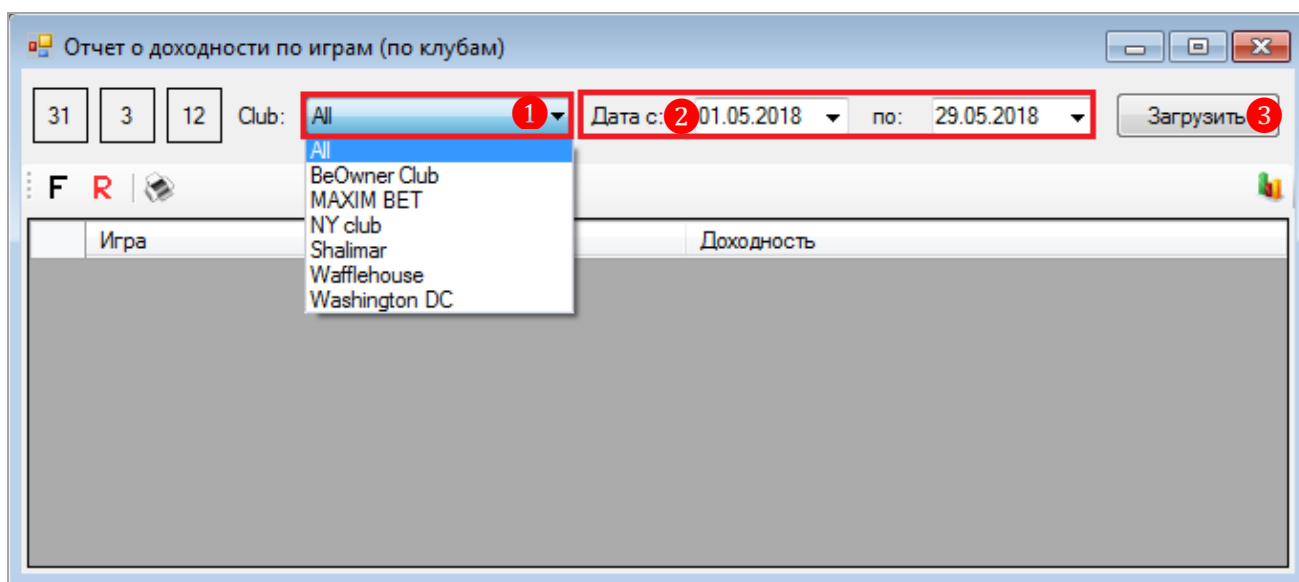
Для просмотра в центральном офисе финансовой статистики клубов в разрезе по играм необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Центральный офис» → «Отчёт по доходности по играм (по клубам)» и на открывшейся форме выполнить следующее:

1. В поле «Club» из выпадающего списка выбрать клуб, по которому нужны данные. Выберите **All**, если нужны данные по всем клубам.

2. По умолчанию в отчёт загружаются данные за последние два дня. В случае если Вам требуются данные за другой период, то необходимо в поле «Дата с:» с помощью календаря выбрать начальную дату отчётного периода, а в поле «по:» - конечную дату отчётного периода.

Также с помощью кнопок    данные можно загрузить за определенный месяц, квартал и год.

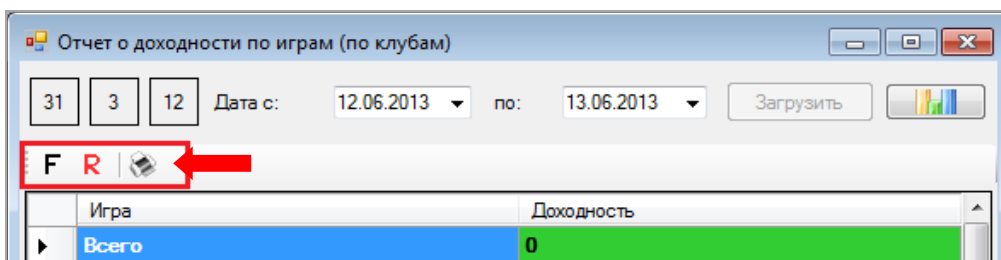
3. Нажать кнопку «Загрузить».



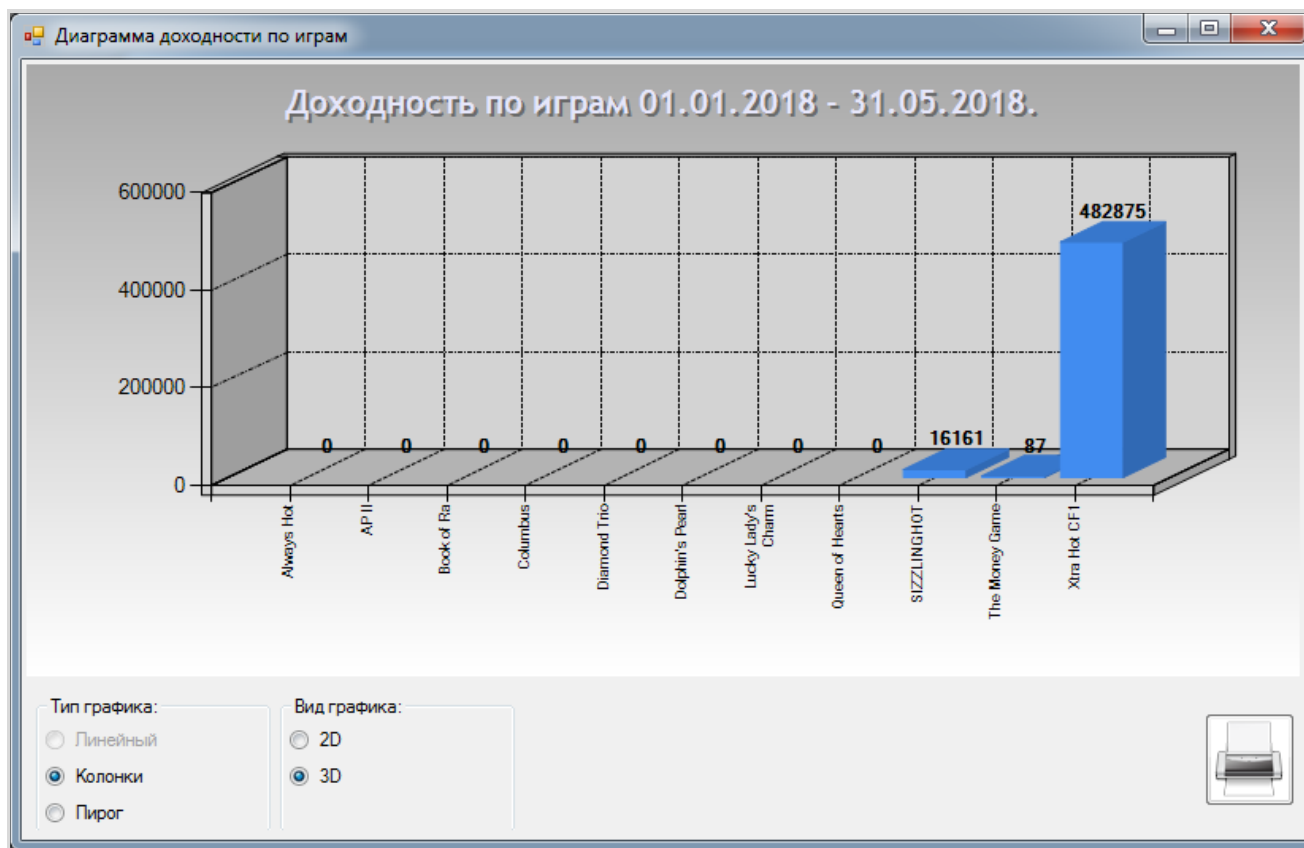
Загрузившийся отчёт будет содержать список игр и суммы дохода по ним за выбранный период. В верхней строке, выделенной **зелёным цветом**, отображается итоговая сумма по колонке «Доходность».

Игра	Доходность
<b>Всего</b>	<b>499036</b>
Always Hot	0
AP II	0
Columbus	0
SIZZLINGHOT	16161
Xtra Hot CF1	482875

Также в данной форме действует стандартная система фильтрации, поиска и печати данных:





Кроме этого, если нажать на кнопку , расположенную на форме, то данные отчёта отобразятся в новом окне в виде гистограммы или круговой диаграммы.

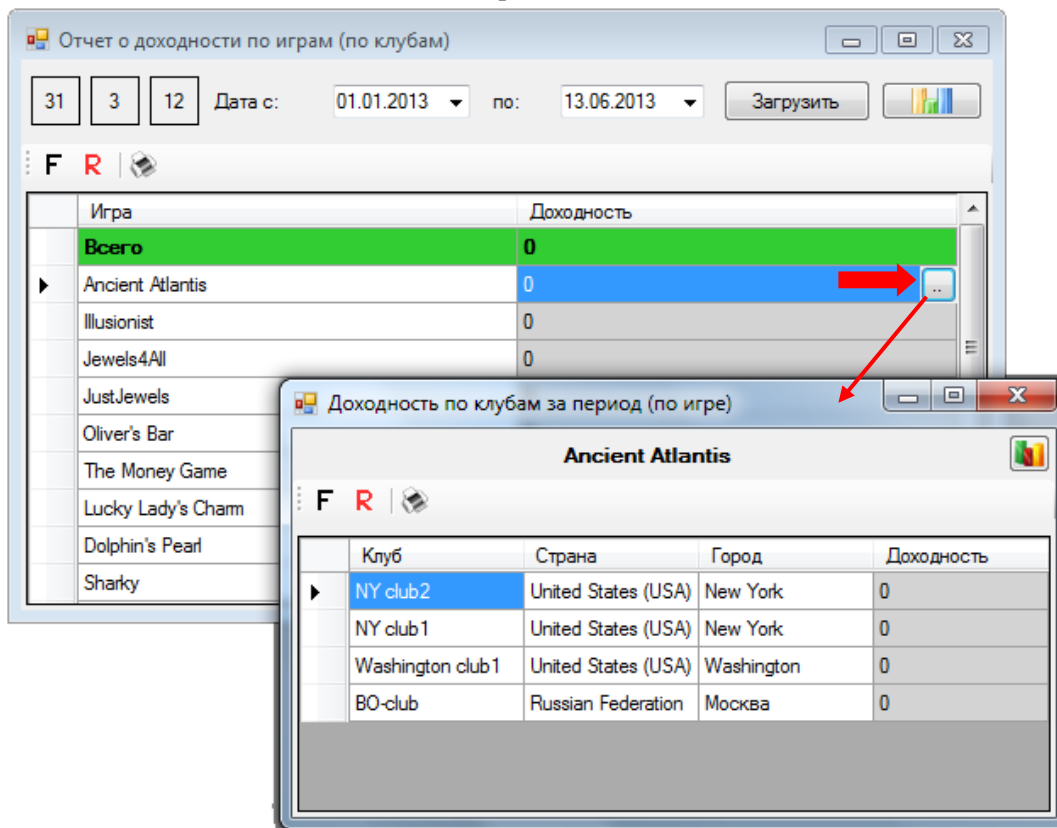



Чтобы выбрать внешний вид графика, необходимо установить в поле «Вид графика» метку в значении «2D» или «3D».

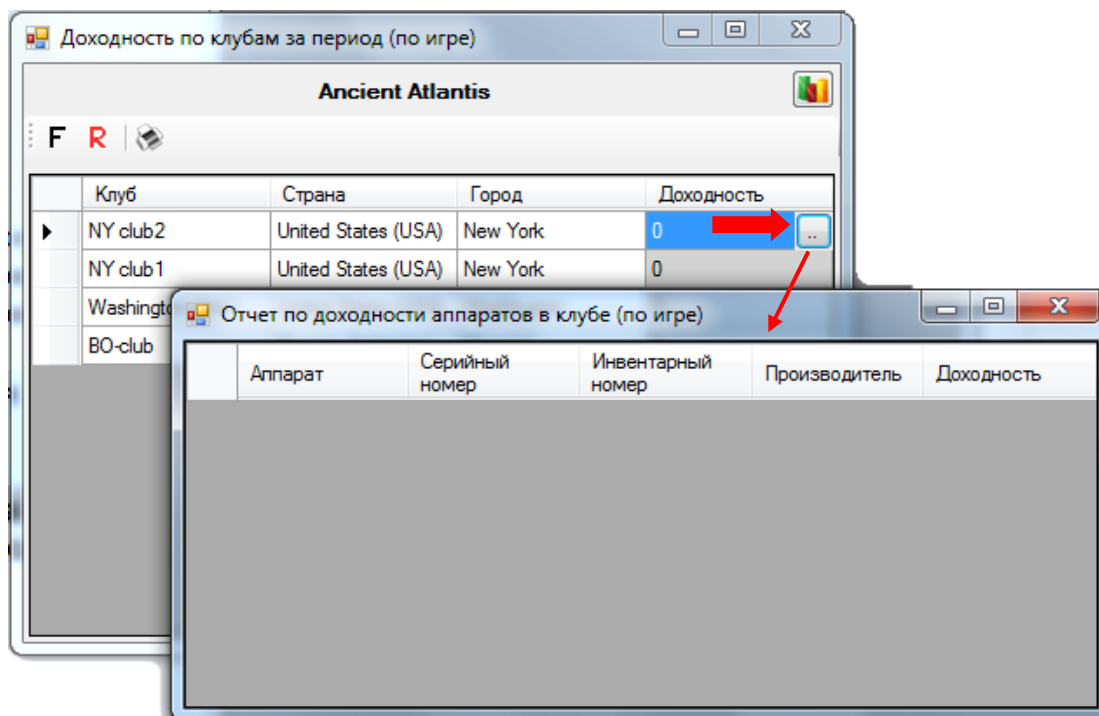


Нажав на кнопку , можно напечатать график на бумаге (если к компьютеру подключен принтер).

Данные в колонке «Доходность» могут быть детализированы. Для этого необходимо нажатием левой кнопкой мыши выбрать ячейку в строке нужной игры, после этого появится кнопка , при нажатии на которую откроется форма доходности игры за выбранный период в разрезе по клубам.



Далее данные по доходности игры, сгруппированные по клубам, можно также детализировать. Для этого необходимо нажатием левой кнопкой мыши выбрать ячейку в строке нужного клуба, после этого появится кнопка , при нажатии на которую откроется форма доходности игры в разрезе по игровым аппаратам выбранного клуба.



### 7.8.3 Отчёт по выпавшим джекпотам.

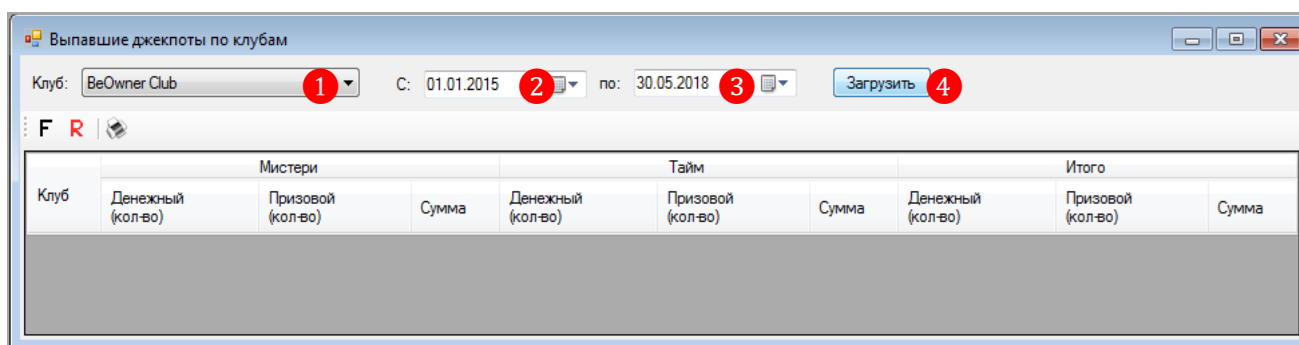
Для просмотра в центральном офисе информации о выпавших джекпотах по клубам необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Центральный офис» → «Выпавшие джекпоты по клубам» и на открывшейся форме выполнить следующее:

1. В поле «Клуб» из выпадающего списка выберите клуб, по которому вы хотите посмотреть данные о выпавших джекпотах. Выберите **Все**, если нужно загрузить данные по всем клубам.

2. По умолчанию в отчёт загружаются данные за текущий день. В случае если Вам требуются данные за другой период, то в поле «С:» с помощью календаря выберите начальную дату отчётного периода.

3. В поле «по:» с помощью календаря выберите конечную дату отчётного периода.


4. Нажмите кнопку «Загрузить».

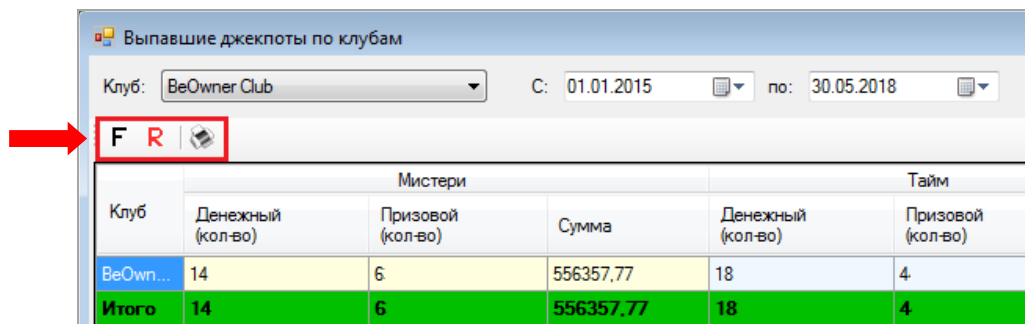


Загрузившийся отчёт будет содержать данные о количестве и сумме выпавших в выбранном клубе Мистери и Тайм джекпотов. В нижней строке, выделенной **зелёным цветом**, отображаются суммарные значения по колонкам.

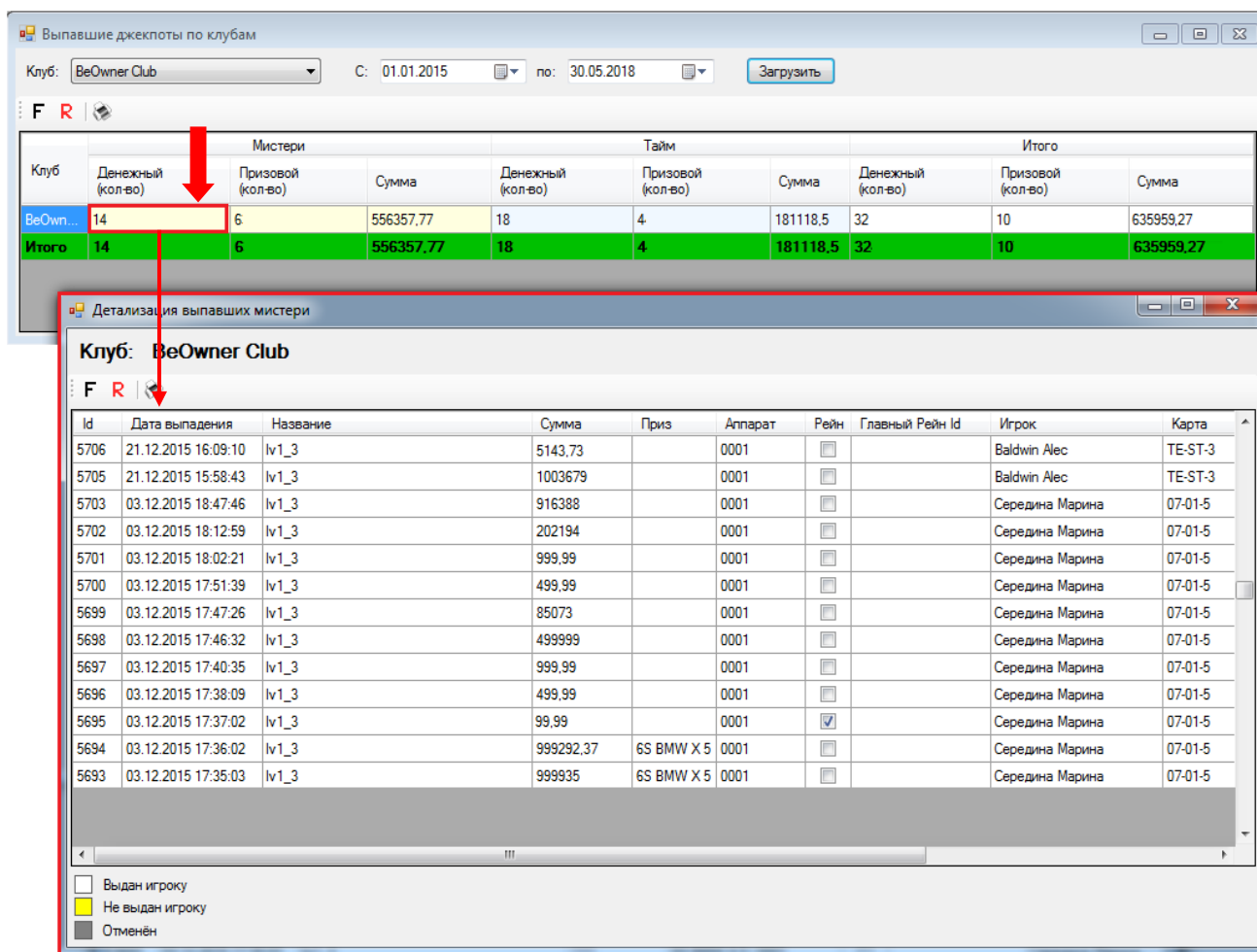
Клуб	Мистери			Тайм			Итого		
	Денежный (кол-во)	Призовой (кол-во)	Сумма	Денежный (кол-во)	Призовой (кол-во)	Сумма	Денежный (кол-во)	Призовой (кол-во)	Сумма
BeOwn.	14	6	556357,77	18	4	181118,5	32	10	635959,27
<b>Итого</b>	<b>14</b>	<b>6</b>	<b>556357,77</b>	<b>18</b>	<b>4</b>	<b>181118,5</b>	<b>32</b>	<b>10</b>	<b>635959,27</b>

Параметры		Описание
<b>Клуб</b>		Название клуба.
<b>Мистери</b>	<b>Денежный (кол-во)</b>	Количество выпавших денежных джекпотов Mystery.
	<b>Призовой (кол-во)</b>	Количество выпавших призовых джекпотов Mystery.
	<b>Сумма</b>	Общая сумма выпавших джекпотов Mystery в валюте клуба.
<b>Тайм</b>	<b>Денежный (кол-во)</b>	Количество выпавших денежных джекпотов Time.
	<b>Призовой (кол-во)</b>	Количество выпавших призовых джекпотов Time.
	<b>Сумма</b>	Общая сумма выпавших джекпотов Time в валюте клуба.
<b>Итого</b>	<b>Денежный (кол-во)</b>	Общее количество выпавших в клубе денежных джекпотов.
	<b>Призовой (кол-во)</b>	Общее количество выпавших в клубе призовых джекпотов.
	<b>Сумма</b>	Общая сумма выпавших джекпотов в валюте клуба.

Обращаем внимание, что в данной форме действует стандартная система фильтрации и поиска данных. Нажав на кнопку , можно напечатать отчёт на бумаге (если к компьютеру подключен принтер) или сохранить на компьютере в формате **Excel**, **PDF** или **Word**.



Данные по выпавшим джекпотам, сгруппированным по типу, можно также детализировать. Для этого необходимо дважды кликнуть левой кнопкой мыши в любой ячейке Мистери или Тайм джекпотов, после чего откроется форма с детализацией выбранного типа джекпота по выпадениям за выбранный период.



### 7.8.4 Отчёт по деноминациям игровых аппаратов.

Для просмотра в центральном офисе финансовой статистики клубов в разрезе по деноминациям игровых аппаратов необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Центральный офис» → «Отчёт по деноминациям» и на открывшейся форме выполнить следующее:

1. Выберите объект для просмотра доходности:

- Чтобы посмотреть данные по какому-либо клубу, то установите метку в значении «Клуб» и из выпадающего списка выберите нужный клуб. Выберите **Все**, если нужно загрузить данные по всем клубам.

- Чтобы посмотреть данные о доходности по какому-либо городу, то установите метку в значении «Город» и из выпадающего списка выберите нужный город. Выберите **Все**, если нужно загрузить данные по всем городам.

2. По умолчанию в отчёт загружаются данные за текущий день. В случае если Вам требуются данные за другой период, то необходимо в поле «С:» с помощью календаря выбрать начальную дату отчётного периода.

3. В поле «по:» с помощью календаря выбрать конечную дату отчётного периода.

4. По умолчанию в отчёт загружаются данные с учётом деноминации (кредиты). В случае если Вам требуются данные отобразить в отчёте данные в валюте клуба, то снимите галочку в строке «С учётом деноминации».

5. Нажмите кнопку «Загрузить».

Деноминация	Кол-во IA	Все IA			Один IA		
		Total In	Total Out	Результат	Total In	Total Out	Результат
0,2	1	27633,4	32326,8	-4693,4	27633,4	32326,8	-4693,4
1	2	100136889	50017113	50119776	50068444,5	25008556,5	25059888
<b>Итого</b>	<b>3</b>	<b>100164522,4</b>	<b>50049439,8</b>	<b>50115082,6</b>	<b>50096077,9</b>	<b>25040883,3</b>	<b>25055194,6</b>

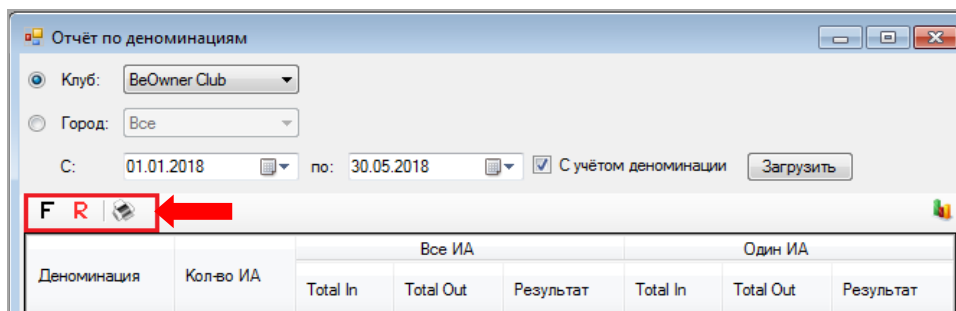
Загрузившийся отчёт будет содержать список деноминаций аппаратов выбранного клуба и их доходность (**Результат**) за выбранный период. В нижней строке, выделенной **зелёным цветом**, отображаются итоговые суммы по колонкам **Total In, Total Out, Результат**.

Деноминация	Кол-во IA	Все IA			Один IA		
		Total In	Total Out	Результат	Total In	Total Out	Результат
0,2	1	27633,4	32326,8	-4693,4	27633,4	32326,8	-4693,4
1	2	100136889	50017113	50119776	50068444,5	25008556,5	25059888
<b>Итого</b>	<b>3</b>	<b>100164522,4</b>	<b>50049439,8</b>	<b>50115082,6</b>	<b>50096077,9</b>	<b>25040883,3</b>	<b>25055194,6</b>

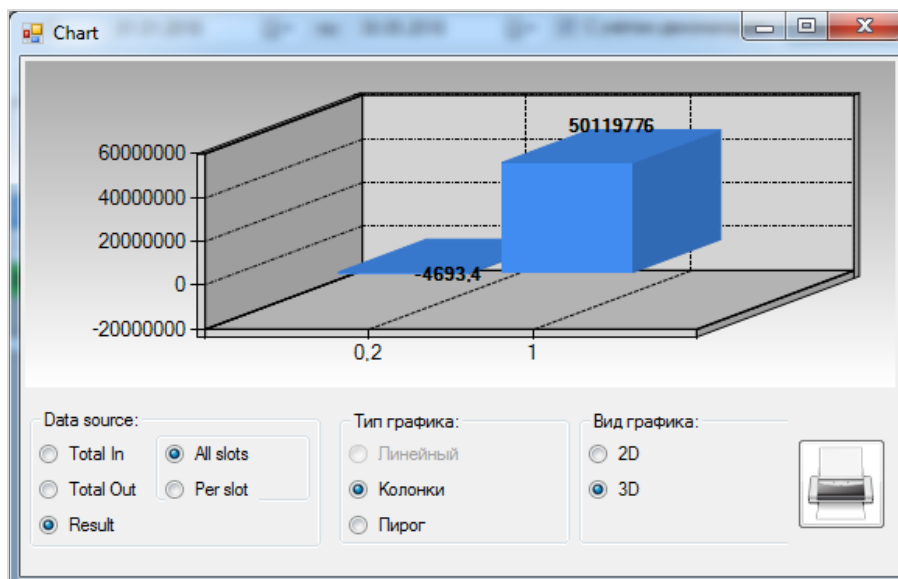


Параметры		Описание
Деноминация		Значение деноминации.
Количество ИА		Количество аппаратов в клубе с установленным данным значением деноминации.
Все ИА	Total In	Общая сумма денег/кредитов, которые были внесены на аппараты (с карточки, купюроприемника или кассы) с данным значением деноминации (по данным счётчиков <b>Total In</b> , зафиксированных при аудите аппаратов).
	Total Out	Общая сумма денег/кредитов, которые забрали с аппаратов с данным значением деноминации (по данным счётчиков <b>Total Out</b> , зафиксированных при аудите аппаратов).
	Результат	Суммарная доходность игровых аппаратов с данным значением деноминации – это разность значений <b>Total In<sub>all</sub></b> и <b>Total Out<sub>all</sub></b> .
Один ИА	Total In	Сумма денег/кредитов, которые были внесены, в среднем на один аппарат: <b>Total In<sub>one</sub> = Total In<sub>all</sub> / Количество ИА</b>
	Total Out	Сумма денег/кредитов, которые забрали, в среднем на один аппарат: <b>Total Out<sub>one</sub> = Total Out<sub>all</sub> / Количество ИА</b>
	Результат	Доходность в среднем на один аппарат с данным значением деноминации – это разность значений <b>Total In<sub>one</sub></b> и <b>Total Out<sub>one</sub></b> .

Обращаем внимание, что в данной форме действует стандартная система фильтрации, поиска и печати данных:




Кроме этого, если нажать на кнопку , расположенную справа, то данные отчёта отобразятся в новом окне в виде гистограммы или круговой диаграммы.

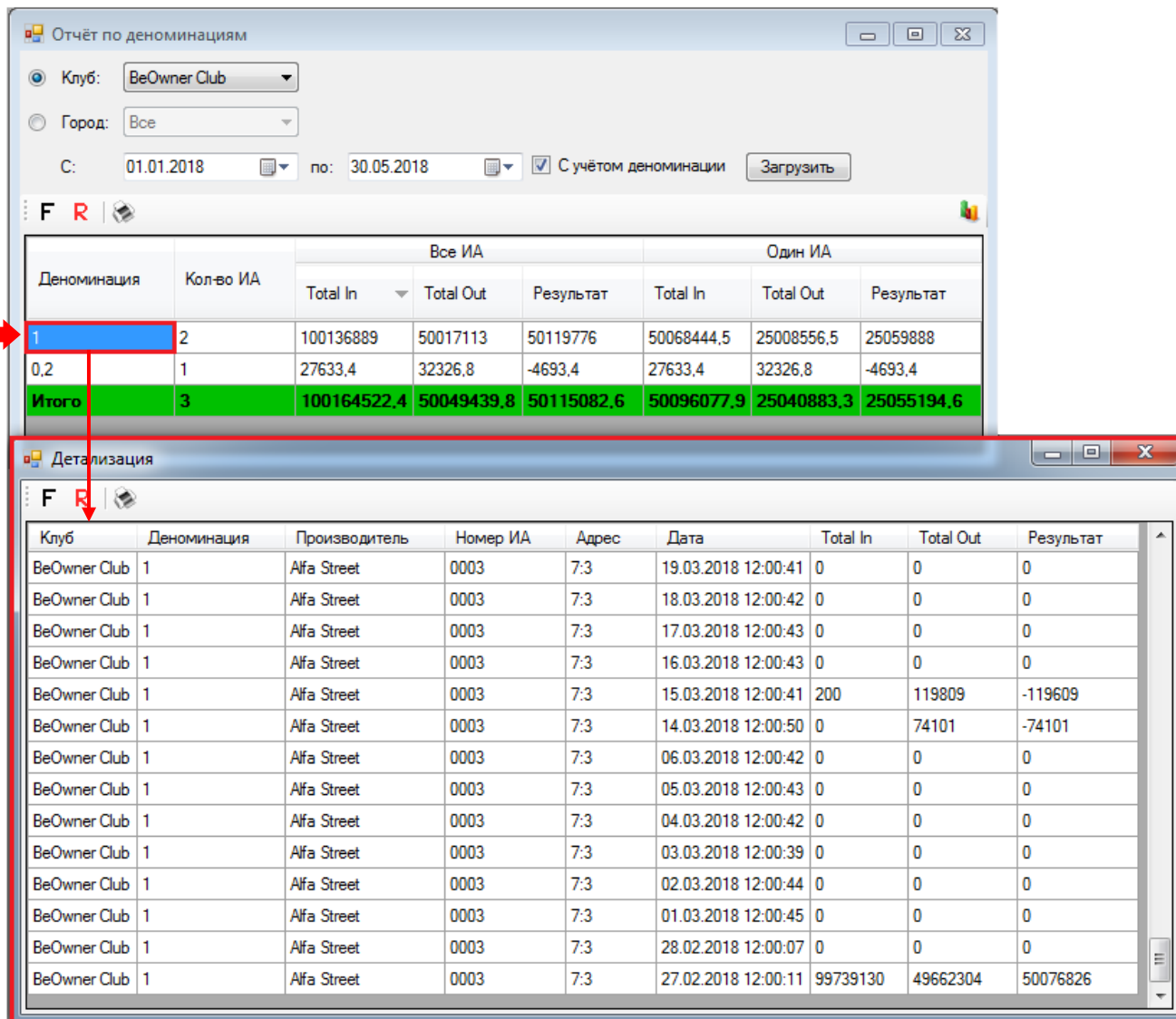




Чтобы выбрать внешний вид графика, необходимо установить в поле «Вид графика» метку в значении «2D» или «3D».

Нажав на кнопку , можно напечатать график на бумаге (если к компьютеру подключен принтер).

Данные по каждому значению номинации могут быть детализированы. Для этого необходимо дважды кликнуть левой кнопкой мыши в любой ячейке в строке нужной номинации, после чего откроется форма доходности номинации за выбранный период в разрезе по аппаратам и аудитам.



**Отчёт по номинациям**

Клуб: BeOwner Club  
 Город: Все  
 С: 01.01.2018 по: 30.05.2018  С учётом номинации

Номинация	Кол-во ИА	Все ИА			Один ИА		
		Total In	Total Out	Результат	Total In	Total Out	Результат
1	2	100136889	50017113	50119776	50068444,5	25008556,5	25059888
0,2	1	27633,4	32326,8	-4693,4	27633,4	32326,8	-4693,4
<b>Итого</b>	<b>3</b>	<b>100164522,4</b>	<b>50049439,8</b>	<b>50115082,6</b>	<b>50096077,9</b>	<b>25040883,3</b>	<b>25055194,6</b>

**Детализация**

Клуб	Номинация	Производитель	Номер ИА	Адрес	Дата	Total In	Total Out	Результат
BeOwner Club	1	Alfa Street	0003	7:3	19.03.2018 12:00:41	0	0	0
BeOwner Club	1	Alfa Street	0003	7:3	18.03.2018 12:00:42	0	0	0
BeOwner Club	1	Alfa Street	0003	7:3	17.03.2018 12:00:43	0	0	0
BeOwner Club	1	Alfa Street	0003	7:3	16.03.2018 12:00:43	0	0	0
BeOwner Club	1	Alfa Street	0003	7:3	15.03.2018 12:00:41	200	119809	-119609
BeOwner Club	1	Alfa Street	0003	7:3	14.03.2018 12:00:50	0	74101	-74101
BeOwner Club	1	Alfa Street	0003	7:3	06.03.2018 12:00:42	0	0	0
BeOwner Club	1	Alfa Street	0003	7:3	05.03.2018 12:00:43	0	0	0
BeOwner Club	1	Alfa Street	0003	7:3	04.03.2018 12:00:42	0	0	0
BeOwner Club	1	Alfa Street	0003	7:3	03.03.2018 12:00:39	0	0	0
BeOwner Club	1	Alfa Street	0003	7:3	02.03.2018 12:00:44	0	0	0
BeOwner Club	1	Alfa Street	0003	7:3	01.03.2018 12:00:45	0	0	0
BeOwner Club	1	Alfa Street	0003	7:3	28.02.2018 12:00:07	0	0	0
BeOwner Club	1	Alfa Street	0003	7:3	27.02.2018 12:00:11	99739130	49662304	50076826

Также можно сортировать данные в колонках по возрастанию/убыванию или алфавиту, кликнув по ячейке с названием колонки.



Параметры		Описание
Дата		Дата, за которую представлены данные.
Название ИА		Название игрового аппарата в системе.
ном		Значение деноминации, установленное на игровом аппарате.
Итоговые (кредиты)	Вход (кредиты)	Абсолютное значение счётчика <b>Total In</b> , зафиксированное при аудите. Это сумма, которая была внесена на аппарат с карточки, купюроприемника или кассы.
	Выход (кредиты)	Абсолютное значение счётчика <b>Total Out</b> , зафиксированное при аудите. Это сумма, которую забрали с аппарата.
	Итог (кредиты)	Доходность игрового аппарата – это разность значений <b>Вход (кредиты)</b> и <b>Выход (кредиты)</b> .
Итог (рублей)		Доходность игрового аппарата в данный день (в валюте клуба). <b>Итог (рублей) = Итог (кредиты) * Деноминация</b>
За сутки (рубли)	Вход	Общая сумма денег, которые были внесены на аппарат за сутки. <b>Вход = (Вход (кредиты)<sub>текущее</sub> - Вход (кредиты)<sub>предыдущее</sub>) * Деноминация</b>
	Выход	Общая сумма денег, которые забрали с аппарата. <b>Выход = (Выход (кредиты)<sub>текущее</sub> - Выход (кредиты)<sub>предыд.</sub>) * Деноминация</b>
	Итог	Доходность игрового аппарата за сутки в валюте клуба – это разность значений <b>Вход</b> и <b>Выход</b> .
Итог сутки		Суммарно по аппаратам за сутки.

Обратите внимание на цветовые обозначения в отчёте:

-73,80	- число со знаком минус (валюта)
142,18	- число со знаком плюс (валюта)
705,70	- число от 300 до 999,99 (валюта)
25 314,20	- число от 1000 до бесконечности (валюта)

Кликнув по ячейке со значением, в строке вывода формул функций ( $f_x$ ) вы увидите формулу расчёта значения в данной ячейке.

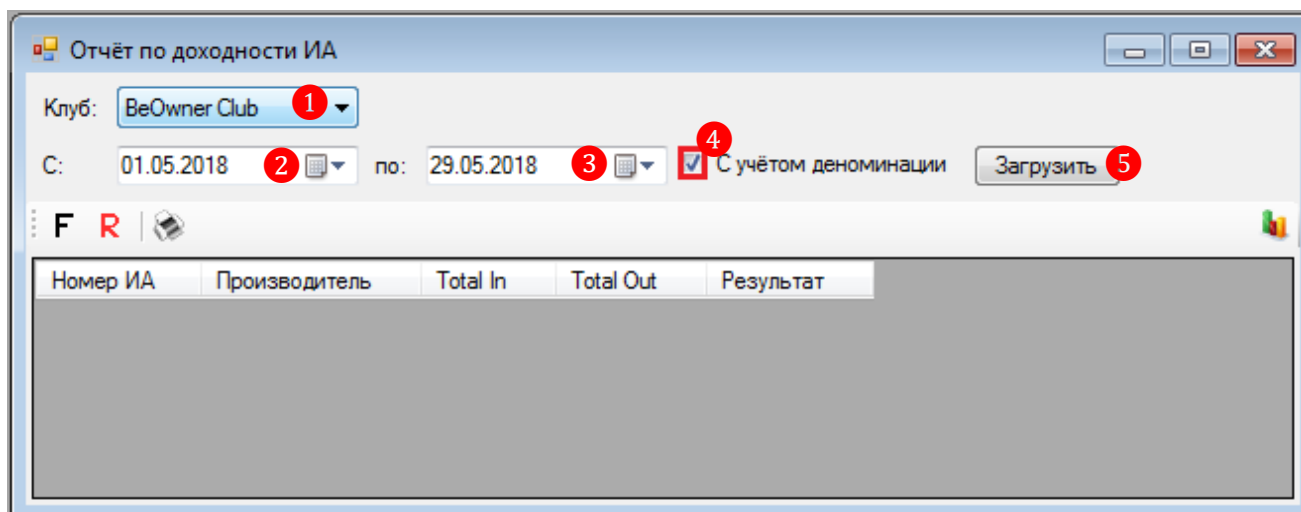
AM6		f <sub>x</sub> = (AI6-Y6)*AG6									
AE	AF	AG	AH	AI	AJ	AK	AL	AM	AN	AO	
1	03.02.2007	Итоговые (кредиты)				За сутки (рубли)					
	Название автомата	ном	Вход (кредит)	Выход (кредит)	Итог (кредит)	Итог (рублей)	Вход	Выход	Итог		
2											
4	1 Gaminator 38	0,01	6 743 031	6 812 403	-69 372	-693,72	240,00	97,82	142,18		
6	2 Gaminator 16	0,01	6 222 651	6 147 999	74 652	746,52	160,00	233,80	-73,80		
8	3 Gaminator 19	0,01	5 072 598	4 057 619	1 014 979	10 149,79	10,00	0,00	10,00		
10	4 Gaminator 39	0,01	6 619 545	6 084 349	535 196	5 351,96	943,47	388,24	555,23		
12	5 Cobra 1	0,01	7 953 378	6 529 396	1 423 982	14 239,82	360,00	705,70	-345,70		

Данный отчёт можно распечатать на бумаге (если к компьютеру подключен принтер), а также сохранить на компьютере.

### 7.8.6 Отчёт по доходности игровых аппаратов.

Для просмотра в центральном офисе финансовой статистики клубов в разрезе по игровым аппаратам необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Центральный офис» → «Отчёт по доходности ИА» и на открывшейся форме выполнить следующее:

1. В поле «Клуб» из выпадающего списка выбрать клуб, по которому нужны данные.
2. По умолчанию в отчёт загружаются данные за текущий день. В случае если Вам требуются данные за другой период, то необходимо в поле «С:» с помощью календаря выбрать начальную дату отчётного периода.
3. В поле «по:» с помощью календаря выбрать конечную дату отчётного периода.
4. По умолчанию в отчёт загружаются данные с учётом деноминации (кредиты). В случае если Вам требуются данные отобразить в отчёте данные в валюте клуба, то в снимите галочку в строке «С учётом деноминации».
5. Нажать кнопку «Загрузить».



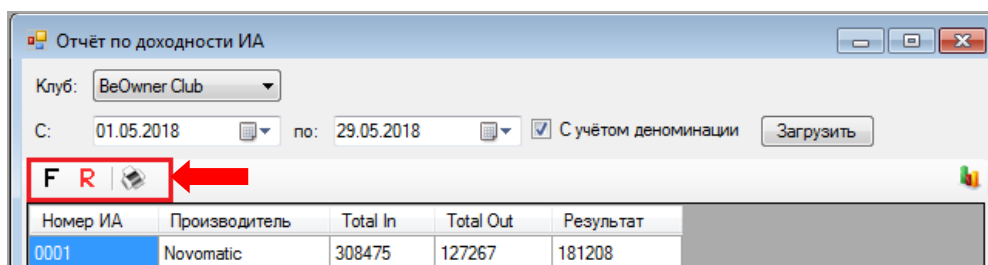
Загрузившийся отчёт будет содержать список аппаратов выбранного клуба и их доходность (**Результат**) за выбранный период. В нижней строке, выделенной **зелёным цветом**, отображаются итоговые суммы по колонкам **Total In**, **Total Out**, **Результат**.

Номер ИА	Производитель	Total In	Total Out	Результат
0001	Novomatic	397559	160899	236660
0002	Novomatic	27633,4	32326,8	-4693,4
0003	Alfa Street	99739330	49856214	49883116
<b>Итого</b>		<b>100164522,4</b>	<b>50049439,8</b>	<b>50115082,6</b>

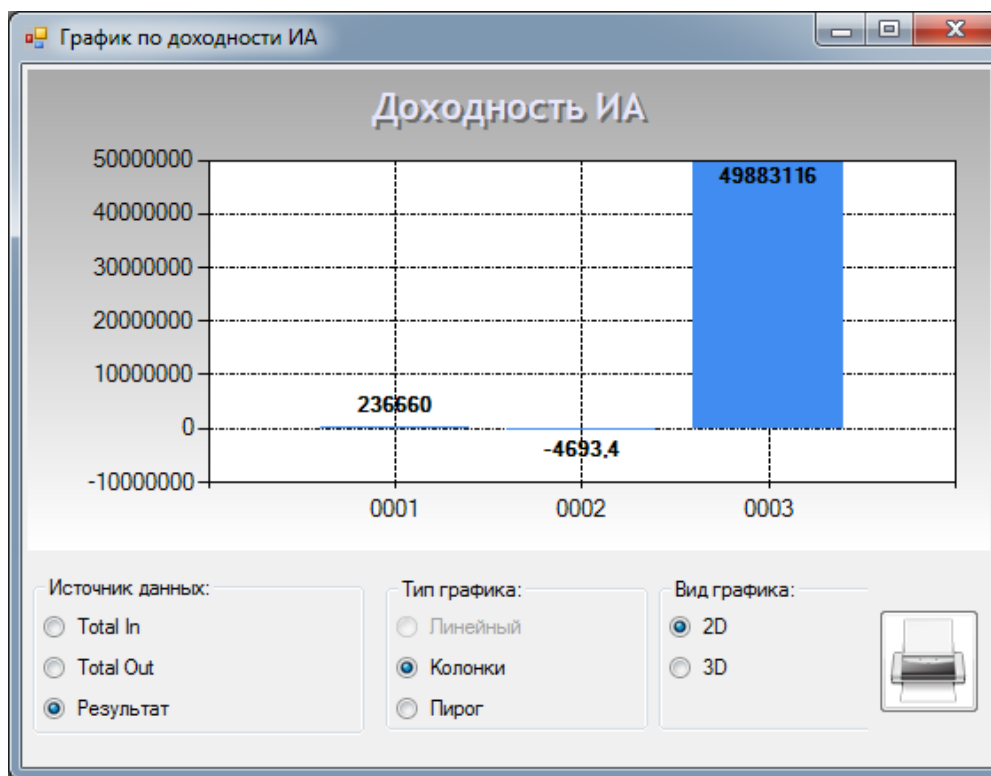
Параметры	Описание
Номер ИА	Номер игрового аппарата в системе.
Производитель	Производитель игрового аппарата.

<b>Total In</b>	Общая сумма денег/кредитов, которые были внесены на аппарат с карточки, купюроприемника или кассы (по данным счётчика <b>Total In</b> , зафиксированным при аудите).
<b>Total Out</b>	Общая сумма денег/кредитов, которые забрали с аппарата (по данным счётчика <b>Total Out</b> , зафиксированным при аудите).
<b>Результат</b>	Доходность игрового аппарата (валюта/кредиты) – это разность значений счётчиков <b>Total In</b> и <b>Total Out</b> .


Обращаем внимание, что в данной форме действует стандартная система фильтрации, поиска и печати данных:



Кроме этого, если нажать на кнопку , расположенную справа, то данные отчёта отобразятся в новом окне в виде гистограммы или круговой диаграммы.



Чтобы выбрать внешний вид графика, необходимо установить в поле «Вид графика» метку в значении «2D» или «3D».

Нажав на кнопку , можно напечатать график на бумаге (если к компьютеру подключен принтер).

Данные о доходности по каждому аппарату могут быть детализированы. Для этого необходимо дважды кликнуть левой кнопкой мыши в любой ячейке в строке аппарата, после чего откроется форма доходности аппарата за выбранный период в разрезе по аудитам.

Отчёт по доходности ИА

Клуб: BeOwner Club

С: 01.01.2018 по: 29.05.2018  С учётом деноминации

Номер ИА	Производитель	Total In	Total Out	Результат
0001	Novomatic	397559	160899	236660
0002	Novomatic	27633,4	32326,8	-4693,4
0003				
<b>Итого</b>				

Детализация по доходности ИА

Клуб	Деноминация	Продюсер	Номер ИА	Адрес	Дата	Total In	Total Out	Результат
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	27.02.2018 12:00:11	24990	12153	12837
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	06.02.2018 17:12:16	0	0	0
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	06.02.2018 16:56:02	0	0	0
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	06.02.2018 16:45:05	41092	13882	27210
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	04.02.2018 12:32:26	0	0	0
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	03.02.2018 12:32:27	0	0	0
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	02.02.2018 12:32:28	0	0	0
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	01.02.2018 12:32:23	0	0	0
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	31.01.2018 12:32:25	0	0	0
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	30.01.2018 12:32:24	0	0	0
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	29.01.2018 12:32:25	0	0	0
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	28.01.2018 12:32:23	0	0	0
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	27.01.2018 12:32:25	0	0	0
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	26.01.2018 12:32:27	0	0	0

Также можно сортировать данные в колонках по возрастанию/убыванию или алфавиту, кликнув по ячейке с названием колонки.

### 7.8.7 Отчёт по доходности ИА по производителям.

Для просмотра в центральном офисе финансовой статистики клубов в разрезе по производителям игровых аппаратов необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Центральный офис» → «Отчёт по производителям» и на открывшейся форме выполнить следующее:

- Выберите объект для просмотра доходности:
  - Чтобы посмотреть данные о доходности по какому-либо клубу, то установите метку в значении «Клуб» и из выпадающего списка выберите нужный клуб.
  - Чтобы посмотреть данные о доходности по какому-либо городу, то установите метку в значении «Город» и из выпадающего списка выберите нужный город.
- По умолчанию в отчёт загружаются данные за текущий день. В случае если Вам требуются данные за другой период, то необходимо в поле «С:» с помощью календаря выбрать начальную дату отчётного периода.
- В поле «по:» с помощью календаря выбрать конечную дату отчётного периода.
- По умолчанию в отчёт загружаются данные с учётом деноминации (кредиты). В случае если Вам требуются данные отобразить в отчёте данные в валюте клуба, то снимите галочку в строке «С учётом деноминации».
- Нажмите кнопку «Загрузить».

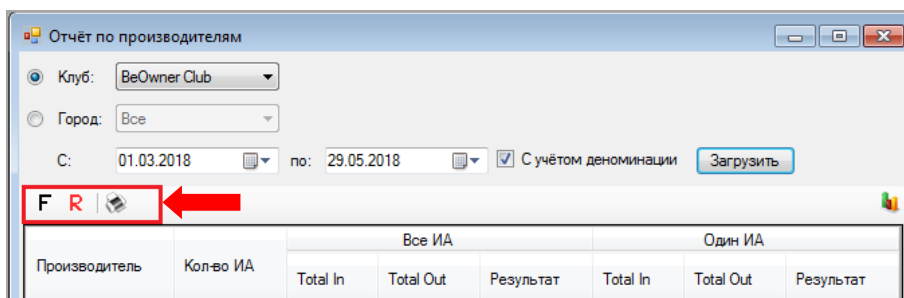
Загрузившийся отчёт будет содержать список аппаратов выбранного клуба или города, сгруппированные по производителям, и их доходность (**Результат**) за выбранный период. В нижней строке, выделенной **зелёным цветом**, отображаются суммарные значения по колонкам.

Производитель	Кол-во ИА	Все ИА			Один ИА		
		Total In	Total Out	Результат	Total In	Total Out	Результат
Alfa Street	1	200	193910	-193710	200	193910	-193710
Novomatic	2	308485	127945,2	180539,8	154242,5	63972,6	90269,9
<b>Итого</b>	<b>3</b>	<b>308685</b>	<b>321855,2</b>	<b>-13170,2</b>	<b>154442,5</b>	<b>257882,6</b>	<b>-103440,1</b>

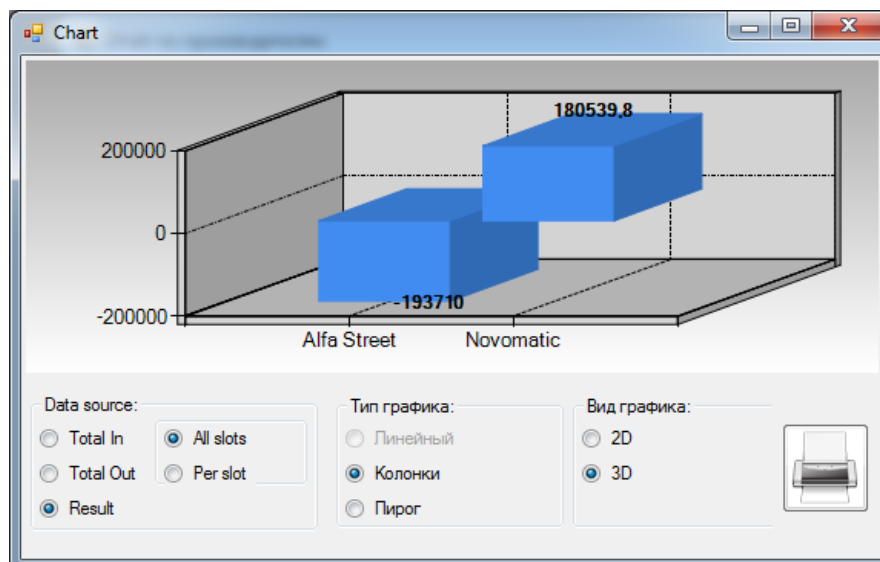


Параметры		Описание
<b>Производитель</b>		Производитель игрового аппарата.
<b>Количество ИА</b>		Количество аппаратов данного производителя.
<b>Все ИА</b>	<b>Total In</b>	Общая сумма денег/кредитов, которые были внесены на аппараты данного производителя с карточки, купюроприемника или кассы (по данным счётчиков <b>Total In</b> , зафиксированных при аудите).
	<b>Total Out</b>	Общая сумма денег/кредитов, которые забрали с аппаратов данного производителя (по данным счётчиков <b>Total Out</b> , зафиксированных при аудите).
	<b>Результат</b>	Суммарная доходность игровых аппаратов данного производителя (валюта/кредиты) – это разность значений <b>Total In<sub>all</sub></b> и <b>Total Out<sub>all</sub></b> .
<b>Один ИА</b>	<b>Total In</b>	Сумма денег/кредитов, которые были внесены, в среднем на один аппарат данного производителя: <b>Total In<sub>one</sub> = Total In<sub>all</sub> / Количество ИА</b>
	<b>Total Out</b>	Сумма денег/кредитов, которые забрали, в среднем на один аппарат данного производителя: <b>Total Out<sub>one</sub> = Total Out<sub>all</sub> / Количество ИА</b>
	<b>Результат</b>	Доходность в среднем на один аппарат данного производителя – это разность значений <b>Total In<sub>one</sub></b> и <b>Total Out<sub>one</sub></b> .

Обращаем внимание, что в данной форме действует стандартная система фильтрации, поиска и печати данных:




Кроме этого, если нажать на кнопку , расположенную справа, то данные отчёта отобразятся в новом окне в виде гистограммы или круговой диаграммы.

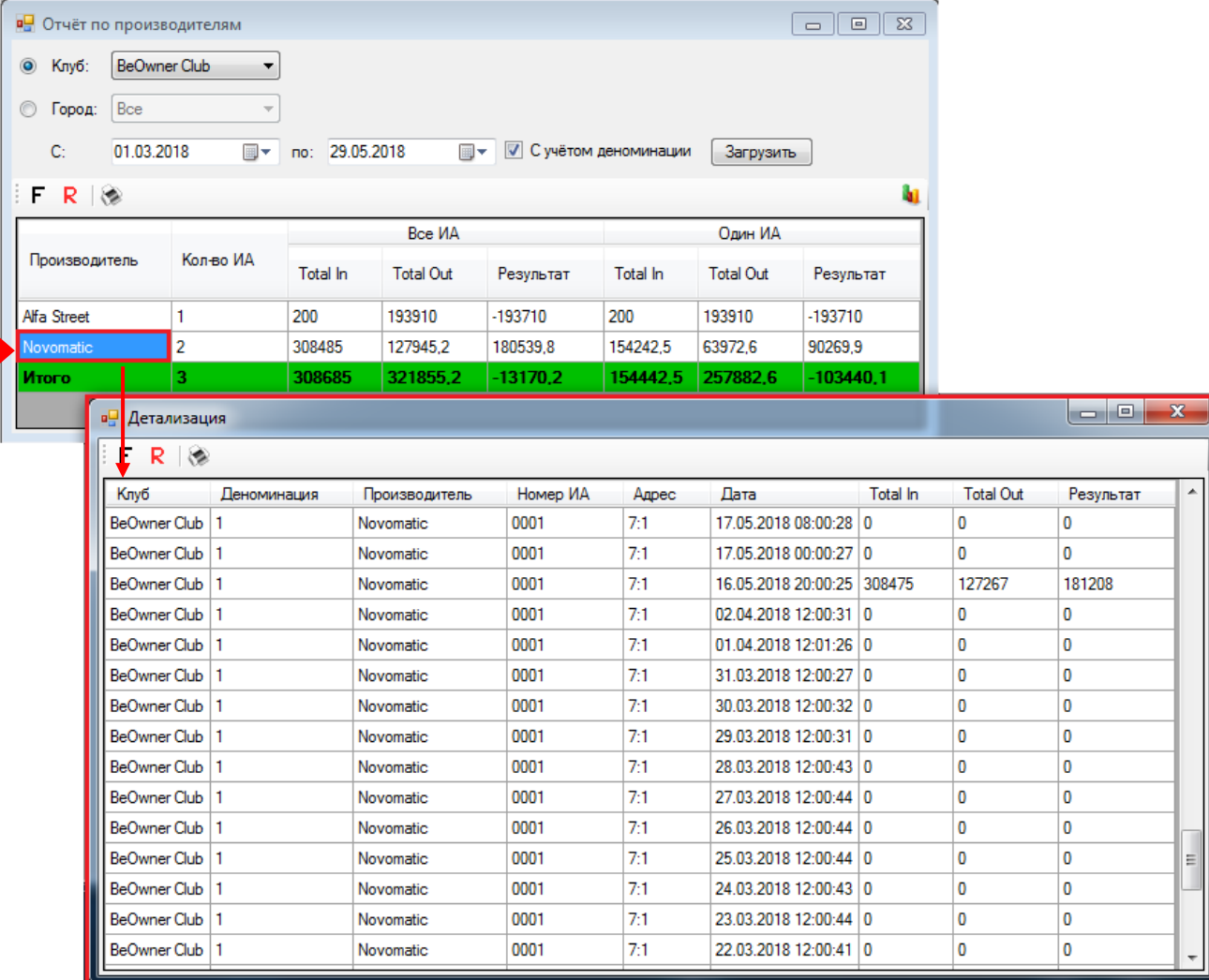




Чтобы выбрать внешний вид графика, необходимо установить в поле «Вид графика» метку в значении «2D» или «3D».

Нажав на кнопку , можно напечатать график на бумаге (если к компьютеру подключен принтер).

Данные о доходности по каждому производителю могут быть детализированы. Для этого необходимо дважды кликнуть левой кнопкой мыши в любой ячейке в строке производителя, после чего откроется форма доходности производителя за выбранный период в разрезе по аппаратам и аудитам.



Отчёт по производителям

Клуб: BeOwner Club  
Город: Все  
С: 01.03.2018 по: 29.05.2018  С учётом деноминации

Производитель	Кол-во ИА	Все ИА			Один ИА		
		Total In	Total Out	Результат	Total In	Total Out	Результат
Alfa Street	1	200	193910	-193710	200	193910	-193710
Novomatic	2	308485	127945,2	180539,8	154242,5	63972,6	90269,9
<b>Итого</b>	<b>3</b>	<b>308685</b>	<b>321855,2</b>	<b>-13170,2</b>	<b>154442,5</b>	<b>257882,6</b>	<b>-103440,1</b>

Детализация

Клуб	Деноминация	Производитель	Номер ИА	Адрес	Дата	Total In	Total Out	Результат
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	17.05.2018 08:00:28	0	0	0
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	17.05.2018 00:00:27	0	0	0
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	16.05.2018 20:00:25	308475	127267	181208
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	02.04.2018 12:00:31	0	0	0
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	01.04.2018 12:01:26	0	0	0
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	31.03.2018 12:00:27	0	0	0
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	30.03.2018 12:00:32	0	0	0
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	29.03.2018 12:00:31	0	0	0
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	28.03.2018 12:00:43	0	0	0
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	27.03.2018 12:00:44	0	0	0
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	26.03.2018 12:00:44	0	0	0
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	25.03.2018 12:00:44	0	0	0
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	24.03.2018 12:00:43	0	0	0
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	23.03.2018 12:00:44	0	0	0
BeOwner Club	1	Novomatic	0001	7:1	22.03.2018 12:00:41	0	0	0

Также можно сортировать данные в колонках по возрастанию/убыванию или алфавиту, кликнув по ячейке с названием колонки.

### 7.8.8 Отчёт по операциям на кассах.

Для просмотра в центральном офисе данных по операциям на кассах клубов необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Центральный офис» → «Кассовые операции» и на открывшейся форме выполнить следующее:

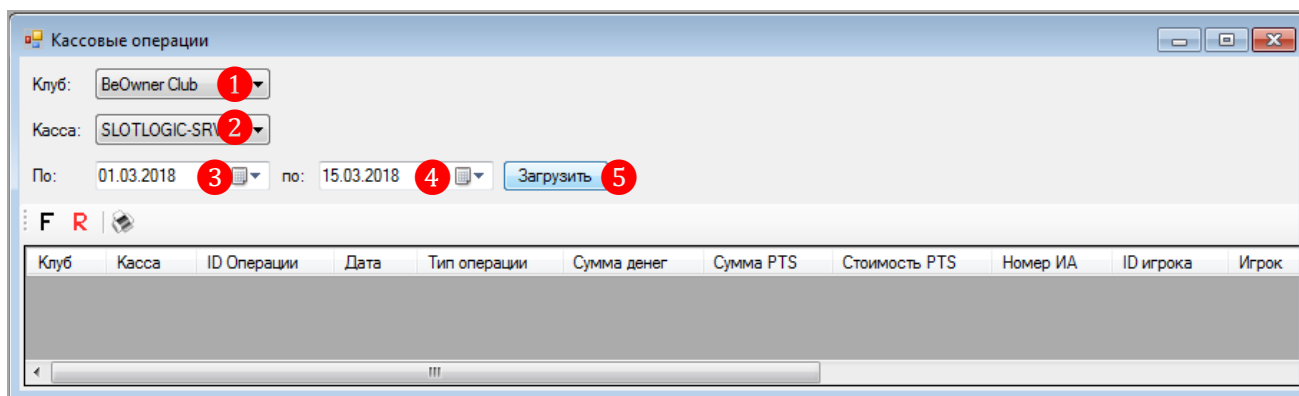
1. В поле «Клуб» из выпадающего списка выберите клуб, по которому вы хотите посмотреть данные о кассовых операциях. Выберите **Все**, если нужно загрузить данные по всем клубам.

2. В поле «Касса» из выпадающего списка выберите кассу, по которой вы хотите посмотреть данные о кассовых операциях. Выберите **Все**, если нужно загрузить данные по всем кассам.

3. По умолчанию в отчёт загружаются данные за текущий день. В случае если Вам требуются данные за другой период, то в поле «С:» с помощью календаря выберите начальную дату отчётного периода.

4. В поле «по:» с помощью календаря выберите конечную дату отчётного периода.

5. Нажмите кнопку «Загрузить».

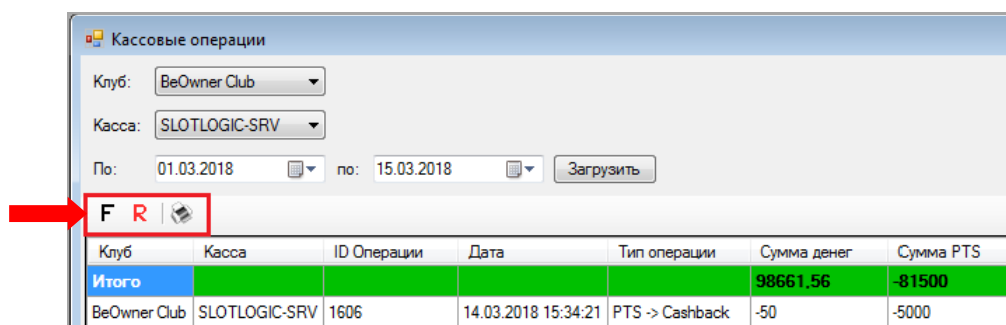



Загрузившийся отчёт будет содержать список кассовых операций выбранного клуба и кассы. В верхней строке, выделенной **зелёным цветом**, отображаются суммарные значения по колонкам **Сумма денег** и **Сумма PTS**.

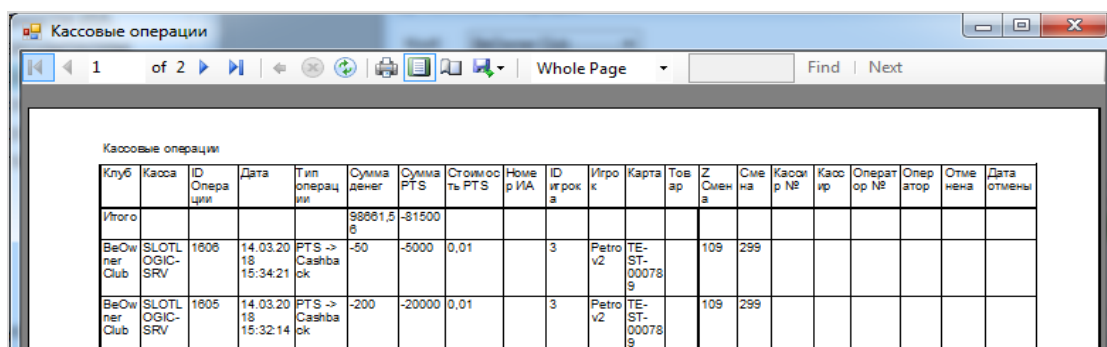
Клуб	Касса	ID Операции	Дата	Тип операции	Сумма денег	Сумма PTS	Стоимость PTS	Номер ИА	ID игрока	Игрок	Карта
<b>Итого</b>					<b>98661,56</b>	<b>-81500</b>					
BeOwner Club	SLOTLOGIC-SRV	1606	14.03.2018 15:34:21	PTS -> Cashback	-50	-5000	0,01		3	Petrov2	TE-ST-000789
BeOwner Club	SLOTLOGIC-SRV	1605	14.03.2018 15:32:14	PTS -> Cashback	-200	-20000	0,01		3	Petrov2	TE-ST-000789
BeOwner Club	SLOTLOGIC-SRV	1604	14.03.2018 15:30:19	PTS -> Cashback	-2,04	-10200	0,0002		36	Паламарчук	07-07-000777
BeOwner Club	SLOTLOGIC-SRV	1603	14.03.2018 15:25:27	PTS -> Cashback	-2,08	-10400	0,0002		36	Паламарчук	07-07-000777
BeOwner Club	SLOTLOGIC-SRV	1602	14.03.2018 15:05:42	Card out	-0,14		0,0002		36	Паламарчук	07-07-000777
BeOwner Club	SLOTLOGIC-SRV	1601	14.03.2018 15:05:31	Card out	-500		0,0002		36	Паламарчук	07-07-000777
BeOwner Club	SLOTLOGIC-SRV	1600	14.03.2018 15:05:24	PTS -> Cashback	-4,04	-20200	0,0002		36	Паламарчук	07-07-000777
BeOwner Club	SLOTLOGIC-SRV	1599	14.03.2018 14:59:03	PTS -> Cashback	-2	-10000	0,0002		36	Паламарчук	07-07-000777
BeOwner Club	SLOTLOGIC-SRV	1598	14.03.2018 14:57:51	PTS -> Cashback	-50	-5000	0,01		3	Petrov2	TE-ST-000789
BeOwner Club	SLOTLOGIC-SRV	1597	14.03.2018 14:47:28	PTS -> Card	-0,14	-700	0,0002		36	Паламарчук	07-07-000777
BeOwner Club	SLOTLOGIC-SRV	1596	14.03.2018 14:44:29	Card out	-500				36	Паламарчук	07-07-000777
BeOwner Club	SLOTLOGIC-SRV	1595	14.03.2018 14:43:26	Card in	2				3	Petrov2	TE-ST-000789
BeOwner Club	SLOTLOGIC-SRV	1594	14.03.2018 14:20:31	Card out	-30				3	Petrov2	TE-ST-000789
BeOwner Club	SLOTLOGIC-SRV	1593	14.03.2018 14:15:54	Reinforcement	100000						TE-ST-000002

Параметры	Описание
Клуб	Название клуба.
Касса	Название кассы клуба, на которой проведена операция.
ID операции	Уникальный номер операции.
Дата	Дата и время проведения операции.
Тип операции	Тип операции
Сумма денег	Сумма операции в валюте клуба.
Сумма PTS	Сумма PTS по операциям с PTS.
Стоимость PTS	Стоимость PTS по операциям с PTS.
Номер ИА	Номер игрового аппарата по операциям зачисления кредитов/снятия кредитов.
ID игрока	ID-номер игрока.
Игрок	Фамилия игрока, карта которого была предъявлена на кассе для проведения операции.
Карта	Номер карты, которая была предъявлена на кассе для проведения операции.
Товар	Название товара по операциям обмена PTS на товар или услугу (PTS to Commodity).
Z смена	Номер Z-смены на кассе, во время которой была проведена операция.
Смена	Номер смены на кассе, во время которой была проведена операция.
Кассир №	Уникальный номер кассира, выполнившего операцию на кассе.
Кассир	Фамилия кассира, выполнившего операцию на кассе.
Оператор №	Фамилия оператора, выполнившего операцию на аппарате.
Отменена	Отметка об отмене операции (для отменённых операций).
Дата отмены	Дата и время отмены операции (для отменённых операций).

Обращаем внимание, что в данной форме действует стандартная система фильтрации и поиска данных:



Нажав на кнопку , можно напечатать отчёт на бумаге (если к компьютеру подключен принтер) или сохранить на компьютере в формате **Excel**, **PDF** или **Word**.



### 7.8.9 Отчёт по начисленным очкам.

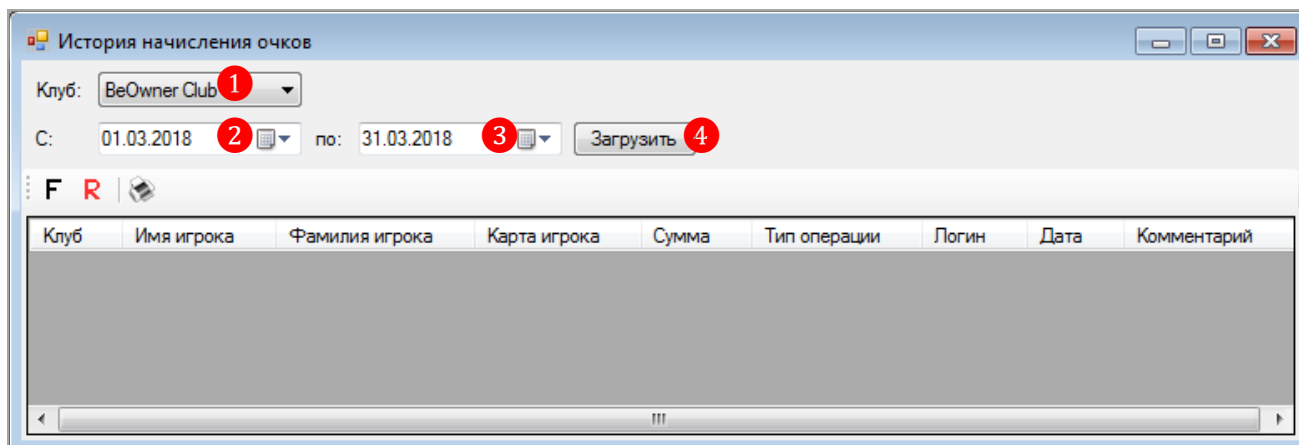
Для просмотра в центральном офисе информации о начисленных игрокам очках (PTS) через форму «Points charger» («Игровые аппараты» → «Поощрения» → «Начисление очков») необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Центральный офис» → «История начисления очков» и на открывшейся форме выполнить следующее:

1. В поле «Клуб» из выпадающего списка выберите клуб, по которому вы хотите посмотреть историю по начисленным очкам.

2. По умолчанию в отчёт загружаются данные за текущий день. В случае если Вам требуются данные за другой период, то в поле «С:» с помощью календаря выберите начальную дату отчётного периода.

3. В поле «по:» с помощью календаря выберите конечную дату отчётного периода.

4. Нажмите кнопку «Загрузить».

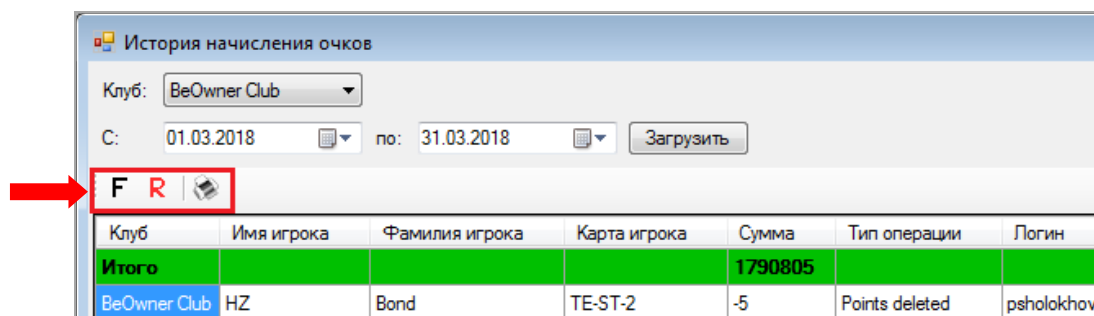



Загрузившийся отчёт будет содержать список игроков выбранного клуба и суммы начисленных им очков в разрезе по операциям. В верхней строке, выделенной **зелёным цветом**, отображается суммарное значение по колонке **Сумма**.

Клуб	Имя игрока	Фамилия игрока	Карта игрока	Сумма	Тип операции	Логин	Дата	Комментарий
<b>Итого</b>				<b>1790805</b>				
BeOwner Club	HZ	Bond	TE-ST-2	-5	Points deleted	psholokhov	21.03.2018 11:01:50	
BeOwner Club	HZ	Bond	TE-ST-2	10	Points added	psholokhov	21.03.2018 11:01:34	
BeOwner Club	Evgeny	Petrov2	TE-ST-789	20000	Cashback added	vvasilyev	14.03.2018 15:36:51	
BeOwner Club	Evgeny	Petrov2	TE-ST-789	20000	Points added	vvasilyev	14.03.2018 15:33:15	
BeOwner Club	Евгений	Паламарчук	07-07-777	10000	Points added	vvasilyev	14.03.2018 15:31:16	
BeOwner Club	Евгений	Паламарчук	07-07-777	20000	Cashback added	vvasilyev	14.03.2018 15:28:41	
BeOwner Club	Евгений	Паламарчук	07-07-777	2000000	Cashback added	vvasilyev	14.03.2018 15:28:01	
BeOwner Club	Евгений	Паламарчук	07-07-777	10000	Points added	vvasilyev	14.03.2018 15:26:30	
BeOwner Club	Евгений	Паламарчук	07-07-777	10000	Cashback added	vvasilyev	14.03.2018 15:24:02	
BeOwner Club	Евгений	Паламарчук	07-07-777	20000	Cashback added	vvasilyev	14.03.2018 15:04:55	
BeOwner Club	Евгений	Паламарчук	07-07-777	10000	Points added	vvasilyev	14.03.2018 14:59:55	
BeOwner Club	Evgeny	Petrov2	TE-ST-789	10000	Points added	vvasilyev	14.03.2018 14:58:45	
BeOwner Club	Алес	Baldwin	TE-ST-3	10000	Points added	vvasilyev	14.03.2018 14:57:35	
BeOwner Club	Евгений	Паламарчук	07-07-777	50000	Cash added	vvasilyev	14.03.2018 14:49:34	
BeOwner Club	Евгений	Паламарчук	07-07-777	1000	Points added	vvasilyev	14.03.2018 14:48:21	
BeOwner Club	HZ	Bond	TE-ST-2	-400200	Points deleted	psholokhov	02.03.2018 12:44:04	

Параметры	Описание
Клуб	Название клуба
Имя игрока	Имя игрока, которому были начислены очки.
Фамилия игрока	Фамилия игрока, которому были начислены очки.
Карта игрока	Номер карты игрока.
Сумма	Сумма начисленных/списанных очков (+ начисление, – списание).
Тип операции	Тип операции: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Points added</i> – очки начислены.</li> <li>• <i>Points deleted</i> – очки списаны.</li> <li>• <i>Cashback added</i> – кэшбэк начислен.</li> <li>• <i>Cash added</i> – деньги начислены на баланс карты.</li> </ul>
Логин	Логин пользователя, выполнившего операцию.
Дата	Дата и время проведения операции.
Комментарий	Комментарий, который был добавлен при проведении операции.

Обращаем внимание, что в данной форме действует стандартная система фильтрации и поиска данных:



Нажав на кнопку , можно напечатать отчёт на бумаге (если к компьютеру подключен принтер) или сохранить на компьютере в формате **Excel**, **PDF** или **Word**.

Клуб	Имя игрока	Фамилия игрока	Карта игрока	Сумма	Тип операции	Логин	Дата	Комментарий
Итого				1790805				
BeOwner Club	HZ	Bond	TE-ST-2	-5	Points deleted	psholokhov	21.03.2018 11:01:50	
BeOwner Club	HZ	Bond	TE-ST-2	10	Points added	psholokhov	21.03.2018 11:01:34	
BeOwner Club	Evgeny	Petrov2	TE-ST-789	20000	Cashback added	vvasilyev	14.03.2018 15:38:51	
BeOwner Club	Evgeny	Petrov2	TE-ST-789	20000	Points added	vvasilyev	14.03.2018 15:33:15	
BeOwner Club	Евгений	Паламарчук	07-07-777	10000	Points added	vvasilyev	14.03.2018 15:31:18	
BeOwner Club	Евгений	Паламарчук	07-07-777	20000	Cashback added	vvasilyev	14.03.2018 15:28:41	
BeOwner Club	Евгений	Паламарчук	07-07-777	2000000	Cashback added	vvasilyev	14.03.2018 15:28:01	
BeOwner Club	Евгений	Паламарчук	07-07-777	10000	Points added	vvasilyev	14.03.2018 15:28:30	
BeOwner Club	Евгений	Паламарчук	07-07-777	10000	Cashback added	vvasilyev	14.03.2018 15:24:02	
BeOwner Club	Евгений	Паламарчук	07-07-777	20000	Cashback added	vvasilyev	14.03.2018 15:04:55	
BeOwner Club	Евгений	Паламарчук	07-07-777	10000	Points added	vvasilyev	14.03.2018 14:59:55	
BeOwner Club	Evgeny	Petrov2	TE-ST-789	10000	Points added	vvasilyev	14.03.2018 14:58:45	
BeOwner Club	Alec	Baldwin	TE-ST-3	10000	Points added	vvasilyev	14.03.2018 14:57:35	
BeOwner Club	Евгений	Паламарчук	07-07-777	50000	Cash added	vvasilyev	14.03.2018 14:48:34	
BeOwner Club	Евгений	Паламарчук	07-07-777	1000	Points added	vvasilyev	14.03.2018 14:48:21	
BeOwner Club	HZ	Bond	TE-ST-2	-400200	Points deleted	psholokhov	02.03.2018 12:44:04	

### 7.8.10 Отчёт по результатам игроков.

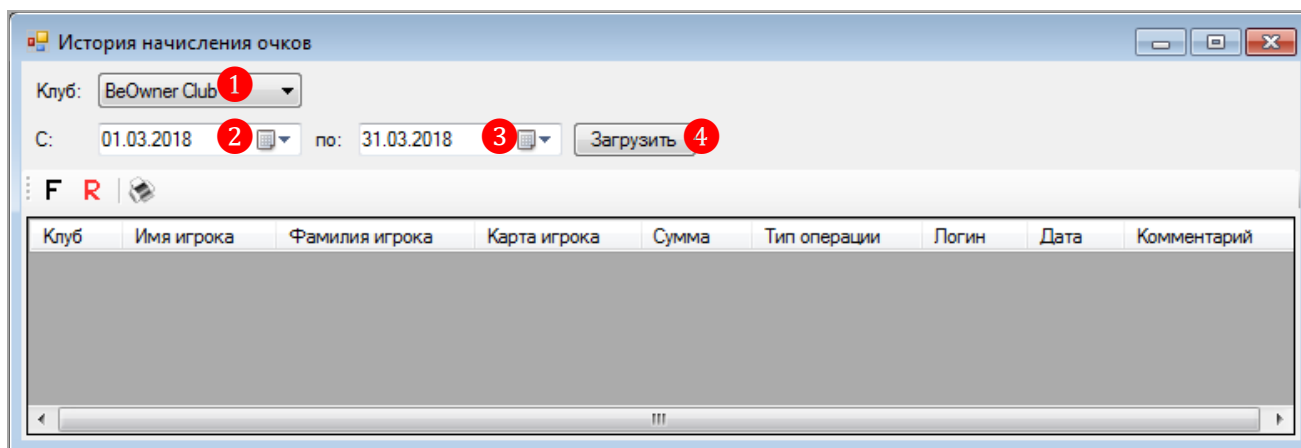
Для просмотра в центральном офисе данных о результатах игроков по клубам необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Центральный офис» → «Результаты игроков» и на открывшейся форме выполнить следующее:

1. В поле «Клуб» из выпадающего списка выберите клуб, по которому вы хотите посмотреть данные. Выберите **Все**, если нужно загрузить данные по всем клубам.

2. По умолчанию в отчёт загружаются данные за текущий день. В случае если Вам требуются данные за другой период, то в поле «С:» с помощью календаря выберите начальную дату отчётного периода.

3. В поле «по:» с помощью календаря выберите конечную дату отчётного периода.

4. Нажмите кнопку «Загрузить».



Загрузившийся отчёт будет содержать список игроков выбранного клуба и результаты их игры в клубе. В верхней строке, выделенной **зелёным цветом**, отображаются суммарные значения по колонкам.

ID игрока	Статус	Фамилия	Имя	Отчество	Coin In	Coin Out	Результат = Coin In - Coin Out	Handpay	Games played	ПТС начислено
	<b>Итого</b>				<b>215</b>	<b>187499</b>	<b>-187284</b>	<b>187499</b>	<b>11</b>	<b>93720</b>
1	Gold	Bond	HZ	1	0	99010	-99010	99010	0	1220
2	Silver	Baldwin	Alec		0	0	0	0	0	10000
3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	7	29937	-29930	29937	6	30700
36	Gold	Паламарчук	Евгений	A	208	20302	-20094	20302	5	51800
81	Standart	Середина	Марина		0	38250	-38250	38250	0	0

Параметры	Описание
<b>ID игрока</b>	ID-номер игрока.
<b>Статус</b>	Статус игрока.
<b>Фамилия</b>	Фамилия игрока.
<b>Имя</b>	Имя игрока.
<b>Отчество</b>	Отчество игрока.



<b>Coin In</b>	Сумма ставок игрока на аппаратах.
<b>Coin Out</b>	Сумма выигрышей игрока на аппаратах.
<b>Результат</b>	Результат игрока в валюте клуба, рассчитанный по формуле: <b>Результат = Coin In - Coin Out</b>
<b>Handpay</b>	Сумма, которую игрок снял с аппарата через <b>Handpay</b> .
<b>Games played</b>	Количество игр (спинов), сыгранных игроком на аппаратах.
<b>ПТС начислено</b>	Сумма PTS, заработанных игроком.
<b>ПТС списано</b>	Сумма PTS, списанных с карты игрока.
<b>Всего ПТС накоплено</b>	Общая сумма накопленных игроком PTS (начисленные + заработанные).
<b>Всего ПТС списано</b>	Общая сумма списанных с карты игрока PTS.
<b>Баланс ПТС</b>	Текущий баланс PTS, рассчитанный по формуле: <b>Баланс ПТС = Всего ПТС накоплено - Всего ПТС списано</b>
<b>Кэш баланс</b>	Текущий денежный баланс карты игрока.

Обращаем внимание, что в данной форме действует стандартная система фильтрации и поиска данных:

Клуб: BeOwner Club

С: 01.03.2018 по: 31.03.2018

**F R**

ID игрока	Статус	Фамилия	Имя	Отчество	Coin In	Coin Out	Результат = Coin In - Coin Out
<b>Итого</b>					<b>215</b>	<b>187499</b>	<b>-187284</b>
1	Gold	Bond	HZ	1	0	99010	-99010

Нажав на кнопку , можно напечатать отчёт на бумаге (если к компьютеру подключен принтер) или сохранить на компьютере в формате **Excel**, **PDF** или **Word**.

Отчёт по результатам игроков

1 of 1 Whole Page Find | Next

ID игрока	Статус	Фамилия	Имя	Отчество	Coin In	Coin Out	Результат = Coin In - Coin Out	Handpay	Games played	ПТС начислено	ПТС списано	Всего ПТС накоплено	Всего ПТС списано	Баланс ПТС	Кэш баланс
	Итого				4515	3937479	-3932964	3937479	231	1943920	8422780	39458123779	39072540620	11707,05	305810,5
1	Gold	Bond	HZ	1	0	2079210	-2079210	2079210	0	1420	8404910	210164445	228098070	8	181874
2	Silver	Baldwin	Alec		0	0	0	0	0	210000	0	38088043900	38801477000	10000	0
3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	147	628877	-628530	628877	126	844700	0	39692520	21000000	508	20602
36	Gold	Паламарчук	Евгений	А	4368	426342	-421974	426342	105	1087800	14700	1045277541	14700	0	0
81	Standart	Серединая	Марина		0	803250	-803250	803250	0	0	3150	2074945373	2023950850	1195,01	103334,5

Также можно сортировать данные в колонках по возрастанию/убыванию или алфавиту, кликнув по ячейке с названием колонки.

Отчёт по результатам игроков

Клуб: Все

С: 01.03.2018 по: 31.03.2018 Загрузить

ID игрока	Статус	Фамилия	Имя	Отчество	Coin In	Coin Out	Результат = Coin In - Coin Out	Handpay	Games played
<b>Итого</b>					<b>4515</b>	<b>3937479</b>	<b>-3932964</b>	<b>3937479</b>	<b>231</b>
1	Gold	Bond	HZ	1	0	2079210	-2079210	2079210	0
2	Silver	Baldwin	Алес		0	0	0	0	0
81	Standart	Середина	Марина		0	803250	-803250	803250	0
3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	147	628677	-628530	628677	126
36	Gold	Паламарчук	Евгений	А	4368	426342	-421974	426342	105

Данные результатов каждого игрока могут быть детализированы. Для этого необходимо дважды кликнуть левой кнопкой мыши в любой ячейке в строке нужного игрока, после чего откроется форма с данными результатов этого игрока в разрезе по игровым дням и операциям.

Отчёт по результатам игроков

Клуб: Все

С: 01.03.2018 по: 31.03.2018 Загрузить

ID игрока	Статус	Фамилия	Имя	Отчество	Coin In	Coin Out	Результат = Coin In - Coin Out	Handpay	Games played	ПТС начислено
<b>Итого</b>					<b>4515</b>	<b>3937479</b>	<b>-3932964</b>	<b>3937479</b>	<b>231</b>	<b>1943920</b>
1	Gold	Bond	HZ	1	0	2079210	-2079210	2079210	0	1420
2	Silver	Baldwin	Алес		0	0	0	0	0	210000
3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	147	628677	-628530	628677	126	644700
36	Gold	Паламарчук	Евгений	А	4368	426342	-421974	426342	105	1087800
81	Standart	Середина	Марина		0	803250	-803250	803250	0	0

Детализация результатов игрока

Клуб	ID игрока	Статус	Фамилия	Имя	Отчество	Игровой день	Игровой день открыт	Игровой день закрыт	Coin In	Coin Out	Результат = Coin In - Coin Out
BeOwner Club	3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	753	06.03.2018 12:01:28	14.03.2018 12:01:36	0	29440	-29440
BeOwner Club	3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	754	14.03.2018 12:01:36	15.03.2018 12:01:43	7	497	-490
Central Office	3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	753	06.03.2018 12:01:28	14.03.2018 12:01:36	0	29440	-29440
Central Office	3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	754	14.03.2018 12:01:36	15.03.2018 12:01:43	7	497	-490
Central Office	3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	753	06.03.2018 12:01:28	14.03.2018 12:01:36	0	29440	-29440
Central Office	3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	754	14.03.2018 12:01:36	15.03.2018 12:01:43	7	497	-490
Central Office	3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	753	06.03.2018 12:01:28	14.03.2018 12:01:36	0	29440	-29440
Central Office	3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	754	14.03.2018 12:01:36	15.03.2018 12:01:43	7	497	-490
Central Office	3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	753	06.03.2018 12:01:28	14.03.2018 12:01:36	0	29440	-29440
Central Office	3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	754	14.03.2018 12:01:36	15.03.2018 12:01:43	7	497	-490
Central Office	3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	753	06.03.2018 12:01:28	14.03.2018 12:01:36	0	29440	-29440
Central Office	3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	754	14.03.2018 12:01:36	15.03.2018 12:01:43	7	497	-490
Central Office	3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	753	06.03.2018 12:01:28	14.03.2018 12:01:36	0	29440	-29440
Central Office	3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	754	14.03.2018 12:01:36	15.03.2018 12:01:43	7	497	-490
Central Office	3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	753	06.03.2018 12:01:28	14.03.2018 12:01:36	0	29440	-29440
Central Office	3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	754	14.03.2018 12:01:36	15.03.2018 12:01:43	7	497	-490
Central Office	3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	753	06.03.2018 12:01:28	14.03.2018 12:01:36	0	29440	-29440
Central Office	3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	754	14.03.2018 12:01:36	15.03.2018 12:01:43	7	497	-490
Central Office	3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	753	06.03.2018 12:01:28	14.03.2018 12:01:36	0	29440	-29440
Central Office	3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	754	14.03.2018 12:01:36	15.03.2018 12:01:43	7	497	-490



### 7.8.11 Отчёт по кэшбэк.

Для просмотра в центральном офисе информации о начисленных игрокам и полученных кэшбэках необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Центральный офис» → «Кэшбэк статистика» и на открывшейся форме выполнить следующее:

1. В поле «Клуб» из выпадающего списка выберите клуб, по которому вы хотите посмотреть данные. Выберите **Все**, если нужно загрузить данные по всем клубам.
2. По умолчанию в отчёт загружаются данные за текущий день. В случае если Вам требуются данные за другой период, то в поле «С:» с помощью календаря выберите начальную дату отчётного периода.
3. В поле «по:» с помощью календаря выберите конечную дату отчётного периода.
4. Нажмите кнопку «Загрузить».

Загрузившийся отчёт будет содержать список игроков выбранного клуба и суммы начисленного/полученного кэшбэка в валюте клуба. В верхней строке, выделенной **зелёным цветом**, отображаются суммарные значения по колонкам **Начисленный кэшбэк** и **Полученный кэшбэк**.

Id игрока	Статус	Фамилия	Имя	Отчество	Карта	Начисленный кэшбэк	Полученный кэшбэк
<b>Итого</b>						<b>21010,16</b>	<b>187710,27</b>
1	Gold	Bond	HZ	1	TE-ST-000002	0	1010
3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	TE-ST-000789	500	29940,11
36	Gold	Паламарчук	Евгений	А	07-07-000777	20510,16	118510,16
81	Standart	Середина	Марина		07-01-000005	0	38250

Параметры	Описание
<b>ID игрока</b>	ID-номер игрока.
<b>Статус</b>	Статус игрока.
<b>Фамилия</b>	Фамилия игрока.
<b>Имя</b>	Имя игрока.

<b>Отчество</b>	Отчество игрока.
<b>Карта</b>	Номер карты игрока.
<b>Начисленный кэшбэк</b>	Сумма кэшбэка, начисленного игроку.
<b>Полученный кэшбэк</b>	Сумма кэшбэка, полученная игроком.

Данные по каждому игроку могут быть детализированы. Для этого необходимо дважды кликнуть левой кнопкой мыши в любой ячейке в строке нужного игрока, после чего откроется форма с данными по начисленному/полученному кэшбэку выбранного игрока в разрезе по игровым дням.

The screenshot shows two windows. The top window, titled 'Кэшбэк статистика', displays a table of player statistics for 'BeOwner Club' from 01.03.2018 to 30.05.2018. A red arrow points to the 'Petrov2' row in the 'Имя' column. The bottom window, titled 'Детализация кэшбэк статистики', shows a detailed view of the selected player's transactions, including the club name, game days, and amounts.

Id игрока	Статус	Фамилия	Имя	Отчество	Карта	Начисленный кэшбэк	Полученный кэшбэк
<b>Итого</b>						<b>21010,16</b>	<b>187710,27</b>
36	Gold	Паламарчук	Евгений	A	07-07-000777	20510,16	118510,16
3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	TE-ST-000789	500	29940,11
1	Gold	Bond	HZ	1	TE-ST-000002	0	1010
81	Standart	Середина	Марина		07-01-000005	0	38250


Клуб	Игровой день	Игровой день открыт	Игровой день закрыт	Id игрока	Статус	Фамилия	Имя	Отчество	Карта	Начисленный кэшбэк
BeOwner Club	754	14.03.2018 12:01	15.05.2018 14:25	3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	TE-ST-000789	500
BeOwner Club	753	06.03.2018 12:01	15.05.2018 14:25	3	Silver	Petrov2	Evgeny	Abramovich	TE-ST-000789	0

Обращаем внимание, что в данной форме действует стандартная система фильтрации и поиска данных:

The screenshot shows the 'Кэшбэк статистика' window with a red arrow pointing to the search and filter icons (F, R, and a magnifying glass) located above the table.

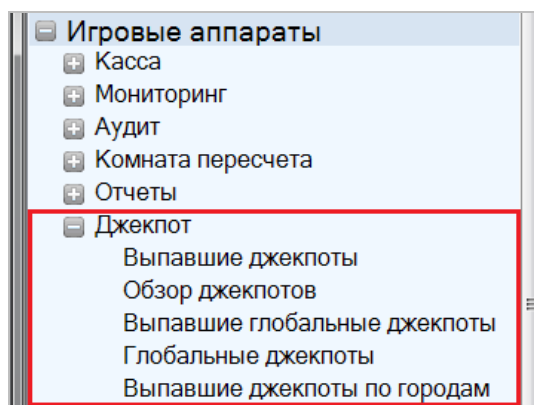
Id игрока	Статус	Фамилия	Имя	Отчество	Карта	Начисленный кэшбэк
<b>Итого</b>						<b>21010,16</b>
1	Gold	Bond	HZ	1	TE-ST-000002	0

Также можно сортировать данные в колонках по возрастанию/убыванию или алфавиту, кликнув по ячейке с названием колонки.

Нажав на кнопку , можно напечатать отчёт на бумаге (если к компьютеру подключен принтер) или сохранить на компьютере в формате **Excel**, **PDF** или **Word**.

## 7.9 Модуль «Mystery Jackpots».

В разделе меню «Игровые аппараты» → «Джекпоты» осуществляются настройки сервиса «Mystery Jackpots» и мониторинг всех созданных Mystery джекпотов.



Джекпот - это, прежде всего, реклама. Она служит для поддержания интереса у постоянных клиентов и привлечения новых игроков. Каждый выигравший хоть раз призовой фонд – обязательно расскажет о нем своим знакомым, пополнив таким образом круг потенциальных клиентов.

Кроме того сервис Джекпот выводит имидж клуба на более высокий уровень, его наличие говорит о надежности и стабильности клуба, что дает владельцу серьезное конкурентное преимущество. Поскольку наличие постоянно разыгрываемого призового фонда является дополнительным стимулом для игроков и увеличивает потенциальную привлекательность клуба в целом. С помощью гибких настроек политики розыгрыша джекпота Вы сможете создать Вашу персональную стратегию стимулирования игроков.

Система «SlotLogic» с установленным сервисом «Mystery Jackpots» позволяет разыгрывать как локальные, так и глобальные джекпоты для любого типа и количества игровых автоматов, подключенных к системе. Во всех случаях призовой фонд джекпота формируется из отчислений определенного процента от каждой сделанной ставки.

Mystery джекпоты бывают четырёх типов: денежный, призовой, Rain (Classic, Frozen) и Hidden.

Mystery джекпоты	Тип приза	Кол-во призов джекпота	Особенности джекпота
<b>Денежный</b>	Денежный	• 1 главный приз	Классический прогрессивный джекпот.
<b>Призовой</b>	Материальный	• 1 главный приз	В розыгрыше участвует любой материальный приз.
<b>Rain Classic</b>	Денежный	• 1 главный приз • 1 и более дополнительных призов	Кроме главного приза можно разыгрывать неограниченное количество поощрительных призов. Суммы призов фиксированные.
<b>Rain Frozen</b>	Денежный	• 1 главный приз	Сумма приза фиксированная.
<b>Hidden</b>	Денежный	• 1 главный приз	Начальная (стартовая) сумма джекпота скрыта и непредсказуема для игроков до момента начала розыгрыша.

Также система «SlotLogic» содержит модуль визуализации, позволяющий выводить информацию о джекпотах на большой экран клуба (подробнее об этом в разделе [«Функционал "Редактора шаблонов"»](#)).

Рассмотрим порядок работы с сервисом «Mystery Jackpots» в следующих пунктах текущего подраздела.

### 7.9.1 Обзорная форма джекпотов.

Просмотр и создание новых Mystery джекпотов осуществляется с помощью формы «Обзорная форма джекпотов», для открытия которой необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Джекпот» → «Обзор джекпотов».

№	Type	Название	Started	Active	Scheduled	Global	%	Current	Min	Max	Modified
19	Money	test_decimal	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5	11	20	21474836	31.10.2023 16:18:44
18	Prize	Prize2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	9	5.59	10	40	03.08.2023 13:18:18
17	Prize	Prize	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1	0	10	100	22.02.2023 12:42:59
16	Money	GlobalJP	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0.03	22.97	30	40	22.02.2023 15:25:07
15	Money	hahahaha	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0.33	20	40	60	03.08.2023 13:18:54
14	Money	test_videoservera	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	1	2	5	21.07.2023 15:43:08
13	Money	2_скрыт	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	2.1	2	3	12.05.2021 15:15:58
12	Money	скрыт в терминале	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	30	10	30	23.07.2021 17:18:52
11	Money	TestMystery	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0.6	30	50	51	19.12.2022 10:18:28
10	Hidden	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	9	10	15	07.10.2021 17:40:29
9	Prize	PRIZE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	4	10	11	05.10.2021 16:01:30
8	Rain	Test Rain2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5	61	54	61	07.10.2021 16:04:41

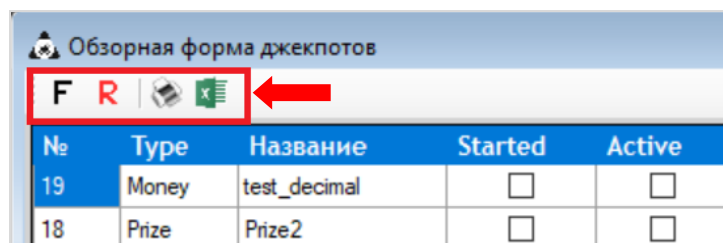
Данная форма содержит таблицу, в которой отображаются следующие основные параметры уже заведенных в системе Mystery джекпотов:

Параметры	Описание
<b>№</b>	Порядковый номер джекпота в системе. Данный номер является информативным и создается автоматически при создании нового джекпота.
<b>Type</b>	Тип джекпота (Money, Prize, Hidden, Rain)
<b>Название</b>	Название джекпота в системе.
<b>Started</b>	Если галочка <b>Started</b> установлена, а галочка <b>Active</b> снята, то запуск джекпота будет осуществлен по расписанию. Если обе галочки установлены, то джекпот запущен в данный момент.
<b>Active</b>	Если галочка установлена, то в данный момент идет розыгрыш этого джекпота.
<b>Scheduled</b>	Если галочка установлена, то запуск/остановка данного джекпота осуществляется по автоматизированному расписанию. <i>Примечание:</i> Запуск и остановка по автоматизированному расписанию доступны только для локальных джекпотов.
<b>Global</b>	Если галочка установлена, то данный джекпот является глобальным. <i>Примечание:</i> Создание/редактирование глобальных джекпотов осуществляется на центральном сервере (подробнее в п. <a href="#">«Создание глобального джекпота»</a> ).
<b>%</b>	Процент отчислений в джекпот с каждой ставки.
<b>Current</b>	Текущее накопленное значение джекпота.


<b>Min</b>	Минимальное значение джекпота, который может выпасть на аппарат.
<b>Max</b>	Максимальное значение джекпота, который может выпасть на аппарат.
<b>Modified</b>	Дата и время последнего изменения джекпота.
<b>Md. count</b>	Количество раз изменения джекпота.
<b>Template</b>	В данной колонке отображается название шаблона, который используется для отображения этого джекпота на большом экране. <i>Примечание:</i> О настройках отображения видео сервером шаблонов <i>Mystery Jackpots</i> подробнее в п. <a href="#">«Настройки видео сервера для сервиса джекпотов»</a> .

Для создания нового джекпота необходимо воспользоваться кнопкой «Новый».

Также в данной форме действует стандартная система фильтрации, поиска, печати и экспорта данных.



Для того чтобы отредактировать ранее созданный джекпот, необходимо на соответствующей строке два раза нажать левой кнопкой мыши, после чего откроется форма для изменения его параметров.

В этой же форме можно отслеживать все изменения параметров джекпотов, выполняемые пользователями системы. Для этого необходимо в строке любого из джекпотов навести курсор на ячейку колонки «**Md. count**» и нажать на появившийся значок . В результате откроется форма «**Jackpot modifications**», в которой отобразится история всех изменений выбранного джекпота.

Type	Название	Started	Active	Scheduled	Global	%	Current	Min	Max	Modified	Md. count
Money	test_decimal	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5	11	20	21474836	31.10.2023 16:18:44	35
Prize	Prize2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	9	5.59	10	40	03.08.2023 13:18:18	22
Prize	Prize	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1	0	10	100	22.02.2023 12:42:59	4
Money	GlobalJP	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0,03	22.97	30	40	22.02.2023 15:25:07	12
Money	hahahaha	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>						202
Money	test_videoservera	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>						31
Money	2_скрыт	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>						3
Money	скрыт в терминале	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>						16
Money	TestMystery	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>						11
Hidden	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>						1
Prize	PRIZE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>						5
Rain	Test Rain2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>						6

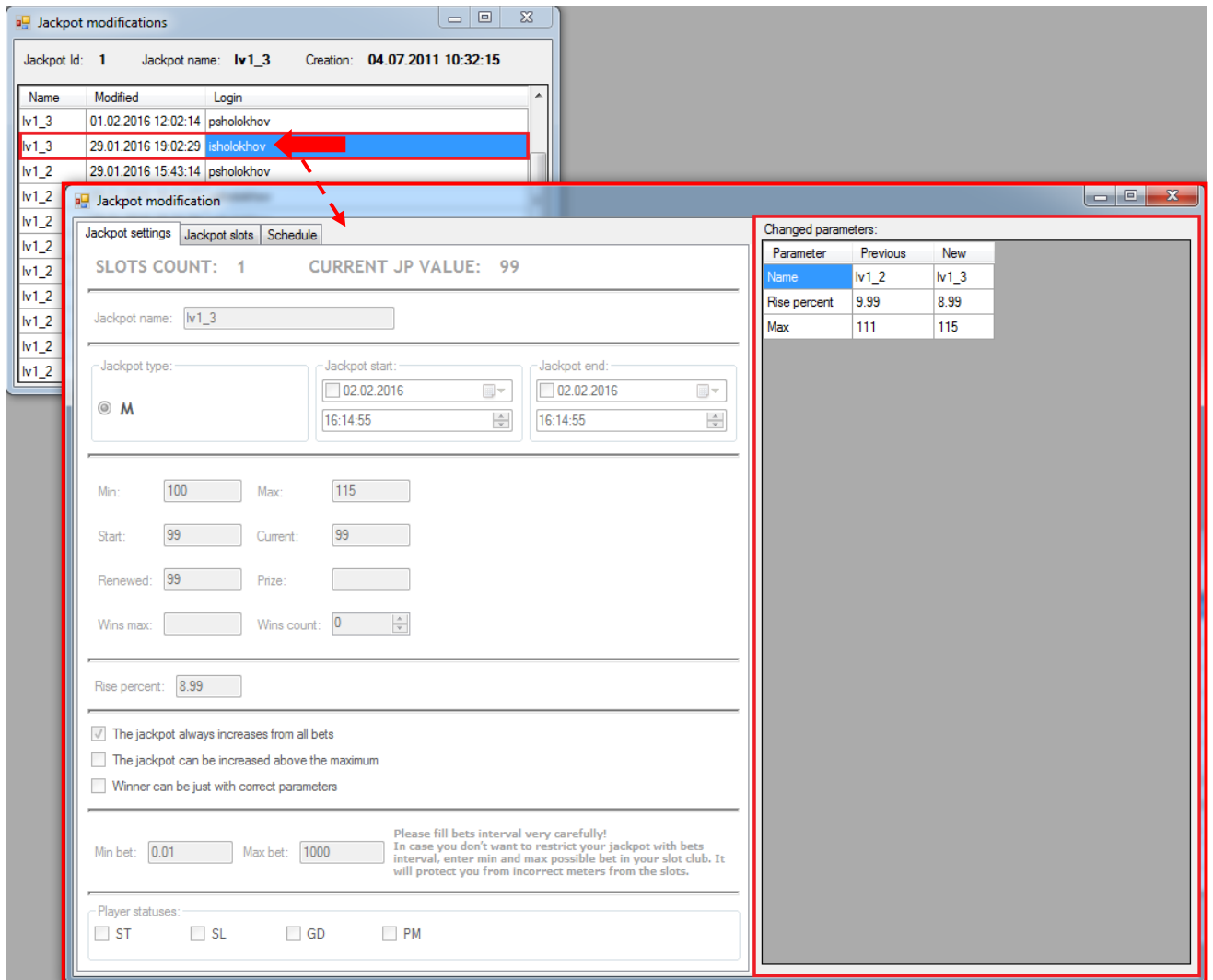
  

Jackpot modifications		
Name	Modified	Login
Prize	22.02.2023 12:42:58	aefimov
Prize	22.02.2023 12:42:12	aefimov
Prize	21.02.2023 11:49:05	aefimov
Prize	02.12.2022 14:38:26	aefimov

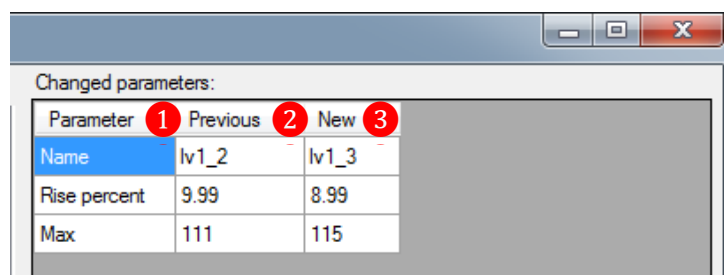
Форма «**Jackpot modifications**» содержит следующую информацию:

Параметры	Описание
<b>Jackpot Id</b>	Id-номер джекпота в системе
<b>Jackpot name</b>	Название джекпота
<b>Creation</b>	Дата и время создания джекпота в системе
Таблица	
<b>Name</b>	Название джекпота
<b>Modified</b>	Дата и время изменения параметров джекпота
<b>Login</b>	Логин пользователя, выполнившего изменения

Двойным кликом левой кнопки мыши открывается форма параметров джекпота с детализацией изменений, выполненных пользователем во время его редактирования.



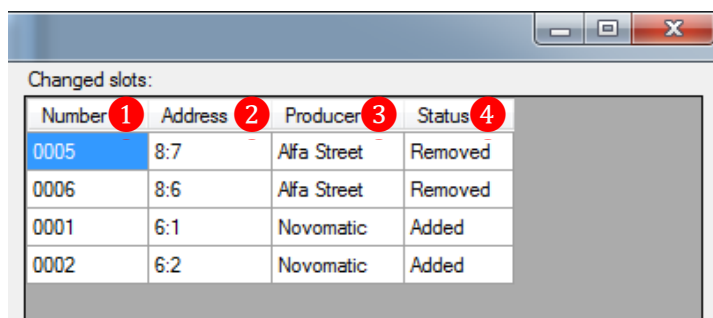
Для вкладки общих параметров джекпота (**Jackpot settings**) изменения отображаются в правом окне «**Changed parameters**» в виде списка параметров, которые были изменены:



**1. Parameter** – название измененного параметра джекпота.

2. **Previous** – предыдущее значение параметра джекпота.
3. **New** – новое значение параметра джекпота.

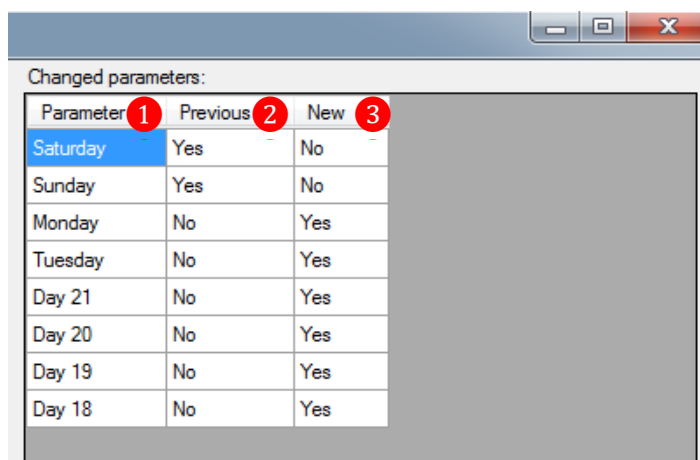
Для вкладки выбора аппаратов (**Jackpot slots**) изменения отображаются в правом окне «**Changed slots**» в виде списка аппаратов, которые были добавлены либо удалены пользователем.



Number 1	Address 2	Producer 3	Status 4
0005	8:7	Alfa Street	Removed
0006	8:6	Alfa Street	Removed
0001	6:1	Novomatic	Added
0002	6:2	Novomatic	Added


1. **Number** – номер аппарата.
2. **Address** – адрес SMIB`а аппарата.
3. **Producer** – производитель аппарата.
4. **Status (Removed / Added)** – статус аппарата (**Удален из списка / Добавлен в список**).

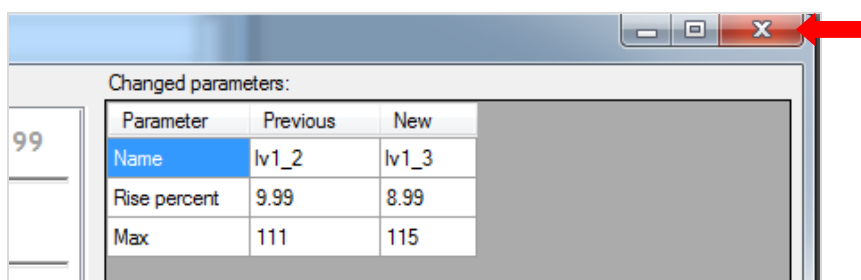
Для вкладки параметров автоматизированного расписания для джекпота (**Schedule**) изменения отображаются в правом окне «**Changed parameters**» в виде списка параметров, которые были изменены пользователем.



Parameter 1	Previous 2	New 3
Saturday	Yes	No
Sunday	Yes	No
Monday	No	Yes
Tuesday	No	Yes
Day 21	No	Yes
Day 20	No	Yes
Day 19	No	Yes
Day 18	No	Yes

1. **Parameter** – название измененного параметра расписания.
2. **Previous (Yes / No)** – предыдущее значение параметра (**Выбран / Отменен**).
3. **New (Yes / No)** – новое значение параметра (**Выбран / Отменен**).

Для закрытия форм просмотра истории изменений параметров джекпота необходимо нажать кнопку , расположенную в правом верхнем углу окон.



Parameter	Previous	New
Name	lv1_2	lv1_3
Rise percent	9.99	8.99
Max	111	115



## 7.9.2 Настройка денежного и призового джекпотов.

Чтобы создать и настроить денежный или призовой джекпот, необходимо выполнить следующие действия:

1. На **Обзорной форме джекпотов** нажать кнопку **«Новый»**.

№	Type	Название	Started	Active	Scheduled	Global	%	Current	Min	Max	Modified
19	Money	test_decimal	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5	11	20	21474836	31.10.2023 16:18:44
18	Prize	Prize2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	9	5,59	10	40	03.08.2023 13:18:18
17	Prize	Prize	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1	0	10	100	22.02.2023 12:42:59
16	Money	GlobalJP	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0,03	22,97	30	40	22.02.2023 15:25:07
15	Money	hahahaha	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0,33	20	40	60	03.08.2023 13:18:54
14	Money	test_videoservera	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	1	2	5	21.07.2023 15:43:08
13	Money	2_скрыт	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	2,1	2	3	12.05.2021 15:15:58
12	Money	скрыт в терминале	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	30	10	30	23.07.2021 17:18:52

2. Откроется форма **«Настройки джекпота»**, включающая в себя закладку **«Настройки джекпота»** с параметрами для настройки джекпота и закладку **«Игровые аппараты»** со списком игровых аппаратов клуба. Настройки на закладке **«Schedule»** выполняются в случае, если необходимо настроить для данного джекпота автозапуск по расписанию.

21 START N/A Schedule 22

Jackpot settings Jackpot slots Schedule

1 КОЛИЧЕСТВО ИА: 0 2 ВСЕГО ВЫПАДЕНИЙ ДП 0 3 ТЕКУЩЕЕ ЗНАЧЕНИЕ ДП: 1

4 Название джекпота: Money Money ИА в игре: 1 5 Все 6 Джекпот 6

7 Тип джекпота:  Денежный  Hidden  Призовой  Rain

Условия выпадения: Мин. кол-во спинов: 1 8 Мин. сумма ставок: 50 9

10 Min: 1 Max: 1000 11

12 Current: 1

13 Renewed: 1 Приз: 14

15 Wins max: 10 Wins count: 0 16

17 Процент нарастания: 1,0

18  Джекпот нарастает от всех сделанных ставок  Джекпот будет скрыт в терминале  
 Джекпот может нарастать за пределы максимального значения  
 Победитель может быть только с правильными параметрами

19 Минимальная ставка: 1 Максимальная ставка: 500 Please fill bets interval very carefully!  
 In case you don't want to restrict your jackpot with bets interval, enter min and max possible bet in your slot club. It will protect you from incorrect meters from the slots.

20 Условия на игроков: Статус:  ST  SL  GD  PM  
 Пол:  Любой  Мужской  Женский  
 Возраст: -  День рождения



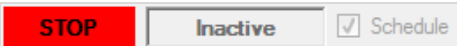
Применить



Для настройки **денежного** или **призового** джекпота используются следующие параметры:

№ п/п	Параметры	Описание
1	<b>Количество ИА</b>	Количество игровых аппаратов, на которых будет разыгрываться джекпот. Игровые аппараты выбираются на закладке « <b>Игровые аппараты</b> ». Аппараты, не выбранные в настройках джекпота, не будут учитываться при розыгрыше.
2	<b>Всего выпадений ДП</b>	Общее количество выпадений джекпота с момента его создания в системе. Заполняется из системы, изменяется автоматически. Если джекпот ранее выпадал 7 раз, то будет указано число 7.
3	<b>Текущее значение ДП</b>	Текущее значение джекпота в валюте клуба, которое изменяется автоматически в ходе розыгрыша, а также может быть изменено вручную (см. № 12).
4	<b>Название джекпота</b>	Любое удобное название джекпота.
5	<b>ИА в игре</b>	В данном поле указывается минимальное количество аппаратов, на которых должны играть игроки, чтобы джекпот сработал (не менее 1).
6	<b>Все/Джекпоты</b>	Необходимо выбрать один из пунктов: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если выбран пункт «<b>Все</b>» – значит, призовой фонд джекпота будет накапливаться от ставок на всех (активных) аппаратах в клубе.</li> <li>• Если выбран пункт «<b>Джекпоты</b>» – значит, призовой фонд джекпота будет накапливаться только от ставок на аппаратах, выбранных на вкладке «<b>Игровые аппараты</b>».</li> </ul>
7	<b>Тип джекпота</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Если указан тип «<b>Денежный</b>», то на плазменном экране будет «крутиться» одометр и при выпадении джекпота будет указана сумма, составляющая джекпот.</li> <li>• Если указан тип «<b>Призовой</b>», то на плазменном экране будет указываться название приза (см. № 14), а при выпадении джекпота будет указано название приза и номер аппарата.</li> </ul> <p><i>Примечание: Тип джекпота указывается только при создании нового джекпота и не может быть изменен в дальнейшем.</i></p>
8	<b>Мин. кол-во спинов</b>	Минимальное количество спинов (игр), которое должен сделать игрок на аппарате, чтобы джекпот выпал (не менее 1 спина).
9	<b>Мин. сумма ставок</b>	Минимальная сумма ставок (в валюте клуба), на которую игрок должен сыграть на аппарате, чтобы джекпот выпал (не менее 1). Если значение « <b>Мин. сумма ставок</b> » не задано, то выпадение джекпота не зависит от суммы ставок игрока.
10	<b>Min</b>	Минимальное значение, ниже которого джекпот не может выпасть (в валюте клуба).
11	<b>Max</b>	Максимальное значение, выше которого джекпот не может

		выпасть (в валюте клуба).
12	<b>Current</b>	Текущее значение джекпота в валюте клуба. Для удобства данное значение дублируется в верхней части формы (см. № 3).
13	<b>Renewed</b>	Значение, с которого будет начинаться джекпот при 2-ом, 3-ем и т.д. стартах.
14	<b>Приз</b>	Название приза. Указывается только при типе джекпота « <b>Призовой</b> ». При выпадении джекпота, на плазменном экране будет отображаться название приза, указанное в этом поле.
15	<b>Wins max</b>	Число выпадений джекпота, после которого он останавливается, то есть переходит в неактивное состояние (см. № 21). Если значение <b>Wins max</b> не указано, то число выпадений бесконечное. <i>Примечание: Данная опция недоступна, если включен автозапуск джекпота по расписанию (см. № 22). Число выпадений джекпота устанавливается на вкладке «<b>Schedule</b>».</i>
16	<b>Wins count</b>	Связан с параметром <b>Wins max</b> . Показывает, сколько раз выпадал джекпот в рамках заданного количества выпадений. Если значение <b>Wins max</b> не задано, то <b>Wins count</b> отображаться не будет.
17	<b>Процент нарастания</b>	Процент отчислений в джекпот с каждой ставки (больше <b>0</b> , но не более <b>10.00</b> ). Например, если указано 0.5, то со ставки в 700 рублей, в джекпот будет отчислено 3 рубля 50 копеек.
18	<b>Джекпот нарастает от всех сделанных ставок / Джекпот может нарастать за пределы макс. значения / Победитель может быть только с правильными параметрами/Джекпот будет скрыт в терминале</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Если галочка установлена в строке «<b>Джекпот нарастает от всех сделанных ставок</b>», то отчисления в джекпот будут происходить в любом случае, независимо от параметров игроков (см. № 20) и диапазона ставок (см. № 19). Если галочка не установлена, то отчисления в джекпот будут происходить только от ставок игроков с заданными параметрами (см. № 20).</li> <li>✓ Если галочка установлена в строке «<b>Джекпот может нарастать за пределы макс. значения</b>», то джекпот теоретически может продолжить расти за пределы максимального значения, в случае если параметры для его выпадения не подходят. Если галочка не установлена, то джекпот просто остановится и будет ожидать, когда кто-нибудь не сделает ставку с нужными параметрами (статус игрока, диапазон ставок).</li> <li>✓ Если галочка установлена в строке «<b>Победитель может быть только с правильными параметрами</b>», то джекпот может выпасть только игрокам с определенными параметрами, заданными в опции «<b>Условия на игроков</b>» (см. № 20) и/или диапазоном ставок (см. № 19).</li> </ul>

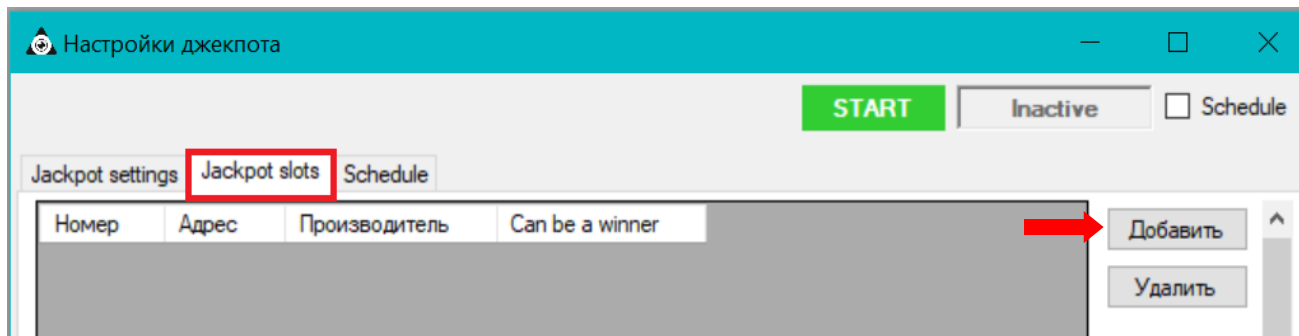
		<p>✓ Если галочка установлена в строке «<b>Джекпот будет скрыт в терминале</b>», то информация о розыгрыше джекпота не будет отображаться в терминале клуба.</p>
19	Минимальная ставка / Максимальная ставка	<p>Диапазон ставок, в пределах которого может выпасть джекпот (в валюте клуба). Необходимо задать минимальную и максимальную ставки.</p> <p><b>Внимание!</b> Указывайте диапазон ставок осторожно. Если вы не хотите ограничивать джекпот интервалом ставок, то введите минимально и максимально возможные значения ставок в клубе. Это предотвратит некорректное поведение джекпота.</p>
20	Условия на игроков	<p>Галочками отмечаются необходимые параметры игроков, которым может выпасть джекпот, и с карточек которых будут производиться отчисления в джекпот.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Статус</b> – статусы игроков клуба (бонусные карты).</li> <li>• <b>Пол</b> – пол игроков.</li> <li>• <b>Возраст игроков</b> – возрастной интервал «от» и «до» включительно.</li> <li>• <b>День рождения</b> – если галочка установлена, то джекпот может выпасть только игроку, у которого в данный момент день рождения.</li> </ul> <p>Если же установлен параметр «<b>Джекпот нарастает от всех сделанных ставок</b>» (см. № 18), то отчисления в джекпот будут производиться без учета параметров игрока.</p>
21	Start / Stop	<p>Кнопка запуска/остановки джекпота.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если джекпот запущен (нажата кнопка <b>START</b>) и отображается статус «<b>Active</b>», то джекпот разыгрывается в данный момент.</li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если джекпот остановлен (нажата кнопка <b>STOP</b>) и отображается статус «<b>Inactive</b>», то джекпот не разыгрывается в данный момент.</li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если нажата кнопка <b>START</b> и отображается статус «<b>Inactive</b>», то джекпот застартован и будет запущен системой автоматически согласно расписанию на вкладке «<b>Schedule</b>».</li> </ul> 
22	Schedule	<p>Включение/отключение автоматизированного расписания для джекпота.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если галочка установлена и джекпот застартован (нажата кнопка <b>START</b>), то он будет запускаться и останавливаться автоматически согласно расписанию на вкладке «<b>Schedule</b>». (подробнее см. <a href="#">«Настройка расписания для джекпота»</a>).</li> <li>• Если галочка не установлена, то автоматизированное расписание отключено. Запуск и остановка джекпота</li> </ul>

осуществляются вручную с помощью кнопок **START** и **STOP** соответственно (см. № 21).

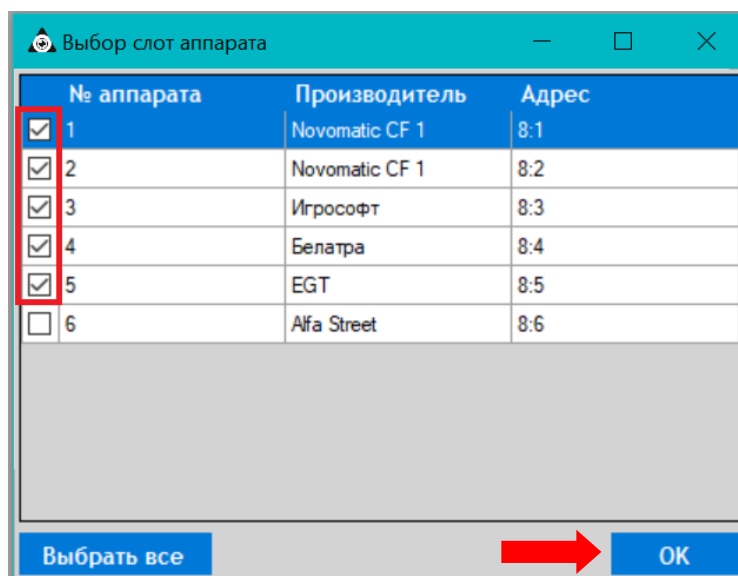
### Выбор игровых аппаратов для розыгрыша джекпота.

После установки параметров джекпота нужно выбрать игровые аппараты, на которых он будет разыгрываться. Для этого необходимо выполнить следующее:

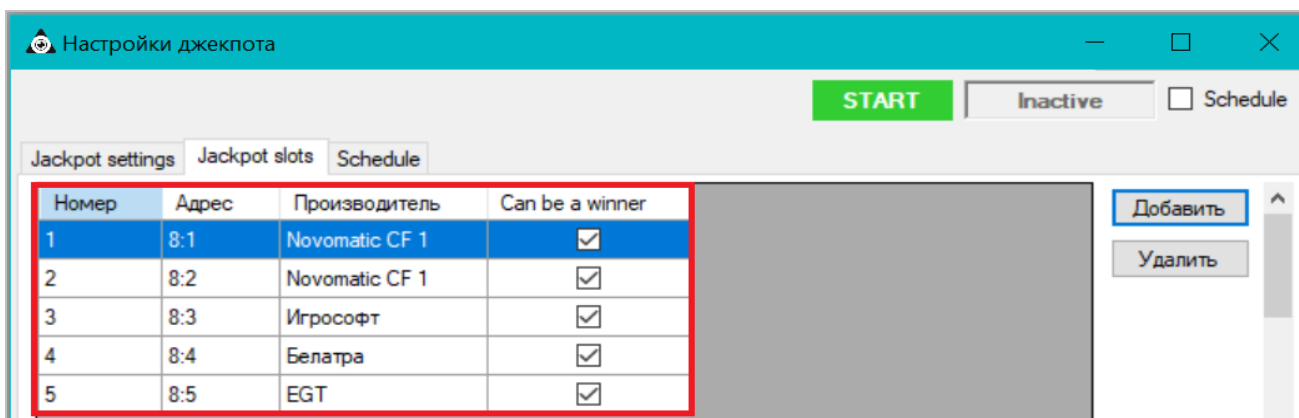
1. На форме настроек джекпота перейти на закладку **«Игровые аппараты»** и нажать на кнопку «Добавить».



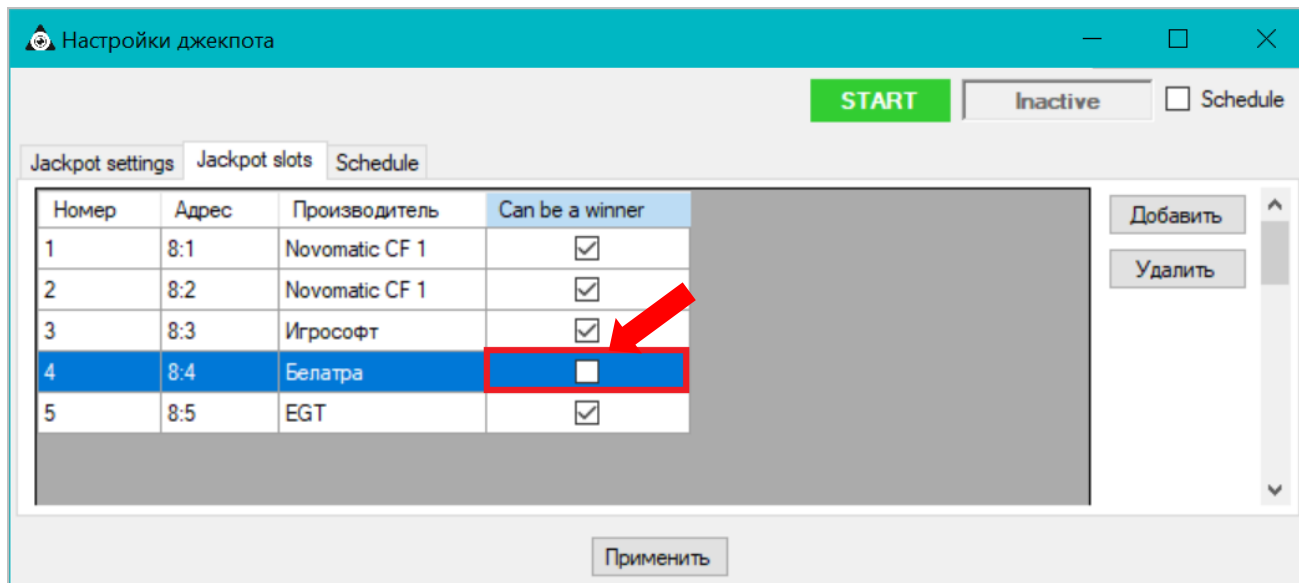
2. В открывшейся форме **«Выбор слот аппаратов»** из списка аппаратов выбрать нужные аппараты, установив галочку (или нажав кнопку **Выбрать все**, если необходимо выбрать все аппараты), и нажать на кнопку **OK**.

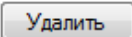


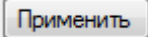
Выбранные аппараты отобразятся в списке на закладке.



Обращаем внимание, что в колонке «**Can be a winner**» по умолчанию уже становлены галочки – это означает, что на данных аппаратах джекпот может выпасть. Если вы хотите отключить выпадение джекпота на каких-либо аппаратах, то снимите галочки в соответствующих строках. В этом случае на этих аппаратах джекпот будет накапливаться от сделанных ставок, но никогда не выпадет.



В случае если требуется удалить из данного списка какой-либо аппарат, то нужно выбрать его, кликнув два раза левой кнопкой мыши по любой ячейке строки, и нажать кнопку .

После настройки всех необходимых параметров нового джекпота (или отредактированного созданного ранее), для его сохранения нужно нажать на кнопку , расположенную в нижней части формы.

После создания джекпота можно приступить к созданию шаблонов для его визуализации на экране джекпотов (подробнее об это в разделе [«Функционал "Редактора шаблонов"»](#)).

О настройках отображения шаблонов Mystery Jackpots подробнее в п. [«Настройки видео сервера для сервиса джекпотов»](#).

Запуск и остановка джекпота осуществляются по нажатию расположенных на форме настройки джекпота кнопок **START** и **STOP** соответственно:

*Нажать для запуска джекпота*   

*Нажать для остановки джекпота*   

Для автоматизированного запуска / остановки джекпота необходимо настроить и включить расписание (подробнее см. [«Настройка расписания для джекпота»](#)).

### 7.9.3 Настройка джекпота Rain Classic / Rain Frozen.

Чтобы создать и настроить джекпот **Rain Classic** или **Rain Frozen**, необходимо выполнить следующие действия:

1. На **Обзорной форме джекпотов** нажать кнопку «**Новый**».

№	Тип	Название	Started	Active	Scheduled	Global	%	Current	Min	Max	Modified
19	Money	test_decimal	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5	11	20	21474836	31.10.2023 16:18:44
18	Prize	Prize2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	9	5.59	10	40	03.08.2023 13:18:18
17	Prize	Prize	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1	0	10	100	22.02.2023 12:42:59
16	Money	GlobalJP	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0.03	22.97	30	40	22.02.2023 15:25:07
15	Money	hahahaha	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0.33	20	40	60	03.08.2023 13:18:54
14	Money	test_videoservera	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	1	2	5	21.07.2023 15:43:08
13	Money	2_скрыт	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	2.1	2	3	12.05.2021 15:15:58
12	Money	скрыт в терминале	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	30	10	30	23.07.2021 17:18:52

Откроется форма «**Jackpot settings**», включающая в себя закладку «**Jackpot settings**» с параметрами для настройки джекпота и закладку «**Jackpot slots**» со списком игровых аппаратов клуба. Настройки на закладке «**Schedule**» выполняются в случае, если необходимо настроить для данного джекпота автозапуск по расписанию.

Обзорная форма джекпотов
— □ ×

№	Тип	Название	Started	Active	Scheduled	Global	%	Current	Min	Max	Modified
19	Money	test_decimal	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5	11	20	21474836	31.10.2023 16:18:44
18	Prize	Prize2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	9	5.59	10	40	03.08.2023 13:18:18
17	Prize	Prize	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1	0	10	100	22.02.2023 12:42:59
16	Money	GlobalJP	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0.03	22.97	30	40	22.02.2023 15:25:07
15	Money	hahahaha	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0.33	20	40	60	03.08.2023 13:18:54
14	Money	test_videoservera	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	1	2	5	21.07.2023 15:43:08
13	Money	2_скрыт	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	2.1	2	3	12.05.2021 15:15:58
12	Money	скрыт в терминале	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	30	10	30	23.07.2021 17:18:52

→ Новый

Настройки джекпота
— □ ×

26 START
Inactive
 Schedule 27

Jackpot settings

Jackpot slots

Schedule

1 КОЛИЧЕСТВО ИА: 1    2 ВСЕГО ВЫПАДЕНИЙ ДП 4    3 ТЕКУЩЕЕ ЗНАЧЕНИЕ ДП: 61

Название джекпота:  4

ИА в игре:  5

Все     Джекпот 6

7 Тип джекпота:

**Денежный**     Hidden     Призовой     Rain

Условия выпадения:

Мин. кол-во спинов:  8

Мин. сумма ставок:  9

10 Fix amount:  16

11 Rain type:  Classic     Frozen 17

12 Extra amount:  18

13 Extra slots:  19

14 Total extra:  20

15 Bets period:  21

16 Min amount:

17 Max amount:

18 Current value:

19 Renewed value:

20 Wins maximum:

21 Wins count:

22 Процент нарастания:

Джекпот нарастает от всех сделанных ставок

Победитель может быть только с правильными параметрами

Джекпот будет скрыт в терминале

23 Минимальная ставка:

Максимальная ставка:

Please fill bets interval very carefully!  
In case you don't want to restrict your jackpot with bets interval, enter min and max possible bet in your slot club. It will protect you from incorrect meters from the slots.

25 Условия на игроков:

Статус:  ST     SL     GD     PM

Пол:  Любой     Мужской     Женский

Возраст:  -   День рождения

Применить



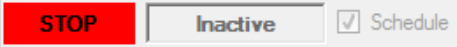
Для настройки джекпота **Rain Classic** / **Rain Frozen** используются следующие параметры:

№ п/п	Параметры	Описание
1	<b>Количество ИА</b>	Количество игровых аппаратов, на которых будет разыгрываться джекпот. Игровые аппараты выбираются на закладке <b>«Jackpot slots»</b> . Аппараты, не выбранные в настройках джекпота, не будут учитываться при розыгрыше.
2	<b>Всего выпадений ДП</b>	Общее количество выпадений джекпота с момента его создания в системе. Заполняется из системы, изменяется автоматически. Если джекпот ранее выпадал 7 раз, то будет указано число 7.
3	<b>Текущее значение ДП</b>	Текущее значение джекпота в валюте клуба, которое изменяется автоматически в ходе розыгрыша, а также может быть изменено вручную (см. № 18).
4	<b>Название джекпота</b>	Любое удобное название джекпота.
5	<b>ИА в игре</b>	В данном поле указывается минимальное количество аппаратов, на которых должны играть игроки, чтобы джекпот сработал (не менее 1).
6	<b>Все/Джекпоты</b>	Необходимо выбрать один из пунктов: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если выбран пункт <b>«Все»</b> – значит, призовой фонд джекпота будет накапливаться от ставок на всех (активных) аппаратах в клубе.</li> <li>• Если выбран пункт <b>«Джекпоты»</b> – значит, призовой фонд джекпота будет накапливаться только от ставок на аппаратах, выбранных на вкладке <b>«Игровые аппараты»</b>.</li> </ul>
7	<b>Jackpot type</b>	Необходимо выбрать <b>«Rain»</b> . <i>Примечание:</i> Тип джекпота указывается только при создании нового джекпота и не может быть изменен в дальнейшем.
8	<b>Мин. кол-во спинов</b>	Минимальное количество спинов (игр), которое должен сделать игрок на аппарате, чтобы джекпот выпал (не менее 1 спина).
9	<b>Мин. сумма ставок</b>	Минимальная сумма ставок (в валюте клуба), на которую игрок должен сыграть на аппарате, чтобы джекпот выпал (не менее 1). Если значение <b>«Мин. сумма ставок»</b> не задано, то выпадение джекпота не зависит от суммы ставок игрока.
10	<b>Fix amount</b>	Фиксированная сумма главного приза джекпота (в валюте).
11	<b>Rain Type</b>	Тип джекпота Rain (для выбора установить метку). <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Classic</b> – джекпот с одним главным призом и 1 или более дополнительными призами. Суммы призов фиксированные.</li> <li>• <b>Frozen</b> – джекпот с одним фиксированным призом.</li> </ul>
12	<b>Extra amount</b> (для Rain Classic)	Сумма поощрительного (дополнительного) приза джекпота
13	<b>Extra slots</b> (для Rain Classic)	Количество игровых аппаратов, на которых могут выпасть дополнительные призы джекпота.

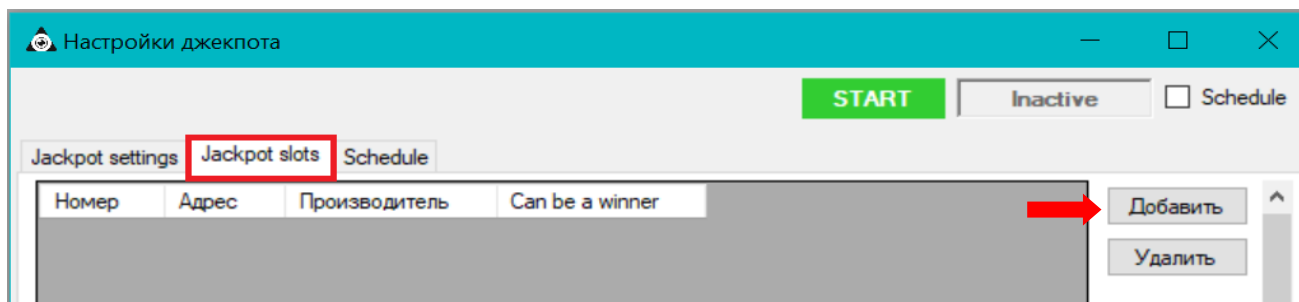
		Задаётся с помощью встроенных в ячейку кнопок со стрелками.
14	<b>Total extra</b> (для <i>Rain Classic</i> )	Общая сумма дополнительных призов. <b><i>Total extra = Extra amount * Extra slots</i></b>
15	<b>Bets period</b> (для <i>Rain Classic</i> )	Период времени в формате <b>чч:мм:сс</b> . После выпадения главного приза джекпота, системой случайным образом будут определены победители, выигравшие дополнительные призы, ставки которых были сделаны в заданный промежуток времени до момента выпадения главного приза. Чем ближе к времени выпадения главного приза была сделана ставка, тем больше вероятность на выигрыш доп. приза. <b><i>Например: Bets period = 0:00:20 - это значит, что дополнительные призы будут разыграны между игроками, чьи ставки были сделаны за 20 секунд до выпадения главного приза джекпота.</i></b>
16	<b>Min amount</b> (для <i>Rain Classic</i> )	Минимальное значение джекпота (рассчитывается автоматически). <b><i>Min amount = Fix amount + Total extra</i></b> <b><i>Min amount ≤ Max amount</i></b>
	<b>Min amount</b> (для <i>Rain Frozen</i> )	Минимальное значение джекпота, соответствующее условиям: <b><i>Min amount ≥ Fix amount</i></b> <b><i>Min amount ≤ Max amount</i></b>
17	<b>Max amount</b> (для <i>Rain Classic</i> )	Максимальное значение джекпота, до которого он может накапливаться. Должно соответствовать условиям: <b><i>Max amount ≥ Min amount</i></b>
	<b>Max amount</b> (для <i>Rain Frozen</i> )	Максимальное значение джекпота, до которого он может накапливаться. Должно соответствовать условиям: <b><i>Max amount ≥ Fix amount</i></b> <b><i>Max amount ≥ Min amount</i></b>
18	<b>Current value</b>	Текущее значение джекпота в валюте клуба, которое изменяется автоматически в ходе розыгрыша. Также можно изменять вручную. В первый старт джекпот будет начинаться с 0 или заданной в данной ячейке суммы, а при последующих стартах - с оставшейся неразыгранной суммы предыдущего джекпота плюс значение <b>Renewed value</b> (см. № 19). Для удобства значение <b>Current value</b> дублируется в верхней части формы (см. № 3).
19	<b>Renewed value</b>	Сумма, которая при каждом последующем старте джекпота будет автоматически прибавляться к оставшейся неразыгранной сумме от предыдущего джекпота. То есть при каждом следующем старте джекпота начальное значение <b>Current value ≥ Renewed value</b> . <b><i>Например: Renewed value = 50,</i></b>



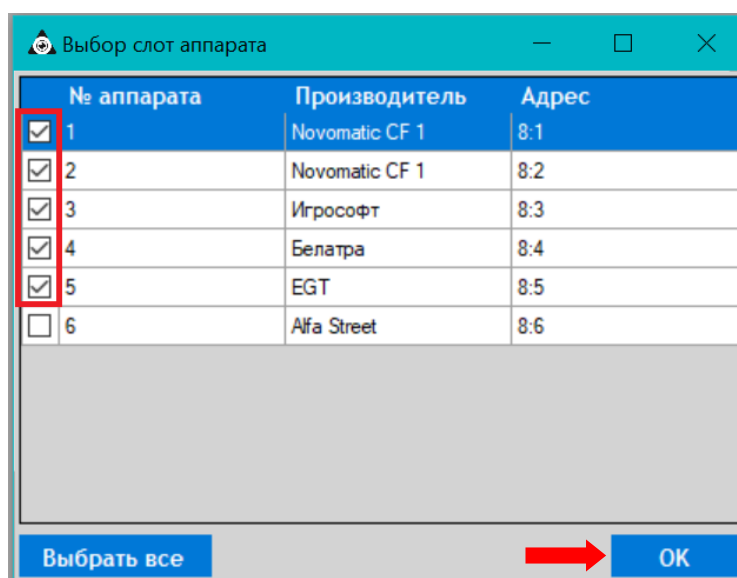
		<i>Оставшаяся неразыгранная сумма джекпота = 164 - это значит, что начальное значение <b>Current value</b> джекпота, стартующего следующим, будет равно 214 (164 + 50).</i>
20	<b>Wins maximum</b>	<p>Число выпадений джекпота, после которого он останавливается, то есть переходит в неактивное состояние (см. № 26).</p> <p>Если значение <b>Wins maximum</b> не указано, то число выпадений бесконечное.</p> <p><i><b>Примечание:</b> Данная опция недоступна, если включен автозапуск джекпота по расписанию (см. № 26). Число выпадений джекпота устанавливается на вкладке «Schedule».</i></p>
21	<b>Wins count</b>	<p>Связан с параметром <b>Wins max</b>. Показывает, сколько раз выпадал джекпот в рамках заданного количества выпадений.</p> <p>Если значение <b>Wins max</b> не задано, то <b>Wins count</b> отображаться не будет.</p>
22	<b>Процент нарастания</b>	<p>Процент отчислений в джекпот с каждой ставки (больше 0, но не более 10.00).</p> <p>Например, если указано 10.00, то со ставки в \$5, в джекпот будет отчислено \$0.5.</p>
23	<b>Джекпот нарастает от всех сделанных ставок/ Победитель может быть только с правильными параметрами/Джекпот будет скрыт в терминале</b>	<p>✓ Если галочка установлена в строке «<b>Джекпот нарастает от всех сделанных ставок</b>», то отчисления в джекпот и розыгрыш призов джекпота будут производиться без учёта параметров игрока (см. № 25) и диапазона ставок (см. № 24). Если галочка не установлена, то отчисления в джекпот будут происходить только от ставок игроков с заданными параметрами (см. № 25).</p> <p>✓ Если дополнительно установлена галочка в строке «<b>Победитель может быть только с правильными параметрами</b>», то отчисления в джекпот будут происходить в любом случае, но выиграть главный приз джекпота может только игрок с установленными параметрами:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- диапазон ставок (см. № 24);</li> <li>- условия на игрока (см. № 25).</li> </ul> <p>При этом дополнительные призы джекпота могут выиграть любые игроки, независимо от статуса и величины ставок.</p> <p>✓ Если галочка установлена в строке «<b>Джекпот будет скрыт в терминале</b>», то информация о розыгрыше джекпота не будет отображаться в терминале клуба.</p>
24	<b>Min bet / Max bet</b>	<p>Диапазон ставок, в пределах которого может выпасть джекпот. Необходимо задать минимальную и максимальную ставки в валюте клуба.</p> <p><i><b>Внимание!</b> Указывайте диапазон ставок осторожно. Если вы не хотите ограничивать джекпот интервалом ставок, то введите минимально и максимально возможные значения ставок в клубе. Это предотвратит некорректное поведение джекпота.</i></p>
25	<b>Условия на игроков</b>	Галочками отмечаются необходимые параметры игроков,

		<p>которым может выпасть джекпот, и с карточек которых будут производиться отчисления в джекпот.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Статус</b> – статусы игроков клуба (бонусные карты).</li> <li>• <b>Пол</b> – пол игроков.</li> <li>• <b>Возраст игроков</b> – возрастной интервал «от» и «до» включительно.</li> <li>• <b>День рождения</b> – если галочка установлена, то джекпот может выпасть только игроку, у которого в данный момент день рождения.</li> </ul> <p>✓ Если же установлен параметр «<b>Джекпот нарастает от всех сделанных ставок</b>», то отчисления в джекпот и розыгрыш призов джекпота будут производиться без учета параметров игрока.</p> <p>✓ Если же установлены параметры «<b>Джекпот нарастает от всех сделанных ставок</b>» и «<b>Победитель может быть только с правильными параметрами</b>», то отчисления в джекпот также будут производиться независимо от параметров игрока, а выиграть главный приз может только игрок с заданными параметрами.</p>
26	Start / Stop	<p>Кнопка запуска/остановки джекпота.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если джекпот запущен (нажата кнопка <b>START</b>) и отображается статус «<b>Active</b>», то джекпот разыгрывается в данный момент.</li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если джекпот остановлен (нажата кнопка <b>STOP</b>) и отображается статус «<b>Inactive</b>», то джекпот не разыгрывается в данный момент.</li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если нажата кнопка <b>START</b> и отображается статус «<b>Inactive</b>», то джекпот застартован и будет запущен системой автоматически согласно расписанию на вкладке «<b>Schedule</b>».</li> </ul> 
27	Schedule	<p>Включение/отключение автоматизированного расписания для джекпота.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если галочка установлена и джекпот застартован (нажата кнопка <b>START</b>), то он будет запускаться и останавливаться автоматически согласно расписанию на вкладке «<b>Schedule</b>». (подробнее см. <a href="#">«Настройка расписания для джекпота»</a>).</li> <li>• Если галочка не установлена, то автоматизированное расписание отключено. Запуск и остановка джекпота осуществляются вручную с помощью кнопок <b>START</b> и <b>STOP</b> соответственно (см. № 26).</li> </ul>

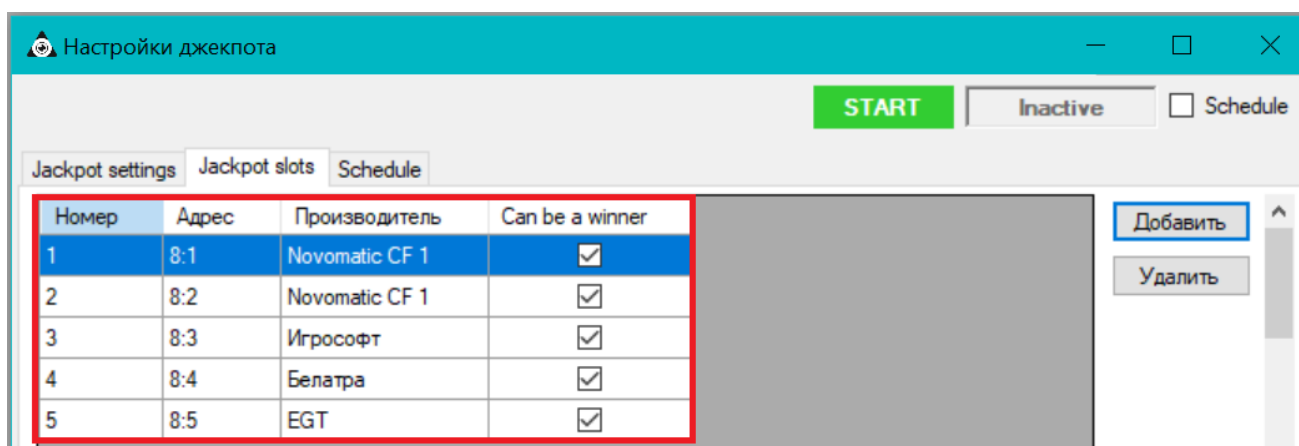
1. После установки параметров джекпота нужно выбрать игровые аппараты, на которых он будет разыгрываться. Для этого необходимо перейти на закладку «**Jackpot slots**» и нажать на кнопку «**Добавить**».



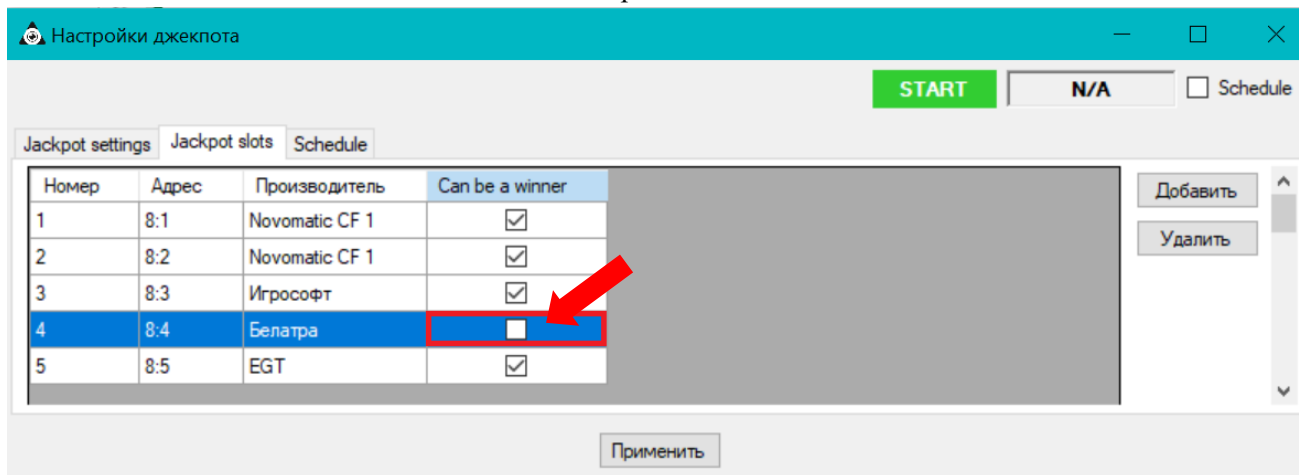
2. В открывшейся форме «**Выбор слот аппаратов**» из списка аппаратов выбрать нужные аппараты, установив галочку (или нажав кнопку «**Выбрать все**», если необходимо выбрать все аппараты), и нажать на кнопку «**ОК**».



Выбранные аппараты отобразятся в списке на закладке.



Обращаем внимание, что в колонке «**Can be a winner**» по умолчанию уже становлены галочки – это означает, что на данных аппаратах джекпот может выпасть. Если вы хотите отключить выпадение джекпота на каких-либо аппаратах, то снимите галочки в соответствующих строках. В этом случае на этих аппаратах джекпот будет накапливаться от сделанных ставок, но никогда не выпадет.



В случае если требуется удалить из данного списка какой-либо аппарат, то нужно выбрать его, кликнув два раза левой кнопкой мыши по любой ячейке строки, и нажать кнопку «Удалить».

Когда настройка (или редактирование) всех необходимых параметров джекпота **Rain** выполнена, для его сохранения нужно нажать на кнопку «Применить», расположенную в нижней части формы.

После создания джекпота можно приступить к созданию шаблонов для его визуализации на экране джекпотов (подробнее об это в разделе [«Функционал "Редактора шаблонов"»](#)).

О настройках отображения шаблонов Mystery Jackpots подробнее в п. [«Настройки видео сервера для сервиса джекпотов»](#).

На фото ниже пример визуализации джекпота **Rain Classic**: в центре экрана главный приз джекпота, по углам 4 дополнительных приза.



Запуск и остановка джекпота осуществляются по нажатию расположенных на форме настройки джекпота кнопок **START** и **STOP** соответственно:

*Нажать для запуска джекпота* → **START** Inactive

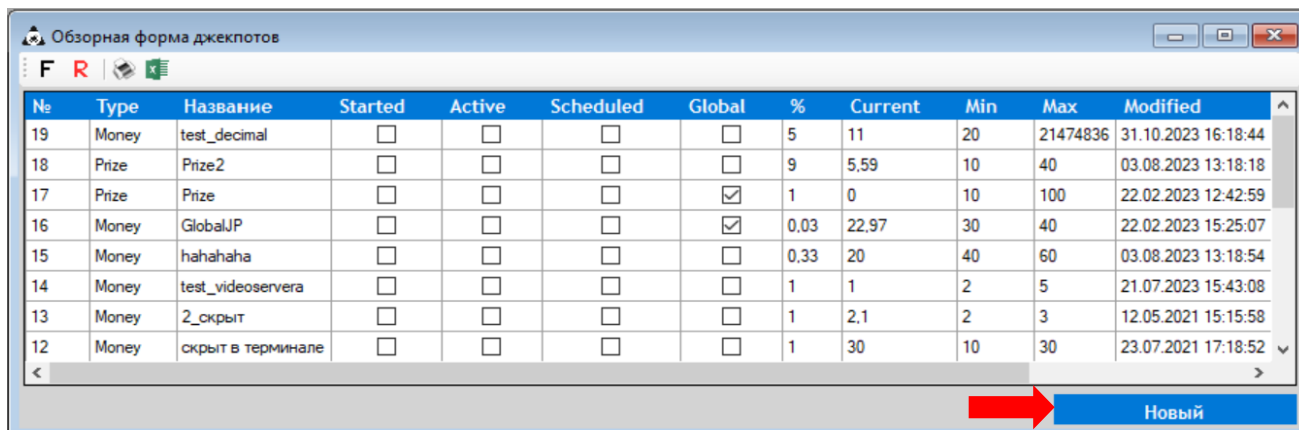
*Нажать для остановки джекпота* → **STOP** Active

Для автоматизированного запуска / остановки джекпота необходимо настроить и включить расписание (подробнее см. [«Настройка расписания для джекпота»](#)).

## 7.9.4 Настройка джекпота Hidden.

Чтобы создать и настроить джекпот **Hidden**, необходимо выполнить следующие действия:

1. На **Обзорной форме джекпотов** нажать кнопку **«Новый»**.



№	Type	Название	Started	Active	Scheduled	Global	%	Current	Min	Max	Modified
19	Money	test_decimal	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5	11	20	21474836	31.10.2023 16:18:44
18	Prize	Prize2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	9	5.59	10	40	03.08.2023 13:18:18
17	Prize	Prize	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1	0	10	100	22.02.2023 12:42:59
16	Money	GlobalJP	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0.03	22.97	30	40	22.02.2023 15:25:07
15	Money	hahahaha	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0.33	20	40	60	03.08.2023 13:18:54
14	Money	test_videoservera	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	1	2	5	21.07.2023 15:43:08
13	Money	2_скрыт	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	2.1	2	3	12.05.2021 15:15:58
12	Money	скрыт в терминале	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	30	10	30	23.07.2021 17:18:52

2. Откроется форма **«Настройки джекпота»**, включающая закладку **«Jackpot settings»** с параметрами джекпота и закладку **«Jackpot slots»** со списком игровых аппаратов клуба. Настройки **«Schedule»** выполняются, когда необходимо настроить автозапуск джекпота по расписанию.

Настройки джекпота

25 START Inactive Schedule 26

Jackpot settings Jackpot slots Schedule

1 КОЛИЧЕСТВО ИА: 3 2 ВСЕГО ВЫПАДЕНИЙ ДП 0 3 ТЕКУЩЕЕ ЗНАЧЕНИЕ ДП: 9

4 Название джекпота: Hidden ИА в игре: 5 Все Джекпот 6

7 Тип джекпота: Денежный Hidden Призовой Rain

Условия выпадения: 8 Мин. кол-во спинов: 1 9 Мин. сумма ставок

10 Min: 10 Max: 11 15

12 Current: 9

13 Renewed: 1 Приз:

14 Wins max: Wins count: 0 15

Hidden settings: 16 Maximum: 10 17 Current hidden: 0 18 Minimum: 2 19 Percentage: 1 20 Use 'Renewed value'

Attention! Calculated renewed value for the jackpot can't be more than 'Minimum value'.

21 Процент нарастания: 1.00

22  Джекпот нарастает от всех сделанных ставок  Джекпот будет скрыт в терминале  
 Джекпот может нарастать за пределы максимального значения  
 Победитель может быть только с правильными параметрами

23 Минимальная ставка: Максимальная ставка: Please fill bets interval very carefully! In case you don't want to restrict your jackpot with bets interval, enter min and max possible bet in your slot club. It will protect you from incorrect meters from the slots.

24 Условия на игроков: Статус:  ST  SL  GD  PM  
Пол:  Любой  Мужской  Женский  
Возраст: -  День рождения

Применить

Для настройки джекпота **Hidden** используются следующие параметры:

№ п/п	Параметры	Описание
1	Количество ИА	Количество игровых аппаратов, на которых будет разыгрываться джекпот. Игровые аппараты выбираются на закладке «Jackpot slots». Аппараты, не указанные в настройках джекпота, не будут учитываться при розыгрыше.
2	Всего выпадений ДП	Общее количество выпадений джекпота с момента его создания в системе. Заполняется из системы, изменяется автоматически. Если джекпот ранее выпадал 7 раз, то будет указано число 7.
3	Текущее значение ДП	Текущее значение джекпота в валюте клуба, которое изменяется автоматически в ходе розыгрыша, а также может быть изменено вручную (см. № 12).
4	Название джекпота	Любое удобное название джекпота.

5	<b>ИА в игре</b>	В данном поле указывается минимальное количество аппаратов, на которых должны играть игроки, чтобы джекпот сработал (не менее 1).
6	<b>Все/Джекпоты</b>	Необходимо выбрать один из пунктов: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если выбран пункт «<b>Все</b>» – значит, призовой фонд джекпота будет накапливаться от ставок на всех (активных) аппаратах в клубе.</li> <li>• Если выбран пункт «<b>Джекпоты</b>» – значит, призовой фонд джекпота будет накапливаться только от ставок на аппаратах, выбранных на вкладке «<b>Игровые аппараты</b>».</li> </ul>
7	<b>Тип джекпота</b>	Необходимо выбрать « <b>Hidden</b> ». <i>Примечание: Тип джекпота указывается только при создании нового джекпота и не может быть изменен в дальнейшем.</i>
8	<b>Мин. кол-во спинов</b>	Минимальное количество спинов (игр), которое должен сделать игрок на аппарате, чтобы джекпот выпал (не менее 1 спина).
9	<b>Мин. сумма ставок</b>	Минимальная сумма ставок (в валюте клуба), на которую игрок должен сыграть на аппарате, чтобы джекпот выпал (не менее 1). Если значение « <b>Мин. сумма ставок</b> » не задано, то выпадение джекпота не зависит от суммы ставок игрока.
10	<b>Min</b>	Минимальное значение джекпота.
11	<b>Max</b>	Максимальное значение джекпота, до которого он может накапливаться.
12	<b>Current</b>	Текущее значение джекпота в валюте клуба, которое изменяется автоматически в ходе розыгрыша. Также можно изменять вручную. Для удобства значение <b>Current</b> дублируется в верхней части формы (см. № 3).
13	<b>Renewed</b>	Сумма, которая при каждом последующем старте джекпота будет автоматически прибавляться к его начальной сумме. То есть при каждом следующем старте джекпота начальное значение <b>Current</b> $\geq$ <b>Renewed</b> . Опция <b>Renewed</b> включается установкой галочки в строке Use « <b>Renewed value</b> » (см. № 20). <i>Например: <b>Renewed</b> = 50, накопившаяся сумма <b>Current Hidden</b> = 278 - это значит, что начальное значение <b>Current</b> джекпота, стартующего следующим, будет равно 328 (278 + 50).</i> Если опция <b>Renewed</b> <u>не включена</u> , то <b>Current</b> будет зависеть только от <b>Current Hidden</b> .
14	<b>Wins max</b>	Число выпадений джекпота, после которого он останавливается, то есть переходит в неактивное состояние (см. № 25). Если значение <b>Wins max</b> не указано, то число выпадений бесконечное. <i>Примечание: Данная опция недоступна, если включен автозапуск джекпота по расписанию (см. № 26). Число</i>

		<i>выпадения джекпота устанавливается на вкладке «Schedule».</i>
15	<b>Wins count</b>	Связан с параметром <b>Wins max</b> . Показывает, сколько раз выпадал джекпот в рамках заданного количества выпадений. Если значение <b>Wins max</b> не задано, то <b>Wins count</b> отображаться не будет.
16	<b>Maximum</b> (Hidden Settings)	Максимальное значение параметра <b>Current Hidden</b> , в пределах которого он может расти. Можно задать только максимальное или минимальное значение, или же оба одновременно. В случае если значение <b>Current Hidden</b> больше допустимого максимального значения, то при следующем старте джекпота в значение <b>Current</b> перейдёт только сумма, равная значению <b>Maximum</b> , а разница останется и продолжит расти до следующего джекпота. <i>Например: Maximum=300, Current Hidden=389 - это значит, что для следующего джекпота Current Hidden=89 (389-300).</i>
17	<b>Current Hidden</b> (Hidden Settings)	Параметр формирует начальное значение для следующего джекпота. Значение данного параметра складывается из процента от ставок, сделанных в течение розыгрыша джекпота. ✓ Если дополнительно был задан параметр <b>Renewed</b> (см. № 13), то сумма, с которой начнётся следующий джекпот, будет рассчитываться так: $Current = Current Hidden + Renewed$ Также с помощью параметров <b>Maximum</b> (см. № 16) и <b>Minimum</b> (см. № 18) можно установить диапазон, в пределах которого значение <b>Current Hidden</b> может расти.
18	<b>Minimum</b> (Hidden Settings)	Минимальное значение параметра <b>Current Hidden</b> , меньше которого он не может быть. Можно задать только минимальное или максимальное значение, или же оба одновременно. В случае если значение <b>Current Hidden</b> меньше допустимого минимального значения, то при следующем старте джекпота в значение <b>Current</b> перейдёт сумма, равная значению <b>Minimum</b> , а разница останется и будет расти до следующего джекпота. <i>Например: Minimum=200, Current Hidden=184 - это значит, что для следующего джекпота Current Hidden=-16 (184-200).</i>
19	<b>Percentage</b> (Hidden Settings)	Процент роста значения <b>Current Hidden</b> с каждой ставки. <i>Например: Percentage = 0.5, Rise percent = 10.00 - это значит, что со ставки \$3 в джекпот будет отчислено \$0.3, а значение Current Hidden увеличится на \$0,015 (3*0,5%).</i>

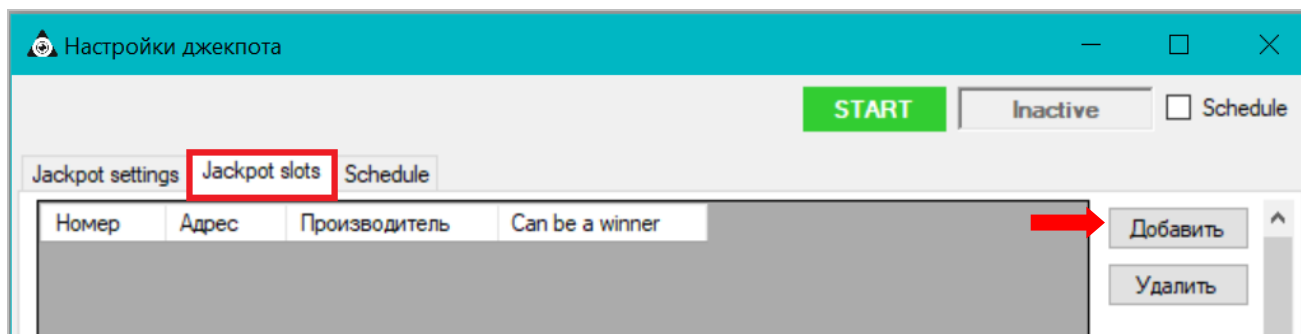


20	Use «Renewed value» (Hidden Settings)	При установленной галочке включается опция <b>Renewed value</b> (см. № 13).
21	Процент нарастания	Процент отчислений в джекпот с каждой ставки (больше <b>0</b> , но не более <b>10.00</b> ). Например, если указано 10.00, то со ставки в \$5, в джекпот будет отчислено \$0.5.
22	Джекпот нарастает от всех сделанных ставок / Джекпот может нарастать за пределы макс. значения / Победитель может быть только с правильными параметрами/ Джекпот будет скрыт в терминале	<p>✓ Если галочка установлена в строке «<b>Джекпот нарастает от всех сделанных ставок</b>», то отчисления в джекпот будут происходить в любом случае, независимо от параметров игроков (см. № 24) и диапазона ставок (см. № 23). Если галочка не установлена, то отчисления в джекпот будут происходить только от ставок игроков с заданными параметрами (см. № 24).</p> <p>✓ Если галочка установлена в строке «<b>Джекпот может нарастать за пределы макс. значения</b>», то джекпот теоретически может продолжить расти за пределы максимального значения, в случае если параметры для его выпадения не подходят. Если галочка не установлена, то джекпот просто остановится и будет ожидать, когда кто-нибудь не сделает ставку с нужными параметрами (статус игрока, диапазон ставок).</p> <p>✓ Если галочка установлена в строке «<b>Победитель может быть только с правильными параметрами</b>», то джекпот может выпасть только игрокам с определенными параметрами (см. № 24) и/или диапазоном ставок (см. № 23).</p> <p>✓ Если галочка установлена в строке «<b>Джекпот будет скрыт в терминале</b>», то информация о розыгрыше джекпота не будет отображаться в терминале клуба.</p>
23	Минимальная ставка / Максимальная ставка	<p>Диапазон ставок, в пределах которого может выпасть джекпот. Необходимо задать минимальную и максимальную ставки в валюте клуба.</p> <p><b>Внимание! Указывайте диапазон ставок осторожно. Если вы не хотите ограничивать джекпот интервалом ставок, то введите минимально и максимально возможные значения ставок в клубе. Это предотвратит некорректное поведение джекпота.</b></p>
24	Условия на игроков	<p>Галочками отмечаются необходимые параметры игроков, которым может выпасть джекпот, и с карточек которых будут производиться отчисления в джекпот.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Статус</b> – статусы игроков клуба (бонусные карты).</li> <li>• <b>Пол</b> – пол игроков.</li> <li>• <b>Возраст игроков</b> – возрастной интервал «от» и «до» включительно.</li> <li>• <b>День рождения</b> – если галочка установлена, то джекпот может выпасть только игроку, у которого в данный момент день рождения.</li> </ul>

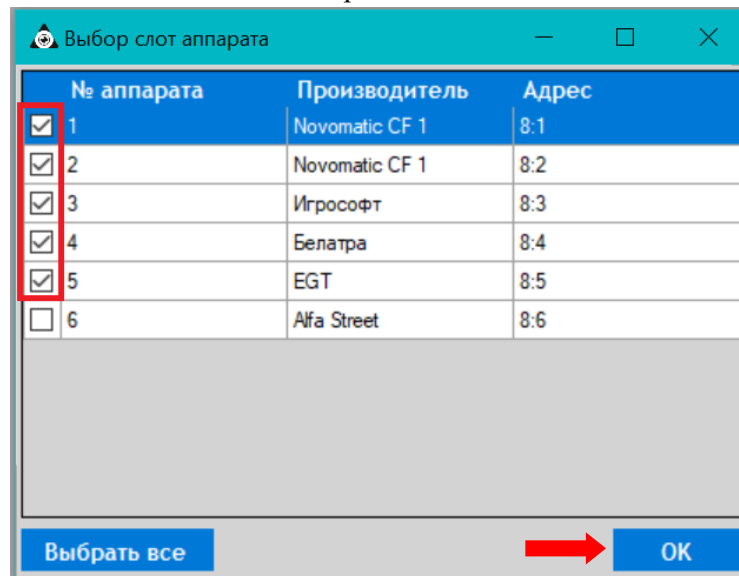
		<p>✓ Если же установлен параметр «<b>Джекпот нарастает от всех сделанных ставок</b>» (см. № 22), то отчисления в джекпот будут производиться без учета параметров игрока.</p>
25	Start / Stop	<p>Кнопка запуска/остановки джекпота.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если джекпот запущен (нажата кнопка <b>START</b>) и отображается статус «<b>Active</b>», то джекпот разыгрывается в данный момент.</li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если джекпот остановлен (нажата кнопка <b>STOP</b>) и отображается статус «<b>Inactive</b>», то джекпот не разыгрывается в данный момент.</li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если нажата кнопка <b>START</b> и отображается статус «<b>Inactive</b>», то джекпот застартован и будет запущен системой автоматически согласно расписанию на вкладке «<b>Schedule</b>».</li> </ul> 
26	Schedule	<p>Включение/отключение автоматизированного расписания для джекпота.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если галочка установлена и джекпот застартован (нажата кнопка <b>START</b>), то он будет запускаться и останавливаться автоматически согласно расписанию на вкладке «<b>Schedule</b>». (подробнее см. <a href="#">«Настройка расписания для джекпота»</a>).</li> <li>• Если галочка не установлена, то автоматизированное расписание отключено. Запуск и остановка джекпота осуществляются вручную с помощью кнопок <b>START</b> и <b>STOP</b> соответственно (см. № 25).</li> </ul>

### Выбор игровых аппаратов для розыгрыша джекпота.

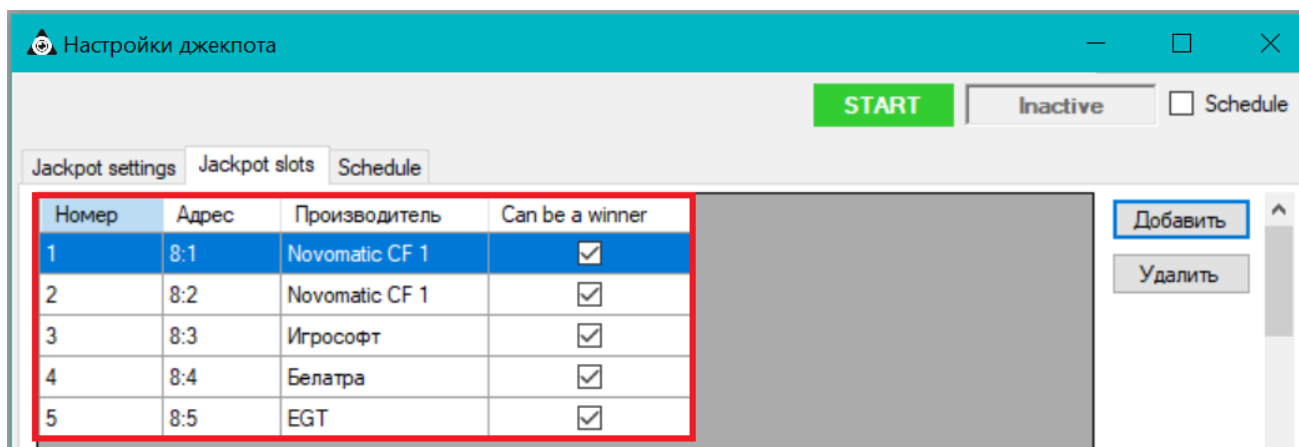
1. После установки параметров джекпота нужно выбрать игровые аппараты, на которых он будет разыгрываться. Для этого необходимо перейти на закладку «**Jackpot slots**» и нажать на кнопку «**Добавить**».



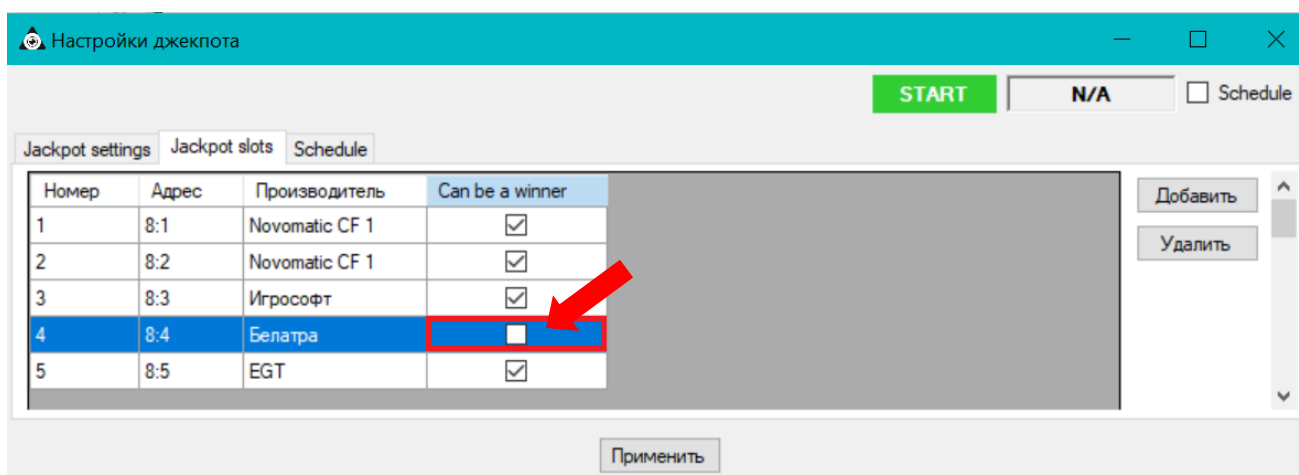
2. В открывшейся форме «**Выбор слот аппаратов**» из списка аппаратов выбрать нужные аппараты, установив галочку (или нажав кнопку «**Выбрать все**», если необходимо выбрать все аппараты), и нажать на кнопку «**ОК**».



Выбранные аппараты отобразятся в списке на закладке.



Обращаем внимание, что в колонке «**Can be a winner**» по умолчанию уже становлены галочки – это означает, что на данных аппаратах джекпот может выпасть. Если вы хотите отключить выпадение джекпота на каких-либо аппаратах, то снимите галочки в соответствующих строках. В этом случае на этих аппаратах джекпот будет накапливаться от сделанных ставок, но никогда не выпадет.



В случае если требуется удалить из данного списка какой-либо аппарат, то нужно выбрать его, кликнув два раза левой кнопкой мыши по любой ячейке строки, и нажать кнопку «Удалить».

Когда настройка (или редактирование) всех необходимых параметров джекпота **Hidden** выполнена, для его сохранения нужно нажать на кнопку «**Применить**», расположенную в нижней части формы.

После создания джекпота можно приступить к созданию шаблонов для его визуализации на экране джекпотов (подробнее об это в разделе [«Функционал "Редактора шаблонов"»](#)).

О настройках отображения шаблонов Mystery Jackpots подробнее в п. [«Настройки видео сервера для сервиса джекпотов»](#).

Запуск и остановка джекпота осуществляются по нажатию расположенных на форме настройки джекпота кнопок **START** и **STOP** соответственно:

*Нажать для запуска джекпота*  

*Нажать для остановки джекпота*  

Для автоматизированного запуска/остановки джекпота необходимо настроить и включить расписание (подробнее см. [«Настройка расписания для джекпота»](#)).

### 7.9.5 Создание и настройка глобального джекпота.

Создание и редактирование глобальных джекпотов, как и локальных джекпотов, осуществляется с помощью формы «Настройки джекпота» с использованием тех же параметров, но только **на центральном сервере**. Кроме этого, на закладке «Настройки джекпота» доступен для активации параметр «Global», с помощью которого и осуществляется синхронизация глобального джекпота (т.е. добавление в локальные клубы).

Настройки джекпота

START Inactive  Global

Jackpot settings | Jackpot clubs

КОЛИЧЕСТВО ИА: 2    ВСЕГО ВЫПАДЕНИЙ ДП 18    ТЕКУЩЕЕ ЗНАЧЕНИЕ ДП: 99

Название джекпота: GLOBAL JP    ИА в игре: 1

Тип джекпота:  Денеж

Начало джекпота: 03.02.2016 11:47:38

Конец джекпота: 03.02.2016 11:47:38

Дополнительно, после установки галочки в параметре «Global», на форму автоматически добавляется закладка «Jackpot clubs», где и выбираются локальные клубы (установив галочки), на которые будет распространяться глобальный джекпот.

Настройки джекпота

START Inactive  Global

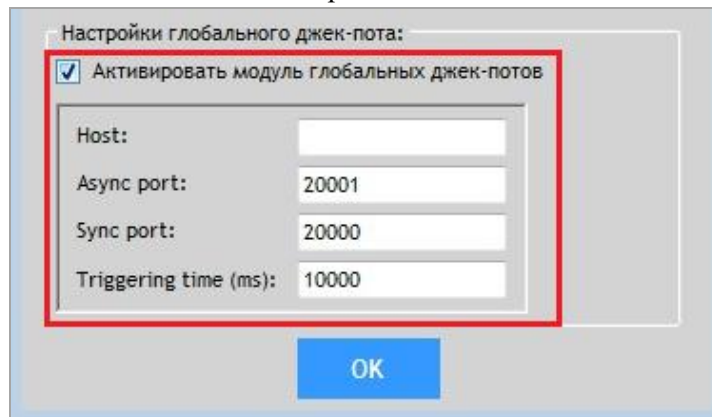
Jackpot settings | **Jackpot clubs**

Номер	Имя	Город
<input checked="" type="checkbox"/> 01	Central Office (SRV2)	Москва
<input checked="" type="checkbox"/> 02	BeOwner Club (SRV2)	New York
<input checked="" type="checkbox"/> 03	NY club1	New York
<input type="checkbox"/> 04	Washington club1	Washington
<input type="checkbox"/> 05	Central office	Bucharest
<input type="checkbox"/> 06	Shalimar 1	Bucharest
<input type="checkbox"/> 07	MAXIM BET 3	Bucharest

**Примечание:** При создании/редактировании глобального джекпота добавление/удаление игровых аппаратов не производится (закладка «Игровые аппараты»), так как на центральном сервере нет доступа к списку игровых аппаратов локальных клубов. Аппараты, на которых будет разыгрываться глобальный джекпот, выбираются в настройках данного джекпота в системе «SlotLogic» локальных клубов.

После настройки всех необходимых параметров глобального джекпота (или отредактированного созданного ранее), для его сохранения нужно нажать на кнопку , расположенную в нижней части формы.

**Внимание:** Для того чтобы локальные клубы могли участвовать в розыгрыше глобального джекпота, в системе «SlotLogic» этих клубов должен быть активирован и настроен модуль глобальных джекпотов («Настройки» → «Игровые аппараты» → «Настройки»). Подробнее о данных настройках в п. [«Настройка опций игровых аппаратов»](#).



### 7.9.6 Настройка автоматизированного расписания для джекпота.

Если необходимо чтобы запуск/остановка джекпота осуществлялись автоматически в определённые дни и часы, то нужно настроить для него расписание. Для этого необходимо выполнить следующее:

1. Открыть обзорную форму джекпотов («Игровые аппараты» → «Джекпоты» → «Обзорная форма джекпотов»), выбрать из списка джекпот для создания расписания и открыть форму с настройками двойным кликом мыши по строке.

№	Type	Название	Started	Active	Scheduled	Global	%	Current	Min	Max	Modified
9	Prize	PRIZE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	4	10	11	05.10.2021 16:01:30
8	Rain	Test Rain2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5	61	54	61	07.10.2021 16:04:41
7	Money	Test Money	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	1	100	1000	27.09.2021 18:38:10
6	Money	Test	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0.1	40031	50000	100000	21.07.2023 17:01:58
5	Money	Club	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0.1	1909,14	1999	2000	08.08.2023 15:30:59
4	Money	Platinum	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0.1	922,11	990	1000	14.08.2023 16:34:09
3	Money	Gold	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0.1	459,83	490	500	08.08.2023 15:31:58
2	Money	Silver	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	9,7	10	15	08.08.2023 15:32:20

*Примечание: Запуск и остановка по автоматизированному расписанию доступны только для локальных джекпотов.*

2. На форме настроек джекпота перейти на закладку «Schedule».

Настройка джекпота

START Inactive Schedule

Jackpot settings Jackpot slots **Schedule**

КОЛИЧЕСТВО ИА: 2    ВСЕГО ВЫПАДЕНИЙ ДП 0    ТЕКУЩЕЕ ЗНАЧЕНИЕ ДП: 40031

Название джекпота: Test    ИА в игре: 1     Все     Джекпот

3. С помощью параметров, присутствующих на закладке «Schedule», настроить график старта и остановки джекпота.

4.

Для настройки расписания джекпота используются следующие параметры:

№ п/п	Параметры	Описание
1	<b>Schedule duration</b>	Период, в течение которого будет действовать (запускаться) данный джекпот. ✓ <b>Start</b> – дата и время начала периода действия джекпота. ✓ <b>End</b> – дата и время окончания периода действия джекпота. Если период действия джекпота не задан, то данный джекпот будет действовать бесконечно.
2	<b>Day of week</b>	Галочками отмечаются дни недели, по которым система будет запускать джекпот. Если не отмечен ни один день недели, то при запуске джекпота системой данный параметр учитываться не будет.
3	<b>Day of month</b>	Галочками отмечаются числа месяца, по которым система будет запускать джекпот. Если не отмечено ни одно число, то при запуске джекпота системой данный параметр учитываться не будет. <b>Примечание:</b> Если параметры « <i>Day of week</i> » и « <i>Day of month</i> » НЕ заданы, то джекпот будет запускаться системой ежедневно в течение всего периода действия в указанные интервалы времени.
4	<b>Hit limit</b>	Максимально допустимое количество срабатываний (выпадений) джекпота в течение одного запуска. <b>Пример:</b> <i>Hit limit = 5</i> - это значит, что если после автостарта

		<p>джекпот выпадет <b>5 раз</b>, то больше в этом периоде («<b>Interval duration</b>») он уже стартовать не будет.</p> <p>В течение установленного периода («<b>Interval duration</b>») джекпот может выпасть несколько раз, но не более числа раз, равного «<b>Hit limit</b>». После каждого выпадения в течение всего периода (от «<b>Start at</b>» до «<b>End at</b>») джекпот автоматически стартует снова.</p> <p><b>Примечание:</b> Опция <b>Hit limit</b> не работает при включённой опции <b>Hot time</b> (см № 8).</p>
5	<b>Interval duration</b>	<p>Продолжительность одного запуска джекпота (ЧЧ:ММ:СС). Возможные значения: от 00:00:01 до 23:59:59</p> <p><b>Примечание:</b> В этот период джекпот недоступен для редактирования. Остановка джекпота возможна по нажатию кнопки <b>STOP</b>.</p>
6	<b>Start at</b>	<p>Время автоматического старта джекпота (ЧЧ:ММ:СС).</p> <p><b>Примечание:</b> При автостарте джекпота допустимо отклонение во времени на 1-5 секунд в большую сторону.</p>
7	<b>End at</b>	<p>Время автоматической остановки джекпота (ЧЧ:ММ:СС). Устанавливается автоматически, исходя из значения параметра <b>Interval duration</b> (см № 5).</p> <p><b>Примечание:</b> При автоматической остановке джекпота допустимо отклонение во времени на 1-5 секунд в большую сторону.</p>
8	<b>Hot time</b>	<p>Если опция <b>Hot time</b> <b>включена</b>, то системой автоматически будет генерироваться время выпадения джекпота без учёта накопления минимальной суммы джекпота для срабатывания. Таким образом, сумма выпавшего джекпот может быть меньше минимального значения, но не больше максимального.</p> <p>Если опция <b>Hot time</b> <b>не включена</b>, то джекпот выпадет не раньше, чем накопится его минимальная сумма. То есть сумма выпавшего джекпот может быть не меньше минимального значения и не больше максимального.</p> <p><b>Примечание:</b> При включении опции <b>Hot time</b>, джекпот может выпасть только <b>один раз</b> в течение установленного периода («<b>Interval duration</b>»).</p>

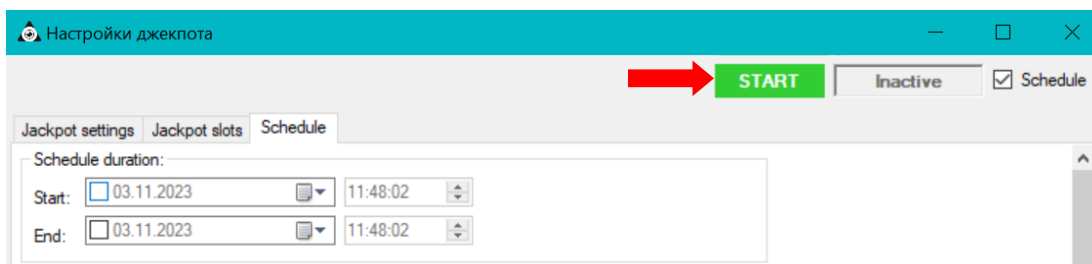
5. Для сохранения настроек расписания джекпота необходимо нажать на кнопку «**Применить**», расположенную в нижней части формы.

6. Установить галочку в значении «**Schedule**» для активации автоматизированного расписания.





7. Нажать кнопку **START**, после чего внесённые изменения сохранятся, и джекпот будет считаться застартованным. Параметры джекпота станут недоступны для редактирования.



При наступлении даты и времени старта джекпот автоматически запустится системой. На форме настроек джекпота будет отображаться статус «Active». В течение всего периода запуска джекпот также будет недоступен для редактирования.



В случае если потребуется остановить джекпот, то необходимо на форме настроек джекпота нажать кнопку **STOP**. Джекпот будет немедленно остановлен независимо от расписания.

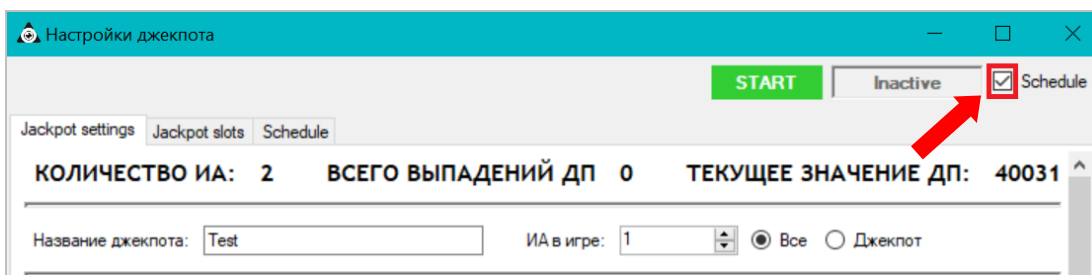
### Отключение автоматизированного запуска джекпота.

Для отключения автоматизированного запуска джекпота необходимо выполнить следующее:

1. На форме настроек остановить джекпот, нажав кнопку **STOP**.



2. Снять галочку в значении «Schedule».



3. Для сохранения изменений нажать на кнопку «Применить», расположенную в нижней части формы.

В результате автоматизированное расписание отключится. Запуск и остановка джекпота будут возможны вручную по нажатию кнопок **START** и **STOP** соответственно.

### 7.9.7 Начисление выпавшего джекпота.

В системе «SlotLogic» возможны три способа начисления выпавшего джекпота:

- Автоматический.
- С ключа.
- Ручной.

➤ При **автоматическом режиме** начисление суммы джекпота производится по SAS-протоколу через Bonusing. Для включения данного режима в настройках системы («Настройки» → «Игровые аппараты» → «Настройки» → вкладка «Общие») необходимо установить следующие параметры:

1) Для активации возможности зачисления суммы выигранного клиентом джекпота в автоматическом режиме установить галочку в строке «**Auto charge amount:**» и указать порог для этой возможности (максимальную сумму).

- режим автоматического начисления активирован. Сумма выпавшего джекпота, не превышающая заданную в «**Auto charge amount**», будет начисляться сразу на игровой аппарат или карту клиента.

**Примечание:** Выпавшие джекпоты, сумма выигрыша которых превысит значение «**Auto charge amount**», можно будет начислить только ручным способом.

- режим автоматического начисления не активирован. В момент выпадения джекпота игровой аппарат заблокируется, а сумма джекпота будет доступна только для ручного начисления.

2) В поле «**Перечислять джекпот на:**» выбрать счёт, на который будет зачисляться сумма выигранного джекпота:

- сумма выигранного джекпота, не превышающая порогового значения, будет зачисляться **на счёт бонусной карты клиента** (доступно только для «Mystery Jackpots»).

- сумма выигранного джекпота, не превышающая порогового значения, будет зачисляться **на счёт игрового аппарата**.

После сделанных изменений необходимо нажать на кнопку «ОК».

**Внимание!** В соответствии с SAS-протоколом, джекпоты могут не начисляться автоматически в некоторых определенных случаях: открыта главная дверь аппарата, включены сервисные экраны, включен экран выбора игры (подробнее см. описание SAS-протокола).

**В случаях, когда аппарат отвергает попытку зачисления денег, джекпот будет доступен для ручного начисления.**

➤ **При режиме с ключа** начисление выпавшего джекпота производится по SAS-протоколу через Bonusing, но только после поворота ключа на игровом аппарате, на котором джекпот выпал.

Для включения данного режима в настройках системы («Настройки» → «Игровые аппараты» → «Настройки» → вкладка «Общие») необходимо установить следующие параметры:

1) В строке «Сумма авто. начисления» установить галочку и указать порог - максимальную сумму, при которой выпавший джекпот после поворота ключа будет начисляться на игровой аппарат или карту клиента.

**Примечание:** Если галочка в строке «Сумма авто. начисления» не установлена, то в момент выпадения джекпота игровой аппарат заблокируется. После того, как attendant повернет ключ, аппарат разблокируется без начисления суммы джекпота. В этом случае сумма джекпота может быть выдана в кассе.

2) В строке «Ключ для денежных джекпотов» установить галочку для активации режима начисления с ключа.

Ключ для ден. джекпотов

- режим начисления денежных джекпотов с ключа активирован. Сумма выпавшего джекпота, не превышающая заданную «Сумма авто. начисления», будет начислена на аппарат только после того, как attendant повернет ключ.

**Примечание:** Если сумма выпавшего джекпота превысит значение «Сумма авто. начисления», то после поворота ключа аппарат не разблокируется и начисление не произойдет. В этом случае сумму выпавшего джекпота можно будет начислить только ручным способом.

Ключ для приз. джекпотов

- режим начисления призовых джекпотов с ключа активирован. После выпадения призового джекпота игровой аппарат будет заблокирован до того момента, как attendant повернет ключ.

3) В поле «Перечислять джекпот на:» выбрать параметр «Аппарат».

Аппарат

- сумма выигранного джекпота, не превышающая порогового значения, будет зачисляться на счёт игрового аппарата/игрока.

После сделанных изменений необходимо нажать на кнопку «ОК».

**Внимание!** В соответствии с SAS-протоколом, джекпоты могут не начисляться на аппарат по каким-либо техническим причинам: открыта главная дверь аппарата, включены сервисные экраны, включен экран выбора игры (подробнее см. описание SAS-протокола).

В случаях, когда аппарат отвергает попытку зачисления денег, джекпот будет доступен для ручного начисления.

➤ **Ручное начисление** джекпота следует использовать в следующих случаях:

1. Для начисления глобального джекпота.
2. Сумма локального джекпота превышает сумму, указанную в настройках для начисления автоматически либо с ключа.
3. Сумму джекпота, по разным причинам, не удалось начислить автоматически либо с ключа.

Ручное начисление джекпота осуществляется на форме «**Won jackpots overview form**» («Slots» → «Jackpot» → «Won jackpots overview»), в которой списком отображаются выпавшие джекпоты.

№	Дата выпадения	Название	Сумма ()	Приз	Аппарат	Rain	Главный Рейн ID	Игрок	Карта	Выигравшая ставка ()
848	31.10.2023 10:47:23	test_decimal	66,49		1	<input type="checkbox"/>				15
847	31.10.2023 10:41:05	test_decimal	59,49		1	<input type="checkbox"/>				5
846	31.10.2023 10:34:43	test_decimal	57,99		1	<input type="checkbox"/>				5
845	31.10.2023 10:18:29	test_decimal	39,99		1	<input type="checkbox"/>				10
844	30.10.2023 19:13:29	test_decimal	34,99		1	<input type="checkbox"/>				5
843	30.10.2023 19:03:51	test_decimal	11,90		1	<input checked="" type="checkbox"/>				1,5
842	08.08.2023 15:49:26	Bronze	9,50		1	<input type="checkbox"/>				5
841	08.08.2023 15:44:15	Silver	12,45		1	<input type="checkbox"/>				5
840	08.08.2023 15:43:25	Bronze	9,10		1	<input type="checkbox"/>				5

В списке отображаются следующие данные о выпавших джекпотах:

Параметры	Описание
<b>№</b>	Порядковый ID-номер выпавшего джекпота.
<b>Дата выпадения</b>	Дата и время выпадения джекпота.
<b>Название</b>	Название выпавшего джекпота.
<b>Сумма</b>	Сумма выпавшего денежного джекпота. Для призовых джекпотов – значение одометра, при котором выпал призовой джекпот.
<b>Приз</b> (для призовых джекпотов)	Название приза джекпота
<b>Аппарат</b>	Номер аппарата, на котором выпал джекпот.
<b>Rain</b>	Отмечено галочкой, если это джекпот <b>Rain</b> .
<b>Главный Rain ID</b>	ID-номер джекпота <b>Rain</b> , к которому относится выпавший

	дополнительный приз.
<b>Игрок</b>	Фамилия и имя игрока, выигравшего джекпот.
<b>Карта</b>	Номер бонусной карты игрока.
<b>Выигравшая ставка</b>	Сумма ставки, выигравшей джекпот.
<b>Клуб</b>	Название клуба, в котором выпал джекпот.
<b>Город</b>	Название города клуба.
<b>Key</b>	Отмечено галочкой, если после выпадения джекпота ключ был повернут и сумма джекпота успешно начислена. В случае призового джекпота после поворота ключа аппарат просто разблокируется.
<b>Ключ повернут</b>	Дата и время, когда attendant повернул ключ на аппарате.
<b>Wrong key</b>	Отмечено галочкой, если после выпадения джекпота ключ был повернут, но по каким-то причинам начисление джекпота не произошло. Джекпот будет доступен только для ручного начисления.
<b>Сотрудник</b>	Логин сотрудника, выполнившего ручное начисление джекпота.

- Если строка выпавшего джекпота подсвечена **белым фоном**, значит, данный джекпот был успешно начислен и недоступен для повторного начисления.

- Если строка выпавшего джекпота подсвечена **желтым фоном**, значит, данный джекпот доступен для зачисления на аппарат.

- Если строка выпавшего джекпота подсвечена **серым фоном**, значит, данный джекпот был отменён без начисления. Либо установлен режим начисления с ключа без параметра «Сумма авто.начисления».

- Если строка выпавшего джекпота подсвечена **оранжевым фоном**, значит, при выпадении данного джекпота не удалось определить результат зачисления средств. Возможные причины:

- SMIB не уверен, начислил он деньги или нет.
- Ошибка выполнения операции в Worker.h.
- Не удалось дождаться события о выполнении команды от SMIB.
- SlotService не ответил после того как приступил к обработке команды.

Двойным кликом левой кнопки по строке любого джекпота открывается форма «**Won jackpot parameters**» (аналогична форме «**Jackpot settings**»), в которой отображаются параметры этого джекпота на момент выпадения.

№	Дата выпадения	Название	Сумма ()	Приз	Аппарат	Rain	Главный Рейн ID	Игрок	Карта	Выигравшая ставка ()
854	31.10.2023 13:46:55	test_decimal	37,75		1	<input type="checkbox"/>		Муратов Т З	TE-ST-2	5
853	31.10.2023 13:09:51	test_decimal	20,00		1	<input type="checkbox"/>		Муратов Т З	TE-ST-2	5
852	31.10.2023 13:08:01	test_decimal	191,25		2	<input type="checkbox"/>		Иванов Роман Ивановичае	TE-ST-668	5
851	31.10.2023 12:39:30	test_decimal	25,50		1	<input type="checkbox"/>				5
850	31.10.2023 11:00:18									
849	31.10.2023 10:58:35									
848	31.10.2023 10:47:23									
847	31.10.2023 10:41:05									

Форма «Выпавшие джекпоты» автоматически обновляется, и каждый новый выпавший джекпот будет добавляться сверху. По умолчанию в списке формы отображаются последние 15 джекпотов. Для просмотра большего списка необходимо воспользоваться полем «Последние» в нижнем левом углу формы, установив нужное количество строк с помощью кнопок со стрелками.

849	31.10.2023 10:58:35	test_decimal	66,49		1	<input type="checkbox"/>				
848	31.10.2023 10:47:23	test_decimal	66,49		1	<input type="checkbox"/>				
847	31.10.2023 10:41:05	test_decimal	59,49		1	<input type="checkbox"/>				

С помощью фильтра «Тип мистери джекпота» можно загрузить в список локальные или глобальные мистери джекпоты. По умолчанию в списке отображаются **Все** мистери джекпоты.



849	31.10.2023 10:58:35	test_decimal	66,49		1	<input type="checkbox"/>		
848	31.10.2023 10:47:23	test_decimal	66,49		1	<input type="checkbox"/>		
847	31.10.2023 10:41:05	test_decimal	59,49		1	<input type="checkbox"/>		

Последние: 10    Тип мистери джекпота: **Все** (выбрано)

выдан игроку     бонусинг не  
 не выдан игроку  
 отменён

Кнопки: Сброс. статус, Разблок. ИА, Начисл. на ИА

Обращаем внимание, что в данной форме действует стандартная система фильтрации, поиска, печати и экспорта данных:

Выпавшие джекпоты

**F R X**

№	Дата выпадения	Название	Сумма ()
854	31.10.2023 13:46:55	test_decimal	37,75
853	31.10.2023 13:09:51	test_decimal	20,00

**Порядок действий при ручном начислении денежного джекпота:**

- 1) В главном меню системы выбрать «Slots» → «Jackpot» → «Won jackpots overview».
- 2) На открывшейся форме выпавших джекпотов необходимо выбрать в списке джекпот для начисления (двойным кликом левой кнопкой мыши на любой ячейке жёлтой строки).

Won jackpots overview form

**F R X**

№	Winning date	Name	Amount	Prize	Slot number	Rain	Main Rain ID	Player	Card	Club	City	Key	Key tuned	Wrong key	Employee
5112	7/1/2015 3:51:08 PM	lv1t	256.00	BMW	0003	<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Avilova
5111	7/1/2015 3:48:16 PM	lv1t	256.00	BMW	0003	<input type="checkbox"/>						<input checked="" type="checkbox"/>	7/1/2015 3:49 PM	<input type="checkbox"/>	Avilova
5110	7/1/2015 3:47:45 PM	lv1t	256.00	BMW	0003	<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Avilova
5109	7/1/2015 3:47:18 PM	lv1t	256.00	BMW	0003	<input type="checkbox"/>						<input checked="" type="checkbox"/>	7/1/2015 3:48 PM	<input type="checkbox"/>	Avilova
5108	7/1/2015 3:47:02 PM	lv1t	256.00	BMW	0003	<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Avilova
5107	6/30/2015 12:13:46 PM	lv1t	256.00		0003	<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	

Last: 10

Кнопки: Unlock slot, Put cash to slot, Cancel

- 3) Для зачисления суммы джекпота на счёт аппарата нажать на кнопку «Put cash to slot».

Won jackpots overview form

**F R X**

№	Winning date	Name	Amount	Prize	Slot number	Rain	Main Rain ID	Player	Card	Club	City	Key	Key tuned	Wrong key	Employee
5112	7/1/2015 3:51:08 PM	lv1t	256.00	BMW	0003	<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Avilova
5111	7/1/2015 3:48:16 PM	lv1t	256.00	BMW	0003	<input type="checkbox"/>						<input checked="" type="checkbox"/>	7/1/2015 3:49 PM	<input type="checkbox"/>	Avilova
5110	7/1/2015 3:47:45 PM	lv1t	256.00	BMW	0003	<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Avilova
5109	7/1/2015 3:47:18 PM	lv1t	256.00	BMW	0003	<input type="checkbox"/>						<input checked="" type="checkbox"/>	7/1/2015 3:48 PM	<input type="checkbox"/>	Avilova
5108	7/1/2015 3:47:02 PM	lv1t	256.00	BMW	0003	<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Avilova
5107	6/30/2015 12:13:46 PM	lv1t	256.00		0003	<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	

Last: 10

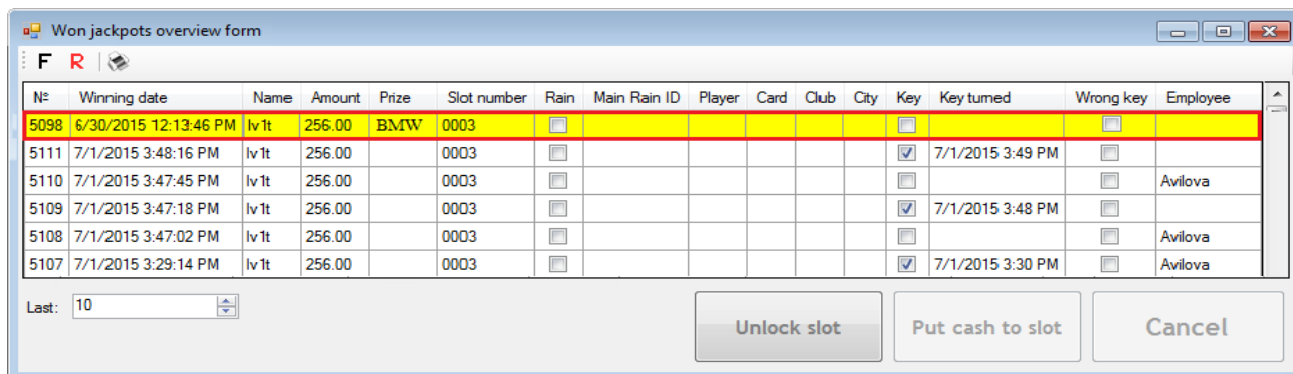
Кнопки: Unlock slot, Put cash to slot, Cancel

В результате данной операции аппарат разблокируется и джекпот будет начислен. Цвет строки изменится с жёлтого на белый.

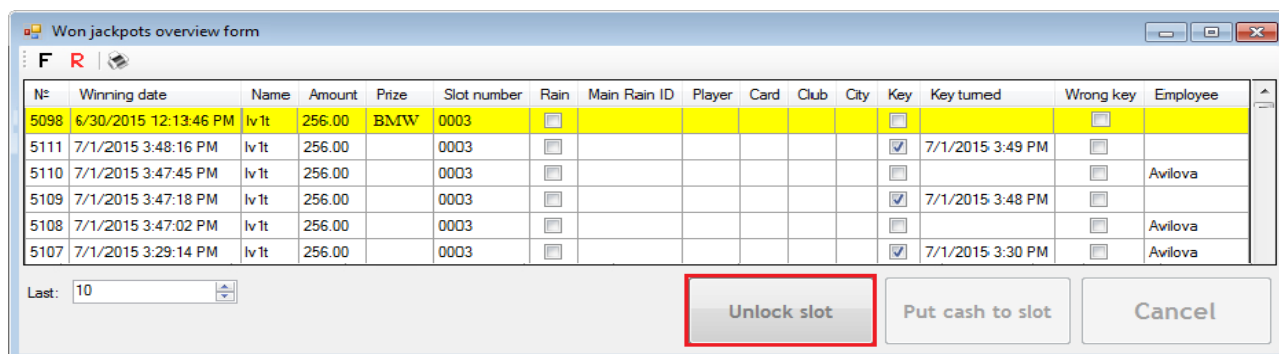
**Примечание:** При ручном способе начислить сумму выпавшего джекпота можно только на аппарат.

### **Порядок действий при выпадении призового джекпота:**

- 1) В главном меню системы выбрать «Slots» → «Jackpot» → «Won jackpots overview».
- 2) На открывшейся форме необходимо выбрать в списке выпавший призовой джекпот (двойным кликом левой кнопкой мыши на любой ячейке жёлтой строки).



- 3) Нажать на кнопку «Unlock slot».



В результате данной операции аппарат разблокируется и джекпот будет считаться начисленным. Цвет строки изменится с жёлтого на белый.

**Примечание:** Если в системе установлен режим начисления джекпота с ключа, то при выпадении призового джекпота разблокировать аппарат вручную не требуется. Аппарат будет разблокирован после поворота ключа аттендантом.

В системе также есть возможность по каким-либо причинам отменить начисление выпавшего джекпота.

### **Порядок действий при отмене начисления джекпота:**

- 1) В главном меню системы выбрать «Slots» → «Jackpot» → «Won jackpots overview».
- 2) Откроется форма со списком всех выпавших джекпотов. Выбрать в списке джекпот для отмены (двойным кликом левой кнопкой мыши на любой ячейке жёлтой строки) и нажать на кнопку «Cancel».



№	Winning date	Name	Amount	Prize	Slot number	Rain	Main Rain ID	Player	Card	Club	City	Key	Key tuned	Wrong key	Employee
5112	7/1/2015 3:51:08 PM	lv1t	256.00	BMW	0003	<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Avilova
5111	7/1/2015 3:48:16 PM	lv1t	256.00	BMW	0003	<input type="checkbox"/>						<input checked="" type="checkbox"/>	7/1/2015 3:49 PM	<input type="checkbox"/>	
5110	7/1/2015 3:47:45 PM	lv1t	256.00	BMW	0003	<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Avilova
5109	7/1/2015 3:47:18 PM	lv1t	256.00	BMW	0003	<input type="checkbox"/>						<input checked="" type="checkbox"/>	7/1/2015 3:48 PM	<input type="checkbox"/>	
5108	7/1/2015 3:47:02 PM	lv1t	256.00	BMW	0003	<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Avilova
5107	6/30/2015 12:13:46 PM	lv1t <b>1</b>	256.00		0003	<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	

Last: 10

Unlock slot   Put cash to slot   Cancel **2**

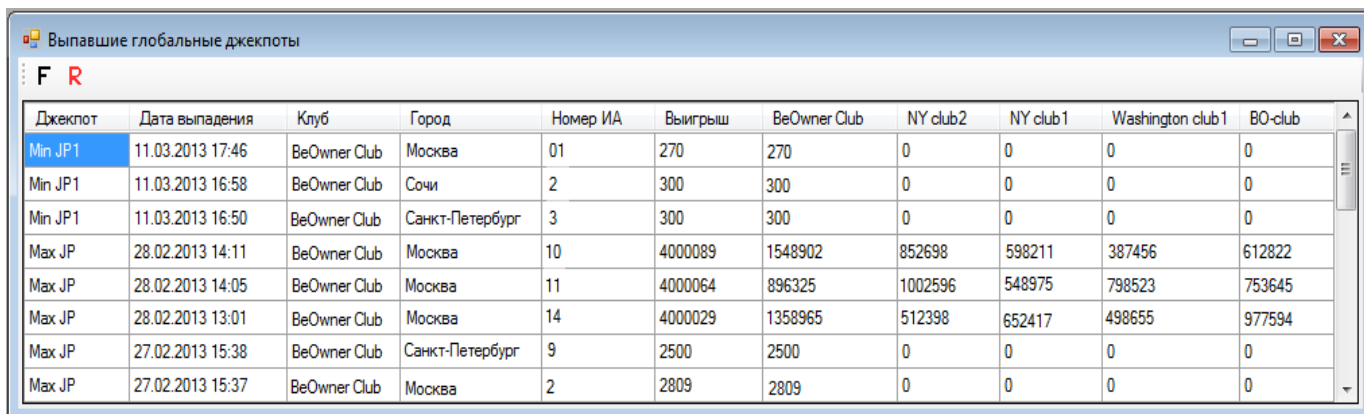
В результате данной операции аппарат будет разблокирован, а джекпот не будет начислен.

### 7.9.8 Статистика по выпавшим глобальным джекпотам.

В системе можно просматривать статистику по всем выпавшим глобальным джекпотам. Для удобства существует возможность группировки данной информации двумя способами:

- **Общий список выпавших джекпотов.**
- **Список выпавших джекпотов по городам.**

➤ Для просмотра информации по всем **выпавшим глобальным джекпотам** необходимо воспользоваться формой «**Выпавшие глобальные джекпоты**» («Игровые аппараты» → «Джекпот» → «Выпавшие глобальные джекпоты»).



Джекпот	Дата выпадения	Клуб	Город	Номер ИА	Выигрыш	BeOwner Club	NY club2	NY club1	Washington club1	BO-club
Min JP1	11.03.2013 17:46	BeOwner Club	Москва	01	270	270	0	0	0	0
Min JP1	11.03.2013 16:58	BeOwner Club	Сочи	2	300	300	0	0	0	0
Min JP1	11.03.2013 16:50	BeOwner Club	Санкт-Петербург	3	300	300	0	0	0	0
Max JP	28.02.2013 14:11	BeOwner Club	Москва	10	4000089	1548902	852698	598211	387456	612822
Max JP	28.02.2013 14:05	BeOwner Club	Москва	11	4000064	896325	1002596	548975	798523	753645
Max JP	28.02.2013 13:01	BeOwner Club	Москва	14	4000029	1358965	512398	652417	498655	977594
Max JP	27.02.2013 15:38	BeOwner Club	Санкт-Петербург	9	2500	2500	0	0	0	0
Max JP	27.02.2013 15:37	BeOwner Club	Москва	2	2809	2809	0	0	0	0

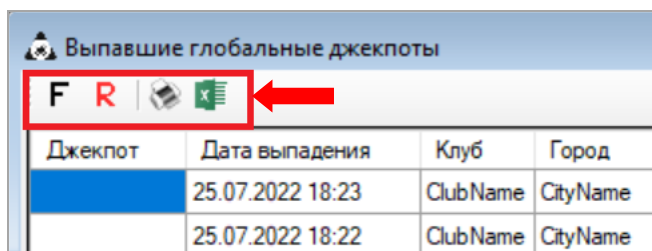
После открытия на форме отобразится таблица со следующими колонками:

- ✓ Название джекпота.
- ✓ Дата и время выпадения джекпота.
- ✓ Название клуба, в котором выпал джекпот.
- ✓ Город расположения клуба, в котором выпал джекпот.
- ✓ Номер игрового аппарата, на котором выпал джекпот.
- ✓ Выигрыш – сумма выигрыша.
- ✓ SlotLogic Club, NY club2, NY club1, Washington club1, BO-club (названия клубов) – сумма вклада каждого клуба в глобальный джекпот.

*Например: Выпал глобальный джекпот в 1000 рублей, который распространялся на три клуба, то распределение при накоплении суммы джекпота могло быть таким: 300 + 500 + 200.*

По данным этой статистики можно смотреть в каких клубах интенсивнее играют, где вклад больше и т.п.

Также в данной форме действует стандартная система фильтрации, поиска, печати и выгрузки данных:



➤ Для просмотра информации по всем **выпавшим глобальным джекпотам, сгруппированным по городам**, необходимо воспользоваться формой «**Won jackpots by cities**» («Игровые аппараты» → «Джекпот» → «Выпавшие джекпоты по городам»).

Won jackpots by cities

From date: 22.05.2013 to: 05.06.2013 Load


Город	Количество	Won jackpot sum
	0	0
Москва	0	0
Сочи	0	0
Санкт-Петербург	0	0
New York	0	0
Washington	0	0
Chicago	0	0
Tver	0	0
Oklahoma	0	0

После открытия на форме отобразится таблица со следующими данными:

- 1) Список городов присутствия локальных клубов.
- 2) Количество выпавших джекпотов в соответствующем городе.
- 3) Общая сумма выпавших джекпотов по каждому городу.

В строке, выделенной **зелёным цветом**, отображаются итоговые данные за период. По умолчанию в таблицу загружаются данные за последние 2 недели. В случае если требуется просмотреть статистику за другой период, необходимо выполнить следующее:

1. В верхней части формы в ячейке «**From date:**», нажав на кнопку , с помощью календаря указать дату начала нужного периода.

2. В ячейке «**to:**», нажав на кнопку , с помощью календаря указать дату окончания периода.

3. Для загрузки данных нажать на кнопку .

Won jackpots by cities

From date: 01.01.2012 to: 31.12.2012 Load


Город	Количество
	0
Москва	0

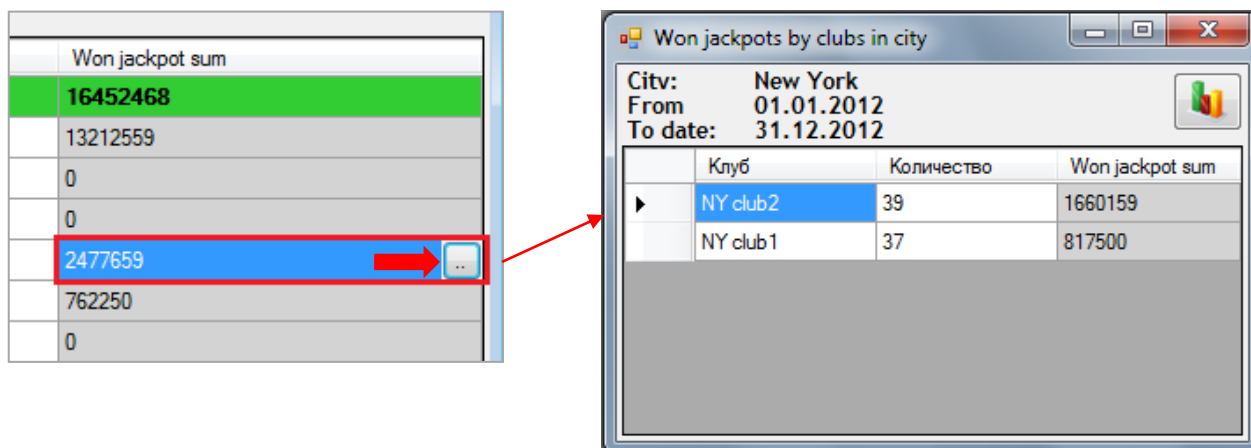
После нажатия кнопки в таблицу будут загружены данные за выбранный период.


Won jackpots by cities

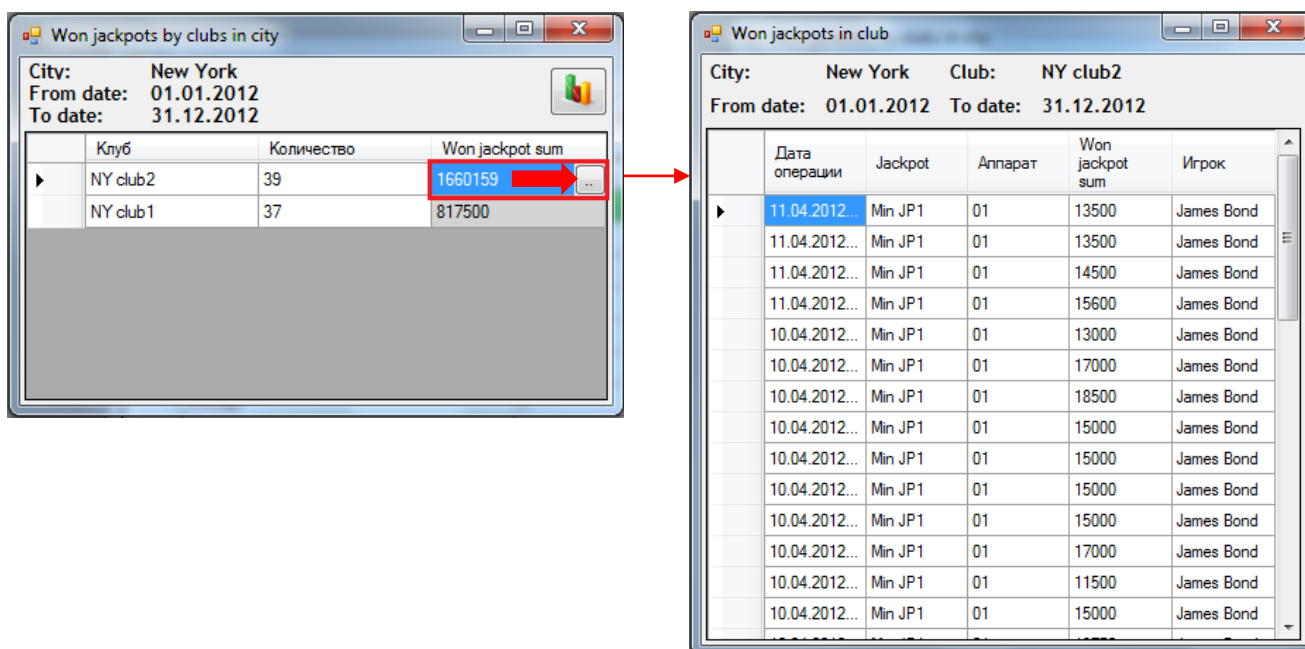
From date: 01.01.2012 to: 31.12.2012 Load


Город	Количество	Won jackpot sum
	294	16452468
Москва	178	13212559
Сочи	0	0
Санкт-Петербург	0	0
New York	76	2477659
Washington	40	762250
Chicago	0	0
Tver	0	0
Oklahoma	0	0

Если нажать левой кнопкой мыши на любую ячейку в колонке **«Won jackpot sum»**, то появится кнопка , при нажатии на которую откроется форма, в которой будут отображаться суммы выпавших джекпотов в выбранном городе в разрезе по клубам этого города.



Далее, если в открывшемся окне с данными, сгруппированными по клубам города, в строке какого-либо клуба также левой кнопкой мыши на ячейку **«Won jackpot sum»**, то появится кнопка , при нажатии на которую откроется форма, в которой отобразятся все выпавшие джекпоты этого клуба за выбранный период.

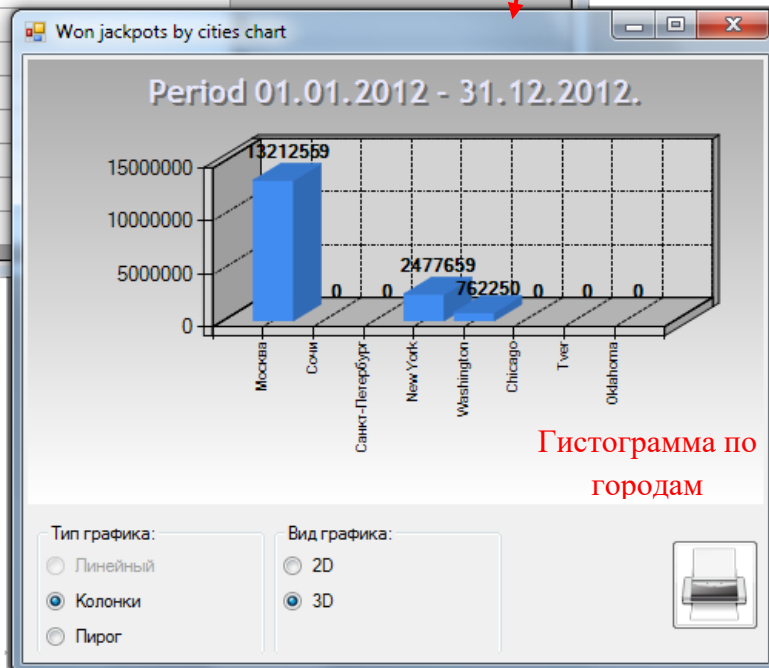


Кроме этого, если нажать на кнопку , расположенную на форме со статистикой по городам и на форме со статистикой по клубам города, то все данные по выпавшим джекпотам отобразятся в новом окне в виде гистограммы.

Won jackpots by cities

From date: 01.01.2012 to: 31.12.2012 Load

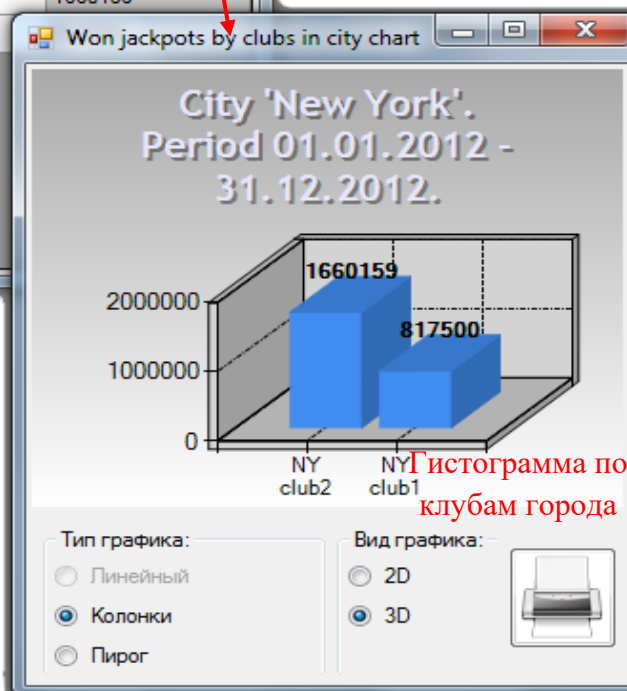
Город	Количество	Won jackpot sum
	294	16452468
Москва	178	13212559
Сочи	0	
Санкт-Петербург	0	
New York	76	
Washington	40	
Chicago	0	
Tver	0	
Oklahoma	0	



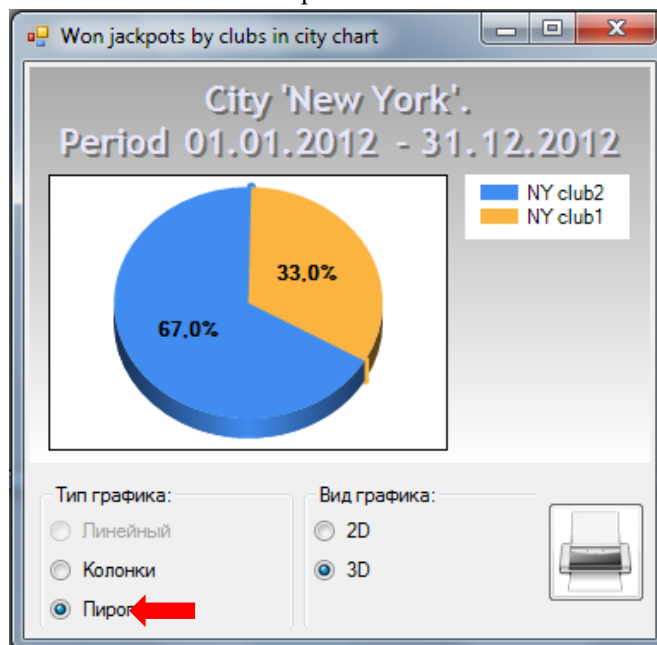
Won jackpots by clubs in city

City: New York  
 From: 01.01.2012  
 To date: 31.12.2012

Клуб	Количество	Won jackpot sum
NY club2	39	1660159
NY club1	37	




Если в окне с гистограммой в поле «Тип графика» установить метку в значении «Пирог», то гистограмма будет преобразована в круговую диаграмму.



Также можно выбрать внешний вид графика, установив в поле «**Вид графика**» метку в значении «**2D**» или «**3D**».



Нажав на кнопку , можно напечатать график на бумаге (если к компьютеру подключен принтер).

## 7.10 Модуль «Time Jackpots».

Сервис «Time Jackpots» позволяет с легкостью создавать и настраивать неограниченное количество различных денежных и призовых джекпотов для постоянных и новых игроков. Вам нужно лишь выбрать «счастливые» дни и часы, подготовить приз и активировать сервис. Кроме этого для каждого розыгрыша могут быть выбраны категории игроков (статус, пол и возраст), которым может выпасть данный джекпот. Например, только новичкам или только постоянным игрокам. Также для «Time Jackpots» можно устанавливать размеры минимальной и максимальной ставок, по которым игрок должен играть, чтобы выиграть джекпот. Но в отличие от «Mystery Jackpots», «Time Jackpots» может быть только локальным.

Сам процесс розыгрыша «Time Jackpots» может состоять из одного или нескольких этапов – сегментов (от 1 до 20). Количество таких сегментов выбирается на усмотрение пользователя. Розыгрыш джекпота происходит в автоматическом режиме во время каждого из сегментов поочередно. Время выпадения джекпота определяется системой в случайном порядке.

Для каждого сегмента настраиваются такие параметры, как:

1. Продолжительность (минут, часов).
2. Тип джекпота (призовой или денежный).
3. Игровые аппараты, на которых джекпот может выпасть.
4. Категории игроков, которым может выпасть джекпот (статус, пол, возраст).
5. Минимальная и максимальная ставка, при которой может выпасть джекпот.

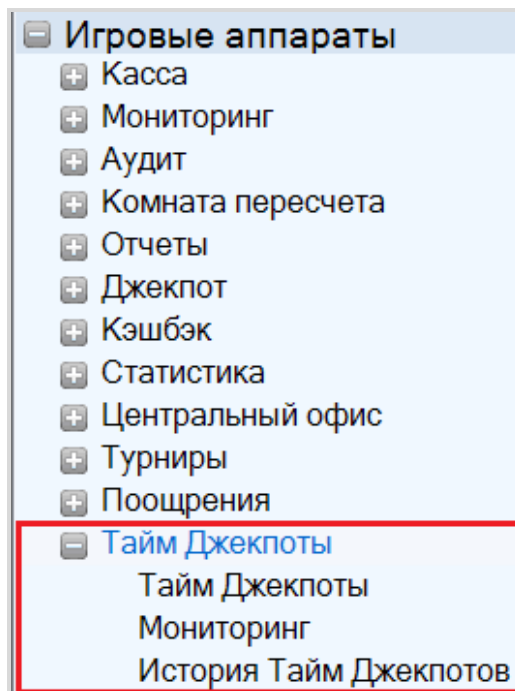
Все выпавшие денежные Time джекпоты в виде кредитов автоматически сразу же зачисляются на игровой аппарат, на котором он выпал, либо с ключа (в зависимости от настроек в системе «Настройки» → «Игровые аппараты» → «Настройки»).

Для игрока процесс розыгрыша «Time Jackpots» выглядит следующим образом:

1. После старта розыгрыша «Time Jackpots» игрок подходит к игровому аппарату и вставляет карту в считыватель (при её наличии).
2. Игрок вставляет деньги в купюроприемник.
3. Играет на аппарате.
4. В ходе розыгрыша, если момент, когда игрок с нужными параметрами сделал в игре очередной спин, совпадает со временем срабатывания джекпота, то на данном аппарате выпадает джекпот.
5. Если джекпот денежный, то его сумма сразу же зачисляется на игровой аппарат либо после того, как attendant повернёт ключ (в зависимости от настроек в системе).
6. Если розыгрыш состоит из нескольких этапов, то далее игрок продолжает играть на аппарате и теоретически ему может выпасть следующий джекпот, если он соответствует всем его критериям.

Также в системе «SlotLogic» предусмотрена возможность во время проведения розыгрыша «Time Jackpots» выводить на экраны клуба его результаты.

Настройка и управление сервисом «Time Jackpots» осуществляются в разделе «Игровые аппараты» → «Тайм джекпоты».

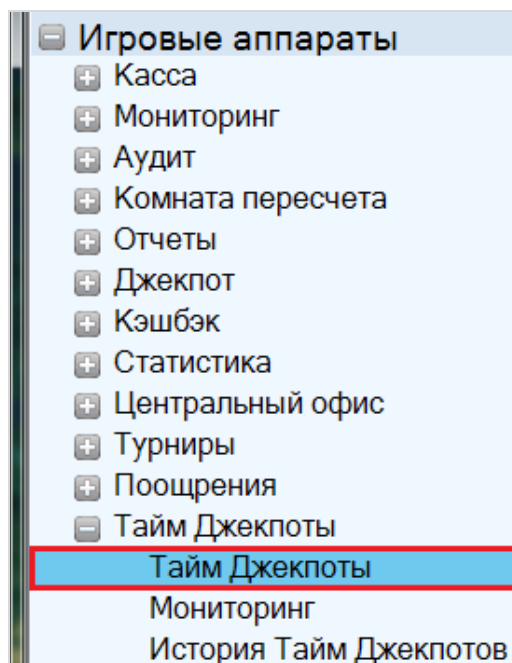


Рассмотрим подробнее порядок настройки и создания розыгрышей «Time Jackpots» в следующих разделах данного документа.

### 7.10.1 Создание розыгрыша «Time Jackpots».

Для того чтобы создать в системе новый розыгрыш «Time Jackpots», необходимо выполнить следующее:

1. В главном меню системы выбрать пункт «**Игровые аппараты**» → «**Тайм Джекпоты**» → «**Тайм Джекпоты**».



2. В открывшейся форме «**Тайм Джекпоты**» нажать на кнопку «**Новый**», расположенную в правом нижнем углу.



Id	Название	Active	Начало	Конец	Длительность инт.	Кол-во инт.	Кол-во сег.	Денежный (кол-во)
2	kaiman	<input checked="" type="checkbox"/>	19.10.2023 15:32:00	19.10.2023 15:50:00	00:10:00	1	11	7
3	kaiman6	<input checked="" type="checkbox"/>	19.10.2023 15:32:00	19.10.2023 15:50:00	00:10:00	1	3	3
6	test	<input type="checkbox"/>	12.11.2019 13:00:00	28.12.2029 23:55:00	00:05:00	1	10	10
7	TestTest	<input type="checkbox"/>	10.12.2019 06:00:00	28.12.2029 23:55:00	01:00:00	1	40	40
1	ВЕЧЕР ДЖЕКПОТОВ	<input type="checkbox"/>	12.11.2019 06:00:00	28.12.2029 23:55:00	00:10:00	1	3	3
4	Тест модификаций	<input type="checkbox"/>	14.03.2018 03:03:03	20.03.2018 04:04:04	00:05:00	1	4	2
5	Фараон тест	<input type="checkbox"/>	25.10.2018 17:50:00	25.10.2018 23:59:59	06:00:00	1	5	5

Кнопки: Создать по шаблону, Удалить, **Новый**

3. Далее откроется карточка розыгрыша «Time Jackpot», в которой необходимо указать следующие параметры:

Тайм Джекпот

Название:  **1**  Активен **2** Длительность интервала:  **6**

**3** Диапазон дат:

Начало:   **7**

Конец:   **8**

**4** День недели:

Понедельник  Вторник  Среда  Четверг  Пятница  Суббота  Воскресенье

**5** День месяца:

1  8  15  22  29

2  9  16  23  30

3  10  17  24  31

4  11  18  25

5  12  19  26

6  13  20  27

7  14  21  28

Условия выпадения:

Мин. кол-во спинов:  **9**

Мин. сумма ставок:  **10**

ИА в игре:

Все  Джекпот **12**

Настройка сегментов:

Макс. выпадений на аппарат:  **13**

Макс. выпадений игроку:  **14**

Аппарат не может выиграть дважды подряд **15**

Prohibit sas games **16**

Применить **17**

1) **Название** – в данной строке вводится название розыгрыша «Time Jackpots» (любое удобное).

2) **Активен** – установить галочку для активации розыгрыша «Time Jackpots». Розыгрыш будет запускаться системой автоматически в заданное время в течение всего периода действия.

3) **Диапазон дат** – указать период (дату и время), в течение которого будет действовать (запускаться) данный розыгрыш.

- **Начало** – начало периода действия розыгрыша «Time Jackpots».
- **Конец** – окончание периода действия розыгрыша «Time Jackpots».

4) **День недели** – в данном блоке галочками отмечаются дни недели, по которым система будет запускать розыгрыши. Если не отмечен ни один день недели, то при запуске розыгрыша системой данный параметр учитываться не будет.


5) **День месяца** – в данном блоке галочками отмечаются числа месяца, по которым система будет запускать розыгрыши. Если не отмечено ни одно число, то при запуске розыгрыша системой данный параметр также учитываться не будет.


*Примечание: Если параметры «День недели» и «День месяца» НЕ заданы, то розыгрыши будут запускаться системой ежедневно в течение всего периода действия в указанные интервалы времени.*

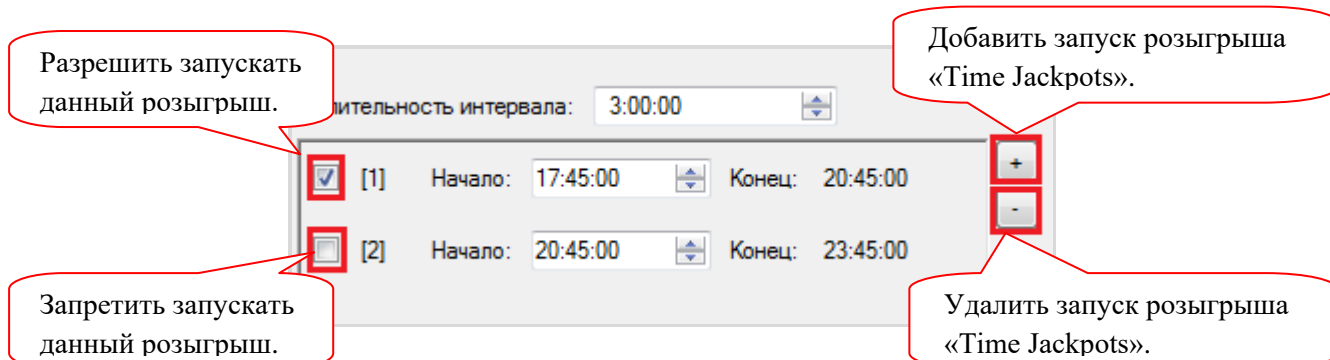
6) **Длительность интервала** – в данной строке указывается продолжительность розыгрыша «Time Jackpots» (часы, минуты, секунды).

7) **Начало** – в данном поле задаётся время старта розыгрыша «Time Jackpots».

8) **Конец** – время окончания розыгрыша, устанавливается автоматически, исходя из значения параметра «Длительность интервала».

При необходимости можно задать большее количество запусков розыгрышей «Time Jackpots» в течение одного дня с условием, что они не будут пересекаться между собой по времени. Для этого необходимо нажать на кнопку , расположенную справа, после чего в форму добавится новая строка розыгрыша («Начало» и «Конец»).

Для удаления розыгрыша используется кнопка . После её нажатия происходит удаление одной строки, начиная снизу вверх. Если требуется временно отменить старт какого-либо розыгрыша, не удаляя его из карты розыгрыша, то нужно просто убрать галочку, расположенную перед ним.



9) **Мин. количество спинов** – минимальное количество спинов (игр), которое должен сделать игрок на аппарате, чтобы джекпот выпал (не менее 1 спина).

10) **Мин. сумма ставок** – минимальная сумма ставок (в валюте клуба), на которую игрок должен сыграть на аппарате, чтобы джекпот выпал (не менее 1). Если значение не задано, то выпадение джекпота не зависит от суммы ставок игрока.

11) **ИА в игре** – в данном поле указывается минимальное количество играющих терминалов, необходимое для срабатывания джекпота (не менее 1).

12) **Все/Джекпоты** – необходимо выбрать один из пунктов:

- Если выбран пункт «**Все**» – значит, призовой фонд джекпота будет накапливаться от ставок на всех (активных) аппаратах в клубе.

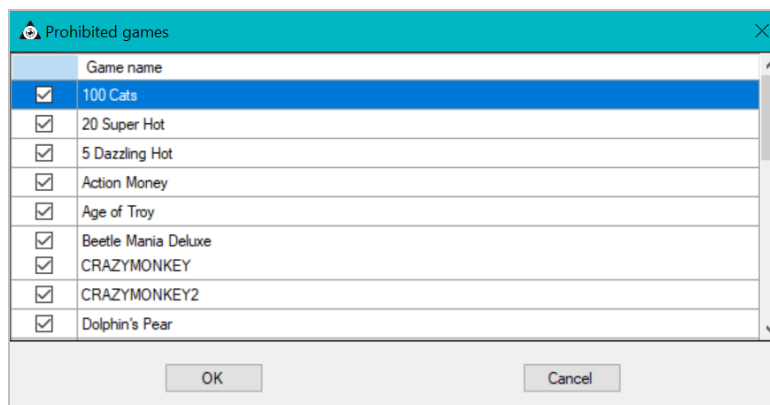
- Если выбран пункт «**Джекпоты**» – значит, призовой фонд джекпота будет накапливаться только от ставок на аппаратах, выбранных в списке «**Аппараты**» на форме настройки сегментов.

**13) Максимум выпадений на аппарат** – в данном поле задаётся максимальное количество выпадений этого джекпота на один и тот же аппарат (от **1** до **40** раз). По умолчанию **40**.

**14) Максимум выпадений игроку** – в данном поле задаётся максимальное количество выпадений этого джекпота одному и тому же игроку (от **1** до **40** раз). По умолчанию **40**. Данная опция работает только в отношении игроков с персональными картами.

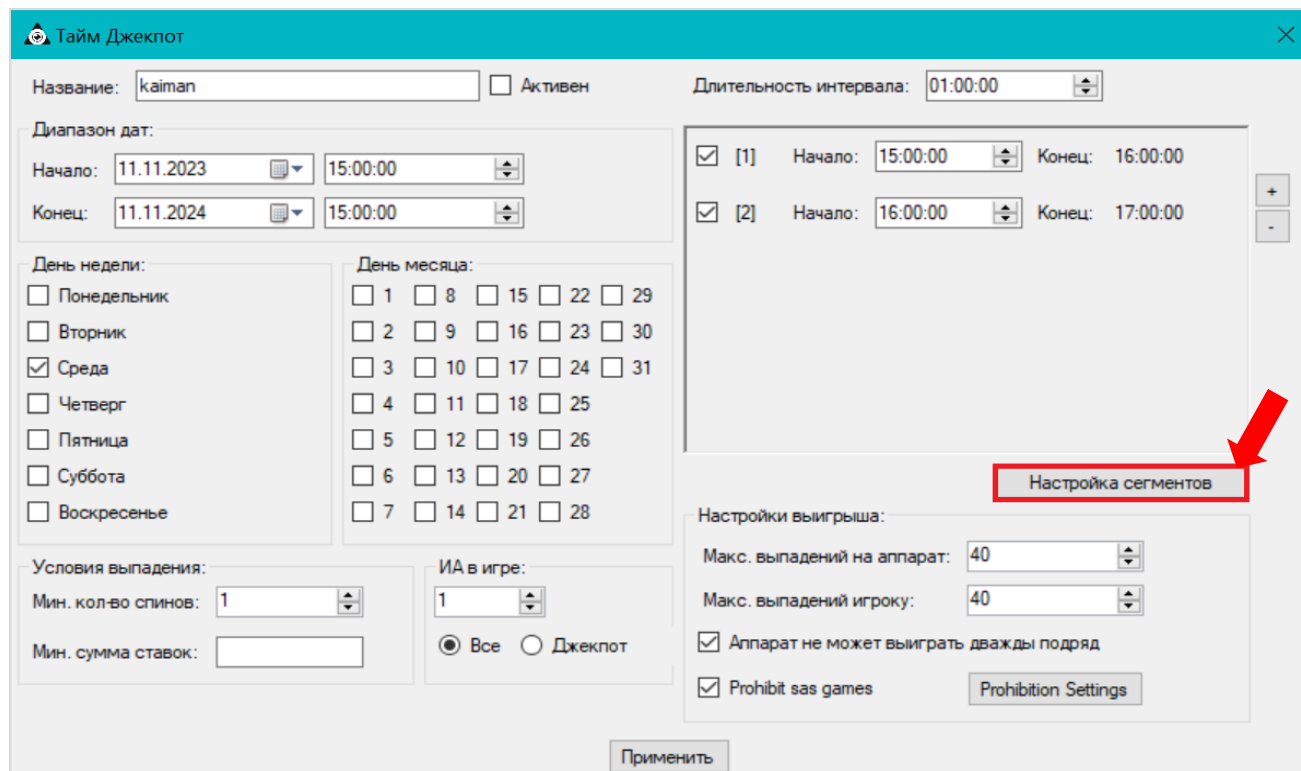
**15) Аппарат не может выиграть дважды** – установить галочку, если необходимо включить условие, при котором «Тайм джекпот» не может выпасть два раза подряд на один игровой аппарат.

**16) Prohibit SAS games** – запрет выпадения «Тайм джекпота» в SAS играх. Для включения запрета установить галочку и нажатием на кнопку «**Prohibition settings**» открыть форму, где нужно выбрать игры, в которых невозможно выпадение «Тайм джекпота». По умолчанию выбраны все доступные игры.



**17)** Для сохранения указанных параметров нажать кнопку .

**4.** Далее приступаем к настройке этапов (сегментов) розыгрыша «Time Jackpots». Для этого необходимо нажать кнопку «**Настройка сегментов**».



5. В открывшейся форме «**Настройка сегментов**» указать следующие параметры:

Настройка сегментов

Длительность интервала: **01:00:00** Количество сегментов: **3**

Тип сегментов: **1**  Равные  Ручные

Управление сегментами: **2** Необходимо сегментов: **3** Сохранить

Мин. время между хот таймами: **3**

Номер	Адрес	Производитель
<input checked="" type="checkbox"/> 1	8:1	Novomatic CF 1
<input checked="" type="checkbox"/> 2	8:2	Novomatic CF 1
<input checked="" type="checkbox"/> 3	8:3	Игрософт
<input checked="" type="checkbox"/> 4	8:4	Белатра
<input checked="" type="checkbox"/> 5	8:5	EGT
<input type="checkbox"/> 6	8:6	Alfa Street

Время сегмента: **5** Сегмент начнётся после 00:00:00 Длительность сегмента: 00:20:00

**6**  Начать хот тайм через 00:02:00

**7** Тип выигрыша:  Денежный  Призовой Период макс. ставки (секунды): **8** 10

**9** Денежный выигрыш ():  Фикс. сумма: 1000  Случайная сумма между: 100 и 200

Показывать на ТВ: MAGIC BOX

**10** Настройки хот тайма:  Хот тайм будет отменён если победителя не будет  Хот тайм будет доступен за пределами сегмента  Хот тайм будет добавлен к след. выигрышу если победителя не будет

**11** Ставки (): Мин:  Макс:

**12** Игрок с картой

Условия на игроков: Статус:  ST  SL  GD  PM Пол:  Любой  Мужской  Женский Возраст:  -   День рождения

Применить Шаблон

**1) Тип сегмента** – выбрать тип сегмента:

- **Равные** – автоматическая разбивка розыгрыша на сегменты с равной продолжительностью.

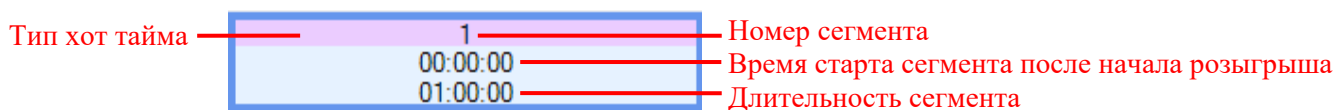
- **Ручные** – ручная разбивка розыгрыша на сегменты с разной продолжительностью.

**2) Управление сегментами** – с помощью кнопок осуществляется добавление или удаление сегментов в розыгрыше. В верхней части формы будет отображаться **Количество сегментов** в одном розыгрыше «Time Jackpots».

- **Добавить** – кнопка для добавления нового сегмента (от 1 до 20).
- **Удалить** – кнопка для удаления выбранного сегмента.
- **Сохранить** – кнопка для сохранения настроек сегментов.
- **Перемешать** – кнопка для перемешивания очередности сегментов.

**3) Мин. время между Хот Таймами** – чтобы вручную задать минимальное время (паузу) между хот таймами смежных сегментов, установите галочку и задайте время в формате **чч:мм:сс**. Если данный параметр не задан, то время паузы между хот таймами смежных сегментов определяется системой в случайном порядке.

#### 4) Графическое отображение сегментов:



По клику на область отображения сегмента осуществляется переход на вкладку с настройками данного сегмента.

#### 5) Время сегмента:

- **Сегмент начнётся после** – время старта сегмента после начала розыгрыша (рассчитывается автоматически).

- **Длительность сегмента** – продолжительность данного сегмента.
  - Рассчитывается автоматически, если выбран тип сегмента «**Равные**» (недоступно для редактирования).

- Задаётся вручную в рамках розыгрыша, если выбран тип сегмента «**Ручные**».

- **Начать хот-тайм через** – данная опция определяет нижнюю границу, когда может начаться хот-тайм. Например, если указано 2 мин, то хот-тайм может начаться не раньше, чем через 2 мин после начала сегмента.

#### 6) Тип выигрыша – выбрать тип выигрыша: **Денежный** или **Призовой**.

#### 7) Период максимальной ставки

– с помощью клавиатуры или кнопок задать длительность периода (от **00** до **60** сек. после наступления хот тайма), в котором система будет учитывать величины ставок игроков для определения победителя розыгрыша. Приз будет присуждён игроку, сделавшему максимальную ставку в течение указанного периода.


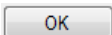
При значении **00**, период максимальной ставки отсутствует, и система определяет победителя в момент наступления хот тайма с учётом всех заданных условий розыгрыша.

#### 8) Тип выигрыша

– выбрать **Денежный** либо **Призовой**, чтобы настроить параметры выигрыша. Для разных сегментов могут быть настроены разные выигрыши.

- **Денежный выигрыш** (только для денежных джекпотов) – сумма денежного приза.
  - **Фикс. сумма** – с помощью клавиатуры ввести фиксированную сумму джекпота.
  - **Случайная сумма между XXX и YYY** – с помощью клавиатуры ввести минимальную и максимальную суммы (в валюте клуба), в пределах которых система в случайном порядке выберет сумму приза джекпота для данного сегмента.

- **Показывать на ТВ** (только для случайной суммы джекпота) – с помощью клавиатуры ввести любое удобное название (не более 15 символов), подразумевающее случайный денежный приз (например, *MAGIC BOX*), которое будет отображаться на экране розыгрыша джекпотов в области визуализации приза джекпота соответствующего сегмента.

- **Призовой выигрыш** (только для призовых джекпотов) – открыть общий список призов, нажав на кнопку , выбрать нужный приз и нажать кнопку  для подтверждения.

Тип выигрыша:  
 Денежный  Призовой

Призовой выигрыш:  
 Название приза:

Чтобы добавить в общий список какой-либо приз, необходимо на форме со списком призов в поле «Приз» с помощью клавиатуры ввести название приза и нажать кнопку «Добавить».

Призы

Приз
Beer
Bottle Of Whiskey
Car
Dinner at the restaurant
JACK DANIELS
Сертификат в СПА
Ужин в ресторане

Приз:

Для удаления приза из списка необходимо выбрать его кликом левой кнопки мыши и нажать на кнопку «Удалить».

### 9) Настройки Хот Тайма – выбрать условие выпадения джекпота для данного сегмента.

**\* Хот Тайм будет отменён, если победителя не будет** – данное условие означает, что в случае, если в ходе розыгрыша данного сегмента в зале не окажется игрока с нужными параметрами, то джекпот не выпадает, а по окончании розыгрыша сегмента запускается розыгрыш следующего сегмента (при его наличии).

**\* Хот Тайм будет доступен за пределами сегмента** – данное условие означает, что в случае, если в ходе розыгрыша данного сегмента в зале не окажется игрока с нужными параметрами, то джекпот может выпасть во время розыгрыша следующих сегментов (при их наличии).

**\* Хот Тайм будет добавлен к следующему выигрышу, если победителя не будет** – данное условие означает, что в случае, если в ходе розыгрыша данного сегмента в зале не окажется игрока с нужными параметрами, то выигрыш будет добавлен к выигрышу следующего сегмента (при его наличии).

Для удобства верхушки сегментов розыгрыша подсвечиваются на форме разным цветом в зависимости от выбранного условия Хот Тайм.

1	2	3
00:00:00 01:00:00	01:00:00 01:00:00	02:00:00 01:00:00

**10) Ставки** – указать диапазон ставок (минимальна и максимальная), по которым должен играть игрок, чтобы выиграть данный джекпот.

➤ если значения «Мин» и «Макс» не заданы, то размер ставок игроков не будет влиять на выигрыш данного джекпота.



➤ если задано значение «**Мин**», то ставка игрока для возможности выиграть джекпот должна быть не меньше этого значения.

➤ если задано значение «**Макс**», то ставка игрока для возможности выиграть джекпот должна быть не больше этого значения.

**11) Игрок с картой** – данная опция используется, если нужно задать категории игроков (статус, пол, возраст, величина ставки игрока) с картами клуба, на которых будет распространяться данный джекпот. Если данная опция не настроена, то по умолчанию джекпот данного сегмента будет распространяться на всех игроков.

Для активации и настройки опции нужно установить галочку и указать необходимые параметры:

Игрок с картой  
 Условия на игроков:  
**a** Статус:  ST  SL  GD  PM  
**b** Пол:  Любой  Мужской  Женский  
**c** Возраст: 25 - 60  День рождения **d**

**a) Статус** (только для игроков с картами клуба) – статусы игроков, согласно их картам. Для выбора установить галочку. Если ни один статус не выбран, то джекпот распространяется на всех игроков с картами клуба.

**b) Пол** (только для игроков с картами клуба) – пол игроков, на которых распространяется данный джекпот. По умолчанию выбрано «**Любой**» – для игроков с картами клуба любого пола.

**c) Возраст** (только для игроков с картами клуба) – возраст игроков (от – до), на которых распространяется данный джекпот. Если возраст не указан, то джекпот распространяется на игроков с картами клуба любого возраста.

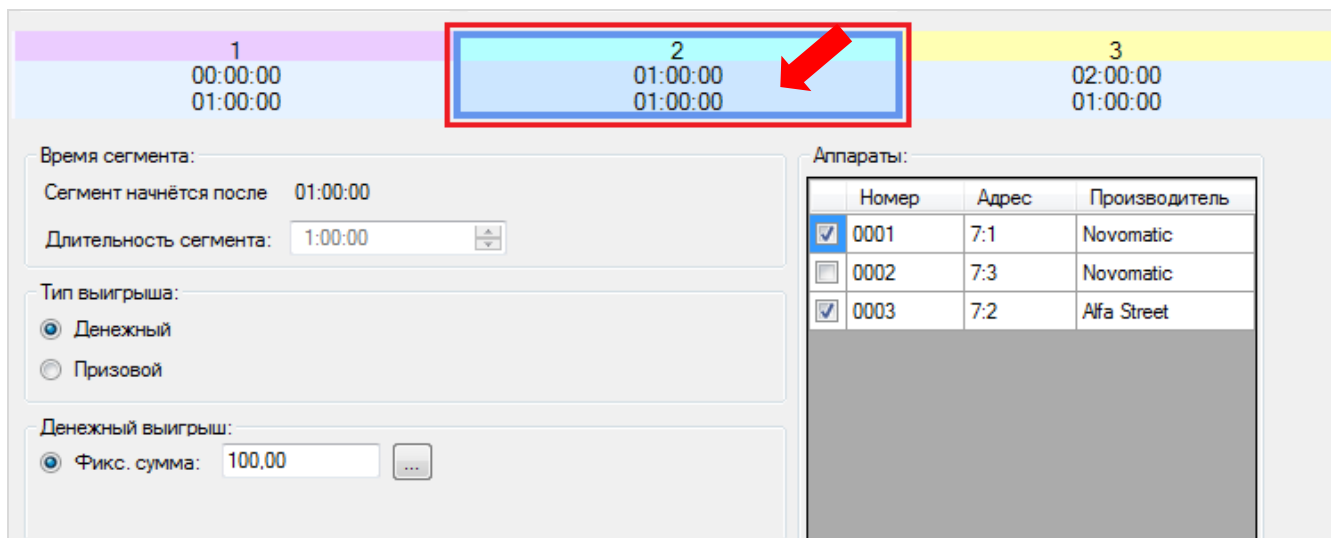
**d) День рождения** (только для игроков с картами клуба) – джекпот распространяется только на тех игроков с картами, у которых день рождения совпадает с днём проведения розыгрыша данного джекпота. Для активации установить галочку.

**12) Аппараты** – игровые аппараты, на которых игроки должны играть, чтобы выиграть данный джекпот. По умолчанию выбраны все игровые аппараты. Для исключения из розыгрыша какого-либо аппарата снимите галочку перед его номером.

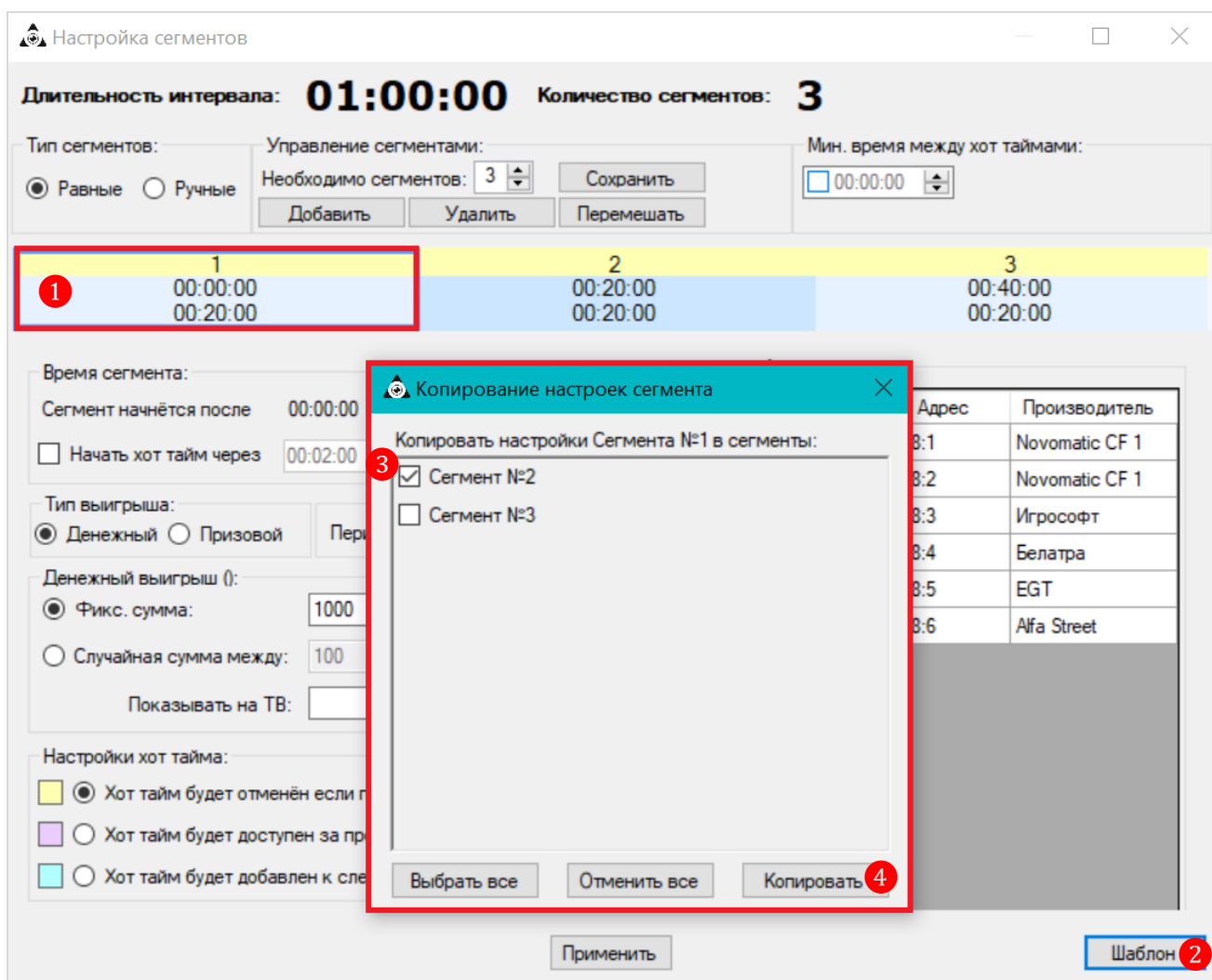
Аппараты:		
Номер	Адрес	Производитель
<input checked="" type="checkbox"/> 0001	7:1	Novomatic
<input checked="" type="checkbox"/> 0002	7:2	Novomatic
<input checked="" type="checkbox"/> 0003	7:3	Alfa Street
<input type="checkbox"/> 123	4:123	Atronic

**13)** После установки необходимых параметров и выбора условий необходимо нажать на кнопку  для сохранения.

6. Далее, если розыгрыш «Time Jackpots» будет состоять не из одного, а более сегментов, то необходимо приступить к настройке следующего сегмента. Чтобы перейти на вкладку с настройками нового сегмента, кликните на область отображения этого сегмента.



В случае если вы хотите в сегмент №2 скопировать настройки сегмента №1, то необходимо выбрать вкладку сегмента №1, нажать на кнопку **Шаблон** и установить галочку в строке сегмента №2. Для копирования настроек нажать кнопку **Копировать**.





7. По окончании настройки сегментов розыгрыша необходимо нажать на кнопку «**Применить**» для сохранения и закрыть окно.

8. Далее в карточке «**Time Jackpot**» также нажать на кнопку «**Применить**» и закрыть окно.

Тайм Джепот

Название: kaiman  Активен Длительность интервала: 01:00:00

Диапазон дат:  
Начало: 08.11.2023 9:30:00  
Конец: 08.11.2024 12:00:00

День недели:  
 Понедельник  
 Вторник  
 Среда  
 Четверг  
 Пятница  
 Суббота  
 Воскресенье

День месяца:  
 1  8  15  22  29  
 2  9  16  23  30  
 3  10  17  24  31  
 4  11  18  25  
 5  12  19  26  
 6  13  20  27  
 7  14  21  28

Условия выпадения:  
Мин. кол-во спинов: 1  
Мин. сумма ставок:

ИА в игре:  
1  
 Все  Джепот

Настройка сегментов:  
 [1] Начало: 09:30:00 Конец: 10:30:00  
 [2] Начало: 12:00:00 Конец: 13:00:00

Настройки выигрыша:  
Макс. выпадений на аппарат: 40  
Макс. выпадений игроку: 40  
 Аппарат не может выиграть дважды подряд  
 Prohibitions games

**Применить**

Созданный розыгрыш отобразится в общем списке в обзорной форме «Тайм Джепоты».

Id	Название	Active	Начало	Конец	Длительность инт.	Кол-во инт.	Кол-во сег.	Денежный (кол-во)
2	kaiman	<input checked="" type="checkbox"/>	08.11.2023 09:30:00	08.11.2024 12:00:00	01:00:00	2	3	3
3	kaiman6	<input checked="" type="checkbox"/>	19.10.2023 15:32:00	19.10.2023 15:50:00	00:10:00	1	3	3
6	test	<input type="checkbox"/>	12.11.2019 13:00:00	28.12.2029 23:55:00	00:05:00	1	10	10
7	TestTest	<input type="checkbox"/>	10.12.2019 06:00:00	28.12.2029 23:55:00	01:00:00	1	40	40
1	ВЕЧЕР ДЖЕКПОТОВ	<input type="checkbox"/>	12.11.2019 06:00:00	28.12.2029 23:55:00	00:10:00	1	3	3
4	Тест модификаций	<input type="checkbox"/>	14.03.2018 03:03:03	20.03.2018 04:04:04	00:05:00	1	4	2
5	Фараон тест	<input type="checkbox"/>	25.10.2018 17:50:00	25.10.2018 23:59:59	06:00:00	1	5	5

Создать по шаблону Удалить Новый

В дальнейшем настройки розыгрышей «Time Jackpots» можно редактировать. Чтобы открыть карточку розыгрыша, необходимо нажать на его строку в списке двойным щелчком левой кнопки мыши. После внесения изменений необходимо нажать на кнопку «**Применить**».

Внесённые изменения вступят в силу при следующем старте «Time Jackpots».

В случае если требуется временно отключить какой-либо «Time Jackpots», то необходимо открыть его карточку и в строке «**Активен**» снять галочку.

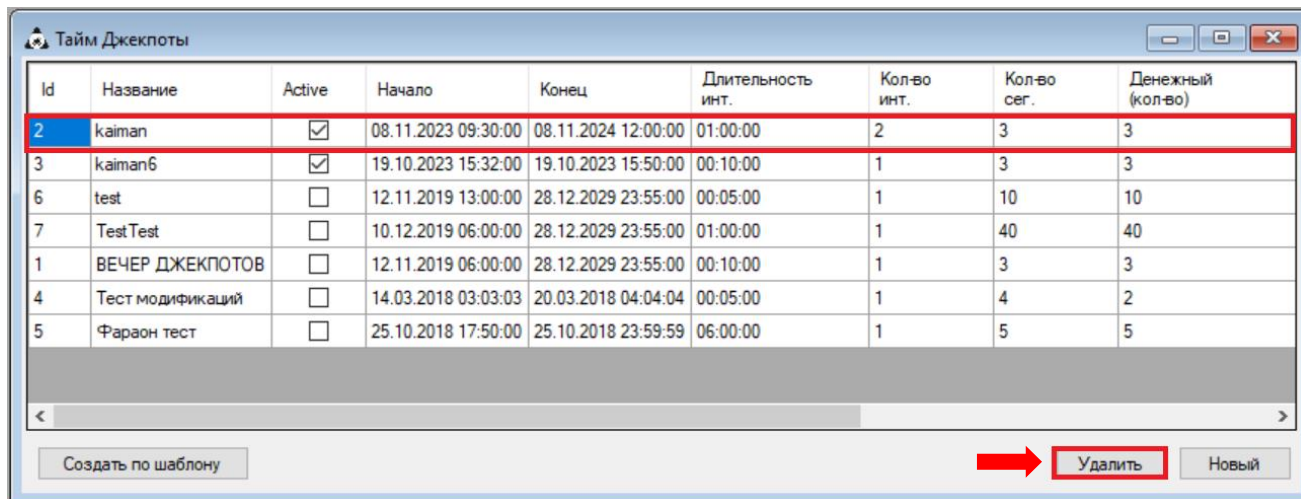
Тайм Джепот

Название: kaiman  Активен

Диапазон дат:  
Начало: 27.04.2017 17:37:15  
Конец: 27.05.2017 17:37:15

Для активации «Time Jackpots» снова установить галочку.

В случае если требуется удалить созданный «Time Jackpots» из системы, то необходимо выбрать его в списке и нажать на кнопку «Удалить».



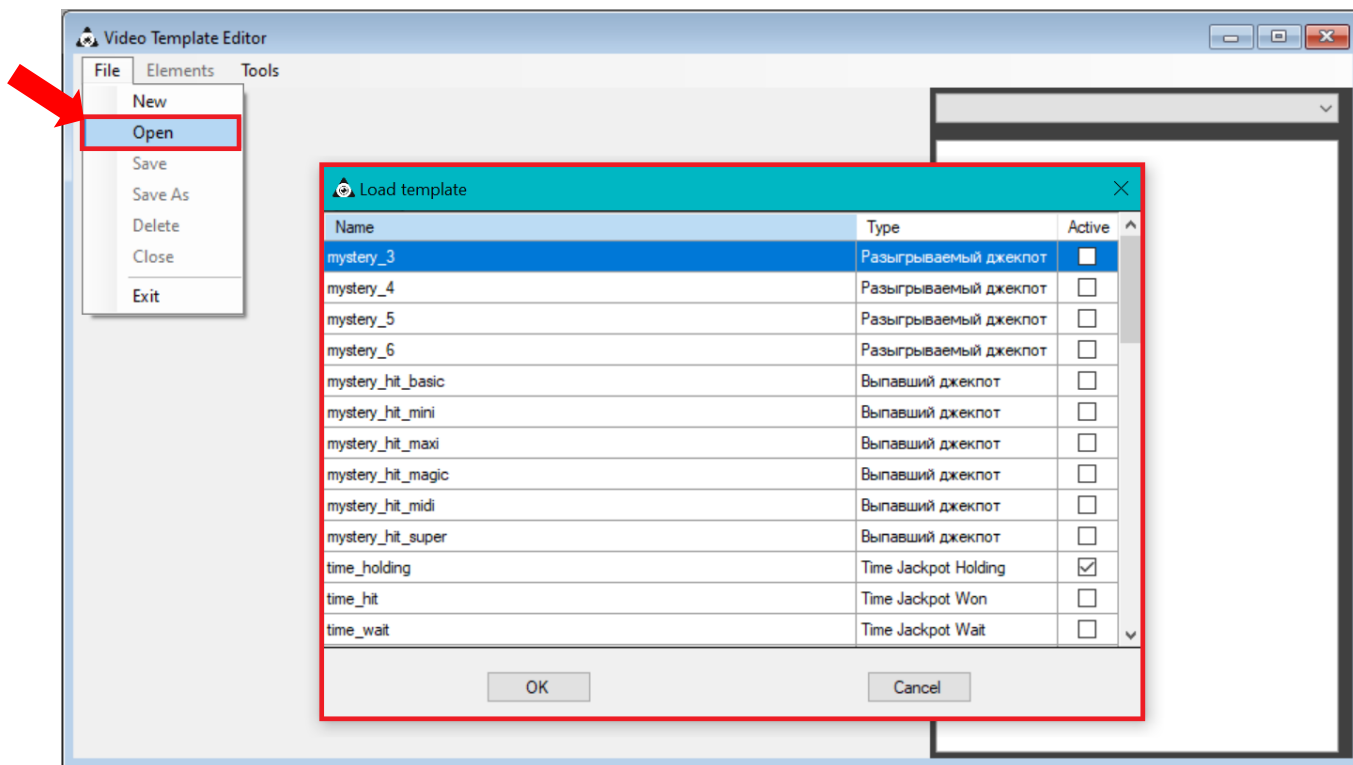
Id	Название	Active	Начало	Конец	Длительность инт.	Кол-во инт.	Кол-во сег.	Денежный (кол-во)
2	kaiman	<input checked="" type="checkbox"/>	08.11.2023 09:30:00	08.11.2024 12:00:00	01:00:00	2	3	3
3	kaiman6	<input checked="" type="checkbox"/>	19.10.2023 15:32:00	19.10.2023 15:50:00	00:10:00	1	3	3
6	test	<input type="checkbox"/>	12.11.2019 13:00:00	28.12.2029 23:55:00	00:05:00	1	10	10
7	Test Test	<input type="checkbox"/>	10.12.2019 06:00:00	28.12.2029 23:55:00	01:00:00	1	40	40
1	ВЕЧЕР ДЖЕКПОТОВ	<input type="checkbox"/>	12.11.2019 06:00:00	28.12.2029 23:55:00	00:10:00	1	3	3
4	Тест модификаций	<input type="checkbox"/>	14.03.2018 03:03:03	20.03.2018 04:04:04	00:05:00	1	4	2
5	Фараон тест	<input type="checkbox"/>	25.10.2018 17:50:00	25.10.2018 23:59:59	06:00:00	1	5	5

Создать по шаблону → **Удалить** Новый

## 7.10.2 Визуализация «Time Jackpots».

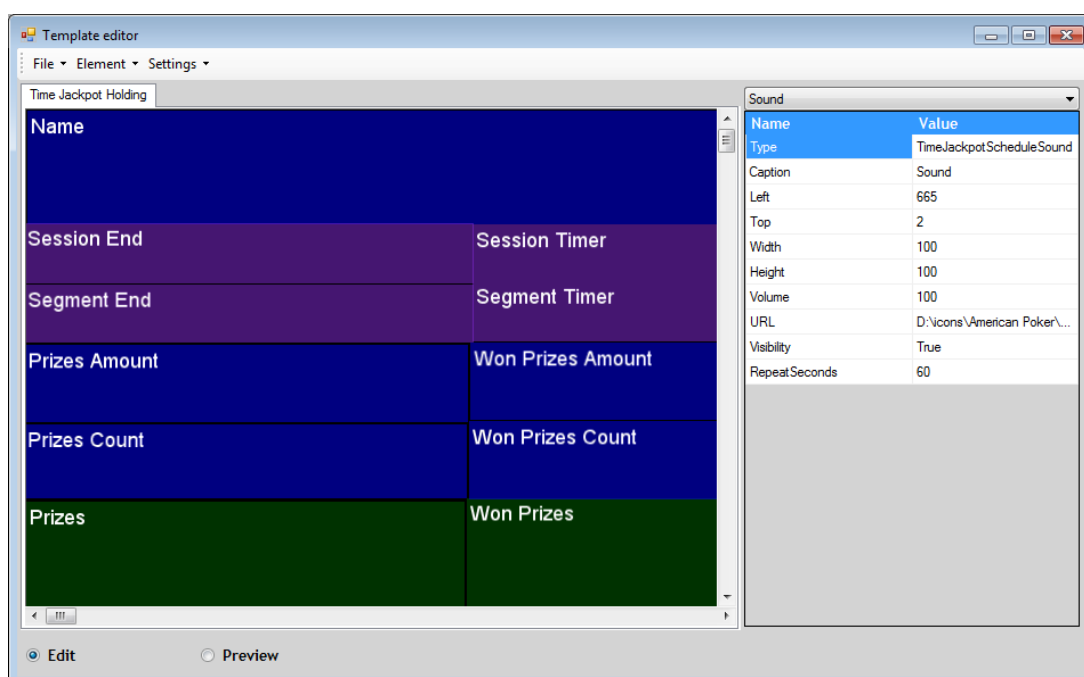
Для того чтобы во время розыгрыша «Time Jackpots» его результаты транслировались на экранах клуба необходимо воспользоваться редактором шаблонов («Settings» → «Video templates editor»).

Для загрузки в редактор нужного шаблона нужно в меню редактора выбрать «File» → «Open», после чего откроется список всех доступных шаблонов.



Система позволяет создавать и настраивать для «Time Jackpots» следующие типы шаблонов:

➤ **Time Jackpot Holding** - используется для отображения процесса розыгрыша «Time Jackpots».

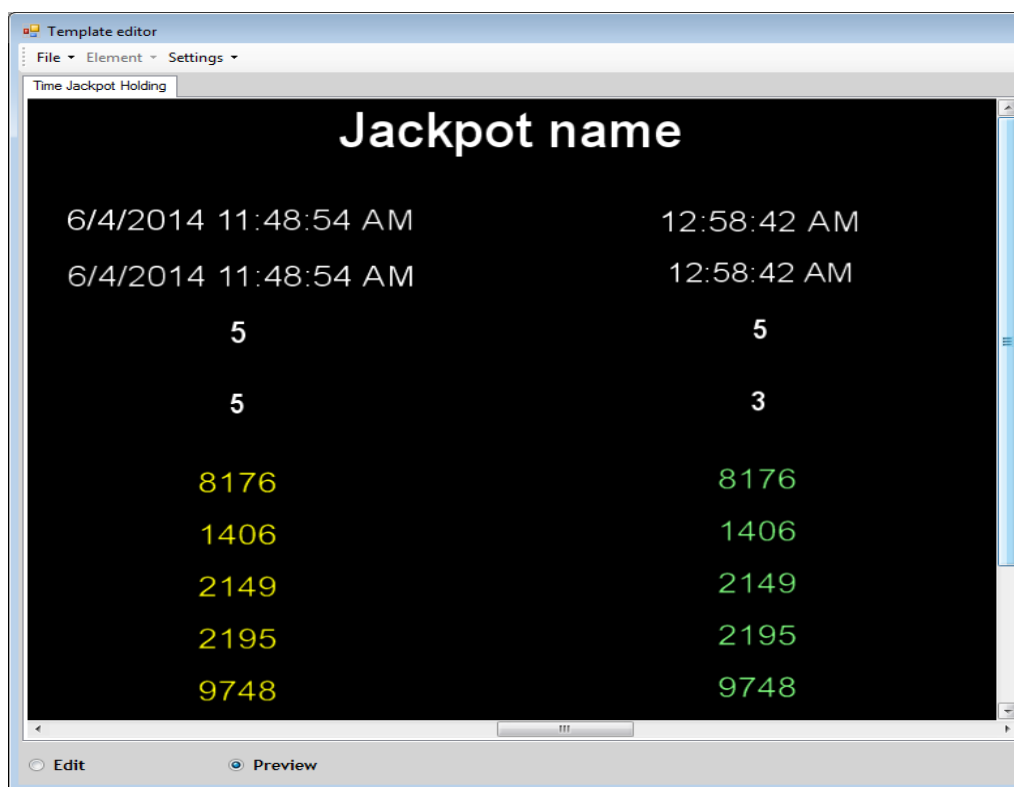


В данном шаблоне могут быть использованы следующие элементы:

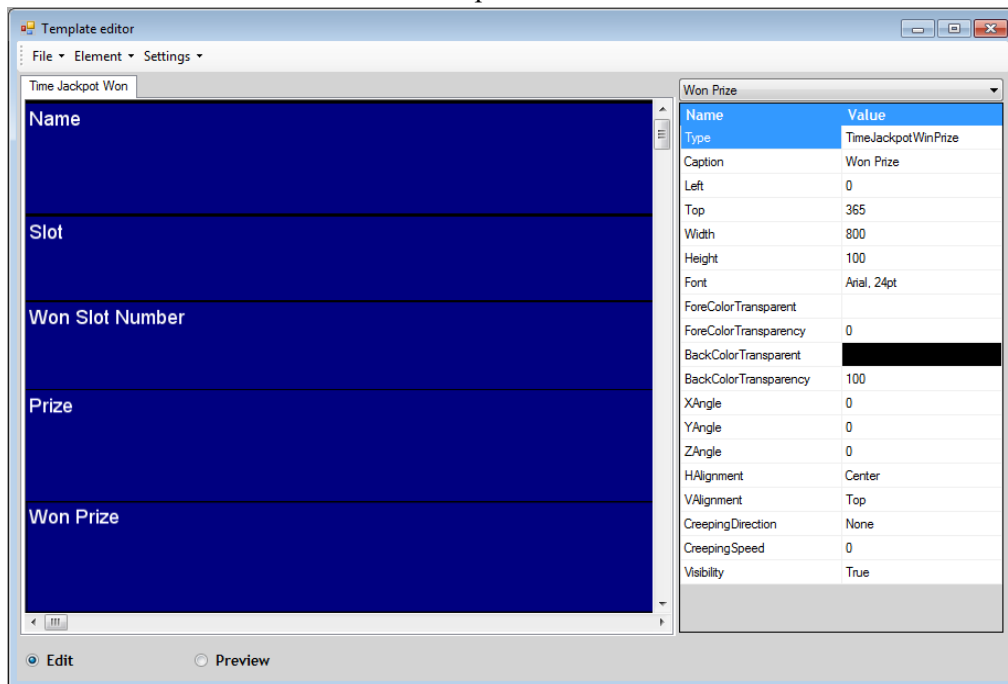
1. **Name** - задаёт название «Time Jackpots».
2. **Session End** – отображает время окончания текущего «Time Jackpots».
3. **Session Timer** – таймер обратного отсчёта для текущего «Time Jackpots».
4. **Segment End** - отображает время окончания розыгрыша текущего сегмента «Time Jackpots».
5. **Segment Timer** - таймер обратного отсчёта для текущего сегмента «Time Jackpots».
6. **Prizes Amount** – отображает общую сумму денежных джекпотов, которые предстоит выиграть в текущем «Time Jackpots».
7. **Won Prizes Amount** - отображает общую сумму уже выигранных в текущем «Time Jackpots» денежных джекпотов.
8. **Prizes Count** – отображает общее количество призов, которые предстоит выиграть в текущем «Time Jackpots».
9. **Won Prizes Count** - отображает общее количество уже выигранных в текущем «Time Jackpots» призов.
10. **Prizes** – отображает общий список призов, которые предстоит выиграть в текущем «Time Jackpots».
11. **Won Prizes** - отображает список уже выигранных в текущем «Time Jackpots» призов.

Значения этих элементов заполняются из системы автоматически, вводить их вручную не нужно.

Для предварительного просмотра необходимо в окне редактора установить метку в строке «Preview». Настроенные элементы шаблона отобразятся в этом же окне.



➤ **Time Jackpot Won** - используется для отображения результатов розыгрыша «Time Jackpots».



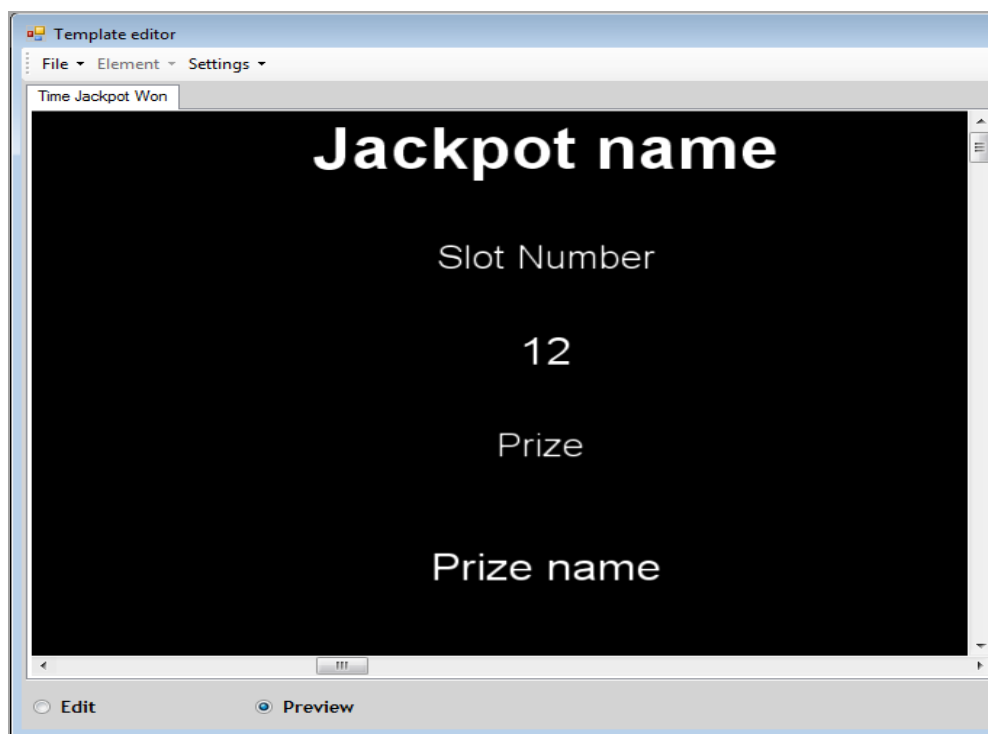
В данном шаблоне могут быть использованы следующие элементы:

1. **Name** – задаёт название «Time Jackpots».
2. **Won Slot Number** – задает номер игрового аппарата, на котором выпал джекпот.
3. **Won Prizes** – задает сумму или название приза выпавшего джекпота.

Значения этих элементов также заполняются из системы автоматически, вводить их вручную не нужно.

Для вставки в шаблон какого-либо текста (например, «Slot Number», «Prize» и т.п.) необходимо использовать элемент «Text».

Для предварительного просмотра необходимо в окне редактора установить метку в строке «Preview». Настроенные элементы шаблона отобразятся в этом же окне.



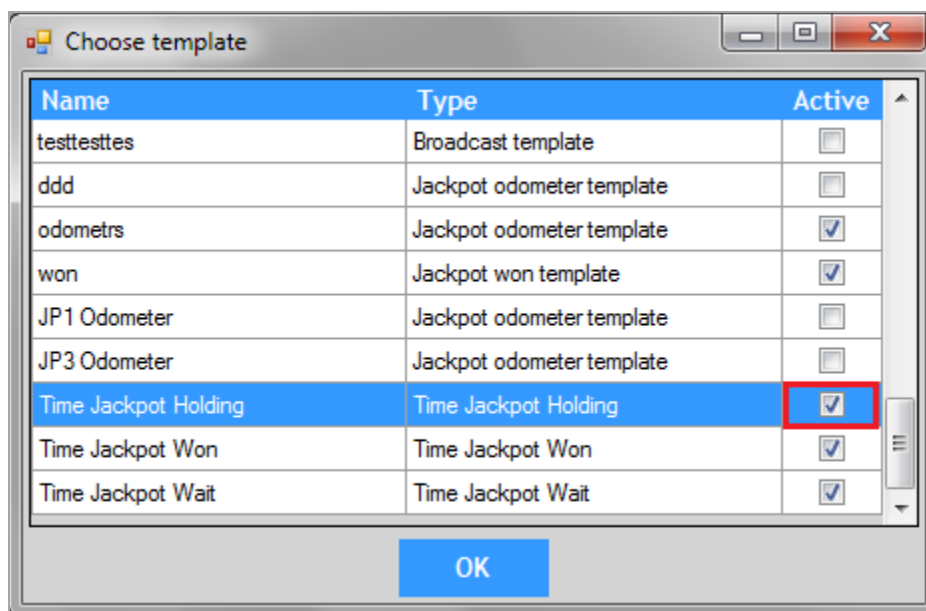
При наступлении времени начала розыгрыша «Time Jackpots» и на всём его протяжении, на экране клуба будет отображаться заставка примерно такого содержания:



Далее в ходе розыгрыша «Time Jackpots» в момент выпадения джекпота система автоматически вместо шаблона **Time Jackpot Holding** отобразит на экране шаблон **Time Jackpot Won**, в котором будет указана информация о выпавшем джекпоте.

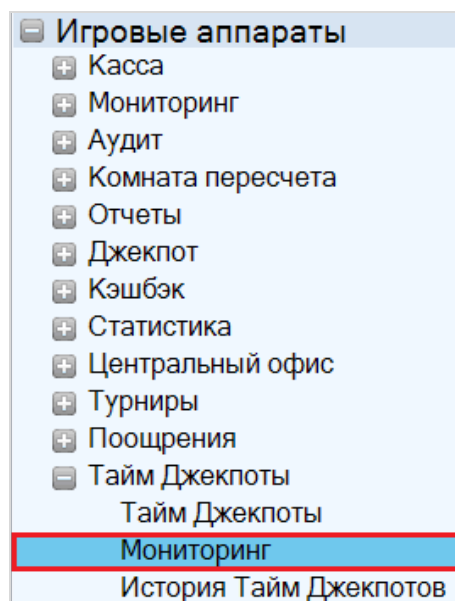
*Примечание: Заставки (шаблоны) для «Time Jackpots» отображаются в приложении Video Server только во время проведения розыгрыша «Time Jackpots».*

*Внимание! Чтобы шаблон отобразился в приложении Video Server, он обязательно должен быть активным (галочка в столбце «Active»), иначе он не отобразится.*



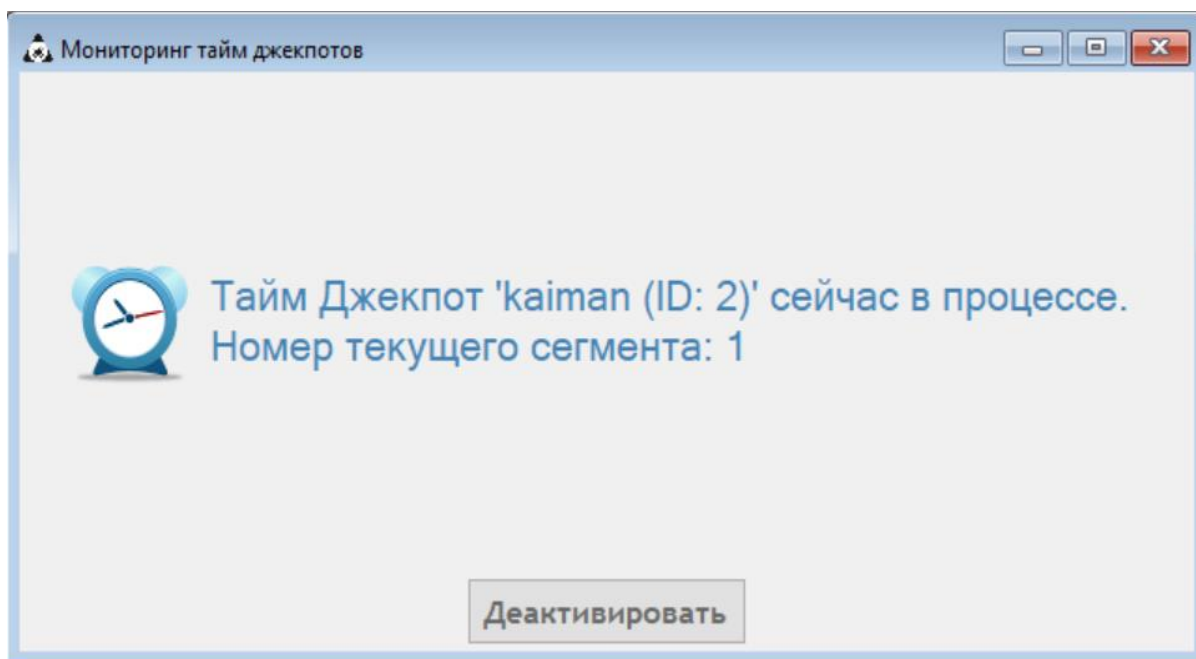
### 7.10.3 Мониторинг «Time Jackpots».

Для открытия формы мониторинга розыгрышей «Time Jackpots» необходимо в главном меню системы выбрать «Игровые аппараты» → «Тайм Джекпоты» → «Мониторинг».



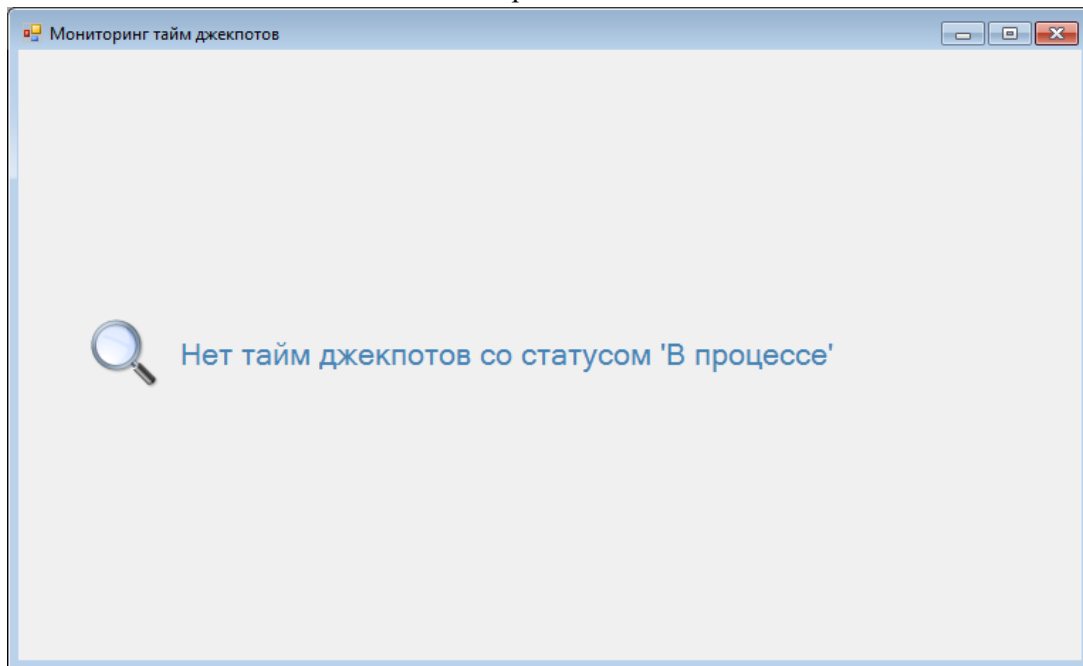
Во время проведения розыгрыша «Time Jackpots» в окне «**Time Jackpots monitoring**» будет отображаться следующая информация:

- Название «Time Jackpots».
- Номер сегмента, розыгрыш которого проходит в настоящий момент.



Если в любой момент проведения розыгрыша «Time Jackpots» нажать на кнопку «**Деактивировать**», то розыгрыш будет прерван, без возможности его продолжить. Следующий новый запуск «Time Jackpots» система выполнит согласно заданному расписанию.

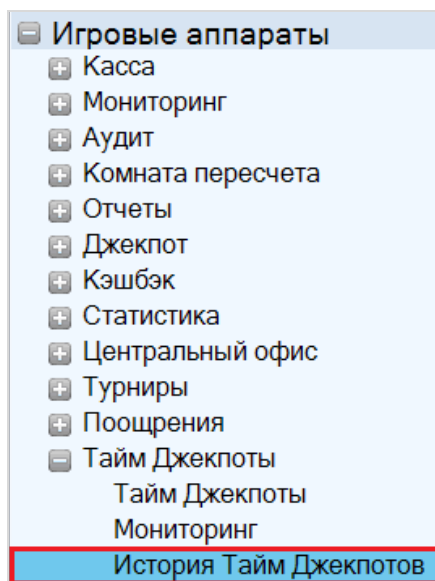
В случае если на текущий момент времени в системе не запущен ни один розыгрыш «Time Jackpots», то в окне мониторинга будет отображаться сообщение «**Нет тайм джекпотов со статусом `В процессе`**».





### 7.10.4 История и выплата джекпотов «Time Jackpots».

Вся история выпавших и не выпавших джекпотов розыгрышей «Time Jackpots» доступна для просмотра в специальной форме «**Time Jackpots history**». Для её открытия необходимо в меню системы выбрать «**Игровые аппараты**» → «**Тайм Джекпоты**» → «**История Тайм Джекпотов**».



В форме «История Тайм Джекпотов» все джекпоты отображаются списком построчно снизу вверх.

The screenshot shows a window titled «История Тайм Джекпотов» (Time Jackpots History). It contains a table with the following columns: Id, Название джекпота, Номер сегмента, Начало сегмента, Конец сегмента, Хот тайм, Дата выпадения, Выигравший ИА, and Выигравший игрок. Below the table, there is a legend for status indicators and two buttons: «Reset status» and «Обновить».

Id	Название джекпота	Номер сегмента	Начало сегмента	Конец сегмента	Хот тайм	Дата выпадения	Выигравший ИА	Выигравший игрок
4164	kaiman	7	13.10.2023 14:10:27	13.10.2023 14:11:22	13.10.2023 14:11:07			
4163	kaiman	6	13.10.2023 14:09:33	13.10.2023 14:10:27	13.10.2023 14:09:42			
4162	kaiman	5	13.10.2023 14:08:38	13.10.2023 14:09:33	13.10.2023 14:08:47	13.10.2023 14:08:48	1	Иванов Роман Ива
4161	kaiman	4	13.10.2023 14:07:44	13.10.2023 14:08:38	13.10.2023 14:08:19	13.10.2023 14:08:20	1	Иванов Роман Ива
4160	kaiman	3	13.10.2023 14:06:49	13.10.2023 14:07:44	13.10.2023 14:07:14	13.10.2023 14:07:14	1	Иванов Роман Ива
4159	kaiman	2	13.10.2023 14:05:55	13.10.2023 14:06:49	13.10.2023 14:06:11	13.10.2023 14:06:12	1	Иванов Роман Ива
4158	kaiman	1	13.10.2023 14:05:00	13.10.2023 14:05:55	13.10.2023 14:05:07			

По каждому джекпоту отображается следующая информация:

1. **ID** – номер джекпота по порядку.
2. **Название джекпота** – название «Time Jackpots», в ходе которого выпал/не выпал данный джекпот.
3. **Номер сегмента** – номер сегмента, в котором выпал/не выпал данный джекпот.
4. **Начало сегмента** – время старта розыгрыша сегмента, во время которого выпал/не выпал данный джекпот.
5. **Конец сегмента** – время окончания розыгрыша сегмента, во время которого выпал/не выпал данный джекпот.
6. **Хот Тайм** – хот тайм данного джекпота.
7. **Дата выпадения** – дата и время выпадения данного джекпот.

8. **Выигравший ИА** – номер аппарата, на котором выпал данный джекпот.
9. **Выигравший игрок** – имя/логин игрока, которому выпал данный джекпот.
10. **Выигравшая карта** – номер карты игрока, которому выпал данный джекпот (при её наличии).
11. **Выигравшая ставка** – сумма ставки, при которой выпал данный джекпот.
12. **Сумма приза** – сумма приза (для денежного джекпота).
13. **Название приза** – название приза (для призового джекпота).
14. **Выдан** – логин сотрудника, выдавшего игроку приз данного джекпота.
15. **Дата выдачи** – дата и время выдачи игроку приза данного джекпота.
16. **Отменён** – логин сотрудника, отменившего по какой-либо причине выдачу приза данного джекпота игроку.
17. **Дата отмены** – дата и время отмены выдачи приза данного джекпота.
18. **Key** - отмечено галочкой, если после выпадения джекпота ключ был повернут и сумма джекпота успешно начислена. В случае призового джекпота после поворота ключа аппарат просто разблокируется.
19. **Ключ повернут** - дата и время, когда attendant повернул ключ на аппарате.
20. **Wrong key** - отмечено галочкой, если после выпадения джекпота ключ был повернут, но по каким-то причинам начисление джекпота не произошло. Джекпот будет доступен только для ручного начисления.

Кроме этого каждый джекпот в списке имеет статус, который определяется цветом его строки. Условные обозначения можно посмотреть в легенде ниже таблицы.

Id	Название джекпота	Номер сегмента	Начало сегмента	Конец сегмента	Хот тайм	Дата выпадения	Выигравший ИА	Выигравший игрок
4160	kaiman	3	13.10.2023 14:06:49	13.10.2023 14:07:44	13.10.2023 14:07:14	13.10.2023 14:07:14	1	Иванов Роман
4159	kaiman	2	13.10.2023 14:05:55	13.10.2023 14:06:49	13.10.2023 14:06:11	13.10.2023 14:06:12	1	Иванов Роман
4158	kaiman	1	13.10.2023 14:05:00	13.10.2023 14:05:55	13.10.2023 14:05:07			
4157	kaiman	11	13.10.2023 14:04:05	13.10.2023 14:05:00	13.10.2023 14:04:10			
4156	kaiman	10	13.10.2023 14:03:11	13.10.2023 14:04:05	13.10.2023 14:03:21			
4155	kaiman	9	13.10.2023 14:02:16	13.10.2023 14:03:11	13.10.2023 14:02:18	13.10.2023 14:03:11	1	Иванов Роман
4154	kaiman	8	13.10.2023 14:01:22	13.10.2023 14:02:16	13.10.2023 14:01:59			

Последние: 300

выдан игроку       бонусинг не определен  
 не выдан игроку       деактивирован  
 не имеет победителя  
 сброшен по ключу  
 отменён

Reset status      Обновить

- Если строка джекпота подсвечена белым цветом – это значит, что данный джекпот выпал и был выдан/зачислен на аппарат.
- Если строка джекпота подсвечена **желтым цветом** – это значит, что данный джекпот выпал, и готов к выдаче/начислению на аппарат.
- Если строка джекпота подсвечена **оранжевым цветом** – это значит, что данный джекпот не выпал.
- Если строка джекпота подсвечена **серым цветом** – это значит, что данный джекпот выпал, но по каким-то причинам его выдача/зачисление была отменена.
- Если строка джекпота подсвечена голубым цветом – это значит, что данный джекпот выпал, но по каким-то причинам был сброшен «по ключу».

- Если строка джекпота подсвечена **оранжевым цветом** – это значит, что при выпадении данного джекпота не удалось определить результат зачисления средств. Возможные причины:
  - SMIB не уверен, начислил он деньги или нет.
  - Ошибка выполнения операции в Worker.h.
  - Не удалось дождаться события о выполнении команды от SMIB.
  - SlotService не ответил после того как приступил к обработке команды.
- Если строка джекпота подсвечена **бледно-серым цветом** – это значит, что данный джекпот был деактивирован в процессе розыгрыша.

С помощью поля «**Последние**» можно задавать количество строк, отображаемых в списке джекпотов.

Для удобства двойным кликом по строке любого из джекпотов открывается форма с настройками этого джекпота в режиме просмотра.

Id	Название джекпота	Номер сегмента	Начало сегмента	Конец сегмента	Хот тайм	Дата выпадения	Выигравший ИА	Выигравший игрок	Выигравшая карта	Выигравшая ставка	Сумма приза
1318	\$\$ Money Cash \$\$	4	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:02	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:01					
1318	\$\$ Money Cash \$\$	3	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:01	0001			10,00	
1316	\$\$ Money Cash \$\$	2	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	0001			10,00	10,00
1315	\$\$ Money Cash \$\$	1	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	0001			10,00	10,00
1314	\$\$ Money Cash \$\$	1	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	0001			10,00	10,00
1313	\$\$ Money Cash \$\$	1	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	0001			10,00	10,00
1312	\$\$ Money Cash \$\$	1	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	0001			10,00	10,00
1311	\$\$ Money Cash \$\$	1	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	0001			10,00	10,00
1310	\$\$ Money Cash \$\$	1	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	0001			10,00	10,00
1309	\$\$ Money Cash \$\$	1	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	0001			10,00	10,00
1308	\$\$ Money Cash \$\$	1	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	0001			10,00	10,00
1307	\$\$ Money Cash \$\$	1	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	0001			10,00	10,00
1306	\$\$ Money Cash \$\$	1	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	0001			10,00	10,00
1305	\$\$ Money Cash \$\$	1	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	0001			10,00	10,00
1304	\$\$ Money Cash \$\$	1	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	0001			10,00	10,00

### **Выдача призового джекпота вручную.**

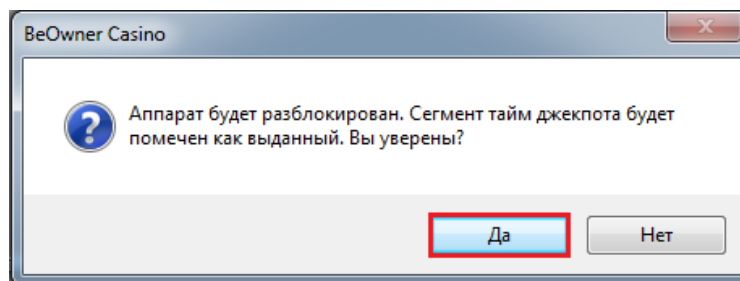
Для выдачи призового джекпота вручную необходимо выполнить следующее:

1. Вручить приз игроку-победителю.
2. На форме «**Time Jackpots history**» кликом левой кнопки мыши выбрать строку с готовым к выплате призовым джекпотом (подсвечен **желтым цветом**) и нажать на появившуюся внизу формы кнопку **Разблок. ИА**.

Id	Название джекпота	Начало сегмента	Конец сегмента	Хот тайм	Дата выпадения	Выигравший ИА	Выигравший игрок	Выигравшая карта	Выигравшая ставка	Сумма приза	Название приза
1318	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:02	11.09.2017 18:01							
1317	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:01	0001			10,00		Car
1316	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	0001			10,00	10,00	
1315	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:00	0001			10,00	10,00	
1314	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:58	11.09.2017 16:59	11.09.2017 16:58							
1313	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:58	11.09.2017 16:58	11.09.2017 16:58	11.09.2017 16:58	0001			10,00	100,00	
1312	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:57	11.09.2017 16:58	11.09.2017 16:57	11.09.2017 16:58	0001			10,00		Car
1311	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:57	11.09.2017 16:57	11.09.2017 16:57	11.09.2017 16:58	0001			10,00	10,00	
1310	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:56	11.09.2017 16:57	11.09.2017 16:56							
1309	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:56	11.09.2017 16:56	11.09.2017 16:56							
1308	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:55	11.09.2017 16:56	11.09.2017 16:55							
1307	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:55	11.09.2017 16:55	11.09.2017 16:55							
1306	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:53	11.09.2017 16:54	11.09.2017 16:53	11.09.2017 16:53	0001			10,00	31,10	
1305	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:52	11.09.2017 16:53	11.09.2017 16:52	11.09.2017 16:52	0001			10,00	100,00	
1304	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:51	11.09.2017 16:52	11.09.2017 16:51	11.09.2017 16:51	0001			10,00		Car
1303	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:50	11.09.2017 16:51	11.09.2017 16:50							

Разблок. ИА **2**    Отменить    Обновить

3. В открывшемся диалоговом окне нажать «Да» для подтверждения.



После подтверждения игровой аппарат, на котором выпал данный джекпот, разблокируется и приз джекпота будет отображаться в списке как выданный.

Id	Название джекпота	Начало сегмента	Конец сегмента	Хот тайм	Дата выпадения	Выигравший ИА	Выигравший игрок	Выигравшая карта	Выигравшая ставка	Сумма приза	Название приза
1318	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:02	11.09.2017 18:01							
1317	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:01	0001			10,00		Car
1316	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	0001			10,00	10,00	
1315	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:00	0001			10,00	10,00	
1314	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:58	11.09.2017 16:59	11.09.2017 16:58							
1313	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:58	11.09.2017 16:58	11.09.2017 16:58	11.09.2017 16:58	0001			10,00	100,00	
1310	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:56	11.09.2017 16:57	11.09.2017 16:56							
1309	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:56	11.09.2017 16:56	11.09.2017 16:56							
1308	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:55	11.09.2017 16:56	11.09.2017 16:55							
1307	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:55	11.09.2017 16:55	11.09.2017 16:55							
1306	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:53	11.09.2017 16:54	11.09.2017 16:53	11.09.2017 16:53	0001			10,00	31,10	
1305	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:52	11.09.2017 16:53	11.09.2017 16:52	11.09.2017 16:52	0001			10,00	100,00	
1304	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:51	11.09.2017 16:52	11.09.2017 16:51	11.09.2017 16:51	0001			10,00		Car
1303	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:50	11.09.2017 16:51	11.09.2017 16:50							

Обновить

### Выдача денежного джекпота вручную.

Выдача денежного джекпота выполняется системой автоматически, сразу же, после его выпадения, путём зачисления суммы приза на игровой аппарат, на котором он выпал.

В случае если по каким-либо техническим причинам зачисление суммы приза на аппарат не произошло, то аппарат автоматически блокируется и зачисление суммы приза выполняется вручную. Порядок действий будет следующий:

1. На форме «**Time Jackpots history**» кликом левой кнопки мыши выбрать строку с соответствующим джекпотом и нажать на появившуюся внизу формы кнопку

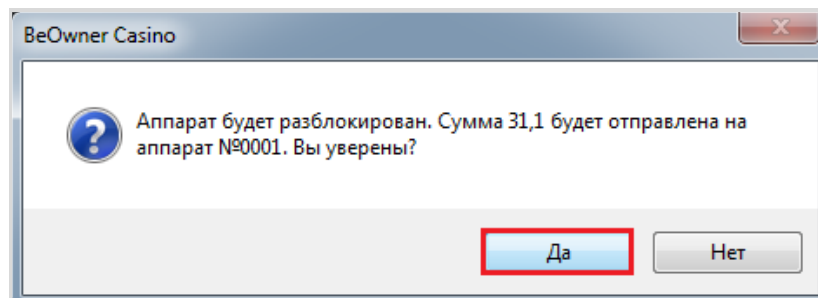


История Тайм Джекпотов

Id	Название джекпота	Начало сегмента	Конец сегмента	Хот тайм	Дата выпадения	Выигравший ИА	Выигравший игрок	Выигравшая карта	Выигравшая ставка	Сумма приза
1318	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:02	11.09.2017 18:01						
1317	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:01	0001			10,00	
1316	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	0001			10,00	10,00
1315	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:00	0001			10,00	10,00
1314	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:58	11.09.2017 16:59	11.09.2017 16:58						
1313	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:58	11.09.2017 16:58	11.09.2017 16:58	11.09.2017 16:58	0001			10,00	100,00
1312	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:57	11.09.2017 16:58	11.09.2017 16:57	11.09.2017 16:58	0001			10,00	
1311	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:57	11.09.2017 16:57	11.09.2017 16:57	11.09.2017 16:58	0001			10,00	10,00
1310	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:56	11.09.2017 16:57	11.09.2017 16:56						
1309	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:56	11.09.2017 16:56	11.09.2017 16:56						
1308	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:55	11.09.2017 16:56	11.09.2017 16:55						
1307	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:55	11.09.2017 16:55	11.09.2017 16:55						
1306	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:53	11.09.2017 16:54	11.09.2017 16:53	11.09.2017 16:53	0001			10,00	31,10
1305	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:52	11.09.2017 16:53	11.09.2017 16:52	11.09.2017 16:52	0001			10,00	100,00
1304	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:51	11.09.2017 16:52	11.09.2017 16:51	11.09.2017 16:51	0001			10,00	

Зачислить на И

2. В открывшемся диалоговом окне нажать «Да» для подтверждения.



После подтверждения игровой аппарат, на котором выпал данный джекпот, разблокируется и приз джекпота будет зачислен. В списке данный джекпот будет отображаться как выданный.

История Тайм Джекпотов

Id	Название джекпота	Начало сегмента	Конец сегмента	Хот тайм	Дата выпадения	Выигравший ИА	Выигравший игрок	Выигравшая карта	Выигравшая ставка	Сумма приза
1318	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:02	11.09.2017 18:01						
1317	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:01	0001			10,00	
1316	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:01	0001			10,00	10,00
1315	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:00	11.09.2017 18:00	0001			10,00	10,00
1314	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:58	11.09.2017 16:59	11.09.2017 16:58						
1313	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:58	11.09.2017 16:58	11.09.2017 16:58	11.09.2017 16:58	0001			10,00	100,00
1312	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:57	11.09.2017 16:58	11.09.2017 16:57	11.09.2017 16:58	0001			10,00	
1311	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:57	11.09.2017 16:57	11.09.2017 16:57	11.09.2017 16:58	0001			10,00	10,00
1310	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:56	11.09.2017 16:57	11.09.2017 16:56						
1309	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:56	11.09.2017 16:56	11.09.2017 16:56						
1308	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:55	11.09.2017 16:56	11.09.2017 16:55						
1307	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:55	11.09.2017 16:55	11.09.2017 16:55						
1306	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:53	11.09.2017 16:54	11.09.2017 16:53	11.09.2017 16:53	0001			10,00	31,10
1305	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:52	11.09.2017 16:53	11.09.2017 16:52	11.09.2017 16:52	0001			10,00	100,00
1304	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 16:51	11.09.2017 16:52	11.09.2017 16:51	11.09.2017 16:51	0001			10,00	

Обращаем внимание, что автоматическое зачисление приза денежного джекпота может не произойти по причине, если в системе на форме «Slot settings» («Settings» → «Slots» → «Settings») в разделе «Local jackpot settings» сумма, установленная для автоматического зачисления джекпота на аппарат, меньше суммы выпавшего джекпота.



Slot settings

Operator type code: 13 | Группа инкассации

Partial replenishment: 20000

Club name: BeOwner Slot Club

Store bets (days): 1

Mech. meters diff. (currency): 0

Cashless

Games audit

Central office

Allow ordered handpays

Local jackpot settings:

Auto charge amount: 100


Send a jackpot to:

Card  Slot

В этом случае необходимо установить новое значение параметра «Auto charge amount» и провести ручное зачисление приза джекпота на аппарат.

### Отмена выдачи выпавшего джекпота.

В случае если требуется отменить выдачу призового или не зачисленного на аппарат денежного джекпота, то необходимо выполнить следующее:

1. На форме «Time Jackpots history» кликом левой кнопки мыши выбрать строку с готовым к выплате джекпотом (подсвечен **желтым цветом**) и нажать на появившуюся внизу формы кнопку .

Id	Название джекпота	Начало сегмента	Конец сегмента	Хот тайм	Дата выпадения	Выигравший ИА	Выигравший игрок	Выигравшая карта	Выигравшая ставка	Сумма приза
1285	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 15:04	11.09.2017 15:05	11.09.2017 15:04	11.09.2017 15:04	0001			10,00	100,00
1284	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 15:03	11.09.2017 15:04	11.09.2017 15:03						
1283	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 15:02	11.09.2017 15:03	11.09.2017 15:02	11.09.2017 15:02	0001			10,00	10,00
1282	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 14:52	11.09.2017 14:52	11.09.2017 14:52	11.09.2017 14:52	0001			10,00	100,00
1281	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 14:51	11.09.2017 14:52	11.09.2017 14:51						
1280	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 14:51	11.09.2017 14:51	11.09.2017 14:51	11.09.2017 14:51	0001			10,00	10,00
1279	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 14:26	11.09.2017 14:26	11.09.2017 14:26						
1278	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 14:25	11.09.2017 14:26	11.09.2017 14:25						
1277	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 14:25	11.09.2017 14:25	11.09.2017 14:25	11.09.2017 14:25	0001			10,00	10,00
1276	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 14:22	11.09.2017 14:22	11.09.2017 14:22	11.09.2017 14:22	0001			10,00	100,00
1275	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 14:21	11.09.2017 14:22	11.09.2017 14:21						

Зачислить на ИА **Отменить** 2 Обновить

2. В открывшемся диалоговом окне нажать «Да» для подтверждения.

BeOwner Casino

Аппарат будет разблокирован. Сегмент тайм джекпота будет помечен как отменённый. Вы уверены?

Да Нет

После подтверждения игровой аппарат, на котором выпал данный джекпот, разблокируется и выдача приза будет отменена. В списке данный джекпот будет отображаться как отменённый.

История Тайм Джекотов

Id	Название джекпота	Начало сегмента	Конец сегмента	Хот тайм	Дата выпадения	Выигравший ИА	Выигравший игрок	Выигравшая карта	Выигравшая ставка	Сумма приза
1285	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 15:04	11.09.2017 15:05	11.09.2017 15:04	11.09.2017 15:04	0001			10,00	100,00
1284	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 15:03	11.09.2017 15:04	11.09.2017 15:03						
1283	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 15:02	11.09.2017 15:03	11.09.2017 15:02	11.09.2017 15:02	0001			10,00	10,00
1282	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 14:52	11.09.2017 14:52	11.09.2017 14:52	11.09.2017 14:52	0001			10,00	100,00
1281	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 14:51	11.09.2017 14:52	11.09.2017 14:51						
1280	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 14:51	11.09.2017 14:51	11.09.2017 14:51	11.09.2017 14:51	0001			10,00	10,00
1279	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 14:26	11.09.2017 14:26	11.09.2017 14:26						
1278	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 14:25	11.09.2017 14:26	11.09.2017 14:25						
1277	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 14:25	11.09.2017 14:25	11.09.2017 14:25	11.09.2017 14:25	0001			10,00	10,00
1276	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 14:22	11.09.2017 14:22	11.09.2017 14:22	11.09.2017 14:22	0001			10,00	100,00
1275	\$\$ Money Cash \$\$	11.09.2017 14:21	11.09.2017 14:22	11.09.2017 14:21						

Обновить

## 7.11 Модуль «Cashback».

Кэшбэк (от англ. cashback - возврат наличных денег) – термин, который используется в сферах интернет-торговли, банковского дела, казино в качестве обозначения разновидности бонусной программы для привлечения клиентов и повышения их лояльности.

В системе «SlotLogic» суть функционала Cashback заключается в том, чтобы возвращать клиенту определенный процент от потраченной им в казино суммы в зависимости от результата его игры (**By Result**). Для разных клиентов можно устанавливать разную величину процента Cashback в зависимости от их статуса в клубе.

Активация и настройки функционала Cashback осуществляются на форме основных настроек игровых аппаратов («Settings» → «Slots» → «Settings») на вкладке «Cashback» (подробнее см. в п. [«Активация и настройки сервиса Cashback»](#)).

О порядке расчёта **Cashback by Result**, ручной активации и статистике подробнее в следующих разделах данного документа.

### 7.11.1 Описание и порядок расчёта Cashback by Result.

**Cashback by Result** рассчитывается как процент от результата игрока. Воспользоваться накопленным **Cashback by Result** игрок сможет не ранее следующего игрового дня либо в текущем игровом дне при активации вручную менеджером казино/клуба на форме «**Current Cashback**» («Slots» → «Cashback» → «Current Cashback»). Когда игрок вставит карту в считыватель аппарата, сумма Cashback автоматически зачислится на баланс аппарата в виде игровых кредитов.

#### Пример расчёта Cashback by Result:

1. Расчет результата игрока осуществляется по формуле:

$$\text{Result} = \text{Coin In} - \text{Coin Out} - \text{Jackpot}$$

*Coin In* – сумма ставок игрока на аппаратах.

*Coin Out* – сумма выигрышей игрока на аппаратах с учётом джекпотов.

*Jackpot* – сумма джекпотов, выигранных игроком.

Например, с начала игровой сессии игры клиент сделал на аппарате ставок на сумму \$1750 (**Coin In = 1750**), а в течение игровой сессии выиграл \$800 (**Coin Out = 800**).

Получаем результат: **Result = 1750 – 800 – 0 = 950**

2. В настройках системы заданы следующие параметры для расчёта и начисления Cashback:

Thresholds Amount	Cashback %
500	5
1500	7
5000	10

В нашем примере нижним порогом для расчёта и начисления Cashback является значение **500**. Соответственно **Cashback % = 5**.



Сумма Cashback рассчитывается по формуле:

$$\text{Cashback} = \text{Result} * \text{Cash back} \%$$

Таким образом, сумма Cashback для начисления игроку составит \$47.5.

$$\text{Cashback} = 950 * 0.05 = 47.5$$

*Примечание: Если результат игрока отрицательный (Result < 0), то Cashback не рассчитывается и не начисляется.*

**Бизнес-процесс при использовании функционала Cashback типа «By Result» выглядит следующим образом:**

1. Игрок с картой приходит в казино/клуб.
2. Игрок подходит к игровому аппарату и вставляет карту в считыватель.
3. Игрок вносит денежные средства на счёт игрового аппарата с карты или через купюроприемник аппарата.

*Внимание! В случае если игрок сначала вставит в аппарат деньги, а потом карту, то внесённая сумма не будет учтена при расчёте Cashback.*

4. В течение игрового дня игрок играет на аппарате (или на разных аппаратах).
5. Чтобы воспользоваться начисленным Cashback`ом, игрок с картой приходит в казино/клуб на следующий игровой день.
6. Игрок подходит к игровому аппарату, вставляет карту (или прикладывает) в считыватель. Далее возможны два варианта развития событий:

**6.1** Если в настройках системы **включена** опция **автоначисления Cashback**, то сумма Cashback автоматически зачислится на баланс аппарата в виде игровых кредитов.

**6.2** Если в настройках системы **не включена** опция **автоначисления Cashback**, то менеджер казино/клуба может активировать сумму накопленного игроком Cashback вручную через специальную форму в системе. После этого Cashback автоматически зачислится на баланс аппарата в виде игровых кредитов после поднесения карты к считывателю.

### 7.11.2 Мониторинг и ручная активация Cashback by Result.

Мониторинг кэшбэков текущего игрового дня, а также их ручная активация осуществляются на форме «Текущий кэшбэк», для открытия которой в главном меню системы нужно выбрать «Игровые аппараты» → «Кэшбэк» → «Текущий кэшбэк».

Номер игрока	Статус	Имя	Фамилия	Номер карты	Результат за сегодня	Порог	%	Кэшбэк за сегодня
3	SL	Роман	Иванов	TE-ST-000668	0.00		0.00	0.00
38	SL	Т	Муратов	TE-ST-000002	0.00		0.00	0.00

В таблице формы содержатся следующие данные:

Колонки	Описание
Номер игрока	ID-номер игрока
Статус	Статус игрока
Имя	Имя игрока
Фамилия	Фамилия игрока
Номер карты	Номер бонусной карты игрока
Результат за сегодня	Суммарный результат игрока в текущем игровом дне
Порог	Величина минимального порога ( <b>Threshold Amount</b> ), которого достигло значение <b>Result</b> , и относительно которого рассчитывается сумма Cashback для данного игрока
%	Величина процента для расчёта суммы Cashback в зависимости от статуса игрока (от <b>0.01</b> до <b>100.00</b> )
Кэшбэк за сегодня	Общая сумма Cashback, накопленная игроком в текущем игровом дне
Просроченный кэшбэк	Сумма Cashback с истёкшим сроком действия.
Активный кэшбэк	Активная сумма Cashback, которая будет зачислена на аппарат при прикладывании карты.
Активированный кэшбэк	Сумма Cashback, которая была зачислена на аппарат.
Не активированный кэшбэк	Сумма Cashback, которая была заработана, но не зачислена на аппарат.

Обращаем внимание, что в данной форме действует стандартная система фильтрации, поиска и экспорта данных.

Номер игрока	Статус	Имя	Фамилия
3	SL	Роман	Иванов

Если кликнуть по строке любого игрока, то откроется форма «Кэшбэк игрока» с подробной информацией обо всех текущих Cashback`ах данного игрока.

Номер игрока	Статус	Имя	Фамилия	Номер карты	Результат за сегодня	Порог	%	Кэшбэк за сегодня
3	SL	Роман	Иванов	TE-ST-000668	0,00		0,00	0,00
38	SL	T	Муратов	TE-ST-000002	0,00		0,00	0,00

Игровой день	Результат	Порог	%	Кэшбэк	Активный кэшбэк
1619 (17.10.2023 - 18.10.2...)	11,50	1,00	3,00	0,35	0,35
1615 (13.10.2023 - 14.10.2...)	246,80	1,00	3,00	7,40	7,40
1614 (10.10.2023 - 10.10.2...)	3 472,85	1000,00	7,00	243,10	243,10
1589 (14.08.2023 - 04.09.2...)	10,00	1,00	3,00	0,30	0,30
1582 (07.08.2023 - 08.08.2...)	895,00	700,00	5,00	44,75	44,75

Колонки	Описание
Игровой день	Игровой день
Результат	Результат игрока в данном игровом дне: <i>Result = Coin In – Coin Out – Jackpot</i>
Порог	Величина минимального порога ( <b>Threshold Amount</b> ), которого достигло значение <b>Result</b> , и относительно которого рассчитывается сумма Cashback для данного игрока
%	Величина процента для расчёта суммы Cashback в зависимости от статуса игрока (от <b>0.01</b> до <b>100.00</b> )
Кэшбэк	Сумма Cashback, накопленная игроком в данном игровом дне: <i>Cashback = Result * Cash back %</i>
Активный кэшбэк (для начисленных)	Активная сумма Cashback, которая будет зачислена на аппарат при прикладывании карты
Активен (для начисленных)	Отметка о том, что данный Cashback был активирован
Login (для ручных)	Логин пользователя, начислившего кэшбэк вручную.

Обращаем внимание, что активные суммы Cashback подсвечиваются в списке **серым фоном**.

Далее двойным кликом по строке любой записи открывается форма «Детализация кэшбэка игрока» с детализацией суммы Cashback по игровым сессиям:

Кэшбэк игрока

Номер игрока: 3  
Игрок: №3 Роман Иванов  
Активный кэшбэк: 295,90

Выбранный кэшбэк  
Результат: 3 472,85    Процент: 7,00    Сумма: 243,10    [Активировать]    [Отменить]

F R [Select All] [Clear All]

Игровой день	Результат	Порог	%	Кэшбэк	Активный кэшбэк
1619 (17.10.2023 - 18.10.2...)	11,50	1,00	3,00	0,35	0,35
1615 (13.10.2023 - 14.10.2...)	246,80	1,00	3,00	7,40	7,40
1614 (10.10.2023 - 10.10.2...)	3 472,85	1000,00	7,00	243,10	243,10
1589 (14.08.2023 - 04.09.2...)	10,00	1,00	3,00	0,30	0,30
1582 (07...					

Детализация кэшбэк игрока

Номер игрока: 3  
Игрок: №3 Роман Иванов  
Игровой день: 1614  
Активен:   
Процент:   
Результат: 3 472,85

F R [Select All] [Clear All]

Аппарат	Начало сессии	Конец сессии	Coin In	Coin Out	Jackpot	Результат
1	10.10.2023 13:16	10.10.2023 13:18	1280,00	280,00	0,00	1000,00
1	10.10.2023 13:19	10.10.2023 13:22	2060,00	1060,00	2000,00	-1000,00
1	10.10.2023 14:01	10.10.2023 14:03	1370,00	370,00	0,00	1000,00

Колонки	Описание
Аппарат	Номер игрового аппарата, за которым играл игрок
Начало сессии	Дата и время начала игровой сессии
Конец сессии	Дата и время окончания игровой сессии
Coin In	Сумма ставок игрока на аппаратах.
Coin Out	Сумма выигрышей игрока на аппаратах.
Jackpot	Сумма выигранного игроком джекпота.
Результат	Результат игрока за игровую сессию: <i><math>Result = Coin In - Coin Out - Jackpot</math></i>

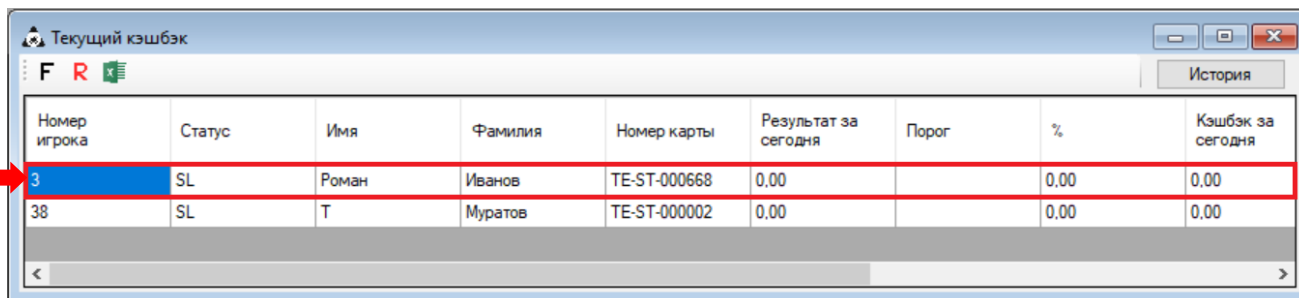
Таким образом, мы видим, что дневной Cashback игрока (**Кэшбэк за сегодня**) складывается из сумм Cashback по каждой сессии данного игрового дня. Для получения данного Cashback игроку необходимо в следующем игровом дне приложить свою персональную карту к считывателю аппарата и сумма Cashback зачислится на баланс аппарата в виде игровых кредитов.

В случае если в настройках системы **не включена** опция **автоначисления Cashback**, то менеджер казино/клуба может активировать сумму накопленного игроком Cashback вручную через специальную форму в системе. После этого Cashback автоматически зачислится на баланс аппарата после поднесения карты к считывателю.

#### **Порядок действий при ручной активации Cashback:**

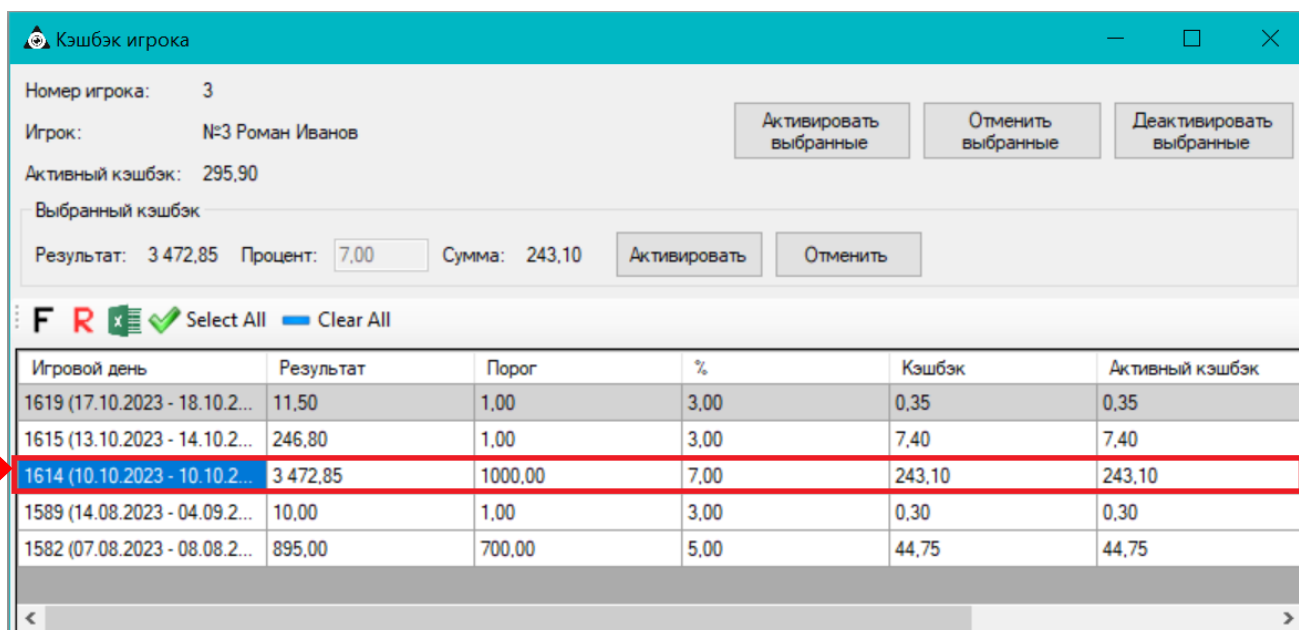
1. Открыть форму «Текущий кэшбэк», выбрав в меню системы «Игровые аппараты» → «Кэшбэк» → «Текущий кэшбэк».

2. На форме «Текущий кэшбэк» кликом мыши выбрать строку с именем игрока, которому нужно активировать Cashback.



Номер игрока	Статус	Имя	Фамилия	Номер карты	Результат за сегодня	Порог	%	Кэшбэк за сегодня
3	SL	Роман	Иванов	TE-ST-000668	0,00		0,00	0,00
38	SL	Т	Муратов	TE-ST-000002	0,00		0,00	0,00

3. В открывшейся форме «Кэшбэк игрока» кликом мыши по строке выбрать Cashback для активации.



Номер игрока: 3  
Игрок: №3 Роман Иванов  
Активный кэшбэк: 295,90

Активировать выбранные | Отменить выбранные | Деактивировать выбранные

Выбранный кэшбэк

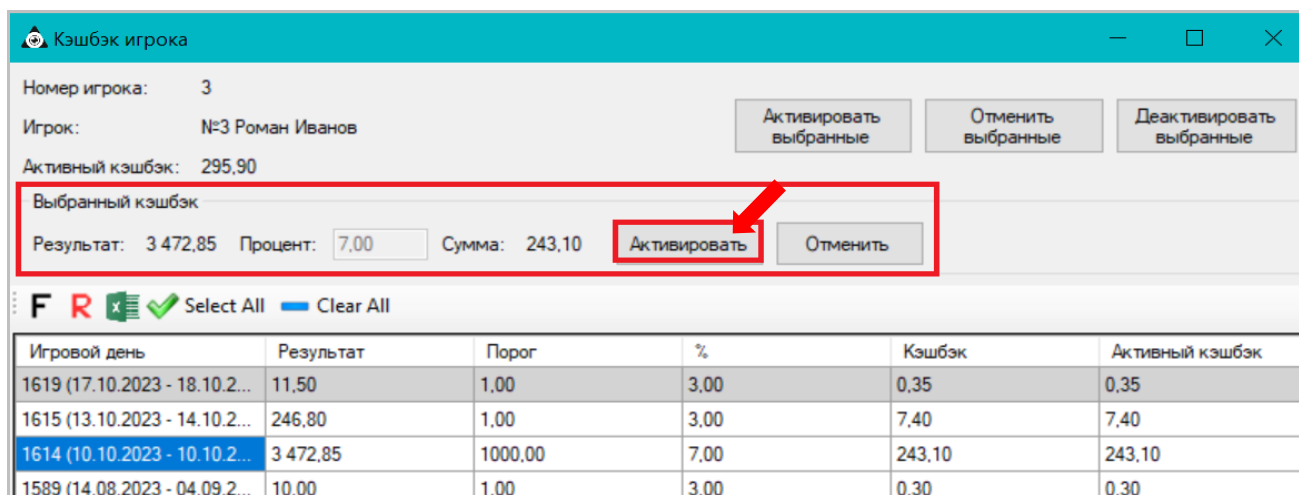
Результат: 3 472,85 | Процент: 7,00 | Сумма: 243,10 | Активировать | Отменить

Игровой день	Результат	Порог	%	Кэшбэк	Активный кэшбэк
1619 (17.10.2023 - 18.10.2...)	11,50	1,00	3,00	0,35	0,35
1615 (13.10.2023 - 14.10.2...)	246,80	1,00	3,00	7,40	7,40
1614 (10.10.2023 - 10.10.2...)	3 472,85	1000,00	7,00	243,10	243,10
1589 (14.08.2023 - 04.09.2...)	10,00	1,00	3,00	0,30	0,30
1582 (07.08.2023 - 08.08.2...)	895,00	700,00	5,00	44,75	44,75

4. Далее в разделе «Выбранный кэшбэк» должно отобразиться следующее:

- 1) «Результат» – результат игрока для расчёта суммы Cashback.
- 2) «Процент» – величина процента для расчёта суммы Cashback, заданная в настройках системы. При необходимости процент можно изменить с помощью клавиатуры.
- 3) «Сумма» – сумма Cashback для активации.

На данном этапе необходимо нажать кнопку «Активировать», чтобы активировать Cashback.



Номер игрока: 3  
Игрок: №3 Роман Иванов  
Активный кэшбэк: 295,90

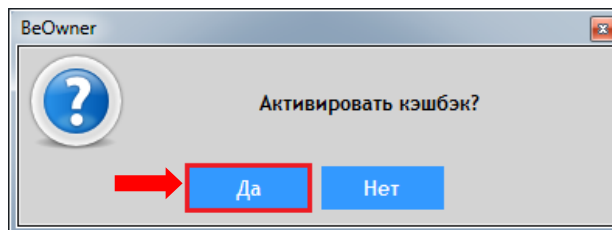
Активировать выбранные | Отменить выбранные | Деактивировать выбранные

Выбранный кэшбэк

Результат: 3 472,85 | Процент: 7,00 | Сумма: 243,10 | Активировать | Отменить

Игровой день	Результат	Порог	%	Кэшбэк	Активный кэшбэк
1619 (17.10.2023 - 18.10.2...)	11,50	1,00	3,00	0,35	0,35
1615 (13.10.2023 - 14.10.2...)	246,80	1,00	3,00	7,40	7,40
1614 (10.10.2023 - 10.10.2...)	3 472,85	1000,00	7,00	243,10	243,10
1589 (14.08.2023 - 04.09.2...)	10,00	1,00	3,00	0,30	0,30

4) Затем в появившемся диалоговом окне нажать «Да» для подтверждения операции, после чего Cashback будет активирован.



Активированные суммы Cashback будут подсвечиваться в списке серым фоном со статусом «Активен».

Кэшбэк игрока

Номер игрока: 3  
Игрок: №3 Роман Иванов  
Активный кэшбэк: 295,90

Выбранный кэшбэк  
Результат: 3 472,85    Процент: 7,00    Сумма: 243,10    Деактивировать

F R x Select All Clear All

Игровой день	Результат	Порог	%	Кэшбэк	Активный кэшбэк
1619 (17.10.2023 - 18.10.2...)	11,50	1,00	3,00	0,35	0,35
1615 (13.10.2023 - 14.10.2...)	246,80	1,00	3,00	7,40	7,40
1614 (10.10.2023 - 10.10.2...)	3 472,85	1000,00	7,00	243,10	243,10
1589 (14.08.2023 - 04.09.2...)	10,00	1,00	3,00	0,30	0,30
1582 (07.08.2023 - 08.08.2...)	895,00	700,00	5,00	44,75	44,75

Чтобы воспользоваться Cashback, игроку необходимо вставить карту в считыватель игрового аппарата и сумма Cashback автоматически зачислится на счёт ИА в виде игровых кредитов.

- В случае если по каким-либо причинам вы хотите удалить накопленный игроком Cashback, то необходимо на форме «Кэшбэк игрока» выбрать его в списке и в разделе «Выбранный кэшбэк» нажать кнопку «Деактивировать». В результате Cashback будет навсегда удалён из системы.

Кэшбэк игрока

Номер игрока: 3

Игрок: №3 Роман Иванов

Активный кэшбэк: 295,90

Выбранный кэшбэк

Результат: 3 472,85    Процент: 7,00    Сумма: 243,10    **Деактивировать** 2

F R x Select All Clear All

Игровой день	Результат	Порог	%	Кэшбэк	Активный кэшбэк
1619 (17.10.2023 - 18.10.2...)	11,50	1,00	3,00	0,35	0,35
1615 (13.10.2023 - 14.10.2...)	246,80	1,00	3,00	7,40	7,40
1614 (10.10.2023 - 10.10.2...)	3 472,85	1000,00	7,00	243,10	243,10
1589 (14.08.2023 - 04.09.2...)	10,00	1,00	3,00	0,30	0,30
1582 (07.08.2023 - 08.08.2...)	895,00	700,00	5,00	44,75	44,75

*Примечание: Из системы можно удалить только те суммы Cashback, которые ещё не были активированы*

По нажатию кнопки «История» на форме «Текущий кэшбэк» открывается лог операций с текущим кэшбэком. Лог содержит данные по всем операциям с текущим кэшбэком игроков за неделю (активация/деактивация/отмена). При необходимости с помощью фильтра внизу формы можно задать другой период.

Текущий кэшбэк

F R x

**История**

Номер игрока	Статус	Имя	Фамилия	Номер карты	Результат за сегодня	Порог	%
3	SL	Роман	Иванов	TE-ST-000668	0,00		0,00
38	SL	Т	Муратов	TE-ST-000002	0,00		0,00

Лог операций с текущим кэшбэком

F R x

Игровой день	Дата	Логин	Действие	Сумма	ИД игрока	Имя игрока
1614	09.11.2023 9:51	glammy	Activate	243,10	3	Иванов Роман Ивано
1619	09.11.2023 9:44	glammy	Activate	0,35	3	Иванов Роман Ивано

02.11.2023    09.11.2023    Применить

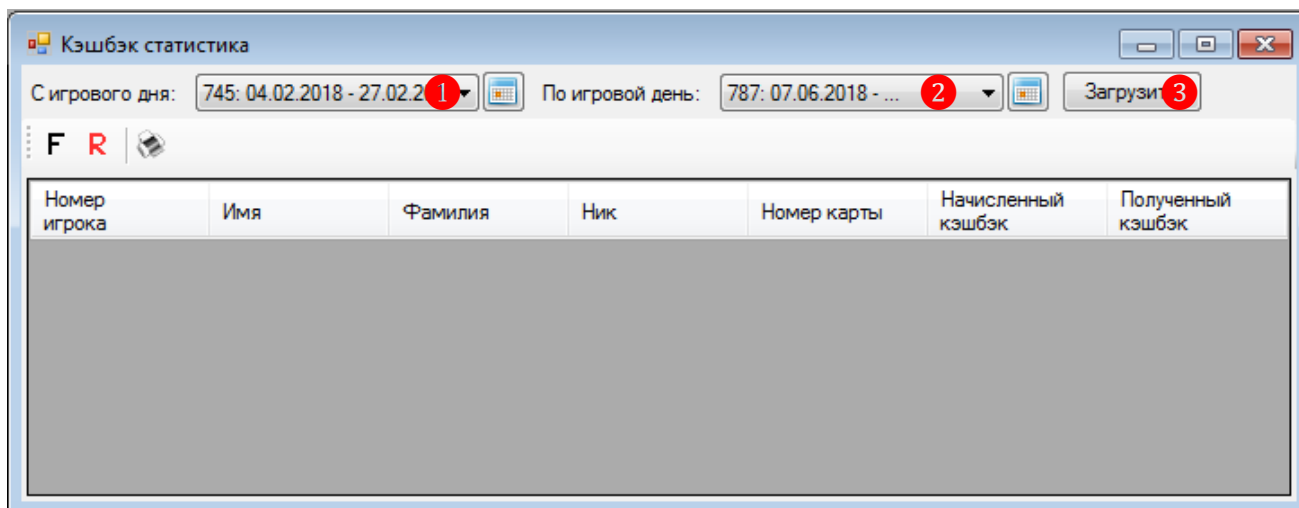
Статистика по всем начисленным и полученным Cashback доступна на форме «Cashback Statistic» («Игровые аппараты» → «Кэшбэк» → «Кэшбэк статистика»).

### 7.11.3 Статистика по Cashback by Result.

Для просмотра статистики по всем Cashback типа «**By Result**» необходимо в меню системы выбрать «**Игровые аппараты**» → «**Кэшбэк**» → «**Кэшбэк статистика**».

В открывшейся форме «**Кэшбэк статистика**» выполнить следующее:

1. В поле «**С игрового дня**» из выпадающего списка выбрать день начала периода, за который нужны данные (игровой день или календарная дата).
2. В поле «**По игровой день**» из выпадающего списка выбрать день окончания периода, за который нужны данные (игровой день или календарная дата).
3. Нажать кнопку «**Загрузить**» для загрузки данных.



После нажатия кнопки в таблицу будут загружены данные по всем начисленным и полученным Cashback за выбранный период в разрезе по игрокам.

Номер игрока	Имя	Фамилия	Ник	Номер карты	Начисленный кэшбэк	Полученный кэшбэк
					49761079,05	49750739,25
36	Евгений	Паламарчук		07-07-000777	49676312,46	49676312,46
81	Марина	Середина		07-01-000005	38250,00	38250,00
3	Evgeny	Petrov2		TE-ST-000789	34373,39	34373,39
28	Дмитрий	Шукин		TE-ST-000800	12143,20	793,40
1	NZ	Bond	Phil	TE-ST-000002		1010,00

В колонках таблицы отображаются следующие данные:

Колонки	Описание
Номер игрока	ID-номер игрока
Имя	Имя игрока
Фамилия	Фамилия игрока



<b>Ник</b>	Ник игрока
<b>Номер карты</b>	Номер бонусной карты игрока
<b>Начисленный кэшбэк</b>	Общая сумма Cashback, заработанная игроком за отчётный период
<b>Полученный кэшбэк</b>	Общая сумма Cashback, полученная игроком за отчётный период

В верхней строке таблицы, выделенной **зелёным цветом**, отображаются итоговые значения колонок «Начисленный кэшбэк» и «Полученный кэшбэк» (суммарно по всем игрокам).

✚ Если дважды кликнуть по строке любого игрока, то откроется форма «Кэшбэк игрока» с детализацией сумм «Начисленный кэшбэк» и «Полученный кэшбэк» в разрезе по игровым дням.

Кэшбэк статистика

С игрового дня: 745: 04.02.2018 - 27.02.2018 По игровой день: 787: 07.06.2018 - ... Загрузить

Номер игрока	Имя	Фамилия	Ник	Номер карты	Начисленный кэшбэк	Полученный кэшбэк
					49761079,05	49750739,25
36	Евгений	Паламарчук		07-07-000777	49676312,46	49676312,46
81	Марина	Середина		07-01-000005	38250,00	38250,00
3	Evgeny	Petrov2		TE-ST-000789	34373,39	34373,39
28	Дмитрий	Щукин		TE-ST-000800	12143,20	793,40

Кэшбэк игрока

Игрок: №81 Марина Середина

С игрового дня: 745


По игровой день: 787

ИД	Начало ИД	Конец ИД	Начисленный кэшбэк	Полученный кэшбэк
			38250,00	38250,00
745	04.02.2018 12:32	27.02.2018 12:00	38250,00	
753	06.03.2018 12:01	14.03.2018 12:01	0,00	38250,00

Колонки	Описание
<b>ИД</b>	Номер игрового дня
<b>Начало ИД</b>	Дата и время открытия игрового дня
<b>Конец ИД</b>	Дата и время закрытия игрового дня
<b>Начисленный кэшбэк</b>	Общая сумма Cashback, начисленная игроку в данном игровом дне
<b>Полученный кэшбэк</b>	Общая сумма Cashback, полученная игроком в данном игровом дне


В верхней строке таблицы, выделенной **зелёным цветом**, отображается итоговое значение колонок «Начисленный кэшбэк» и «Полученный кэшбэк» (суммарно по всем дням).

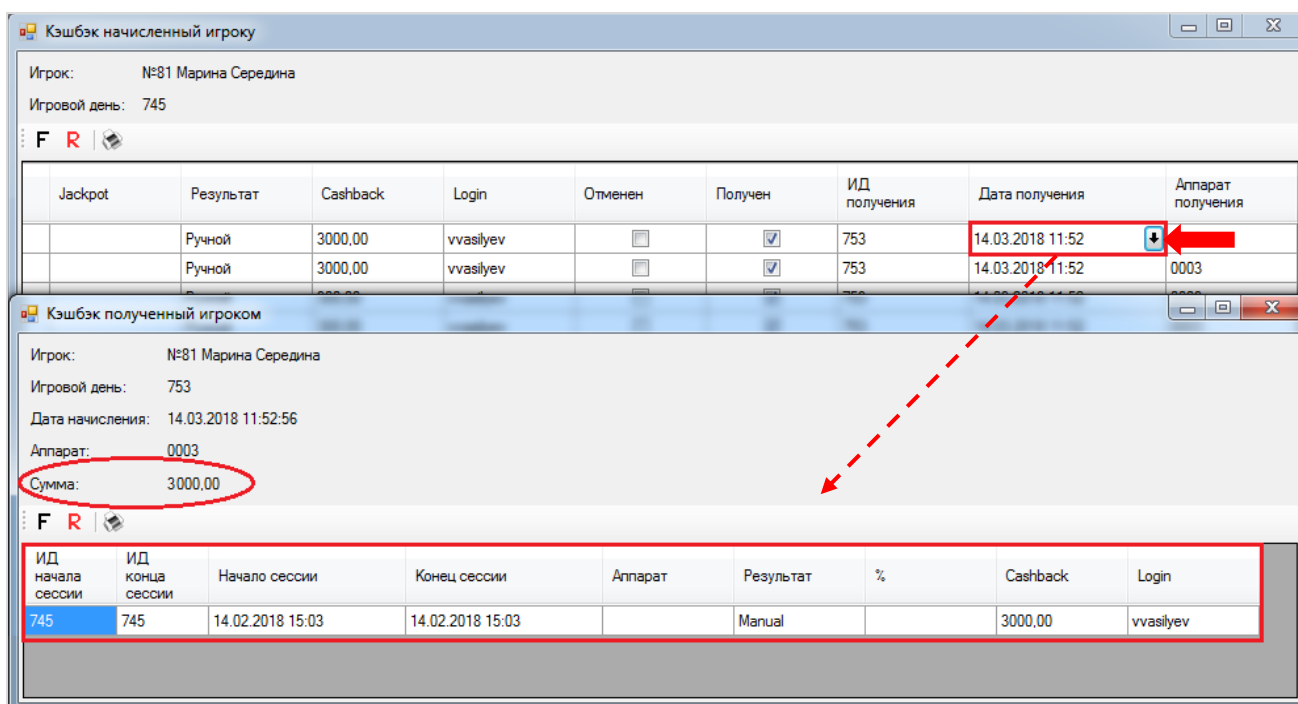
Также в форме действует стандартная система фильтрации, поиска и печати данных.

Если кликнуть по любой ячейке в колонке «Начисленный кэшбэк» и нажать на появившийся значок , то откроется форма «Кэшбэк начисленный игроку» с детализацией этой суммы в разрезе по игровым сессиям.

Колонки	Описание
<b>ИД начала сессии</b>	Номер игрового дня начала сессии.
<b>ИД конца сессии</b>	Номер игрового дня окончания сессии.
<b>Начало сессии</b>	Дата и время начала сессии.
<b>Конец сессии</b>	Дата и время окончания сессии.
<b>Аппарат</b>	Номер игрового аппарата, на котором играл игрок.
<b>Coin In</b>	Сумма ставок игрока на аппаратах.
<b>Coin Out</b>	Сумма выигрышей игрока на аппаратах.
<b>Jackpot</b>	Сумма выигранного игроком джекпота.
<b>Результат</b>	Результат игрока: <b>Result = Coin In - Coin Out - Jackpot</b> Если кэшбэк был начислен игроку пользователем вручную, то будет отображаться надпись « <b>Ручной</b> ».
<b>Cashbeck</b>	Сумма начисленного кэшбэка.

<b>Login</b>	Логин пользователя, начислившего игроку кэшбэк вручную.
<b>Отменён</b>	Если установлена галочка – это значит, что данный Cashback был отменён по каким-либо причинам.
<b>Получен</b>	Если установлена галочка – это значит, что данный Cashback был получен игроком (зачислен на баланс аппарата).
<b>ИД получения</b>	Номер игрового дня, в котором Cashback был получен игроком (зачислен на баланс аппарата).
<b>Дата получения</b>	Дата и время, когда Cashback был получен игроком (зачислен на баланс аппарата).
<b>Аппарат получения</b>	Номер игрового аппарата, на котором был получен Cashback (зачислен на баланс аппарата).


✚ Чтобы посмотреть детальную информацию по сумме полученного Cashback, необходимо кликнуть по ячейке «Дата получения» и нажать на появившийся значок . В результате откроется таблица с данными по всем суммам Cashback, которые входили в этот полученный Cashback. Общая сумма Cashback отображается над таблицей в строке «Amount».

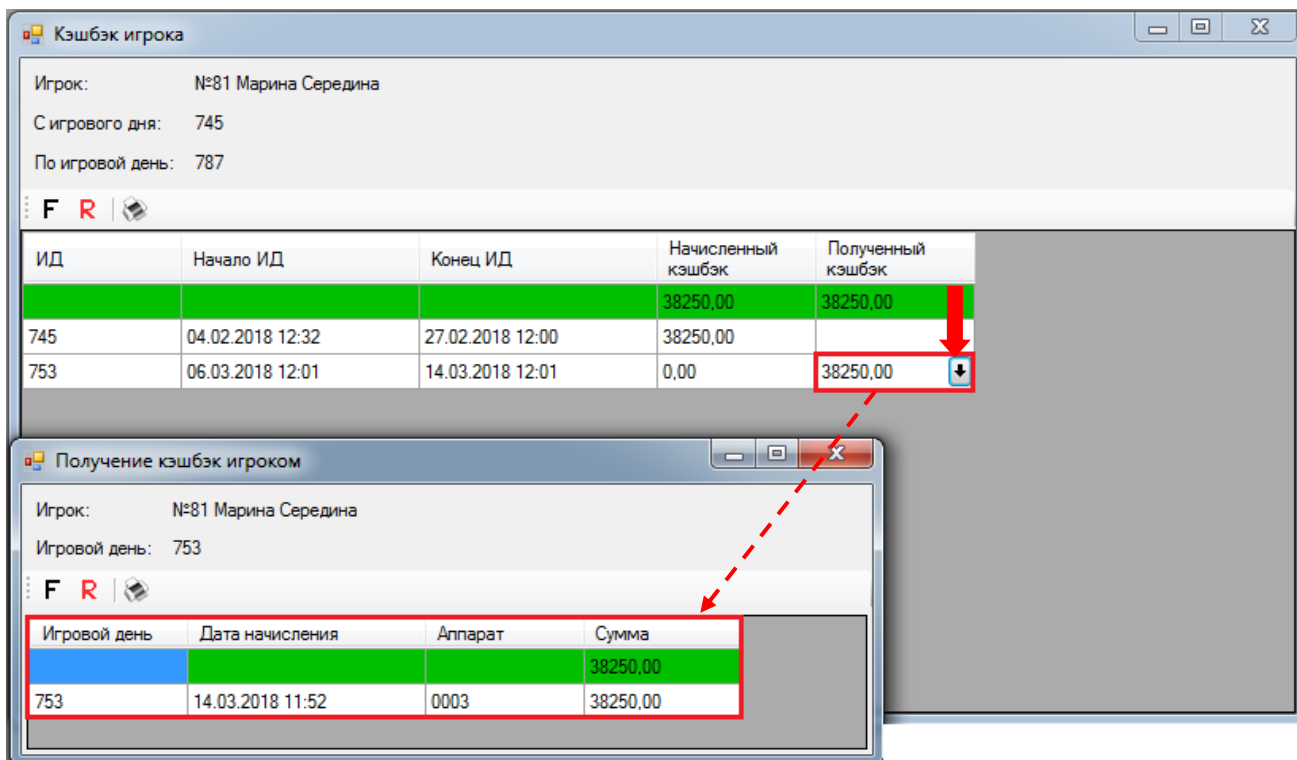


The screenshot shows two windows. The top window, titled "Кэшбэк начисленный игроку", displays a table with columns: Jackpot, Результат, Cashback, Login, Отменен, Получен, ИД получения, Дата получения, and Аппарат получения. The bottom window, titled "Кэшбэк полученный игроком", displays a summary with fields: Игрок, Игровой день, Дата начисления, Аппарат, and Сумма (circled in red). Below the summary is a table with columns: ИД начала сессии, ИД конца сессии, Начало сессии, Конец сессии, Аппарат, Результат, %, Cashback, and Login. A red dashed arrow points from the "Дата получения" cell in the top window to the "Сумма" field in the bottom window.

Колонки	Описание
<b>ИД начала сессии</b>	Номер игрового дня начала сессии.
<b>ИД конца сессии</b>	Номер игрового дня окончания сессии.
<b>Начало сессии</b>	Дата и время начала сессии.
<b>Конец сессии</b>	Дата и время окончания сессии.
<b>Аппарат</b>	Номер игрового аппарата, на котором играл игрок.
<b>Результат</b>	Результат игрока: <b>Result = Coin In - Coin Out - Jackpot</b> Если кэшбэк был начислен игроку пользователем вручную, то будет отображаться надпись «Ручной».
<b>%</b>	Процент, который использовался при расчёте суммы Cashback для начисления игроку.

<b>Cashback</b>	Сумма начисленного кэшбэка.
<b>Login</b>	Логин пользователя, начислившего игроку кэшбэк вручную.

✚ Если в таблице формы «Кэшбэк игрока» в строке любого игрового дня кликнуть по ячейке с суммой «Полученный кэшбэк» и нажать на появившийся значок , то откроется форма с детализацией этой суммы в разрезе по операциям зачисления Cashback на баланс аппарата в этом игровом дне.



Кэшбэк игрока

Игрок: №81 Марина Середина  
С игрового дня: 745  
По игровой день: 787

ИД	Начало ИД	Конец ИД	Начисленный кэшбэк	Полученный кэшбэк
			38250,00	38250,00
745	04.02.2018 12:32	27.02.2018 12:00	38250,00	
753	06.03.2018 12:01	14.03.2018 12:01	0,00	38250,00


Получение кэшбэк игроком

Игрок: №81 Марина Середина  
Игровой день: 753

Игровой день	Дата начисления	Аппарат	Сумма
			38250,00
753	14.03.2018 11:52	0003	38250,00

Колонки	Описание
<b>Игровой день</b>	Номер игрового дня
<b>Дата начисления</b>	Дата и время зачисления Cashback на аппарат
<b>Аппарат</b>	Номер игрового аппарата, на баланс которого был зачислен Cashback
<b>Сумма</b>	Сумма Cashback, зачисленная на баланс аппарата

В верхней строке таблицы, выделенной **зелёным цветом**, отображается итоговое значение колонки «Сумма» (суммарно по всем дням).

Если кликнуть по ячейке «Сумма» и нажать на появившийся значок , то откроется таблица с данными по всем суммам Cashback, которые входили в этот полученный Cashback.

Получение кэшбэк игроком

Игрок: №81 Марина Середина  
Игровой день: 753

F R

Игровой день	Дата начисления	Аппарат	Сумма
753	14.03.2018 11:52	0003	38250,00

Кэшбэк полученный игроком

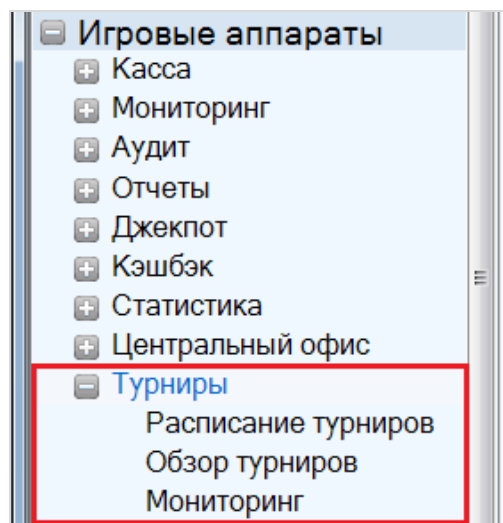
Игрок: №81 Марина Середина  
Игровой день: 753  
Дата начисления: 14.03.2018 11:52:56  
Аппарат: 0003  
Сумма: 38250,00

F R

ИД начала сессии	ИД конца сессии	Начало сессии	Конец сессии	Аппарат	Результат	%	Cashback	Login
745	745	14.02.2018 15:03	14.02.2018 15:03		Manual		3000,00	vvasilyev
745	745	15.02.2018 11:20	15.02.2018 11:20		Manual		3000,00	vvasilyev
745	745	15.02.2018 11:33	15.02.2018 11:33		Manual		300,00	vvasilyev
745	745	15.02.2018 11:35	15.02.2018 11:35		Manual		300,00	vvasilyev
745	745	15.02.2018 11:39	15.02.2018 11:39		Manual		300,00	vvasilyev
745	745	15.02.2018 11:45	15.02.2018 11:45		Manual		300,00	vvasilyev
745	745	15.02.2018 11:48	15.02.2018 11:48		Manual		300,00	vvasilyev
745	745	15.02.2018 11:50	15.02.2018 11:50		Manual		300,00	vvasilyev
745	745	15.02.2018 11:56	15.02.2018 11:56		Manual		30000,00	vvasilyev
745	745	15.02.2018 13:26	15.02.2018 13:26		Manual		300,00	vvasilyev
745	745	15.02.2018 13:28	15.02.2018 13:28		Manual		100,00	vvasilyev
745	745	16.02.2018 14:25	16.02.2018 14:25		Manual		50,00	vvasilyev

## 7.12 Турниры.

В разделе меню «Игровые аппараты» → «Турниры» осуществляются настройки расписания и мониторинг турниров, которые можно проводить среди игроков клуба.



Система турниров представляет собой мотивацию для игроков, предлагающую за их активную игру на аппаратах какое-либо вознаграждение, приз или дополнительные привилегии.

Суть турниров заключается в том, что в течение установленного времени клиенты, играя на игровых аппаратах, зарабатывают очки, а по окончании турнира игрок/игроки, набравший наибольшее количество очков, получает какой-либо приз. Также можно установить разовый взнос, который игрок должен оплатить, чтобы поучаствовать в таком турнире.

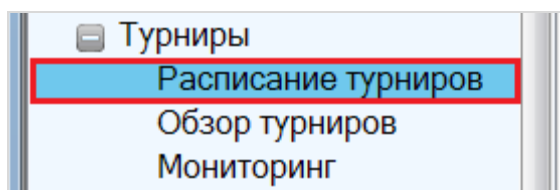
Турниры можно проводить по типу чемпионатов. Например, проводятся несколько турниров в течение месяца (ежедневно/еженедельно), а по окончании месяца проводится итоговый турнир (например «Турнир Мая»), где могут участвовать победители всех предыдущих турниров месяца. Победитель итогового турнира получает главный приз и титул «Победитель Майского Турнира».

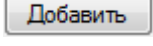
Также в системе предусмотрен просмотр информации о прошедших и проходящих турнирах, о достижениях игроков-участников турниров. Кроме этого, во время проведения турнира на экраны клуба можно выводить результаты соревнования - турнирные таблицы с достижениями игроков.

### 7.12.1 Создание турнира.

Чтобы создать в системе новый турнир, необходимо выполнить следующее:

1. Открыть обзорную форму турниров, выбрав в главном меню «Игровые аппараты» → «Турниры» → «Расписание турниров».



2. В открывшейся форме «Расписание турниров» нажать кнопку , расположенную в правом нижнем углу.

Id	Название	Active	Подготовка(мин)	Проведение(м...	Результаты(мин)	TotalBet коэфф...	TotalWon коэфф...	GamesPlayed к...
8	Club tournament	<input type="checkbox"/>	20	20	5	3	4	5
13	турнир	<input type="checkbox"/>	10	10	1	1	-1	0
14	Super Турнир	<input type="checkbox"/>	5	5	5	0	0	1

3. Далее откроется форма настройки турнира. Параметры для настройки турнира расположены на нескольких вкладках. На вкладке «**Основное**» необходимо указать следующие параметры:

 (8); Только игроки с картами:  (9). Buttons: ОК, Отмена, Применить."/>

- 1) **Название турнира** (например, Клубный турнир).
- 2) **Время подготовки (мин.)** – укажите время, необходимое для подготовки к турниру.
- 3) **Время проведения (мин.)** – укажите длительность турнира.
- 4) **Время показа результатов (мин.)** – укажите время, в течение которого на экране клуба будут отображаться результаты турнира.

Коэффициенты для подсчёта количества очков, набираемых игроком во время турнира:

- 5) **TotalBet коэфф. (k1)** – множитель (любое положительно число) для значений счётчика TotalBet (ставки).
- 6) **TotalWon коэфф. (k2)** – множитель (любое положительно число) для значений счётчика TotalWon (выигрыши).
- 7) **GamesPlayed коэфф. (k3)** – множитель (любое положительно число) для значений счётчика GamesPlayed (сыгранные игры).

**Формула подсчёта очков:**

$$(Bets Sum) * k1 + (Wons Sum) * k2 + (Games Count) * k3$$

*Bets Sum* – общая сумма сделанных игроком ставок.

*Wons Sum* – общая сумма выигрышей игрока.

*Games Count* – общее количество игр, сыгранных игроком.

**8) Автоматическая регистрация** – включение/отключение режима автоматической регистрации игроков для участия в турнире. Для включения режима установите галочку.

- Если режим авторегистрации **включен**, то, чтобы зарегистрироваться для участия в турнире, игроку необходимо лишь вставить (или приложить) свою персональную бонусную карту в считыватель игрового аппарата во время этапа подготовки к турниру. Также будут автоматически зарегистрированы игроки, персональные карты которых уже находились в считывателе аппарата на момент начала этапа подготовки к турниру.

- Если режим авторегистрации **отключен**, то регистрация участников турнира осуществляется вручную на форме мониторинга турнира («Игровые аппараты» → «Турниры» → «Мониторинг»).

**9) Только игроки с картами** – опция включает/отключает ограничение на участие в турнире для игроков без персональных бонусных карт. Для включения ограничения установите галочку.

- Если ограничение **включено**, то в данном турнире могут участвовать только игроки с персональными бонусными картами.

- Если ограничение **отключено**, то в данном турнире могут участвовать игроки, как с персональными бонусными картами, так и без них.

**4.** На вкладке «**Расписание**» необходимо настроить следующие параметры:

**1) Временной диапазон** – период действия расписания турнира.

- **Начало** – установите дату и время начала действия расписания.
- **Окончание** – установите дату и время окончания действия расписания.

**2) Дни недели** – в данном блоке галочками отмечаются дни недели, по которым система будет запускать турнир. Если не отмечен ни один день недели, то при запуске турнира системой данный параметр учитываться не будет.


**3) Числа месяца** – в данном блоке галочками отмечаются числа месяца, по которым система будет запускать турнир. Если не отмечено ни одно число, то при запуске турнира системой данный параметр также учитываться не будет.


*Примечание: Если параметры «Дни недели» и «Дни месяца» НЕ заданы, то турнир будет запускаться системой ежедневно в течение всего периода действия расписания в указанное время.*

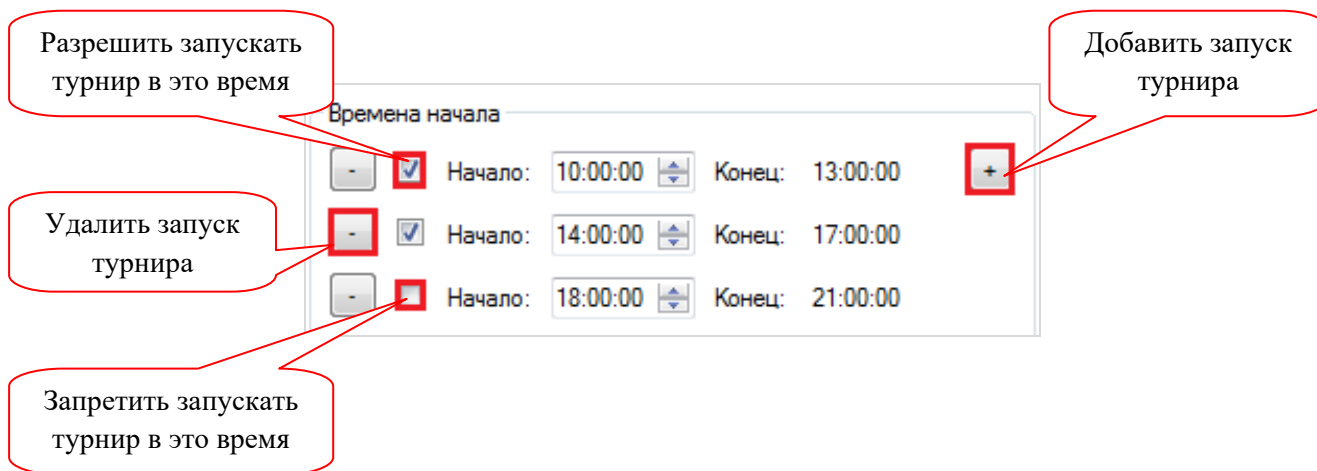
**4) Времена начала:**



- **Начало** – в данном поле задаётся время запуска турнира.
- **Конец** – время окончания турнира, устанавливается автоматически, исходя из общей продолжительности турнира (*Время подготовки + Время проведения + Время показа результатов*).

Можно задавать любое количество запусков турнира в течение одного дня с условием, что они не будут пересекаться между собой по времени. Для этого необходимо нажать на кнопку , расположенную справа, после чего в форму добавится новая строка («Начало» и «Конец»).

Для удаления времени запуска турнира используется кнопка . После её нажатия происходит удаление выбранной строки. Если требуется временно отменить запуск турнира в какое-либо время, не удаляя его из карты турнира, то нужно просто убрать галочку, расположенную перед ним.



Разрешить запускать турнир в это время

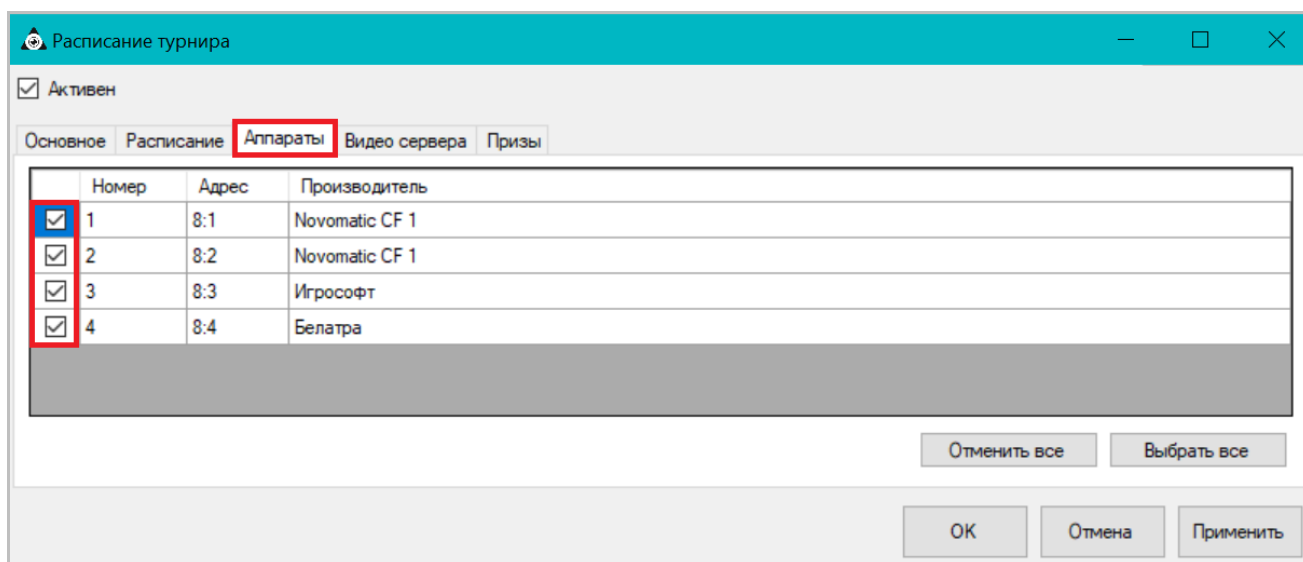
Добавить запуск турнира

Удалить запуск турнира

Запретить запускать турнир в это время

Времена начала			
	<input checked="" type="checkbox"/>	Начало: 10:00:00	Конец: 13:00:00
	<input checked="" type="checkbox"/>	Начало: 14:00:00	Конец: 17:00:00
	<input checked="" type="checkbox"/>	Начало: 18:00:00	Конец: 21:00:00

5. На вкладке «Аппараты» необходимо выбрать аппараты (отметить галочкой), которые будут участвовать в турнире.



Расписание турнира

Активен

Основное Расписание **Аппараты** Видео сервера Призы

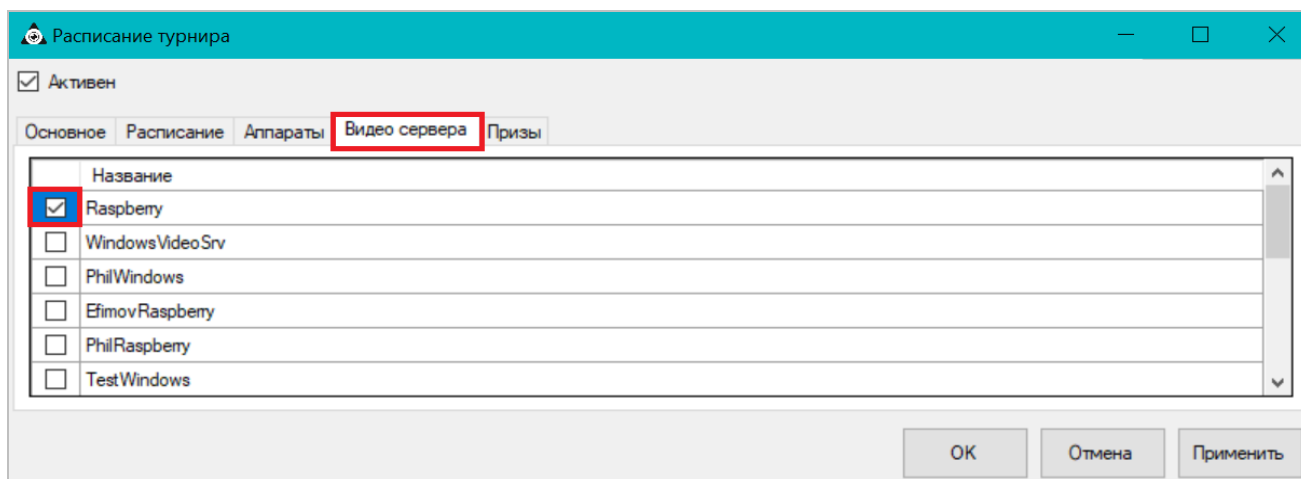
	Номер	Адрес	Производитель
<input checked="" type="checkbox"/>	1	8:1	Novomatic CF 1
<input checked="" type="checkbox"/>	2	8:2	Novomatic CF 1
<input checked="" type="checkbox"/>	3	8:3	Игрсофт
<input checked="" type="checkbox"/>	4	8:4	Белатра

Отменить все Выбрать все

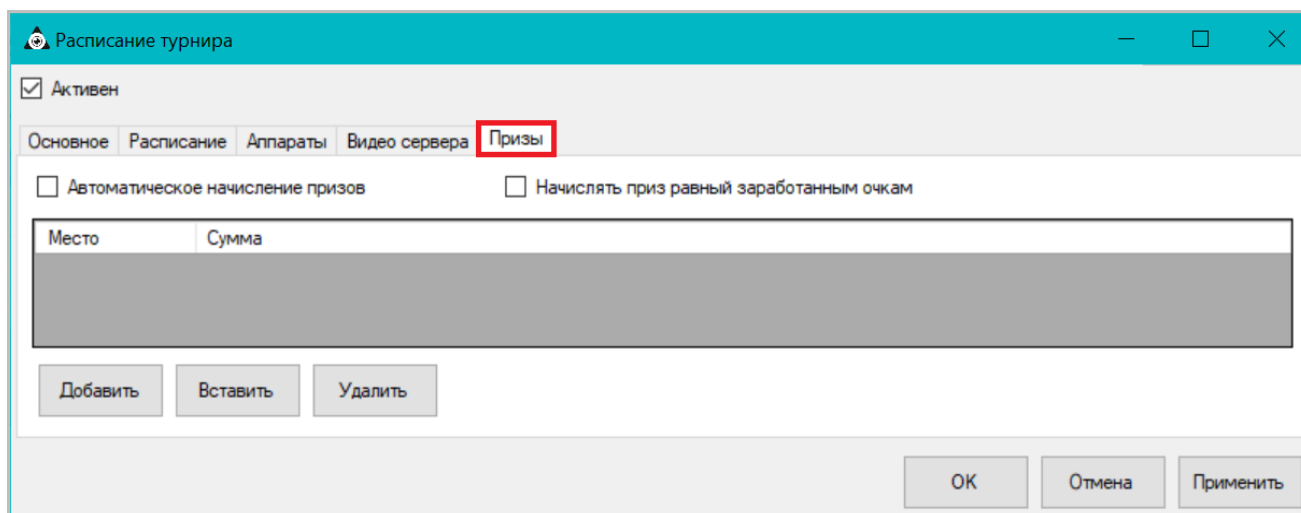
ОК Отмена Применить

- Чтобы выбрать сразу все аппараты в списке, воспользуйтесь кнопкой «**Выбрать все**».
- Чтобы отменить выбор всех аппаратов в списке, воспользуйтесь кнопкой «**Отменить все**».

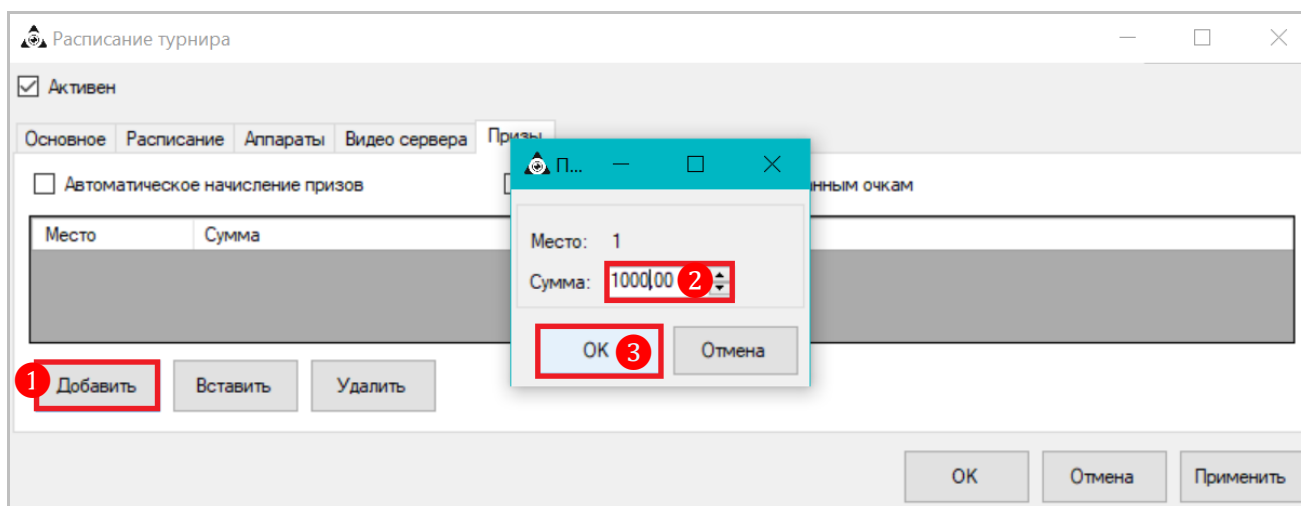
6. На вкладке «**Видео сервера**» необходимо выбрать видеосервер (установить галочку), на экранах которого будут отображаться заставки (шаблоны) турнира со списком участников и результатами.



7. На вкладке «**Призы**» необходимо указать сумму приза для победителя/победителей турнира.



- 1) Нажмите на кнопку «**Добавить**», чтобы добавить приз.
- 2) В открывшейся форме «**Prize**» в поле «**Amount**» введите сумму приза за **1 место** (в валюте клуба).
- 3) Нажмите «**ОК**» для подтверждения.



В результате добавленный приз отобразится в таблице. Таким образом можно настроить любое количество призовых мест и призов для турнира.

Расписание турнира

Активен

Основное | Расписание | Аппараты | Видео сервера | Призы

Автоматическое начисление призов       Начислять приз равный заработанным очкам

Место	Сумма
1	1000
2	500
3	250

Добавить    Вставить    Удалить

OK    Отмена    Применить

- Если необходимо удалить какой-либо приз, нужно выбрать приз в списке (кликом левой кнопкой мыши) и нажать кнопку «**Удалить**».

- Если необходимо добавить приз перед каким-либо призом (на строку выше), то нужно выбрать приз в списке (кликом левой кнопкой мыши) и нажать кнопку «**Вставить**». В открывшейся форме «**Prize**» ввести сумму добавляемого приза и нажать «**ОК**».

➤ Для того чтобы по окончании турнира призы автоматически зачислялись игрокам-победителям, активируйте опцию «**Автоматическое начисление призов**», установив галочку.

Расписание турнира

Активен

Основное | Расписание | Аппараты | Видео сервера | Призы

Автоматическое начисление призов       Начислять приз равный заработанным очкам

Место	Сумма
1	1000
2	500
3	250

Добавить    Вставить    Удалить

OK    Отмена    Применить

➤ Если необходимо установить размеры призов для победителей, равные количеству заработанных в турнире очков, то активируйте опцию «**Начислять приз равный заработанным очкам**». Затем укажите количество игроков-победителей: **Все** или **Определенное число**.

8. По умолчанию на карточке расписания турнира включена опция «**Активен**» - это значит, что создаваемое расписание будет активно сразу после его сохранения. Если необходимо отключить расписание турнира, то нужно выключить опцию «**Активен**», сняв галочку.

9. После настройки всех параметров расписания турнира нажать кнопку «**Применить**» для сохранения или кнопку «**ОК**» для сохранения и закрытия формы.

Созданное расписание турнира отобразится в общем списке:

Id	Название	Active	Подготовка(мин)	Проведение(м...	Результаты(мин)	TotalBet коэфф...	TotalWon коэфф...	GamesPlayed к...
8	Club tournament	<input type="checkbox"/>	20	20	5	3	4	5
13	турнир	<input type="checkbox"/>	10	10	1	1	-1	0
14	Super Турнир	<input type="checkbox"/>	5	5	5	0	0	1
17	Клубный турнир	<input checked="" type="checkbox"/>	90	60	30	0.6	0.3	0.5

Для создания в системе нового расписания турнира необходимо воспользоваться кнопкой «**Добавить**».

## 7.12.2 Мониторинг турнира.

Все турниры, создаваемые и проводимые в системе, включают в себя 3 этапа:

1. Подготовка.
2. Розыгрыш.
3. Результаты.

Рассмотрим этапы турнира подробнее.

➤ **Подготовка** – на данном этапе проводится регистрация игроков, участвующих в турнире.

- Если в настройках расписания турнира **включен** режим **Автоматической регистрации**, то, чтобы зарегистрироваться для участия в турнире, игроку необходимо лишь вставить (или приложить) свою персональную бонусную карту в считыватель игрового аппарата во время этапа подготовки к турниру. Также будут автоматически зарегистрированы игроки, персональные карты которых уже находились в считывателе аппарата на момент начала этапа подготовки к турниру.

- Если в настройках расписания турнира режим **Автоматической регистрации** **отключен**, то регистрация участников турнира осуществляется вручную на форме мониторинга турнира (**Игровые аппараты**) → **«Турниры»** → **«Мониторинг»**).

Также на время подготовки на экраны клуба можно выводить заставку (шаблон Slot Tournaments Preparation) с информационным сообщением о предстоящем турнире и таймером с обратным отсчётом времени, оставшимся до начала турнира (подробнее о работе с шаблонами в разделе [«Функционал "Редактора шаблонов"»](#)).

**Чтобы зарегистрировать участников турнира вручную, необходимо выполнить следующее:**

1. Выбрать в главном меню **«Игровые аппараты»** → **«Турниры»** → **«Мониторинг»**.
2. В открывшейся форме выбрать игровой аппарат, за которым будет играть участник турнира, и нажать **«Добавить»**.

The screenshot shows a window titled "Мониторинг" (Monitoring) with a sub-header "Шаг №1 Подготовка" (Step #1 Preparation). On the left, there are tournament details:

- Название: Клубный турнир
- Начало: 09.11.2023 10:30:00
- Подготовка (мин.): 10
- Проведение (мин.): 60
- Результаты (мин.): 30
- TotalBet коэфф.: 0,6
- TotalWon коэфф.: 0,3
- GamesPlayed коэфф.: 0,5
- Аппараты: 4
- Дата розыгрыша:
- Дата результатов:

At the bottom left, it says "Следующий этап начнется в: 09.11.2023 10:40:00".

In the center, there is a table with the following data:

Номер	Адрес	Производитель	Игрок	Карта
1	8:1	Novomatic CF 1		
2	8:2	Novomatic CF 1		
3	8:3	Игрософт		
4	8:4	Белатра		

Below the table, there are two buttons: "Добавить" (Add) and "Отменить" (Cancel). The "Добавить" button is highlighted with a red box and a red circle with the number 2. A large orange arrow points to the right, and a "Деактивировать" (Deactivate) button is located at the bottom right.

3. Затем в открывшейся форме выбора игрока в поле **«Имя игрока»** ввести имя (логин) игрока и нажать кнопку **«ОК»**.

Выбор игрока

Игрок с картой

Серия    Компания    Номер

Искать    Очистить

ID игрока:

Имя игрока:

Отмена    ОК

После нажатия кнопки участник турнира будет зарегистрирован, в колонке «Игрок» отобразится указанное имя.

Мониторинг

Шаг №1 Подготовка

Название: Клубный турнир  
Начало: 09.11.2023 10:30:00  
Подготовка (мин.): 10  
Проведение (мин.): 60  
Результаты (мин.): 30  
TotalBet коэфф.: 0.6  
TotalWon коэфф.: 0.3  
GamesPlayed коэфф.: 0.5  
Аппараты: 4  
Дата розыгрыша:  
Дата результатов:

Номер	Адрес	Производитель	Игрок	Карта
1	8:1	Novomatic CF 1	Игрок 1	
2	8:2	Novomatic CF 1		
3	8:3	Игрсофт		
4	8:4	Белатра		

Добавить    Отменить

Следующий этап начнется в: 09.11.2023 10:40:00

Деактивировать

Также вы можете зарегистрировать участника турнира по номеру его персональной бонусной карты. Для этого установите галочку «Игрок с картой», введите номер карты игрока и нажмите кнопку «Искать».

Выбор игрока

Игрок с картой

Серия    Компания    Номер

Искать    Очистить


ID игрока:

Имя игрока:

Отмена    ОК

Если игрок с указанным номером бонусной карты будет найден в системе, то на форме отобразится его ID-номер и имя. Для подтверждения регистрации игрока нажмите кнопку «ОК».

По окончании времени, заданного для этапа подготовки, автоматически стартует следующий этап турнира – розыгрыш.

В случае если все участники уже зарегистрированы, и ждать окончания этапа подготовки нет необходимости, то можно в окне мониторинга нажать кнопку , а затем в появившемся диалоговом окне нажать кнопку «Да» для подтверждения перехода к следующему этапу.

➤ **Розыгрыш** – на данном этапе проводится сам турнир, во время которого игроки играют на аппаратах, зарабатывая очки.


Во время проведения турнира в форме мониторинга («Игровые аппараты» → «Турниры» → «Мониторинг») появится колонка «Очки», в ячейках которой будут отображаться очки, набираемые игроками.

Место	Номер	Адрес	Производитель	Игрок	Карта	Очки
1	1	8:1	Novomatic CF 1	Игрок 1		298
2	2	8:2	Novomatic CF 1	Т Муратов	TE-ST-2	322
3	3	8:3	Игрософт	Игрок 2		276
4	4	8:4	Белатра	Игрок 3		346

Также во время проведения турнира на экраны клуба можно выводить турнирную таблицу (шаблон Slot Tournaments Holding) с достижениями игроков и таймером с обратным

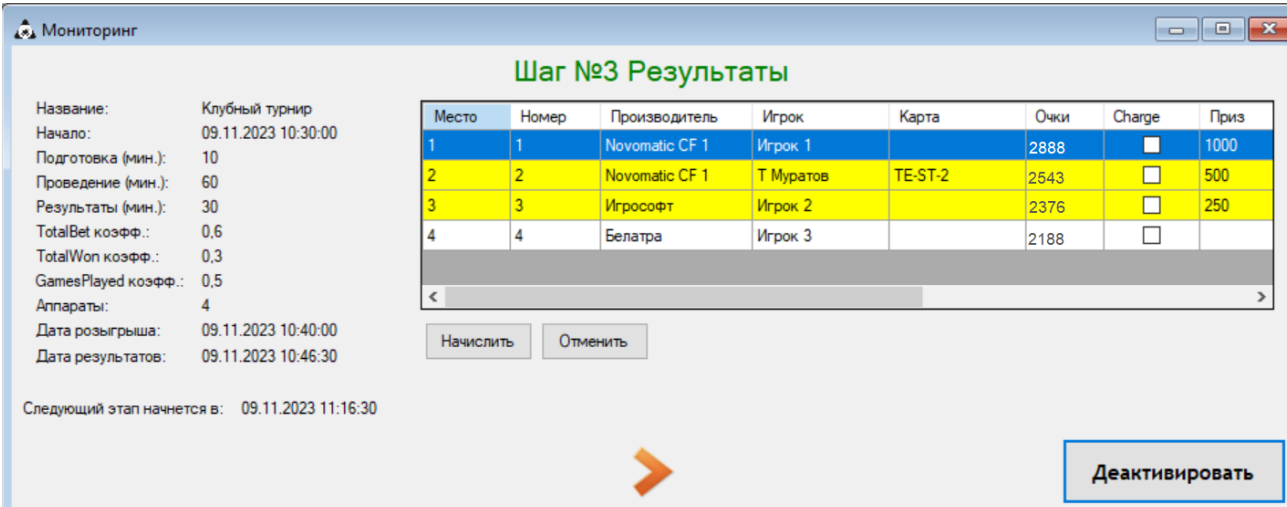
отсчётом времени, оставшимся до окончания турнира (подробнее о работе с шаблонами в разделе [«Функционал "Редактора шаблонов"»](#)).

По окончании времени, установленного для розыгрыша, автоматически начнётся следующий этап турнира – результаты.

В случае если вы по каким-либо причинам хотите досрочно завершить турнир, то можно в окне мониторинга нажать кнопку , а затем в появившемся диалоговом окне нажать кнопку «Да» для подтверждения перехода к следующему этапу.

➤ **Результаты** – на данном этапе осуществляется трансляция на экранах клуба итоговых результатов турнира (шаблон Slot Tournaments Results) (подробнее о работе с шаблонами в разделе [«Функционал "Редактора шаблонов"»](#)).

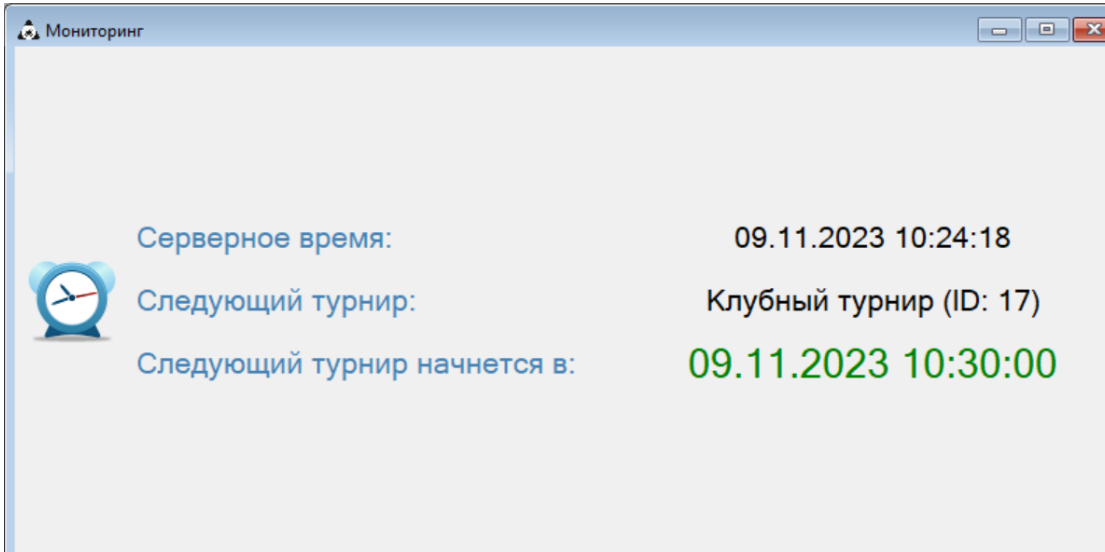
На форме мониторинга в это время будет отображаться список участников турнира с указанием их результатов и заслуженных призов. Здесь же вы можете приступить к начислению призов участникам турнира (подробнее см. в [«Начисление призов»](#)).



The screenshot shows a window titled 'Мониторинг' with a sub-header 'Шаг №3 Результаты'. On the left, there are tournament details: 'Клубный турнир', 'Начало: 09.11.2023 10:30:00', 'Подготовка (мин.): 10', 'Проведение (мин.): 60', 'Результаты (мин.): 30', 'TotalBet коэфф.: 0,6', 'TotalWon коэфф.: 0,3', 'GamesPlayed коэфф.: 0,5', 'Аппараты: 4', 'Дата розыгрыша: 09.11.2023 10:40:00', and 'Дата результатов: 09.11.2023 10:46:30'. Below this, it says 'Следующий этап начнется в: 09.11.2023 11:16:30'. In the center is a table with 8 columns: Место, Номер, Производитель, Игрок, Карта, Очки, Charge, and Приз. The table contains 4 rows of data. Below the table are buttons 'Начислить' and 'Отменить'. At the bottom center is an orange arrow button, and at the bottom right is a 'Деактивировать' button.

Место	Номер	Производитель	Игрок	Карта	Очки	Charge	Приз
1	1	Novomatic CF 1	Игрок 1		2888	<input type="checkbox"/>	1000
2	2	Novomatic CF 1	Т Муратов	TE-ST-2	2543	<input type="checkbox"/>	500
3	3	Игрософт	Игрок 2		2376	<input type="checkbox"/>	250
4	4	Белатра	Игрок 3		2188	<input type="checkbox"/>	

По окончании времени, установленного для отображения результатов турнира, на форме мониторинга будут отображаться дата и время начала следующего турнира, согласно расписанию.



The screenshot shows a window titled 'Мониторинг' with a clock icon on the left. It displays the following information: 'Серверное время: 09.11.2023 10:24:18', 'Следующий турнир: Клубный турнир (ID: 17)', and 'Следующий турнир начнется в: 09.11.2023 10:30:00'.

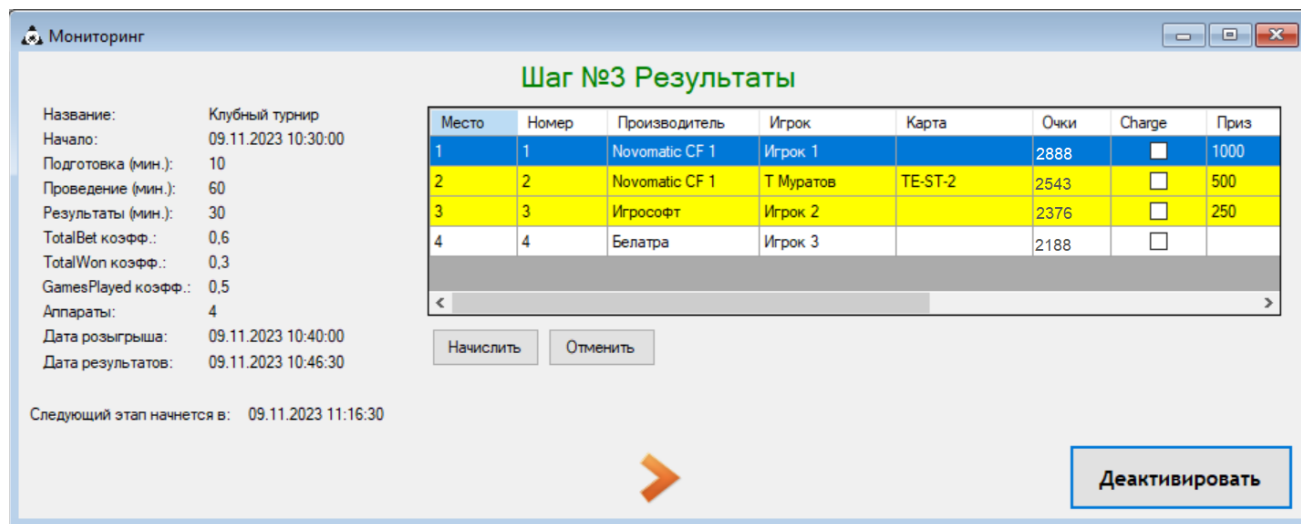


### 7.12.3 Начисление призов участникам турнира.

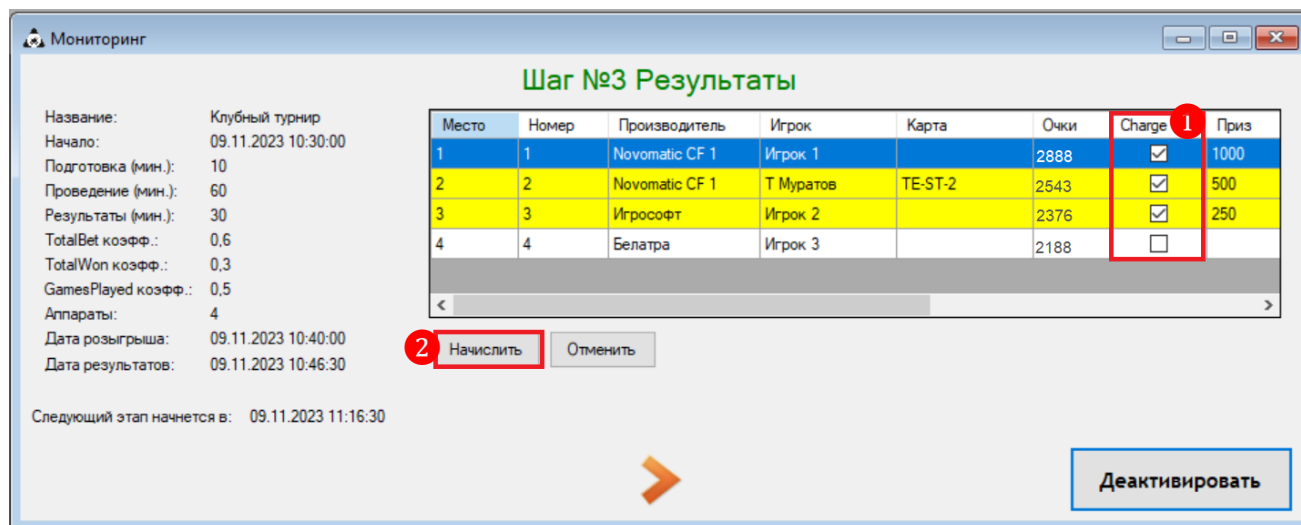
Начисление призовых сумм участникам турнира либо же их отмена осуществляются на форме мониторинга турнира на этапе **отображения результатов турнира**.

#### Порядок начисления приза:

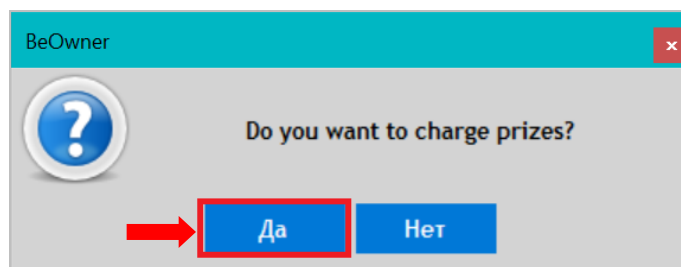
1. Откройте форму мониторинга турнира во время отображения результатов турнира («Игровые аппараты» → «Турниры» → «Мониторинг»). **Желтым** фоном в списке участников турнира отмечены игроки, которым призы ещё не были начислены.



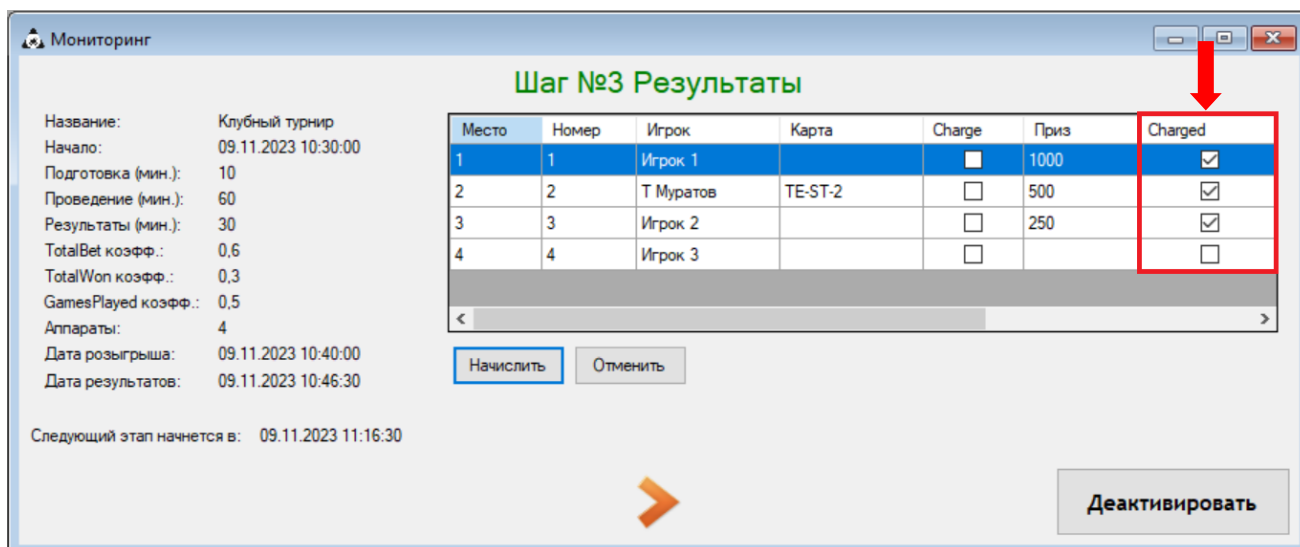
2. В списке участников турнира установите галочку в колонке «Начислить» для тех игроков, которым вы хотите начислить заслуженный приз, и нажмите кнопку «Начислить».



3. В появившемся окне нажмите кнопку «Да» для подтверждения.



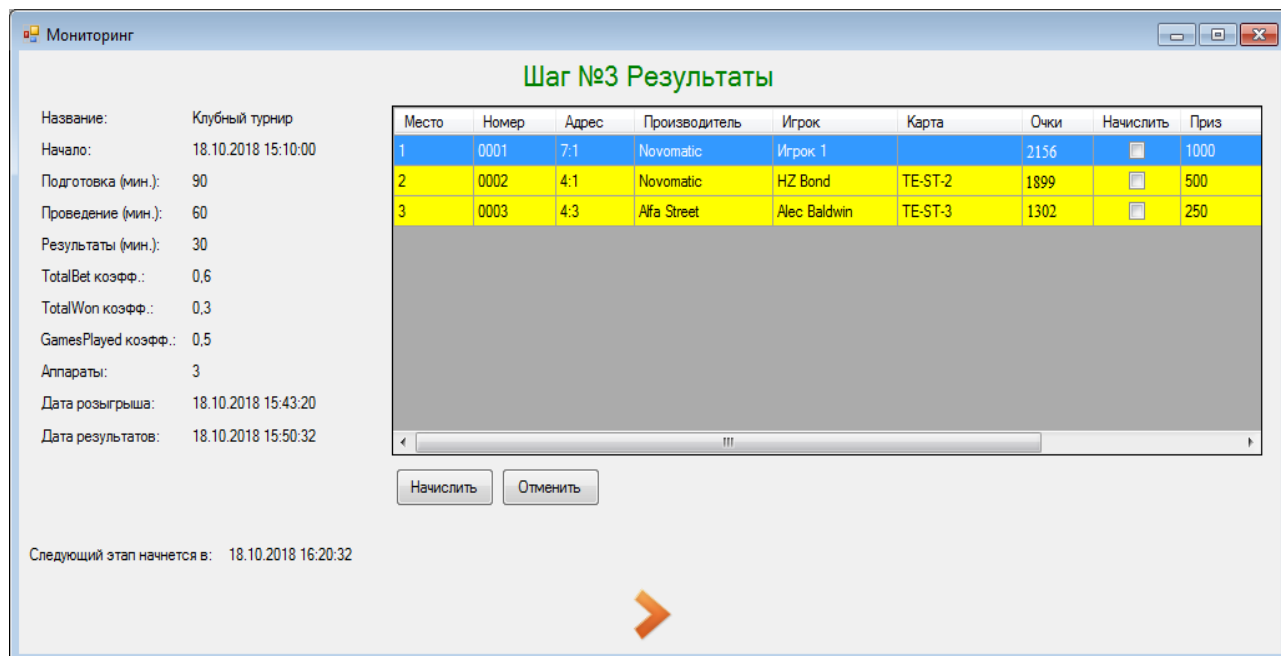
После нажатия кнопки призовые суммы будут начислены на баланс аппаратов, за которыми играли участники турнира. Игроки, которым были начислены призы, будут отмечены галочкой в колонке «Charged».



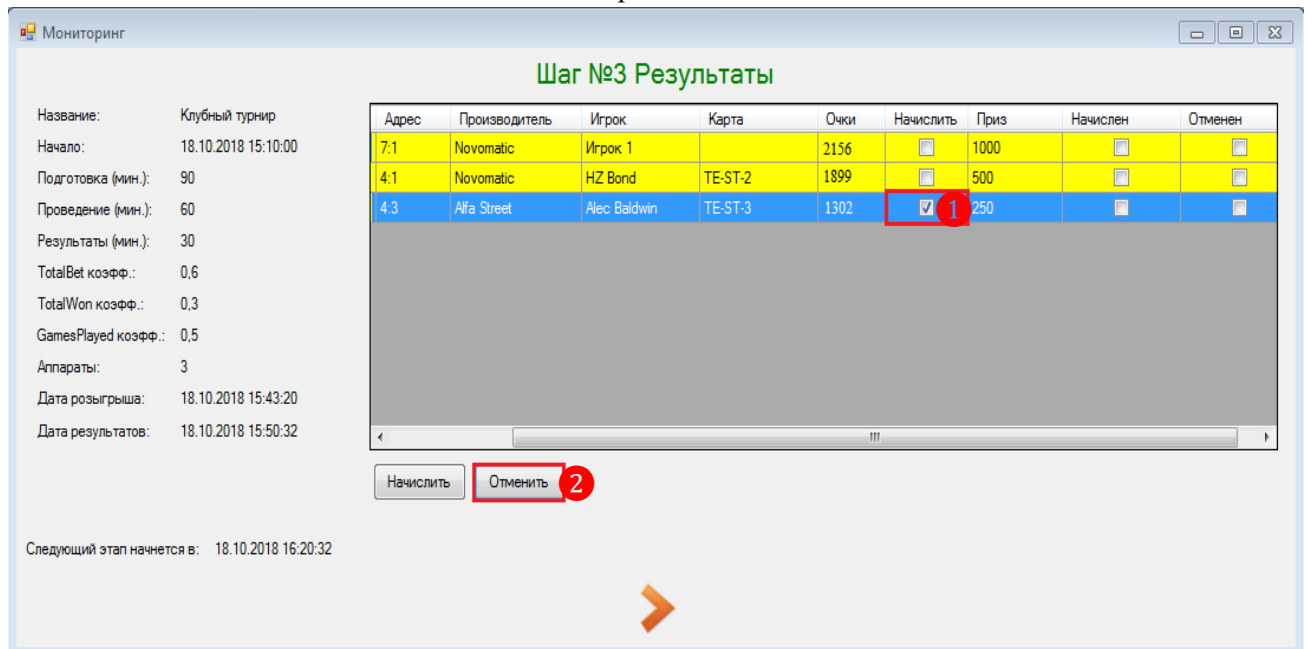
**Примечание:** Отменить уже начисленный игроку приз невозможно. Вы можете выполнить отмену только неначисленного приза. Начислить или отменить приз можно только на этапе отображения результатов турнира.

### Порядок отмены приза:

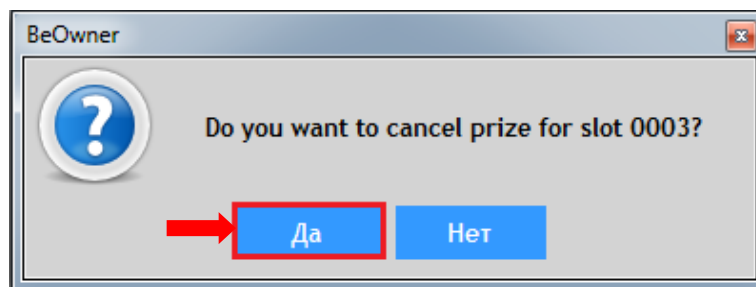
1. Откройте форму мониторинга турнира во время отображения результатов турнира («Игровые аппараты» → «Турниры» → «Мониторинг»). Желтым фоном в списке участников турнира отмечены игроки, которым призы ещё не были начислены.



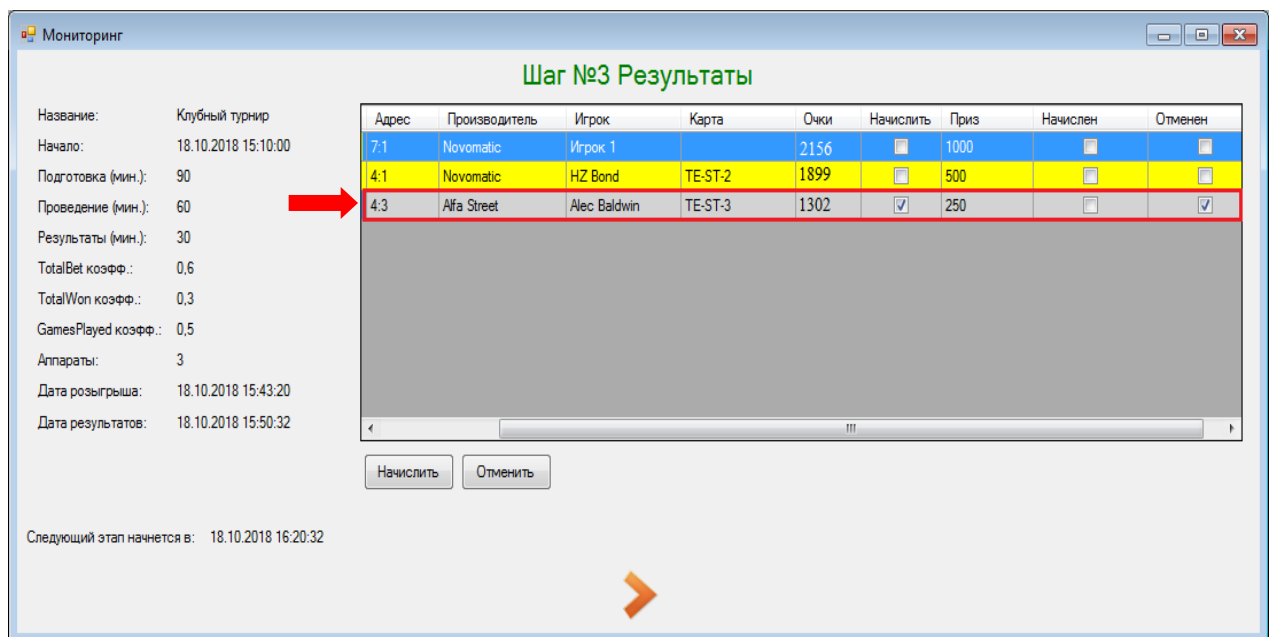
2. В списке участников турнира установите галочку в колонке «Начислить» для тех игроков, которым вы не хотите начислять приз, и нажмите кнопку «Отменить».




3. В появившемся окне нажмите кнопку «Да» для подтверждения.



После нажатия кнопки начисление приза будет отменено. Игроки, которым были отменены призы, будут отмечены в списке серым фоном и галочкой в колонке «Отменен».

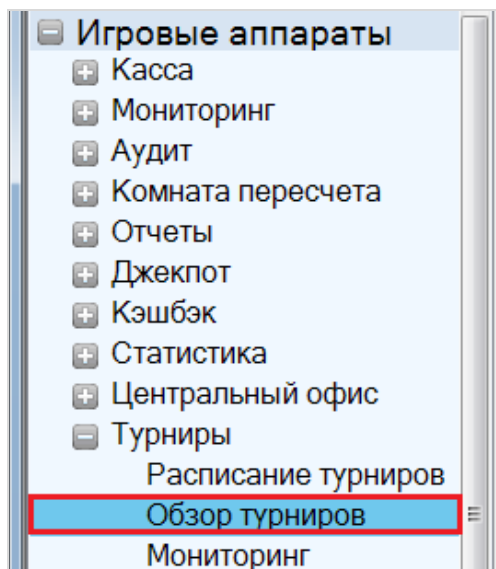


Если все необходимые начисления призов участникам турнира выполнены, то вы можете досрочно завершить этап отображения результатов турнира, нажав кнопку , а затем в появившемся диалоговом окне нажать кнопку «Да» для подтверждения.

История и результаты всех турниров доступны для просмотра в обзорной форме турниров («Игровые аппараты» → «Турниры» → «Обзор турниров»).

### 7.12.4 Просмотр истории турниров.

Для просмотра истории и результатов всех турниров выберите в главном меню системы «Игровые аппараты» → «Турниры» → «Обзор турниров».



Откроется форма «Турниры», в которой отобразится список всех завершившихся турниров. Если в настоящее время в клубе есть активный турнир, то он будет отображаться в самом верху списка со статусом **Обратный отсчёт**, **Проводится** или **Подведение итогов**.

Id	Название	Дата и время ...	Время регистр...	Время проведе...	Время показа ...	TotalBet коэф...	TotalWon коэф...	GamesPlayed к...	Статус
2261	Клубный турнир	09.11.2023 10:30	10	60	30	0,6	0,3	0,5	Подведение ито...
2260	10 на 10	08.11.2023 14:46	5	10	5	3	2	2	Окончен
2259	10 на 10	07.11.2023 14:46	5	10	5	3	2	2	Окончен
2258	10 на 10	02.11.2023 14:46	5	10	5	3	2	2	Окончен
2257	10 на 10	01.11.2023 14:46	5	10	5	3	2	2	Окончен
2256	10 на 10	30.10.2023 14:46	5	10	5	3	2	2	Окончен
2255	10 на 10	18.10.2023 14:46	5	10	5	3	2	2	Окончен
2254	10 на 10	17.10.2023 14:46	5	10	5	3	2	2	Окончен
2253	10 на 10	16.10.2023 14:46	5	10	5	3	2	2	Окончен
2252	10 на 10	15.10.2023 14:46	5	10	5	3	2	2	Окончен

Колонки	Описание
<b>Id</b>	Порядковый номер турнира
<b>Название</b>	Название турнира
<b>Дата и время начала</b>	Дата и время запуска турнира (этап Подготовка)
<b>Время регистрации</b>	Время для регистрации участников турнира (мин.)
<b>Время проведения</b>	Длительность турнира (мин.)
<b>Время показа результатов</b>	Время показа результатов турнира (мин.)

<b>TotalBet коэффициент</b>	Множитель для значений счётчика <b>TotalBet</b> (ставки) при подсчёте очков
<b>TotalWon коэффициент</b>	Множитель для значений счётчика <b>TotalWon</b> (выигрыши) при подсчёте очков
<b>GamesPlayed коэффициент</b>	Множитель для значений счётчика <b>GamesPlayed</b> (сыгранные игры) при подсчёте очков
<b>Статус</b>	Текущее состояние турнира: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Обратный отсчёт</b> (этап Подготовка)</li> <li>• <b>Проводится</b> (этап Розыгрыш)</li> <li>• <b>Подведение итогов</b> (этап Результаты)</li> <li>• <b>Закончен</b></li> </ul>
<b>Начало проведения</b>	Дата и время начала проведения турнира (этап Розыгрыш)
<b>Начало результатов</b>	Дата и время начала отображения результатов турнира (этап Результаты)
<b>Автоматическая регистрация</b>	<input checked="" type="checkbox"/> - Автоматическая регистрация участников турнира <b>включена</b> . <input type="checkbox"/> - Автоматическая регистрация участников турнира <b>выключена</b> .
<b>Prize is equal points</b>	<input checked="" type="checkbox"/> - Начислять приз равный заработанным очкам <b>включено</b> . <input type="checkbox"/> - Начислять приз равный заработанным очкам <b>выключено</b> .
<b>Общая разыгранная сумма</b>	Общая сумма разыгранных призов в турнире.

Для просмотра детальной информации и результатов какого-либо турнира, необходимо дважды кликнуть левой кнопкой мыши по строке выбранного турнира.

В открывшейся карточке турнира на соответствующих вкладках отображаются основные параметры турнира, настройки расписания и прочее:

- **Основное** – основные параметры турнира.
- **Расписание** – настройки расписания турнира.
- **Аппараты** – аппараты, которые участвовали в турнире.

- **Видео сервера** – видео сервера, на экранах которых отображаются заставки турнира.
- **Призы** – список призовых мест и суммы призов.

На вкладке «**Результаты**» отображаются итоги турнира:

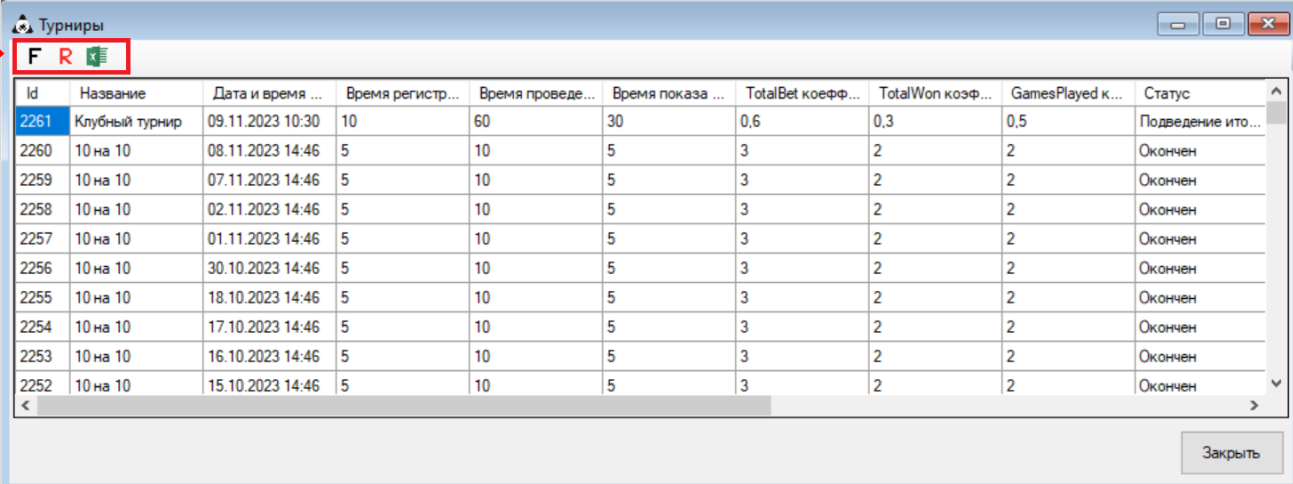
Место	Номер	Адрес	Производитель	Игрок	Карта	Очки	Приз	Charged
<b>Total</b>								<input type="checkbox"/>
1	1	8:1	Novomatic CF 1	Игрок 1		2888	1000	<input checked="" type="checkbox"/>
2	2	8:2	Novomatic CF 1	Т Муратов	TE-ST-2	2543	500	<input checked="" type="checkbox"/>
3	3	8:3	Игрософт	Игрок 2		2376	250	<input checked="" type="checkbox"/>
4	4	8:4	Белатра	Игрок 3		2188		<input type="checkbox"/>

- это значит, что данный приз турнира был начислен указанному игроку.
- это значит, что данный приз турнира не был начислен.
- это значит, что данный приз турнира был отменён.

Колонки	Описание
<b>Место</b>	Порядковый номер призового места турнира
<b>Номер</b>	Номер игрового аппарата
<b>Адрес</b>	Адрес игрового аппарата
<b>Производитель</b>	Название производителя игрового аппарата
<b>Игрок</b>	Имя игрока – участника турнира, занявшего указанное призовое место
<b>Карта</b>	Номер персональной бонусной карты игрока
<b>Очки</b>	Количество очков, набранных игроком во время турнира
<b>Приз</b>	Сумма приза, заработанная игроком (в валюте клуба)
<b>Начислен</b>	<input checked="" type="checkbox"/> - Приз начислен игроку <input type="checkbox"/> - Приз не был начислен игроку
<b>Отменен</b>	<input checked="" type="checkbox"/> - Приз отменен <input type="checkbox"/> - Приз не был отменен
<b>Total Bet</b>	Общая сумма ставок игрока во время турнира
<b>Total Won</b>	Общая сумма выигрыша игрока во время турнира
<b>Total Bet - Total Won</b>	Разница между <b>Total Bet - Total Won</b> , результат игрока во время турнира
<b>Key</b>	Отмечено галочкой, если для начисления приза был ли использован ключ аттенданта
<b>Key turned</b>	Время, в которое был повернут ключ
<b>Wrong key</b>	Возникла ли ошибка при начислении приза

Для закрытия карточки турнира и возврата в обзорную форму нажмите кнопку «**Закреть**».

Обращаем внимание, что в обзорной форме турниров действует стандартная система поиска, фильтрации и экспорта данных.



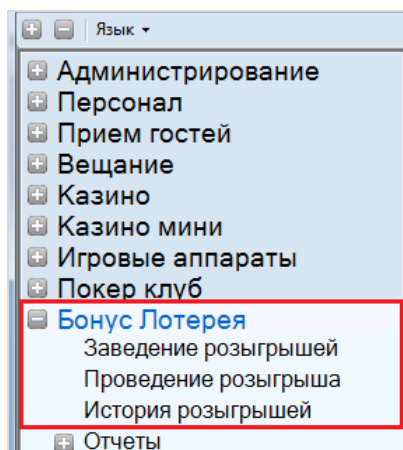
Турниры

Id	Название	Дата и время ...	Время регистр...	Время проведе...	Время показа ...	TotalBet коэфф...	TotalWon коэф...	GamesPlayed к...	Статус
2261	Клубный турнир	09.11.2023 10:30	10	60	30	0,6	0,3	0,5	Подведение ито...
2260	10 на 10	08.11.2023 14:46	5	10	5	3	2	2	Окончен
2259	10 на 10	07.11.2023 14:46	5	10	5	3	2	2	Окончен
2258	10 на 10	02.11.2023 14:46	5	10	5	3	2	2	Окончен
2257	10 на 10	01.11.2023 14:46	5	10	5	3	2	2	Окончен
2256	10 на 10	30.10.2023 14:46	5	10	5	3	2	2	Окончен
2255	10 на 10	18.10.2023 14:46	5	10	5	3	2	2	Окончен
2254	10 на 10	17.10.2023 14:46	5	10	5	3	2	2	Окончен
2253	10 на 10	16.10.2023 14:46	5	10	5	3	2	2	Окончен
2252	10 на 10	15.10.2023 14:46	5	10	5	3	2	2	Окончен

Заккрыть

## 7.13 Бонус Лотерея.

В разделе меню «**Бонус Лотерея**» осуществляется создание и проведение розыгрышей среди игроков клуба.



Суть розыгрыша заключается в том, что в течение установленного периода игроки, посещая клуб и играя на игровых аппаратах, зарабатывают бонусы. По окончании этого периода игроки, набравшие необходимое количество бонусов, участвуют в лотерее с возможностью выиграть денежный либо материальный приз. Розыгрыш лотереи обычно сопровождается вытаскиванием билетов или шаров из лототрона, таким образом, определяется победитель или победители.

В системе «SlotLogic» можно создавать и проводить два типа розыгрыша:

- **Управляемый** – розыгрыш с возможностью ручного отсева участников.
- **Неуправляемый** – розыгрыш с автоматической генерацией победителя.

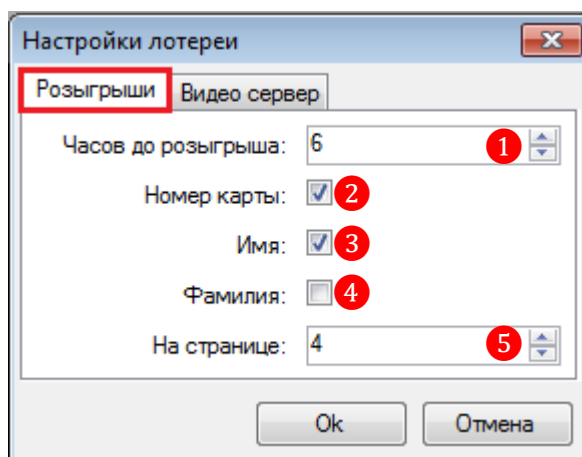
Розыгрыши можно проводить с любой периодичностью: разово, ежедневно, ежемесячно или ежегодно. Кроме этого можно проводить розыгрыши как в рамках одного клуба, так и в сети клубов.

Также в системе предусмотрен просмотр результатов прошедших розыгрышей и достижений игроков. При необходимости можно формировать, выгружать и печатать отчёты.

### 7.13.1 Настройки системы Бонус Лотерея.

Перед тем, как приступить к созданию и проведению розыгрышей, необходимо выполнить некоторые настройки в системе. Для этого откройте форму «**Настройки лотереи**» («Настройки» → «Лотерея» → «Настройки») и установите необходимые параметры.

1. На вкладке «**Розыгрыши**»:





**1) Часов до розыгрыша** – укажите количество часов до проведения розыгрыша, за которое его можно выбрать в списке для проведения.

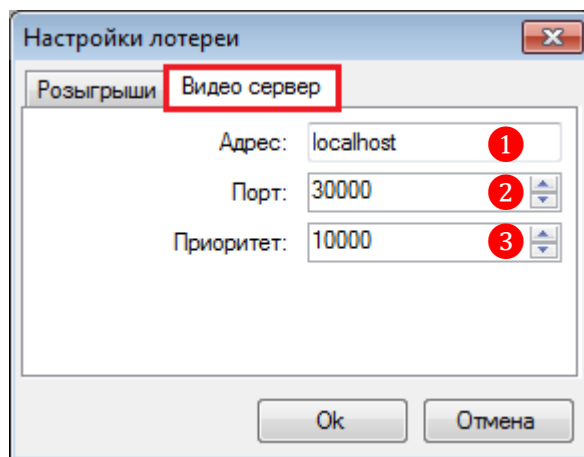
**2) Номер карты** – установите галочку, чтобы разрешить отображать номер карты участника розыгрыша на видео сервере.

**3) Имя** – установите галочку, чтобы разрешить отображать имя участника розыгрыша на видео сервере.

**4) Фамилия** – установите галочку, чтобы разрешить отображать фамилию участника розыгрыша на видео сервере.

**5) На странице** – укажите количество игроков в списке для показа на одной странице (от 1, зависит от настроек шаблона розыгрыша для видео сервера).

## 2. На вкладке «Видео сервер»:



**1) Адрес** – укажите адрес видео сервера.

**2) Порт** – укажите порт видео сервера (обычно 30000).

**3) Приоритет** – установите приоритет проигрывания шаблонов розыгрыша на видео сервере (обычно 1000).

## 3. Нажмите кнопку «Ok» для сохранения настроек.

По правилам розыгрыша участвовать в лотерее могут только игроки, набравшие определённое количество бонусов. Для клубов с игровыми аппаратами в системе «SlotLogic» доступны два способа получения бонусов:

- **Бонусы, начисляются игроку вручную** (регистрационная карточка игрока, вкладка «Карта»).
- **Бонусы, конвертируются из заработанных игроком PTS.**

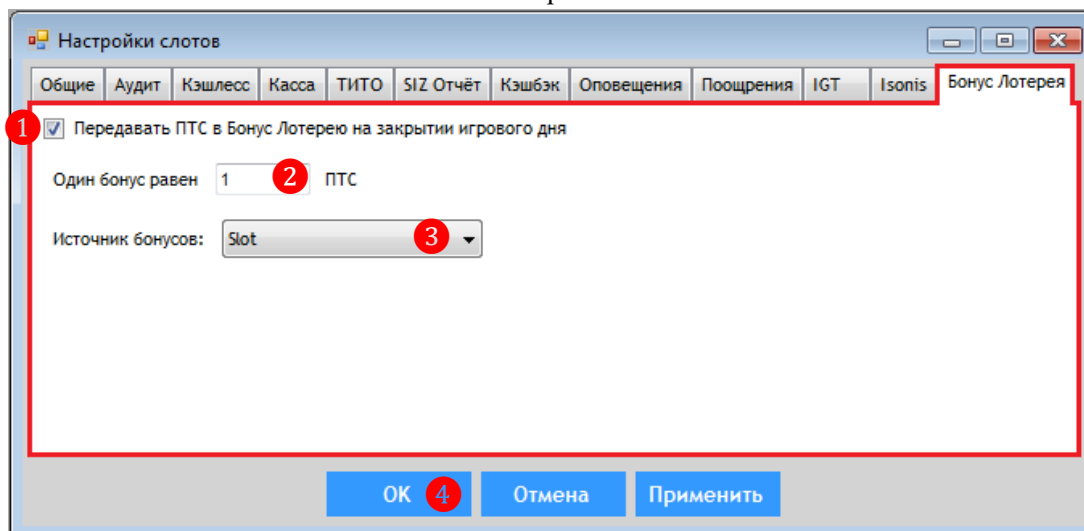
Чтобы включить конвертацию очков PTS в бонусы, откройте форму «**Настройки слотов**» («Настройки» → «Игровые аппараты» → «Настройки») и на вкладке «**Бонус Лотерея**» выполните следующее:

**1.** Установите галочку в строке «**Передавать PTS в Бонус Лотерею на закрытии игрового дня**». Таким образом, при закрытии в системе игрового дня все заработанные в текущем игровом дне PTS игроков будут автоматически конвертироваться в бонусы.

**2.** В поле «**Один бонус равен ..... PTS**» введите стоимость **1 (одного)** бонуса в очках PTS для обмена.

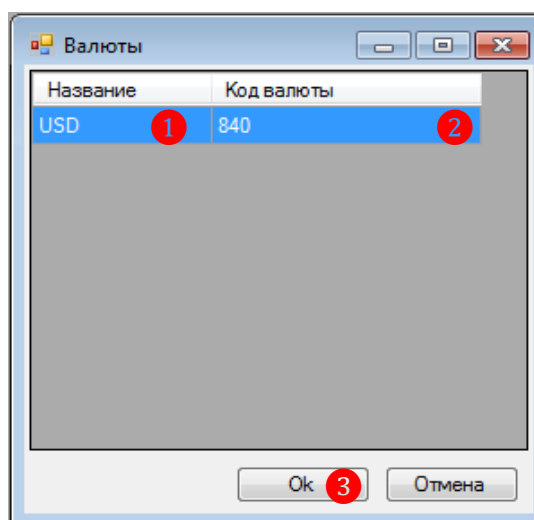
**3.** Выберите источник бонусов после конвертации (для клуба с игровыми аппаратами обычно **Slot**).

**4.** Нажмите «**Ok**», чтобы сохранить настройки.

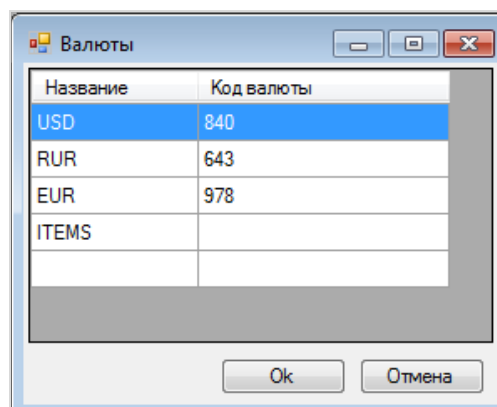


Также в системе необходимо завести типы валют для настройки призов в розыгрышах. Для этого откройте форму «Валюты» («Настройки» → «Лотерея» → «Валюты») и выполните следующее:

1. В поле «**Название**» введите краткое наименование валюты. Для материальных призов (не денежных) в поле названия валюты можно ввести, например, **Items** (предметы).
2. Напротив названия валюты в поле «**Код валюты**» введите код валюты в соответствии с международным стандартом ISO 4217 (не обязательно).
3. Нажмите «**Ок**», чтобы сохранить настройки.



Таким образом вы можете завести в системе любое количество валют, в которых планируете выдавать призы победителям розыгрышей. Данная настройка носит только информативный характер и не влияет на выплату призов.



### 7.13.2 Создание розыгрышей Бонус Лотерея.

Чтобы создать в системе новый розыгрыш, необходимо в главном меню системы выбрать «Бонус Лотерея» → «Заведение розыгрышей». В результате откроется обзорная форма розыгрышей, в которой можно создавать, удалять, редактировать или генерировать (копировать) розыгрыши.

Название	Тип	Начало розыгрыша	Бонусы с	Бонусы до	Начало регистрации	Необходима регистрация	Минимальные бонусы	Максимальные бонусы
111	ежедневный	29.10.2018 14:48	29.10.2018 14:48	29.10.2018 14:48	29.10.2018 14:48	<input type="checkbox"/>	0	0
test	ежедневный	12.04.2018 14:50	12.04.2000 14:50	12.04.2019 14:50	12.04.2018 14:50	<input type="checkbox"/>	0	0
Lottery c++	ежедневный	04.04.2018 12:27	04.04.2017 12:27	04.10.2018 12:27	04.04.2018 12:27	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0
Розыгрыш 23.0...	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	23.03.2011 19:14	<input checked="" type="checkbox"/>	100	1000000000
Розыгрыш ТВ	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	01.02.2012	<input checked="" type="checkbox"/>	100	100000
Розыгрыш Авто	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	23.12.2010 11:50	<input checked="" type="checkbox"/>	100	100000
Unmanaged	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	15.09.2010 16:21	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0
Розыгрыш 24.0...	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	21.07.2010 10:00	<input checked="" type="checkbox"/>	100	15000
Dobitnik	ежедневный	27.02.2018 13:22	01.02.2018 13:22	27.02.2018 13:22	26.02.2018 13:22	<input type="checkbox"/>	3	2
Computer	ежедневный	22.02.2018 15:35	22.01.2018 15:35	22.03.2018 15:35	22.02.2018 15:35	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0
Тест	ежедневный	22.02.2018 12:33	01.02.2018 12:33	22.02.2018 13:33	22.02.2018 12:33	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0
Годовой бум бум	ежедневный	01.01.2014 12:47	01.01.2013 12:47	01.01.2014 12:47	15.05.2013 12:47	<input type="checkbox"/>	50000	0
Супер розыгрыш	ежедневный	01.08.2013 12:46	01.01.2013 12:46	01.08.2013 12:46	15.05.2013 12:46	<input type="checkbox"/>	10000	0

В списке розыгрышей серым фоном подсвечиваются уже завершенные розыгрыши, которые нельзя удалить или отредактировать.

#### Порядок действий при создании нового розыгрыша:

10. В форме «Розыгрыши» нажмите кнопку «Добавить», расположенную в правом нижнем углу.

Название	Тип	Начало розыгрыша	Бонусы с	Бонусы до	Начало регистрации	Необходима регистрация	Минимальные бонусы	Максимальные бонусы
111	ежедневный	29.10.2018 14:48	29.10.2018 14:48	29.10.2018 14:48	29.10.2018 14:48	<input type="checkbox"/>	0	0
test	ежедневный	12.04.2018 14:50	12.04.2000 14:50	12.04.2019 14:50	12.04.2018 14:50	<input type="checkbox"/>	0	0
Lottery c++	ежедневный	04.04.2018 12:27	04.04.2017 12:27	04.10.2018 12:27	04.04.2018 12:27	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0
Розыгрыш 23.0...	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	23.03.2011 19:14	<input checked="" type="checkbox"/>	100	1000000000
Розыгрыш ТВ	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	01.02.2012	<input checked="" type="checkbox"/>	100	100000
Розыгрыш Авто	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	23.12.2010 11:50	<input checked="" type="checkbox"/>	100	100000
Unmanaged	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	15.09.2010 16:21	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0
Розыгрыш 24.0...	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	21.07.2010 10:00	<input checked="" type="checkbox"/>	100	15000
Dobitnik	ежедневный	27.02.2018 13:22	01.02.2018 13:22	27.02.2018 13:22	26.02.2018 13:22	<input type="checkbox"/>	3	2
Computer	ежедневный	22.02.2018 15:35	22.01.2018 15:35	22.03.2018 15:35	22.02.2018 15:35	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0
Тест	ежедневный	22.02.2018 12:33	01.02.2018 12:33	22.02.2018 13:33	22.02.2018 12:33	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0
Годовой бум бум	ежедневный	01.01.2014 12:47	01.01.2013 12:47	01.01.2014 12:47	15.05.2013 12:47	<input type="checkbox"/>	50000	0
Супер розыгрыш	ежедневный	01.08.2013 12:46	01.01.2013 12:46	01.08.2013 12:46	15.05.2013 12:46	<input type="checkbox"/>	10000	0

11. Далее откроется форма настроек розыгрыша:

Розыгрыш

Параметры розыгрыша

Название: Супер розыгрыш 1

Управляемый:  2

Тип: ежегодный 3

Начало розыгрыша: 31.12.2018 18:00 4

Бонусы с: 01.01.2018 6:00 5

Бонусы до: 30.12.2018 23:59 6

Дата регистрации: 01.12.2018 6:00 7

Необходима регистрация:  8

Минимум бонусов: 3000 9

Максимум бонусов: 0 10

Курс: 100 11

Источники начисления бонусов:
 

- casino
- table
- Slot 12
- Complementary
- Pocker club

Bonuses clubs:
 

- Central Office
- BeOwner Club 13
- NY club
- Washington DC
- Wafflehouse

Описание: 14

Показывать на терминале  15

Прикрепить 16

Призы

Название	Валюта	Стоимость	Минимум бонусов
1	USD	0	3000

Добавить Удалить

Ok Отмена

1) **Название** - введите любое удобное название для розыгрыша.

2) **Управляемый** - при необходимости установите галочку.

- Если галочка **установлена**, будет создан розыгрыш с **возможностью ручного отсева участников**.

- Если галочка **снята**, будет создан розыгрыш с **автоматической генерацией победителя**.

3) **Тип** - выберите один из вариантов, заведенных в системе типов розыгрышей (настройка информативного характера).

4) **Начало розыгрыша** - выберите дату и время начала розыгрыша.

5) **Бонусы с** - в розыгрыше будут учитываться бонусы, начисленные после указанной даты.

6) **Бонусы до** - в розыгрыше будут учитываться бонусы, начисленные до указанной даты.

7) **Дата регистрации** – выберите дату начала регистрации на розыгрыш.

- Если галочка **«Необходима регистрация»** установлена, то, начиная с указанной даты, игроки могут зарегистрироваться на розыгрыш на ресепшене или стойке регистрации.

- Если галочка **«Необходима регистрация»** снята, то в розыгрыше будут автоматически участвовать все игроки, которым были начислены бонусы после указанной даты.

8) **Необходима регистрация** - при необходимости установите галочку. Опция определяет, требуется ли игрокам регистрация на розыгрыш, либо она будет автоматической.

**9) Минимум бонусов** - в розыгрыше будут участвовать игроки с количеством бонусов большим или равным указанному значению. Если ограничений нет, то укажите **0**.

**10) Максимум бонусов** - в розыгрыше будут участвовать игроки с количеством бонусов меньшим или равным указанному значению. Если ограничений нет, то укажите **0**.

**11) Курс** (только для управляемого розыгрыша) – при необходимости укажите курс конвертации бонусов игрока в билеты/купоны для розыгрыша.

**12) Источники начисления бонусов** - выберите источники начисления бонусов, которые будут учитываться в розыгрыше, установив галочки. Для клуба с игровыми аппаратами следует выбирать **Slot**.

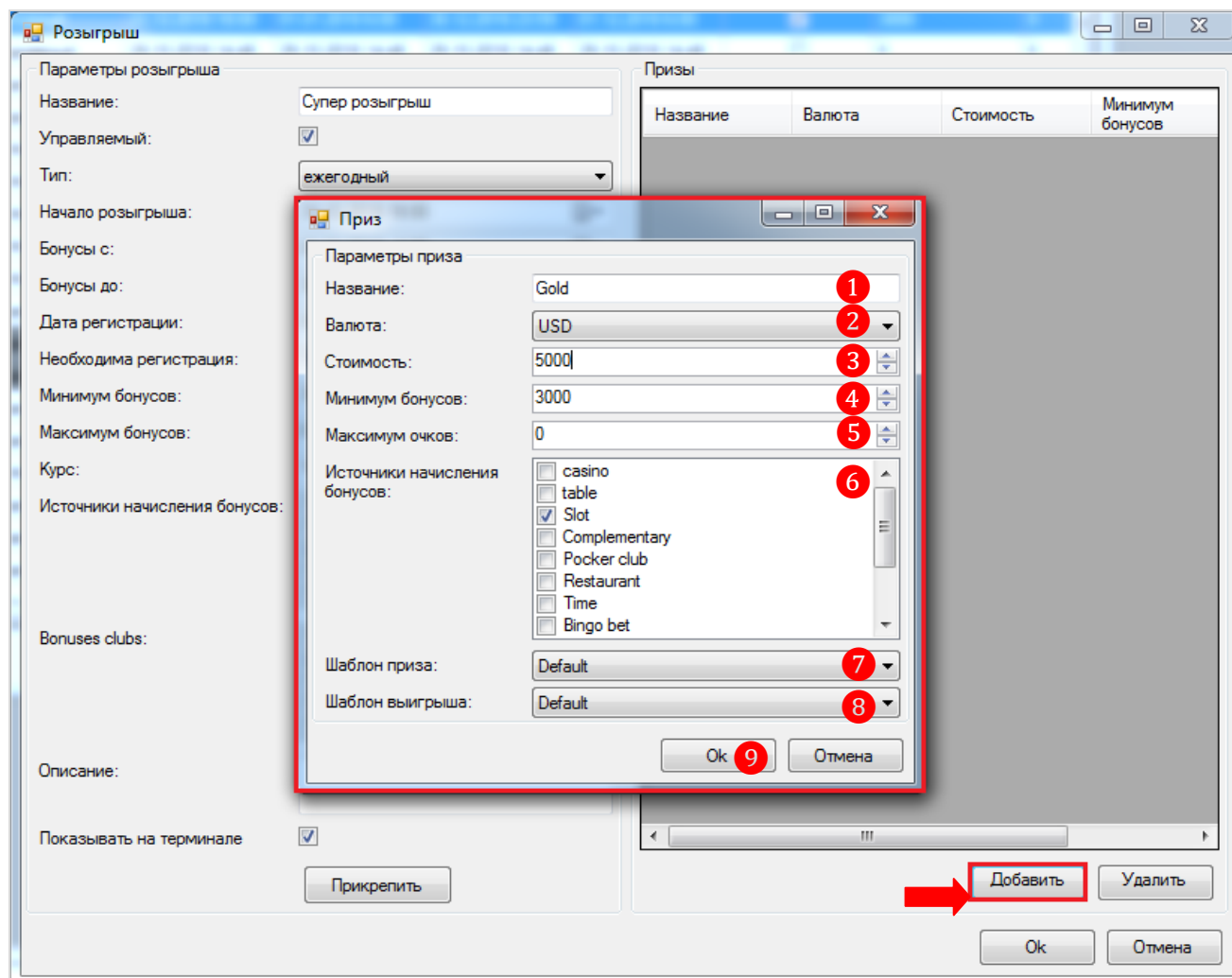
**13) Клубы** - выберите клубы начисления бонусов, которые будут учитываться в розыгрыше, установив галочки. Текущий клуб всегда выбран по умолчанию.

**14) Описание** – при необходимости введите краткое описание розыгрыша.

**15) Прикрепить** – нажав на кнопку, вы можете прикрепить любой файл с детальной информации о розыгрыше.

**16) Показывать на терминале** – установите галочку, если хотите, чтобы информация о розыгрыше отображалась на информационных терминалах клуба.

**12.** Затем необходимо завести для розыгрыша один или более призов. После нажатия кнопки «Добавить» откроется форма с настройками приза.



**1) Название** - введите название приза, которое будет отображаться на экране видео сервера.

**2) Валюта** - выберите один из вариантов, заведенных в системе типов валют для приза (настройка информативного характера).

**3) Стоимость** – укажите стоимость приза в выбранной валюте. Для материальных призов можно указать **0**.

**4) Минимум бонусов** – претендовать на данный приз могут игроки с количеством бонусов большим или равным указанному значению. Если ограничений нет, то укажите **0**.

**5) Максимум бонусов** - претендовать на данный приз могут игроки с количеством бонусов меньшим или равным указанному значению. Если ограничений нет, то укажите **0**.

**6) Источники начисления бонусов** - выберите источники начисления бонусов, которые будут учитываться в розыгрыше данного приза, установив галочки. Для клуба с игровыми аппаратами следует выбирать **Slot**.

**7) Шаблон приза** – при необходимости выберите шаблон для видео-сервера, который будет использован для отображения заставки приза. Если выбран **Default**, то будет использован шаблон, обозначенный в системе как «**Активный**».

**8) Шаблон выигрыша** – при необходимости выберите шаблон для видео-сервера, который будет использован для отображения заставки выигрыша данного приза. Если выбран **Default**, то будет использован шаблон, обозначенный в системе как «**Активный**».

**13.** После настройки всех параметров розыгрыша нажать кнопку «**ОК**» для сохранения и закрытия формы.

**Параметры розыгрыша**

Название: Супер розыгрыш

Управляемый:

Тип: ежегодный

Начало розыгрыша: 31.12.2018 18:00

Бонусы с: 01.01.2018 6:00

Бонусы до: 30.12.2018 23:59

Дата регистрации: 01.12.2018 6:00

Необходима регистрация:

Минимум бонусов: 3000

Максимум бонусов: 0

Курс: 100

Источники начисления бонусов:

- casino
- table
- Slot
- Complementary
- Pocker club

Bonuses clubs:

- Central Office
- BeOwner Club
- NY club
- Washington DC
- Wafflehouse

Описание:

Показывать на терминале:

Прикрепить

**Призы**

Название	Валюта	Стоимость	Минимум бонусов
Gold	USD	5000	3000
Silver	USD	2500	3000
Bronze	USD	1000	3000

Добавить Удалить

Ок Отмена

Созданный розыгрыш отобразится в общем списке:



Название	Тип	Начало розыгрыша	Бонусы с	Бонусы до	Начало регистрации	Необходима регистрация	Минимальные бонусы	Максимальные бонусы
Супер розыгрыш	ежегодный	31.12.2018 18:00	01.01.2018 6:00	30.12.2018 23:59	01.12.2018 6:00	<input checked="" type="checkbox"/>	3000	0
111	ежедневный	29.10.2018 14:48	29.10.2018 14:48	29.10.2018 14:48	29.10.2018 14:48	<input type="checkbox"/>	0	0
test	ежедневный	12.04.2018 14:50	12.04.2000 14:50	12.04.2019 14:50	12.04.2018 14:50	<input type="checkbox"/>	0	0
Lottery c++	ежедневный	04.04.2018 12:27	04.04.2017 12:27	04.10.2018 12:27	04.04.2018 12:27	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0
Розыгрыш 23.0...	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	23.03.2011 19:14	<input checked="" type="checkbox"/>	100	1000000000
Розыгрыш ТВ	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	01.02.2012	<input checked="" type="checkbox"/>	100	100000
Розыгрыш Авто	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	23.12.2010 11:50	<input checked="" type="checkbox"/>	100	100000
Unmanaged	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	15.09.2010 16:21	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0
Розыгрыш 24.0...	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	21.07.2010 10:00	<input checked="" type="checkbox"/>	100	15000
Dobitnik	ежедневный	27.02.2018 13:22	01.02.2018 13:22	27.02.2018 13:22	26.02.2018 13:22	<input type="checkbox"/>	3	2
Computer	ежедневный	22.02.2018 15:35	22.01.2018 15:35	22.03.2018 15:35	22.02.2018 15:35	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0
Тест	ежедневный	22.02.2018 12:33	01.02.2018 12:33	22.02.2018 13:33	22.02.2018 12:33	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0

### ➤ Редактирование розыгрыша:

Чтобы отредактировать параметры розыгрыша, необходимо дважды кликнуть мышкой по строке с розыгрышем, после чего откроется форма для редактирования розыгрыша, аналогичная форме заведения розыгрыша. В ней можно изменять любые параметры розыгрыша или призов.

### ➤ Генерация розыгрышей:

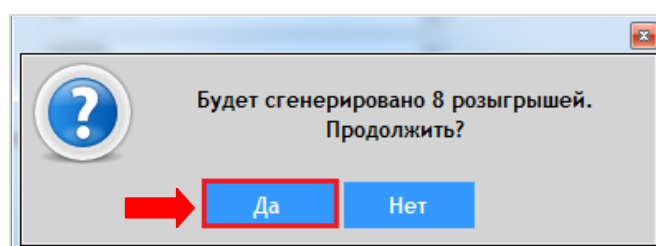
При необходимости создания однотипных розыгрышей, можно воспользоваться автоматической генерацией розыгрышей. Для этого выберите в списке розыгрыш, который вы хотите копировать и нажмите кнопку «Генерировать».

Название	Тип	Начало розыгрыша	Бонусы с	Бонусы до	Начало регистрации	Необходима регистрация	Минимальные бонусы	Максимальные бонусы
Супер розыгрыш	ежегодный	31.12.2018 18:00	01.01.2018 6:00	30.12.2018 23:59	01.12.2018 6:00	<input checked="" type="checkbox"/>	3000	0
111	ежедневный	29.10.2018 14:48	29.10.2018 14:48	29.10.2018 14:48	29.10.2018 14:48	<input type="checkbox"/>	0	0
test	ежедневный	12.04.2018 14:50	12.04.2000 14:50	12.04.2019 14:50	12.04.2018 14:50	<input type="checkbox"/>	0	0
Lottery c++	ежедневный	04.04.2018 12:27	04.04.2017 12:27	04.10.2018 12:27	04.04.2018 12:27	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0
Розыгрыш 23.03.11	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	23.03.2011 19:14	<input checked="" type="checkbox"/>	100	1000000000
Розыгрыш ТВ	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	01.02.2012	<input checked="" type="checkbox"/>	100	100000
Розыгрыш Авто	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	23.12.2010 11:50	<input checked="" type="checkbox"/>	100	100000
Unmanaged	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	15.09.2010 16:21	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0
Розыгрыш 24.03.2011	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	21.07.2010 10:00	<input checked="" type="checkbox"/>	100	15000
Dobitnik	ежедневный	27.02.2018 13:22	01.02.2018 13:22	27.02.2018 13:22	26.02.2018 13:22	<input type="checkbox"/>	3	2
Computer	ежедневный	22.02.2018 15:35	22.01.2018 15:35	22.03.2018 15:35	22.02.2018 15:35	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0
Тест	ежедневный	22.02.2018 12:33	01.02.2018 12:33	22.02.2018 13:33	22.02.2018 12:33	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0

В результате откроется форма настройки розыгрыша, в которой все параметры раздела «**Параметры розыгрыша**» будут скопированы из выбранного розыгрыша. При необходимости их можно отредактировать (даты начала, регистрации, бонусов). В разделе «**Расписание**» можно задать параметры генерации розыгрышей.

### Параметры расписания:

1. **С даты** – выберите дату, с которой будет начинаться генерация розыгрышей.
2. **По дату** - выберите дату, по которую будет проводиться генерация розыгрышей.
3. **Периодичный** – установите отметку, если нужно задать «Интервал» в днях, с которым будут генерироваться розыгрыши. Если указать **1**, то розыгрыши будут генерироваться для каждого дня, если указать **2**, то для каждого второго дня и т.д.
4. **По дням недели** - установите отметку, если нужно задать дни недели, для которых будут генерироваться розыгрыши. Также галочками выберите нужные дни.
5. **Копировать призы текущего розыгрыша** – установите галочку, если хотите скопировать в генерируемые розыгрыши призы из выбранного розыгрыша.
6. **Будет сгенерировано** – опция отображает, сколько розыгрышей будет сгенерировано с указанными параметрами расписания.
7. По окончании настройки расписания нажмите кнопку «Генерировать». В появившемся диалоговом окне нажмите «Да», для подтверждения.





После подтверждения сгенерированные розыгрыши отобразятся в общем списке розыгрышей.

Название	Тип	Начало розыгрыша	Бонусы с	Бонусы до	Начало регистрации	Необходима регистрация	Минимальные бонусы	Максимальные бонусы
Супер розыгрыш	ежегодный	31.12.2018 18:00	01.01.2018 6:00	30.12.2018 23:59	01.12.2018 6:00	<input checked="" type="checkbox"/>	3000	0
Розыгрыш Авто	one-time	25.11.2018 12:00	25.10.2018 6:00	24.11.2018 23:59	24.11.2018 6:00	<input checked="" type="checkbox"/>	100	100000
Розыгрыш Авто	one-time	24.11.2018 12:00	24.10.2018 6:00	23.11.2018 23:59	23.11.2018 6:00	<input checked="" type="checkbox"/>	100	100000
Розыгрыш Авто	one-time	18.11.2018 12:00	18.10.2018 6:00	17.11.2018 23:59	17.11.2018 6:00	<input checked="" type="checkbox"/>	100	100000
Розыгрыш Авто	one-time	17.11.2018 12:00	17.10.2018 6:00	16.11.2018 23:59	16.11.2018 6:00	<input checked="" type="checkbox"/>	100	100000
Розыгрыш Авто	one-time	11.11.2018 12:00	11.10.2018 6:00	10.11.2018 23:59	10.11.2018 6:00	<input checked="" type="checkbox"/>	100	100000
Розыгрыш Авто	one-time	10.11.2018 12:00	10.10.2018 6:00	09.11.2018 23:59	09.11.2018 6:00	<input checked="" type="checkbox"/>	100	100000
Розыгрыш Авто	one-time	04.11.2018 12:00	04.10.2018 6:00	03.11.2018 23:59	03.11.2018 6:00	<input checked="" type="checkbox"/>	100	100000
Розыгрыш Авто	one-time	03.11.2018 12:00	03.10.2018 6:00	02.11.2018 23:59	02.11.2018 6:00	<input checked="" type="checkbox"/>	100	100000
111	ежедневный	29.10.2018 14:48	29.10.2018 14:48	29.10.2018 14:48	29.10.2018 14:48	<input type="checkbox"/>	0	0
test	ежедневный	12.04.2018 14:50	12.04.2000 14:50	12.04.2019 14:50	12.04.2018 14:50	<input type="checkbox"/>	0	0
Lottery c++	ежедневный	04.04.2018 12:27	04.04.2017 12:27	04.10.2018 12:27	04.04.2018 12:27	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0

Генерирова      Добавить      Удалить      Закрыть

### 7.13.3 Регистрация игроков для участия в розыгрыше.

Если при создании розыгрыша вы установили галочку «**Необходима регистрация**», то регистрация участников розыгрыша осуществляется на ресепшене клуба или стойке регистрации.

#### Порядок регистрации игрока:

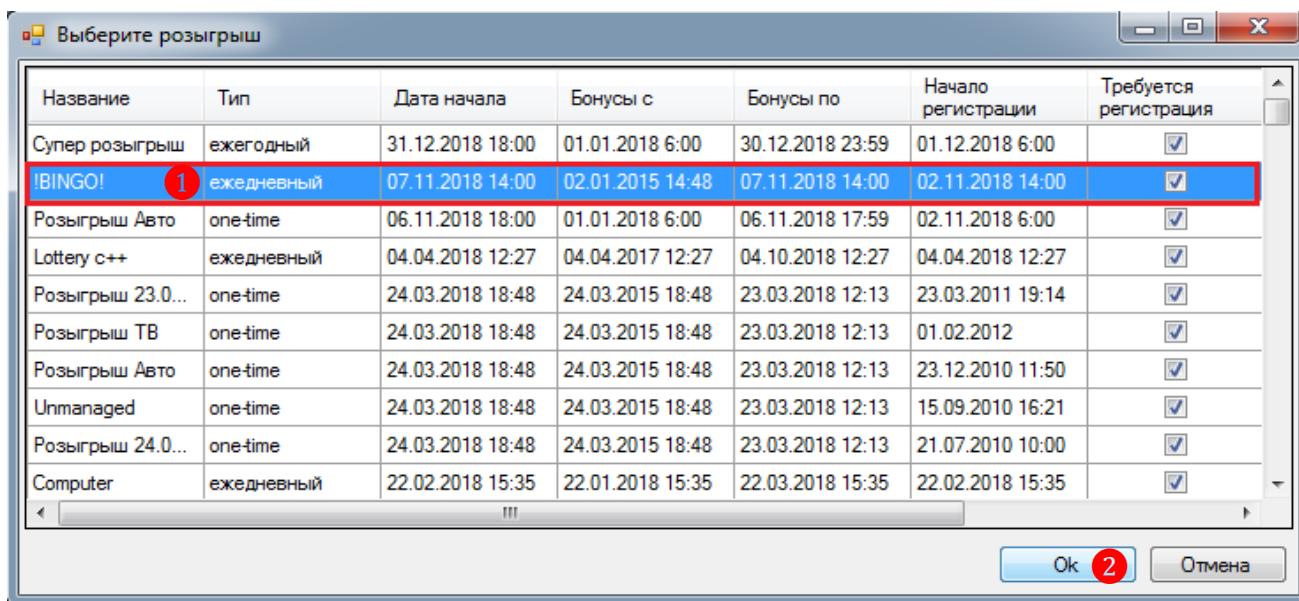
1. Откройте обзорную форму игроков («**Прием гостей**» → «**Обзор игроков**»), выберите игрока для регистрации на розыгрыш, кликнув мышью по строке с его именем, и нажмите кнопку «**Розыгрыши**».

2. В открывшейся форме регистрации на розыгрыши кликом мыши по строке выберите розыгрыш, на который хотите зарегистрировать игрока, и нажмите кнопку «**Register**».

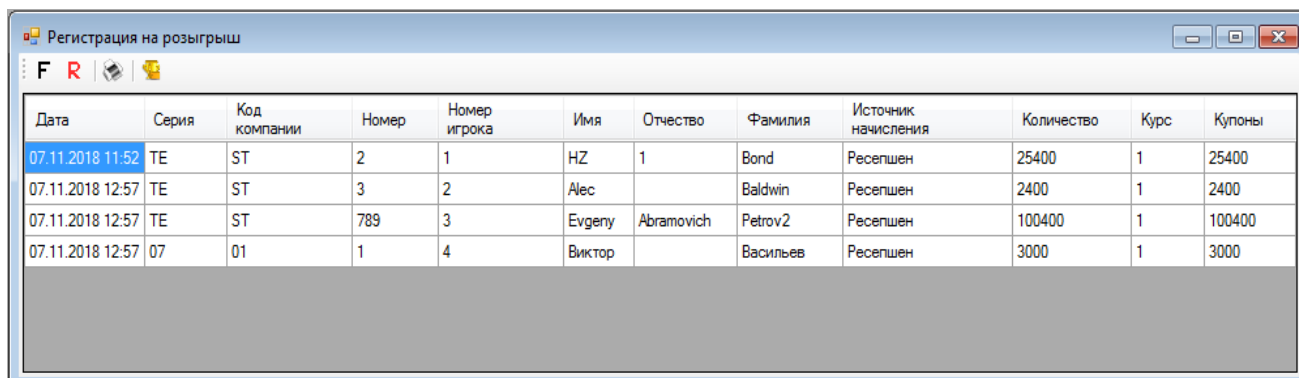
После нажатия кнопки игрок будет зарегистрирован на выбранный розыгрыш.

Чтобы посмотреть полный список игроков, которые были зарегистрированы на какой-либо розыгрыш, в меню системы выберите «**Бонус Лотерея**» → «**Отчёты**» → «**Регистрация**».

на розыгрыш». В открывшемся списке розыгрышей выберите нужный розыгрыш и нажмите кнопку «Ok».



В результате откроется список игроков, зарегистрированных на выбранный розыгрыш.

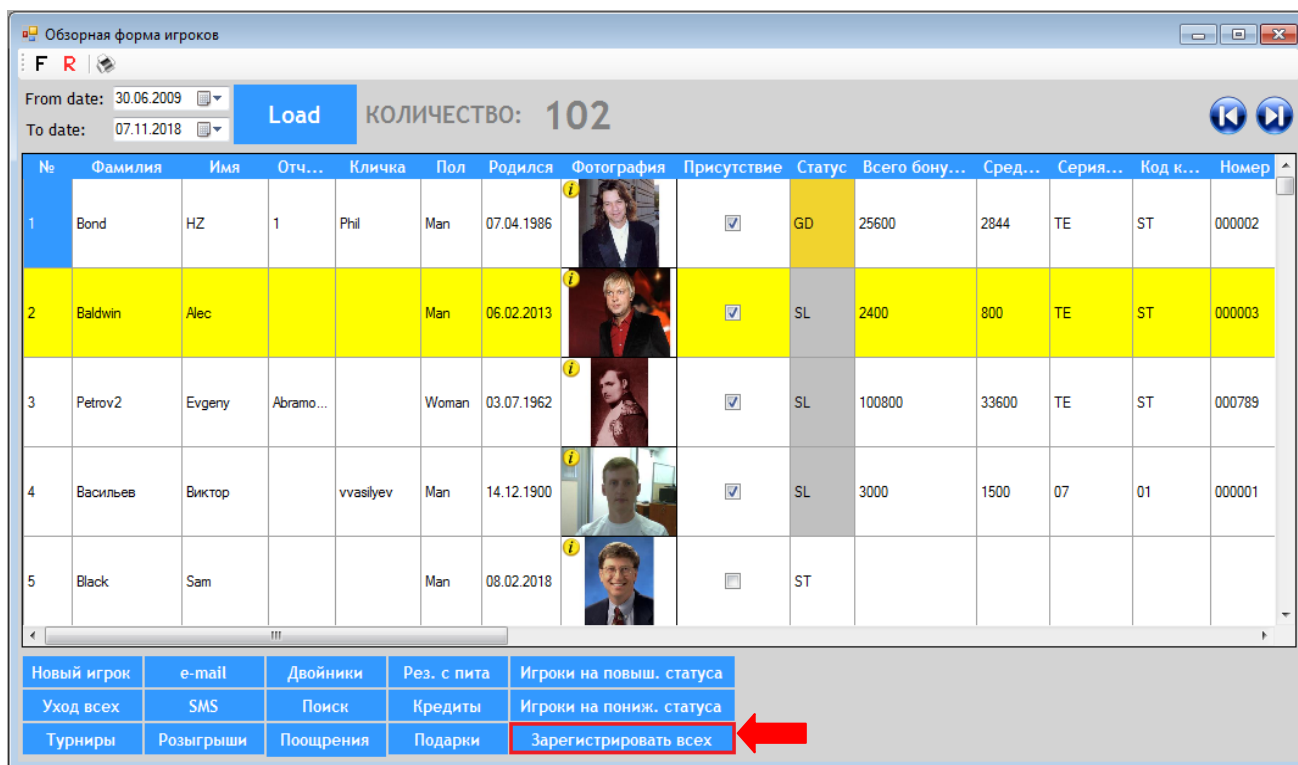


Колонки	Описание
Дата	Дата и время регистрации игрока на розыгрыш
Серия	Номер персональной бонусной карты игрока
Код компании	
Номер	
Номер игрока	Номер игрока в системе
Имя	Полное имя игрока
Отчество	
Фамилия	
Источник начисления	Источник начисления бонусов
Количество	Сумма бонусов, начисленная на карту игроку из указанного источника
Курс	Курс конвертации бонусов игрока в билеты/купоны для розыгрыша (только для управляемого розыгрыша).
Купоны	Количество купонов/билетов у игрока согласно курсу конвертации

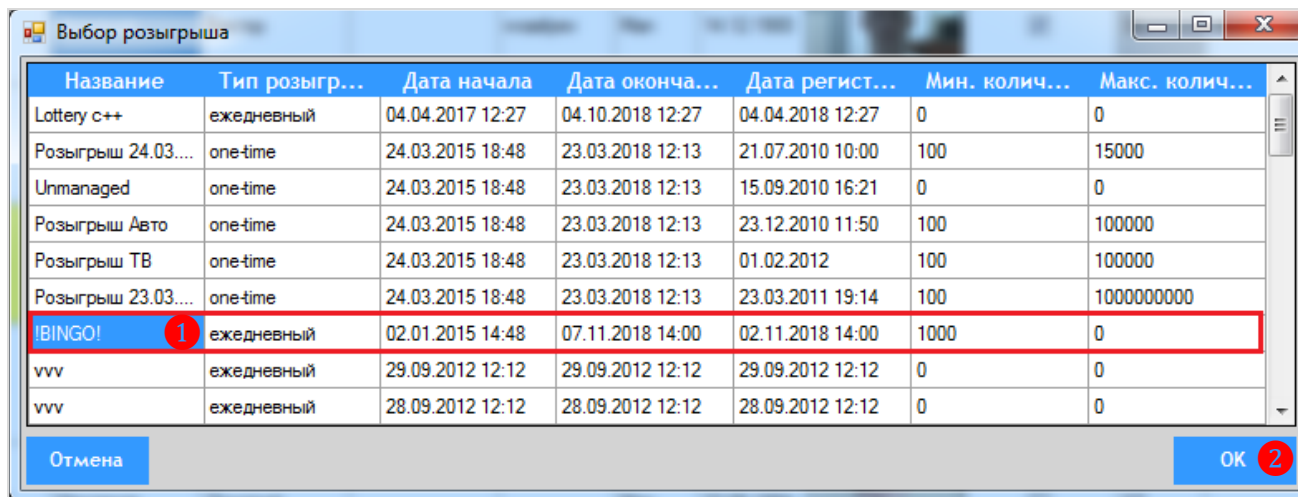
Для удобства в системе есть возможность зарегистрировать на розыгрыш всех игроков клуба, подходящих по условиям розыгрыша, либо любое другое количество одновременно.

**Порядок регистрации всех игроков:**





1. Откройте обзорную форму игроков («Прием гостей» → «Обзор игроков») и нажмите кнопку «Зарегистрировать всех».




2. В открывшемся списке розыгрышей выберите нужный розыгрыш и нажмите кнопку «Ok».

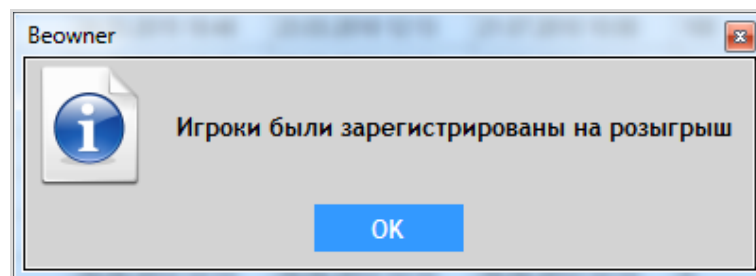


3. Далее откроется форма регистрации со списком игроков, удовлетворяющих условиям розыгрыша. По умолчанию для регистрации выбраны все игроки в данном списке. Если вы хотите исключить каких-либо игроков, то уберите для них галочку в колонке «Регистрировать». Чтобы зарегистрировать всех выбранных игроков нажмите кнопку, «Регистрировать».

Игрок №	Фамилия	Имя	Кличка	Фото	Карта	Регистрировать	Бонусов на розыгрыш	Курс	Купоны
8	Токарев				TE-ST-803	<input checked="" type="checkbox"/>	2700	1	2700
36	Паламарчук				07-07-777	<input checked="" type="checkbox"/>	3000	1	3000
81	Середина				07-01-5	<input checked="" type="checkbox"/>	395148	1	395148
337	Fredrikson				07-01-777	<input checked="" type="checkbox"/>	2700	1	2700

Регистрировать  Игроков для регистрации 4. Выбрать всех

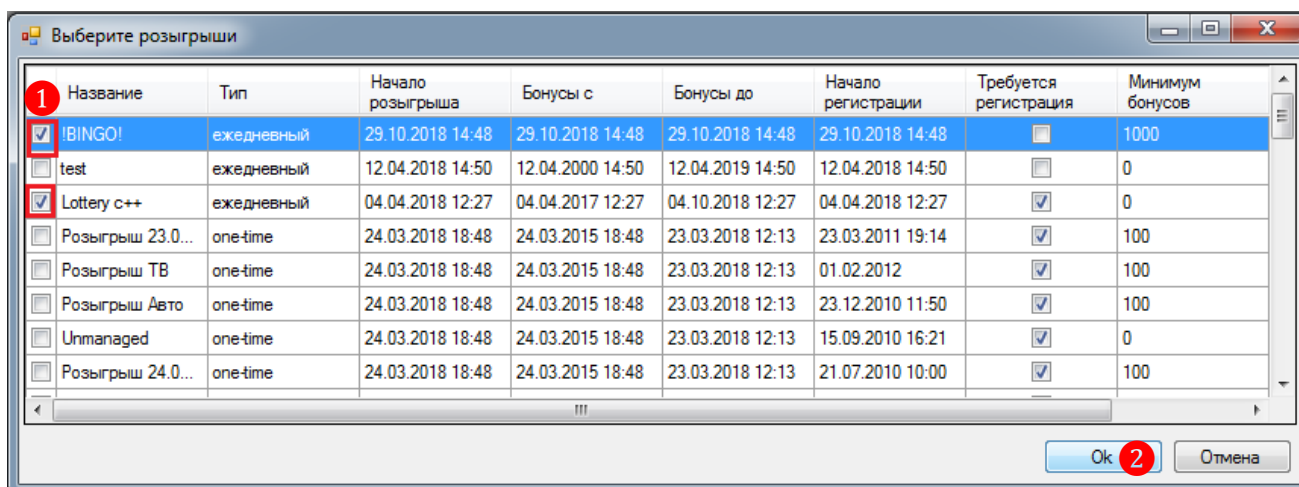
После нажатия кнопки игроки будут зарегистрированы на выбранный розыгрыш. На экране отобразится уведомление об успешной регистрации.



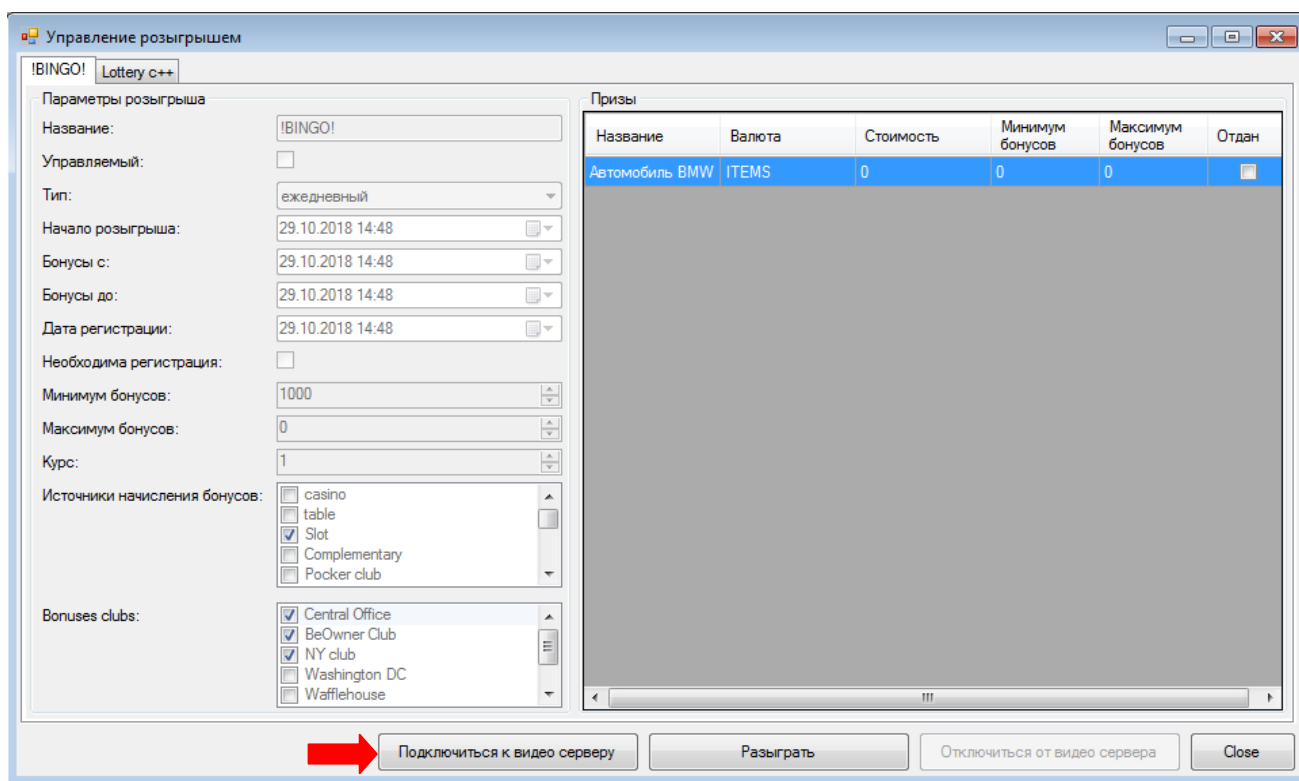
*Примечание: Отменить регистрацию игрока на розыгрыш невозможно. При проведении управляемого розыгрыша можно вручную отсеять игроков, которых по каким-либо причинам вы хотите исключить из участников розыгрыша. При проведении неуправляемого розыгрыша призы по умолчанию будут разыгрываться между всеми зарегистрированными на розыгрыш участниками, независимо от их присутствия/отсутствия.*

### 7.13.4 Выбор розыгрышей для проведения.

Чтобы открыть список доступных для проведения розыгрышей, выберите в главном меню «Бонус Лотерея» → «Проведение розыгрыша». В открывшемся списке галочкой отметьте нужные розыгрыши. Можно выбирать неограниченное количество розыгрышей. После выбора и нажмите кнопку «Ок».



После нажатия кнопки откроется форма управления розыгрышами. Выбранные розыгрыши будут помещены на отдельных закладках, между которыми можно переключаться в любой момент.



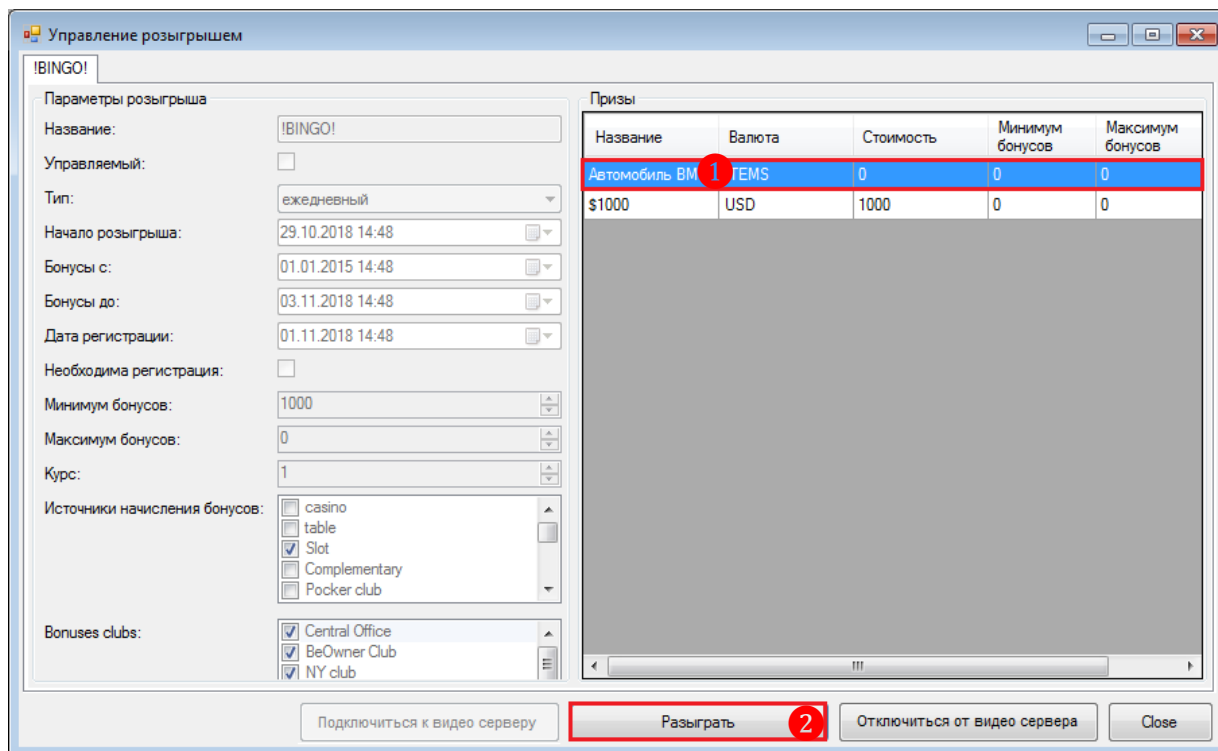
Проведение розыгрыша начинается с нажатия кнопки «Подключиться к видео серверу». Если подключение пройдет удачно, то данная кнопка станет неактивной. В случае если подключение не удачно, будет выведена соответствующая информация об ошибке.

**Примечание:** Если при проведении розыгрыша по каким-либо причинам вы не используете видео сервер, то после выбора приза необходимо сразу нажимать кнопку «Разыграть».

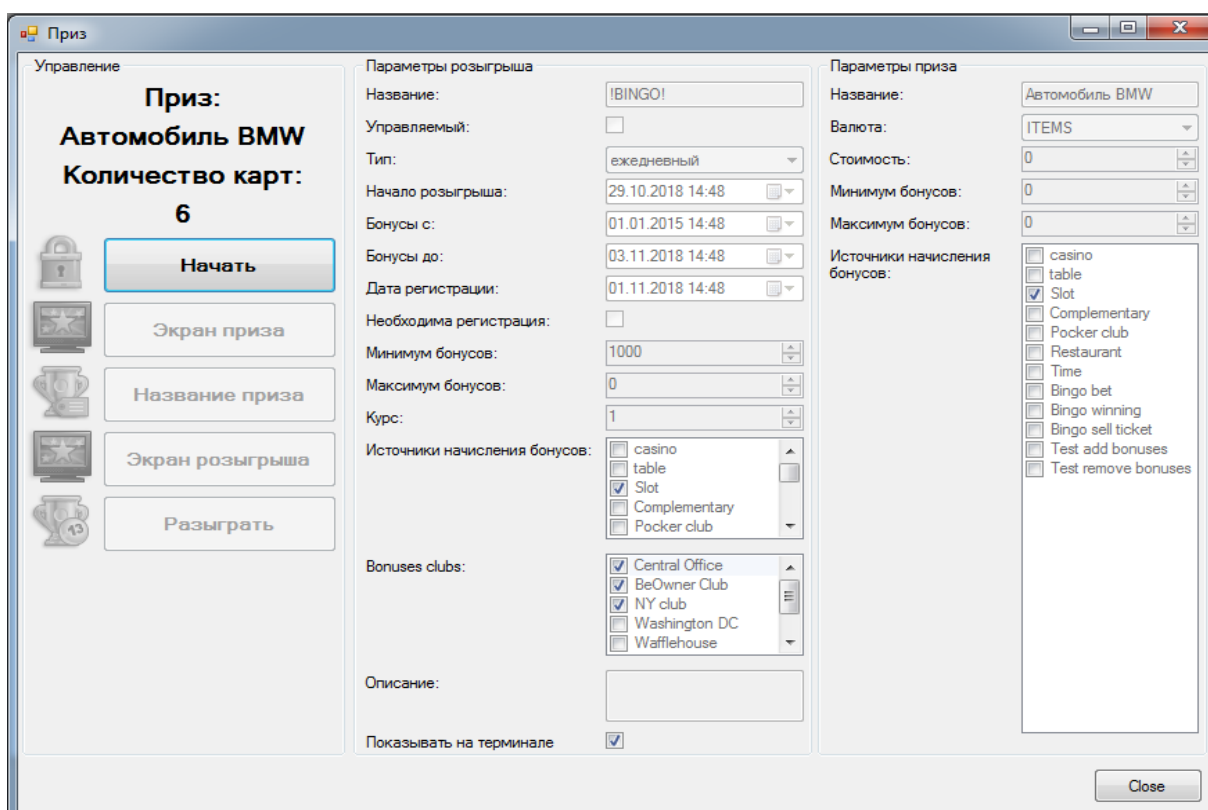


### 7.13.5 Проведение неуправляемого розыгрыша.

После подключения к видео серверу необходимо на форме управления розыгрышем в разделе «Призы» кликом мыши выбрать приз, который будет разыгран, и нажать кнопку «Разыграть».

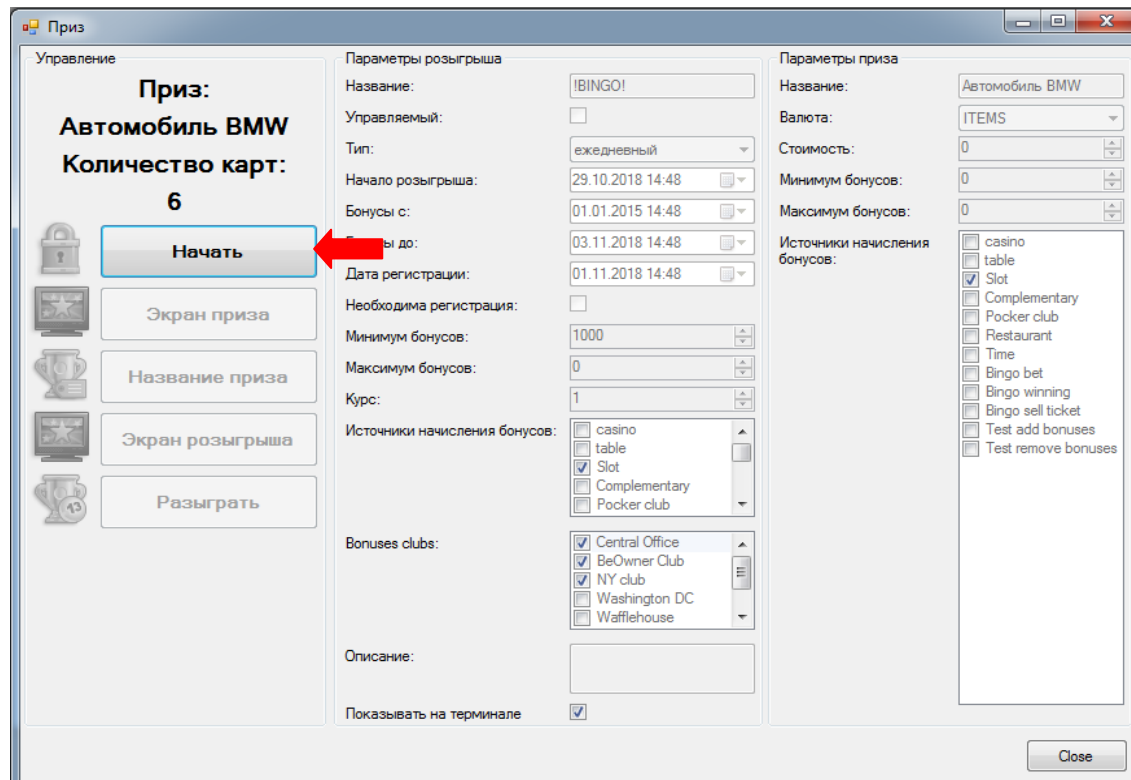


В результате откроется форма проведения неуправляемого розыгрыша. В левой части формы в разделе «Управление» расположены кнопки управления розыгрышем, а также отображается количество участников розыгрыша. В правой части формы - параметры розыгрыша и приза.



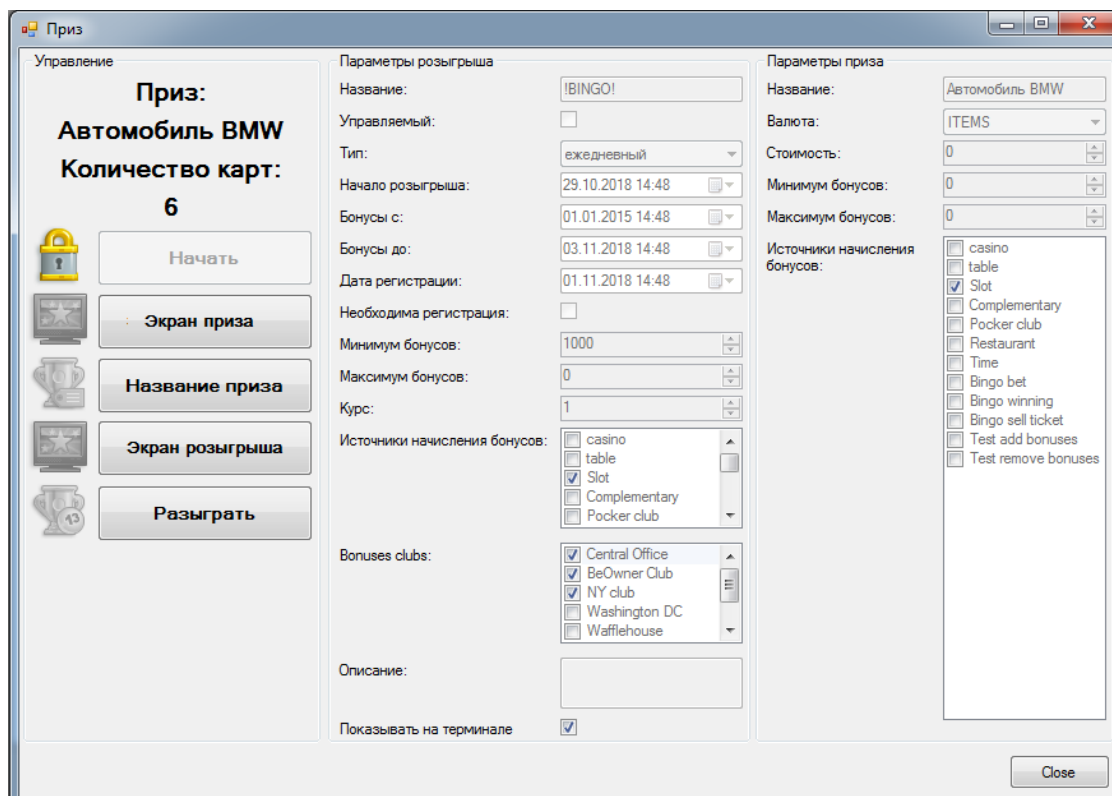
**Порядок действий при розыгрыше приза:**

1. В форме «Приз» в разделе «Управления» нажмите кнопку «Начать».



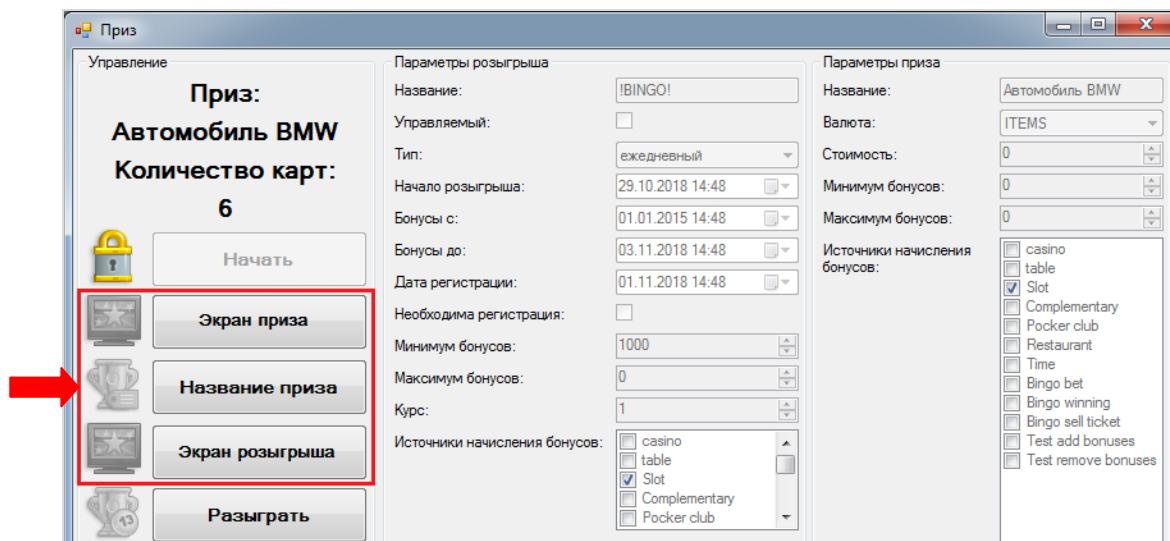
После нажатия разблокируются остальные кнопки управления розыгрышем:

- *Экран приза* - отобразить на видео сервере заставку приза.
- *Название приза* - отобразить на заставке название приза.
- *Экран розыгрыша* - запустить заставку начала розыгрыша.
- *Разыграть* - разыграть приз и отобразить номер карты выигравшего участника.

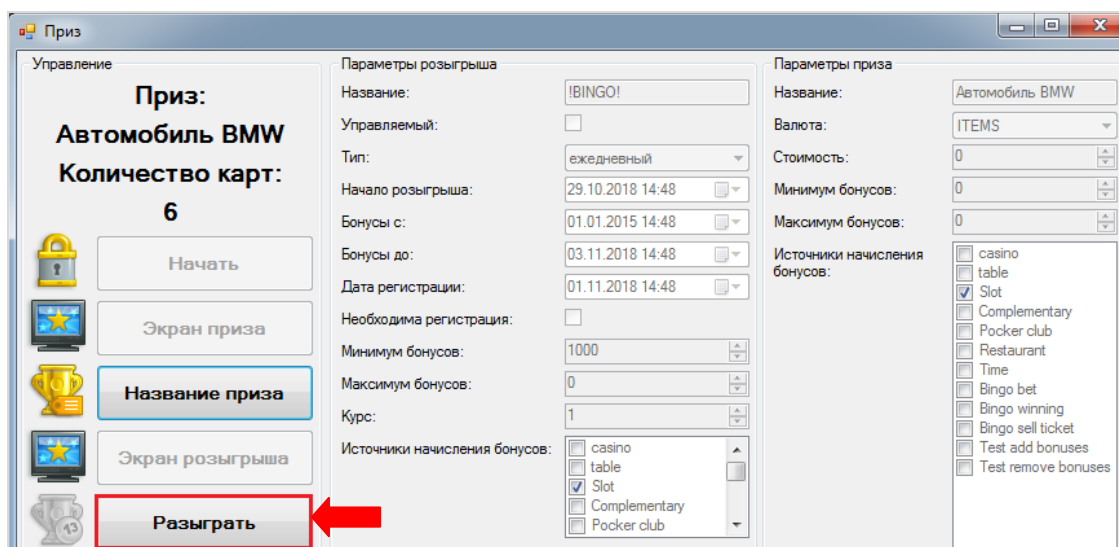




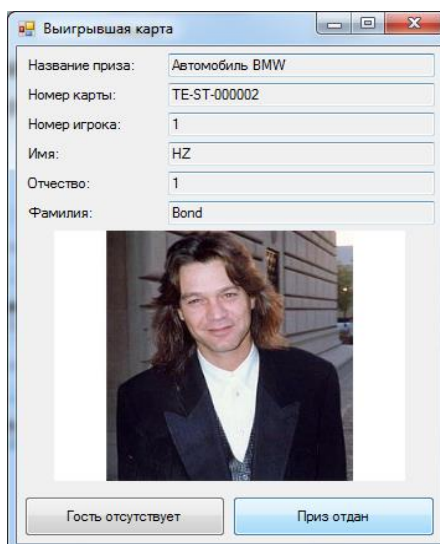
2. Если розыгрыш проводится с визуализацией заставок на видео сервере, то для их отображения на экране поочередно нажмите соответствующие кнопки: **Экран приза**, **Название приза** и **Экран розыгрыша**.



3. Чтобы разыграть приз среди участников розыгрыша, нажмите кнопку **«Разыграть»**.

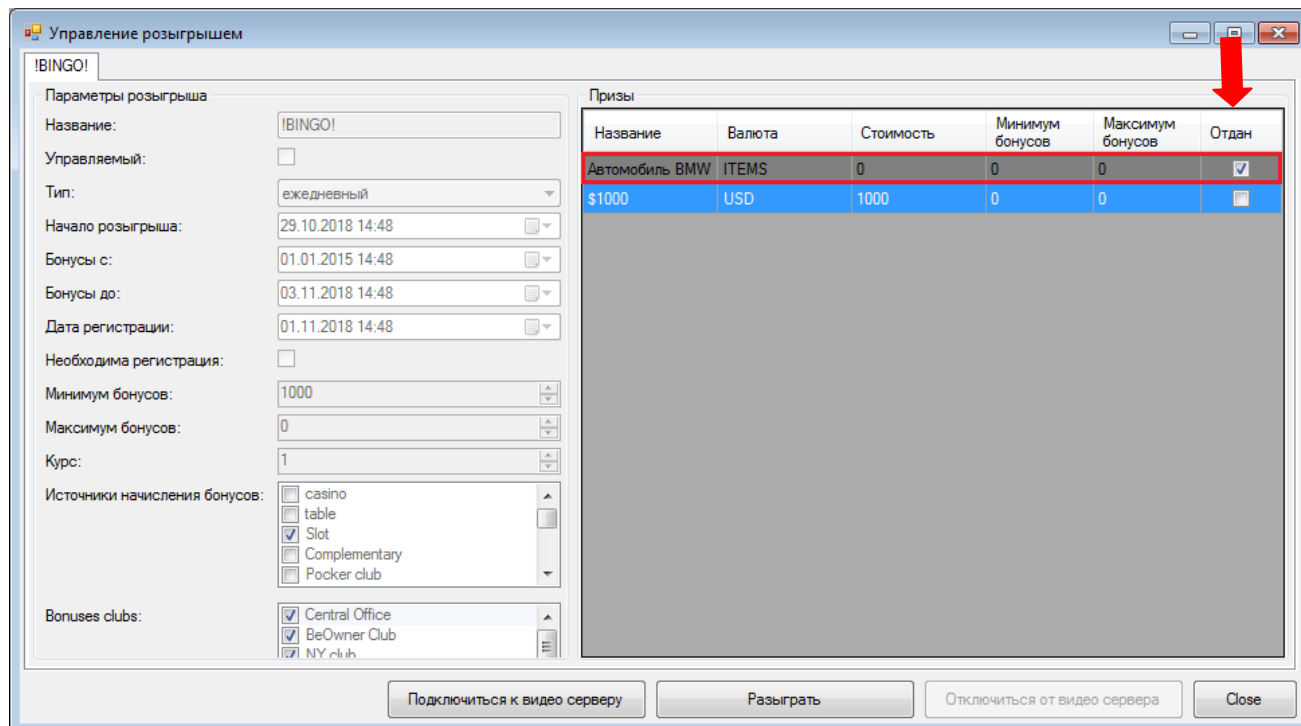


4. После нажатия кнопки на экране видео сервера должна отобразиться информация о победителе, а в системе откроется окно **«Выигравшая карта»** с именем, фото (при наличии) и номером карты этого гостя. После этого ожидается выход гостя для вручения приза.



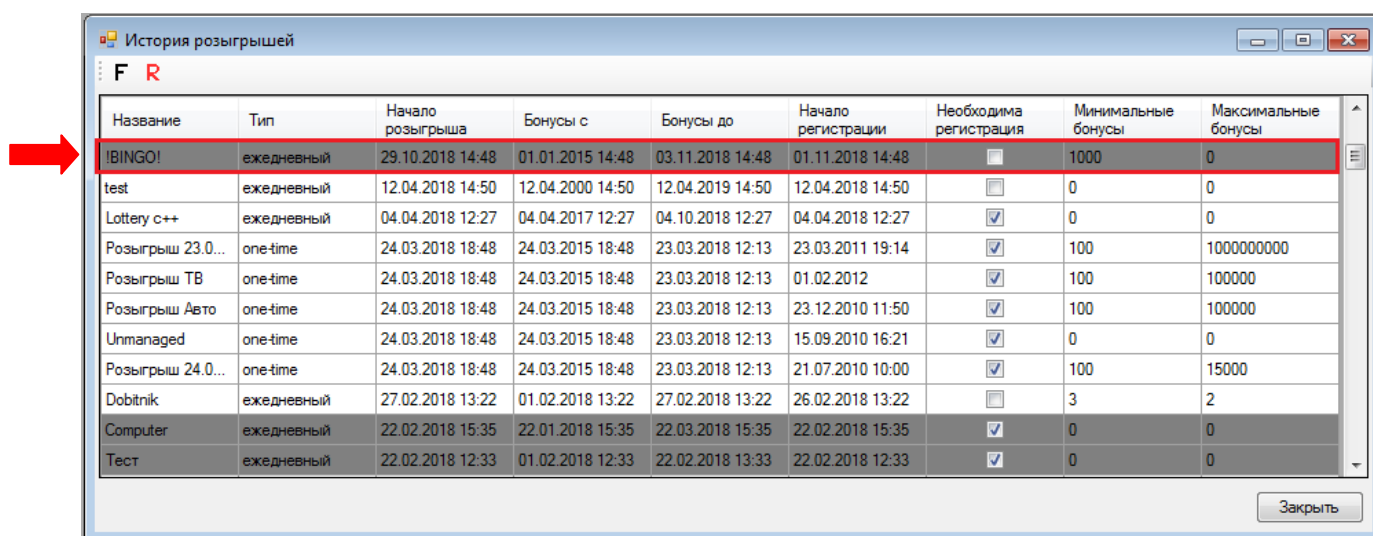
- Если гость присутствует и **вышел за призом**, то необходимо нажать кнопку **«Приз отдан»**, после чего данный приз будет считаться разыгранным.
- Если по каким-либо причинам гость **не вышел за призом**, то необходимо нажать кнопку **«Гость отсутствует»**, после чего можно будет повторно разыграть приз.

После выдачи приза (или не выдачи) форма розыгрыша приза закрывается. В открытой форме управления розыгрышем разыгранный и врученный приз будет отмечен в списке **серым** фоном и галочкой в колонке **«Отдан»**.



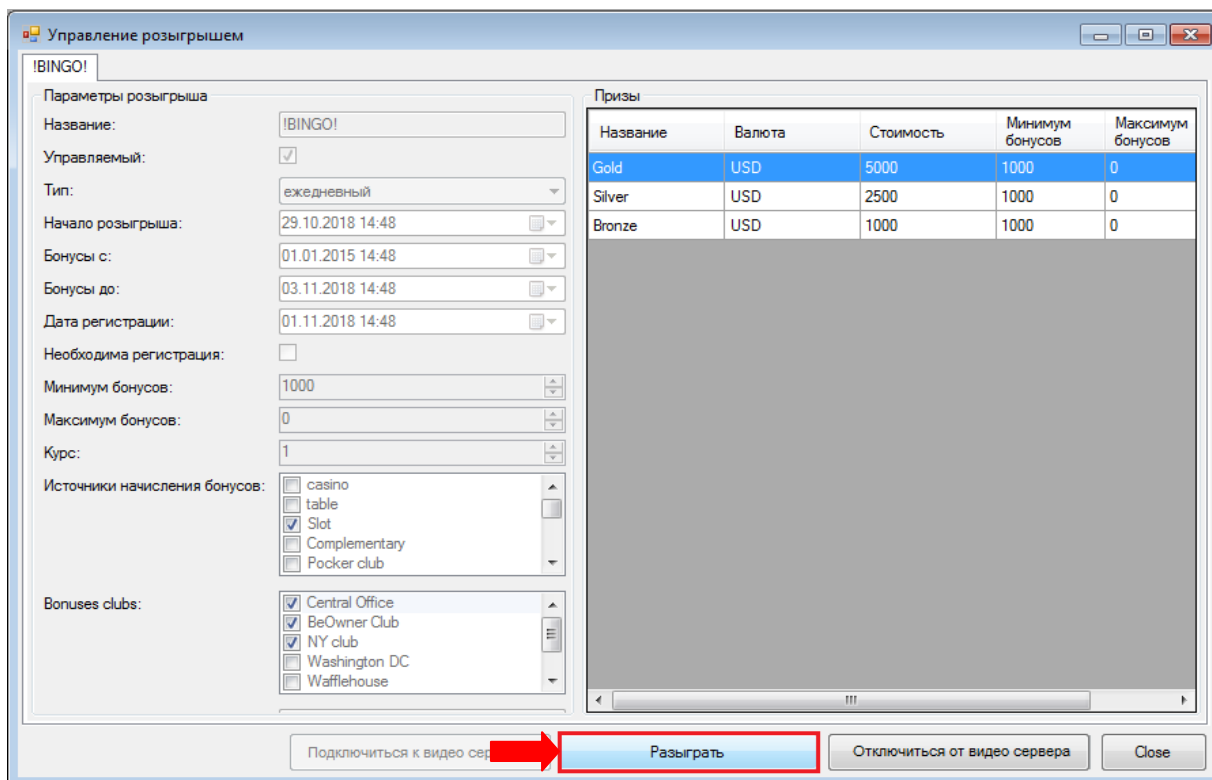
Для розыгрыша следующего приза снова кликом мыши выберите приз, который будет разыгран, и нажмите кнопку **«Разыграть»**. Затем повторите все выше описанные шаги (с 1 по 4).

После розыгрыша всех призов, розыгрыш будет считаться завершенным. На форме **«История розыгрышей»** («Бонус Лотерея» → «История розыгрышей») завершенный розыгрыш будет отмечен **серым** фоном.

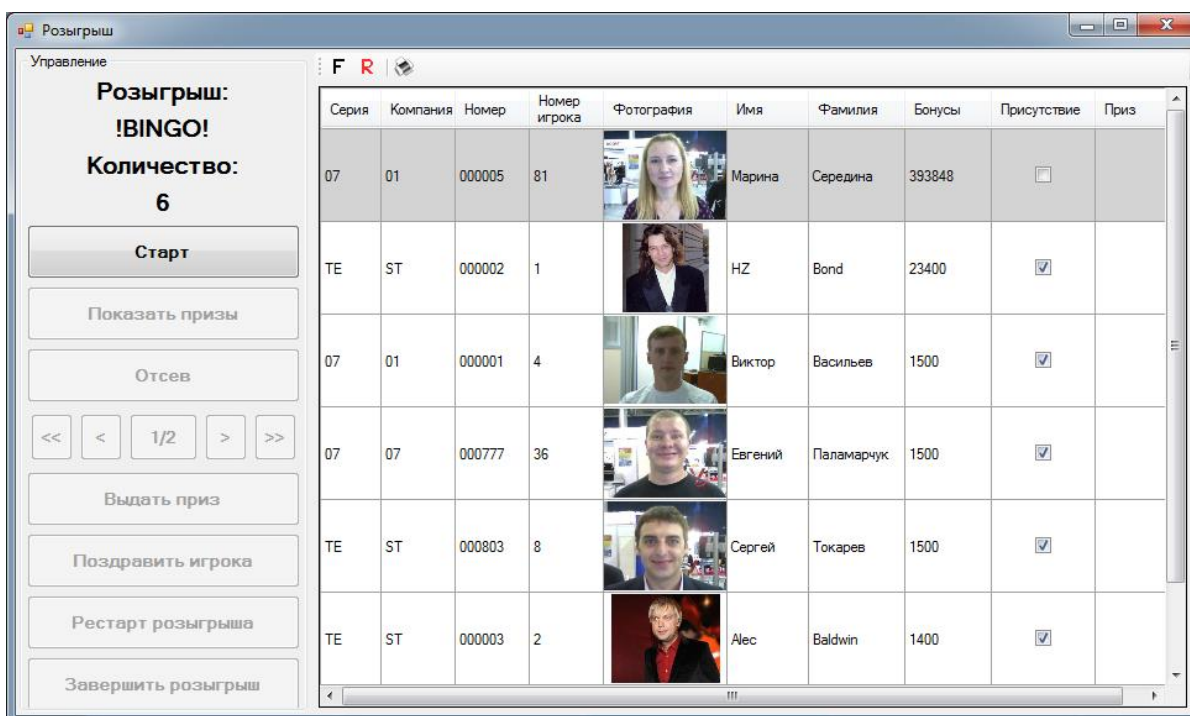


### 7.13.6 Проведение управляемого розыгрыша.

После подключения к видео серверу необходимо на форме управления розыгрышем нажать кнопку «**Разыграть**».



В результате откроется форма проведения управляемого розыгрыша. В левой части формы в разделе «**Управление**» расположены кнопки управления розыгрышем, а также отображается количество участников розыгрыша. В правой части формы - информация об участниках розыгрыша.



В списке участников будут отображаться все кандидаты, удовлетворяющие требованиям розыгрыша, в порядке убывания количества бонусов. Если гость отсутствует, то он отмечен в списке серым фоном, и не может принимать участие в розыгрыше. В этом же списке можно

изменить присутствие гостя. После первого отсева отсутствующие гости перестанут отображаться в списке.

#### Назначение кнопок:

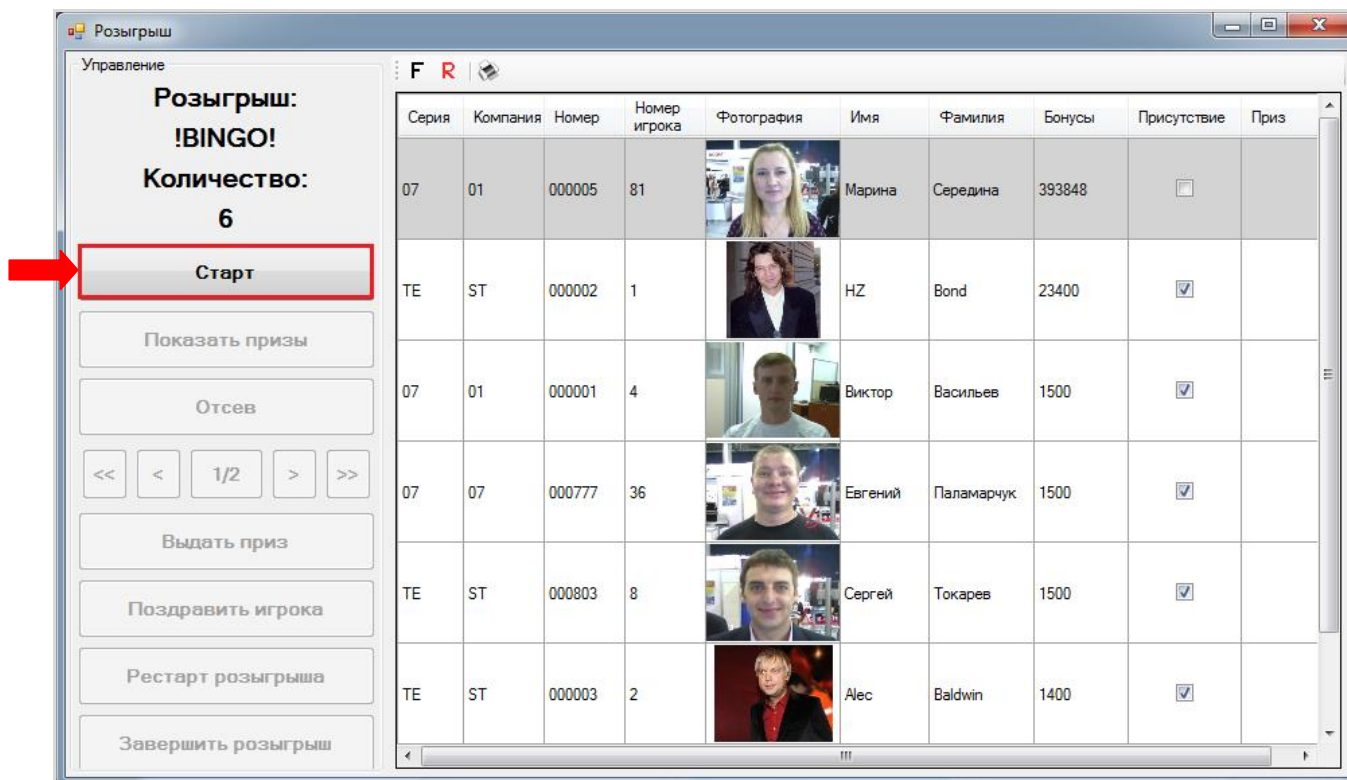
- **Старт** – старт розыгрыша приза, разблокировка остальных кнопок управления.
- **Показать призы** - отобразить на видео сервере список разыгрываемых призов.
- **Отсев** - провести очередной отсев участников (см. ниже).
- **Показать игроков** - отобразить список участников. В случае если списков игроков слишком большой, то данная кнопка преобразуется в кнопки постраничного отображения списка.
- **Выдать приз** - назначить приз игроку (см. ниже).
- **Поздравить игрока** - отобразить на видео сервере информации о выигравшем игроке и его призе.
- **Рестарт розыгрыша** - перезапустить розыгрыш сначала, в случае ошибки.
- **Завершить розыгрыш** - завершить розыгрыш приза. После завершения розыгрыш невозможно переиграть.

Процесс разыгрывания приза управляемого розыгрыша состоит из следующих этапов:

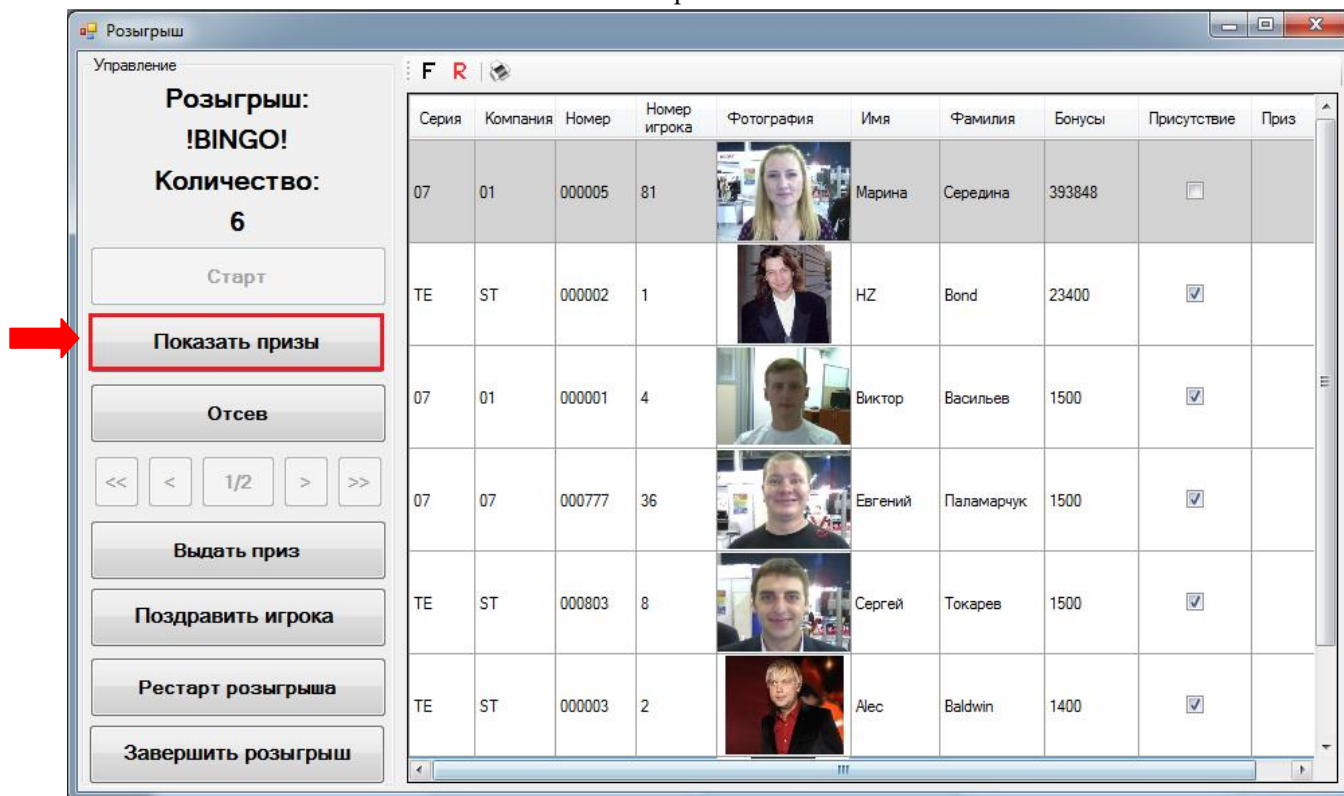
- Старт розыгрыша
- Отсев участников
- Выдача приза
- Завершение розыгрыша

#### ➤ Старт розыгрыша:

1. В разделе «Управления» нажмите кнопку «Старт», после чего разблокируются остальные кнопки управления розыгрышем.

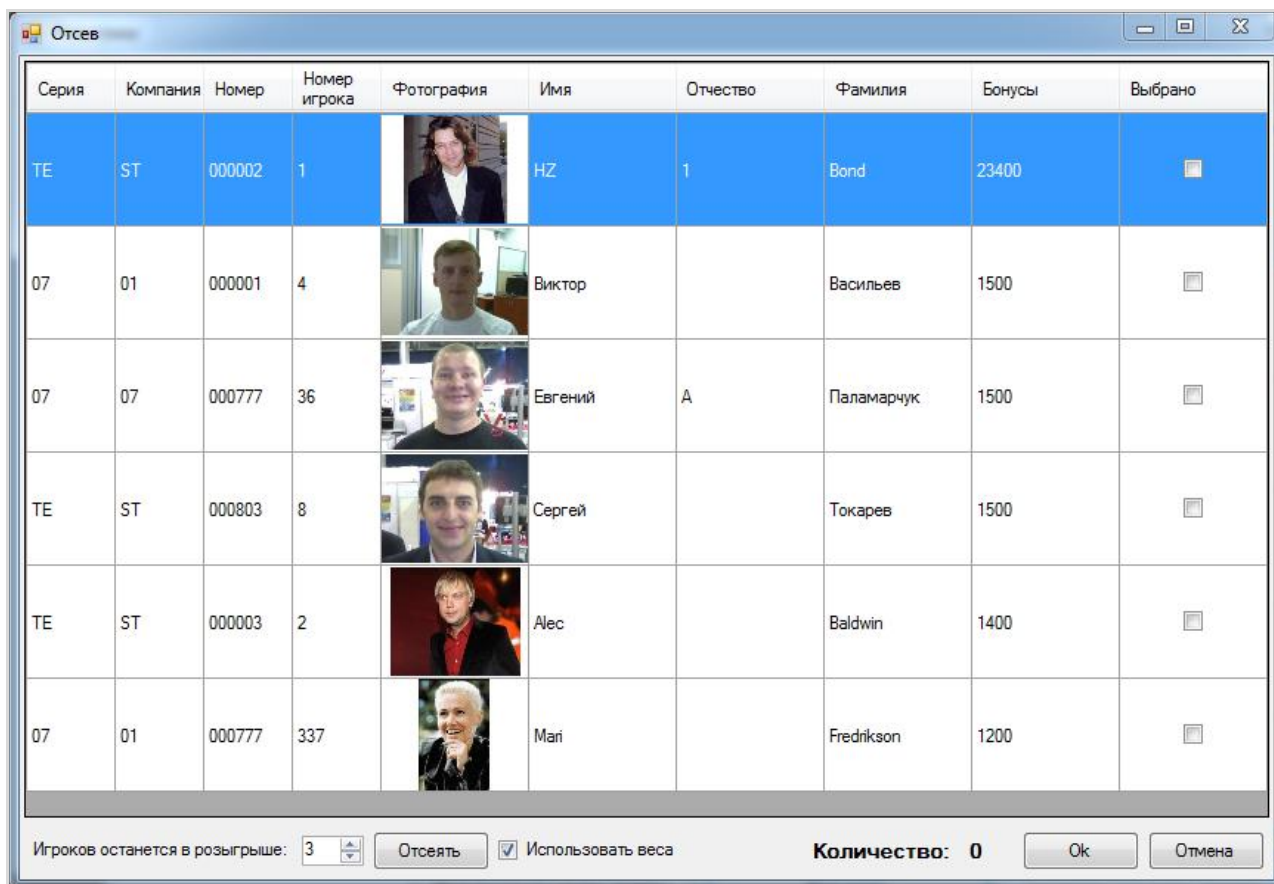


2. Если розыгрыш призов проводится с визуализацией заставок на видео сервере, то для их отображения на экране нажмите кнопку «Показать призы».



➤ **Отсев участников:**

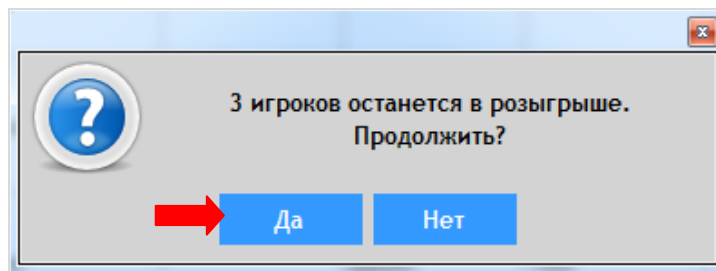
На данном этапе нажмите кнопку «Отсев», после чего откроется окно, в котором можно выбрать какие участники останутся в розыгрыше. Доступны **автоматический** и **ручной** режимы отсева.



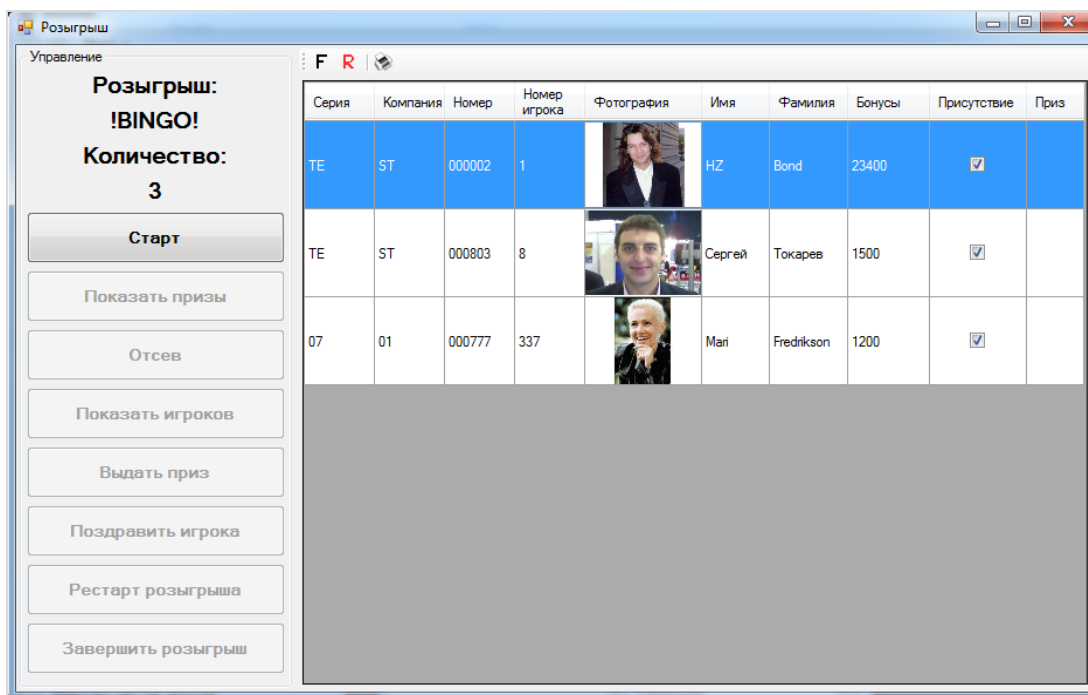




3) В появившемся диалоговом окне нажмите «Да» для подтверждения.



После подтверждения из розыгрыша будут исключены все участники, у которых не была выставлена галочка «**Выбрано**».

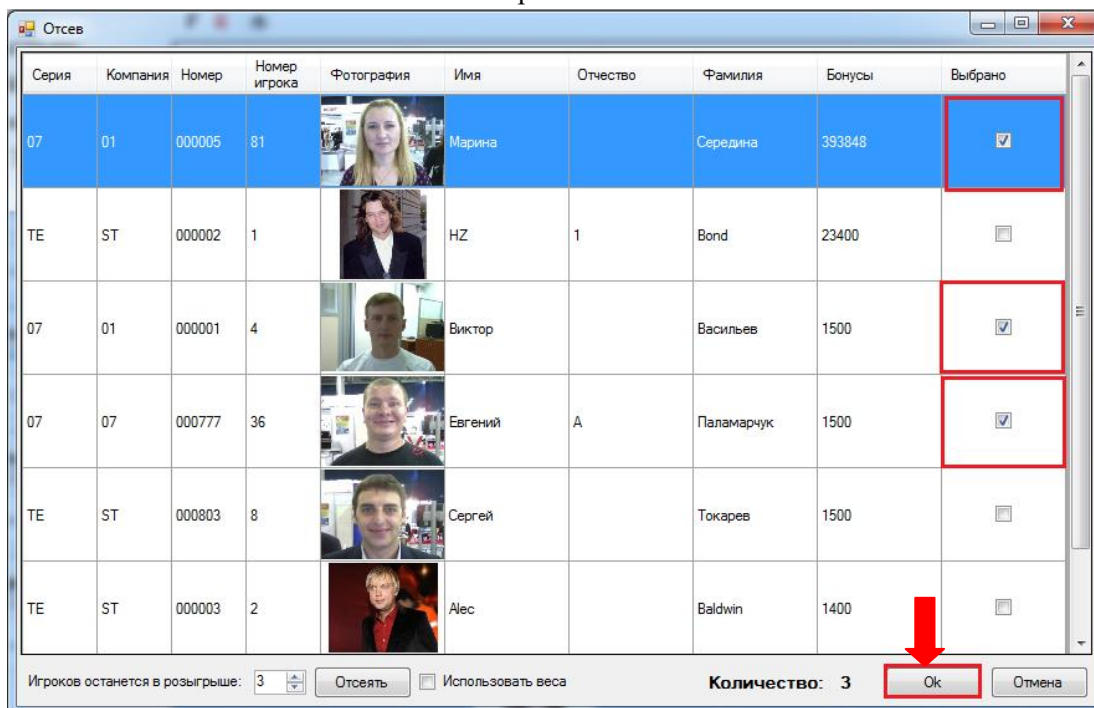


Процедуру отсева игроков можно выполнять один раз или несколько, но по итогам в списке должно остаться количество участников, не меньше количества разыгрываемых призов (в нашем пример 3).

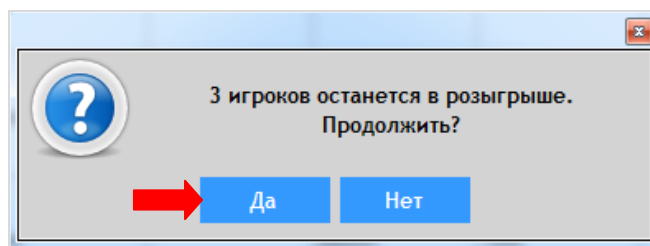
После отсева можно нажать кнопку «**Показать игроков**», в результате чего на экране видео сервера отобразится список оставшихся участников розыгрыша.

- **Ручной режим отсева:**

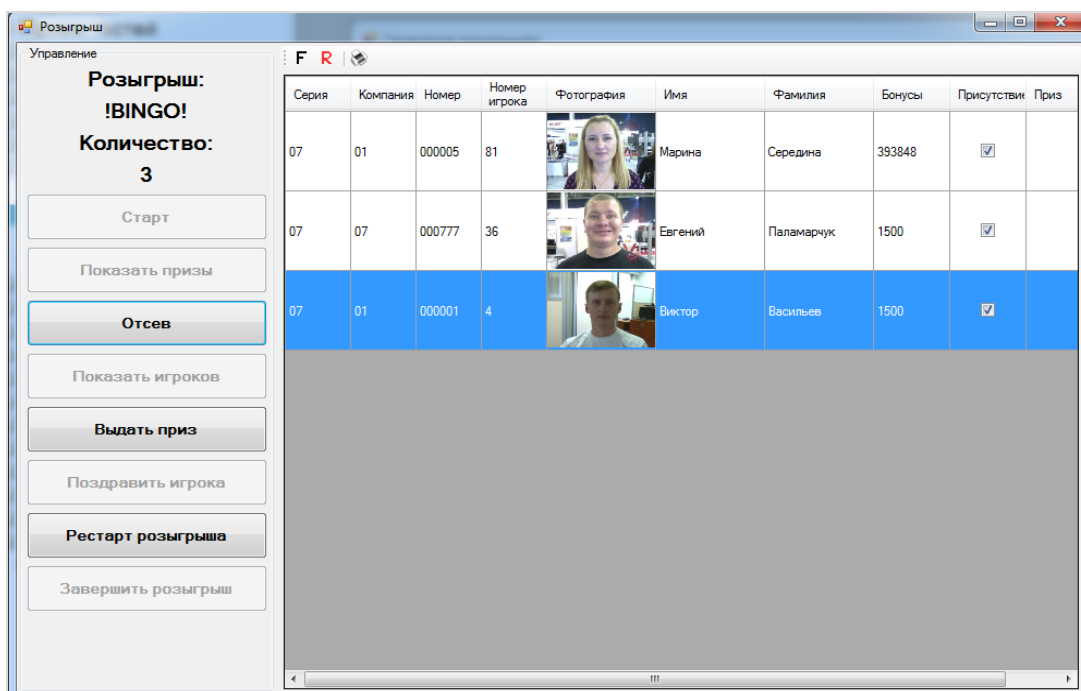
1) Ручной режим отсева участников доступен в любой момент этапа отсева. Оператор может самостоятельно выставить или снять галочки в колонке «**Выбрано**» любому игроку в списке. В поле «**Количество**» будет отображаться количество выбранных участников. После завершения выбора необходимо нажать кнопку «**Ок**».



2) В появившемся диалоговом окне нажмите «Да» для подтверждения.



После подтверждения из розыгрыша будут исключены все участники, у которых не была выставлена галочка «Выбрано».



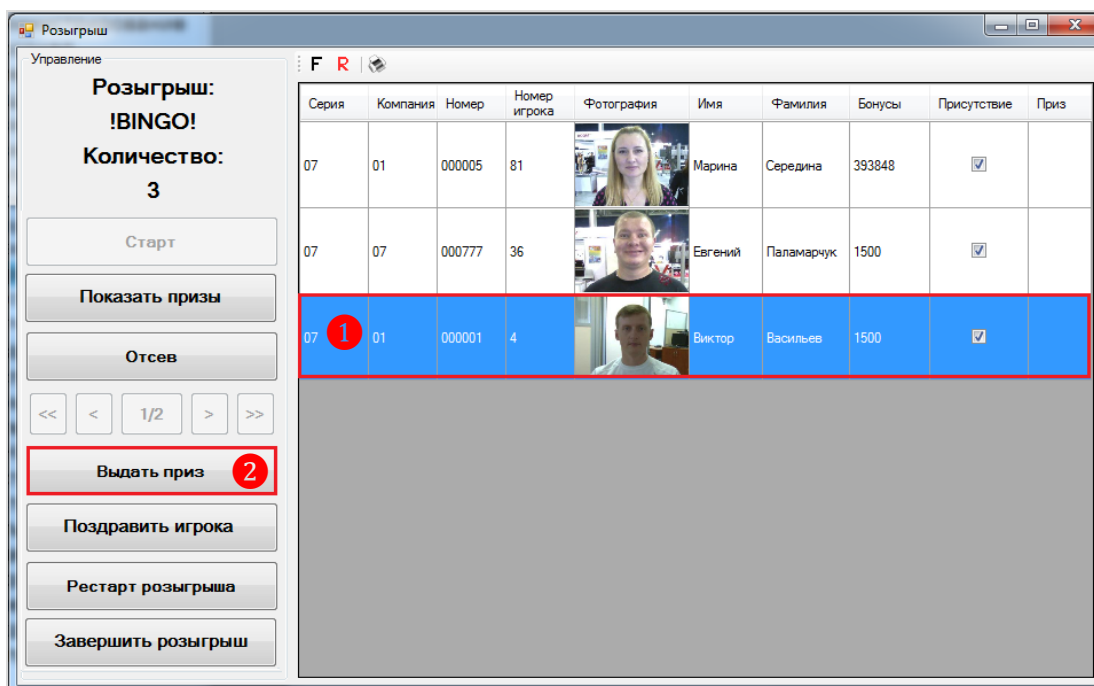
Процедуру ручного отсева игроков также можно выполнять один раз или несколько, но по итогам в списке должно остаться количество участников, не меньше количества разыгрываемых призов (в нашем пример 3).



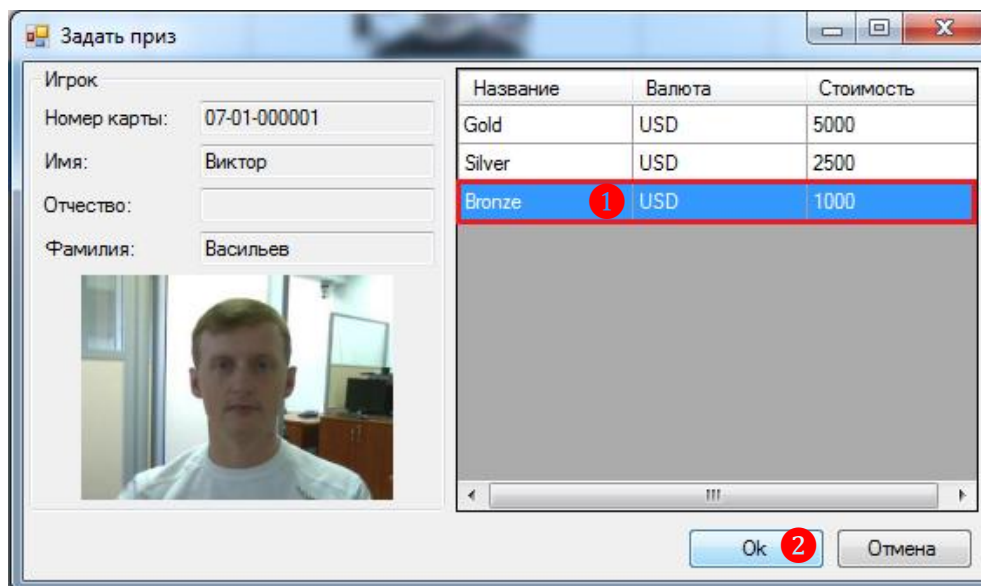
После отсева можно нажать кнопку **«Показать игроков»**, в результате чего на экране видео сервера отобразится список оставшихся участников розыгрыша.

➤ **Выдача приза:**

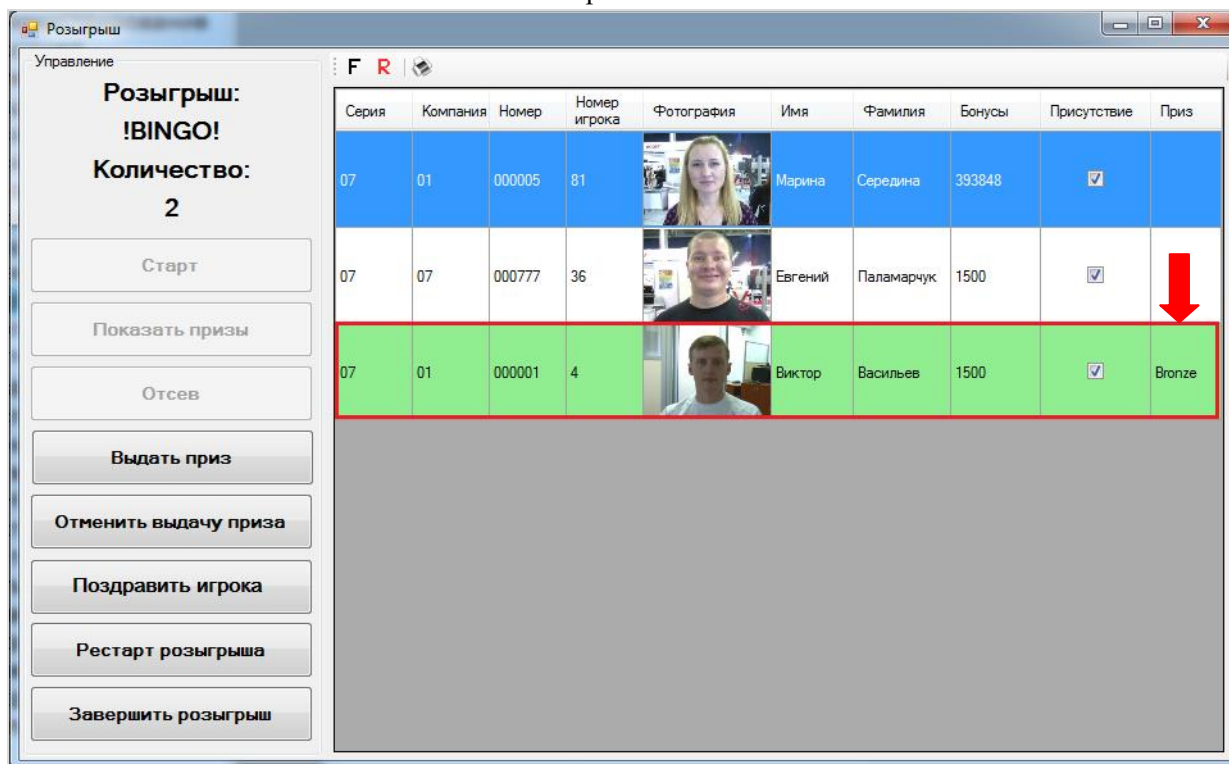
1) На данном этапе выберите в списке участника, которому хотите назначить приз, и нажмите кнопку **«Выдать приз»**.



3) В результате откроется окно с выбором приза для выбранного участника. Кликом мыши по строке названия приза выберите приз, который вы хотите выдать данному игроку, и нажмите кнопку **«Ок»**.

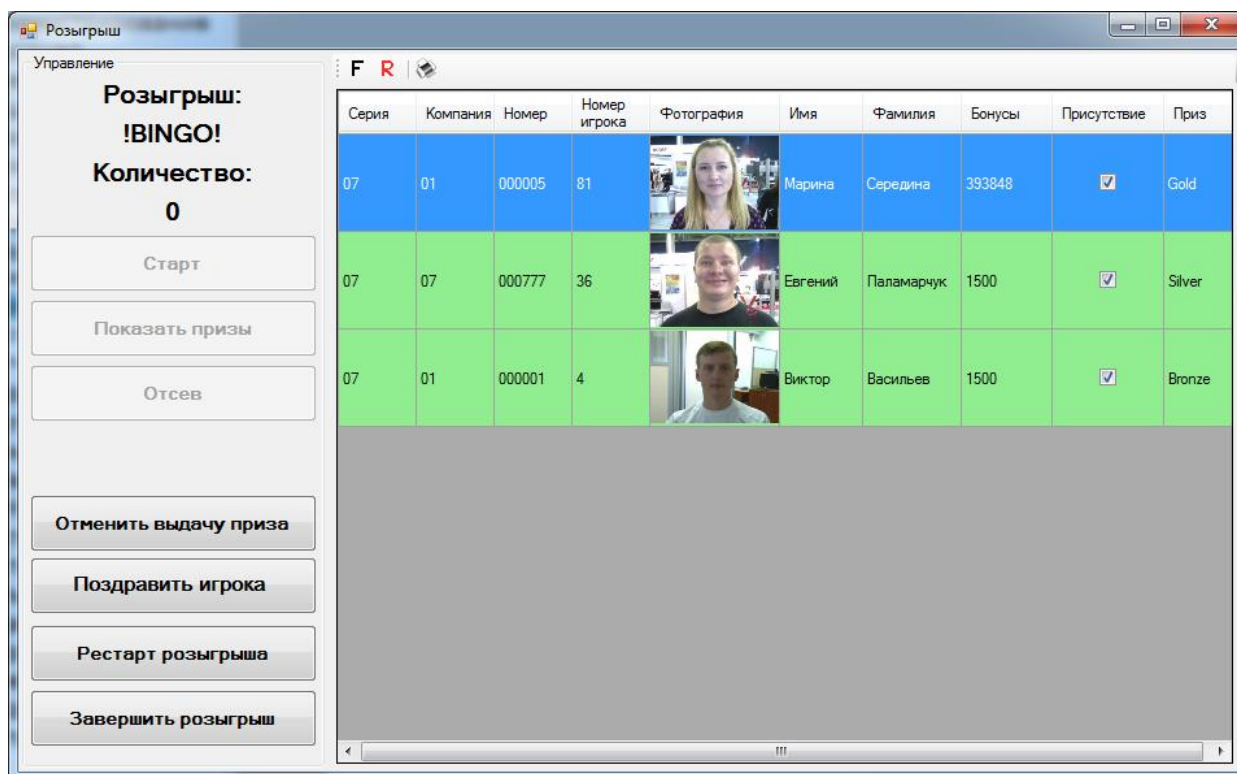


После нажатия кнопки **«Ок»** участнику будет назначен приз, игрок будет перемещен в конец списка участников и отмечен зеленым фоном, в колонке **«Приз»** отобразится название выданного приза. После этого станет активна кнопка **«Поздравить игрока»**.



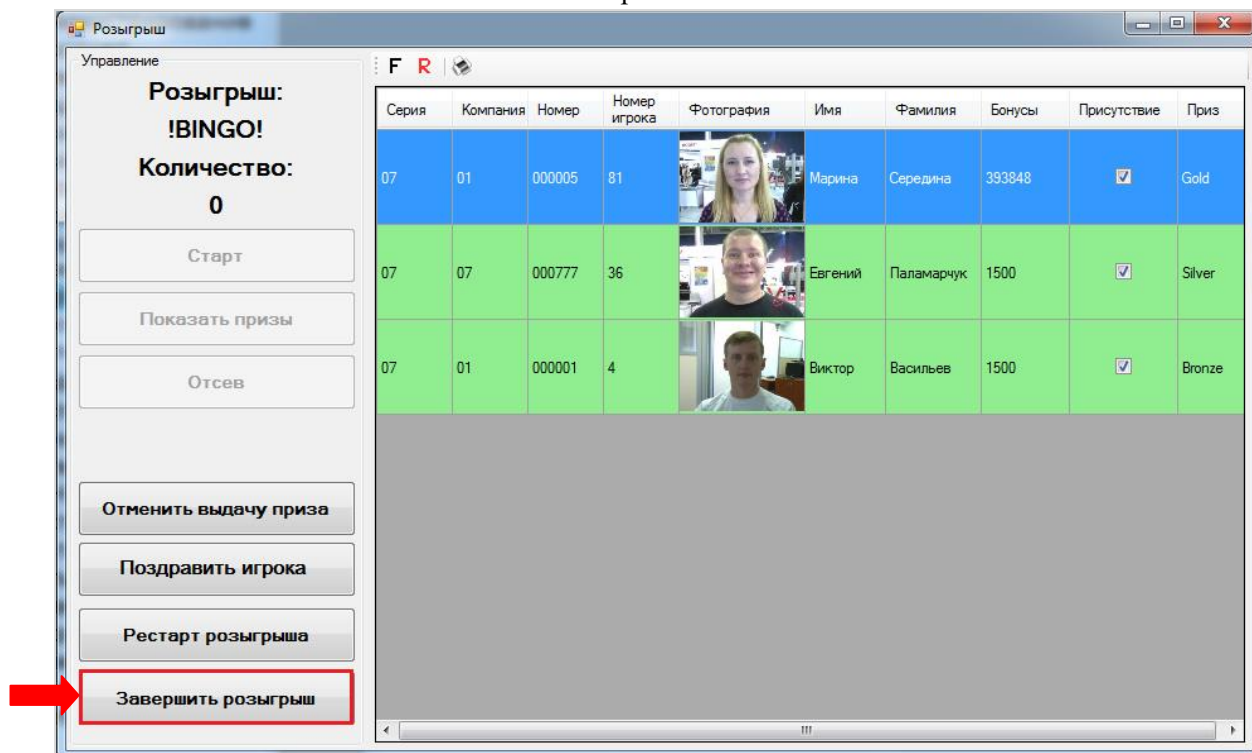
Чтобы отобразить на экране видео сервера информацию о выигравшем игроке и его призе – нажмите кнопку «Поздравить игрока».

Повторите процедуру выдачи приза для остальных участников. После выдачи всех призов розыгрыша кнопка «Выдать приз» перестанет отображаться на форме.

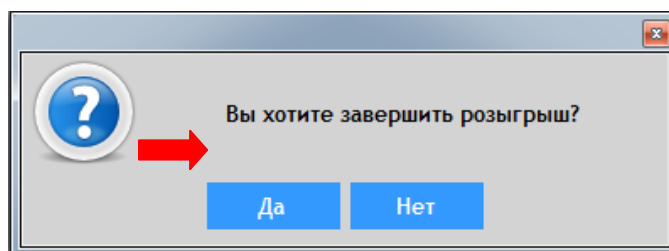


### ➤ **Завершение розыгрыша:**

1) По окончании выдачи всех призов розыгрыша, необходимо нажать кнопку «Завершение розыгрыша».



2) В появившемся диалоговом окне нажмите «Да» для подтверждения.

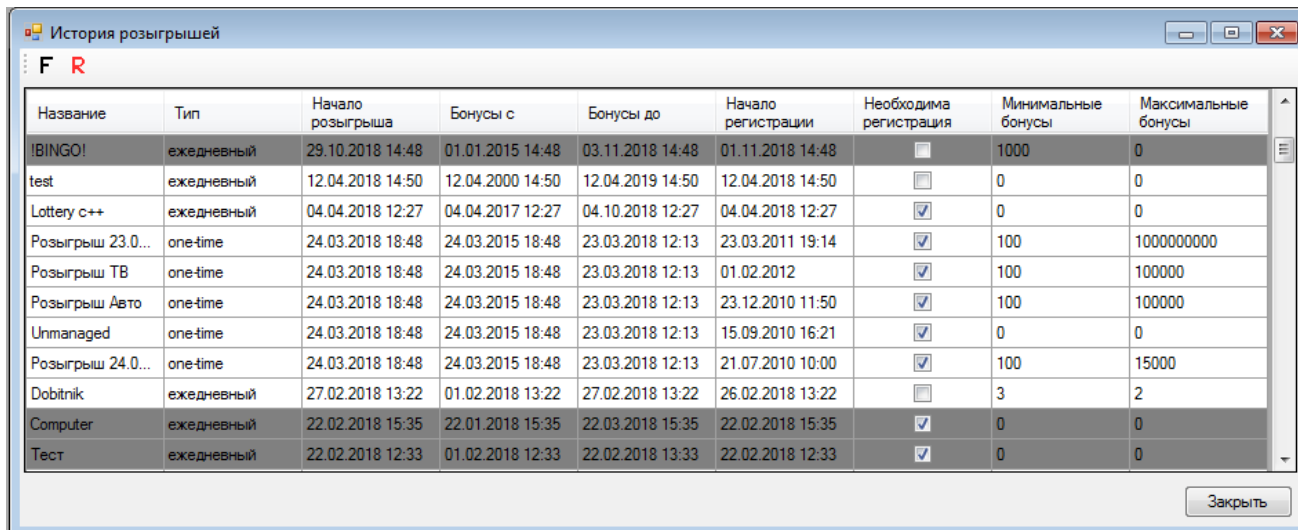


После подтверждения данный розыгрыш будет завершен и станет недоступным для проведения. На форме «История розыгрышей» («Бонус Лотерея» → «История розыгрышей») завершенный розыгрыш будет отмечен серым фоном.

Название	Тип	Начало розыгрыша	Бонусы с	Бонусы до	Начало регистрации	Необходима регистрация	Минимальные бонусы	Максимальные бонусы
Супер розыгрыш	ежегодный	31.12.2018 18:00	01.01.2018 6:00	30.12.2018 23:59	01.12.2018 6:00	<input checked="" type="checkbox"/>	3000	0
Розыгрыш Авто	one-time	03.11.2018 12:00	03.10.2018 6:00	02.11.2018 23:59	02.11.2018 6:00	<input checked="" type="checkbox"/>	100	100000
<b>!BINGO!</b>	<b>ежедневный</b>	<b>29.10.2018 14:48</b>	<b>01.01.2015 14:48</b>	<b>03.11.2018 14:48</b>	<b>01.11.2018 14:48</b>	<input type="checkbox"/>	<b>1000</b>	<b>0</b>
test	ежедневный	12.04.2018 14:50	12.04.2000 14:50	12.04.2019 14:50	12.04.2018 14:50	<input type="checkbox"/>	0	0
Lottery c++	ежедневный	04.04.2018 12:27	04.04.2017 12:27	04.10.2018 12:27	04.04.2018 12:27	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0
Розыгрыш 23.0...	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	23.03.2011 19:14	<input checked="" type="checkbox"/>	100	100000000
Розыгрыш ТВ	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	01.02.2012	<input checked="" type="checkbox"/>	100	100000
Розыгрыш Авто	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	23.12.2010 11:50	<input checked="" type="checkbox"/>	100	100000

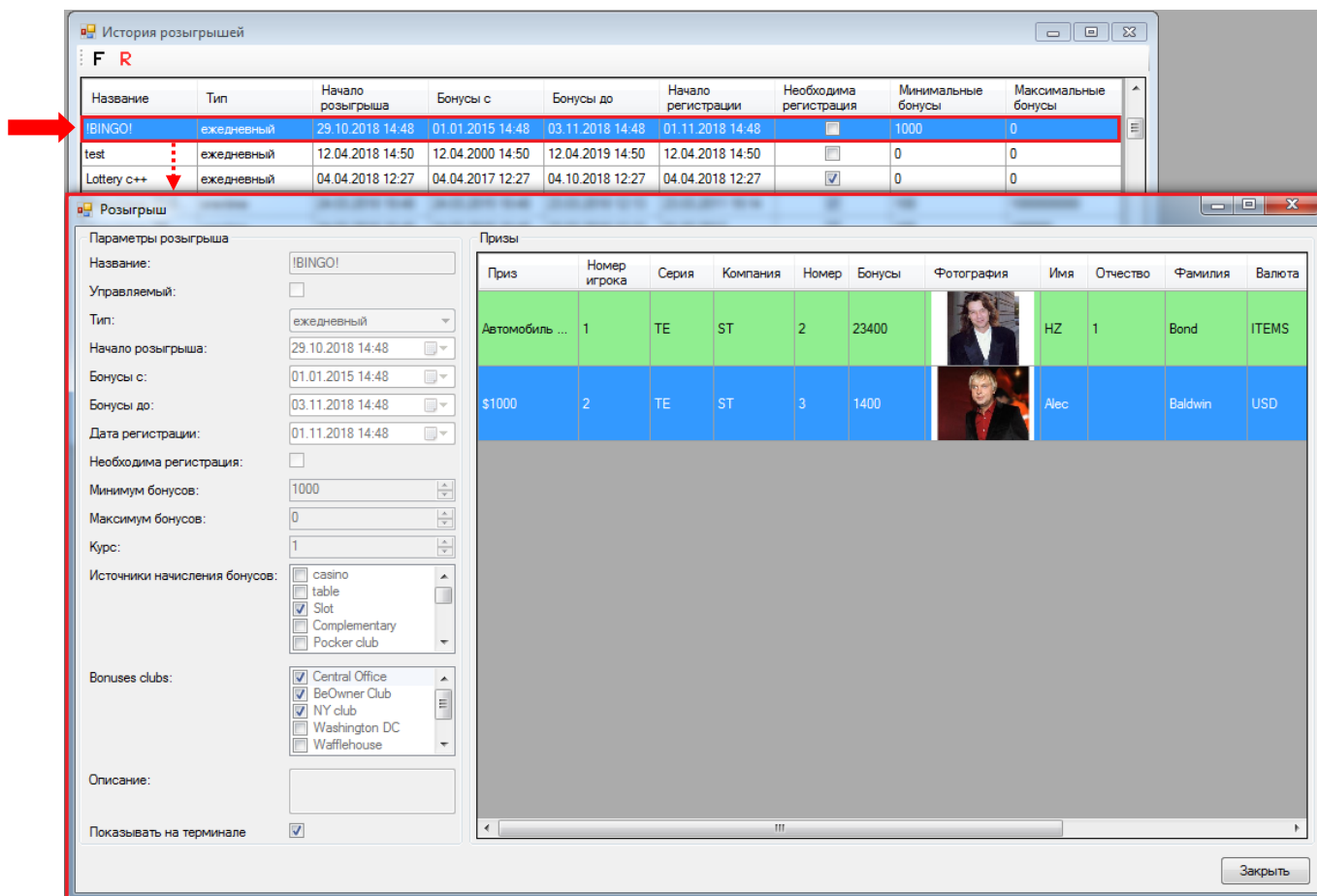
### 7.13.7 Просмотр истории розыгрышей Бонус Лотереи.

Для просмотра истории и результатов всех розыгрышей Бонус Лотереи выберите в главном меню системы «Бонус Лотерея» → «История розыгрышей». В результате откроется форма «История розыгрышей», в которой отобразится список всех розыгрышей, когда-либо созданных в текущем клубе. Серым фоном подсвечены уже завершенные розыгрыши



Название	Тип	Начало розыгрыша	Бонусы с	Бонусы до	Начало регистрации	Необходима регистрация	Минимальные бонусы	Максимальные бонусы
IBINGO!	ежедневный	29.10.2018 14:48	01.01.2015 14:48	03.11.2018 14:48	01.11.2018 14:48	<input type="checkbox"/>	1000	0
test	ежедневный	12.04.2018 14:50	12.04.2000 14:50	12.04.2019 14:50	12.04.2018 14:50	<input type="checkbox"/>	0	0
Lottery c++	ежедневный	04.04.2018 12:27	04.04.2017 12:27	04.10.2018 12:27	04.04.2018 12:27	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0
Розыгрыш 23.0...	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	23.03.2011 19:14	<input checked="" type="checkbox"/>	100	1000000000
Розыгрыш ТВ	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	01.02.2012	<input checked="" type="checkbox"/>	100	100000
Розыгрыш Авто	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	23.12.2010 11:50	<input checked="" type="checkbox"/>	100	100000
Unmanaged	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	15.09.2010 16:21	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0
Розыгрыш 24.0...	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	21.07.2010 10:00	<input checked="" type="checkbox"/>	100	15000
Dobtnik	ежедневный	27.02.2018 13:22	01.02.2018 13:22	27.02.2018 13:22	26.02.2018 13:22	<input type="checkbox"/>	3	2
Computer	ежедневный	22.02.2018 15:35	22.01.2018 15:35	22.03.2018 15:35	22.02.2018 15:35	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0
Тест	ежедневный	22.02.2018 12:33	01.02.2018 12:33	22.02.2018 13:33	22.02.2018 12:33	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0

Для просмотра детальной информации и результатов какого-либо розыгрыша, необходимо дважды кликнуть левой кнопкой мыши по строке выбранного розыгрыша.



The screenshot shows the 'История розыгрышей' window with the 'IBINGO!' row selected. A red arrow points to this row. Below it, the 'Розыгрыш' window is open, displaying the following information:

**Параметры розыгрыша**

- Название: IBINGO!
- Управляемый:
- Тип: ежедневный
- Начало розыгрыша: 29.10.2018 14:48
- Бонусы с: 01.01.2015 14:48
- Бонусы до: 03.11.2018 14:48
- Дата регистрации: 01.11.2018 14:48
- Необходима регистрация:
- Минимум бонусов: 1000
- Максимум бонусов: 0
- Курс: 1
- Источники начисления бонусов:  casino,  table,  Slot,  Complementary,  Pocker club
- Bonuses clubs:  Central Office,  BeOwner Club,  NY club,  Washington DC,  Wafflehouse
- Описание:
- Показывать на терминале:

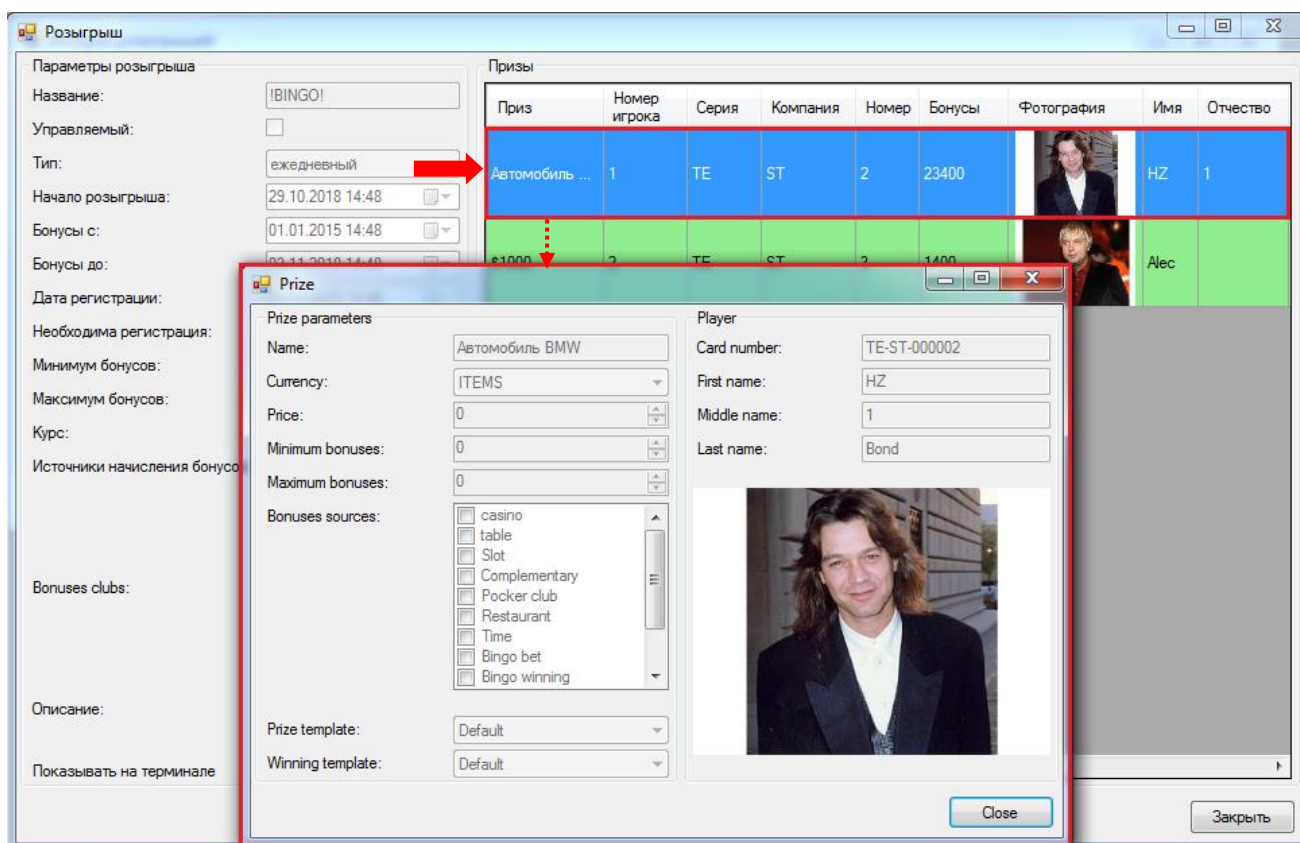
**Призы**

Приз	Номер игрока	Серия	Компания	Номер	Бонусы	Фотография	Имя	Отчество	Фамилия	Валюта
Автомобиль ...	1	TE	ST	2	23400		HZ	1	Bond	ITEMS
\$1000	2	TE	ST	3	1400		Alec		Baldwin	USD

В открывшейся карточке розыгрыша слева отображаются все параметры розыгрыша, а справа - итоги розыгрыша призов.

Колонки	Описание
Приз	Название разыгранного приза
Номер игрока	Номер игрока в системе
Серия	Номер персональной бонусной карты игрока
Компания	
Номер	
Бонусы	Сумма бонусов игрока на карте
Имя	Имя игрока – победителя розыгрыша, получившего указанный приз
Отчество	
Фамилия	
Валюта	Валюта или единица измерения приза
Стоимость	Стоимость приза
Минимум бонусов	Минимальная сумма бонусов, которая необходима игроку, чтобы претендовать на данный приз
Максимум бонусов	Максимальная сумма бонусов, которая необходима игроку, чтобы претендовать на данный приз

Чтобы открыть форму с детальной информацией о призе, дважды кликните мышкой по строке с названием этого приза.



Для закрытия карточки розыгрыша и возврата к форме «История розыгрышей» нажмите кнопку «Закреть».

Обращаем внимание, что в данной форме действует стандартная система поиска и фильтрации данных.

История розыгрышей

**F R**

Название	Тип	Начало розыгрыша	Бонусы с	Бонусы до	Начало регистрации	Необходима регистрация	Минимальные бонусы	Максимальные бонусы
IBINGO!	ежедневный	29.10.2018 14:48	01.01.2015 14:48	03.11.2018 14:48	01.11.2018 14:48	<input type="checkbox"/>	1000	0
test	ежедневный	12.04.2018 14:50	12.04.2000 14:50	12.04.2019 14:50	12.04.2018 14:50	<input type="checkbox"/>	0	0
Lottery c++	ежедневный	04.04.2018 12:27	04.04.2017 12:27	04.10.2018 12:27	04.04.2018 12:27	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0
Розыгрыш 23.0...	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	23.03.2011 19:14	<input checked="" type="checkbox"/>	100	1000000000
Розыгрыш ТВ	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	01.02.2012	<input checked="" type="checkbox"/>	100	100000
Розыгрыш Авто	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	23.12.2010 11:50	<input checked="" type="checkbox"/>	100	100000
Unmanaged	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	15.09.2010 16:21	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0
Розыгрыш 24.0...	one-time	24.03.2018 18:48	24.03.2015 18:48	23.03.2018 12:13	21.07.2010 10:00	<input checked="" type="checkbox"/>	100	15000
Dobitnik	ежедневный	27.02.2018 13:22	01.02.2018 13:22	27.02.2018 13:22	26.02.2018 13:22	<input type="checkbox"/>	3	2
Computer	ежедневный	22.02.2018 15:35	22.01.2018 15:35	22.03.2018 15:35	22.02.2018 15:35	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0
Тест	ежедневный	22.02.2018 12:33	01.02.2018 12:33	22.02.2018 13:33	22.02.2018 12:33	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0

Закреть



### 7.13.8 Отчёты по розыгрышам Бонус Лотереи.

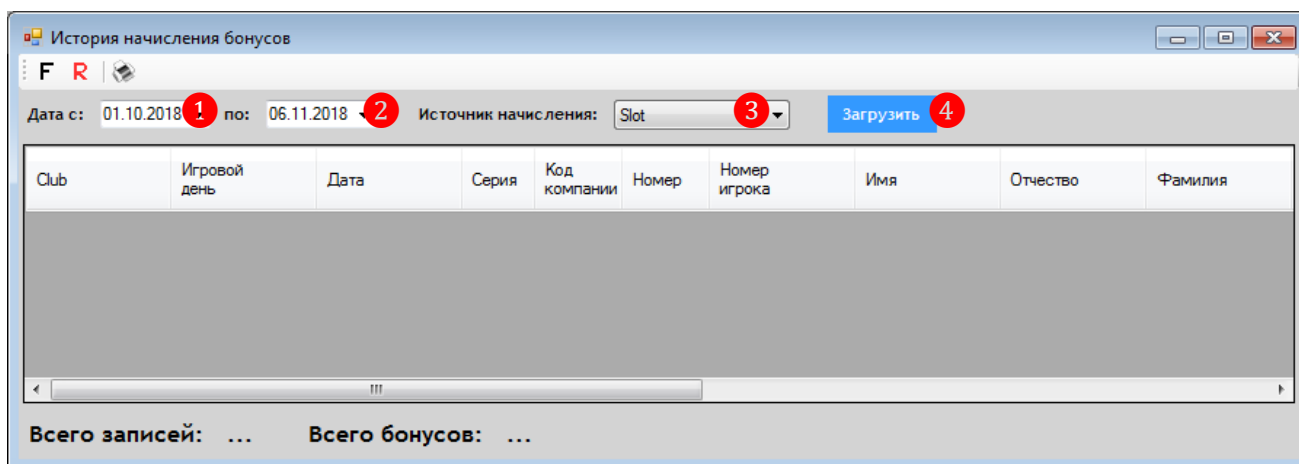
В системе «SlotLogic» в разделе «Бонус Лотерея» → «Отчёты» можно формировать и просматривать следующие отчёты:

- История начисления бонусов.
- История выигрышей.
- Карты, выбывшие из розыгрыша.
- Сумма выигрышей.

#### ➤ История начисления бонусов:

1. В главном меню системы выберите «Бонус Лотерея» → «Отчёты» → «История начисления бонусов».

2. В открывшейся форме выберите отчётный период, источник начисления бонусов (Slot для клуба с игровыми аппаратами) и нажмите кнопку «Загрузить».



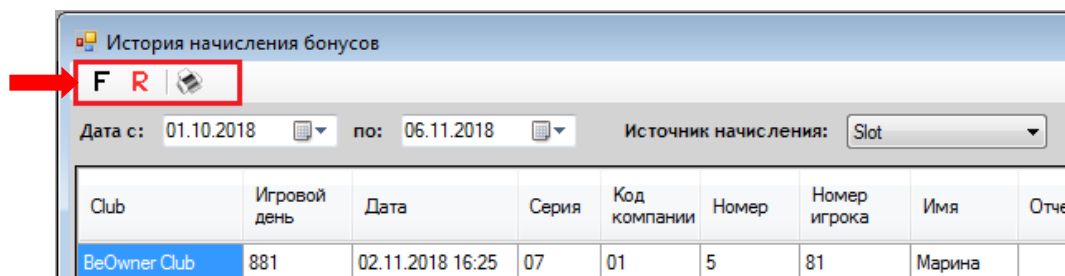
В результате будет загружен отчёт с данными по операциям начисления и удаления бонусов с карт игроков за выбранный период.

Club	Игровой день	Дата	Серия	Код компании	Номер	Номер игрока	Имя	Отче	Фамилия	Player status	Источник начисления	Причина начисления	Количес
BeOwner Club	881	02.11.2018 16:25	07	01	5	81	Марина		Середина	Standart	Slot		2000
BeOwner Club	881	02.11.2018 13:35	TE	ST	2	1	HZ	1	Bond	Gold	Slot		1000
BeOwner Club	881	02.11.2018 13:34	TE	ST	3	2	Alec		Baldwin	Silver	Slot		1200
BeOwner Club	881	02.11.2018 13:27	07	01	777	337	Мари		Fredrikson	Silver	Slot		1200
BeOwner Club	881	02.11.2018 13:27	07	07	777	36	Евгений	А	Паламарчук	Gold	Slot		1500
BeOwner Club	881	02.11.2018 13:26	TE	ST	803	8	Сергей		Токарев	Standart	Slot		1500
BeOwner Club	881	02.11.2018 13:26	07	01	1	4	Виктор		Васильев	Silver	Slot		1500
Wafflehouse	877	29.10.2018 15:45	07	01	5	81	Марина		Середина	Standart	Slot		100
BeOwner Club	874	26.10.2018 23:59	07	01	5	81	Марина		Середина	Standart	Slot		40000
BeOwner Club	871	23.10.2018 23:59	07	01	5	81	Марина		Середина	Standart	Slot		165626
BeOwner Club	859	04.10.2018 23:59	07	01	5	81	Марина		Середина	Standart	Slot		6022
BeOwner Club	858	03.10.2018 23:59	TE	ST	2	1	HZ	1	Bond	Gold	Slot		21000

Колонки	Описание
Club	Название клуба, в котором игроку были начислены бонусы
Игровой день	ID-номер игрового дня, в котором игроку были начислены бонусы

Дата	Дата и время, когда игроку были начислены бонусы
Серия	Номер персональной бонусной карты игрока
Код компании	
Номер	
Номер игрока	Номер игрока в системе
Имя	Полное имя игрока
Отчество	
Фамилия	
Player status	Статус игрока
Источник начисления	Источник начисления бонусов
Причина начисления	Причина начисления бонусов
Количество	Сумма бонусов, начисленная на карту игроку за выбранный период
Пользователь	Логин пользователя, начислившего бонусы на карту игроку
Employee code	Код пользователя, начислившего бонусы на карту игроку
Employee name	Фамилия пользователя, начислившего бонусы на карту игроку
Компьютер	Компьютер, на котором пользователь начислил бонусы на карту игроку

Обращаем внимание, что в данной форме действует стандартная система фильтрации, поиска и печати данных.



### ➤ История выигрышей:

В главном меню системы выберите «Бонус Лотерея» → «Отчёты» → «История выигрышей». В открывшемся отчёте отобразятся данные о выигравших призы игроках. В том числе и о тех, которые не присутствовали и не получили приз. Данные отображаются за всё время работы клуба.

Название	Дата розыгрыша	Приз	Серия	Код компании	Номер	Номер игрока	Имя	Отчество	Фамилия	Отдан
IBINGO!	29.10.2018 14:48	Gold	07	01	5	81	Марина		Середина	<input checked="" type="checkbox"/>
IBINGO!	29.10.2018 14:48	Silver	07	07	777	36	Евгений	А	Паламарчук	<input checked="" type="checkbox"/>
IBINGO!	29.10.2018 14:48	Bronze	07	01	1	4	Виктор		Васильев	<input checked="" type="checkbox"/>
IBINGO!	29.10.2018 14:48	\$1000	TE	ST	3	2	Аlec		Baldwin	<input checked="" type="checkbox"/>
IBINGO!	29.10.2018 14:48	Автомобиль В...	TE	ST	2	1	HZ	1	Bond	<input checked="" type="checkbox"/>
test	12.04.2018 14:50	Приз 1	TE	ST	2	1	HZ	1	Bond	<input checked="" type="checkbox"/>
Computer	22.02.2018 15:35	Приз 2	TE	ST	789	3	Evgeny	Abramovich	Petrov2	<input checked="" type="checkbox"/>
Computer	22.02.2018 15:35	Приз 2	TE	ST	3	2	Аlec		Baldwin	<input type="checkbox"/>
Computer	22.02.2018 15:35	Приз 1	TE	ST	2	1	HZ	1	Bond	<input checked="" type="checkbox"/>

Колонки	Описание
Название	Название розыгрыша



<b>Дата розыгрыша</b>	Дата и время проведения розыгрыша
<b>Приз</b>	Название выигранного игроком приза
<b>Серия</b>	Номер персональной бонусной карты игрока
<b>Код компании</b>	
<b>Номер</b>	
<b>Номер игрока</b>	Номер игрока в системе
<b>Имя</b>	Полное имя игрока, выигравшего приз
<b>Отчество</b>	
<b>Фамилия</b>	
<b>Отдан</b>	<input checked="" type="checkbox"/> - Приз отдан игроку. <input type="checkbox"/> - Приз не был отдан игроку.

Обращаем внимание, что в данной форме действует стандартная система фильтрации, поиска и печати данных.

Название	Дата розыгрыша	Приз	Серия	Код компании	Номер	Номер игрока
IBINGO!	29.10.2018 14:48	Gold	07	01	5	81
IBINGO!	29.10.2018 14:48	Silver	07	07	777	36

### ➤ Карты, выбывшие из розыгрыша:

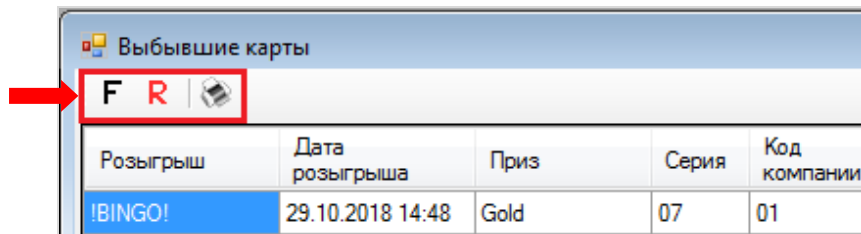
В главном меню системы выберите «Бонус Лотерея» → «Отчёты» → «Карты, выбывшие из розыгрыша». В открывшемся отчёте отобразятся данные об игроках, выбывших из розыгрышей в результате отсева. Данные отображаются за всё время работы клуба.

Розыгрыш	Дата розыгрыша	Приз	Серия	Код компании	Номер	Номер игрока	Имя	Отчество	Фамилия
IBINGO!	29.10.2018 14:48	Gold	07	01	5	81	Марина		Середина
IBINGO!	29.10.2018 14:48	Silver	07	07	777	36	Евгений	А	Паламарчук
IBINGO!	29.10.2018 14:48	Bronze	07	01	1	4	Виктор		Васильев
IBINGO!	29.10.2018 14:48	\$1000	TE	ST	3	2	Alec		Baldwin
IBINGO!	29.10.2018 14:48	Автомобиль В...	TE	ST	2	1	HZ	1	Bond
test	12.04.2018 14:50	Приз 1	TE	ST	2	1	HZ	1	Bond
Computer	22.02.2018 15:35	Приз 2	TE	ST	789	3	Evgeny	Abramovich	Petrov2
Computer	22.02.2018 15:35	Приз 2	TE	ST	3	2	Alec		Baldwin
Computer	22.02.2018 15:35	Приз 1	TE	ST	2	1	HZ	1	Bond
Тест	22.02.2018 12:33	Приз 2	TE	ST	789	3	Evgeny	Abramovich	Petrov2
Тест	22.02.2018 12:33	Приз 1	TE	ST	2	1	HZ	1	Bond

Колонки	Описание
<b>Название</b>	Название розыгрыша
<b>Дата розыгрыша</b>	Дата и время проведения розыгрыша
<b>Приз</b>	Название приза, на который претендовал игрок
<b>Серия</b>	Номер персональной бонусной карты игрока
<b>Код компании</b>	

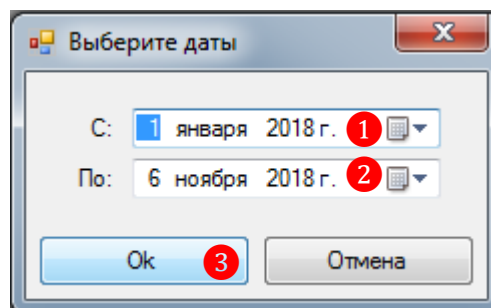
<b>Номер</b>	
<b>Номер игрока</b>	Номер игрока в системе
<b>Имя</b>	Полное имя игрока, выигравшего приз
<b>Отчество</b>	
<b>Фамилия</b>	

Обращаем внимание, что в данной форме действует стандартная система фильтрации, поиска и печати данных.

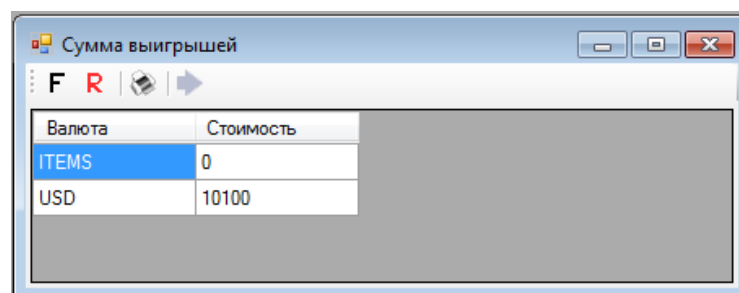


### ➤ Сумма выигрышей:

1. В главном меню системы выберите «Бонус Лотерея» → «Отчёты» → «Сумма выигрышей».
2. В открывшейся форме задайте отчётный период и нажмите кнопку «Ок».



В результате откроется отчет, в котором будет представлена информация о суммах выданных выигрышей в соответствующих валютах за выбранный период времени.



Колонки	Описание
<b>Валюта</b>	Название валюты
<b>Стоимость</b>	Общая сумма выигрышей в указанной валюте

## 7.14 Модуль поощрений «Promotions».

В современных условиях ведения бизнеса всё важнее становится не только привлечь клиента, но и заставить его приходить снова и снова. Одним из эффективных способов завоевать лояльность клиентов надолго является использование программ лояльности, основанных на бонусной системе.

В связи с этим разработчиками системы «SlotLogic» был создан модуль поощрений «Promotions», предназначенный для автоматизации программы лояльности игроков, предлагающей за частую игру и верность клубу вознаграждения в виде процентов от сделанных в игре ставок или от суммы выпавшего джекпота. С помощью данного модуля можно легко создавать и гибко настраивать различные привлекательные поощрения, как для новичков, так и для постоянных игроков. Все проценты в виде бонусов зачисляются на персональную карту игрока на счёт PTS в режиме реального времени и в дальнейшем переводятся на основной денежный счёт карты.

На данный момент в системе «SlotLogic» доступны следующие поощрения:

- ❖ Базовый процент за игру со всех аппаратов.
- ❖ Процент за игру на определённых аппаратах в зависимости от производителя (например, Novomatic, Atronic и другие), а также на любых указанных игровых аппаратах.
- ❖ Процент за выигрыш джекпота (максимального, минимального, глобального и т.п.).

В дальнейшем будет возможно использовать такие поощрения, как:

- **Горячее утро понедельника** (например, когда большой процент за игру на аппаратах установлен по понедельникам).
- **Ночной вояж** (когда большой процент за игру установлен по ночам, чтобы стимулировать игроков приходить играть в клуб ночью) и многое другое.

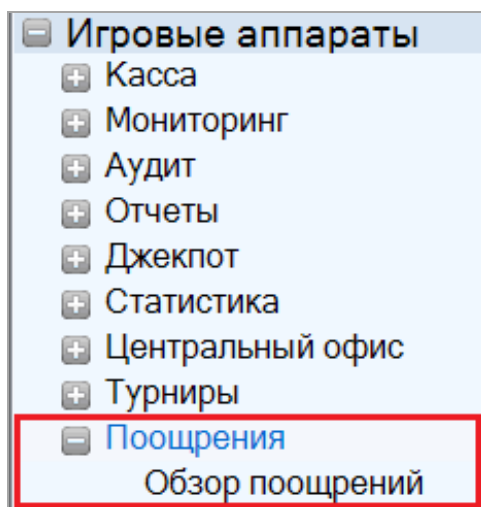
Для каждого поощрения могут быть выбраны определённые категории (статусы) игроков, на которые оно будет распространяться. Например, только на новичков или только на постоянных игроков и игроков VIP. В случае если игрок, в зависимости от статуса, становится претендентом не на одно, а на несколько поощрений, то процент вознаграждений по ним суммируется и зачисляется на его персональную карту в стандартном порядке.

Для участия в программе «Promotions» и зачисления вознаграждений (бонусов), порядок действия игрока должен быть следующий:

1. Игрок подходит к игровому аппарату и вставляет карту в считыватель.
2. Вставляет деньги в купюроприемник.
3. Играет, зарабатывает бонусы (PTS/Points).

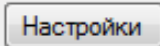
**Внимание!** В случае если игрок сначала вставит деньги, а потом карту, то бонусы начисляться не будут.

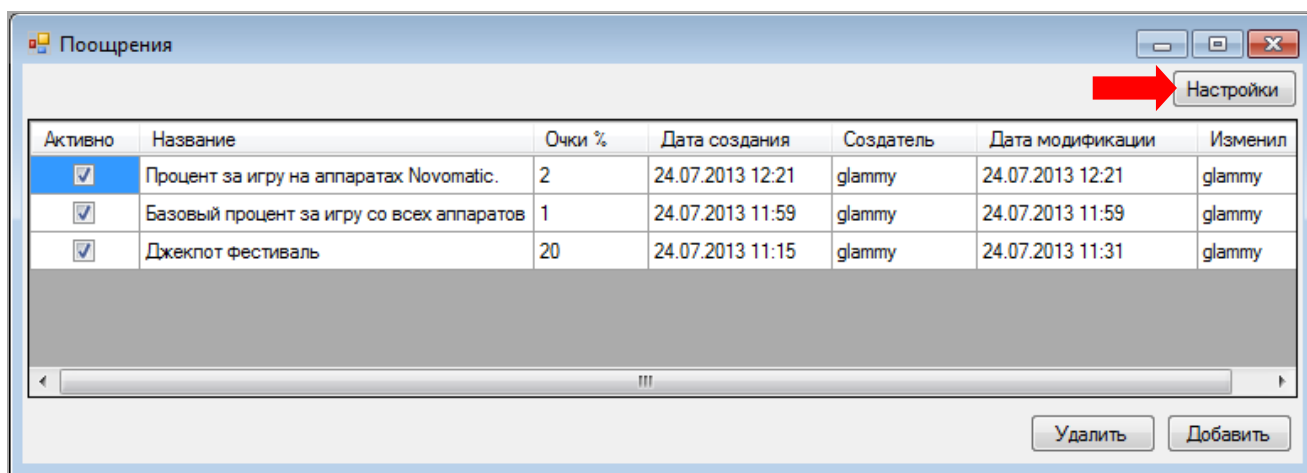
Настройки и управление поощрениями осуществляются в разделе меню «Игровые аппараты» → «Поощрения».



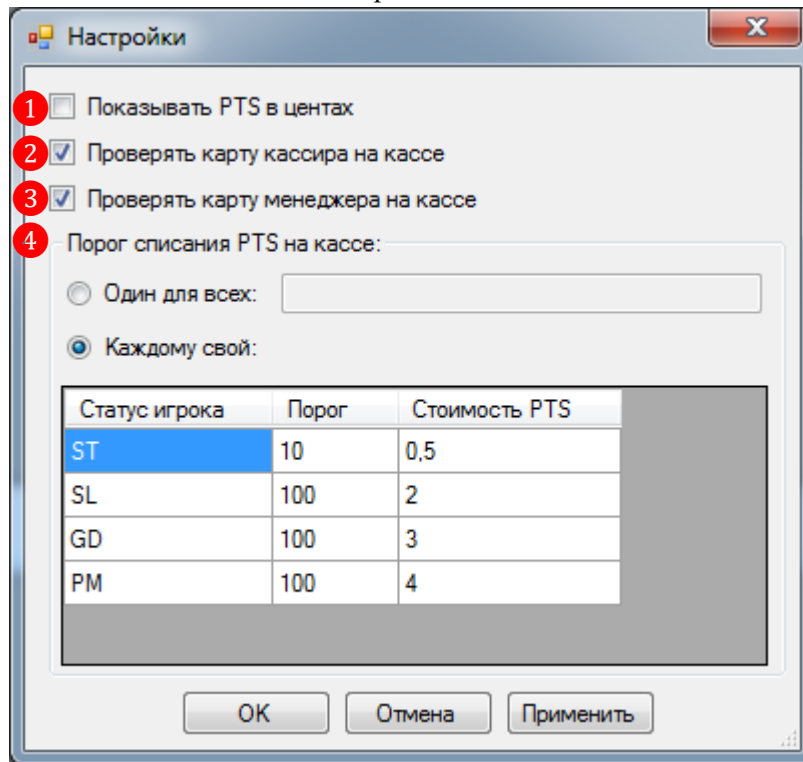
Рассмотрим подробнее порядок настройки модуля и создания поощрений в следующих разделах данного документа.

### 7.14.1 Настройка модуля поощрений.

Для настройки модуля поощрений необходимо в главном меню системы «SlotLogic» выбрать «Игровые аппараты» → «Поощрения» → «Обзор поощрений» и в открывшейся форме нажать кнопку .



Далее откроется форма, в которой содержатся все необходимые параметры для настройки.

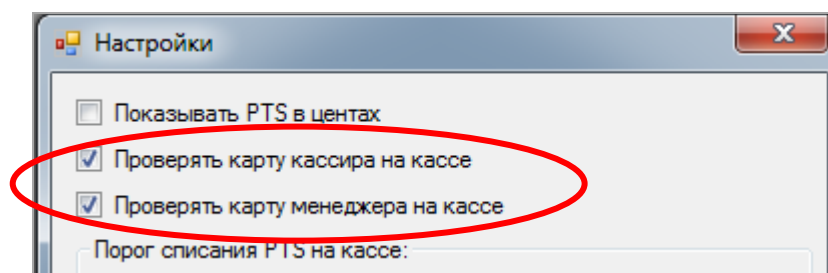


**1. Показывать PTS в центах** – установить галочку, если необходимо чтобы сумма вознаграждений (бонусов), зачисляемая на персональные карты игроков, отображалась в центах.

**2. Проверять карту кассира на кассе** – установить галочку, если для подтверждения проведения операции «PTS → Card» необходимо выполнять проверку только персональной карты кассира смены.

**3. Проверять карту менеджера на кассе** – установить галочку, если для подтверждения проведения операции «PTS → Card» необходимо выполнять проверку только персональной карты менеджера клуба.

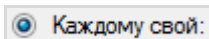
В случае если необходимо выполнять проверку персональной карты и менеджера клуба и кассира, то нужно установить обе галочки.



*Примечание: Процедура проверки персональных карт сотрудников позволяет осуществлять контроль над всеми операциями «PTS → Card», проводимыми на кассе клуба, что исключает какие-либо мошеннические действия, связанные с переводами PTS на денежные счета бонусных карт клиентов.*

**4. Порог списания PTS на кассе** - в данном блоке устанавливается минимальная сумма PTS, при накоплении которой, игрок может перевести её со счёта PTS на основной счёт карты.

**Один для всех:** - для всех игроков будет действовать указанная величина порога списания PTS (клик левой кнопкой мыши в поле ввода и ввести сумму с клавиатуры).



- задаётся разная величина порога списания и стоимость PTS для игроков в зависимости от их статуса.

- **Порог** – клик левой кнопкой мыши в поле столбца и ввести величину порога списания PTS для разных статусов игроков.

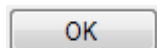
- **Стоимость PTS** - клик левой кнопкой мыши в поле столбца и ввести стоимость 1 бонуса PTS для разных статусов игроков.

*Например, у игрока со статусом Silver (SL) на бонусном счёте 150 PTS, значит, на кассе с бонусного счёта игрока можно будет перевести 100 PTS (порог 100), и на баланс его карты зачислится \$200 (100\*2). 50 PTS останутся на счёте PTS.*

Статус игрока	Порог	Стоимость PTS
ST	10	0,5
SL	100	2
GD	100	3
PM	100	4

**Примечание:** Если стоимость PTS не задана, то по умолчанию 1 бонус PTS = 1 (в валюте клуба).

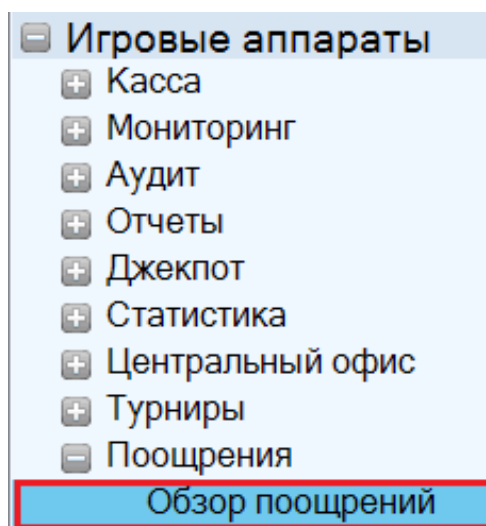
По окончании установки параметров модуля поощрений необходимо нажать кнопку



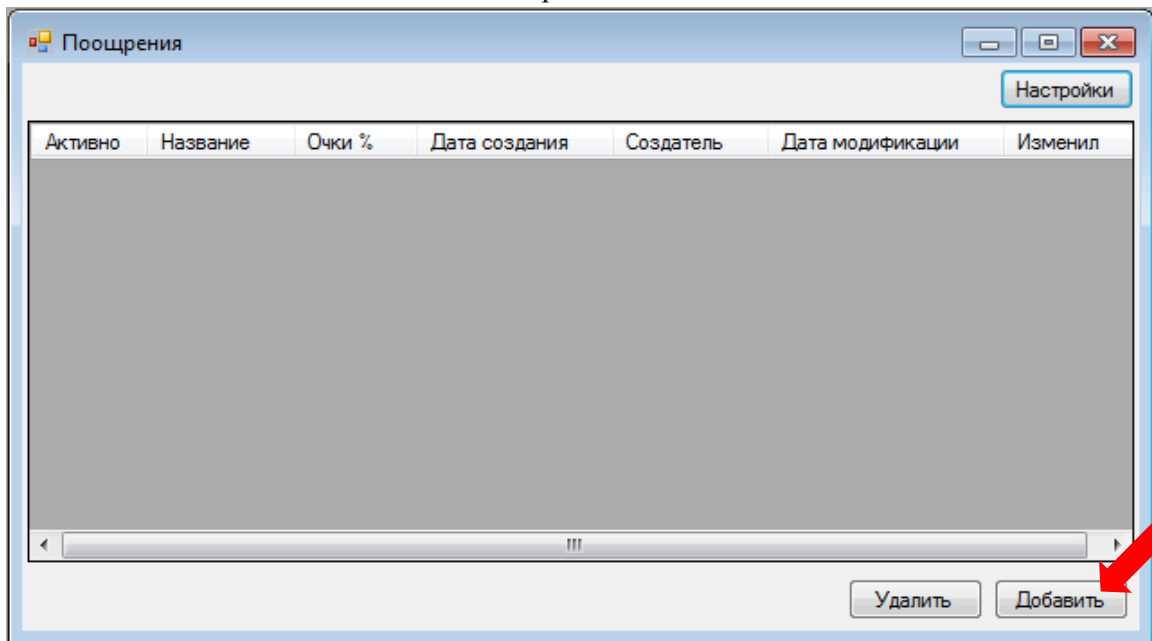
### 7.14.2 Создание поощрений.

Для того чтобы создать в системе новое поощрение, необходимо выполнить следующее:

1. Открыть обзорную форму поощрений, выбрав в главном меню системы «SlotLogic» «Игровые аппараты» → «Поощрения» → «Обзор поощрений».



2. В открывшейся форме «Поощрения» нажать на кнопку  , расположенную в правом нижнем углу.

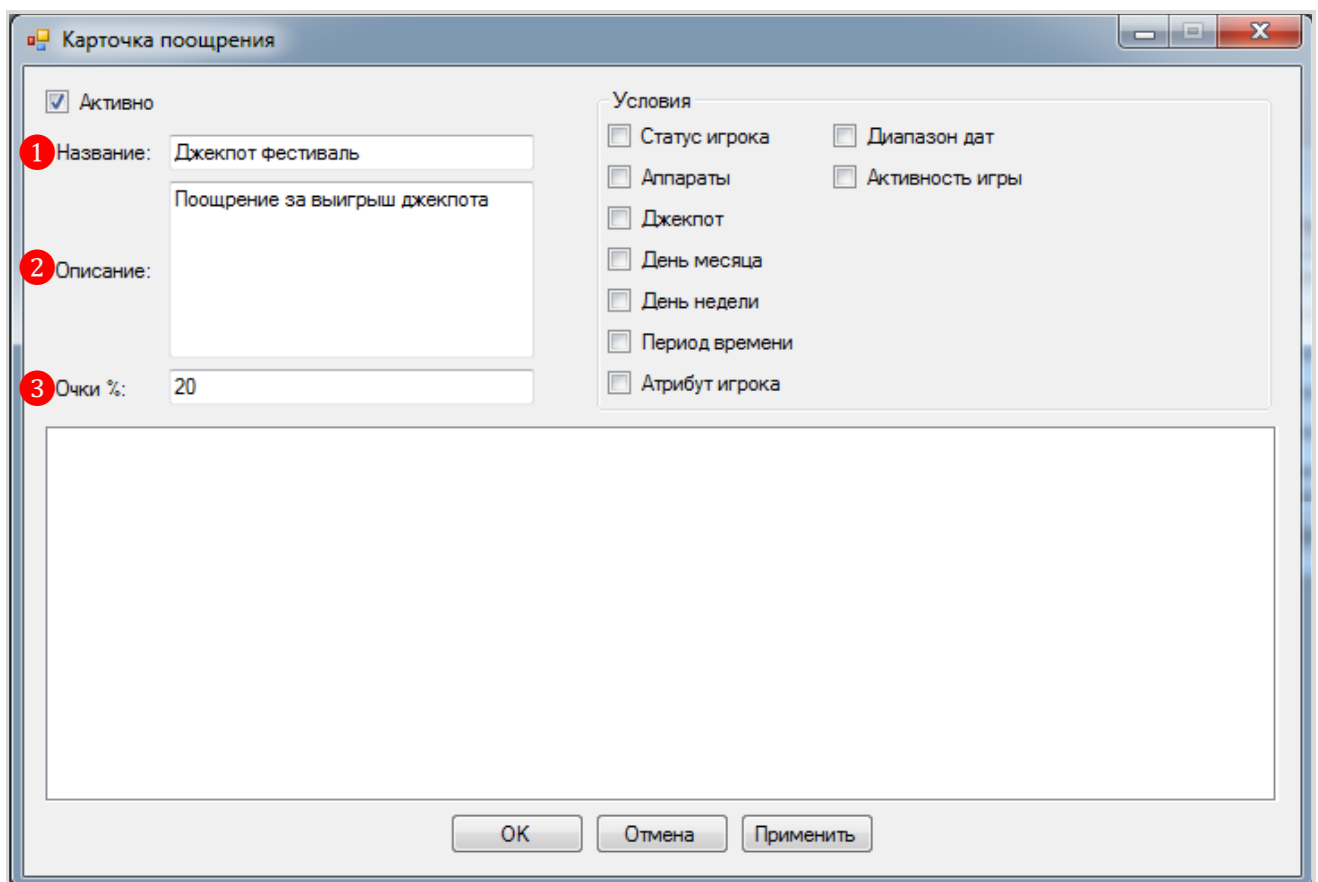


3. Далее откроется карточка поощрения, в которой необходимо указать следующие параметры:

1) **Название** – в данной строке вводится название поощрения (например, Джекпот фестиваль).

2) **Описание** – в данном поле, при необходимости, вводится краткое описание поощрения.

3) **Очки %** – в данной строке вводится сумма процентов, которые будут отчисляться в вознаграждение игроку (в нашем случае 20% от суммы выпавшего джекпота).



4. После указания параметров поощрения, необходимо определить для него условия:

✓ **Статус игрока** – условие выбирается, если нужно задать категории игроков, на которые будет распространяться данное поощрение. Если условие не выбрано (галочка не установлена), то по умолчанию поощрение действует для всех игроков. После установки галочки в строке данного условия, в нижней части формы отобразится список со статусами игроков, в котором, установив галочку, можно выбрать нужные статусы (например, Silver, Gold и Platinum).

Карточка поощрения

Активно

Название:

Поощрение за выигрыш джекпота

Описание:

Очки %:

Условия

Статус игрока  Диапазон дат

Аппараты  Активность игры

Джекпот

День месяца

День недели

Период времени

Атрибут игрока

Статус игрока

Статус игрока

(ST) Standart

(SL) Silver

(GD) Gold

(PM) Platinum

✓ **Аппараты** – условие выбирается, если нужно задать аппараты, на которых игроки должны играть, чтобы получить вознаграждение. Это могут быть аппараты определённого производителя или любые, выбранные из списка. Если условие не выбрано (галочка не установлена), то по умолчанию выбраны все игровые аппараты. После установки галочки в строке данного условия, в нижней части формы отобразится список игровых аппаратов по номерам и с указанием производителя. Для выбора аппаратов установите галочки.

Карточка поощрения

Активно

Название:

Поощрение за выигрыш джекпота

Описание:

Очки %:

Условия

Статус игрока  Диапазон дат

Аппараты  Активность игры

Джекпот

День месяца

День недели

Период времени

Атрибут игрока

Статус игрока Аппараты

Номер Адрес Производитель

0001 7:1 Novomatic

0002 7:2 Novomatic

0003 7:3 Alfa Street

123 4:123 Atronic

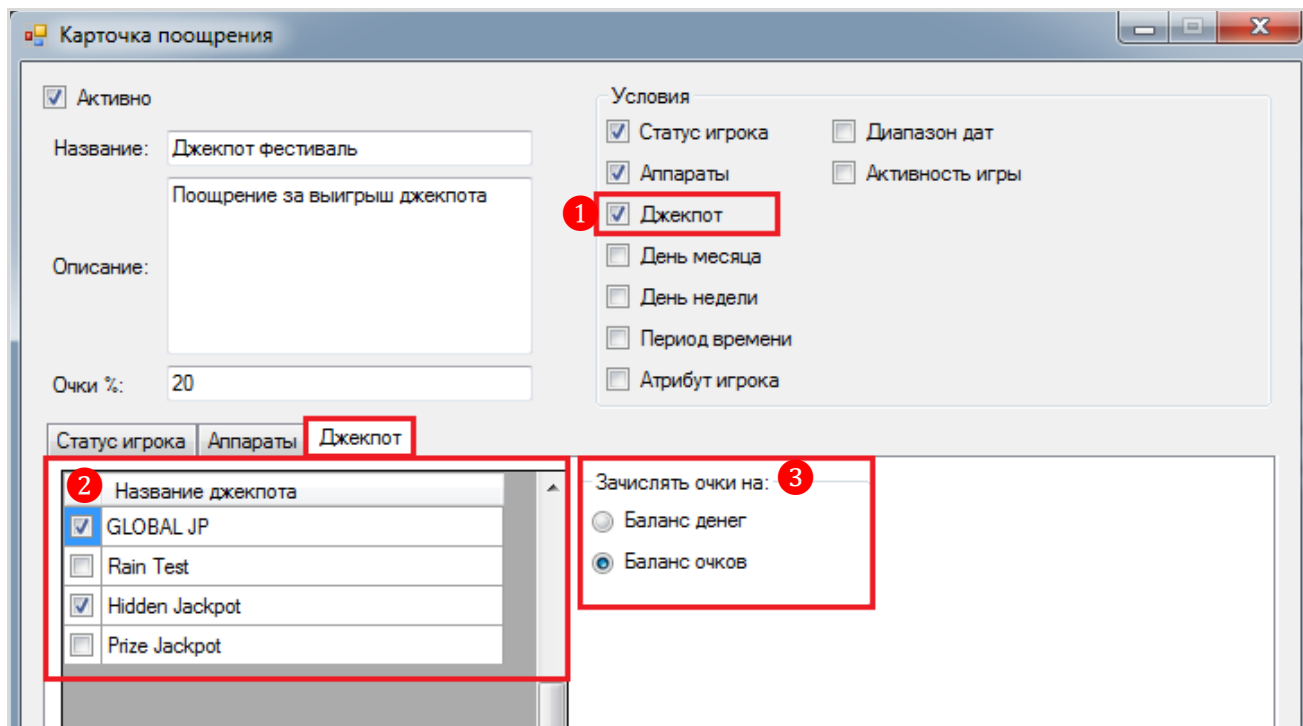


✓ **Джекпот** – условие выбирается, если нужно задать джекпот, за выигрыш которого игрок получит вознаграждение. Это может быть один или несколько джекпотов.

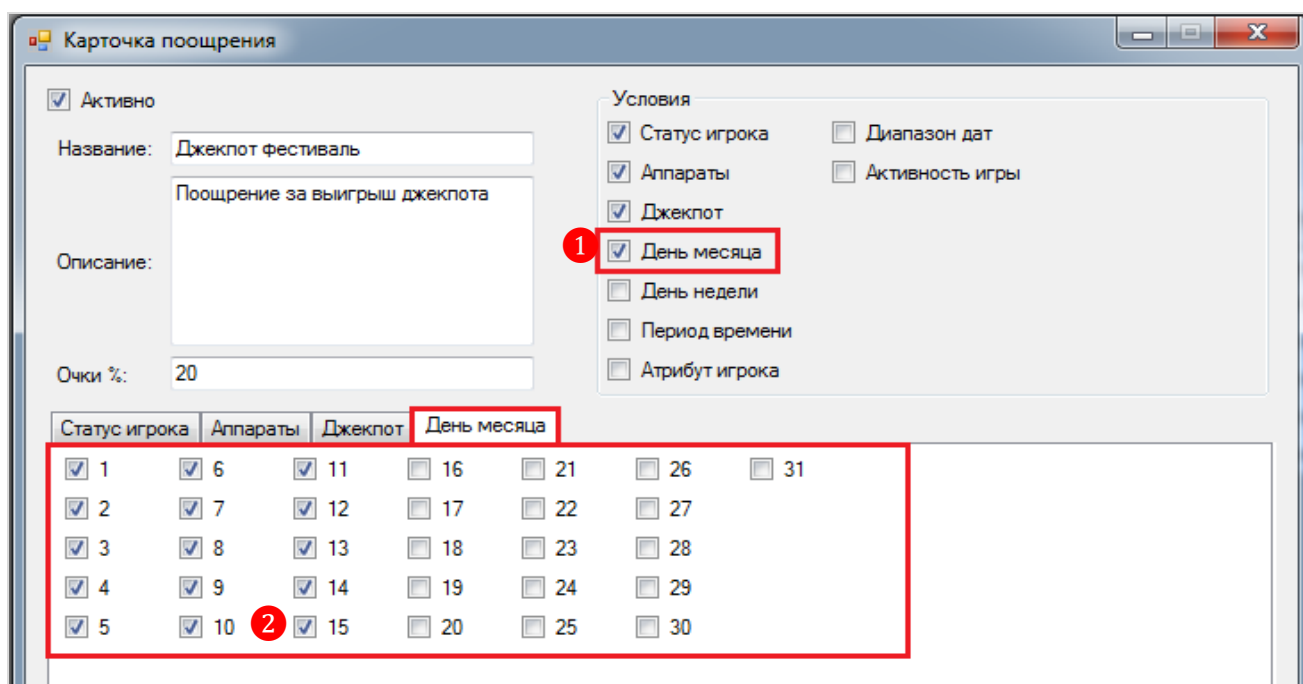
1) После установки галочки в строке данного условия, в нижней части формы отобразится список всех текущих джекпотов клуба.

2) Для выбора джекпота установите галочку.

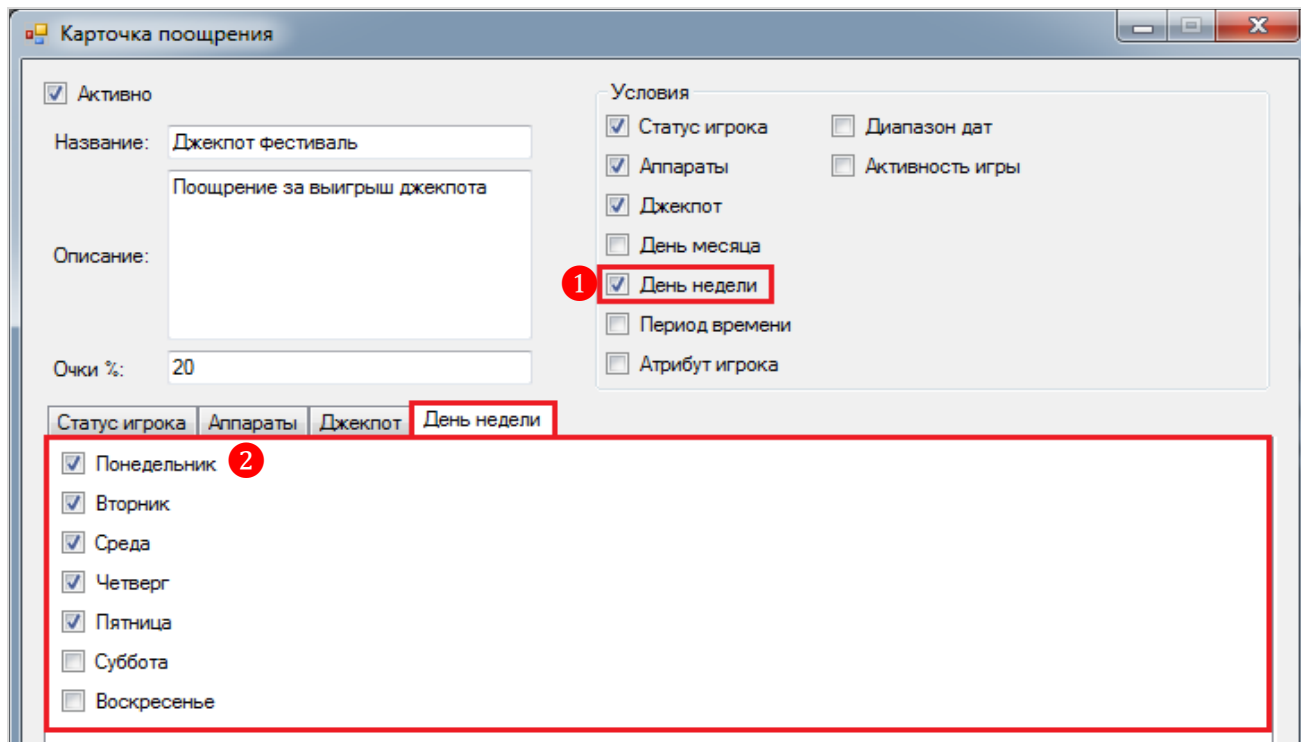
3) Выберите баланс, на который игроку будет зачислена сумма поощрения: на денежный баланс или на баланс очков. На денежный баланс очки будут зачисляться 1 к 1.



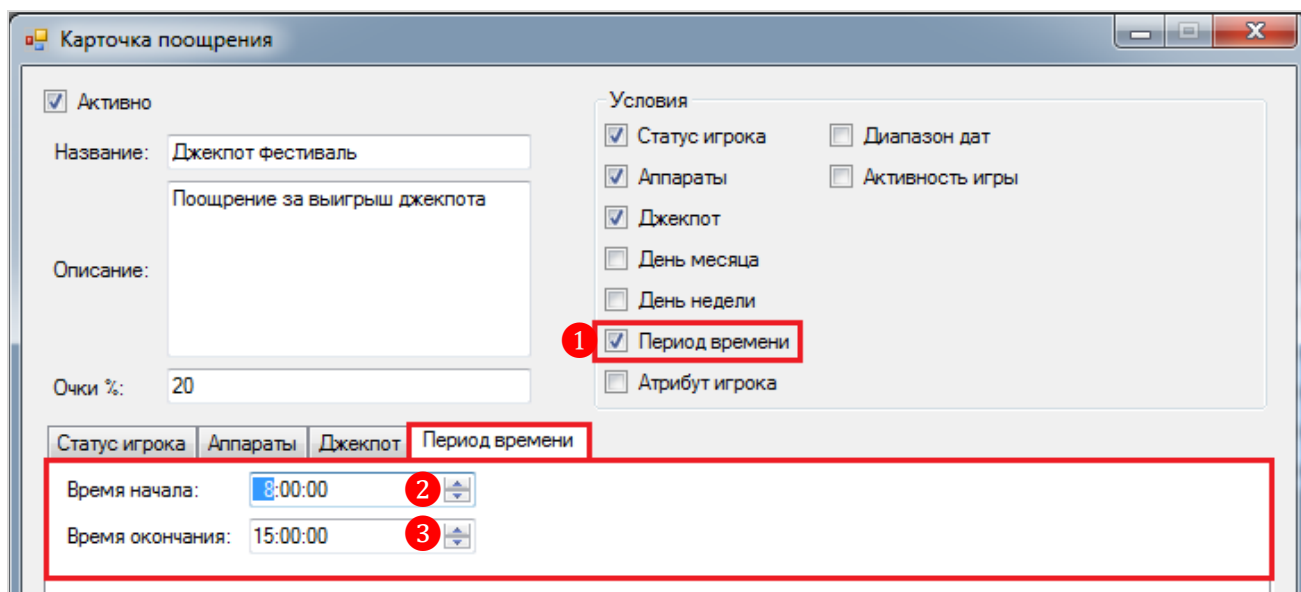
✓ **День месяца** – условие выбирается, если нужно задать календарный день месяца, когда игрок может получить вознаграждение. После установки галочки в строке данного условия, ниже отобразится форма для выбора дней месяца (от 1 до 31). Для выбора дней месяца установите галочки. Если условие не выбрано (галочка не установлена), то по умолчанию поощрение действует в любой день месяца.



✓ **День недели** – условие выбирается, если нужно задать день недели, когда игрок может получить вознаграждение (например, только в будние дни). После установки галочки в строке данного условия, ниже отобразится форма для выбора дней недели. Для выбора дней недели установите галочки. Если условие не выбрано (галочка не установлена), то по умолчанию поощрение действует в любой день недели.



✓ **Период времени** – условие выбирается, если нужно задать период времени в часах, когда игрок может получить вознаграждение (например, только с 8:00 до 15:00). После установки галочки в строке данного условия, ниже отобразится форма для выбора времени начала и окончания периода. Если условие не выбрано (галочка не установлена), то по умолчанию поощрение действует в любое время суток.



✓ **Атрибут игрока** – условие выбирается, если нужно задать расширенные параметры игроков, на которых будет распространяться данное поощрение. Если условие не выбрано (галочка не установлена), то по умолчанию поощрение действует для игроков с любыми параметрами.

1) После установки галочки в строке данного условия, в нижней части формы отобразятся настраиваемые параметры игроков.

2) **Пол** – выберите **мужской** или **женский** (по умолчанию – **любой**).

3) **Возрастной диапазон** – укажите возраст игрока (от – до).

4) **Параметры дня рождения** – установите галочку в значении «**День Рождения**», если поощрение действует для игроков, у которых день действия поощрения совпадает с днём рождения. Также с помощью опций «**Дней до дня рождения**» и «**Дней после дня рождения**» можно расширить этот диапазон от 1-го до 2-х и более дней.

✓ **Диапазон дат** – условие выбирается, если нужно задать период времени в днях, когда игрок может получить вознаграждение. После установки галочки в строке данного условия, ниже отобразится форма для выбора даты и времени начала и окончания периода. Если условие не выбрано (галочка не установлена), то по умолчанию поощрение действует в любые дни либо во время, установленное другими условиями.

Перечисленные условия можно комбинировать между собой как угодно. Количество создаваемых поощрений не ограничено.

Таким образом, выбирая и настраивая условия, можно управлять поощрениями, создавая свою уникальную программу лояльности.

**Примечание:** Условие «Активность игры» нельзя комбинировать с условием «Джекпот».

5. После указания параметров и выбора условий, для сохранения поощрения необходимо нажать на кнопку «Ок».

Созданное поощрение отобразится в общем списке в обзорной форме поощрений с указанием даты и времени создания, а также имени создавшего его пользователя.

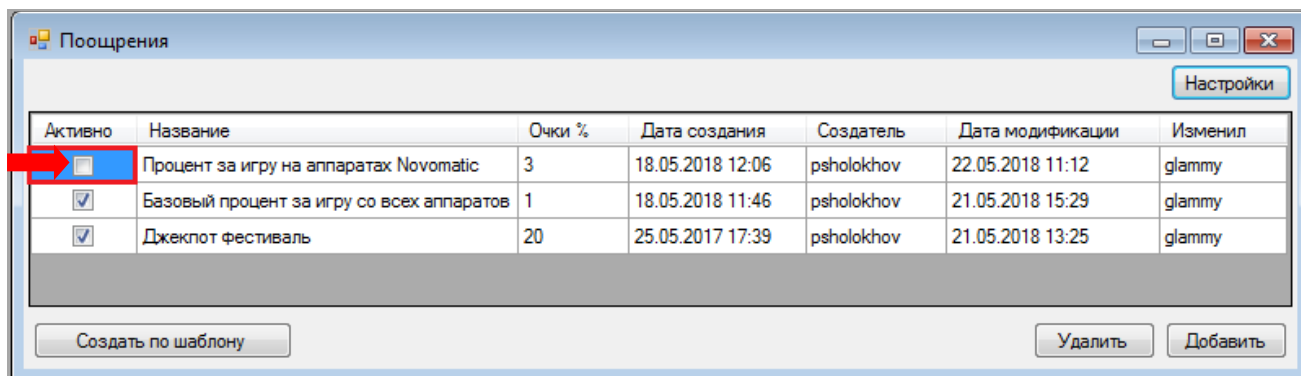
Активно	Название	Очки %	Дата создания	Создатель	Дата модификации	Изменил
<input checked="" type="checkbox"/>	Джекпот фестиваль	20	25.05.2017 17:39	psholokhov	21.05.2018 13:25	glam

В дальнейшем поощрения можно редактировать.

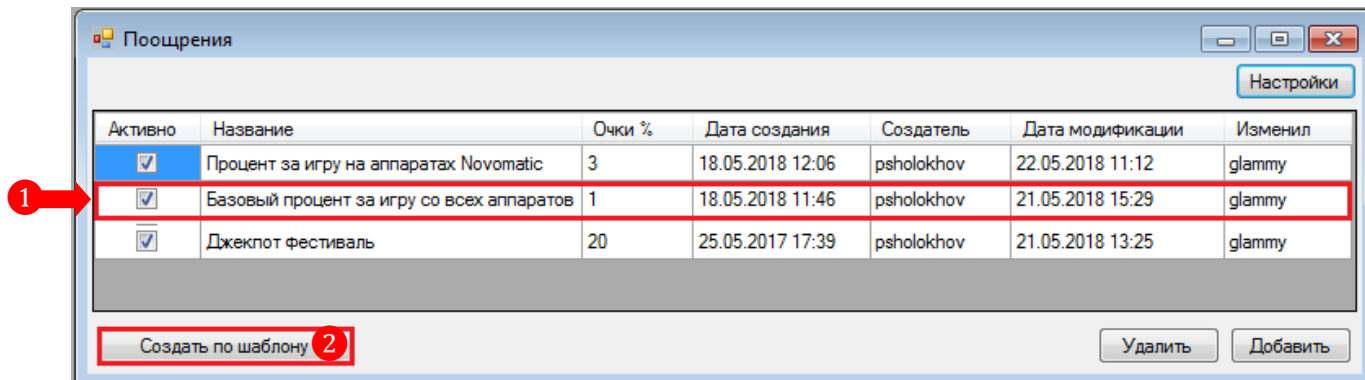
### Действия с поощрениями:

➤ Чтобы изменить название, описание, процент или условия, необходимо открыть карточку поощрения, нажав на его строку в списке двойным щелчком левой кнопки мыши. После внесения изменений необходимо нажать на кнопку «**Ок**» или «**Применить**». Внесённые изменения вступят в силу в течение 30 секунд.

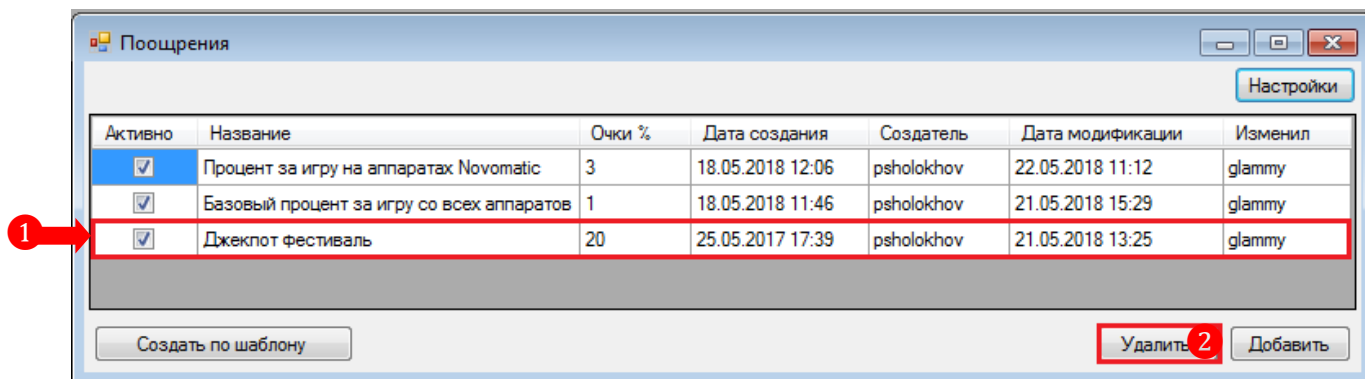
➤ В случае если требуется временно отключить какое-либо поощрение, то необходимо в строке с его названием в колонке «**Активно**» снять галочку. Для активации поощрения необходимо снова установить галочку.



➤ В случае если необходимо создать новое поощрение по шаблону какого-либо поощрения, созданного ранее, необходимо выбрать это поощрение кликом мыши и нажать кнопку «**Создать по шаблону**». После нажатия кнопки откроется форма нового поощрения со скопированными в нём описанием и условиями выбранного поощрения.

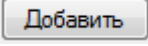


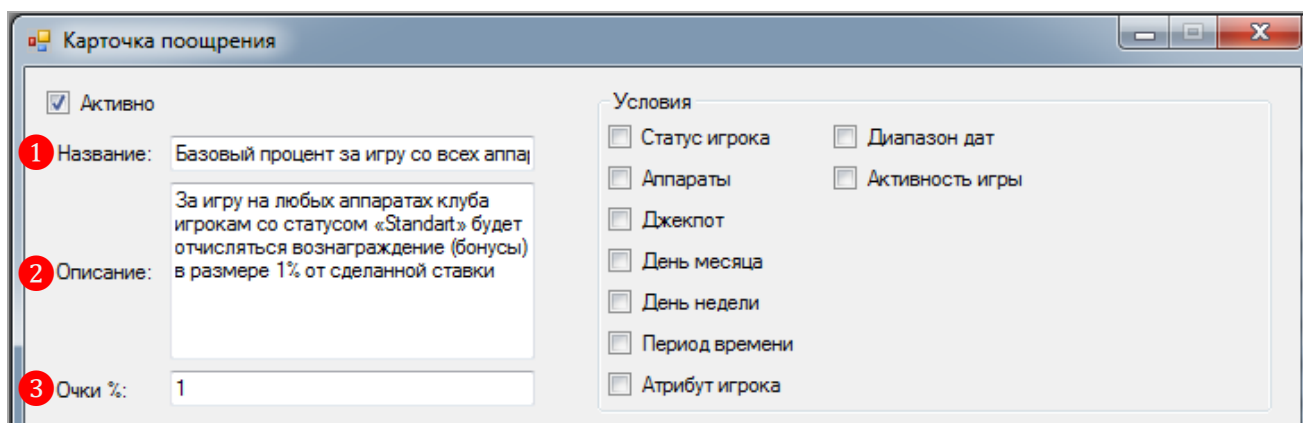
➤ В случае если требуется удалить поощрение из системы, то необходимо выбрать его в списке и нажать на кнопку «**Удалить**».



**Рассмотрим подробнее примеры создания различных поощрений.**

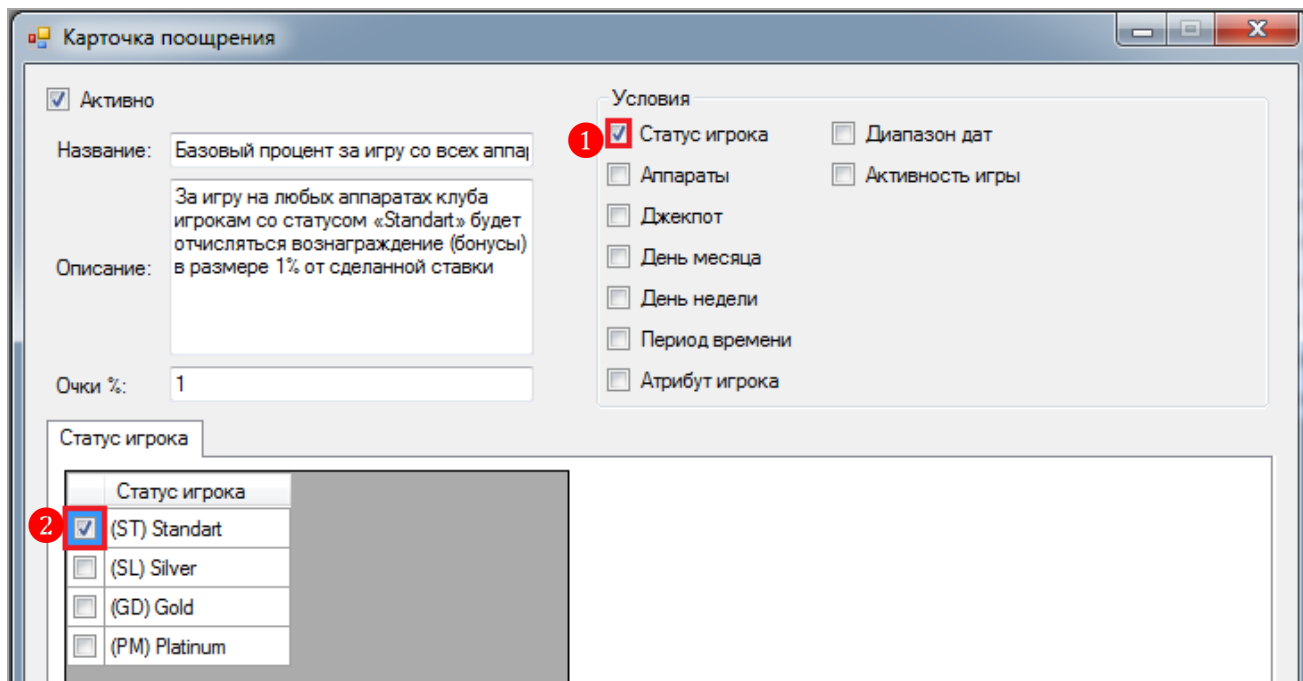
➤ **Пример 1:** Требуется создать поощрение для игроков со статусом «Standart» в виде базового процента за игру на всех аппаратах в размере 1%. Для этого необходимо выполнить следующее:

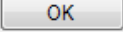
1. В обзорной форме поощрений нажимаем кнопку .
2. В карточке поощрения указываем следующие параметры:
  - **Название** – Базовый процент за игру со всех аппаратов.
  - **Описание** (при необходимости) – За игру на любых аппаратах клуба игрокам со статусом «Standart» будет отчисляться вознаграждение (бонусы) в размере 1% от сделанной ставки.
  - **Очки %** – 1.

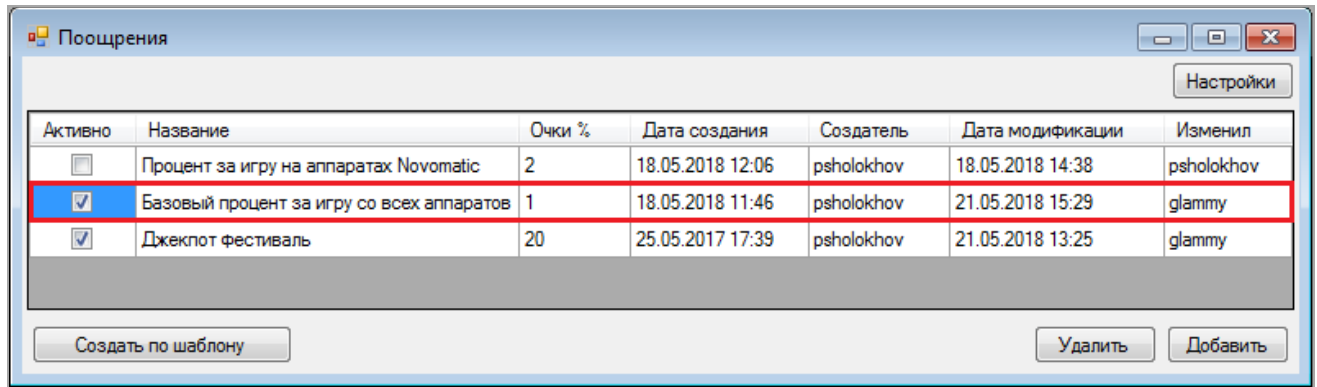


Таким образом, мы создали нужное нам поощрение, но сейчас оно распространяется на всех игроков клуба.

3. Чтобы определить категории игроков, для которых будет действовать данное поощрение, необходимо в блоке «Условия» поставить галочку в строке «Статус игрока». Затем в открывшемся списке статусов игроков оставить галочку в строке с нужным статусом (в нашем случае «Standart»).

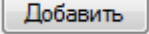


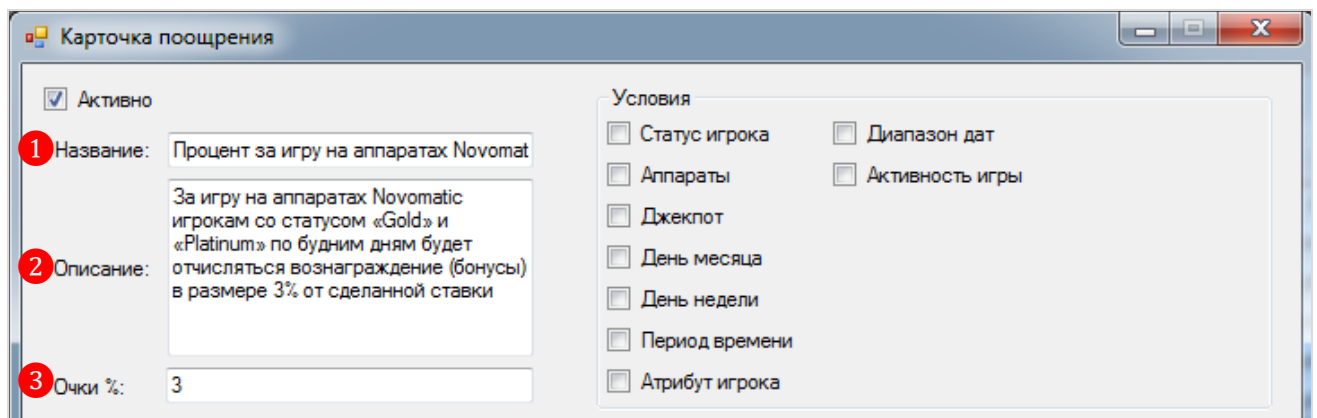
4. Для сохранения поощрения необходимо нажать кнопку , после чего созданное поощрение появится в общем списке.



Активно	Название	Очки %	Дата создания	Создатель	Дата модификации	Изменил
<input type="checkbox"/>	Процент за игру на аппаратах Novomatic	2	18.05.2018 12:06	psholokhov	18.05.2018 14:38	psholokhov
<input checked="" type="checkbox"/>	Базовый процент за игру со всех аппаратов	1	18.05.2018 11:46	psholokhov	21.05.2018 15:29	glammy
<input checked="" type="checkbox"/>	Джекпот фестиваль	20	25.05.2017 17:39	psholokhov	21.05.2018 13:25	glammy

➤ **Пример 2:** Требуется создать поощрение для игроков со статусом «Gold» и «Platinum» в виде процента за игру на аппаратах Novomatic в размере 3% по будним дням. Для этого необходимо выполнить следующее:

1. В обзорной форме поощрений нажимаем кнопку .
2. В карточке поощрения указываем следующие параметры:
  - **Название** – Процент за игру на аппаратах Novomatic.
  - **Описание** (при необходимости) – За игру на аппаратах Novomatic игрокам со статусом «Gold» и «Platinum» по будним дням будет отчисляться вознаграждение (очки) в размере 3% от сделанной ставки.
  - **Очки %** – 3.



Активно

1 Название: Процент за игру на аппаратах Novomat

2 Описание: За игру на аппаратах Novomatic игрокам со статусом «Gold» и «Platinum» по будним дням будет отчисляться вознаграждение (бонусы) в размере 3% от сделанной ставки

3 Очки %: 3

Условия

Статус игрока  Диапазон дат

Аппараты  Активность игры

Джекпот

День месяца

День недели

Период времени

Атрибут игрока

Таким образом, мы создали нужное нам поощрение, но сейчас оно распространяется на всех игроков клуба и действует на всех аппаратах.

3. Чтобы определить категории игроков, для которых будет действовать данное поощрение, необходимо в блоке «Условия» поставить галочку в строке «Статус игрока». Затем в открывшемся списке статусов игроков оставить галочку в строке с нужным статусом (в нашем случае «Gold» и «Platinum»).



Карточка поощрения

Активно

Название: Процент за игру на аппаратах Novomat

Описание: За игру на аппаратах Novomatic игрокам со статусом «Gold» и «Platinum» по будним дням будет отчисляться вознаграждение (бонусы) в размере 3% от сделанной ставки

Очки %: 3

Условия

Статус игрока  Диапазон дат

Аппараты  Активность игры

Джекпот

День месяца

День недели

Период времени

Атрибут игрока

Статус игрока

Статус игрока
<input type="checkbox"/> (ST) Standart
<input type="checkbox"/> (SL) Silver
<input checked="" type="checkbox"/> (GD) Gold
<input checked="" type="checkbox"/> (PM) Platinum

4. Далее нам нужно выбрать игровые аппараты производителя Novomatic. Для этого в блоке «Условия» необходимо поставить галочку в строке «Аппараты», затем в открывшемся списке оставить галочки только в строке с нужными нам аппаратами (в нашем случае Novomatic).

Карточка поощрения

Активно

Название: Процент за игру на аппаратах Novomat

Описание: За игру на аппаратах Novomatic игрокам со статусом «Gold» и «Platinum» по будним дням будет отчисляться вознаграждение (бонусы) в размере 3% от сделанной ставки

Очки %: 3

Условия

Статус игрока  Диапазон дат

Аппараты  Активность игры

Джекпот

День месяца

День недели

Период времени

Атрибут игрока

Статус игрока Аппараты

Номер	Адрес	Производитель
<input checked="" type="checkbox"/> 0001	7:1	Novomatic
<input checked="" type="checkbox"/> 0002	7:2	Novomatic
<input type="checkbox"/> 0003	7:3	Alfa Street
<input type="checkbox"/> 123	4:123	Atronic

5. Далее нам нужно выбрать дни недели, когда игроки с заданными статусами могут получить вознаграждение. Для этого в блоке «Условия» необходимо поставить галочку в строке «День недели», затем в открывшемся списке галочками отметить только нужные дни (в нашем случае будние дни).



Карточка поощрения

Активно

Название: Процент за игру на аппаратах Novomat

Описание: За игру на аппаратах Novomatic игрокам со статусом «Gold» и «Platinum» по будним дням будет отчисляться вознаграждение (бонусы) в размере 3% от сделанной ставки

Очки %: 3

Условия

Статус игрока  Диапазон дат

Аппараты  Активность игры

Джекпот

День месяца

День недели

Период времени

Атрибут игрока

Статус игрока Аппараты День недели

Понедельник

Вторник

Среда

Четверг

Пятница

Суббота

Воскресенье

6. Для сохранения поощрения необходимо нажать кнопку «Ок», после чего оно появится в общем списке.

Поощрения

Настройки

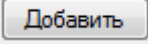
Активно	Название	Очки %	Дата создания	Создатель	Дата модификации	Изменил
<input checked="" type="checkbox"/>	Процент за игру на аппаратах Novomatic	3	18.05.2018 12:06	psholokhov	21.05.2018 15:47	glammy
<input checked="" type="checkbox"/>	Базовый процент за игру со всех аппаратов	1	18.05.2018 11:46	psholokhov	21.05.2018 15:29	glammy
<input checked="" type="checkbox"/>	Джекпот фестиваль	20	25.05.2017 17:39	psholokhov	21.05.2018 13:25	glammy

Создать по шаблону

Удалить

Добавить

➤ **Пример 3:** Требуется создать поощрение для игроков за активную игру в их день рождения в размере 5%. Для этого необходимо выполнить следующее:

1. В обзорной форме поощрений нажимаем кнопку .
2. В карточке поощрения указываем следующие параметры:
  - **Название** – За активную игру в день рождения.
  - **Описание** (при необходимости) – За активную игру на аппаратах клуба игрокам будет отчисляться вознаграждение (бонусы) в размере 5% от суммы сделанных ставок за каждые заработанные 100 очков.
  - **Очки %** – 5.

Карточка поощрения

Активно

1 Название: За активную игру в день рождения

2 Описание: За активную игру на аппаратах клуба игрокам будет отчисляться вознаграждение (бонусы) в размере 5% от суммы сделанных ставок за каждые заработанные 100 бонусов

3 Очки %: 5

Условия

Статус игрока  Диапазон дат

Аппараты  Активность игры

Джекпот

День месяца

День недели

Период времени

Атрибут игрока

Таким образом, мы создали нужное нам поощрение, но сейчас оно распространяется на всех игроков клуба в любое время.

3. Чтобы задать нужные параметры игроков, для которых будет действовать данное поощрение, необходимо в блоке «Условия» поставить галочку в строке «Атрибут игрока». Затем в открывшемся списке параметров поставить галочку в строке «День рождения». При необходимости можно расширить этот период времени от 1-го до 2-х и более дней с помощью опций «Дней до дня рождения» и «Дней после дня рождения».

Карточка поощрения

Активно

Название: За активную игру в день рождения

Описание: За активную игру на аппаратах клуба игрокам будет отчисляться вознаграждение (бонусы) в размере 5% от суммы сделанных ставок за каждые заработанные 100 бонусов

Очки %: 5

Условия

Статус игрока  Диапазон дат

Аппараты  Активность игры

Джекпот

День месяца

День недели

Период времени

Атрибут игрока

Атрибут игрока

Пол

Любой  Мужской  Женский

Возрастной диапазон:

Возраст:  -

Параметры дня рождения:

День рождения

Дней до дня рождения:

Дней после дня рождения:

4. Далее нам нужно задать условие активности игры для получения игроком данного вознаграждения. Для этого в блоке «Условия» необходимо поставить галочку в строке «Активность игры», затем в открывшемся ниже поле «Стоимость дополнительных очков» указать сумму очков, которую игрок должен набрать, чтобы получить данное дополнительное вознаграждение (в нашем случае 5%).

Карточка поощрения

Активно

Название: За активную игру в день рождения

Описание: За активную игру на аппаратах клуба игрокам будет отчисляться вознаграждение (бонусы) в размере 5% от суммы сделанных ставок за каждые заработанные 100 бонусов

Очки %: 5

Условия

Статус игрока  Диапазон дат

Активность игры

Аппараты

Джекпот

День месяца

День недели

Период времени

Атрибут игрока

Атрибут игрока

Активность игры

Стоимость дополнительных очков: 100

**Примечание:** Сумму указанных очков игрок должен набрать, выполнив условия для получения вознаграждения других поощрений, созданных в клубе. В нашем случае их три:

- Процент за игру на аппаратах Novomatic (3%)
- Базовый процент за игру со всех аппаратов (1%)
- Джекпот фестиваль (20%).

Таким образом, игрок, выполняя условия любого из этих поощрений или всех этих поощрений, за каждые 100 очков будет получать дополнительно ещё 5% от суммы сделанных ставок в свой день рождения.

5. Для сохранения поощрения необходимо нажать кнопку «Ок», после чего оно появится в общем списке.

Активно	Название	Очки %	Дата создания	Создатель	Дата модификации	Изменил
<input checked="" type="checkbox"/>	Процент за игру на аппаратах Novomatic	3	18.05.2018 12:06	psholokhov	22.05.2018 11:12	glammy
<input checked="" type="checkbox"/>	Базовый процент за игру со всех аппаратов	1	18.05.2018 11:46	psholokhov	21.05.2018 15:29	glammy
<input checked="" type="checkbox"/>	За активную игру в день рождения	5	18.05.2018 11:43	psholokhov	22.05.2018 11:49	glammy
<input checked="" type="checkbox"/>	Джекпот фестиваль	20	25.05.2017 17:39	psholokhov	21.05.2018 13:25	glammy

**Внимание!** Поощрение за активную игру не будет работать, если в клубе нет других активных поощрений, так как накопление игроками очков, необходимых для получения вознаграждения, в данном случае невозможно.

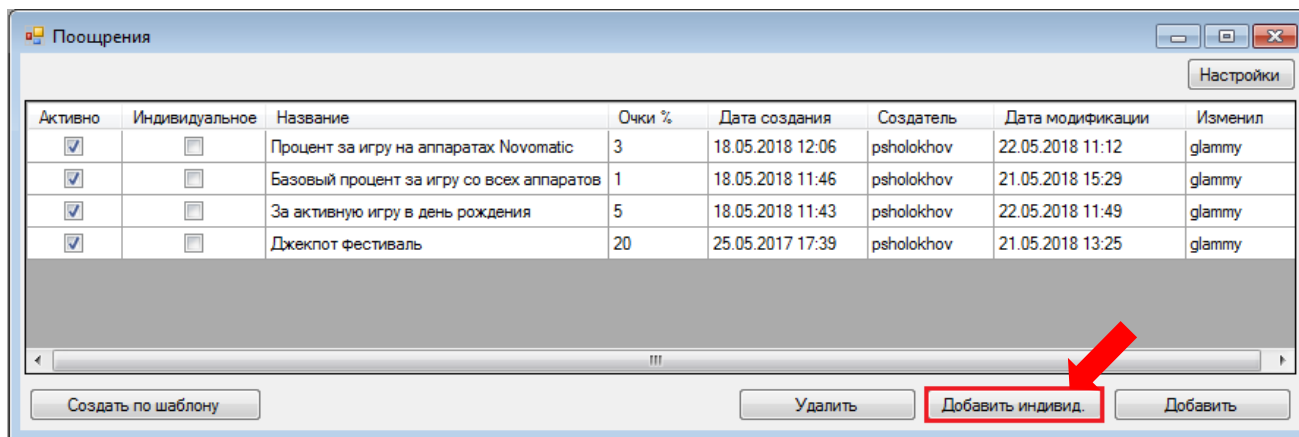
### 7.14.3 Создание индивидуальных поощрений.

В системе «SlotLogic» можно создавать и настраивать индивидуальные поощрения, которые будут действовать только для определённых игроков, одного или нескольких.

Для того чтобы создать новое индивидуальное поощрение, необходимо выполнить следующее:

1. Открыть обзорную форму поощрений, выбрав в главном меню системы «SlotLogic» «Игровые аппараты» → «Поощрения» → «Обзор поощрений».

2. В открывшейся форме «Поощрения» нажать на кнопку «Добавить индивидуальное».

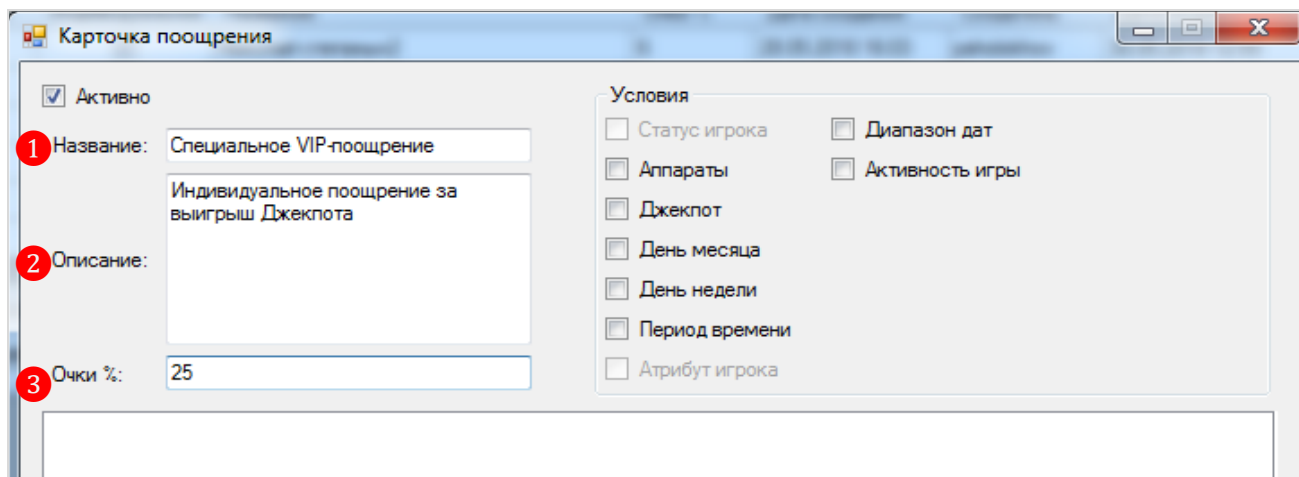


3. Далее откроется карточка индивидуального поощрения, которая содержит аналогичные настраиваемые параметры, как и для обычных поощрений, за исключением, параметров «Статус игрока» и «Атрибут игрока», которые будут заблокированы.

1) **Название** – введите любое удобное название поощрения.

2) **Описание** – введите краткое описание поощрения. При необходимости можно указать ФИО игроков, для которых будет действовать данное индивидуальное поощрение.

3) **Очки %** – укажите величину процента, который будет отчисляться в вознаграждение игроку (в нашем случае 25% от суммы выигранного джекпота).



4. После указания начальных параметров индивидуального поощрения, необходимо задать условия, которые игрок или игроки должны выполнить, чтобы получить вознаграждение:

✓ **Аппараты** – условие выбирается, если нужно задать аппараты, на которых игроки должны играть, чтобы получить вознаграждение. Если условие не выбрано (галочка не установлена), то по умолчанию выбраны все игровые аппараты. После установки галочки в

строке данного условия, в нижней части формы отобразится список игровых аппаратов по номерам и с указанием производителя. Для выбора аппаратов установите галочки.

✓ **Джекпот** – условие выбирается, если нужно задать джекпот, за выигрыш которого игрок получит вознаграждение. Это может быть один или несколько джекпотов.

1) После установки галочки в строке данного условия, в нижней части формы отобразится список всех текущих джекпотов клуба.

2) Для выбора джекпота установите галочку.

3) Выберите баланс, на который игроку будет зачислена сумма поощрения: на денежный баланс или на баланс очков. На денежный баланс очки будут зачисляться 1 к 1.

**Примечание:** Условие «Джекпот» нельзя комбинировать с условием «Активность игры».

✓ **День месяца** – условие выбирается, если нужно задать календарный день месяца, когда игрок может получить вознаграждение. После установки галочки в строке данного условия, ниже отобразится форма для выбора дней месяца (от 1 до 31). Для выбора дней месяца установите галочки. Если условие не выбрано (галочка не установлена), то по умолчанию поощрение действует в любой день месяца.

The screenshot shows the 'Карточка поощрения' (Reward Card) window. The 'Активно' (Active) checkbox is checked. The name is 'Специальное VIP-поощрение' and the description is 'Индивидуальное поощрение за выигрыш Джекпота'. The points percentage is 25. In the 'Условия' (Conditions) section, 'Джекпот' and 'День месяца' are checked, with a red circle '1' next to 'День месяца'. Below, the 'День месяца' tab is selected, showing a grid of days from 1 to 31, all of which are checked with a red circle '2' next to the number 31.

✓ **День недели** – условие выбирается, если нужно задать день недели, когда игрок может получить вознаграждение (например, только в будние дни). После установки галочки в строке данного условия, ниже отобразится форма для выбора дней недели. Для выбора дней недели установите галочки. Если условие не выбрано (галочка не установлена), то по умолчанию поощрение действует в любой день недели.

The screenshot shows the 'Карточка поощрения' (Reward Card) window. The 'Активно' (Active) checkbox is checked. The name is 'Специальное VIP-поощрение' and the description is 'Индивидуальное поощрение за выигрыш Джекпота'. The points percentage is 25. In the 'Условия' (Conditions) section, 'Джекпот' and 'День недели' are checked, with a red circle '1' next to 'День недели'. Below, the 'День недели' tab is selected, showing a list of days from Monday to Sunday. Monday through Friday are checked, with a red circle '2' next to 'Понедельник'.

✓ **Период времени** – условие выбирается, если нужно задать период времени в часах, когда игрок может получить вознаграждение (например, только с 12:00 до 00:00). После установки галочки в строке данного условия, ниже отобразится форма для выбора времени начала и окончания периода. Если условие не выбрано (галочка не установлена), то по умолчанию поощрение действует в любое время суток.

The screenshot shows the 'Карточка поощрения' (Reward Card) window. The 'Активно' (Active) checkbox is checked. The name is 'Специальное VIP-поощрение' and the description is 'Индивидуальное поощрение за выигрыш Джекпота'. The points percentage is 25. In the 'Условия' (Conditions) section, the 'Период времени' (Time Period) checkbox is checked and highlighted with a red circle '1'. Below this, the 'Период времени' tab is selected, showing 'Время начала' (Start Time) as 12:00:00 (highlighted with a red circle '2') and 'Время окончания' (End Time) as 0:00:00 (highlighted with a red circle '3').

✓ **Диапазон дат** – условие выбирается, если нужно задать период времени в днях, когда игрок может получить вознаграждение. После установки галочки в строке данного условия, ниже отобразится форма для выбора даты и времени начала и окончания периода. Если условие не выбрано (галочка не установлена), то по умолчанию поощрение действует в любые дни либо во время, установленное другими условиями.

The screenshot shows the 'Карточка поощрения' (Reward Card) window. The 'Активно' (Active) checkbox is checked. The name is 'Специальное VIP-поощрение' and the description is 'Индивидуальное поощрение за выигрыш Джекпота'. The points percentage is 25. In the 'Условия' (Conditions) section, the 'Диапазон дат' (Date Range) checkbox is checked and highlighted with a red circle '1'. Below this, the 'Диапазон дат' tab is selected, showing 'Дата начала' (Start Date) as 01.06.2018 (highlighted with a red circle '2') and 'Дата окончания' (End Date) as 30.06.2018 (highlighted with a red circle '3').

✓ **«Активность игры»** – условие выбирается, если вы хотите создать индивидуальное поощрение для игрока/игроков за активную игру. В этом случае выбранные игроки получают индивидуальное вознаграждение, выполнив условия для получения вознаграждения других поощрений, созданных в клубе. После установки галочки в строке данного условия, ниже



отобразится форма, на которой в поле «**Стоимость дополнительных очков**» нужно указать сумму очков, которую игрок должен набрать, чтобы получить данное индивидуальное вознаграждение (например, 100).

**Внимание!** Условие «**Активность игры**» нельзя комбинировать с условием «**Джекпот**».

**Примечание:** Сумму указанных очков игрок должен набрать, выполнив условия для получения вознаграждения других поощрений, созданных в клубе. В нашем клубе их три:

- Процент за игру на аппаратах Novomatic (3%)
- Базовый процент за игру со всех аппаратов (1%)
- Джекпот фестиваль (20%).

Таким образом, игрок, выполняя условия любого из этих поощрений или всех этих поощрений, за каждые 100 очков будет получать индивидуально ещё 25% от суммы сделанных ставок.

5. После указания параметров и выбора условий, для сохранения поощрения необходимо нажать на кнопку «**Ок**».



Созданное индивидуальное поощрение отобразится в общем списке в обзорной форме поощрений с указанием даты и времени создания, а также имени создавшего его пользователя. В дальнейшем индивидуально поощрение так же можно редактировать, как и обычное.

Активно	Индивидуальное	Название	Очки %	Дата создания	Создатель	Дата модификации	Изменил
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Специальное VIP-поощрение	25	07.06.2018 11:43	glammy	07.06.2018 11:43	glammy
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Процент за игру на аппаратах Novomatic	3	18.05.2018 12:06	psholokhov	22.05.2018 11:12	glammy
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Базовый процент за игру со всех аппаратов	1	18.05.2018 11:46	psholokhov	21.05.2018 15:29	glammy
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	За активную игру в день рождения	5	18.05.2018 11:43	psholokhov	22.05.2018 11:49	glammy
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Джекпот фестиваль	20	25.05.2017 17:39	psholokhov	21.05.2018 13:25	glammy

Buttons: Создать по шаблону, Удалить, Добавить индивид., Добавить

Когда индивидуальное поощрение создано и настроено, можно приступить к выбору и привязке игрока, для которого будет действовать данное поощрение.

### Привязка игрока к индивидуальному поощрению:

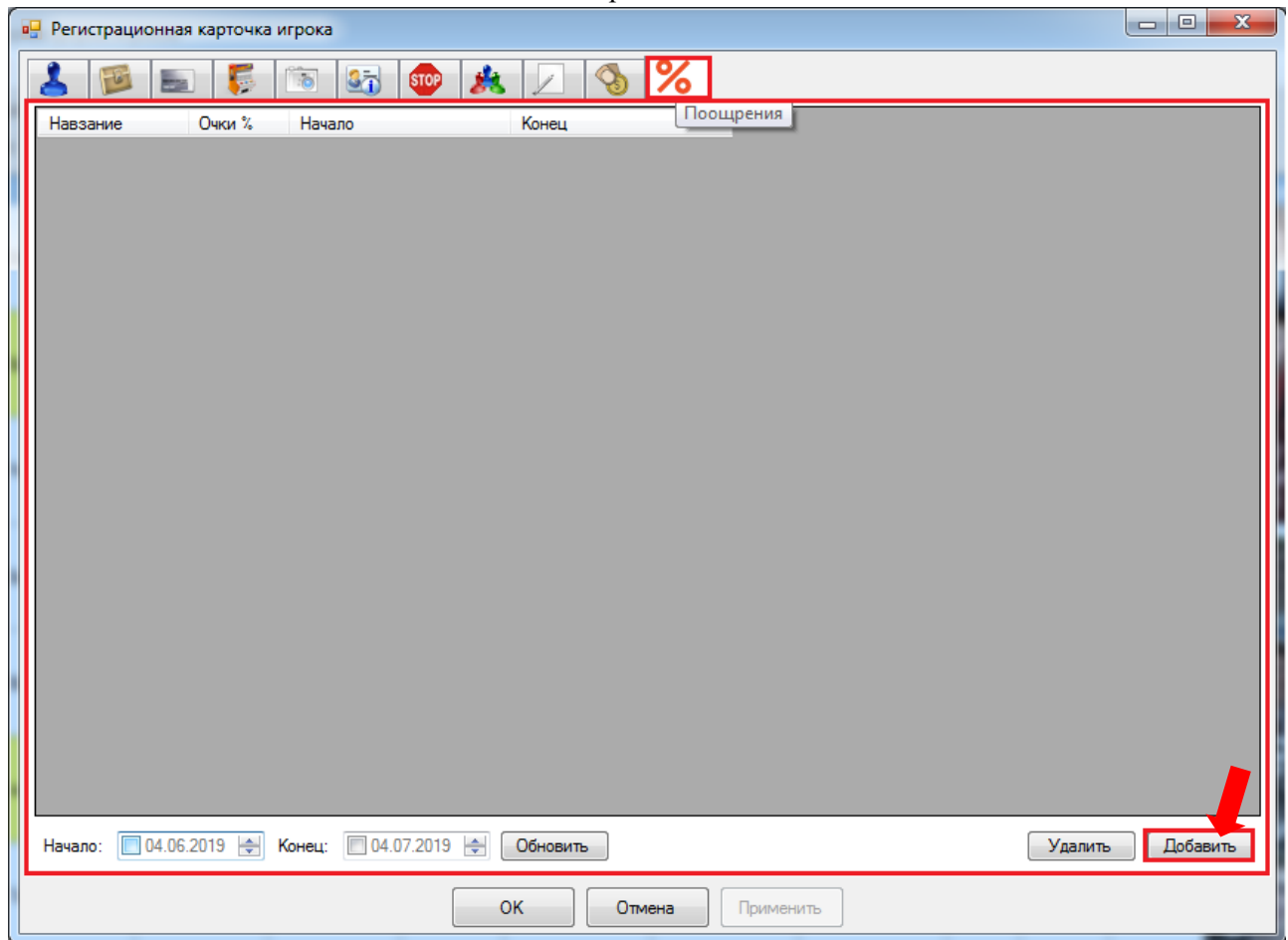
1. Для выбора игрока необходимо открыть **Обзорную форму игроков**, выбрав в меню «Прием гостей» → «Обзор игроков».

2. В открывшейся форме найти нужного игрока и двойным кликом мыши открыть его регистрационную карточку.

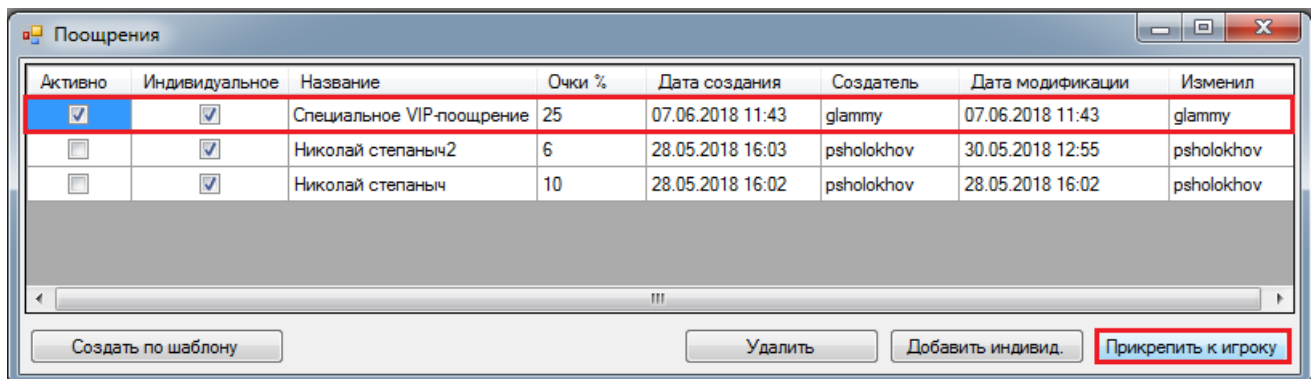
№	Фамилия	Имя	Отчество	Кличка	Страна	Город	Клуб	Пол	Нац...	Родился	Фотография	Присутствие	Статус	Всего бонус
1	Bond	HZ	1	Phil	Russian Federation	Москва	Central Office	Man		07.04.1986		<input checked="" type="checkbox"/>	GD	1600
2	Baldwin	Alec			United States (U...	New York	BeOwner Club	Man	Русский	06.02.2013		<input checked="" type="checkbox"/>	SL	200
3	Petrov2	Evgeny	Abramovich		United States (U...	New York	BeOwner Club	Woman	Русский	03.07.1962		<input checked="" type="checkbox"/>	SL	800
4	Васильев	Виктор		vvasilyev	United States (U...	New York	BeOwner Club	Man	Русский	14.12.1900		<input type="checkbox"/>	SL	
5	Black	Sam			United States (U...	New York	NY club	Man		08.02.2018		<input type="checkbox"/>	ST	
6	Анатолев	Вадим	1111		United States (U...	New York	BeOwner Club	Man		01.01.2000		<input type="checkbox"/>	SL	
8	Токарев	Сергей			United States (U...	New York	BeOwner Club	Man		28.04.1983		<input type="checkbox"/>	ST	
11	Шестаков	Дмитрий			United States (U...	New York	BeOwner Club	Man		23.06.1984		<input type="checkbox"/>	ST	

Buttons: Новый игрок, e-mail, Двойники, Рез. с пита, Игроки на повыш. статуса, Уход всех, SMS, Поиск, Кредиты, Игроки на пониж. статуса, Турниры, Розыгрыши, Поощрения, Подарки, Зарегистрировать всех

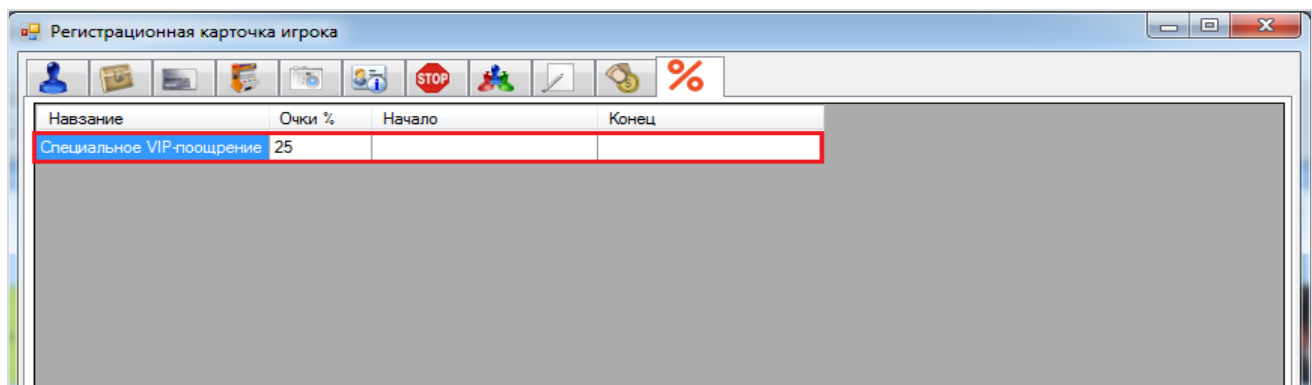
3. В Регистрационной карточке игрока перейдите на вкладку «Поощрения» и нажмите кнопку «Добавить», расположенную в правом нижнем углу формы.



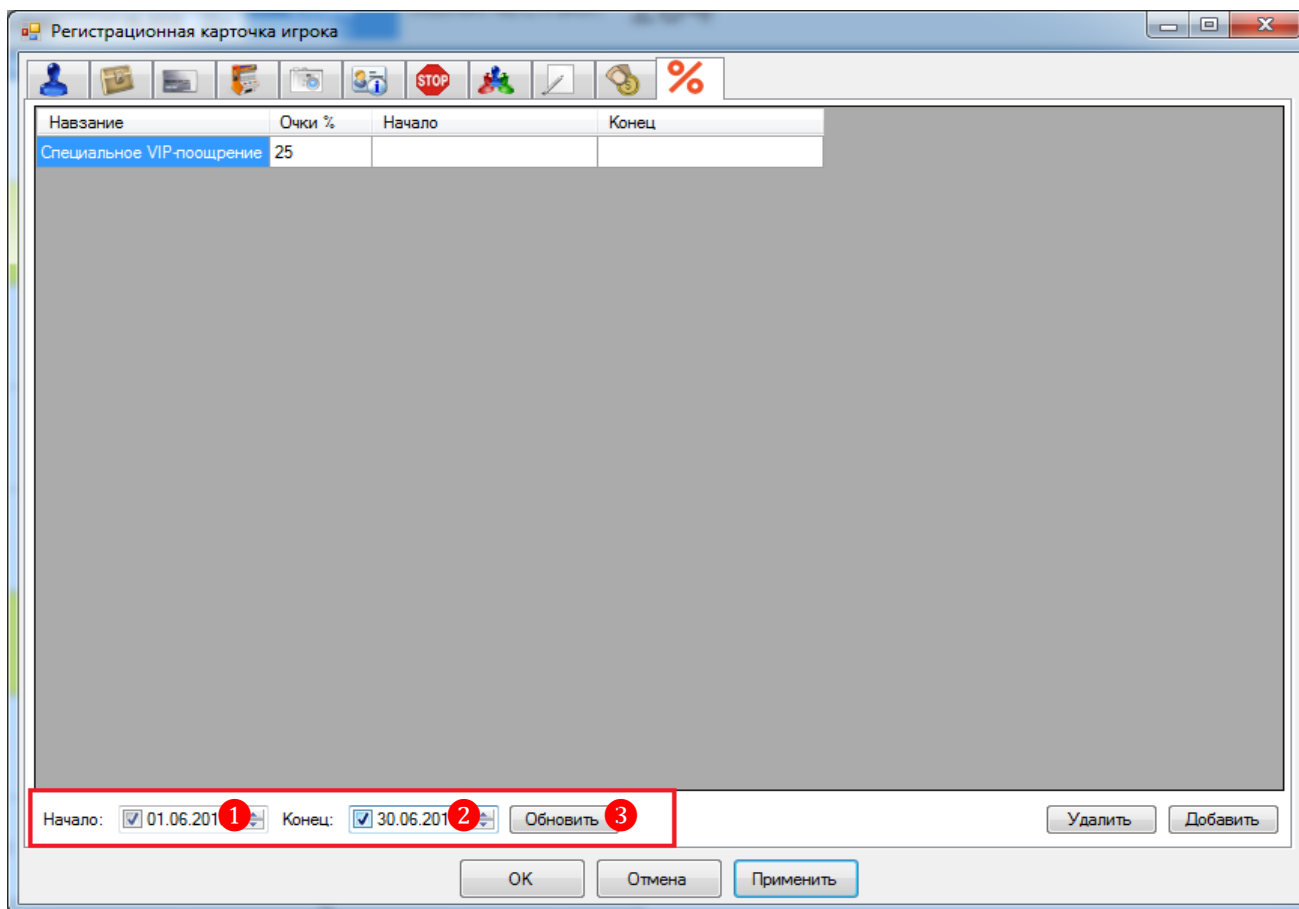
4. В открывшейся обзорной форме со списком индивидуальных поощрений, созданных в клубе, кликом мыши выберите нужное поощрение (должно быть активным) и нажмите кнопку «**Прикрепить к игроку**». Если нужно создать новое индивидуальное поощрение, то нажмите «**Добавить индивидуальное**».



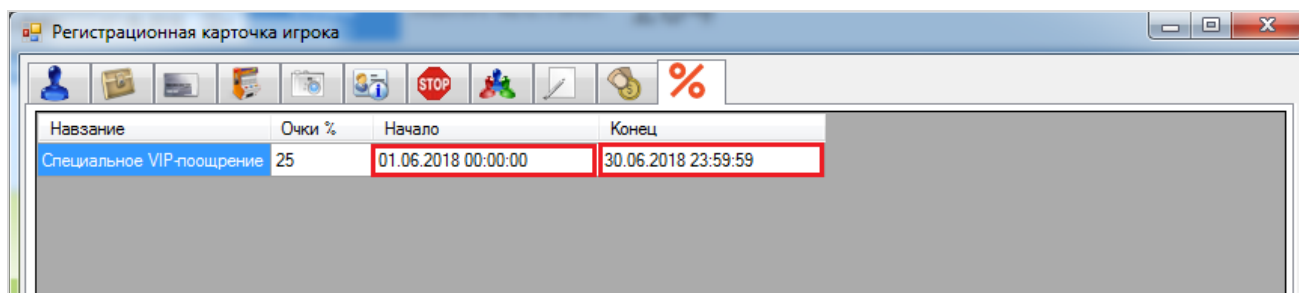
5. Выбранное индивидуальное поощрение отобразится в закладке в карточке игрока.



6. При необходимости можно указать период, когда поощрение будет действовать для данного игрока. Для этого необходимо внизу вкладки установить галочки, задать даты начала и окончания периода действия поощрения и нажать кнопку «Обновить». Можно указать только дату **Начало** или только дату **Конец**.



7. После нажатия кнопки указанные даты должны отобразиться в строке поощрения в колонках «Начало» и «Конец».

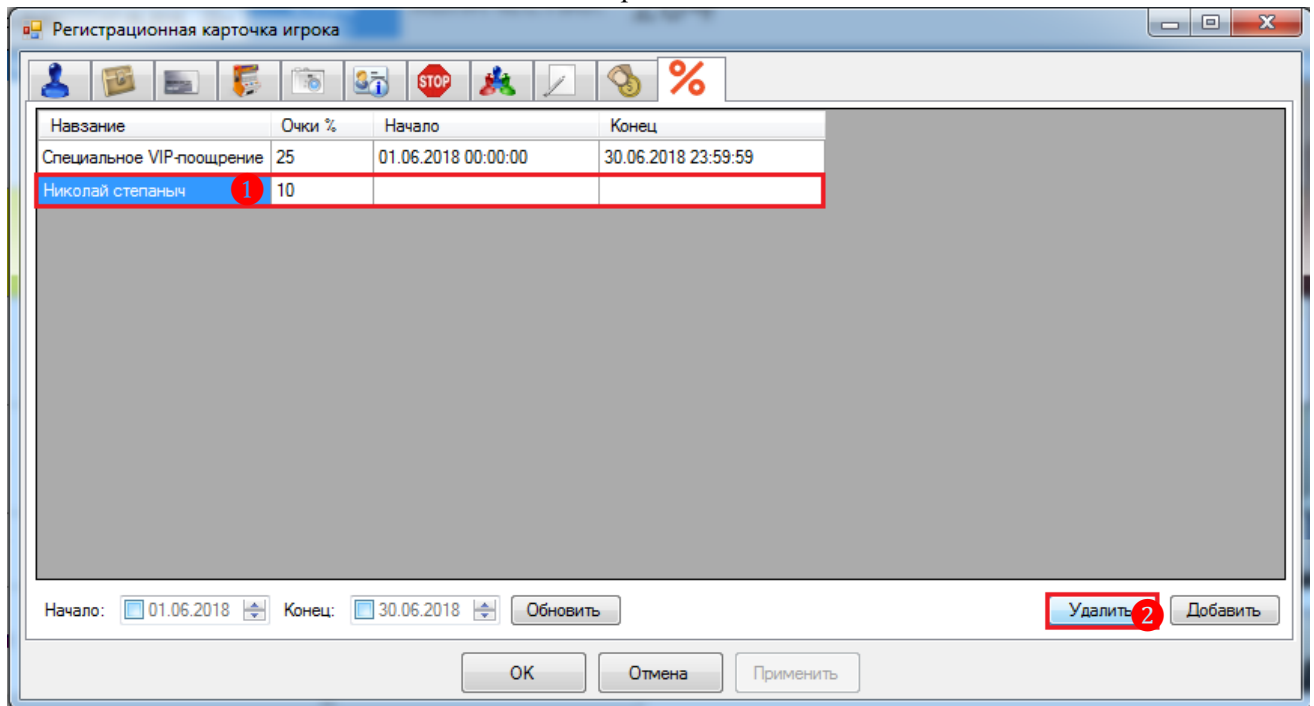


Привязка индивидуального поощрения к игроку выполнена, можно закрыть карточку игрока, нажав кнопку «Ок».

Аналогичным образом выполняется привязка индивидуального поощрения к любым другим зарегистрированным игрокам клуба.

Если требуется **открепить индивидуальное поощрение** от игрока, то необходимо открыть **Регистрационную карточку** этого игрока, перейти на вкладку «Поощрения» и выполнить следующее:

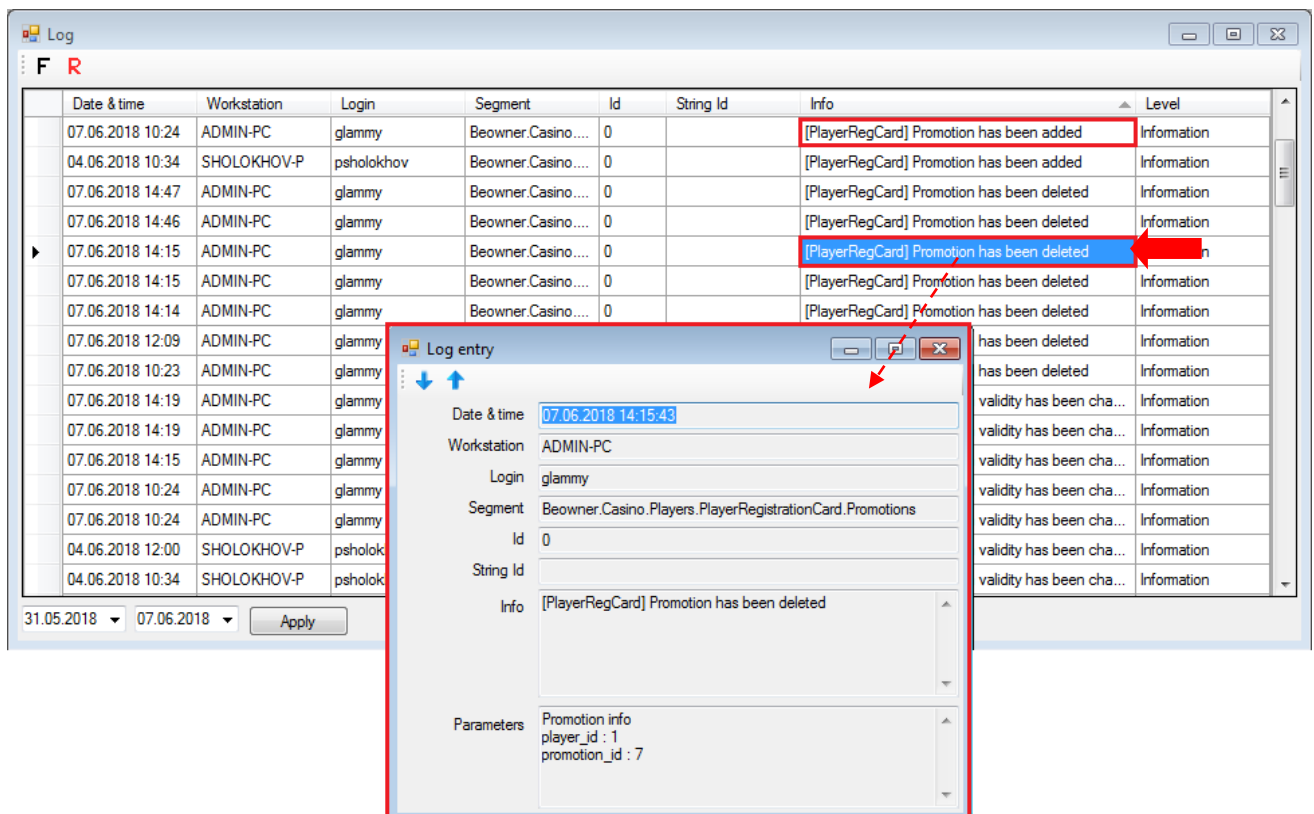
1. Кликом мыши по строке выбрать поощрение, от которого нужно открепить игрока.
2. Нажать кнопку «Удалить».



Просмотр лога событий прикрепления к игроку и открепления от игрока индивидуального поощрения осуществляется на форме «**Log**» («Администрирование» → «Просмотр лога»).

- Событие **[PlayerRegCard] Promotion has been added** – поощрение было прикреплено к игроку.
- Событие **[PlayerRegCard] Promotion has been deleted** – поощрение было откреплено от игрока.

Двойным кликом мыши по строке открывается форма с детальной информацией о событии, в котором можно посмотреть дату и время события, логин сотрудника, ID игрока и ID прикрепленного/открепленного индивидуального поощрения (**Parameters**).



## 7.15 Управление статусами игроков.

С помощью системы «SlotLogic» можно управлять статусами игроков, повышая или понижая статус, в зависимости от их активности на игровых аппаратах за определённый период времени.

***Например:** Бонусный баланс персональной карты игрока Standart достиг порога 5000 бонусных баллов и его статус был повышен до Silver. Если по истечении 12 месяцев при активной игре игрок заработает не менее 20000 бонусных баллов и его бонусный баланс достигнет порога 10000 бонусных баллов, то статус Silver будет повышен до Gold. Если по истечении 12 месяцев игрок не заработает 20000 бонусных баллов, то статус Gold будет понижен до Standart.*

Для возможности управлять статусами игроков в системе обязательно должны быть настроены следующие элементы:

- Статусы игроков («Настройки» → «Прием гостей» → [«Статусы игроков»](#)).
- Порядок начисления и списания бонусных баллов (PTS) («Игровые аппараты» → «Поощрения» → [«Обзор поощрений»](#).)
- Условия повышения и понижения статуса игроков («Игровые аппараты» → «Управление статусами игроков» → [«Настройки»](#)).

### 7.15.1 Настройка условий повышения и понижения статуса игроков.

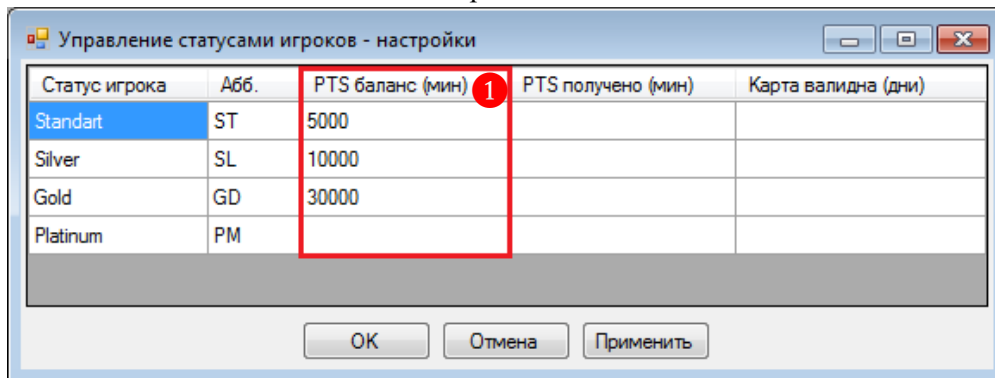
Настройка условий повышения и понижения статуса игроков осуществляется на форме «Управление статусами игроков - настройки» («Игровые аппараты» → «Управление статусами игроков» → «Настройки»).

Статус игрока	Абб.	PTS баланс (мин)	PTS получено (мин)	Карта валидна (дни)
Standart	ST			
Silver	SL			
Gold	GD			
Platinum	PM			

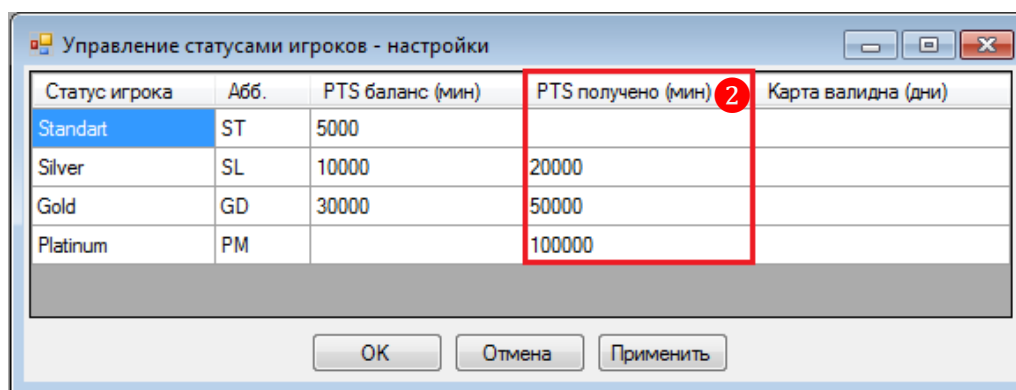
Buttons: OK, Отмена, Применить

В данной форме необходимо указывать следующие параметры, влияющие на повышение и понижение статусов игроков (поле ввода активируется двойным кликом левой кнопки мыши):

**1. PTS баланс (мин)** – указать минимальное количество бонусных баллов на текущем балансе PTS персональной карты игрока, необходимые для повышения его текущего статуса (карты). Данный параметр влияет на **повышение статуса игрока** (↑): если игрок выполняет данное условие, то его текущий статус может быть повышен до следующего. Если какой-либо статус повышать не требуется, то поле остаётся пустым.

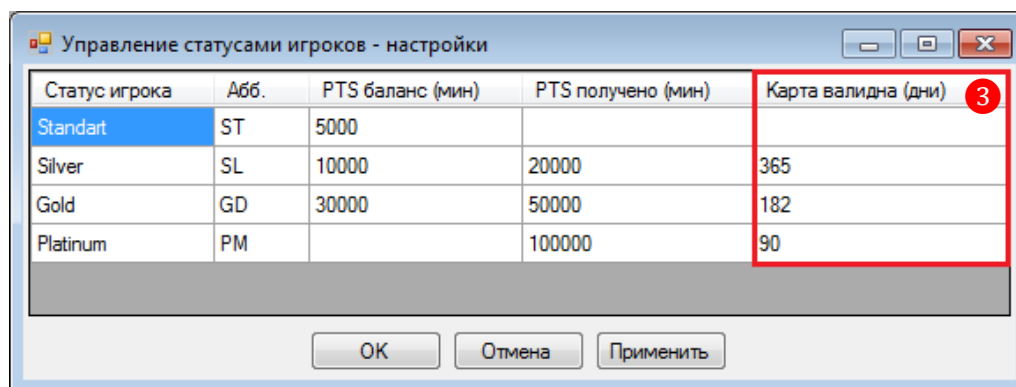


**2. PTS получено (мин)** – указать минимальное количество бонусных баллов, которое игрок должен заработать за отчётный период при игре на аппаратах, чтобы сохранить (продлить) свой текущий статус (карту). Данный параметр влияет на **понижение статуса игрока** (↓): если игрок не выполняет данное условие, то его текущий статус может быть понижен до предыдущего. Если какой-либо статус понижать не требуется, то поле остаётся пустым.



*Примечание: PTS получено* – это бонусные баллы, которые накапливаются от ставок игрока, сделанных на аппаратах клуба (подробнее см в п. [Настройка модуля поощрений](#)). При подсчёте значения «**PTS получено**» учитываются только накопленные PTS, без учета списанных.

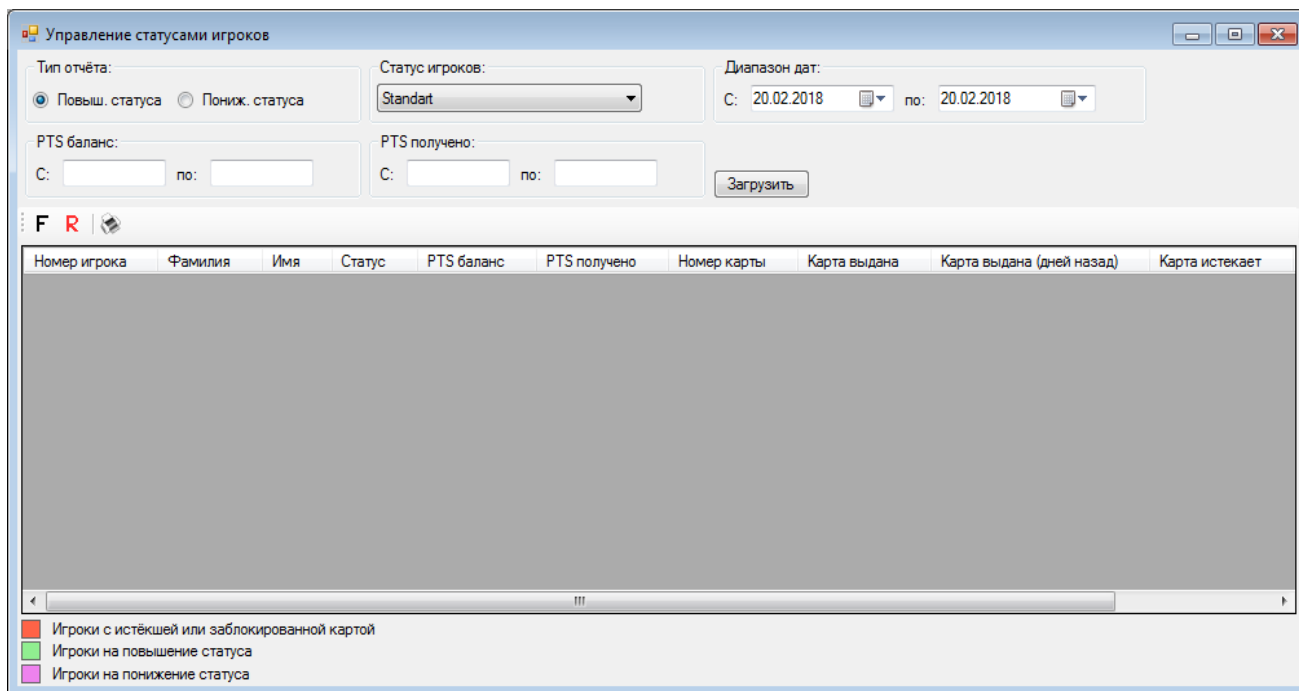
**3. Карта валидна (дни)** – указать срок валидности (действия) карты игрока, по истечении которого его статус может быть понижен в зависимости от выполнения им правил клуба. Также по истечении указанного срока карта игрока будет автоматически заблокирована для использования на аппаратах и терминалах клуба. Продлить карту можно будет вручную в **Регистрационной карточке игрока** на вкладке «**Карта**». Если срока действия для карты нет, то поле остаётся пустым.



По окончании установки параметров нажмите кнопку «**Применить**» (чтобы сохранить настройки) или «**ОК**» (чтобы сохранить и закрыть).

### 7.15.2 Отчёты повышения и понижения статусов игроков.

Отчёты повышения и понижения статусов игроков доступны для просмотра на форме «Управление статусами игроков» («Игровые аппараты» → «Управление статусами игроков» → «Отчёт»).



Управление статусами игроков

Тип отчёта:  Повыш. статуса  Пониж. статуса

Статус игроков: Standart

Диапазон дат: С: 20.02.2018 по: 20.02.2018

PTS баланс: С: по:

PTS получено: С: по:

Загрузить

Номер игрока	Фамилия	Имя	Статус	PTS баланс	PTS получено	Номер карты	Карта выдана	Карта выдана (дней назад)	Карта истекает
---									

Игроки с истёкшей или заблокированной картой  
 Игроки на повышение статуса  
 Игроки на понижение статуса

С помощью данной формы вы можете сформировать два типа отчёта:

- 1) Отчёт «Повышение статуса».
- 2) Отчёт «Понижение статуса».

#### Порядок формирования отчёта:

1. Для выбора типа отчёта установите отметку у соответствующего названия в фильтре «Тип отчёта».

2. С помощью фильтра «Статус игроков» выберите статус игроков, по которому необходимо сформировать отчёт по повышению или понижению статуса.

3. С помощью фильтра «Диапазон дат» задайте отчетный период для формирования отчёта. По умолчанию задан текущий календарный день.

4. С помощью фильтра «Баланс PTS» задайте уровень баланса PTS игроков, данные по которым будут загружены в отчёт. Актуально для отчёта «Повышение статуса». Если оставить поля фильтра пустыми, то в отчёте отобразятся данные по всем игрокам с выбранным статусом за указанный период с учётом остальных фильтров.

5. С помощью фильтра «PTS получено» задайте уровень накопленных игроками PTS, данные по которым будут загружены в отчёт. Актуально для отчёта «Понижение статуса». Если оставить поля фильтра пустыми, то в отчёте отобразятся данные по всем игрокам с выбранным статусом за указанный период с учётом остальных фильтров.

6. Для формирования и загрузки отчёта нажмите кнопку «Загрузить».



По истечении нескольких секунд отчёт сформируется и отобразится в текущей форме в виде таблицы.

#### ➤ Отчёт «Повышение статуса»:

В данном отчёте игроки с истекающим сроком действия карты или с заблокированной картой, подсвеченные **красным фоном**, отображаются вверху списка. Ниже в списке, подсвеченные **зелёным фоном**, отображаются игроки, которые уже достигли уровня повышения статуса. В конце списка отображаются оставшиеся игроки с картами, которые ещё не достигли уровня повышения статуса.

Номер игрока	Фамилия	Имя	Статус	PTS баланс	PTS получено	Номер карты	Карта выдана	Карта выдана (дней назад)	Карта истекает	Карта заблокирована
337	Fredrikson	Mari	Standart	45950	45850	GP-RS-000001	13.12.2017 10:55	69	15.02.2018	<input type="checkbox"/>
45	Овчаренко	А	Standart	0	0	TE-ST-000999	19.02.2018 11:02	1	18.02.2018	<input type="checkbox"/>
4	Васильев	Виктор	Standart	100000	0	07-01-000001	29.03.2017 15:21	328		<input type="checkbox"/>
81	Середина	Марина	Standart	70695	11599500	07-01-000005	17.04.2017 11:28	309		<input type="checkbox"/>
28	Щукин	Дмитрий	Standart	0	17575960	TE-ST-000800	02.05.2017 14:53	294		<input type="checkbox"/>
8	Токарев	Сергей	Standart	0	0	TE-ST-000803	14.02.2018 13:12	6		<input type="checkbox"/>
2	Baldwin	Alec	Standart	0	0	TE-ST-000003	05.02.2018 12:29	15		<input type="checkbox"/>

■ Игроки с истёкшей или заблокированной картой  
■ Игроки на повышение статуса  
■ Игроки на понижение статуса

В отчёте представлены следующие данные по игрокам:

- **Номер игрока** – id-номер игрока в системе.
- **Фамилия** – фамилия игрока.
- **Имя** – имя игрока.
- **Статус** – текущий статус игрока.
- **PTS баланс** – текущий PTS баланс игрока.
- **PTS получено** – количество PTS, накопленных игроком за отчётный период.
- **Номер карты** – номер персональной карты игрока.
- **Карта выдана** – дата и время выдачи карты игроку.
- **Карта выдана (дней назад)** – количество дней, прошедших с момента выдачи карты.
- **Карта истекает** – дата истечения срока действия карты (если задана в Регистрационной карточке игрока).
- **Карта заблокирована** – отметка в виде галочки, если карта игрока была заблокирована.

#### Продление карты

По данным нашего отчёта видно, что у двух игроков срок действия карты уже истек. А карты с истёкшим сроком не будут работать на аппаратах и терминалах клуба, если их не продлить.



Номер игрока	Фамилия	Имя	Статус	PTS баланс	PTS получено	Номер карты	Карта выдана	Карта выдана (дней назад)	Карта истекает	Карта заблокирована
337	Fredrikson	Maia	Standart	45950	45850	GP-RS-000001	13.12.2017 10:55	69	15.02.2018	<input type="checkbox"/>
45	Овчаренко	A	Standart	0	0	TE-ST-000999	19.02.2018 11:02	1	18.02.2018	<input type="checkbox"/>
4	Васильев	Виктор	Standart	100000	0	07-01-000001	29.03.2017 15:21	328		<input type="checkbox"/>
81	Середина	Марина	Standart	70695	11599500	07-01-000005	17.04.2017 11:28	309		<input type="checkbox"/>
28	Щукин	Дмитрий	Standart	0	17575960	TE-ST-000800	02.05.2017 14:53	294		<input type="checkbox"/>
8	Токарев	Сергей	Standart	0	0	TE-ST-000803	14.02.2018 13:12	6		<input type="checkbox"/>
2	Baldwin	Alec	Standart	0	0	TE-ST-000003	05.02.2018 12:29	15		<input type="checkbox"/>

Чтобы продлить срок действия карты, необходимо перейти в **Обзорную форму игроков** («Приём гостей» → «Обзорная форма игроков») и в **Регистрационной карточке** нужного игрока на вкладке «**Карта**» установить новый срок действия карты.

### Повышение статуса (↑)

После продления карт двум игрокам мы перезагрузили отчёт «**Повышение статуса**» и видим, что теперь в списке три игрока со статусом **Standart**, которые достигли уровня повышения своего статуса до следующего, то есть их текущий PTS баланс превысил установленное значение (5000).

Номер игрока	Фамилия	Имя	Статус	PTS баланс	PTS получено	Номер карты	Карта выдана	Карта выдана (дней назад)	Карта истекает	Карта заблокирована
4	Васильев	Виктор	Standart	100000	0	07-01-000001	29.03.2017 15:21	329		<input type="checkbox"/>
81	Середина	Марина	Standart	70695	11599500	07-01-000005	17.04.2017 11:28	310		<input type="checkbox"/>
337	Fredrikson	Maia	Standart	45950	45850	GP-RS-000001	13.12.2017 10:55	70	28.02.2019	<input type="checkbox"/>
8	Токарев	Сергей	Standart	0	0	TE-ST-000803	14.02.2018 13:12	7		<input type="checkbox"/>
45	Овчаренко	A	Standart	0	0	TE-ST-000999	19.02.2018 11:02	2	18.02.2019	<input type="checkbox"/>
2	Baldwin	Alec	Standart	0	0	TE-ST-000003	05.02.2018 12:29	16		<input type="checkbox"/>
28	Щукин	Дмитрий	Standart	0	17575960	TE-ST-000800	02.05.2017 14:53	295		<input type="checkbox"/>

*Примечание:* При подсчёте значения «**PTS получено**» учитываются только накопленные PTS, без учета списанных.

Чтобы повысить статус игрока, необходимо перейти в **Обзорную форму игроков** («Приём гостей» → «Обзорная форма игроков») и в **Регистрационной карточке** нужного

игрока на вкладке «**Персональная информация**» установить игроку новый статус. В нашем примере следующий статус после **Standart** – это **Silver**.

Регистрационная карточка игрока

Имя: Mati

Отчество:

Фамилия: Fredrikson

Кличка:

Дата рождения: 19.02.1903

Статус: **Silver**

Компания: Standart, Silver, Gold, Platinum

Должность:

Возраст:

Телосложение:

Очки:

Группа:

Волосы:

Цвет волос:

Длина волос:

Усы-борода:

Рост:

Номер игрока: 337

Пол: Муж. Жен.

Резидент: Да Нет

Извещение:

OK Отмена Применить

Если с присвоением игроку нового статуса требуется выдача новой карты, то необходимо перейти на вкладку «**Карта**» и провести стандартную процедуру [выдачи \(замены\) карты игроку](#).

***Примечание:** При изменении статуса игрока или замене персональной карты текущий баланс PTS и сумма накопленных игроком PTS сохраняются.*

Обращаем внимание, что в данном отчёте «**Повышение статуса**» действует стандартная система фильтрации, поиска и печати данных:

Номер игрока	Фамилия	Имя	Статус	PTS баланс	PTS получено	Номер карты
1	Bond	HZ	Gold	400200	412	TE-ST-000002
37	Паламарчук	И	Gold	488200	500000	TE-ST-000802
36	Паламарчук	Евгений	Gold	-300	49723321	07-07-000777

При необходимости можно сортировать данные в колонках по убыванию/возрастанию, кликнув по названию колонки.

Номер игрока	Фамилия	Имя	Статус	PTS баланс	PTS получено	Номер карты	Карта выдана	Карта выдана (дней назад)	Карта и
37	Паламарчук	И	Gold	488200	500000	TE-ST-000802	07.09.2017 11:03	167	
1	Bond	HZ	Gold	400200	412	TE-ST-000002	22.03.2017 12:48	336	15.02.20
36	Паламарчук	Евгений	Gold	-300	49723321	07-07-000777	24.08.2017 15:41	181	

### ➤ Отчёт «Понижение статуса»:

В данном отчёте игроки с истёкшим сроком действия карты или с заблокированной картой, подсвеченные **красным фоном**, отображаются также вверху списка. Ниже в списке, подсвеченные **розовым фоном**, отображаются игроки, которые достигли уровня понижения статуса. В конце списка отображаются оставшиеся игроки с картами, которые не достигли уровня понижения статуса. По каждому игроку отображаются те же данные, что и в отчёте «Повышение статуса».

Номер игрока	Фамилия	Имя	Статус	PTS баланс	PTS получено	Номер карты	Карта выдана	Карта выдана (дней назад)	Карта истекает	Карта заблокирована
37	Паламарчук	И	Gold	48820	5000	TE-ST-000802	07.09.2017 11:03	167		<input checked="" type="checkbox"/>
1	Bond	HZ	Gold	4002	412	TE-ST-000002	22.03.2017 12:48	336	15.02.2019	<input type="checkbox"/>
36	Паламарчук	Евгений	Gold	-300	49723321	07-07-000777	24.08.2017 15:41	181		<input type="checkbox"/>

Если в отчёт присутствуют игроки с истекшим сроком действия карты или с заблокированной картой, то для продления карты или её разблокировки необходимо перейти в **Обзорную форму игроков** («Приём гостей» → «Обзорная форма игроков») и в **Регистрационной карточке** нужного игрока на закладке «Карта» выполнить соответствующую процедуру.

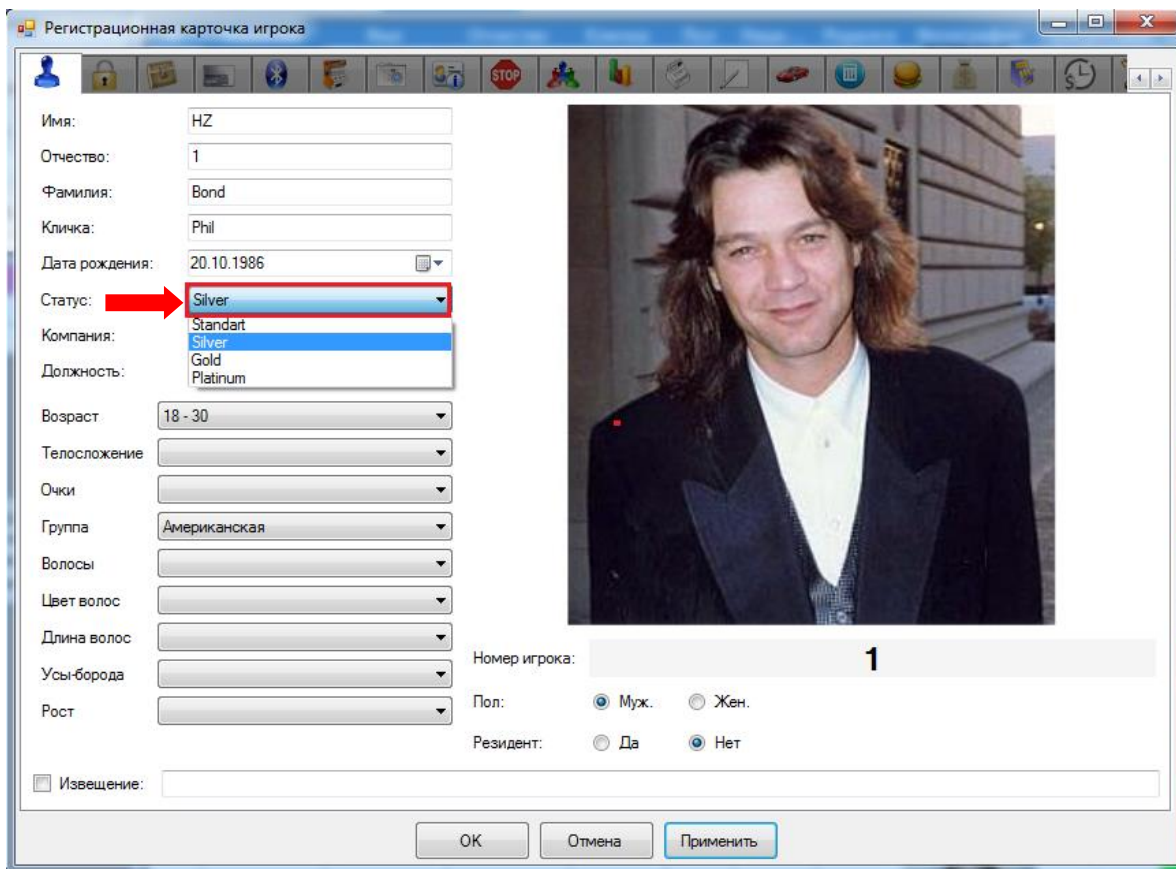
### Понижение статуса (↓)

После продления и разблокировки карт игроков мы перезагрузили отчёт «Понижение статуса» и видим, что в списке только один игрок со статусом **Gold**, который достиг уровня понижения своего статуса. То есть за установленный срок (182 дня) игрок не заработал на аппаратах установленное количество бонусных баллов PTS (50000), необходимое для сохранения (продления) текущего статуса.

Номер игрока	Фамилия	Имя	Статус	PTS баланс	PTS получено	Номер карты	Карта выдана	Карта выдана (дней назад)	Карта истекает	Карта заблокирована
1	Bond	HZ	Gold	4002	412	TE-ST-000002	22.03.2017 12:48	336	15.02.2019	<input type="checkbox"/>
37	Паламарчук	И	Gold	48820	5000	TE-ST-000802	07.09.2017 11:03	167		<input type="checkbox"/>
36	Паламарчук	Евгений	Gold	-300	49723321	07-07-000777	24.08.2017 15:41	181		<input type="checkbox"/>

Статус игрока	Абб.	PTS баланс (мин)	PTS получено (мин)	Карта валидна (дни)
Standart	ST	5000		
Silver	SL	10000	20000	365
Gold	GD	30000	50000	182
Platinum	PM		100000	90

Чтобы понизить статус игрока, необходимо перейти в **Обзорную форму игроков** («Приём гостей» → «Обзорная форма игроков») и в **Регистрационной карточке** нужного игрока на вкладке «**Персональная информация**» установить игроку новый статус. В нашем примере статус игрока понижается с **Gold** до **Silver**.



Регистрационная карточка игрока

Имя: HZ  
Отчество: 1  
Фамилия: Bond  
Кличка: Phil  
Дата рождения: 20.10.1986  
Статус: Silver  
Компания: Silver  
Должность: Platinum  
Возраст: 18 - 30  
Телосложение:  
Очки:  
Группа: Американская  
Волосы:  
Цвет волос:  
Длина волос:  
Усы-борода:  
Рост:  
Извещение:  
Номер игрока: 1  
Пол: Муж. Жен.  
Резидент: Да Нет  
OK Отмена Применить

Если с присвоением игроку нового статуса требуется выдача новой карты, то необходимо перейти на вкладку «**Карта**» и провести стандартную процедуру [выдачи \(замены\) карты игроку](#).

**Примечание:** При изменении статуса игрока или замене персональной карты текущий баланс PTS и сумма накопленных игроком PTS сохраняются.

## 8 Функционал «Редактора шаблонов».

Система «SlotLogic» содержит модуль визуализации, позволяющий выводить информацию на экраны джекпотов, а также транслировать результаты проводимых турниров и различные видео / flash ролики.



Модуль визуализации поддерживает следующие форматы мультимедиа: AVI, MPEG, FLASH, MP3, JPEG и т.д.

Система позволяет создавать и настраивать следующие типы шаблонов:

➤ **Разыгрываемый джекпот** – используется для отображения текущего состояния джекпотов.

➤ **Выигравший джекпот** – используется для отображения данных о выпавшем джекпоте.

➤ **Broadcast Template** – используется для проигрывания рекламных видео роликов.

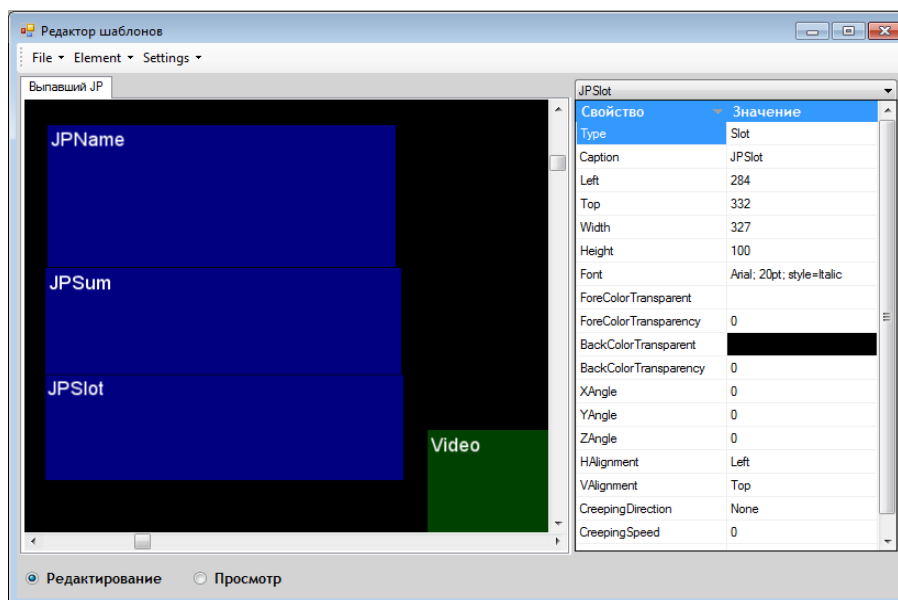
➤ **Jackpot Pre won template** (промежуточный шаблон) – используется для отображения какой-либо заставки перед отображением шаблона с информацией о выпавшем джекпоте.

➤ **Slot Tournaments Preparation** - используется при проведении турнира для отображения этапа «Подготовка».

➤ **Slot Tournaments Holding** - используется при проведении турнира для отображения этапа «Розыгрыш».

➤ **Slot Tournaments Results** - используется при проведении турнира для отображения этапа «Результаты».

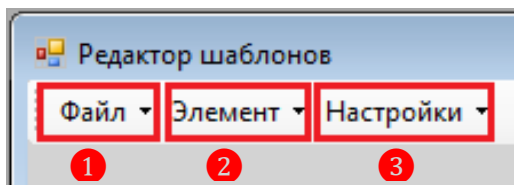
Все заставки (шаблоны) для отображения на экранах создаются и настраиваются с помощью формы «Редактор шаблонов» («Настройки» → «Редактор шаблонов»).



*Примечание: Для возможности вывода созданных шаблонов (заставок) на экраны клуба, на компьютере должно быть установлено приложение Video Server. Для установки и настройки данного приложения необходимо обращаться к специалистам тех. поддержки системы.*

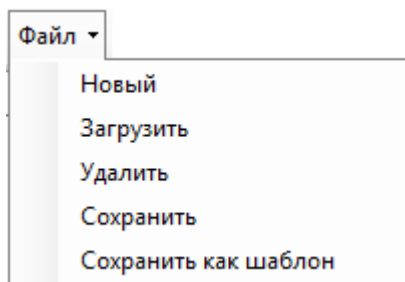
## 8.1 Работа с шаблонами.

Меню редактора шаблонов содержит следующие инструменты:



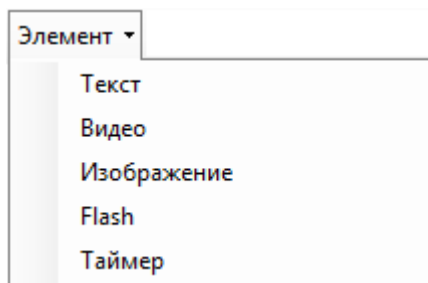
1. «Файл» - кнопка вызова меню для работы с шаблонами.

- **Новый** – создание нового шаблона.
- **Загрузить** – загрузка шаблона, созданного ранее.
- **Удалить** – удаление текущего шаблона.
- **Сохранить** – сохранение изменений в текущем шаблоне.
- **Сохранить как шаблон** – создание нового шаблона на основе текущего.



2. «Элемент» - кнопка вызова меню для добавления в шаблон различных элементов.

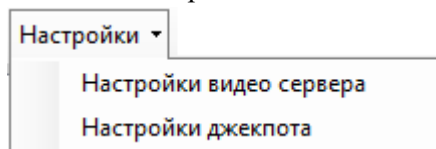
- **Текст** - добавление текста в шаблон.
- **Видео** - добавление видео в шаблон.
- **Изображение** - добавление изображения в шаблон.
- **Flash** - добавление Flash-ролика в шаблон.
- **Таймер** - добавление таймера (часов) в шаблон.
- и прочее.



3. «Настройки» - кнопка вызова меню для настройки приложения видео сервера и сервиса мониторинга состояния джекпота.

- **Настройки видео сервера** – открытие окна настройки приложения видео сервера.
- **Настройки джекпота** – открытие окна настройки сервиса мониторинга состояния джекпота.

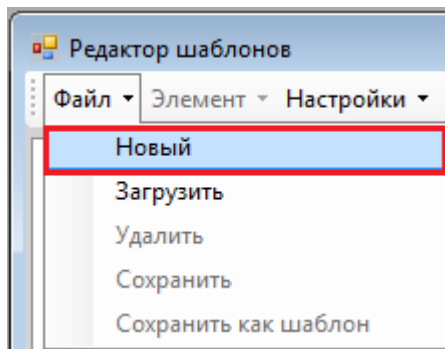




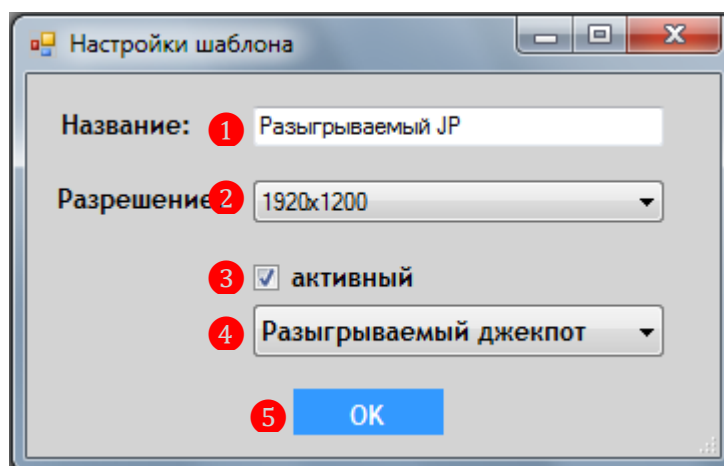
### 8.1.1 Создание шаблона.

Чтобы создать шаблон, предназначенный для отображения на экранах джекпота, необходимо выполнить следующее:

1. В форме «Редактор шаблонов» выбрать в меню «Файл» → «Новый».

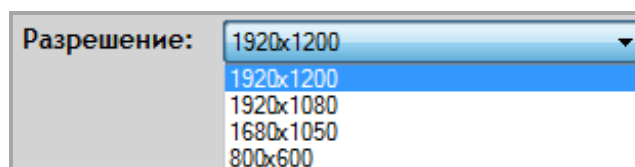


2. В открывшемся окне с настройками указать параметры шаблона:



1) В поле «Название» ввести название создаваемого шаблона (например, Разыгрываемый JP).

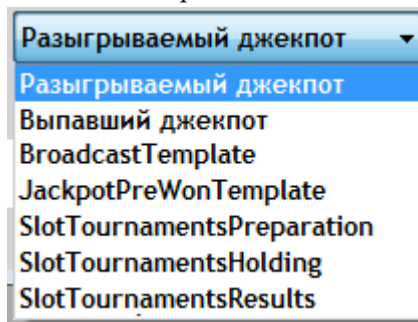
- 2) В строке «Разрешение» из выпадающего списка выбрать разрешение для шаблона.



3) В строке «Активный» установить галочку, если создаваемый шаблон будет активным.

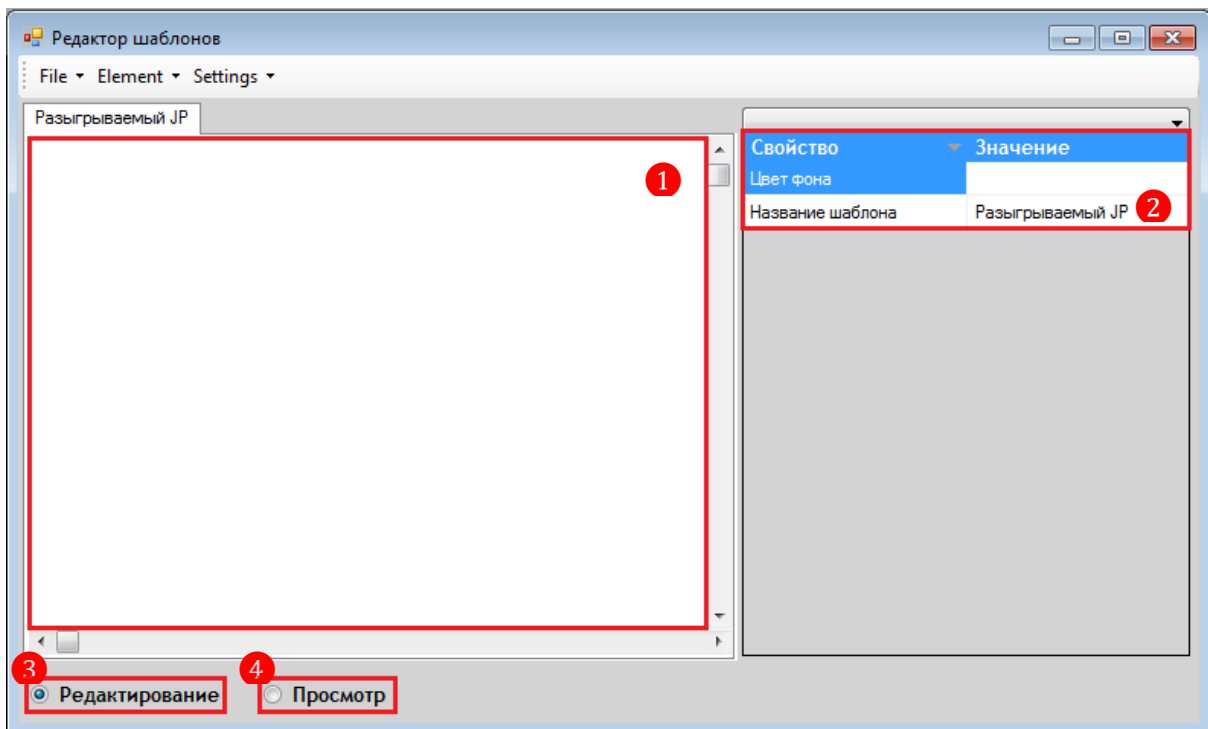
**Примечание:** Активным может быть только один шаблон каждого типа.

- 4) Из выпадающего списка выбрать тип создаваемого шаблона:



5) Для сохранения параметров нажать кнопку **OK**.

После сохранения настроек шаблон будет создан и отобразится в левой части формы редактора **1**, в правой части формы отобразится список всех свойств (параметров) шаблона **2**.



#### Описание свойств шаблона:

Свойства	Описание
Название шаблона	Название шаблона, которое вводится при его создании.
Цвет фона	Цвет фона шаблона.

Двойным кликом кнопкой мыши на значении свойства активируется поле либо форма для его редактирования.

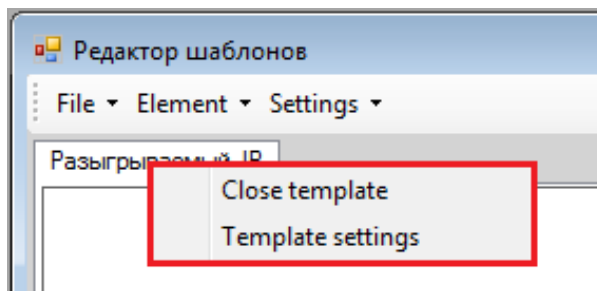
#### Шаблон доступен в двух режимах:

- в режиме редактирования **3** - в шаблон можно добавлять новые элементы, удалять элементы из шаблона, редактировать свойства элементов, передвигать элементы и изменять их размеры.
- в режиме просмотра **4** - допускается только редактирование свойств, существующих в шаблоне элементов.

Для того чтобы закрыть шаблон или вызвать окно настройки шаблона, необходимо правой кнопкой мышки щелкнуть на вкладке с названием шаблона, после чего откроется контекстное меню:

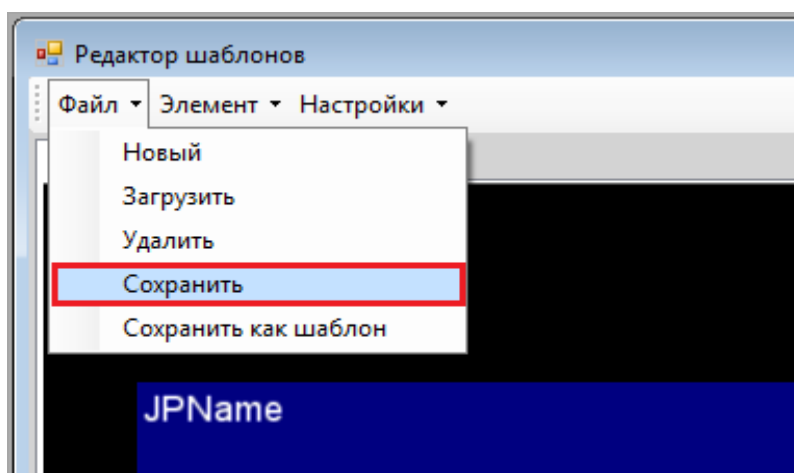


- ✓ **Close template** – закрыть шаблон.
- ✓ **Template settings** – открыть окно настройки шаблона.

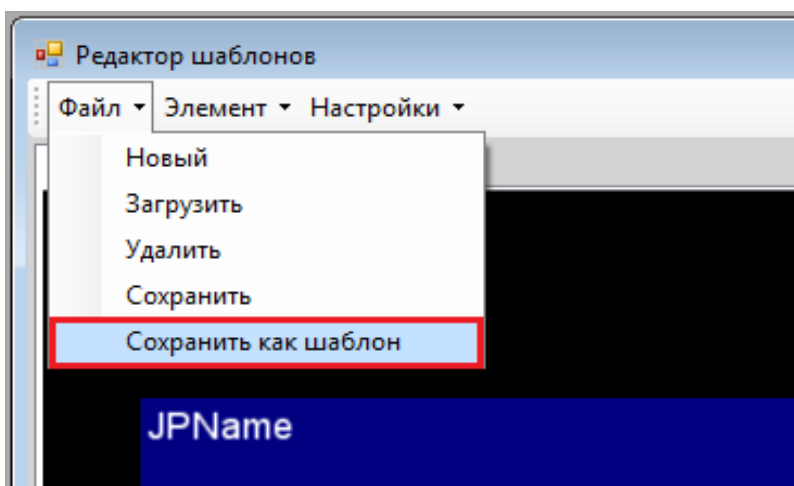


## 8.1.2 Сохранение шаблона.

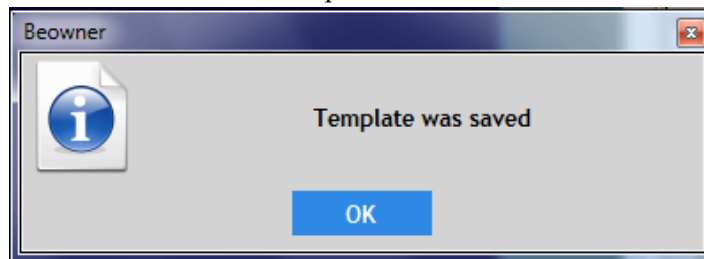
➤ Чтобы сохранить новый шаблон или шаблон после его редактирования, необходимо выбрать в меню «Файл» → «Сохранить».



➤ Чтобы сохранить текущий шаблон как новый (копия), необходимо выбрать в меню «Файл» → «Сохранить как шаблон».

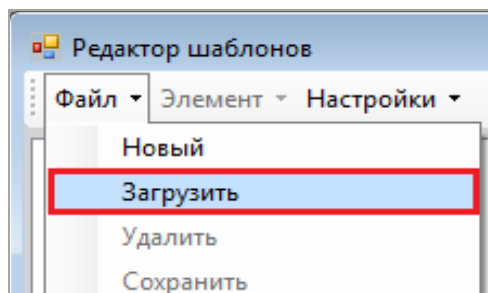


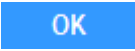
После сохранения появится окно с сообщением о том, что шаблон сохранён, в котором необходимо нажать кнопку **OK** для подтверждения.

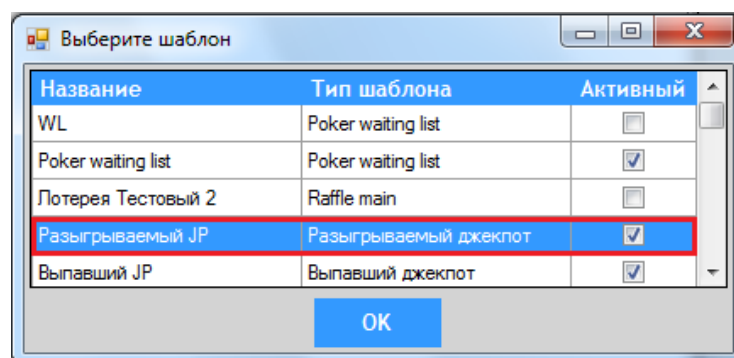


### 8.1.3 Загрузка существующего шаблона.

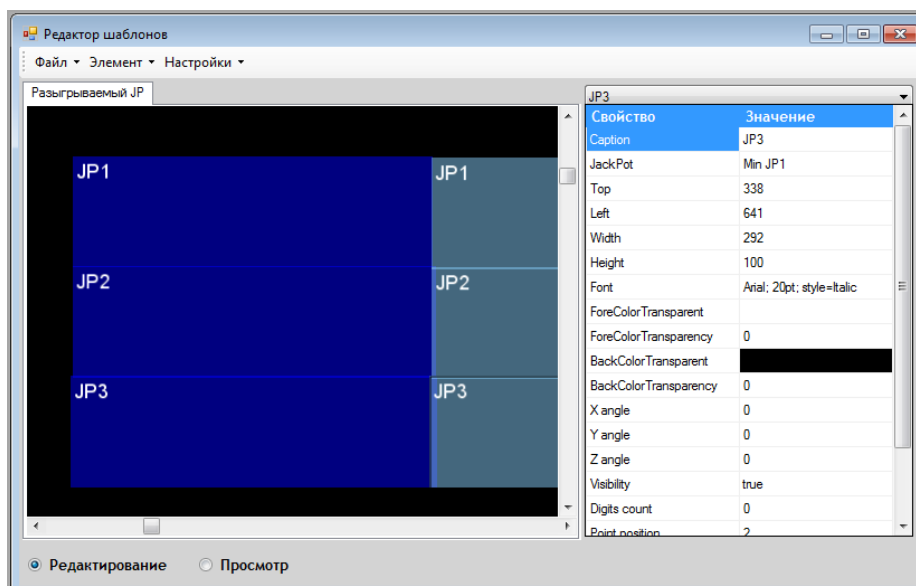
Чтобы загрузить в редактор уже существующий шаблон, необходимо перейти в меню «Файл» → «Загрузить».



В открывшемся списке выбрать нужный шаблон (кликом левой кнопкой мыши) и нажать кнопку  для его загрузки.

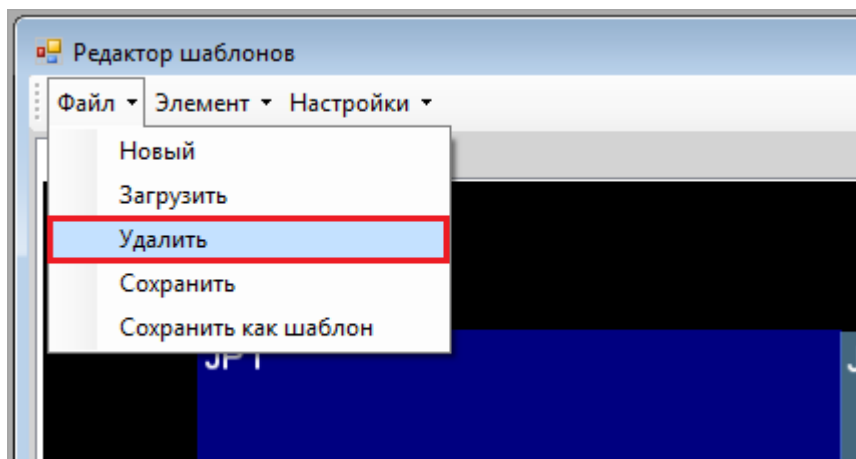


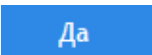
Выбранный шаблон откроется в окне редактора шаблонов для редактирования и просмотра.

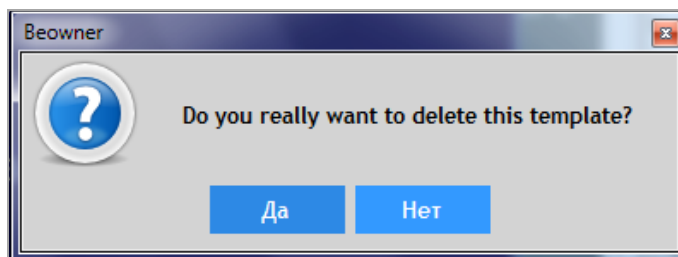


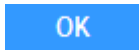
### 8.1.4 Удаление шаблона.

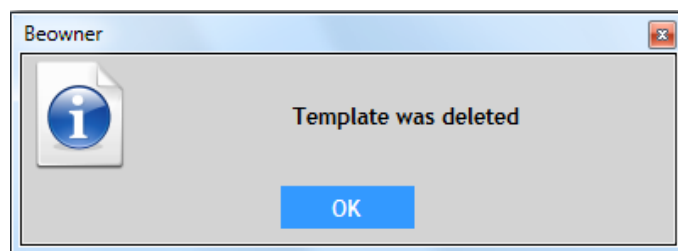
В случае если требуется удалить из системы какой-либо шаблон, необходимо его открыть в редакторе и выбрать в меню «Файл → «Удалить»».



Затем появится окно с запросом на подтверждение удаления шаблона, в котором необходимо нажать кнопку .



Далее появится окно с сообщением об удалении шаблона, в котором необходимо нажать кнопку  для закрытия окна.

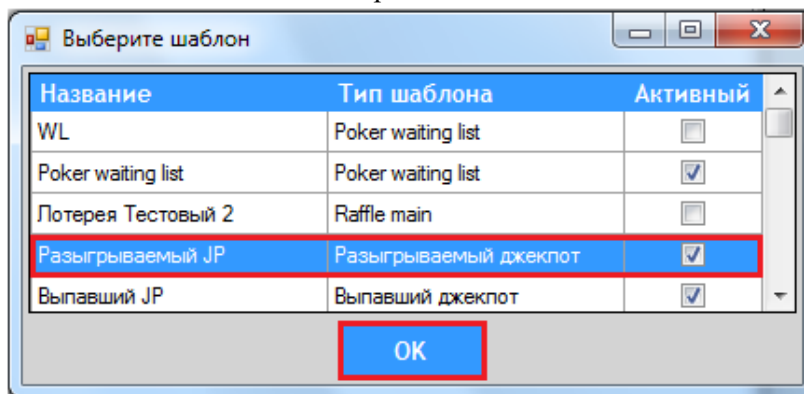


### 8.1.5 Вывод изображения на экран.

Как уже упоминалось ранее, отображение на экранах клуба заставок с информацией о джекпотах и турнирах, созданных с помощью редактора шаблонов, осуществляется через специальное приложение **Video Server**.

➤ Чтобы вывести заставку (шаблон) в приложение **Video Server** для её отображения, необходимо выполнить следующее:

1. Открыть **Редактор шаблонов** («Настройки» → «Редактор шаблонов»).
2. Загрузить в редактор активный шаблон, который необходимо воспроизвести на экране («Файл» → «Загрузить»).




**Внимание!** Чтобы шаблон отобразился в приложении *Video Server*, он обязательно должен быть активным (галочка в столбце «Активный»), иначе он не отобразится.

**Примечание:** Если галочка не установлена, то необходимо загрузить шаблон в редактор, вызвать меню настроек шаблона («*Template settings*»), установить галочку и нажать кнопку «Ок». Затем сохранить внесённые в шаблон изменения («Файл» → «Сохранить»).

3. После загрузки шаблона в редактор необходимо выполнить запуск приложения **Video Server** (через ярлык на рабочем столе ПК). В результате этого на экране откроется окно, в котором и отобразится заставка с информацией.



**Примечание:** Заставки (шаблоны) турнира отображаются в приложении *Video Server* только во время проведения турнира, т.е. только на этапах «Подготовка», «Розыгрыш», *Результаты*.

Закрытие окна отображения выполняется нажатием кнопки  в правом верхнем углу (если окно открыто не на весь экран) либо одновременным нажатием кнопок **ALT+TAB**.

## 8.2 Работа с элементами шаблона.

При создании заставки, предназначенной для отображения на экранах клуба, в шаблоне могут быть использованы следующие типы элементов:

- Текст.
- Видео.
- Изображение.
- Flash.
- Таймер.
- Название джекпота.

- Приз джекпота.
- Одометр.
- № аппарата.
- Выигрыш.
- Название турнира.
- Список игроков.

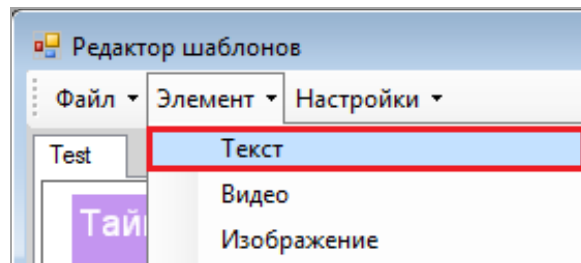
Пример: На представленной ниже заставке присутствуют такие элементы, как текст, изображение и призы джекпот.



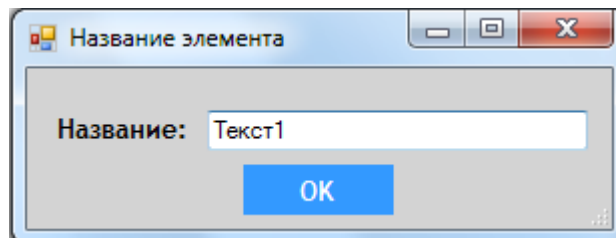
Детальное описание всех элементов и их свойств представлено в следующих пунктах данного раздела.

### 8.2.1 «Текст».

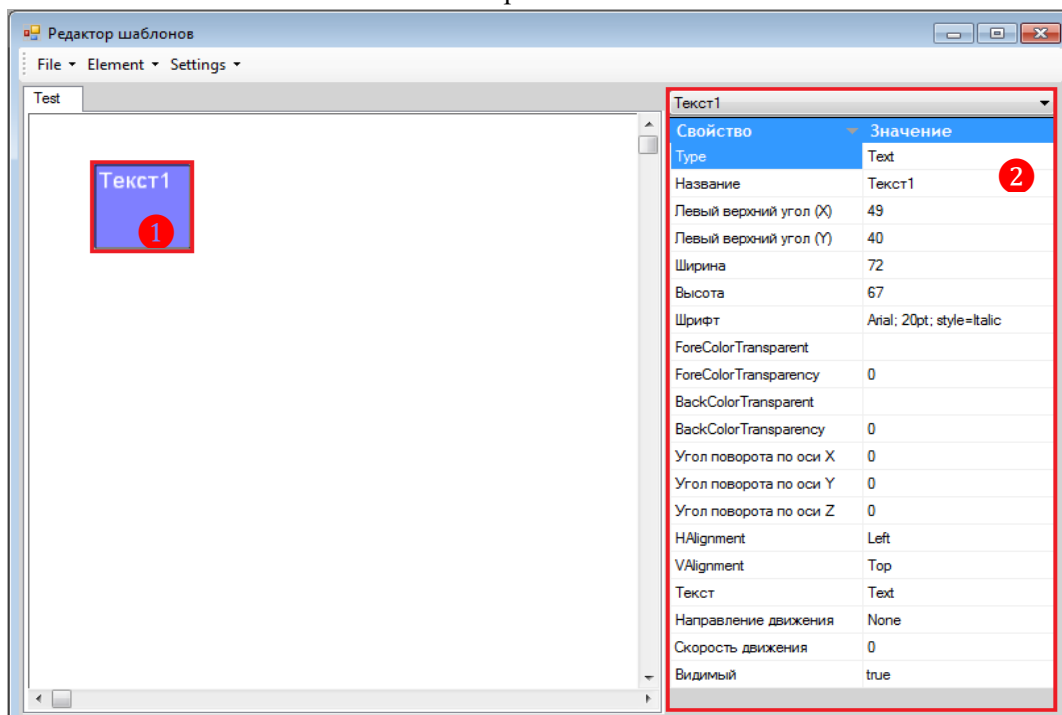
Чтобы добавить в шаблон заставки какой-либо текст, необходимо выбрать в меню «Элемент» → «Текст».



Затем в открывшейся форме ввести название элемента и нажать кнопку .



Таким образом, элемент «Текст» будет добавлен в шаблон .



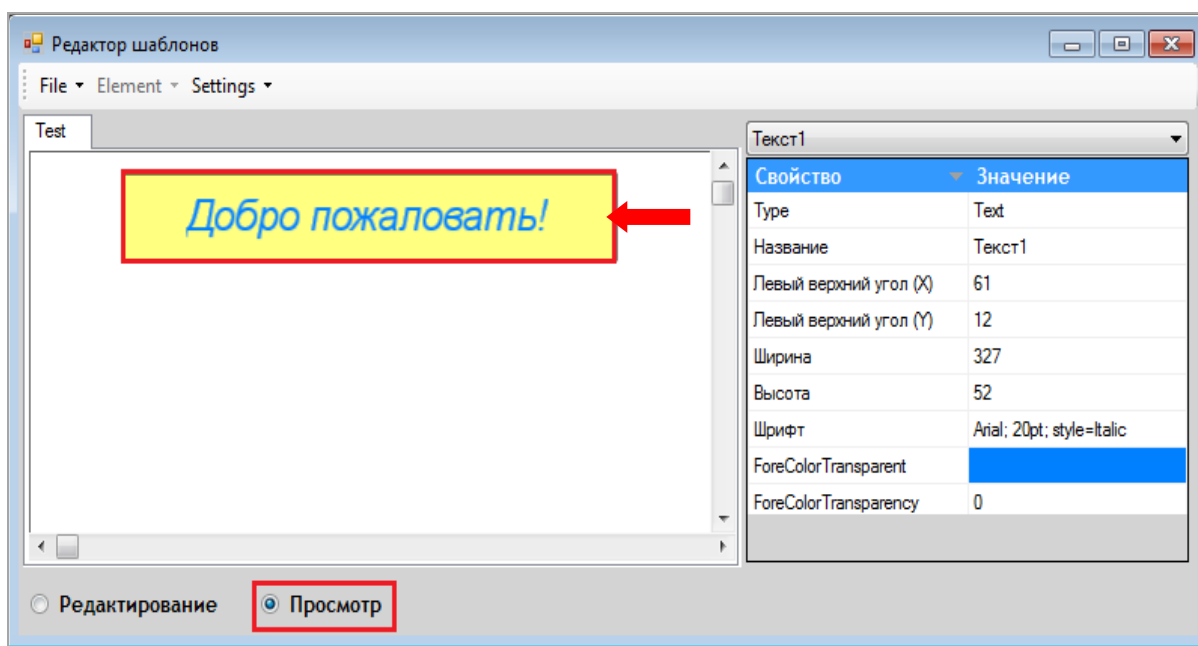
В правой части редактора отобразится список свойств (параметров) элемента **2**. Двойным кликом кнопкой мыши на значении свойства активируется поле либо форма для его редактирования.

#### Описание свойств элемента «Текст»:

№ п/п	Свойства	Описание
1	Тип элемента (Type)	Название типа элемента (доступно только для чтения).
2	Название (Caption)	Название элемента, которое вводится при создании элемента.
3	Левый верхний угол (X) (Left)	Координата левого верхнего угла элемента по оси X.
4	Левый верхний угол (Y) (Top)	Координата левого верхнего угла элемента по оси Y.
5	Ширина (Width)	Ширина элемента.
6	Высота (Height)	Высота элемента.
7	Шрифт (Font)	Шрифт текста.
8	VAlignment	Выравнивание текста по вертикали: <ul style="list-style-type: none"> <li>• по верхнему краю.</li> <li>• по центру.</li> <li>• по нижнему краю.</li> </ul>
9	HAlignment	Выравнивание текста по горизонтали: <ul style="list-style-type: none"> <li>• по левому краю.</li> <li>• по центру.</li> <li>• по правому краю.</li> </ul>
10	ForeColorTransparent	Цвет шрифта текста (выбирается из палитры).
11	ForeColorTransparency	Прозрачность цвета текста. Возможные значения от 0 до 100%.
12	BackColorTransparent	Цвет фона текста (выбирается из палитры).
13	BackColorTransparency	Прозрачность цвета фона. Возможные значения от 0 до 100%.

14	Угол поворота по оси X (XAngle)	Угол поворота текста по оси X (целое значение от 0 до 360).
15	Угол поворота по оси Y (YAngle)	Угол поворота текста по оси Y (целое значение от 0 до 360).
16	Угол поворота по оси Z (ZAngle)	Угол поворота текста по оси Z (целое значение от 0 до 360).
17	Текст (Text)	Текст, отображаемый в элементе.
18	Направление движения (CreepingDirection)	Направление движения текста: <ul style="list-style-type: none"> <li>нет.</li> <li>слева направо.</li> <li>справа налево</li> <li>сверху вниз</li> <li>снизу вверх.</li> </ul> Используется, когда элемент – бегущая строка.
19	Скорость движения (CreepingSpeed)	Скорость движения бегущей строки. Возможные значения - любое неотрицательное целое число. Используется, когда элемент – бегущая строка.
20	Видимый (Visibility)	Включение / отключение отображения элемента при визуализации шаблона.

После установки свойств элемента для просмотра результата необходимо установить метку в строке «**Просмотр**». Введённый и настроенный текст отобразится в шаблоне.

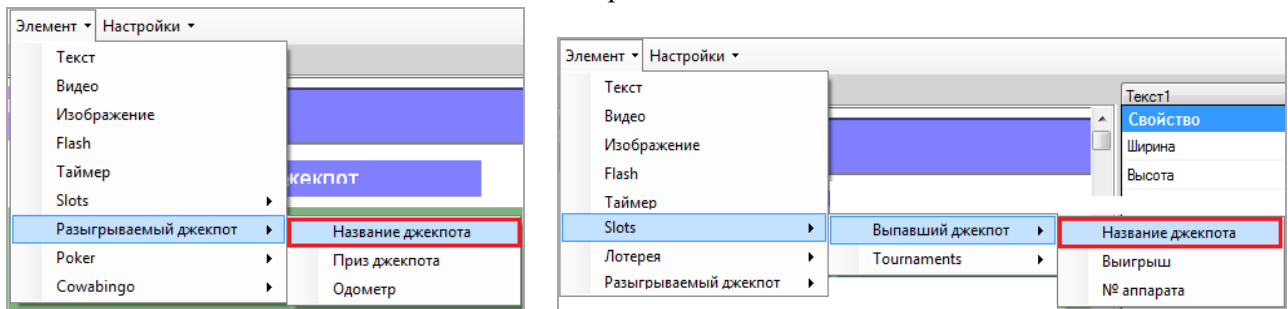


### 8.2.2 «Название джекпота».

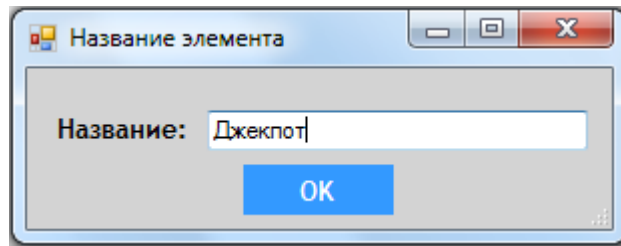
Чтобы добавить в шаблон заставки название джекпота, необходимо выбрать в меню:

- Для разыгрываемого джекпота - «Элемент» → «Разыгрываемый джекпот» → «Название джекпота».
- Для выпавшего джекпота - «Элемент» → «Slots» → «Выпавший джекпот» → «Название джекпота».

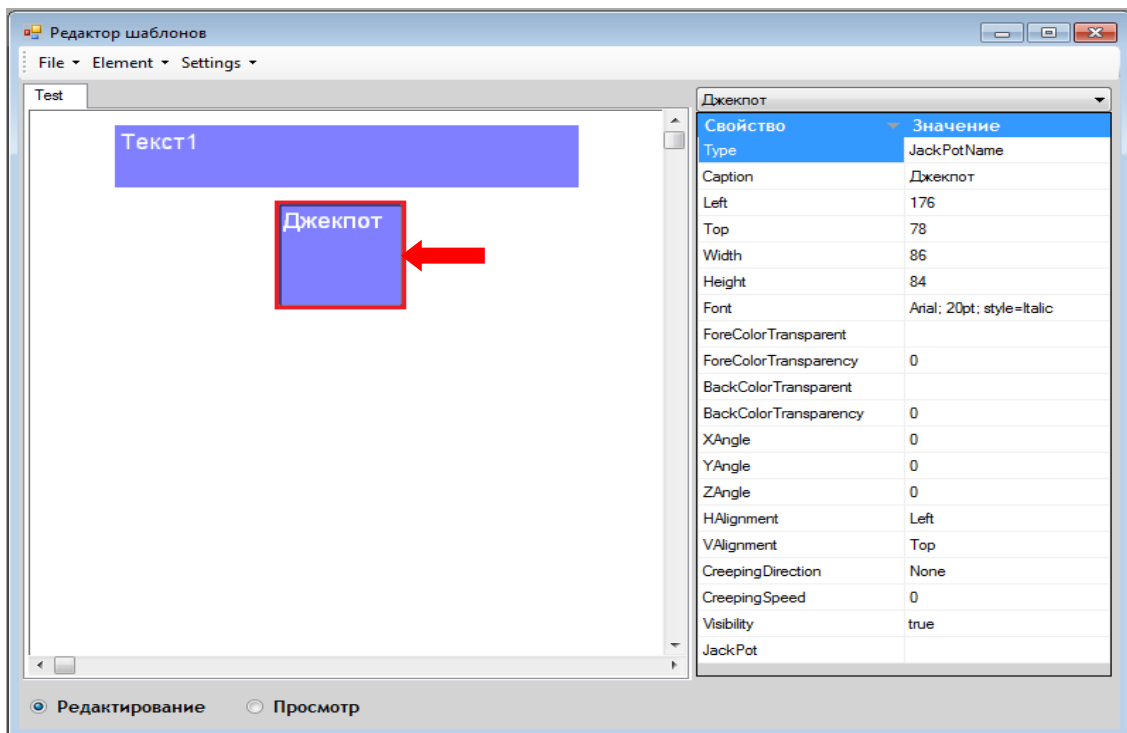




Затем в открывшейся форме ввести название элемента (например, Джекпот) и нажать кнопку **OK**.



Таким образом, элемент «**Название джекпота**» будет добавлен в шаблон.

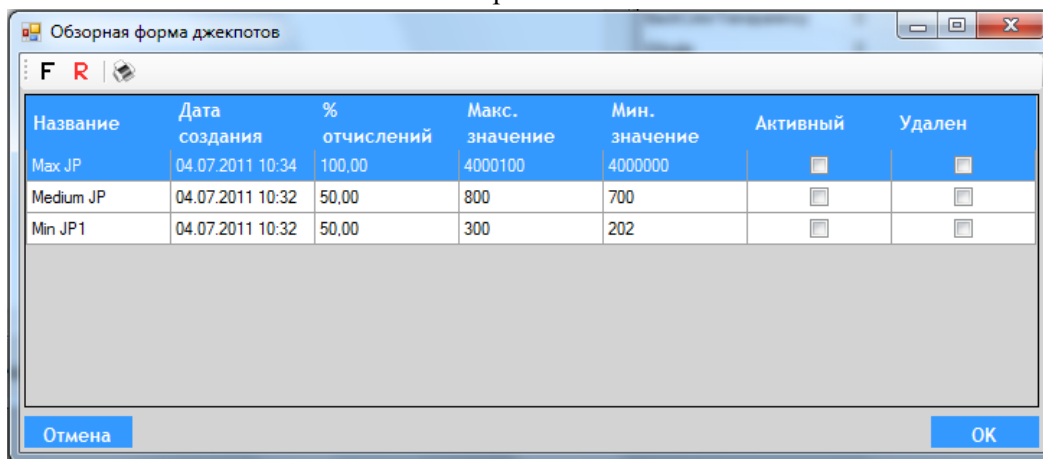


В правой части редактора также отобразится список свойств (параметров) элемента. Двойным кликом кнопкой мыши на значении свойства активируется поле либо форма для его редактирования.

Свойства элемента «**Название джекпота**» аналогичны свойствам элемента «**Текст**» (п. [«Текст»](#)), за исключением одного - **JackPot**, которое и задаёт название для джекпота:

➤ В случае если текущий шаблон имеет тип «**Разыгрываемый джекпот**», необходимо выбрать джекпот, который будет отображаться на экране.

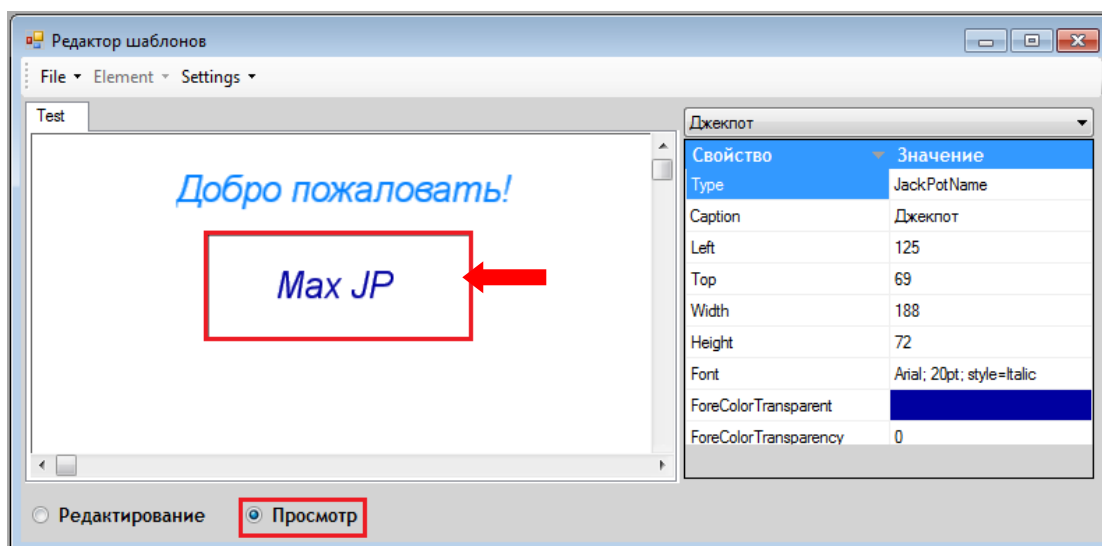
Двойным кликом кнопкой мыши в ячейке значения свойства **JackPot** открывается обзорная форма для выбора джекпота (показаны и призовые, и не призовые джекпоты), название которого будет отображаться на экране.



Выберите джекпот (например, Max JP) и нажмите кнопку **OK**.

➤ В случае если текущий шаблон имеет тип **«Выпавший джекпот»**, то делать привязку элемента к конкретному джекпоту не нужно.

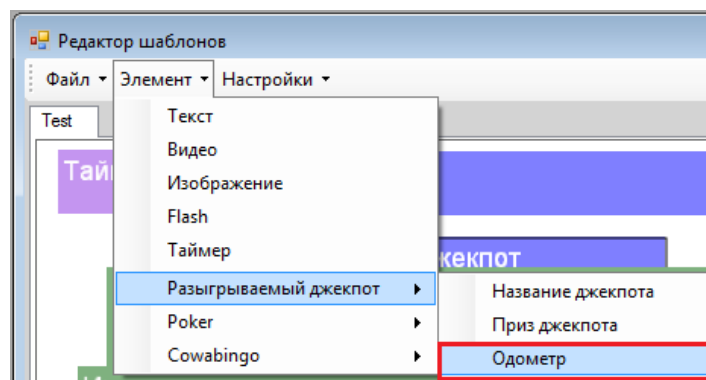
После установки свойств элемента для просмотра результата необходимо установить метку в строке **«Просмотр»**. Название джекпота отобразится в шаблоне.




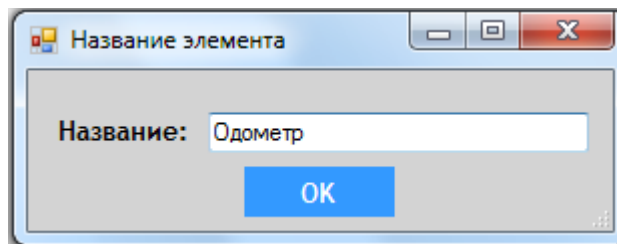
### 8.2.3 «Одометр».

*Примечание: Элемент «Одометр» используется для непризовых (денежных) джекпотов только в шаблоне типа «Разыгрываемый джекпот» и предназначен для отображения текущего значения джекпота на видеосervere.*

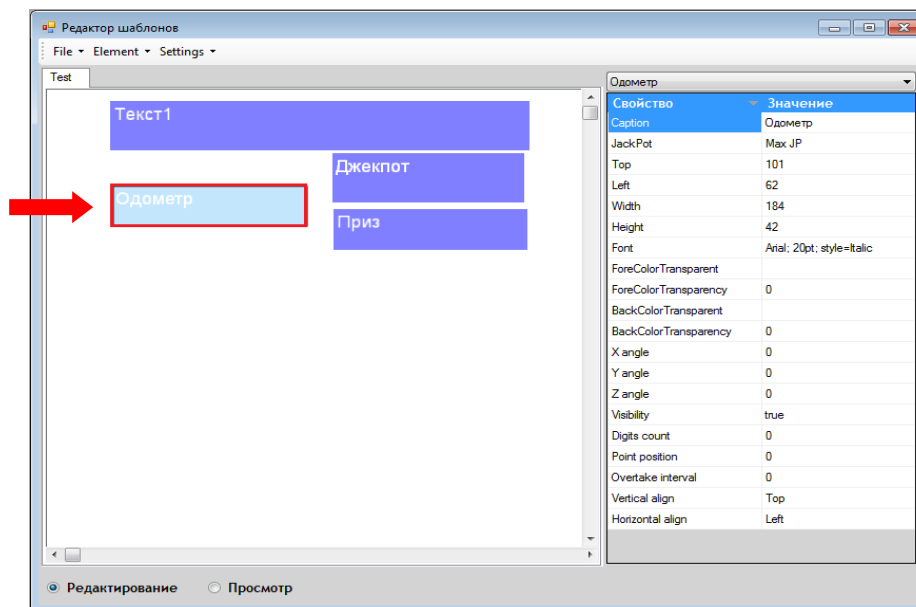
Чтобы добавить в шаблон заставки элемент **«Одометр»**, необходимо выбрать в меню **«Элемент»** → **«Разыгрываемый джекпот»** → **«Одометр»**.



Затем в открывшейся форме ввести название элемента (например, Одометр) и нажать кнопку .



Таким образом, элемент «Одометр» будет добавлен в шаблон.

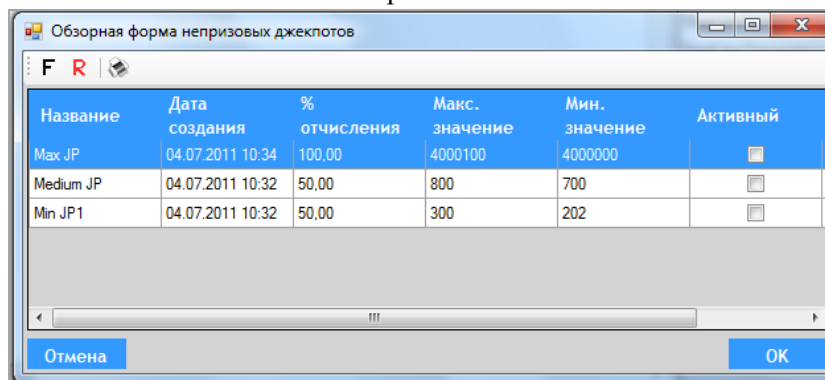


В правой части редактора также отобразится список свойств (параметров) элемента. Двойным кликом кнопкой мыши на значении свойства активируется поле либо форма для его редактирования.

Свойства элемента «Одометр» аналогичны свойствам элемента «Текст» (п. [«Текст»](#)), за исключением следующих:

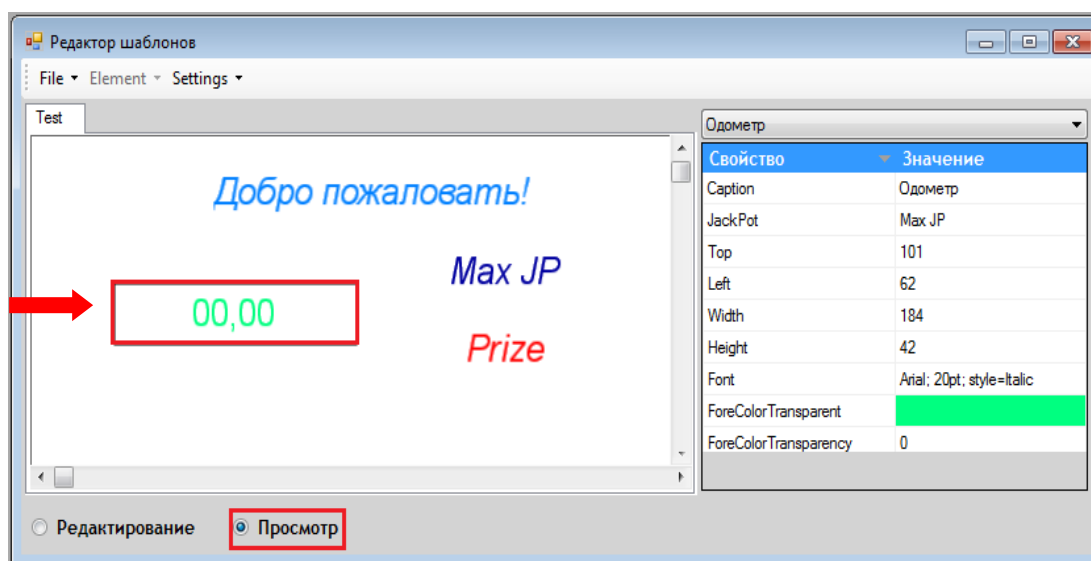
Свойства	Описание
<b>JackPot</b> (Джекпот)	Джекпот, с которым связан данный элемент. Значение выбранного джекпота будет отображаться в элементе.
<b>Количество цифр</b> (Digits count)	Количество цифр значения джекпота, которые будут отображаться в элементе.
<b>Количество цифр после запятой</b> (Point position)	Количество цифр, которые будут отображаться после запятой. Рекомендуемое значение 2.
<b>Интервал настигания</b> (Overtake interval)	Используется для достижения эффекта накручивающегося счетчика. Интервал вычисляется в секундах. Рекомендуемое значение 10.

Двойным кликом кнопкой мыши на значении свойства **JackPot** открывается обзорная форма для выбора непризового джекпота, текущая сумма которого будет отображаться на экране.



Выберите джекпот и нажмите кнопку **OK**.

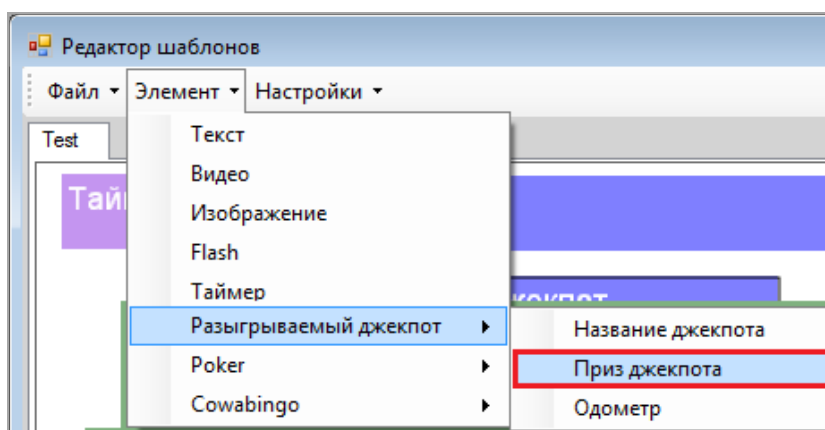
После установки свойств элемента для просмотра результата необходимо установить метку в строке «**Просмотр**». Текущая сумма выбранного джекпота отобразится в шаблоне (при её наличии).



#### 8.2.4 «Приз джекпота».

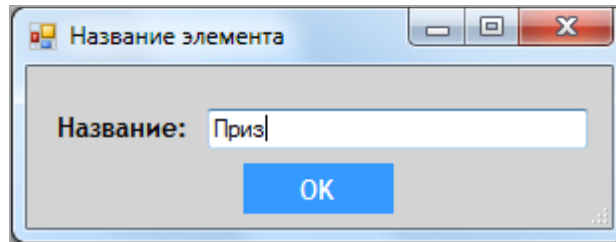
*Примечание: Элемент «Приз джекпота» используется только в шаблоне типа «Разыгрываемый джекпот».*

Чтобы добавить в шаблон заставки сумму приза джекпота, необходимо выбрать в меню «Элемент» → «Разыгрываемый джекпот» → «Приз джекпота».

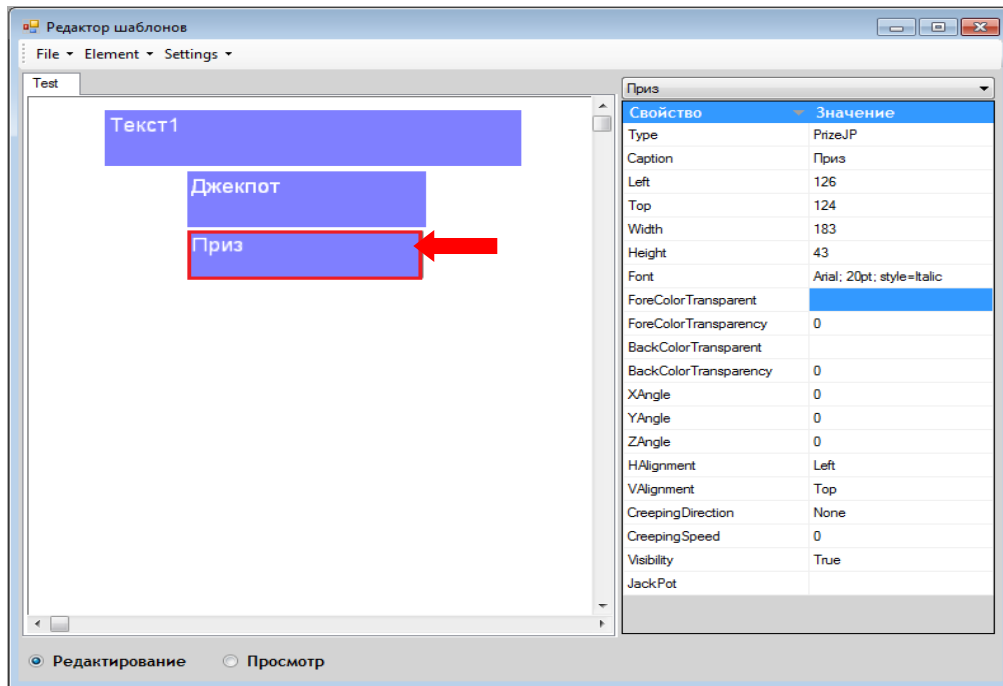


Затем в открывшейся форме ввести название элемента (например, Приз) и нажать кнопку

**OK**



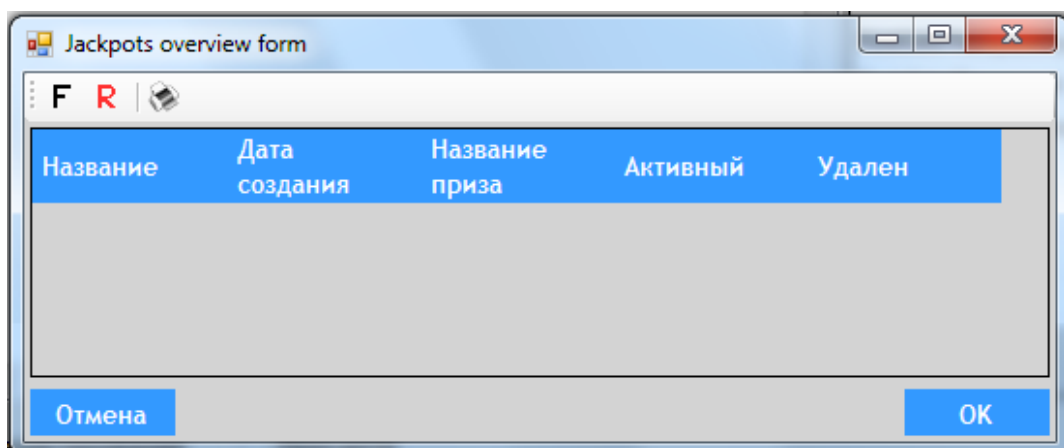
Таким образом, элемент «**Приз джекпота**» будет добавлен в шаблон.

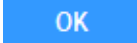


В правой части редактора также отобразится список свойств (параметров) элемента. Двойным кликом кнопкой мыши на значении свойства активируется поле либо форма для его редактирования.

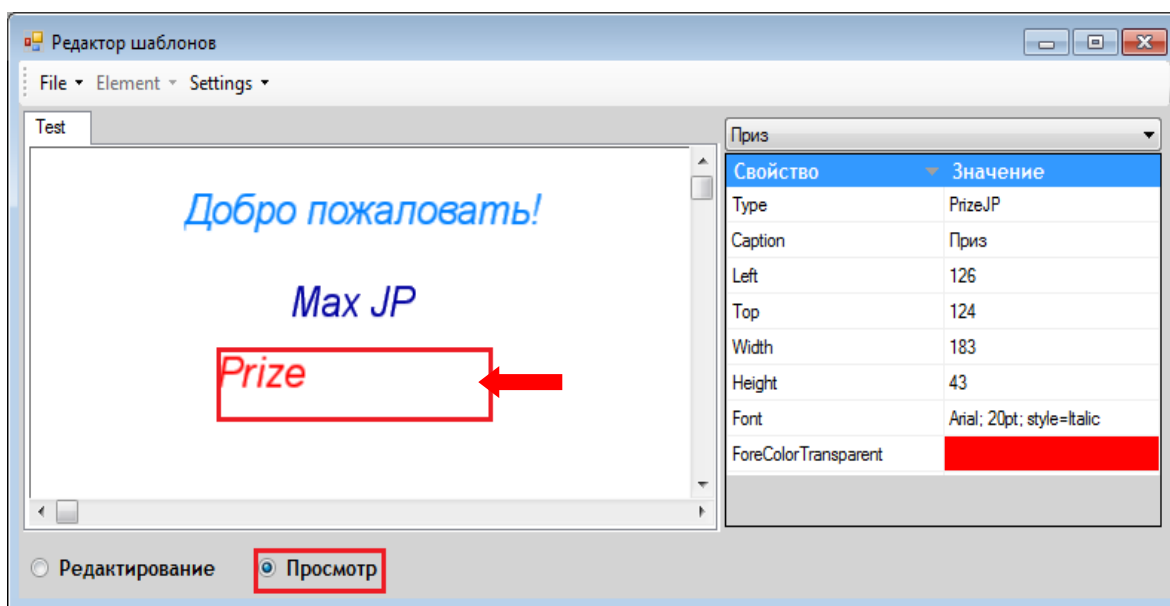
Свойства элемента «**Приз джекпота**» аналогичны свойствам элемента «**Текст**» (п. [«Текст»](#)), за исключением одного - **JackPot**, которое в данном случае задаёт сумму приза джекпота.

Двойным кликом кнопкой мыши на значении свойства **JackPot** открывается обзорная форма для выбора призового джекпота, сумма которого будет отображаться на экране.



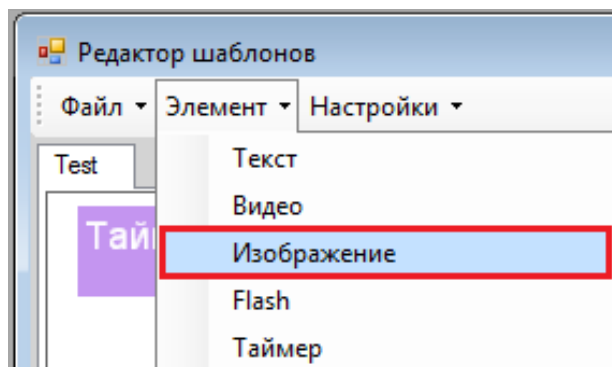
Выберите призовой джекпот и нажмите кнопку .

После установки свойств элемента для просмотра результата необходимо установить метку в строке «**Просмотр**». Сумма выбранного призового джекпота отобразится в шаблоне (при её наличии).

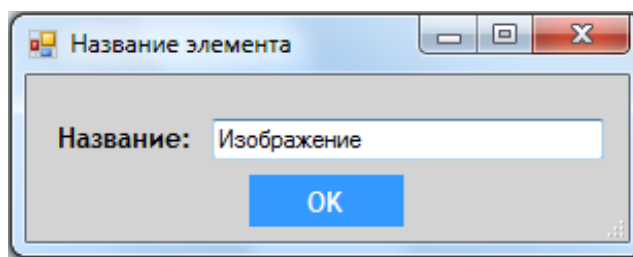


### 8.2.5 «Изображение».

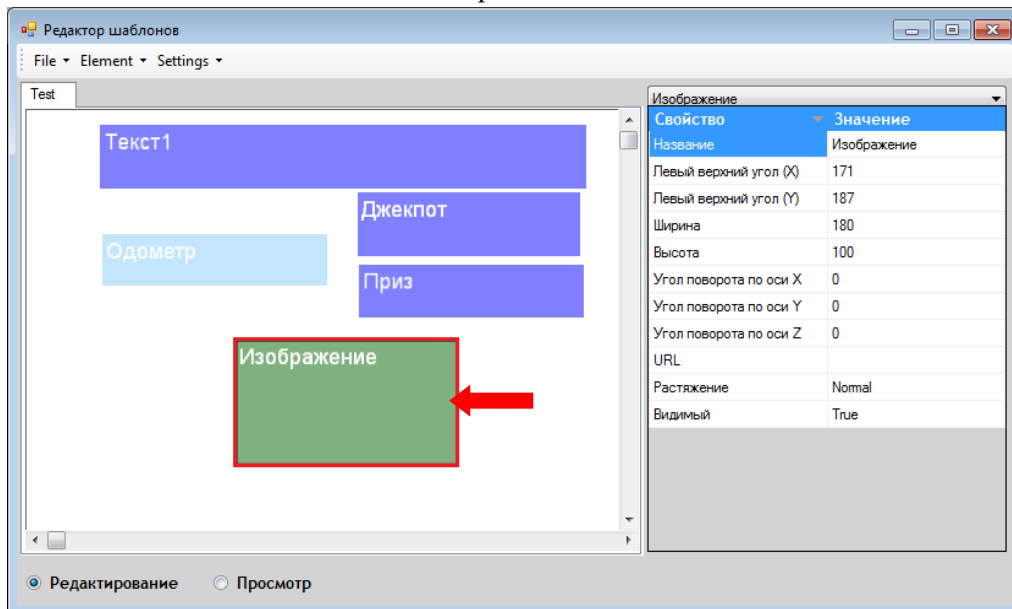
Чтобы добавить в шаблон какое-либо изображение, необходимо выбрать в меню «Элемент» → «Изображение».



Затем в открывшейся форме ввести название элемента (например, Изображение) и нажать кнопку **OK**.



Таким образом, элемент «**Изображение**» будет добавлен в шаблон.

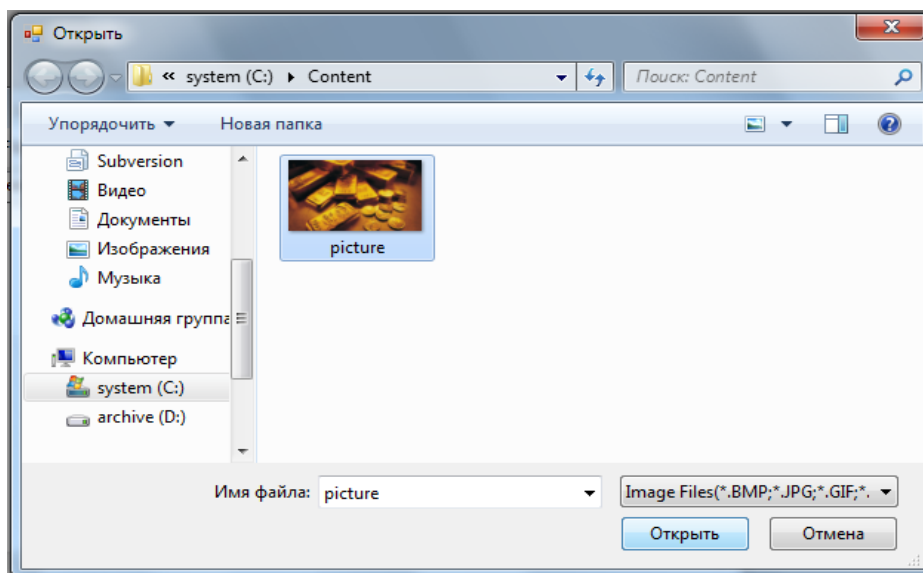


В правой части редактора также отобразится список свойств (параметров) элемента. Двойным кликом кнопкой мыши на значении свойства активируется поле либо форма для его редактирования.

Некоторые свойства элемента «**Изображение**» аналогичны свойствам элемента «**Текст**» (п. [«Текст»](#)), за исключением следующих:

Свойства	Описание
<b>Путь к файлу изображения (URL)</b>	Сетевой путь к отображаемому файлу изображения. Поддерживаемые форматы: bmp, jpg, jpeg, gif, png.
<b>Растяжение</b>	Параметр растягивания изображения: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Без растяжения.</li> <li>• Растянуть.</li> <li>• По центру.</li> <li>• Масштабировать.</li> </ul>

Двойным кликом кнопкой мыши на значении свойства **URL** открывается форма для выбора файла изображения. По умолчанию будет открыта та папка, которая была указана в форме настроек видео сервера (поле «Directory»).

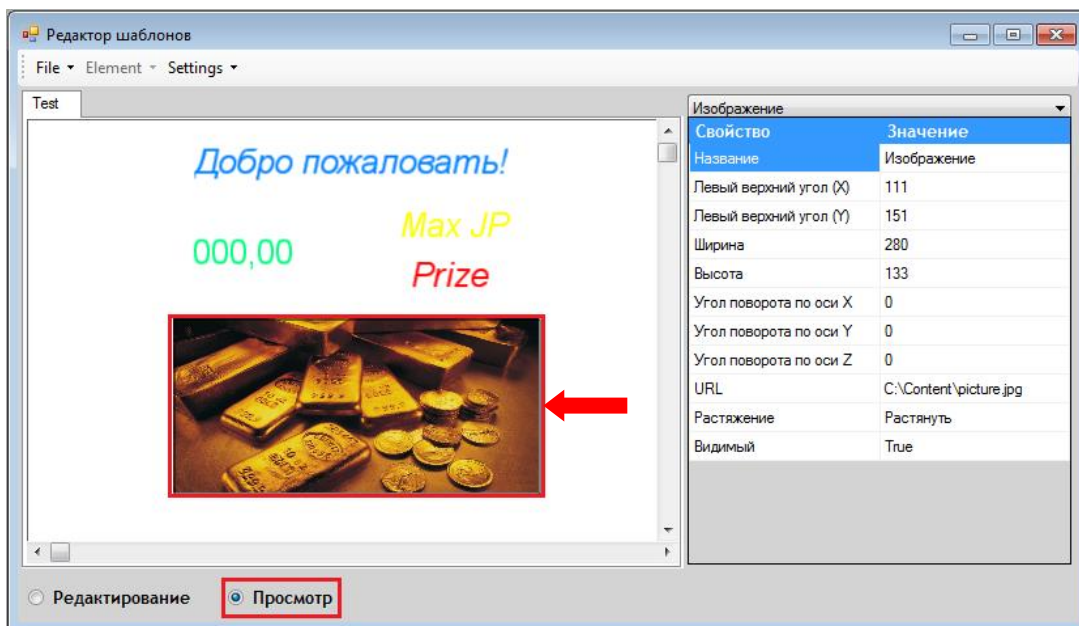




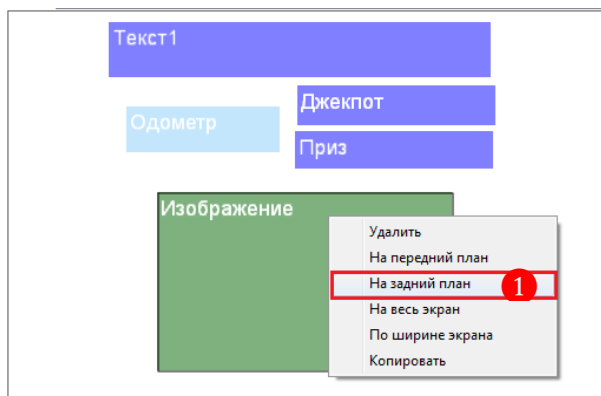
Выберите необходимый файл изображения и нажмите кнопку

**Открыть**

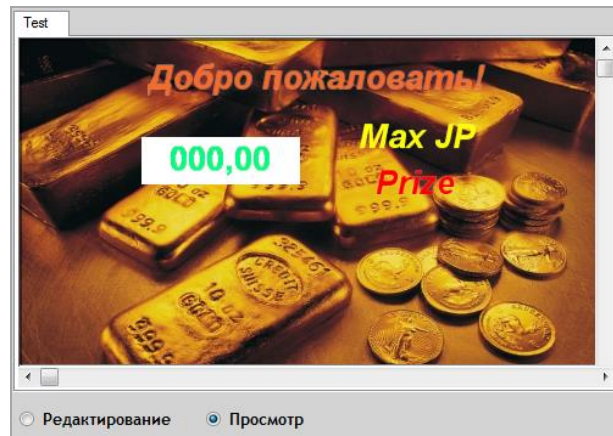
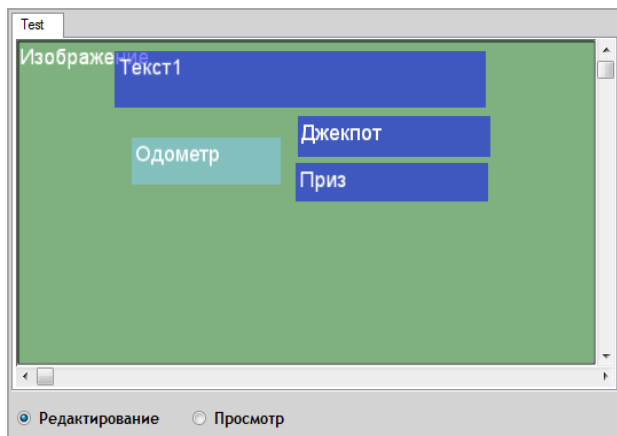
После установки свойств элемента для просмотра результата необходимо установить метку в строке «**Просмотр**». Загруженное изображение отобразится в шаблоне.



При необходимости элемент «**Изображение**» можно настроить как фон шаблона. Для этого нужно кликом левой кнопки мыши по элементу «**Изображение**» вызвать контекстное меню, в котором выбрать пункты «**На задний план**», а затем «**На весь экран**» (либо растянуть каждую сторону до нужного размера, удерживая нажатой левую кнопку мыши либо задав в свойствах ширину и высоту).



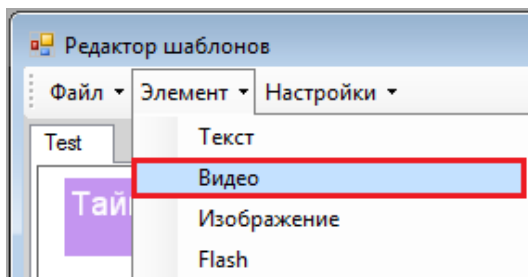
В результате должно получиться следующее:

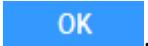


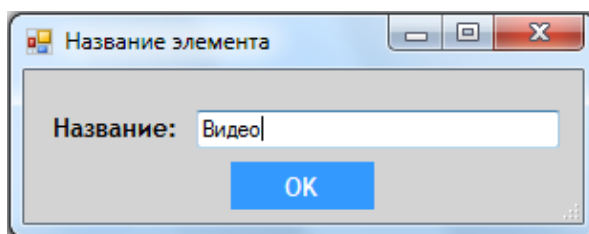
**Примечание:** Для того чтобы какие-либо элементы шаблона, расположенные перед картинкой, отображались без своего фона (рамки), в настройках этих элементов для свойства «BackColorTransparency» (Прозрачность цвета фона) должно быть задано значение 100.

## 8.2.6 «Видео».

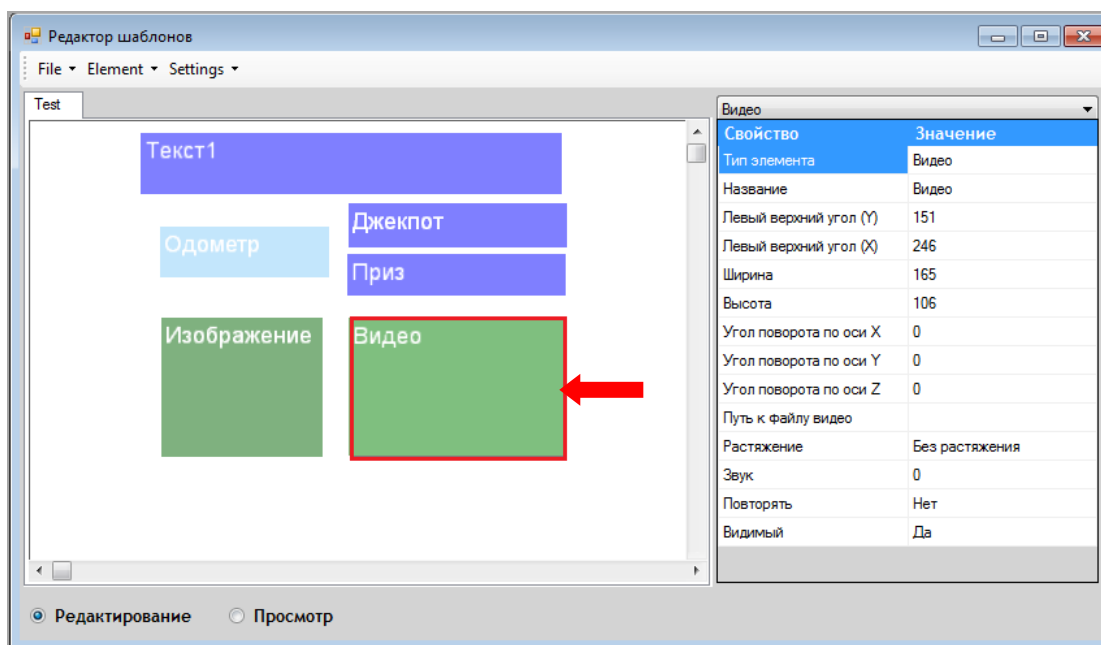
Чтобы добавить в шаблон видео, необходимо выбрать в меню «Элемент» → «Видео».



Затем в открывшейся форме ввести название элемента (например, Видео) и нажать кнопку .



Таким образом, элемент «**Видео**» будет добавлен в шаблон.

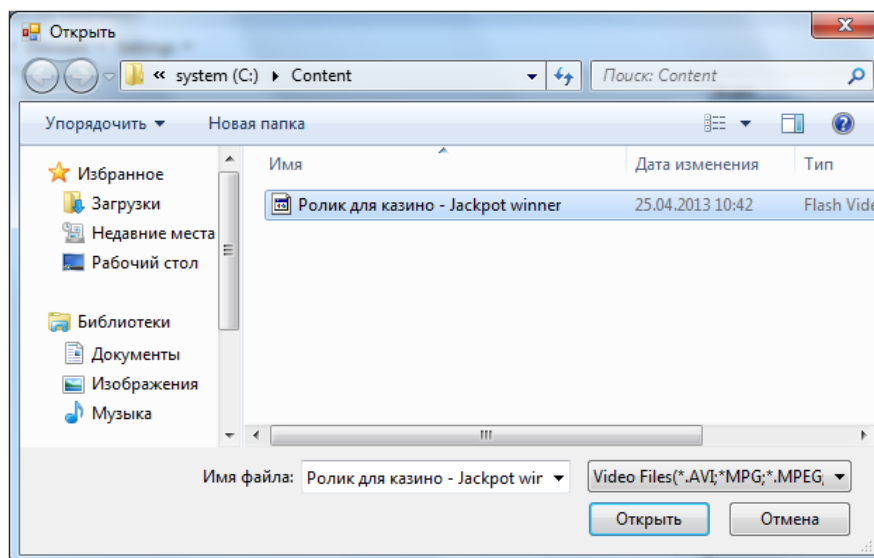


В правой части редактора также отобразится список свойств (параметров) элемента. Двойным кликом кнопкой мыши на значении свойства активируется поле либо форма для его редактирования.

Некоторые свойства элемента «**Видео**» аналогичны свойствам элемента «**Текст**» (п. [«Текст»](#)), за исключением следующих:

Свойства	Описание
<b>Путь к файлу видео</b>	Сетевой путь к проигрываемому видео файлу. Поддерживаемые форматы видео: avi, mpg, mpeg, flv. Поддерживаемые форматы аудио: wav, mp3.
<b>Растяжение</b>	Параметр растягивания изображения: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Без растяжения.</li> <li>• Растянуть.</li> <li>• По центру.</li> <li>• Масштабировать.</li> </ul>
<b>Звук</b>	Регулятор громкости звука видео. Возможные значения – целое положительное число.
<b>Повторять</b>	Включение/выключение повторного проигрывания видео файл после его окончания.

Двойным кликом кнопкой мыши на значении свойства **Путь к файлу видео** открывается форма для выбора видео файла. По умолчанию будет открыта та папка, которая была указана в форме настроек видео сервера (поле «Directory»).



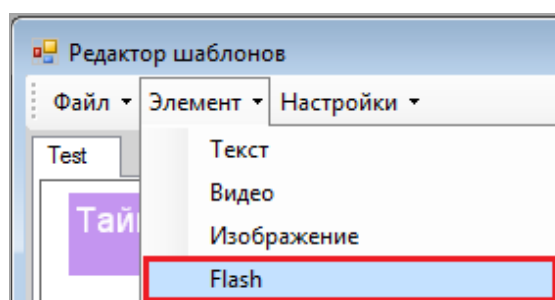
Открыть

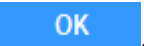
Выберите необходимый видео файл и нажмите кнопку

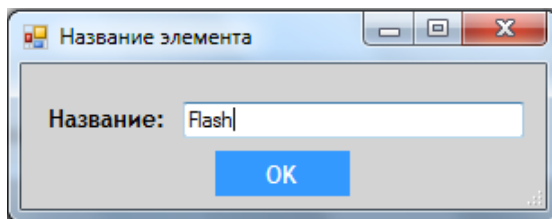
После установки свойств элемента для просмотра результата необходимо установить метку в строке «**Просмотр**». Загруженное видео отобразится в шаблоне.

### 8.2.7 «Flash».

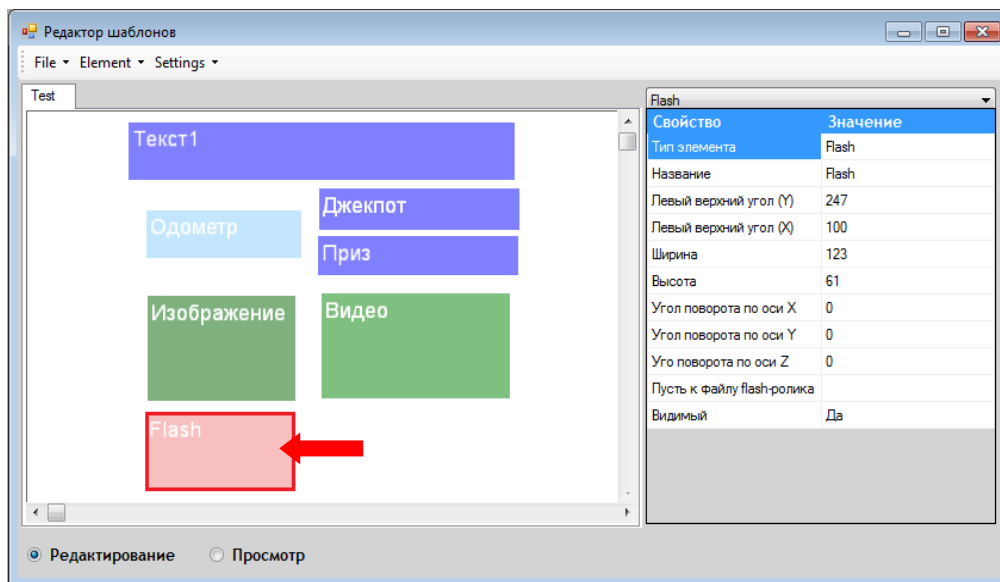
Чтобы добавить в шаблон Flash-ролик, необходимо выбрать в меню «**Элемент**» → «**Flash**».



Затем в открывшейся форме ввести название элемента (например, Flash) и нажать кнопку .



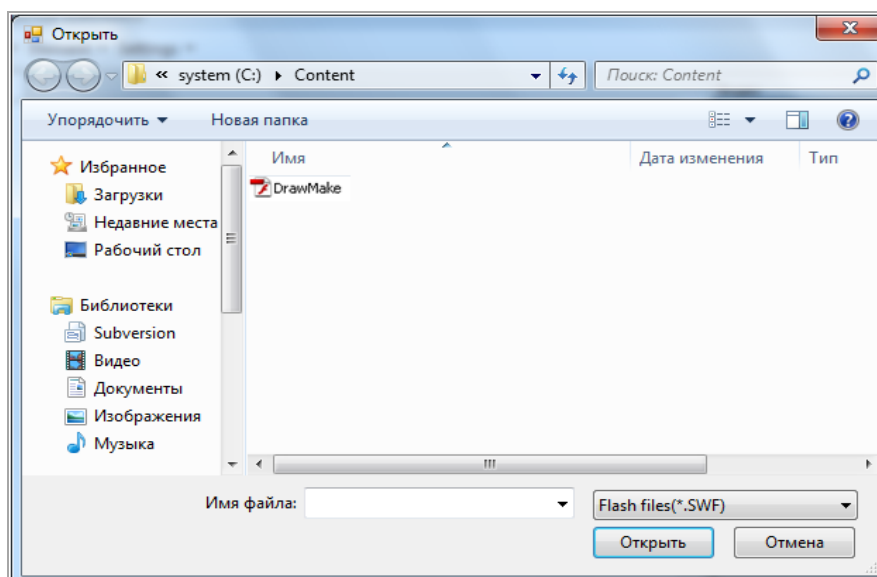
Таким образом, элемент «**Flash**» будет добавлен в шаблон.

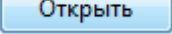


В правой части редактора также отобразится список свойств (параметров) элемента. Двойным кликом кнопкой мыши на значении свойства активируется поле либо форма для его редактирования.

Некоторые свойства элемента «**Flash**» аналогичны свойствам элемента «**Текст**» (п. [«Текст»](#)), за исключением свойства **Путь к файлу flash-ролика**.

Двойным кликом кнопкой мыши на значении свойства **Путь к файлу flash-ролика** открывается форма для выбора Flash файла (в формате swf). По умолчанию будет открыта та папка, которая была указана в форме настроек видео сервера (поле «Directory»).

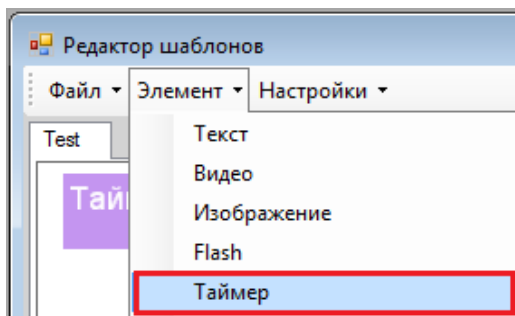


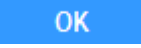
Выберите необходимый Flash файл и нажмите кнопку .

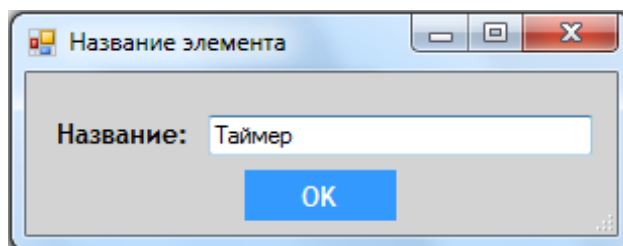
После установки свойств элемента для просмотра результата необходимо установить метку в строке «**Просмотр**». Загруженный Flash-ролик отобразится в шаблоне.

### 8.2.8 «Таймер».

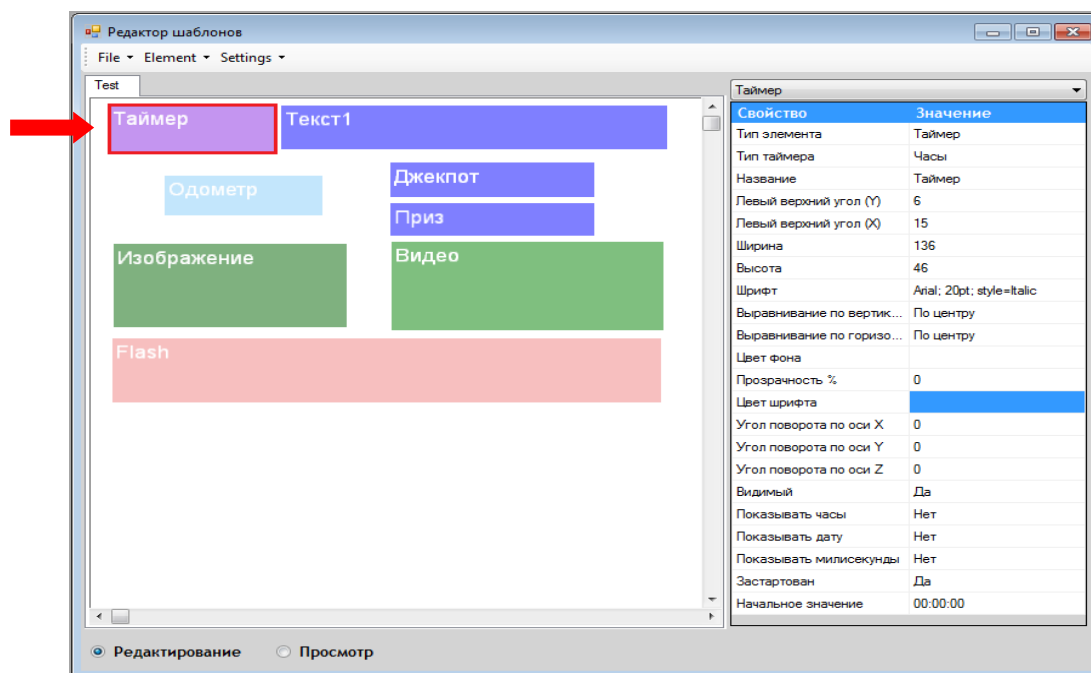
Чтобы добавить в шаблон таймер (часы), необходимо выбрать в меню «**Элемент**» → «**Таймер**».



Затем в открывшейся форме ввести название элемента (например, Таймер) и нажать кнопку .



Таким образом, элемент «**Таймер**» будет добавлен в шаблон.



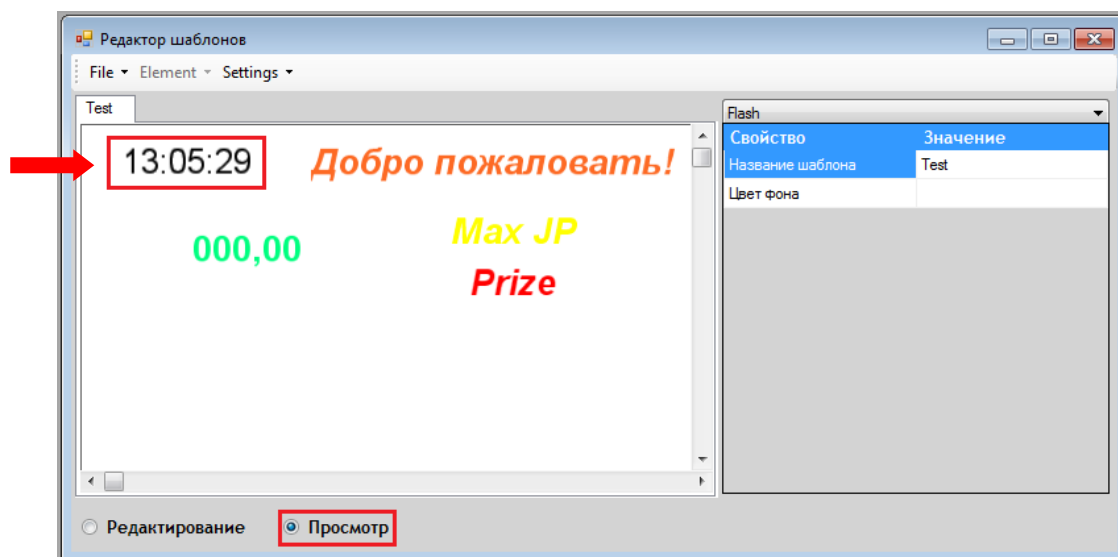
В правой части редактора также отобразится список свойств (параметров) элемента. Двойным кликом кнопкой мыши на значении свойства активируется поле либо форма для его редактирования.

Некоторые свойства элемента «Таймер» аналогичны свойствам элемента «Текст» (п. [«Текст»](#)), за исключением следующих:

Свойства	Описание
<b>TimerType</b> (Тип таймера)	Тип таймера: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Часы (отображается текущее системное время).</li> <li>• Таймер.</li> <li>• Обратный таймер.</li> </ul>
<b>AlfaChannel</b> (Прозрачность фона)	Прозрачность фона. Возможные значения от 0 до 100%.
<b>Show Hours</b> (Показывать часы)	Включение/отключение отображения значения часов на таймере.
<b>Show Date</b> (Показывать дату)	Включение/отключение отображения даты (текущей системной даты) на таймере.
<b>ShowMilliseconds</b> (Показывать миллисекунды)	Включение/отключение отображения значения миллисекунд на таймере.
<b>Enabled</b> (Застартован)	Признак, будет ли застартован таймер при отображении.
<b>Start Value</b> (Начальное значение)	Задаёт начальное значение таймера. Используется при типе таймера: Таймер и Обратный таймер.

**Примечание:** По умолчанию элемент «Таймер» отображает значение в формате ММ:СС (ММ - минуты, СС - секунды). Если в свойстве «Показывать часы» установить значение «Да», то формат отображения будет ЧЧ:ММ:СС (ЧЧ – часы).

После установки свойств элемента для просмотра результата необходимо установить метку в строке «Просмотр». Созданный таймер (часы) отобразится в шаблоне.

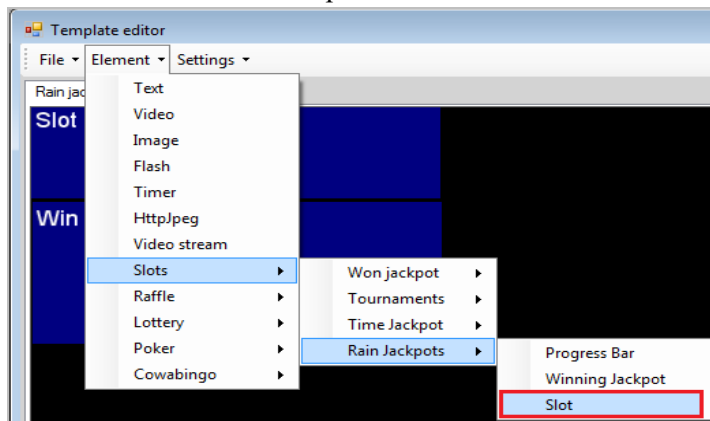


### 8.2.9 «Slot».

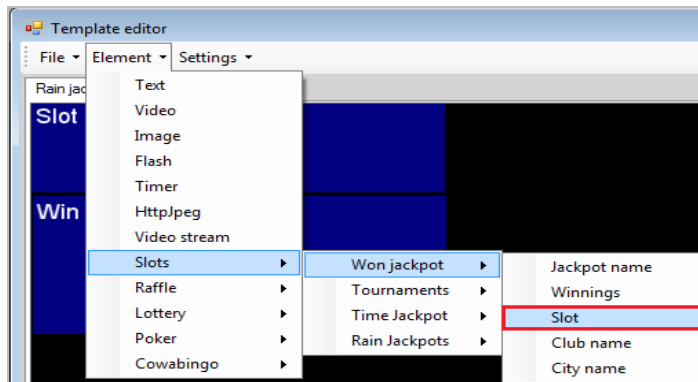
**Примечание:** Элемент «Slot» используется только в шаблоне типа «Выпавший джекпот».

Чтобы добавить в шаблон заставки отображение № аппарата, на котором выпал джекпот, необходимо выбрать в меню:

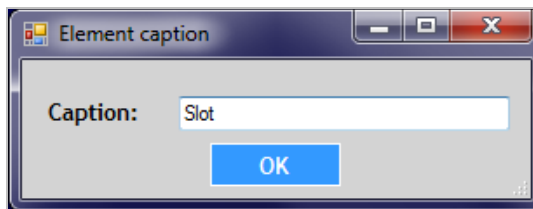
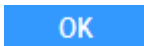
- для джекпота **Rain** – «Element» → «Slots» → «Rain Jackpots» → «Slot».



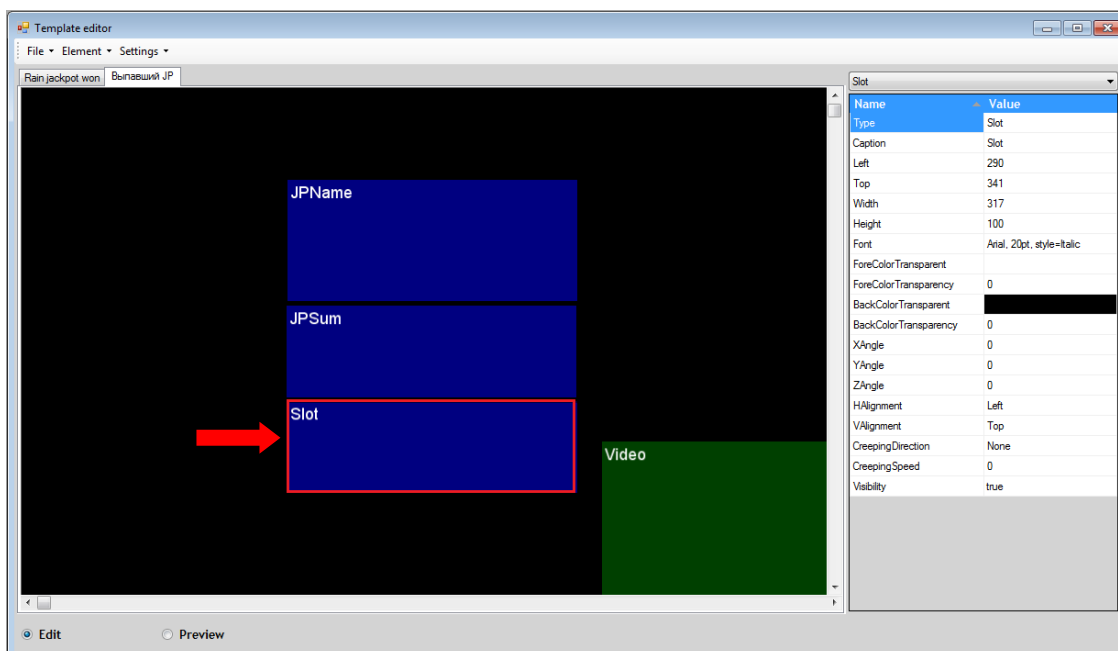
- для прочих джекпотов - «Element» → «Slots» → «Won jackpot» → «Slot».



Затем в открывшейся форме ввести название элемента (например, Slot) и нажать кнопку



Таким образом, элемент «Slot» будет добавлен в шаблон.



В правой части редактора также отобразится список свойств (параметров) элемента. Двойным кликом кнопкой мыши на значении свойства активируется поле либо форма для его редактирования.

Свойства элемента «**Slot**» аналогичны свойствам элемента «**Текст**» (п. [«Текст»](#)).

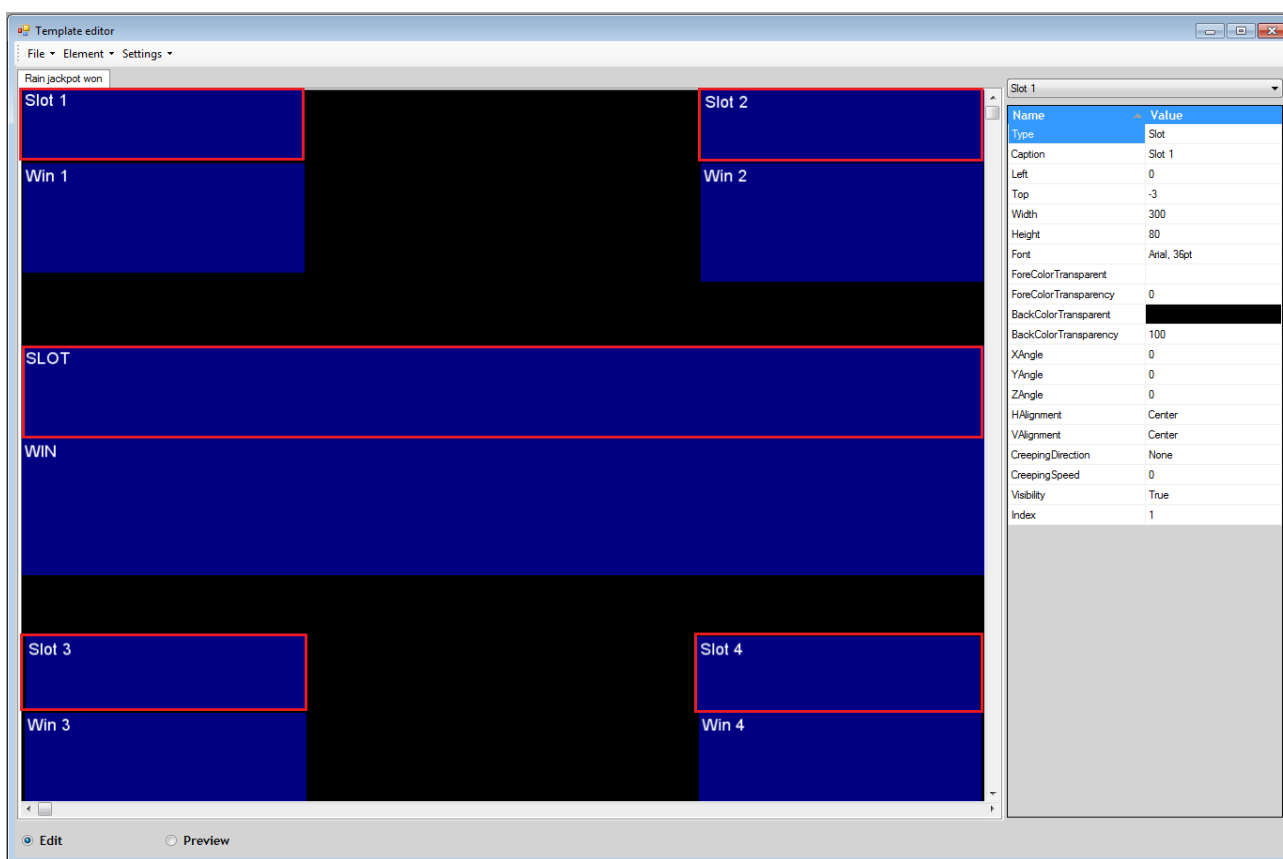
После установки свойств элемента «**Slot**», когда выпадет джекпот, на экране отобразится № аппарата, на котором он выпал.

Для джекпота **Rain** в шаблон необходимо добавлять несколько элементов «**Slot**»:

- для главного приза;
- для дополнительных призов.

Примерно это может выглядеть так:

- Элемент в центре с названием «**SLOT**» будет отображаться на экране как № аппарата, на котором выпал главный приз джекпота.
- Элементы «**Slot1**», «**Slot2**», «**Slot3**», «**Slot4**» будут отображаться на экране как номера аппаратов, на которых выпали дополнительные призы.



Также для джекпота **Rain** в свойствах элемента «**Slot**» для дополнительных призов необходимо указывать ещё один параметр:

Свойства	Описание
<b>Index</b>	Задаёт номера дополнительных призов джекпота в порядке выпадения. Возможные значения: <b>0</b> - для главного приза <b>от 1 и более</b> - для дополнительных призов

Примеры отображения выпадения джекпота **Rain** на большом экране:



- В центре экрана отображается главный приз джекпота, по углам 4 дополнительных приза.



- В самом верху экрана отображается главный приз джекпота (PLATINUM), далее вниз по убыванию 5 дополнительных призов. В момент выпадения сумма приза начинает мигать красным цветом (в данном случае это дополнительный приз SILVER 5.000,00).

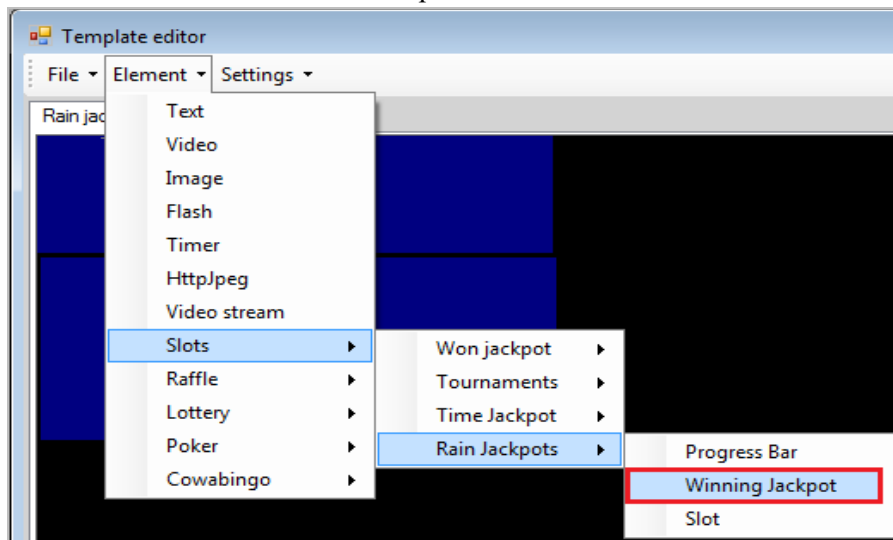
JACKPOTS	
PLATINUM	2.701,74 LEI
GOLD	2.661,92 LEI
SILVER	5.000,00 LEI
BRONZE	512,96 LEI
IRON	248,94 LEI
STONE	162,75 LEI

### 8.2.10 «Выигрыш».

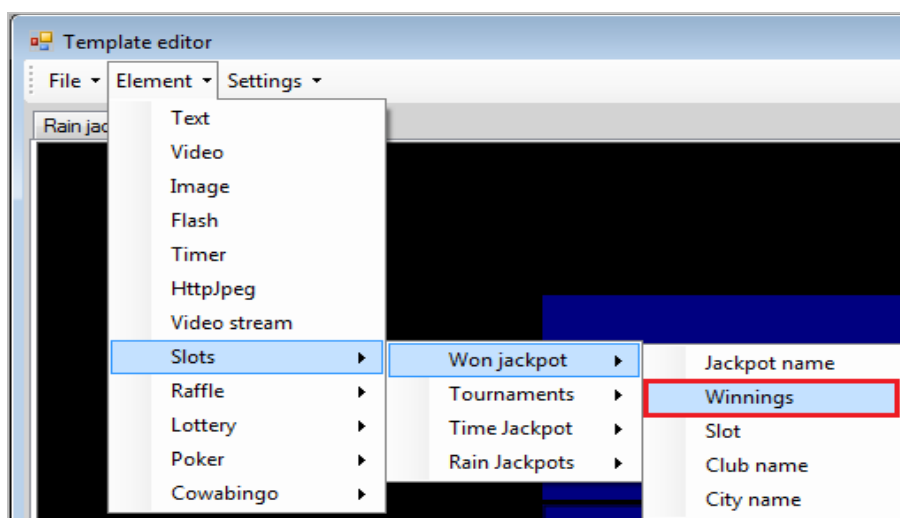
*Примечание: Элемент «Выигрыш» используется только в шаблоне типа «Выпавший джекпот» для отображения выигрыша выпавшего джекпота.*

Чтобы добавить в шаблон заставки отображение выигрыша выпавшего джекпота, необходимо выбрать в меню:

- для джекпота Rain – «Element» → «Slots» → «Rain Jackpots» → «Winning Jackpot».

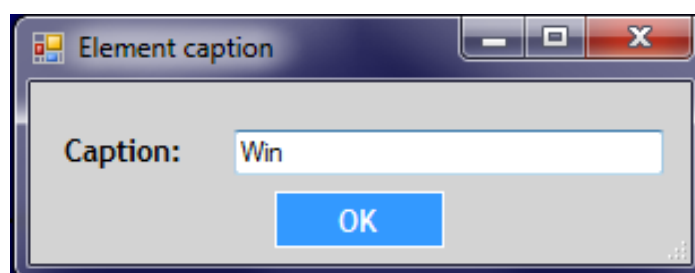


- для прочих джекпотов «Element» → «Slots» → «Won jackpot» → «Winnings».

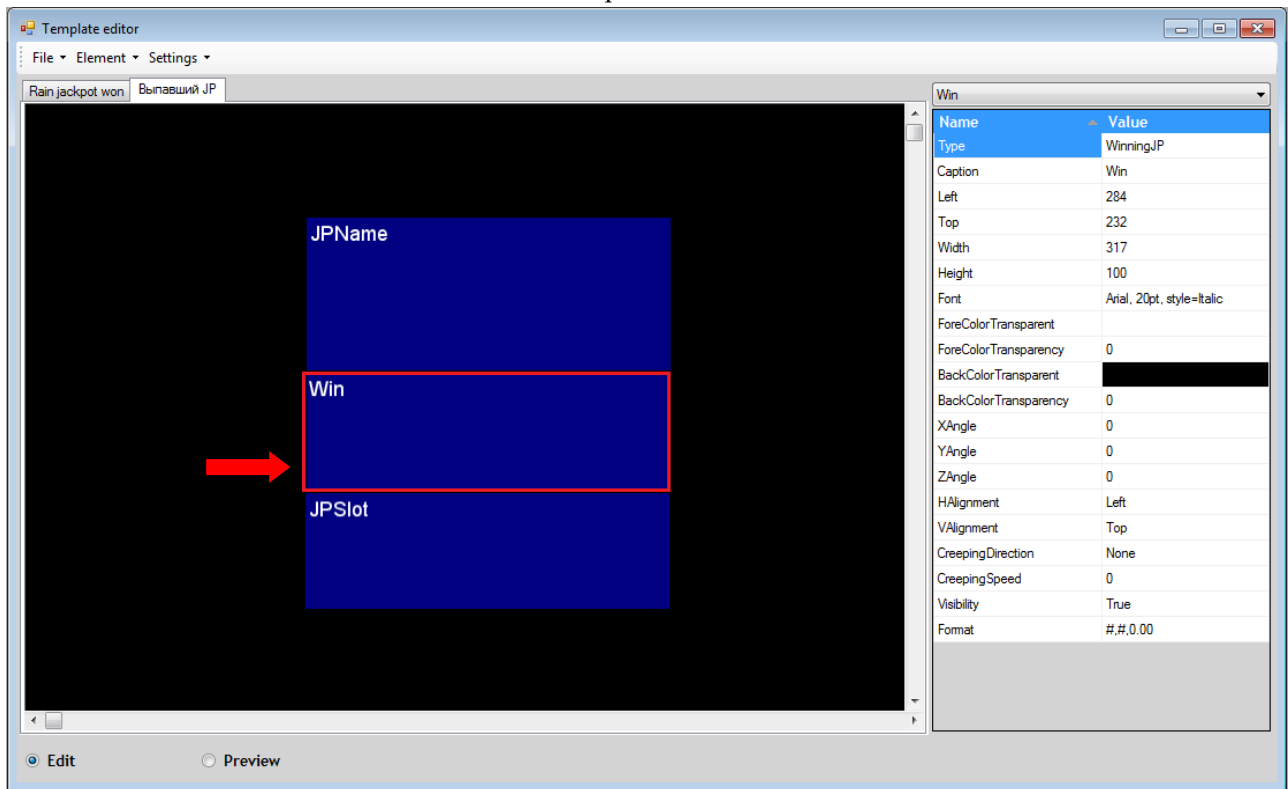


Затем в открывшейся форме ввести название элемента (например, Win) и нажать кнопку

OK



Таким образом, элемент «**Выигрыш**» будет добавлен в шаблон.



В правой части редактора также отобразится список свойств (параметров) элемента. Двойным кликом кнопкой мыши на значении свойства активируется поле либо форма для его редактирования.

Свойства элемента «**Выигрыш**» аналогичны свойствам элемента «**Текст**» (п. [«Текст»](#)).

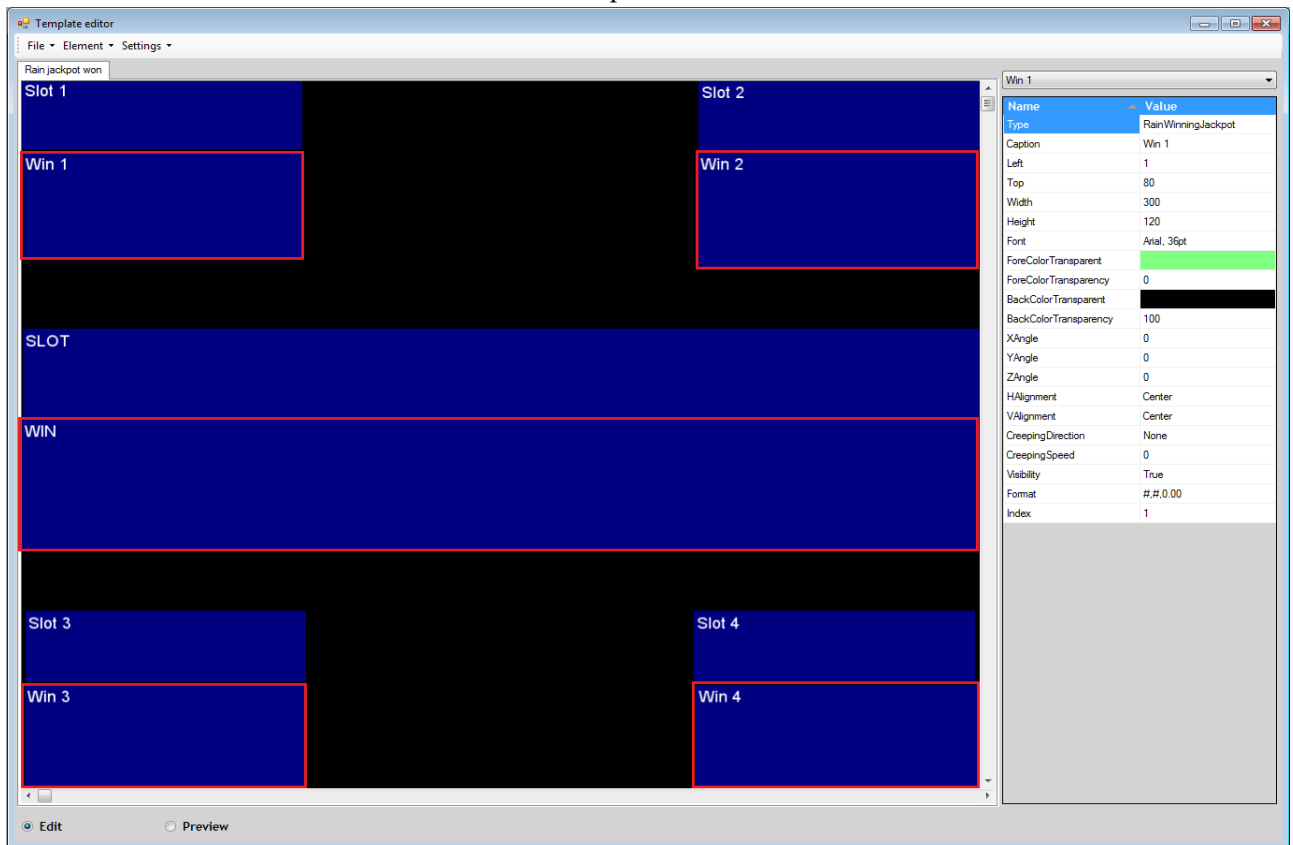
После установки свойств элемента «**Выигрыш**», когда выпадет призовой джекпот, на экране отобразится название приза, в случае непризового джекпота – сумма выигрыша.

Для джекпота **Rain** в шаблон необходимо добавлять несколько элементов «**Выигрыш**»:

- для главного приза;
- для дополнительных призов.

Примерно это может выглядеть так:

- Элемент в центре с названием «**WIN**» будет отображаться на экране как сумма выпавшего главного приза джекпота.
- Элементы «**Win1**», «**Win 2**», «**Win 3**», «**Win4**» будут отображаться на экране как суммы выпавших дополнительных призов.



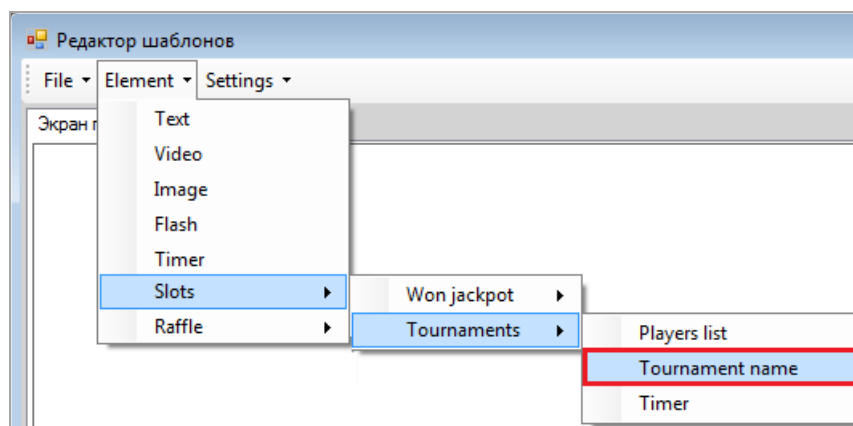
Также для джекпота **Rain** в свойствах элемента «Выигрыш» для дополнительных призов необходимо указывать ещё один параметр:

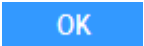
Свойства	Описание
<b>Index</b>	<p>Задаёт номера выигрышей дополнительных призов джекпота в порядке выпадения.</p> <p>Возможные значения:  <b>0</b> - для главного приза  <b>от 1 и более</b> - для дополнительных призов</p>

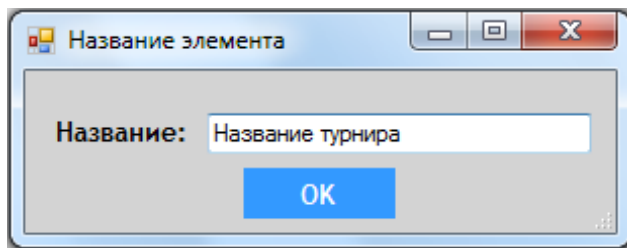
### 8.2.11 «Название турнира».

*Примечание: Элемент «Tournament name» (Название турнира) используется только в шаблонах для турниров и предназначен для отображения названия турнира.*

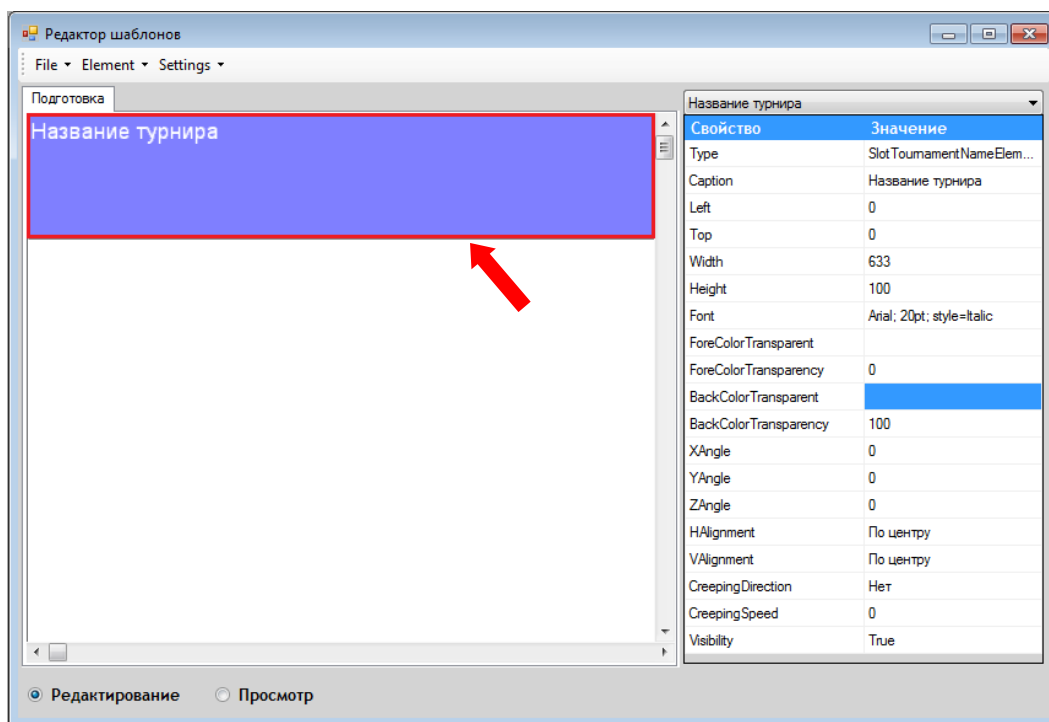
Чтобы добавить в шаблон заставки название турнира необходимо выбрать в меню «Элемент» → «Slots» → «Tournaments» → «Tournament name».



Затем в открывшейся форме ввести название элемента (например, Название турнира) и нажать кнопку .



Таким образом, элемент «**Tournament name**» будет добавлен в шаблон.



В правой части редактора также отобразится список свойств (параметров) элемента. Двойным кликом кнопкой мыши на значении свойства активируется поле либо форма для его редактирования.

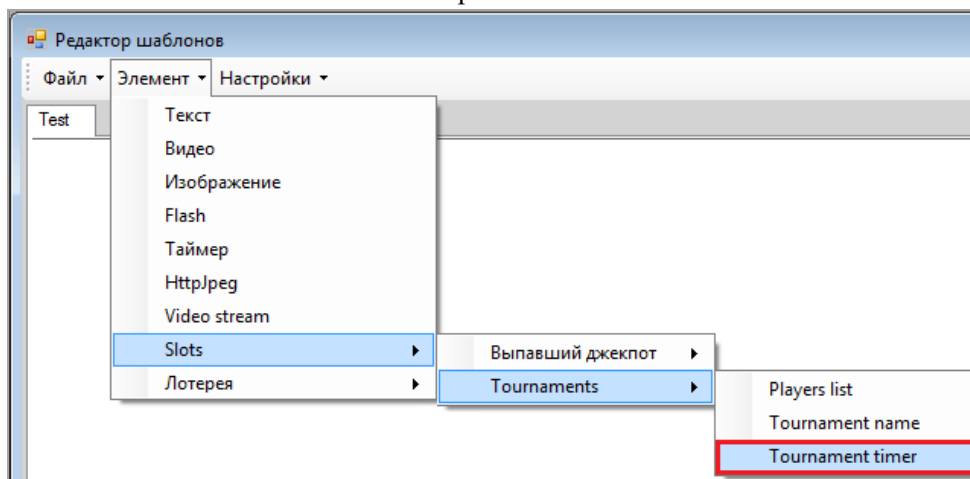
Свойства элемента «**Tournament name**» аналогичны свойствам элемента «**Текст**» (п. [«Текст»](#)).

После установки свойств элемента «**Tournament name**», когда стартует какой-либо этап турнира, на экране отобразится название турнира.

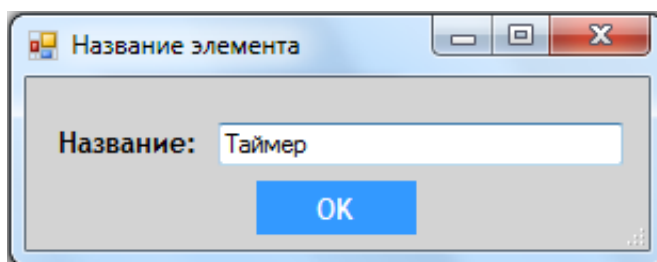
### 8.2.12 «Таймер турнира».

*Примечание: Элемент «Tournament timer» (Таймер турнира) управляется сервисом турниров и используется только в шаблонах для турниров. Он предназначен для отображения времени, оставшегося до завершения этапов турнира.*

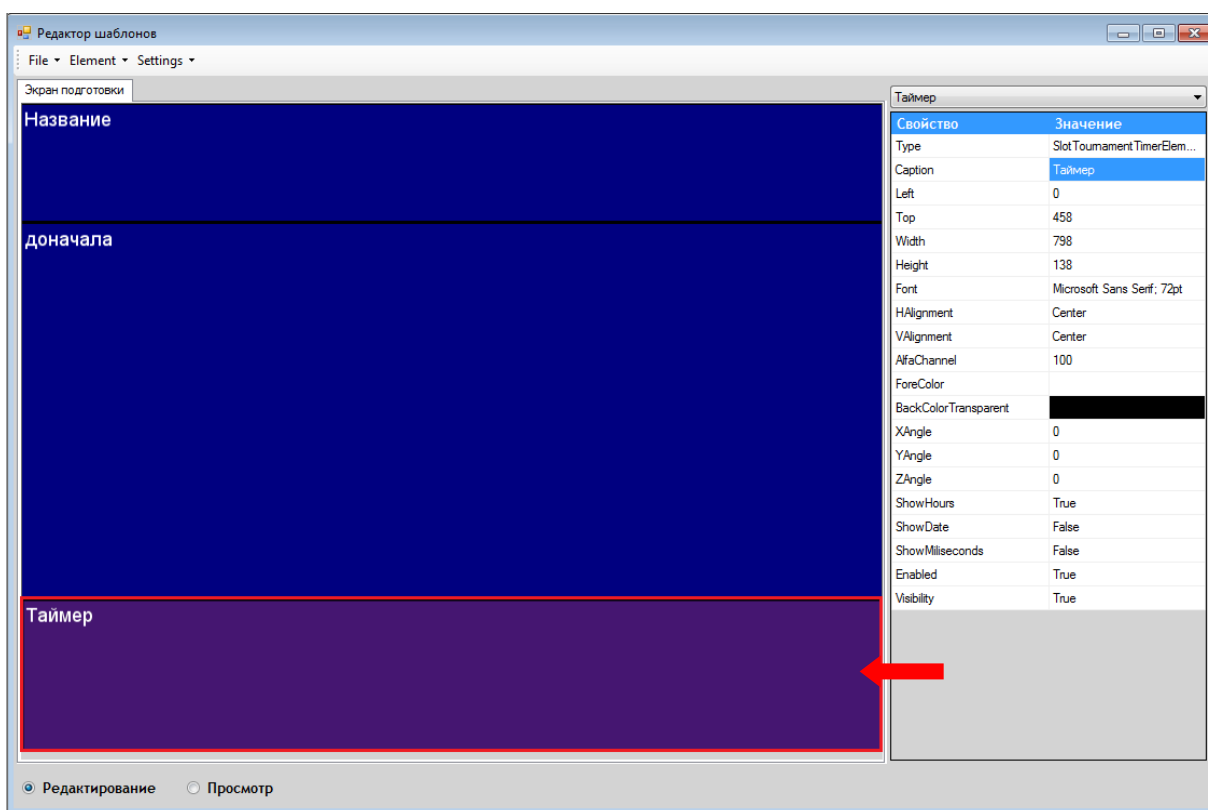
Чтобы добавить в шаблон турниров таймер (часы), необходимо выбрать в меню «Элемент» → «Slots» → «Tournaments» → «Tournament timer».



Затем в открывшейся форме ввести название элемента (например, Таймер) и нажать кнопку **OK**.



Таким образом, элемент «**Tournament timer**» (Таймер турнира) будет добавлен в шаблон.



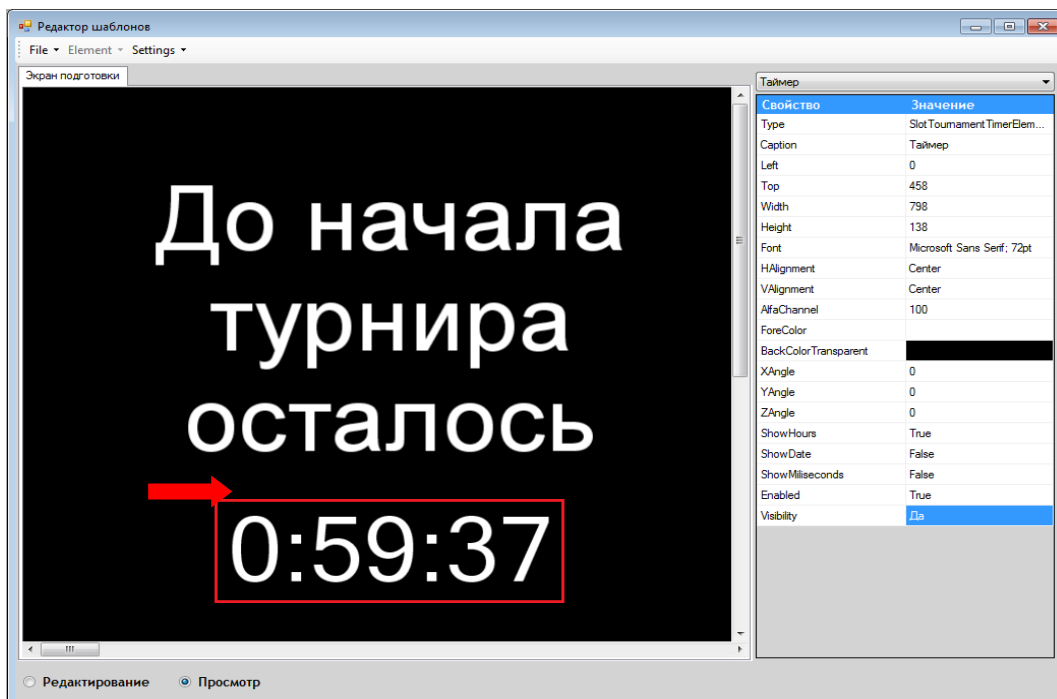
В правой части редактора также отобразится список свойств (параметров) элемента. Двойным кликом кнопкой мыши на значении свойства активируется поле либо форма для его редактирования.

Некоторые свойства элемента «**Tournament timer**» аналогичны свойствам элемента «Текст» (п. [«Текст»](#)), за исключением следующих:

Свойства	Описание
<b>AlfaChannel</b> (Прозрачность фона)	Прозрачность фона. Возможные значения от 0 до 100%.
<b>Show Hours</b> (Показывать часы)	Включение/отключение отображения значения часов на таймере.
<b>Show Date</b> (Показывать дату)	Включение/отключение отображения даты (текущей системной даты) на таймере.
<b>ShowMilliseconds</b> (Показывать миллисекунды)	Включение/отключение отображения значения миллисекунд на таймере.
<b>Enabled</b> (Застартован)	Признак, будет ли застартован таймер при отображении.
<b>Visibility</b> (Видимый)	Включение / отключение отображения элемента при визуализации шаблона.

*Примечание: По умолчанию элемент «Tournament timer» отображает значение в формате ММ:СС (ММ - минуты, СС - секунды). Если в свойстве «Показывать часы» установить значение «Да», то формат отображения будет ЧЧ:ММ:СС (ЧЧ – часы).*

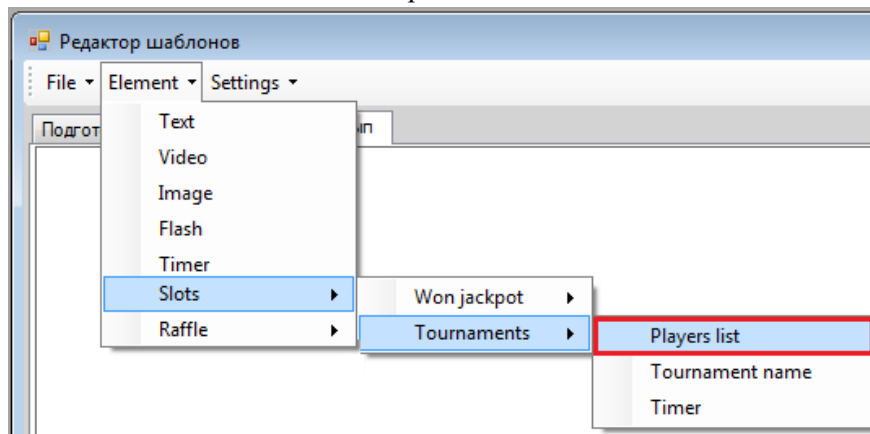
После установки свойств элемента для просмотра результата необходимо установить метку в строке «**Просмотр**». Созданный таймер (часы) отобразится в шаблоне.

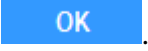


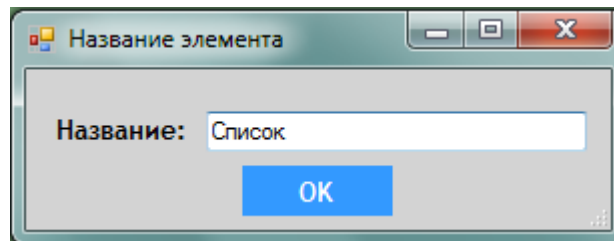
### 8.2.13 «Список игроков».

*Примечание: Элемент «Players list» (Список игроков) используется только в шаблонах типа «Slot Tournaments Holding» и «Slot Tournaments Results», предназначен для отображения результатов турнира на этапах «Розыгрыш» и «Результаты».*

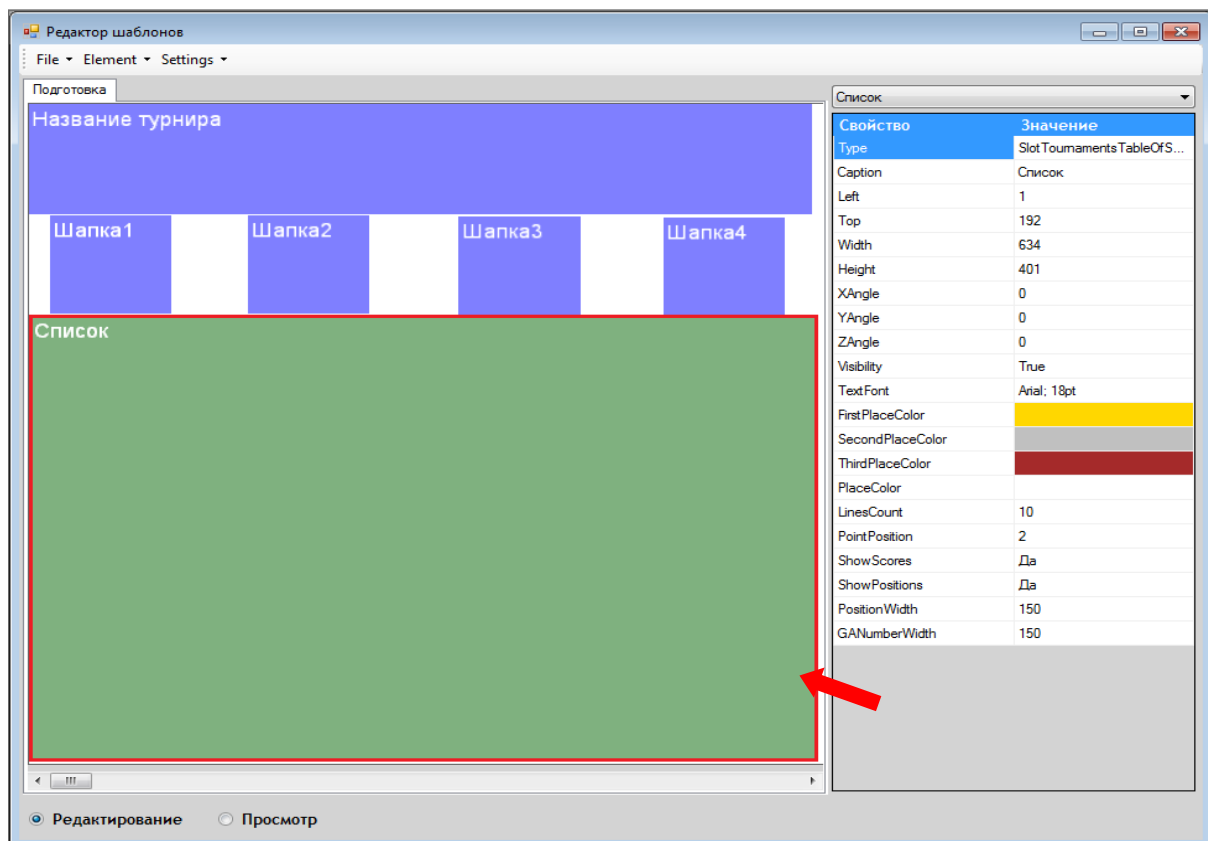
Чтобы добавить в шаблон заставки название турнира необходимо выбрать в меню «Элемент» → «Slots» → «Tournaments» → «Players list».



Затем в открывшейся форме ввести название элемента (например, Список) и нажать кнопку .



Таким образом, элемент «**Players list**» будет добавлен в шаблон.



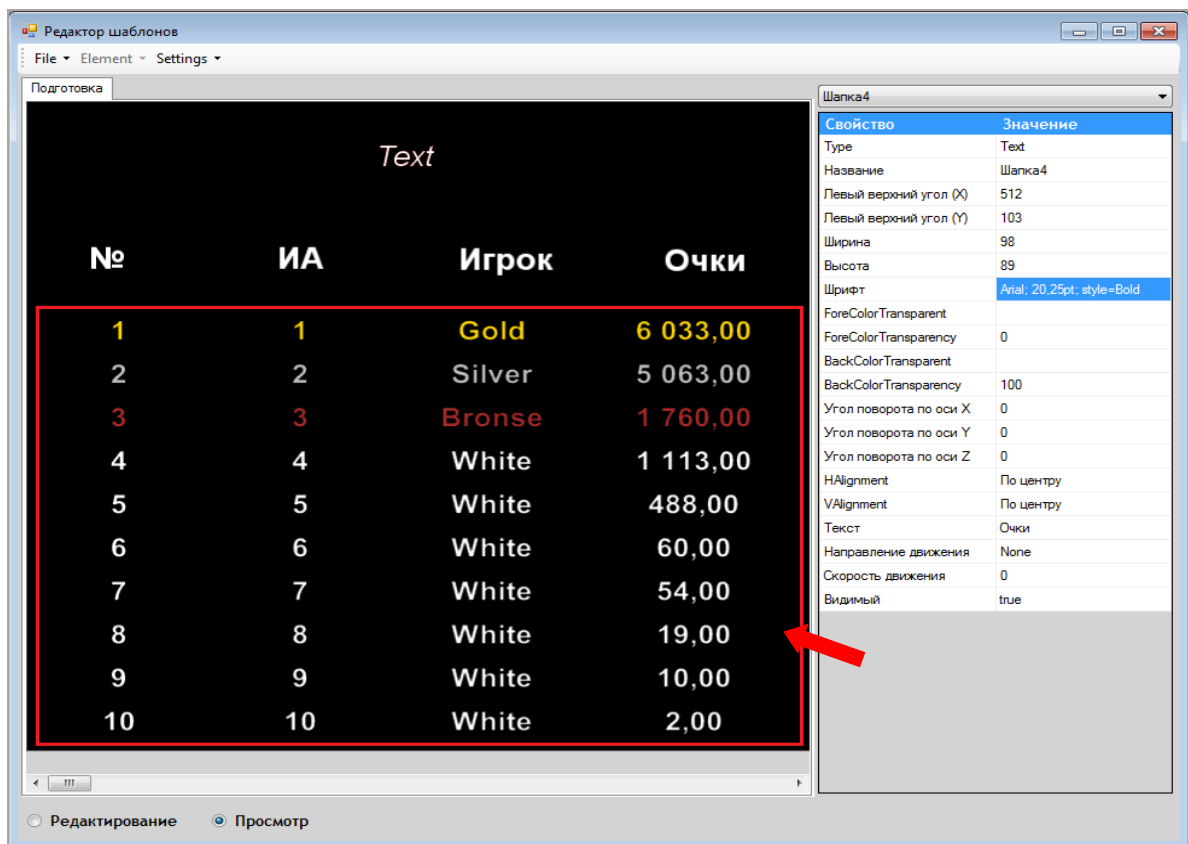
В правой части редактора также отобразится список свойств (параметров) элемента. Двойным кликом кнопкой мыши на значении свойства активируется поле либо форма для его редактирования.

Свойства элемента «**Players list**» аналогичны свойствам элемента «Текст» (п. [«Текст»](#)), за исключением следующих:



Свойства	Описание
<b>First Place Color</b>	Цвет шрифта текста в строке первого места.
<b>Second Place Color</b>	Цвет шрифта текста в строке второго места.
<b>Third Place Color</b>	Цвет шрифта текста в строке третьего места.
<b>Place Color</b>	Цвет шрифта текста в остальных строках.
<b>Lines Count</b>	Количество позиций (строк) в списке. Возможные значения – не более 10.
<b>Point Position</b>	Количество цифр, которые будут отображаться после запятой в ячейках с результатами. Рекомендуемое значение 2.
<b>Show Scores</b>	Включение / выключение отображения результатов.
<b>Show Positions</b>	Включение / выключение отображения позиций игроков.
<b>Position Width</b>	Ширина столбца с позицией игрока. По умолчанию: 150%.
<b>GA Number Width</b>	Ширина столбца с номером аппарата. По умолчанию: 150%.

После установки свойств элемента для просмотра результата необходимо установить метку в строке «**Просмотр**». Созданная форма для отображения списка участников и результатов турнира отобразится в шаблоне.

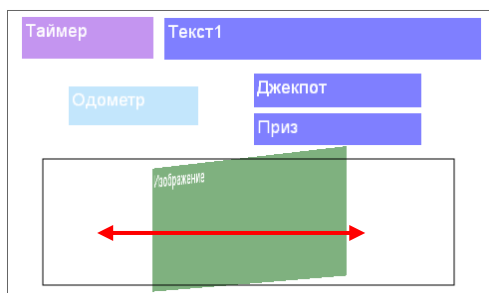


**Примечание:** Названия колонок списка (шапка) создаются и подписываются отдельно, с помощью элемента «Текст».

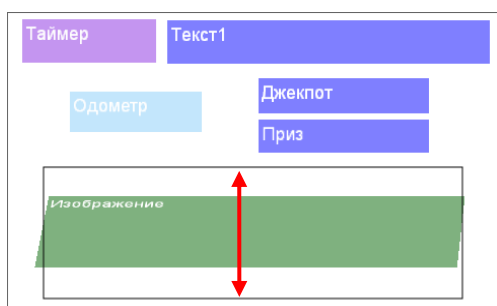
### 8.2.14 Вращение элемента.

В редакторе шаблонов есть возможность изменять угол наклона любого элемента, вращая его по осям X, Y, Z.

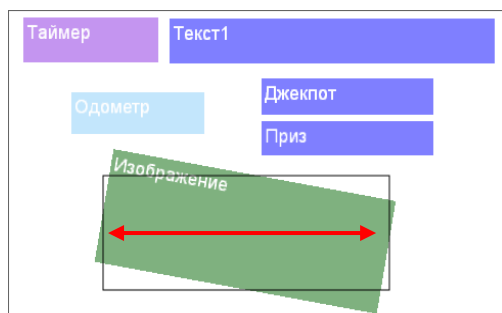
➤ **Вращение элемента по оси X** - выбираем элемент кликом левой кнопки мыши при зажатой клавише **CTRL** и двигаем мышкой вправо/влево, поворачивая элемент на нужный угол.



➤ **Вращение элемента по оси Y** - выбираем элемент кликом левой кнопки мыши при зажатой клавише **SHIFT** и двигаем мышкой вверх/вниз, поворачивая элемент на нужный угол.



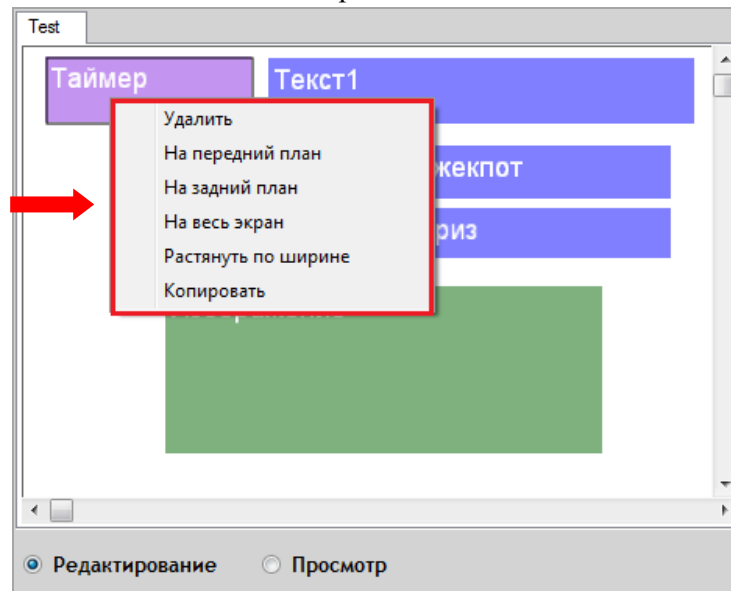
➤ **Вращение элемента по оси Z** - выбираем элемент кликом левой кнопки мыши при зажатой клавише **ALT** и двигаем мышкой вправо/влево, поворачивая элемент на нужный угол.



### 8.2.15 Вызов меню элемента.

У каждого элемента, добавляемого в шаблон, есть дополнительные настройки, которые доступны через контекстное меню.

Чтобы открыть контекстное меню, необходимо на выбранном элементе кликнуть правой кнопкой мыши.



Контекстное меню элемента содержит следующие инструменты:

- **Удалить** – удаляет элемент из шаблона.
- **На передний план** – элемент будет расположен поверх всех остальных элементов.
- **На задний план** – элемент будет расположен под (за) всеми остальными элементами.
- **На весь экран** – элемент будет растянут на весь экран.
- **Растянуть по ширине** – элемент будет растянут по ширине экрана.
- **Копировать** – элемент будет скопирован в буфер обмена.
- **Вставить** – копия элемента, скопированного в буфер обмена, будет добавлена в шаблон.

## 9 Бронирование игровых аппаратов.

В случае если в Вашем зале (клубе) установлен информационный терминал (стойка), то с помощью реализованного в системе «SlotLogic» сервиса бронирования игроки могут самостоятельно бронировать игровые аппараты через данный терминал.

**Для возможности бронирования аппарата игроку необходимо:**

- Иметь персональную карту (RFID).
- Быть последним, кто играл на аппарате.

Суть бронирования заключается в том, что если игроку необходимо на какое-то время (на несколько минут, часов или сутки) отлучиться от игры, то он может через информационный терминал клуба временно заблокировать аппарат, и другие игроки не смогут на нём играть во время его отсутствия.

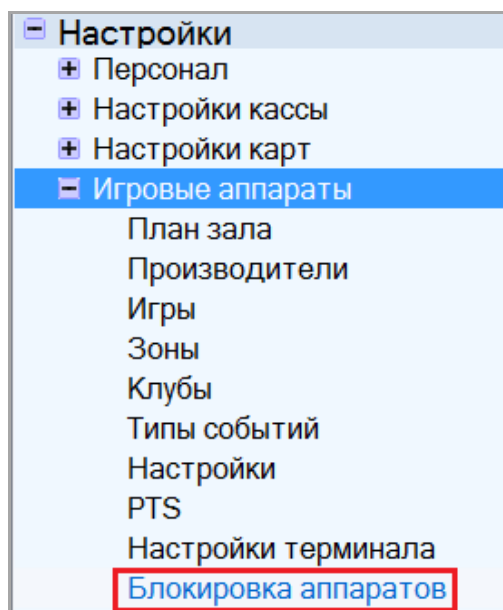
Время блокировки аппаратов и прочие параметры бронирования устанавливаются в системе «SlotLogic».

Подробнее о настройках и порядке бронирования игровых аппаратов в следующих пунктах текущего раздела.

### 9.1 Настройка сервиса бронирования аппаратов.

Для настройки сервиса бронирования игровых аппаратов необходимо выполнить следующее:

1. В главном меню системы выбрать «**Настройки**» → «**Игровые аппараты**» → «**Блокировка аппаратов**».



2. На открывшейся форме задать следующие параметры:

1) Выбрать статусы игроков (установить галочки), которым будет доступна возможность бронирования аппаратов через терминал.

2) Далее напротив каждого выбранного статуса в колонке «**Время блокировки**» указать время (в минутах), на которое будут блокироваться аппараты, забронированные игроком.

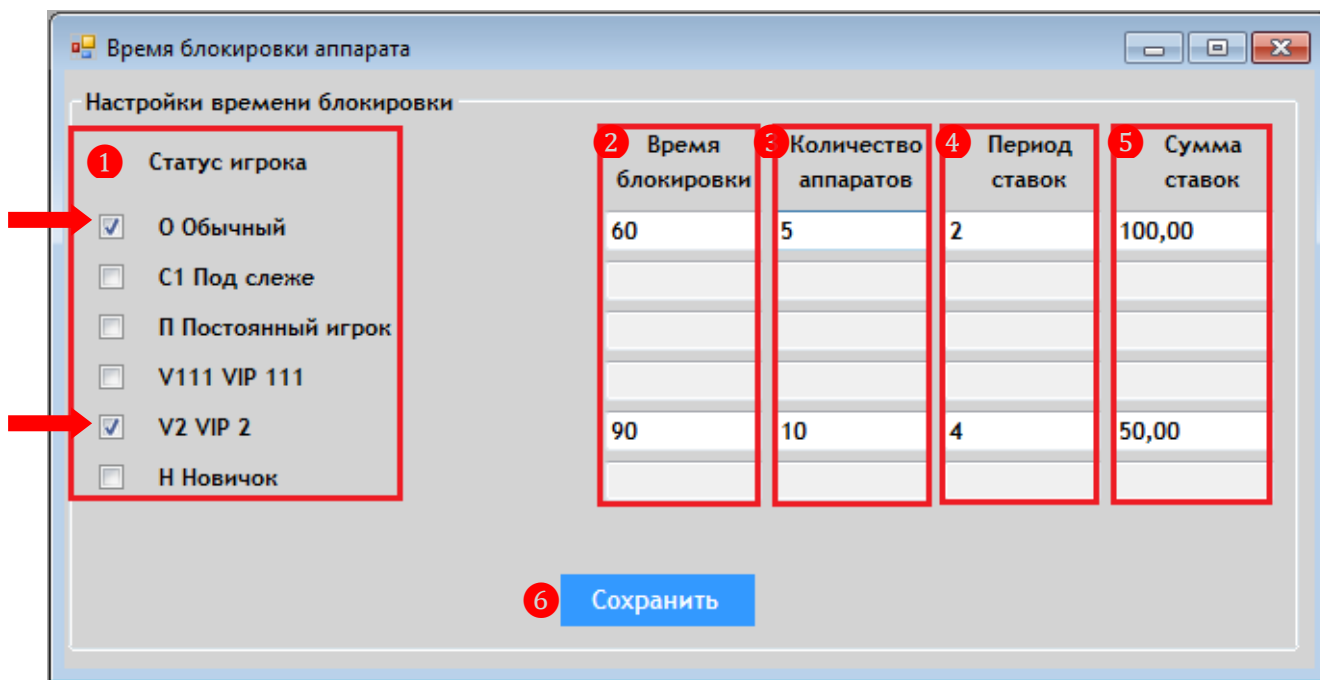
3) В колонке «**Количество аппаратов**» указать максимальное количество аппаратов, которое может забронировать игрок одновременно.

4) В колонке «Период ставок» указать период (в минутах) актуальности сделанных игроком ставок, необходимых для возможности бронирования. То есть, в течение данного периода времени игрок должен успеть сделать ставки на необходимую сумму (колонка «Сумма ставок») и забронировать аппараты, на которых он играл последним в течение этого периода.

5) В колонке «Сумма ставок» указать минимальную сумму ставок, необходимую игроку для активации возможности бронирования аппаратов.

6) Для сохранения установленных параметров нажать кнопку

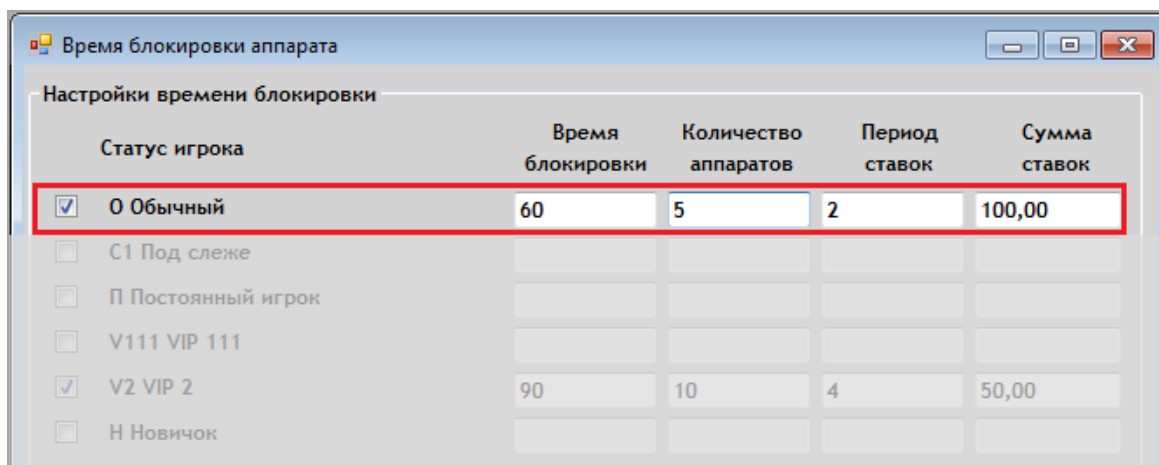
Сохранить



Таким образом, мы получим следующие результаты:

- Если сумма ставок игрока со статусом «Обычный» в течение **2-х минут** достигнет суммы **100**, то до момента окончания этого периода у него есть возможность забронировать игровые аппараты (не более **5-ти**) на **60 минут**. При этом:

1. Игрок может забронировать только те аппараты, на которых он играл последним.
2. По истечении **2-х минут** он не сможет этого сделать.
3. Игроки со статусами C1, П, V111 и H не могут бронировать аппараты.



- Если сумма ставок игрока со статусом **«VIP 2»** в течение **4-х минут** достигнет суммы **50**, то до момента окончания этого периода у него есть возможность забронировать игровые аппараты (не более **10-ти**) на **90 минут**. При этом:

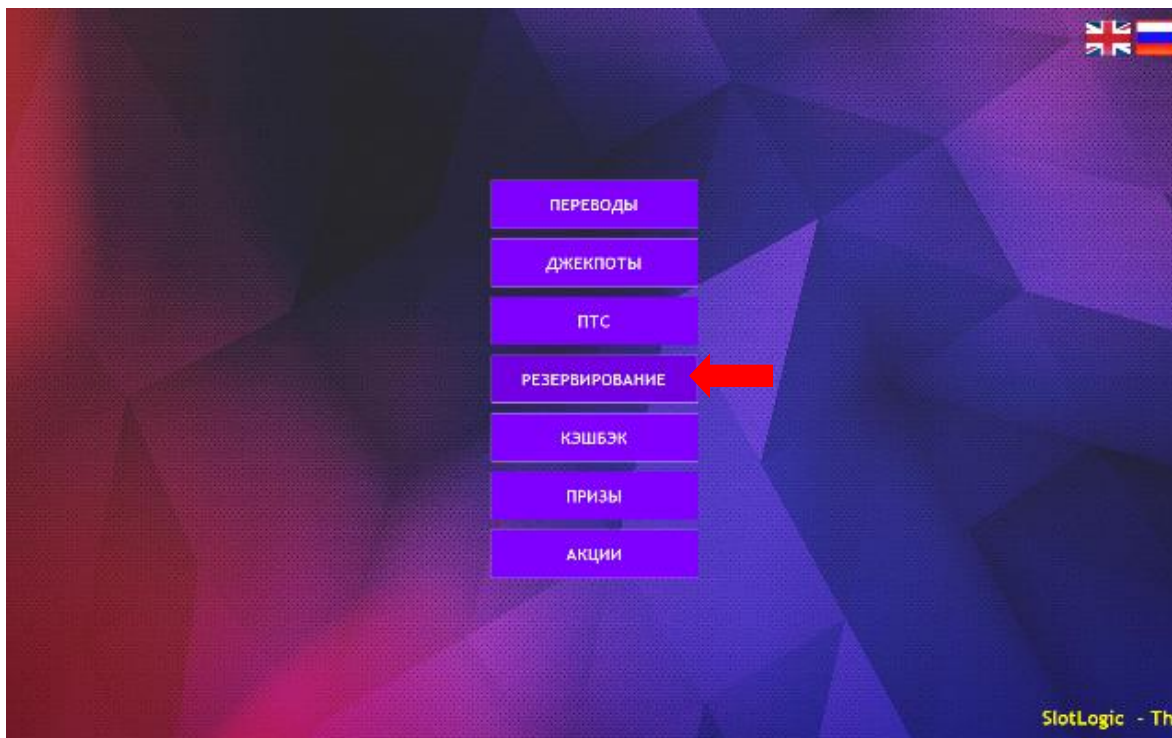
1. Игрок может забронировать только те аппараты, на которых он играл последним.
2. По истечении **4-х минут** он не сможет этого сделать.
3. Игроки со статусами С1, П, V111, V2 и Н не могут бронировать аппараты.

Статус игрока	Время блокировки	Количество аппаратов	Период ставок	Сумма ставок
<input checked="" type="checkbox"/> О Обычный	60	5	2	100,00
<input type="checkbox"/> С1 Под слеже				
<input type="checkbox"/> П Постоянный игрок				
<input type="checkbox"/> V111 VIP 111				
<input checked="" type="checkbox"/> V2 VIP 2	90	10	4	50,00
<input type="checkbox"/> Н Новичок				

## 9.2 Порядок бронирования аппаратов.

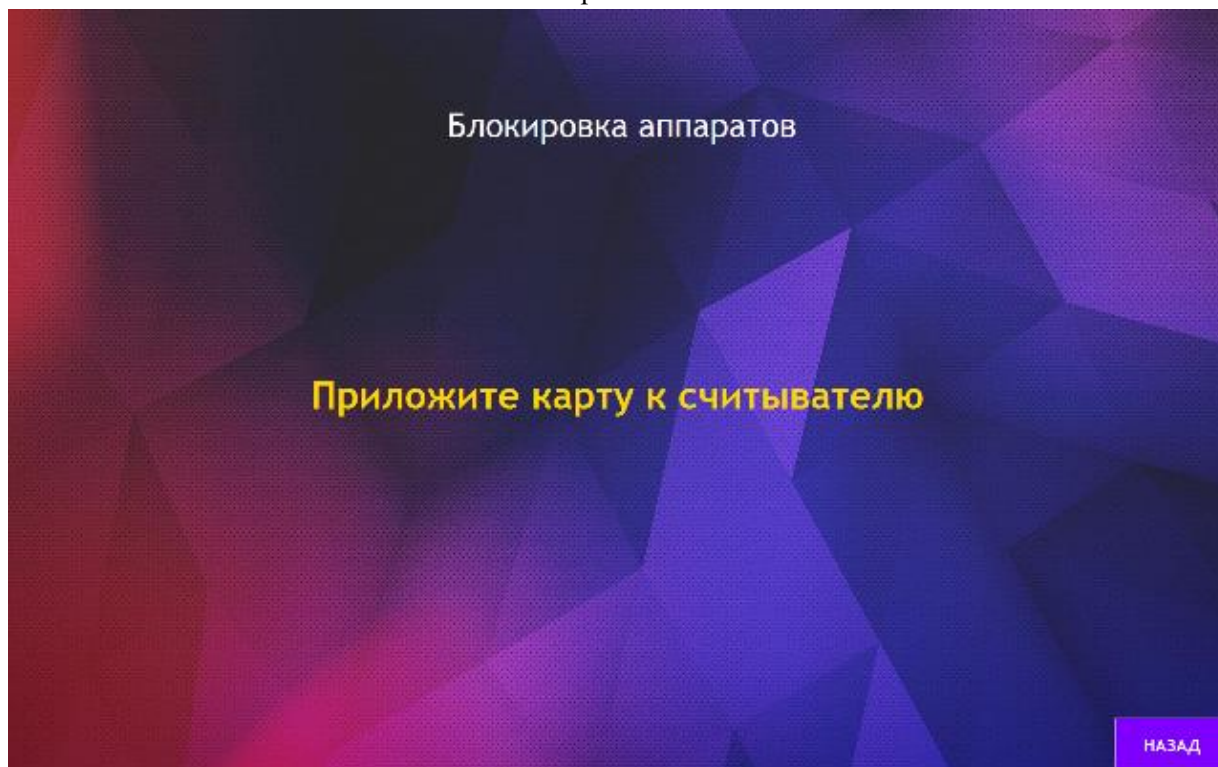
Чтобы забронировать игровой аппарат (или несколько аппаратов), игроку необходимо выполнить следующее:

1. На информационном терминале в главном меню нажать на кнопку **«Резервирование»**.

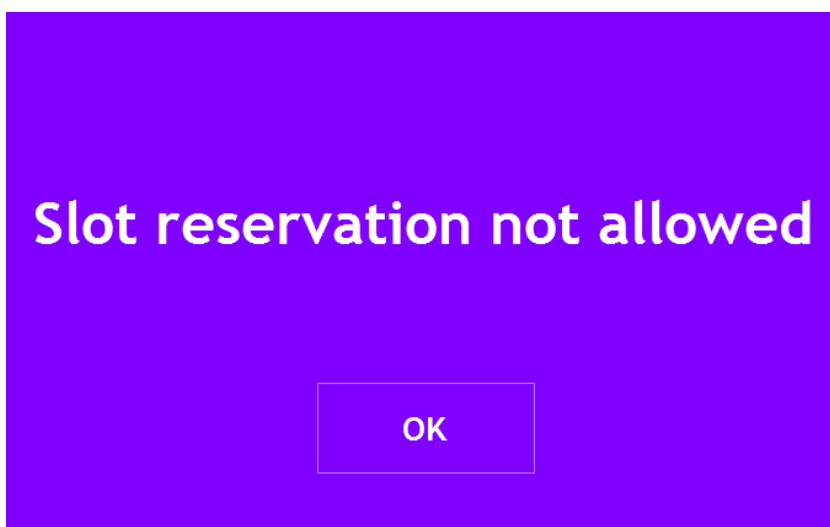


2. После нажатия кнопки откроется окно авторизации с надписью **«Приложите карту к считывателю»**. Игроку необходимо приложить свою персональную RFID-карту к считывателю.





В случае если данный игрок не имеет разрешения на бронирование аппаратов, то на экране терминала появится сообщение «**Slot reservation not allowed**» (Блокировка аппаратов не разрешена).

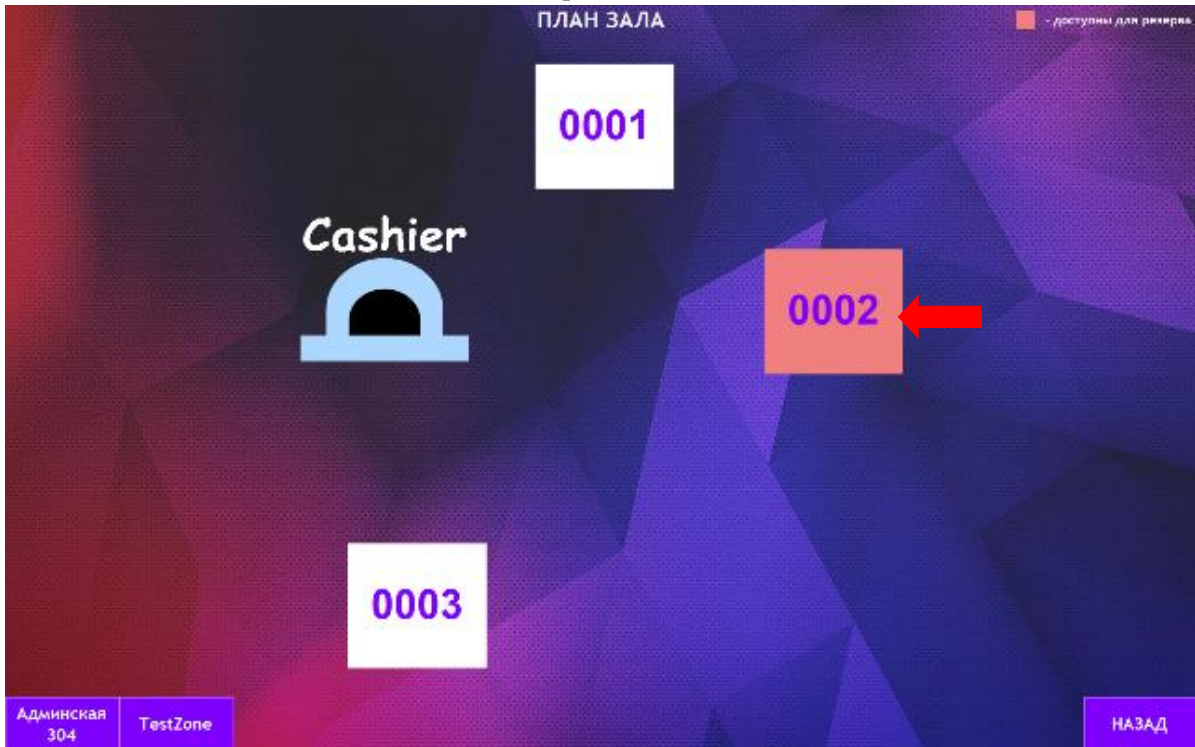


3. При успешной авторизации на экране терминала отобразится окно со схемой расположения игровых аппаратов.

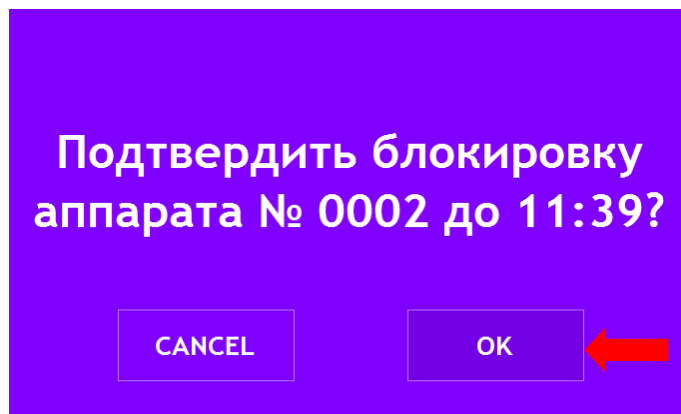
**01** - красным цветом отмечены аппараты, доступные для бронирования, на которых данный игрок играл последним.

**2** - белым цветом отмечены аппараты, недоступные для бронирования данному игроку.

Для бронирования необходимо выбрать аппарат на схеме и нажать на него.

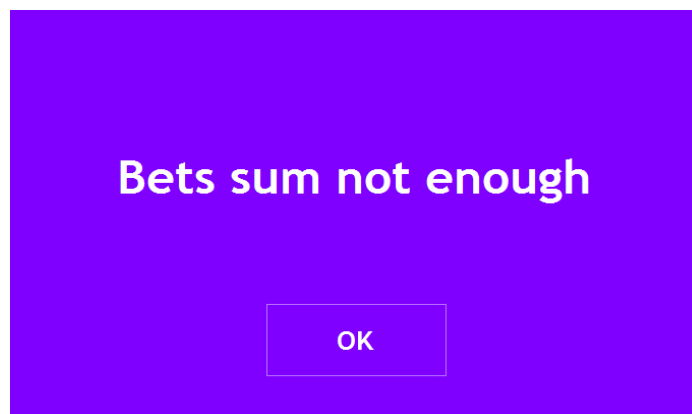


4. После нажатия появится окно с запросом на подтверждение бронирования аппарата «Подтвердить блокировку аппарата № 0002 до 11:39?», в котором необходимо нажать кнопку «ОК».



Таким образом, выбранный аппарат будет заблокирован, и на его экране появится окно с сообщением «Game stopped by attendant» (Игра остановлена).

В случае если сумма ставок данного игрока недостаточна для активации возможности бронирования аппаратов, то на экране терминала появится сообщение «Bets sum not enough» (Сумма ставок недостаточна).





### 9.3 Разблокировка забронированных аппаратов.

В течение всего периода блокировки игрового аппарата, забронированного игроком, он недоступен для игр и на его экране отображается сообщение «**Game stopped by attendant**» (Игра остановлена).

Существуют 3 способа разблокировки забронированного аппарата:

- 1) Аппарат разблокируется автоматически по окончании периода блокировки.
- 2) Разблокировка аппарата игроком, забронировавшим его, с помощью персональной RFID-карты.

В этом случае игроку необходимо подойти к данному аппарату и приложить к считывателю свою RFID-карту, после чего аппарат разблокируется.

- 3) Разблокировка аппарата персоналом через форму «Схема зала» («Игровые аппараты» → «Мониторинг» → «Новый план зала»).

В этом случае персоналу клуба необходимо в системе «SlotLogic» на схеме зала правой кнопкой мыши нажать на значок аппарата, который нужно разблокировать и в открывшемся контекстном меню выбрать пункт «**Разблокировать**», после чего аппарат разблокируется.

